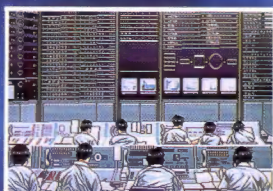
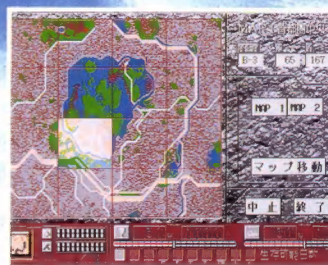
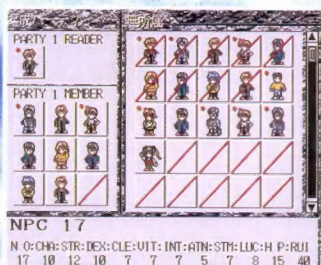
平成8年4月5日発行（毎月2回第1、第3金曜日発行） 第15巻 第7号 通巻230号
昭和58年8月3日第三種郵便物認可
パソコンゲームの達人になりたいなら
LOGiN
パーソナルコンピューター情報誌
ログイン
1996 4/5
No.7
560YEN
GAME BUSTERS!
●アドヴァンスド パワードール2
●無人島物語3 A.D.1999 TOKYO
●クラシックロード4
●三國志V 他8本
ポリクローム 世界に向けて開発中
ゲームテクノロジーの最先端をかいま見よう
スタパ式
新旧ゲームを攻略するオヤジの、ゆかい連載
LOGiN
特別付録
大戦略V
～オペレーションコマンダーへの道～
特集
ゲームワールドへようこそ
これからパソコンゲームを始めようとしている人にピッタリ、ズボ！

1999年7月——。

荒れ果てた廃墟の中、何を求め、どう生き残るのか！

サバイバルシリーズ第3弾は人間の極限への挑戦だ!!

大壊滅——。真実の生き残り（サバイバル）がはじまる。

地球規模と思われる天変地異により世界各地は壊滅状態となる。
震源地の特定不能、大都市圏の建造物倒壊。交通、通信機能完全停止。
液状化現象、二次災害、三次災害発生。ライフラインの壊滅。被害状況推定不可能。各国応答なし。
かくして、世界中の文明圏は事実上崩壊した。大地は著しく形を変え、人々は混沌と廃墟の中へと放り出された。

首都圏はその総ての機能を消失、太平洋の孤島と化す。

………そして、僕たちは帰る場所を失った。

■新設定／ 複数に分断された広大な廃墟ー首都圏マップを攻略していくマップクリア型シミュレーション。
■クォータービューによる立体マップ移動システム。
■パーティキャラクター最大100人、新たに戦闘システムを導入。マップも大きくなり圧倒的なボリューム。
■アイテム作成に分解・組み立て、大型建造物の派遣修復などスクラップ&ビルド要素を導入。
■人間の極限状態を表わす「人心荒廃度」や人間関係の指標となる「強調指数」などのパラメーターを採用。

スタッフ募集 ①小説及びゲームシナリオ作家 ②ゲームディレクター(パソコン)を募集します。詳細は、下記電話番号まで。 担当：武居、大沢。TEL.03-3490-8211／ケイエスエス・スタッフ募集係

通信販売のお知らせ 当社の商品は流通の関係上、お近くのショップでお求めになれない場合がございます。店頭にない時には便利な通信販売をご利用ください。
■お申し込みお問い合わせは(株)日本ソフトシステム 通販サービス部まで▶〒142 東京都品川区戸越1-6-7／TEL.03-5702-5411／FAX.03-5702-5441
■(1)商品名(2)機種(3)金額(4)お名前(5)住所(6)TEL(7)生年月日(8)性別(9)広告をご覧になった雑誌名を明記の上、下記のいずれかの方法でお申し込みください。
〈代金引き替え〉〈郵便振替〉〈現金書留〉〈銀行振込〉
■通販特典として発売日までにお申込のお客様にもれなく通販だけのスペシャルサービス実施中／

●ケイエスエス・ユーザーサポート(土、日・祝日を除く11:00~17:00)▶03-5702-5615　KSSホームページ▶http://www.rim.or.jp/KSS/
●ソフトの内容及び発売日、価格等は、改善のためやむを得ず予告なしに変更する場合があります。 ●ソフトの動作環境については、必ず購入される商品パッケージにてご確認下さい。

LOGiN 1996 No.7 4月5日号

CONTENTS

特集 これからパソコンゲームをやる人の楽園 ―― 211

ゲームワールドへようこそ

え!? あのゲームがウィンドウズ95に! うおぉぉぉ!! ―― 228

祝 EAV3周年!! 新作情報大公開!

フル3DRPGだワーイ! しかもウィンドウズ95専用だワーイ! ―― 232

ポリクローム 世界に向けて開発中!

『ワルキューレの伝説 外伝～ローザの冒険～』情報 ―― 236

The Return of ワルキューレ!

スタパ式大戦略の大攻略法はこうダッ! ―― 242

スタパ式

211

228

232

ハードウェアFLASH! ―― 48
NEWS FILE ―― 52
ニュースのすきまから インターネットで離婚の巻 ―― 58
WORLD WATCH 『WORLDS AWAY』をのぞいてみた! ―― 60
アミューズメント パラダイス 『FF VII』と『パンツァードラグーン』に狂え! ―― 178
すくすくクリエイターズ ソフコン6号発売～! ―― 186
東京テヘヘ会 東京トホホ会の一歩上を行く、パソコン総合講座 ―― 190
PC天国 骨までしゃぶれ 増設したいやつぁオレンとこへ来い! ―― 194
初台電脳多道媒体画報 映画を見てみたいときに ―― 198
インターネットの心 インターネットっていったいナンだ!? ―― 200
HARDWARE FORUM X NEC新製品紹介第2弾!! ―― 204
ログイン別冊『ウィンドウズ95 エンターテイメント ガイドブック』発売のお知らせ ―― 238
突っ込んだらあ! アートディンクへゴー! ―― 240
パソコン体験記 パソコンは触って覚えるものなのです ―― 244
データホットライン ―― 251
風雲!! 史学塾 キミよ第1次世界大戦を知れ!!(第2回) ―― 256
勝閧 司馬遼太郎追悼 ―― 258
THE GATHERIST 呪文のタイプを理解しよう ―― 262
格闘本能 天才ジョー、タイで大ブレイク! ―― 266
三国時代 羊祜と陸抗 ―― 268
ゲームの王様 『ロクス・アルバ』外伝だぞっと!! ―― 270
パワードール OPERATION VICTORY ソニアキャノン解説! ―― 272
銀河英雄伝説イレギュラーズ ベストカップル&コンビの発表で～す! ―― 274
ファンタジーアカデミー ドラゴンについての考察 ―― 276
くねくね科学探検 第38回 男と女の間の川は浅かった? ―― 280
実践! 英語教室 アメリカ軍の編成を知ろう ―― 284
れたあず桃源郷 吉牛って、奥が深いんだなぁ ―― 286
バカチン市国 ミュージック、スタート! ―― 290
墜落日誌(寺島令子) ―― 294
読者が選ぶTOP10投票リスト ―― 296
Editorial Log ―― 299

GAME BUSTERS!

アドヴァンスド パワードール2 —— 148
無人島物語3 A.D.1999TOKYO —— 152
クラシックロード4 —— 156
三國志V —— 160
ルナティックドーン～開かれた前途～ —— 162
魔法少女プリティサミー[後篇] —— 164
WORMS —— 166
コマンド アンド コンカー 日本語吹替版 —— 168
トータル・ディストーション 完全日本語版 —— 170
マイホームドリーム2 —— 172
ピクシーガーデン —— 174
ウイニング ポスト2 Plus —— 176

236

付録

■本誌掲載の価格は、特別な表記がある場合を除き、すべて税別の価格です。

発行所 株式会社アスキー
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10

特別付録 **大戦略V** ～オペレーションコマンダーへの道～

COVER
イラスト/駄場 寛
デザイン/田宮朋子
製 版/加藤浩史

WORLD NEW SOFT

NEWS&SOFT Radar! —— 6
NEW SOFT Release Data —— 8
ザ・コンビニ～あの町を独占せよ～ —— 10
POLICE QUEST SWAT —— 12
angel devoid FACE OF THE ENEMY —— 14
BATTLE ARENA TOSHINDEN —— 16
ケルトの聖戦 —— 17
メタ女～府立メタトポロジー大学付属女子高校SP～ —— 18
神秘の世界エルハザード PC-9821版 —— 19
LORD RUNNER ON-LINE THE MAD MONK'S REVENGE —— 20
ZONE RAIDERS —— 21
ショックウェイブ アサルト —— 22
キランディアⅢ 日本語版 —— 23
The MUPPET CD-ROM —— 24
THE TERMINATOR FURTURE SHOCK —— 25
NBA LIVE 96 —— 26
忘れえぬ炎 —— 27
イバラードの旅 井上直久 —— 28
FREET DEFENDER —— 29
リカちゃん大百科 —— 30
デュエルサクセション —— 31
軍事資料データベース① 第2次世界大戦 太平洋編 —— 31
THE HIVE WARS —— 32
まねき猫の小判 —— 32
Company —— 33
ウェディングピーチ —— 33
ジャングルゲーム —— 34
馬なり1ハロン劇場2 —— 34
ウェイ・アウト・ウエスト —— 35
キネマの世紀～松竹映画のあゆみ～ —— 35
林静一CD-ROM『心象風景』 —— 36
POULY MOUSE —— 36
オーマイラバー —— 37
アイドル雀士スーチーパイSpecial —— 37
Corel Xara —— 38
WORLD RANKING TOP10/Readers impression/読者が選ぶTOP10 —— 42

『卒業R』が待てないアナタ、日めくりカレンダーをどうぞ

PC-9801版で大好評だった、『卒業』の実写版、『卒業R』。マッキントッシュ版がほかの機種にさきがけて2月25日に発売されたよね。だけど、そのマッキントッシュ版の発売のさらに2日前に、なんと、『卒業R』の日めくりカレンダーが発売されたのだ。

このカレンダーのタイトルは、『卒業Rめくり』。365日を毎日違う5人組のビジュアルで、デスクトップを飾ってくれるというファンにはうれしいもの。もちろん、音声データも入っているので、サウンド面でも楽しめちゃうしね。ほかにも、カレンダーだけでなく、覚え書きやスケジュールなどいろいろ書けちゃうメモの『わがままらくがき』がついてきて、一層便利。『卒業R』でハートをヤラレちゃった人は、買ってみるといいかもよ。

このソフトは、マッキントッシュ版のCD-ROMで、価格は4800円。なお、今回この『卒業Rめくり』の体験版CD-ROMを5名様にプレゼント。ほしい人は、記事の最後の応募要項をよく読んで、どんどん応募してちょうだいね。

⬆おおっと、全400枚のビジュアルのなかには、こんな大胆なショットまで入っているのだ。カレンダーとしてだけではなく、写真集のようにしても楽しむことができるぞ。

⬅ハードディスクの残り容量にあわせてインストールしてくれるので、たとえハードディスクの容量が足りなくてもゼンゼン大丈夫なのだ。

プレゼント 5 名

ぷよマスターズの続報だ

5号でもお伝えした、『第二回全日本ぷよマスターズ大会』。あれを見て、大会に参加したくなった人もいるんじゃない。でも、なかには参加したいけど家が遠くて……、なんて人もいるかもね。

そこでコンパイルでは、3月1日に開設されるインターネットのコンパイルのホームページで、大会当日の3月24日、大会の模様を中継することになったのだ。それも、ただ、会場の情報を静止画で送っていくのではなく、会場の幕張メッセに数台のカメラを設置して、場内をリアルタイムで中継するとのこと。これってすごいでしょ。もし、身近にインターネットの設備があるのなら、大会のときだけでなくても、一度のぞいてみるのもいいんじゃない？

ただし、大会の中継映像を見るには、ビデオ再生ツールが必要になってくるので、そこらへんは気をつけてちょうだいね。

コンパイルのホームページは

http://www.compile.co.jp

（3月1日から）

問い合せ先
コンパイル・ユーザーテレフォン ☎082-263-6165

⬅⬆これは、前回の「第一回全日本ぷよマスターズ大会」の模様だ。なお、「第二回全日本ぷよマスターズ大会」は、3月24日、日曜日の午前10時から幕張メッセで開催される予定。行ってみる？

ファルコムにアクセスするのだ

最近、日本のソフトハウスでも、インターネットの自社ページを持つところが多くなったよね。前号でも、ケイエスのページを紹介したし、左ページでもコンパイルのページを紹介したよね。

さて、ここで紹介するのは日本ファルコムのホームページ。なかをちょっとのぞいてみると……。『朱紅い雫』や、『開発コードネームVT(仮)』といった新作や発売予定のソフトの情報に始まって、ファルコムの音楽CD情報に、はては求人案内、会社概要まで載っているのだ。求人案内ってのがすごいよね。新作情報を知りたい人だけでなく、日本ファルコムに就職したい人は、このページを見てみたら。

日本ファルコムのホームページは

http://www.falcom.com/

⬆日本ファルコムのページに接続すると、まずは『英雄伝説Ⅲ～白き魔女～』のイラストで、おでむかえしてくれるのだ。

⬇ゲームの新作情報。ほかにも設定資料なんかが掲載されているぞ。

7人の英雄がウインドウズ95へ

姫屋ソフトの『七英雄物語』が、ウィンドウズ95に移植されることになった。主人公を含む7人の戦士たちが、ある村を守るために、悪戦苦闘するのだ。ゲームは、キャラクターをコマのように動かし、敵の軍団と戦うというシミュレーション部分と、その敵軍団との戦闘を攻略することで発生するエッチなイベントを進める部分とで構成されている。このイベントでは、さすがは姫屋ソフト、と思わせるきれいなグラフィックで、とてもエッチなシーンが拝めるぞ。

この、ウィンドウズ95専用版の『七英雄物語』。前と同様に、18歳未満購入禁止で価格は8800円。5月7日に発売予定だ。

⬅⬆左は、ゲームを進めるためのシミュレーションバトルのシーン。これをクリアーし、上のようなイベントを見るのだ。

ああ、憧れのお姉さま

新しい恋愛シミュレーションの情報をキャッチしたぞ。ジャパンコーポレーションの『卒業生』だ。ゲームの特徴は、すべてのゲーム画面に実写を使用しているという点。しかも、キミが口説く女性には、テレビなどで活躍中の、かわいい子ちゃんたちを採用している。アイドルが出演しているとあれば、プレーにも力が入るだろう。

ゲームの内容は、主人公が先輩に憧れるという第1部と、その2年後に卒業した先輩たちが、今度は教育実習生として主人公の前に帰ってくるという第2部とに分かれている。高校3年の間、年上のお姉さまにアタックするのだ。

ウインドウズと、マッキントッシュに対応したCD-ROM版。予価6800円で5月10日発売予定だ。

5人のお姉さまたち

キミも、見たことがあるかもしれない女の子が出演する。ゲーム画面には、実写と動画が採用されているので、ファンにはたまらない。

ののはら 彩

長瀬 みゆ

遠野 由理香

渋谷 真喜

葉月 明日美

NEWS

●『くりぃむレモン』の新作、『亜美～傷心の天使～』が4月26日に発売される予定だぞ。今回は、義兄との関係に悩んだ亜美が親友ふたりとともに軽井沢へ向かい、様々な経験を積んでいく、というものだ。フェアリーダストから。

●10号からオリジナルムービーが入るようになったコンパイルのディスクステーションだけど、現在『攻殻機動隊』のスタッフを迎えて、『魔導物語』のアニメムービーを制作しているぞ。ディスクステーションの何号につくかは未定だけど、楽しみに待っててね。

●遊演体が新たなネットゲームを展開する。題は、『こうもり城へようこそ』。くわしいことを知りたい人は、住所と名前を明記したうえ、0427-45-7199にファックスで送るか、または、〝〒228 神奈川県相模原市上鶴間3498番地　第2足立ビル4階 株式会社 遊演体〟まで、郵送して資料を請求してね。

プレゼントの応募方法

官製はがきにあなたの住所、氏名、年齢、電話番号、このコーナーの感想を明記のうえ応募してください。締切4月5日(金)必須です。なお、当選者は商品の発送をもって代えさせていただきます。

あて先〝ログイン Radar! プレゼント係〟まで

表の見方

●表中のデータは、次の順で示してあります。なお、備考欄のモデル名は動作可能な最下位機種です。

発売日　ソフトタイトル【ジャンル】
ソフトハウス名
価格：備考

NSマークは、ニューソフトで紹介しているソフトタイトルを示します。

●【SLG】……シミュレーション
●【RPG】……ロールプレイング
●【AVG】……アドベンチャー
●【ACT】……アクション
●【PUZ】……パズル
●【TAB】……テーブルゲーム
●【TOOL】……ツール
●【VAR】……バラエティー

◆この情報は3月4日現在のものです。
◆表示価格には、消費税は含まれていません。

PC-9801

▼3月

NS 15日 ウェディングピーチ【AVG】
KSS
11400円:VX、要PCM音源

NS 15日 メタ女〜府立メタトポロジー大学付属女子高校SP〜【SLG】
ANJIN
9800円

15日 王鑼 源史の章【RPG】
ピンキィソフト
6800円:18禁

15日 魔法少女B子【AVG】
Scoop
7800円:18禁

15日 無人島物語3 A.D.1999 TOKYO【SLG】
KSS
11400円:VX

22日 ハーレムブレイド【RPG】
戯画
8800円:18禁

22日 フィニッシュホールド2 タッグ【SLG】
システムソフト
10800円

22日 卒業旅行【AVG】
ジャニス
7800円:18禁

22日 麻雀スポーツライン【TAB】
C-CLASS
5800円:VM/18禁

28日 ツーショットDiary 2-memory3/4-【AVG】
ミンク
5800円:18禁

29日 ブランディッシュMIDIコレクション【VAR】
日本ファルコム
4800円:要MIDI環境

29日 赤い水晶の瞳【AVG】
フェアリーダスト
8800円:18禁

未定 ガーディアン リコール【SLG】
アグミックス
価格未定:VX/18禁

未定 ジェットストリーム【SLG】
ダットジャパン販売
12800円[予価]

未定 好き!【SLG】
にくきゅう
8400円:18禁

未定 香奈子【AVG】
フェアリーテール・レッドゾーン
7800円:CD、要1.6メガバイト/18禁

未定 神谷右京3(仮題)【AVG】
アルテシア
価格未定:18禁

▼4月

1日 EXCITINGみるく 第2話【AVG】
サイレンス
1500円:タケルのみ販売

1日 BLUE RUINS ~遥かなるビバノンの秘宝【AVG】
Vi・Vi・an
8800円:VX/18禁

5日 GLO・RI・A 〜禁断の血族〜【AVG】
シーズウェア
8800円:要HD/18禁

5日 えんじぇる☆ないと【AVG】
フォア・ナイン
8800円:VX/18禁

5日 くすり指の教科書【AVG】
アクティブ
7800円:18禁

5日 アドヴァンスドパワードール2【SLG】
工画堂スタジオ
9000円:要HD

5日 拘束〜淫曲壁紙集〜【VAR】
ペルシャソフト
3800円:要HD、CD/18禁

5日 拘束〜画廊〜【VAR】
ペルシャソフト
3800円:要HD、CD/18禁

5日 拘束〜濃縮版〜【AVG】
ペルシャソフト
3800円:要HD、CD/18禁

12日 聖少女戦隊レイカーズIII【SLG】
アップルパイ
8800円:18禁

PC-9821

▼3月

NS 15日 The Legend of Kyrandia BOOK THREE(日本語版)【AVG】
ビクターエンタテインメント
12800円

NS 22日 神秘の世界エルハザード【AVG】
パイオニアLDC
10800円:要HD、CD

22日 雷の戦士ライディ2【RPG】
ジックス
9800円:CD/18禁

未定 Iron Assault(日本語版)【SLG】
ビクターエンタテインメント
12800円

未定 ガーディアン リコール【SLG】
アグミックス
価格未定:CD/18禁

▼4月

5日 くすり指の教科書【AVG】
アクティブ
7800円:CD/18禁

8日 ここは楽園荘2【AVG】
フォスター
8800円:CD/18禁

FM TOWNS

▼3月

22日 雷の戦士ライディ2【RPG】
ジックス
9800円:CD/18禁

▼4月

5日 くすり指の教科書【AVG】
アクティブ
7800円:CD/18禁

8日 ここは楽園荘2【AVG】
フォスター
8800円:MARTY共用/18禁

Macintosh

▼3月

15日 お父さんの日記帳【VAR】
ガイナックス
価格未定:CD

15日 雀道II for Macintosh【TAB】
システムソフト
9800円:CD

15日 草彅琢仁漂泊の記憶 風のユクエ【VAR】
ガイナックス
9800円:CD

21日 江戸ていめんと【VAR】
ポニーキャニオン
6500円:CD

23日 バナナ倶楽部まにあ【AVG】
エクシング
6800円:CD、18禁

NS 29日 ショックウェーブアサルト【ACT】
EAV
9800円

29日 レッドベター&ニックプライスのゴルフレッスン【VAR】
イマジニア
7800円:CD

31日 GIPS創刊号【VAR】
エクシング
1000円:CD

31日 トップをねらえ!濃縮CD-ROM【VAR】
ガイナックス
9800円:CD

31日 新世紀エヴァンゲリオンコレクターズディスクVol.2【VAR】
ガイナックス
6800円:CD

上旬 ブラックソーン日本語版【ACT】
マイクロマウス
9800円

未定 TRiTRYST【PUZ】
ヴァージンインタラクティブエンターテインメント
4800円

未定 ウイニングポスト2PLUS【SLG】
光栄
価格未定

未定 ムーンライトエナジー【AVG】
インターハート
5800円:CD/18禁

未定 三國志V【SLG】
光栄
価格未定

▼4月

8日 リビドー7IMPACT【AVG】
リビドー
8800円:CD/18禁

DOS/V

▼3月

NS 15日 The Legend of Kyrandia BOOK THREE(日本語版)【AVG】
ビクターエンタテインメント
12800円

22日 Whiplash(EA-EXPRESS)【ACT】
インタープレイ
6800円

22日 キングス・クエスト(完全日本語版)【AVG】
シエラパイオニア
9800円:CD

未定 Iron Assault(日本語版)【SLG】
ビクターエンタテインメント
12800円

未定 TNN アウトドアーズ バス トーナメント'96【SLG】
ジャパン・エボリューション・インタラクティブ
8800円:CD

未定 TOP GUN -Fire at Will-【ACT】
スペクトラムホロバイトジャパン
8800円:CD

▼4月

NS 5日 Madden NFL 96(EA-EXPRESS)【SLG】
EAV
6800円

WINDOWS

▼3月

15日 TRiTRYST【PUZ】
ヴァージンインタラクティブエンターテインメント
4800円

15日 インターネット基礎英単語【VAR】
イマジニア
7800円:CD、Windows95専用

15日 ファーランドストーリー スクリーンセーバー【VAR】
TGL
5800円:CD/Windows95対応

15日 ファーランドストーリー 天使の涙【RPG】
TGL
9800円:CD、Windows95対応

15日 草彅琢仁漂泊の記憶 風のユクエ【VAR】
ガイナックス
9800円:CD

20日 琥珀色の遺言【AVG】
リバーヒルソフト
6800円:CD

21日 江戸ていめんと【VAR】
ポニーキャニオン
6500円:CD

22日 Ribbon(リボン)【AVG】
ボンびいボンボン!
8800円:CD、Windows95専用/18禁

22日 SIM CITY 2000 SPECIAL FOR WIN95【SLG】
イマジニア
14800円:Windows95専用

22日 SIM town WINDOWS95版【SLG】
イマジニア
9800円:CD、Windows95専用

NS 22日 まねき猫の小判【TAB】
TGL
6800円:CD、Windows95専用

NS 22日 アイドル雀士スーチーパイ Special【TAB】
フォーサイト
7800円:CD/R指定

22日 キングス・クエスト(完全日本語版)【AVG】
シエラ・パイオニア
9800円:CD

NS 22日 ケルトの聖戦【SLG】
光栄
9800円:CD

22日 夢幻夜想曲 for Windows【AVG】
アプリコット
8800円:Windows95対応/18禁

22日 雷の戦士ライディ2【RPG】
ジックス
9800円:CD、Windows95専用/18禁

22日 メルクリウスプリティ for Windows【SLG】
NECインターチャネル
9800円:CD、Windows95専用

23日 バナナ倶楽部まにあ【AVG】
エクシング
6800円:CD、18禁

23日 メビウスリンク2 プレアデスシスターズ【SLG】
エクシング
4800円:CD、Windows95専用

26日 DOR SPECIAL EDITION【AVG】
ディー・オー
7800円:CD、Windows95専用版同梱/18禁

NS 29日 SHOCK WAVE ASSAULT【ACT】
EAV
9800円:Windows95専用

29日 アンジェリークSpecial【SLG】
光栄
7800円:CD、Windows95専用

29日 イース マテリアルコレクション2【VAR】
日本ファルコム
5800円:CD

29日 ゴーリー ゴースト ゴール!【PUZ】
ナムコ
4800円:CD

29日 ブランディッシュMIDIコレクション【VAR】
日本ファルコム
4800円:要MIDI環境

29日 レッドベター&ニックプライスのゴルフレッスン【VAR】
イマジニア
7800円:CD

31日 GIPS創刊号【VAR】
エクシング
1000円:CD

31日 トップをねらえ!濃縮CD-ROM【VAR】
ガイナックス
9800円:CD

31日 新世紀エヴァンゲリオンコレクターズディスクVol.2【VAR】
ガイナックス
6800円:CD

上旬 AFTER LIFE【ACT】
マイクロマウス
9800円:Windows95専用

上旬 INDIANA JONES AND HIS DESKTOP ADVENTURE【AVG】
マイクロマウス
5980円

上旬 MORTIMER【AVG】
マイクロマウス
9800円:Windows95専用

中旬 KAERUMAN【VAR】
NECインターチャネル
6800円:CD

下旬 THE DIG【AVG】
マイクロマウス
9800円:Windows95専用

下旬 雀姫 ～レディースマージャンリーグ～【TAB】
アップルパイ/サッキュバス
7800円:要HD、CD/18禁

未定 FAIRYTALE REMIX Volume2、【VAR】
フェアリーテール
4800円:CD/18禁

未定 ウイニングポスト2PLUS【SLG】
光栄
価格未定

未定 マリンルージュ【AVG】
ディスカバリー
7800円:CD/18禁/Windows95対応

未定 ミラージュ2【RPG】
ディスカバリー
7800円:CD、Windows95対応/18禁

未定 ムーンライトエナジー【AVG】
インターハート
5800円:CD/18禁

未定 三國志V【SLG】
光栄
価格未定

▼4月

1日 データ更新版 中央競馬完全ガイド'95【VAR】
NECインターチャネル
9800円:CD

5日 三國志孔明伝【SLG】
光栄
12800円:CD、Windows95対応

8日 ここは楽園荘2【AVG】
フォスター
8800円:CD、Windows95対応/18禁

8日 リビドー7IMPACT【AVG】
リビドー
8800円:CD/18禁

12日 ポリクローム【RPG】
サイベル
10800円:CD、Windows95専用

12日 リング・アウト!!【AVG】
ジックス
6800円:CD、Windows95専用版同梱/18禁

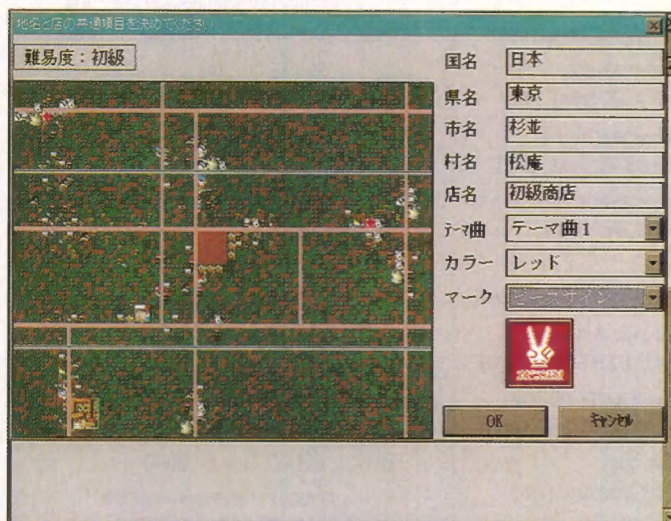
12日 宇宙快盗ファニーBee【AVG】
アリスソフト
3800円:CD/18禁

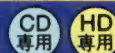
12日 悦楽の学園【AVG】
シーズウェア
8800円:CD、Windows95専用/18禁

WORLD NEW SOFT

ザ・コンビニ

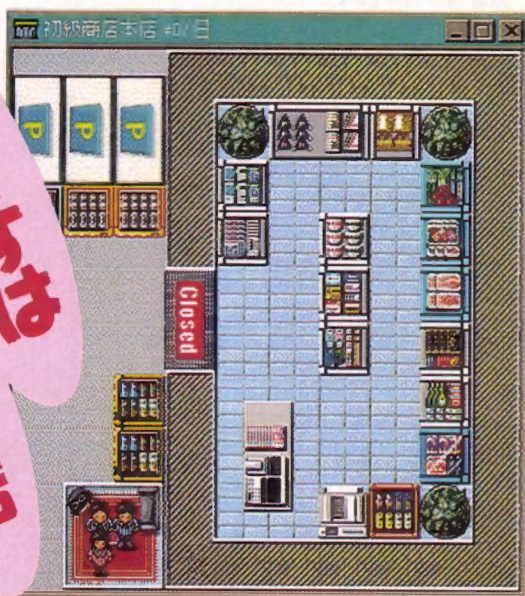
〜あの町を独占せよ〜

みんなもよく利用しているだろう、コンビニエンスストアー。このゲームの目的は、その"コンビニ"経営なのだ。

●シミュレーション ●マスターピース ●4月26日発売予定
●ウィンドウズ95 ●7800円 ※画面写真は開発中のものです。

CD専用 HD専用

ちょっとした買い物に便利で、何かと利用してしまうのが、コンビニエンスストアー。今では、もっとも生活に身近なお店と言ってもいい存在だけれど、果たして自分が"コンビニ"を経営したら、みんなに利用してもらえる店になるかな？ このゲームは建築用地を決めるところから始まり、コンビニを開店、経営していくシミュレーションゲームなんだけど、利益を出すのは、なかなかに難しい。地域一番の店になるのは、簡単なことではないのだ。

ゲーム中にできることは、実際のコンビニ経営とほぼ同じ。店を建てる場所を決めたり、従業員を採用したりするのはもちろんのこと、商品の仕入れから棚の配置、販売促進営業、広告などといったことまで運営していかなければならないのだ。火事や強盗といった不慮の事故もありえるし、コンビニのオーナーとして、あらゆる事態に対処していくのである。

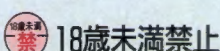
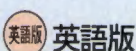
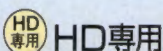
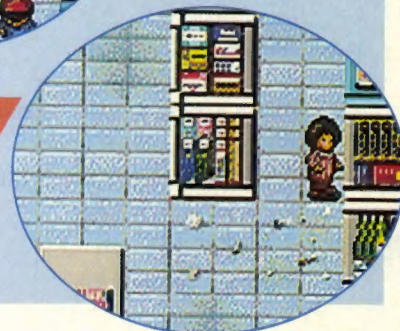
チェーン店を30店舗まで増やすという目標はあるが、目標達成後も経営は続けられる。商品の仕入れを調節すれば肉の専門店や雑貨の専門店も経営できるし、自分なりの営業戦略でコンビニオーナーの立場を楽しむゲームなのだ。

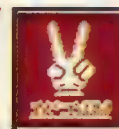
めざすは日本一番店

千客万来

⬅ゲームスタート時は資金も少ないので、左の写真のような小型店舗しか作れない。しかし、このように(円内写真)客がいっぱいくれば、資金をプールして2号店を作ることも夢ではないのだ。客の喜ぶ商品を置け！

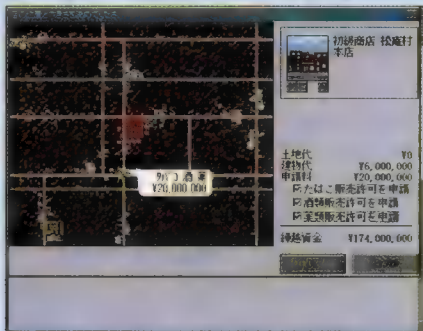
整理整頓

➡客が来るのはうれしいが、客が来れば来るほど店内は汚れるのだ。これを清掃し、きれいな店にするのは店員の仕事だが、店員の能力が低いと、店は汚れたまま。汚れた店では売上げも落ちるぞ。無能店員は解雇せよ。

 CD専用 HD専用 英語版 18歳未満禁止

表記がある場合を除き、価格は税別、ディスクは3.5インチ、5インチの両方。なお、HDはハードディスクの省略です。

コンビニの経営はラクじゃない！

店の設置

ゲームでは難易度が3段階に設定されていて、一番やさしい難易度でプレーすれば比較的らくに利益はあがるが、それでも店を建てる場所の選定は大事なのだ。たとえば、人が住んでいないようなところに店を出しても、客は来てくれない。また、すでに競合店が近くにある場所に店を出しても苦戦する。だが、反対に人口の多い発展した場所や人通りの多い交差点、競合店の少ない場所ならば、ある程度の利益が見込めるってわけ。

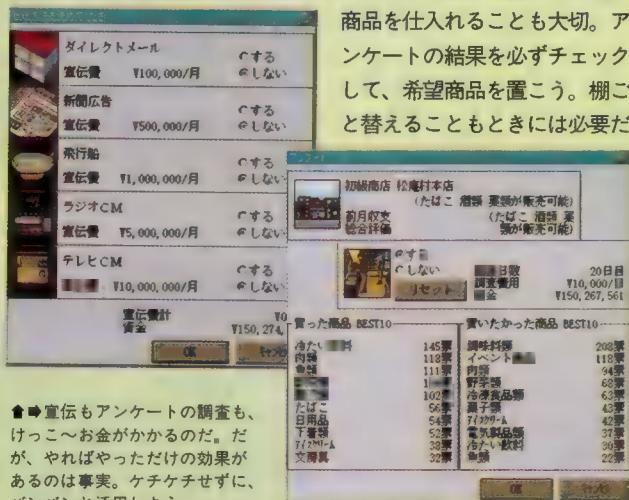
とはいえ、儲かりそうな場所に無条件に店が出せるというわけではないぞ。酒、タバコ、薬品の3種類の商品は店ごとに販売するかどうか選択するが、酒を置く店が建設できない場所とか、タバコを置く店が作れない場所とかがあるのだ。この3種類はお客を呼ぶ〝おいしい商品〟なのだが、規制がかかるってわけ。

店員の雇用

キミのコンビニが儲かるかどうかは、経営戦略だけではなく、店員の能力にもかかっている。各店舗には、従業員を3人ずつ配置することになっているが、この中にひとりでも使えないヤツがいれば、店の業務は停滞してしまうぞ！

店員の仕事は、きわめて忙しい。店の清掃、レジ打ち、商品の補充などなど、これをよどみなくおこなえる能力を持った店員がいないと、店の売上げはドンドンと落ちてしまう。店内はゴミだらけ、レジには行列、在庫は少ない店なんて、誰も行きたがらないからね。

そうならないためにも、店員の雇用は慎重に。特に店員を指導することになる店長には、教育(店員の能力を引き出す力)の能力が高い者を採用しよう。店長の教育がよければ、店員の能力もアップしていくのだ。

宣伝・調査

ただ漠然と店を開いているだけでは、ひとつの店舗で商売はできても、手広いチェーン店展開はできない。実際のコンビニチェーンと同じように、ダイレクトメールやテレビコマーシャルなどで、お客さんにアピールしよう。また、お客さんが喜ぶ商品を仕入れることも大切。アンケートの結果を必ずチェックして、希望商品を置こう。棚ごと替えることもときには必要だ。

⬆➡宣伝もアンケートの調査も、けっこ～お金がかかるのだ。だが、やればやっただけの効果があるのは事実。ケチケチせずに、バンバンと活用しよう。

誘致

誘致というのは、ある施設の建設をすすめること。具体的にいうと学校や遊園地、イベント会場などを、店の近くに建てるように働きかけることができるのだ。もちろん、これらの施設ができれば、お客さんの数はグッと増えるぞ。しかし、行政の担当者でも大企業のオーナーでもないプレーヤーには、建設を〝働きかける〟ことしかできないのだ。そのため多額の運動資金を使って失敗することもあるし、勝手に駅ができちゃうことも。

⬅誘致ではないが、道路なども発展していくようだ。大きな道路沿いに店があれば、お客が増えるのは道理。こういった他力本願は、ほかにもあるぞ。

『POLICE QUEST』シリーズの最新作、それが『SWAT』だ。

プレーヤーはSWAT部隊の新入隊員となり、自らを鍛え、特殊作戦に赴く。数々の作戦を体験し、戦術、行動、武器に精通していくことにより、やがてはSWAT部隊の小隊リーダーへの道が……。

このようにストーリーは展開していくのだが、その内容と徹底したリアルさは、ゲームよりSWATの訓練用シミュレーターと言ったほうが適切か。とにかく難易度が高いのだ。作戦教育用教材(現実の事件の記録ムービー！)を使って講義を受けたり、ベテラン巡査部長との対話形式のインタビューなどで、専門知識を深めていく。また、射撃場で正確な射撃の技術とスピードも身に付ける。この教育カリキュラムは、実際のSWATの教育カリキュラムと同じものだ。

訓練の繰り返しの毎日だが、隊員としての技術が一定以上のレベルに到達すると、作戦要員の資格を得て、緊急事態に召集されることになる。緊急召集には、たとえ資格試験の最中であっても駆けつけなければならない。

突撃チームの一員となって作戦に参加する場合は、小隊リーダーの指示に従って行動する。もし、指示を聞き損ねたり、誤った判断を下してしまった場合は、訓練所に送還、降格、懲戒処分などが待っている。最悪の場合、メンバーに犠牲が出てしまうことも……。

もし狙撃に自信があれば、狙撃手資格訓練を受け、スナイパーとして作戦に加わることも可能だ。

小隊リーダーとしてチームを率いる場合は自分のチームと、ほかのチームとの連携作戦も考え、指示を出さなければならないぞ。

SWATとは……

1965年のワット暴動の際に創設されたSWAT。当時、ロサンゼルス署長のダリル・F・ゲイツが、射撃や格闘術に優れた警官を選抜して作り上げたエリート部隊である。その主な任務は、通常の警官では危険すぎるテロリストの制圧、人質の開放、暴動の鎮圧などである。

SWATの特徴は、警察組織の一部でありながら、独自の戦術テクニックを確立していることと、独自の装備を開発している点だ。特に〝SLICEPIE(スライス・パイ)〟と呼ばれる、家屋内での行動・制圧パターンは、世界の特殊部隊の中でも、屈指のものとされている。

Making of『SWAT』

『POLICE QUEST SWAT』は、開発プロデューサーにSWAT創設者のダリル・F・ゲイツを迎えているのだ！　しかも、ゲーム中の登場人物も、そのほとんどが現役SWAT隊員となれば、そのリアルさが納得できるだろう。しかも、メトロ分署での教育教材や射撃訓練場でのカリキュラムは、すべてSWATで使われているものばかり。演じる俳優たちにも徹底したガンアクションやSWATの行動パターンをコーチしている。惜しむらくはあまりにリアル過ぎるので、専門用語や武器など、SWATに詳しくないと、プレーするのに戸惑ってしまうなんてことも……。

メトロ分署

メトロ分署での教育は座学が中心となる。SWATのフォーメーションパターンやハンドシグナルなどを学ぶのだ。たとえば家屋などに突入する際のフォーメーションの順番、ハンドシグナルの持つ意味などだ。これは単なるシステム上のものではなく、実際に作戦参加した場合の判断の基準となる重要なことばかりなので、必ず覚えておこう。教官が一方的にまくしたてるだけでなく、途中で質問することもできるのだ。

また、対話プロフィールビューを使って、実在のSWATのベテラン巡査部長から、過去の事件や作戦について聞いてみるのも、参考になるかもしれない。

射撃訓練場

プレーヤーが次に鍛えられるのが、ポリスアカデミーとロサンゼルスの2ヵ所にある射撃訓練場。

ポリスアカデミーでは、小型銃器の基礎訓練とコンバットシューティングを学ぶ。基礎訓練では、安全に銃器の取扱いができるか？指示を理解しているか？　このふたつが重要なポイントになる。教官が大声で指示を2回繰り返すので、それに従って射つコト。喋っている英語はムズかしくないので、注意して聴けば理解できるはずだ。

もうひとつのロサンゼルス射撃場は狙撃用。この訓練場での教官はサンダース。もしプレーヤーが狙撃手となった場合のパートナー(オブザーバー)となる人物。彼はスコープ調整の仕方や風の影響などを詳しく説明してくれる。

最高の狙撃手へ！

射撃訓練はこのように行なわれる。基準はかなり厳しいが、何度もトライして、スピードを身に付けてくれ。

訓練開始！

正しく扱うコト！

教官の指示には必ず従うコト！　さもないと「お前はコメディアンか！」と怒鳴られしまう。武器の特性も把握しよう。

チームの一員として

プレーヤーの技量が一定の水準に達すると、SWAT部隊の突撃要員として認定される。

非常召集のコールアップが掛かると、プレーヤーは行なっているすべての訓練を中止して現場に集合し、ブリーフィング(状況説明)を聴かなければならない。チームリーダーがボードで、突入する家屋の見取り図を示すので侵入経路を決定する。さらに、作戦についての質問をしてくるので、今まで学習してきた事柄から考えて、最適と思われる答えを返すのだ。

すべての作業が終了したら、使用する武器を選び、チームリーダーの指示に従って作戦開始！　学んできたスライス・パイや、ハンドシグナルといったテクニックを駆使して、作戦を完遂させろ！

非常召集！
突入開始！

この作品は、近未来の犯罪都市を舞台にしたアドベンチャーゲーム。まるでハリウッド映画のような凝りに凝った映像がふんだんに取り入れられた、新感覚のサスペンス巨編なのだ。

●アドベンチャー ●Mindscape
●DOS/V
英語版

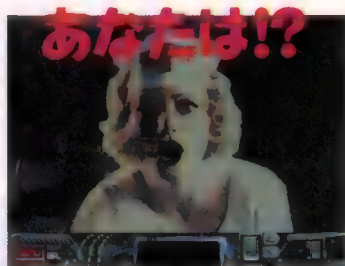
「ANGEL DEVOID」の主人公は、ジャック・ハードという青年。犯罪多発都市、パラダイスシティ署に勤務する警官だ。彼は今、大きな捜査のヤマ場を迎えている。

パラダイスシティには、誰からも恐れられる凶悪な犯罪者がいる。その名はエンジェル・ディボイド。"天使"という優雅な名前とは裏腹に、数々の残酷な犯罪を繰り返しているエンジェル。このままヤツを逮捕しなければ、この街の秩序は崩壊してしまう。

そのエンジェルを、ジャックは追い詰めようとしているのだ。ビルの間を縫って逃走するエンジェルのホバーバイクを、武装パトロールカーで追跡するジャック。だが、あと少しのところで逮捕できるかと思ったその瞬間、ジャックの車はエンジェルの攻撃により、爆発炎上してしまう。車外に放り出されたジャック。薄れ行く意識のなか、彼が見たものは、不気味な笑みを浮かべたエンジェルの姿だった。ジャックに罵声を浴びせ、蹴りを入れるエンジェル。やがてジャックの意識は、闇の中へと消えていってしまう。これがすべての発端だったのだ……。

とんでもないことになっちゃった

ジャックが目覚めたのは、小さな部屋のベッドの上。そばに看護婦らしき女性がいるところからすると、どうやらここは病院らしい。そうか、自分はエンジェルの攻撃で、相当なケガを負い、ずっと眠っていたようだ。畜生。しかし、殺されなかっただけでもましと思わなければならないか。

だが、どうも様子がおかしい。俺の顔を覆う包帯を取った看護婦が、なにやら叫びながら部屋から出ていってしまった。俺の顔がどうかしたというのか。不審に思ったジャックが鏡の中に見たものは、あの憎っくき凶悪犯、エンジェル・ディボイドの顔だったのだ！ なんてこったい！

⬆主人公の顔面を覆う包帯を取った看護婦は、急に脅えて、部屋の外へと駆け出してしまう。

⬅自分の顔を鏡に映してみると……。なんと、これは俺が追っていたエンジェル・ディボイドじゃないか!!

HOT POINTを捜せ!

左

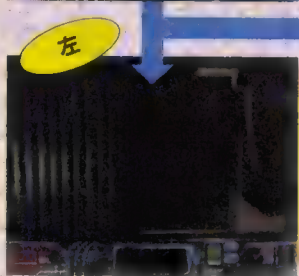
やったぜ

右

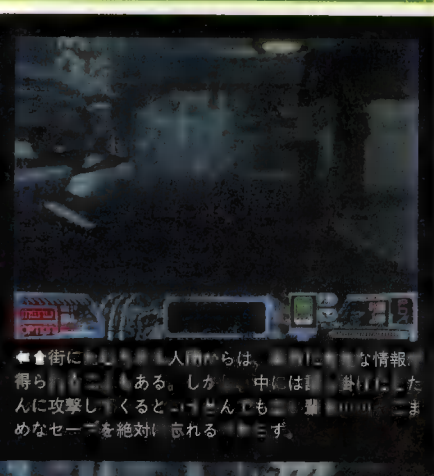
そのまま

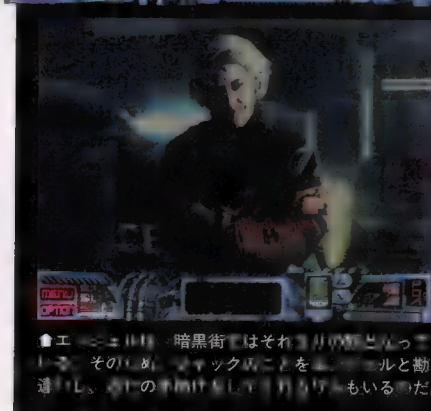
意識のないうちに、顔を変えられてしまったジャック。このままでは、自分がエンジェルとして処罰されてしまう。早くなんとかしなければ。こうしてジャックの孤独な逃避行が始まる。

左は、ゲームスタート直後、ジャックが目を覚ました部屋の中。この画面の中には、カーソルの形が変化するところが、左右２ヵ所にある。このうち右のポイントをクリックすると、ジャックは廊下に出ようとするが、そこには警官が待ち受けており、射殺されゲームオーバー。話を先に進めるためには、左のポイントをクリックし、窓から外に出なければならないのだ。そのまま部屋の中にじっとしていると、部屋の中に警官が踏み込んできて、これまたゲームオーバーになってしまう。

とまあ、このように、適切なポイント(これをHOT POINTという)を適切なタイミングでクリックすることにより、ストーリーは進行していく。懐かしのレーザーディスクゲームそのままのシステムというわけだ。運さえよければ、まるで映画のように、連続して映像を堪能することもできるぞ。

待ち受ける数々のワナ!

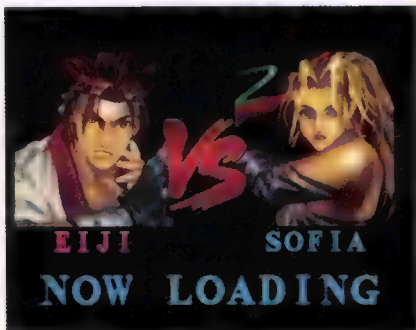
なんとか病室を出ても、ジャックの目前には次々と困難な状況が訪れる。たとえば、病室の窓の外はビルの屋上になっているのだが、いかにも身を隠すのにぴったりな物陰に進もうとすると、そこには警官が待ち受けていて、即ゲームオーバー。はしごを降りてビルから脱出しても、街のいたるところには武装アーマーを身につけた警官が隠れている。たとえ銃を手に入れても、そいつに出会えば即死。ストーリーを先に進ませるためには、何度も何度も死んで正しい解法を覚えていくという、苦難の道を乗り越えなければばらないのだ。最近のヤワなインタラクティブムービーに慣れたプレーヤーには、少々キツイかな？

結局、このゲームを少しでも楽に進めるためには、とにかくこまめなセーブが肝心となる。といっても、セーブできるポイントはけっこう限られているので、その数少ないチャンスを絶対に見逃さないように注意すべし。

⬅⬆街に[illegible]人間からは、[illegible]な情報を得ら[illegible]ある。しか[illegible]中には[illegible]んに攻撃してくると[illegible]んでも[illegible]こまめなセーブを絶対に忘れる[illegible]ず。

⬆エ[illegible]暗黒街ではそれ[illegible]その[illegible]ジャックのことを[illegible]ルと勘違いし、[illegible]の[illegible]もいるのだ。

BATTLE ARENA TOSHINDEN

画面を見て驚いた人もいるだろう。そう、これはプレステやセガサターンで大ヒットした『闘神伝』なのだ。ついにパソコンにまで進出！　というわけなんだけど、本当によくできている。3Dボードなどのドーピングなどは一切なしだ。

●アクション　●Playmates Interactive　●発売日未定
●DOS/V　●価格未定

プレイステーション本体の発売とともに同時発売され、大ヒットした『闘神伝』が、なんとパソコンでお目見えだ。いやぁ、驚いたね。まさかパソコンで『闘神伝』が遊べるようになるとは。このソフトはタカラからライセンスを受けたプレイメイツ・インタラクティブという会社が開発したものだ。本物と比較すると、少々画面は粗いものの、それでもよくできている。ちなみに、編集部で起動したのはペンティアムの75メガヘルツのマシンだったが、ストレスは感じられないほどよく動いていた。また、グラフィックのモードを変更して、より高速なプレーが楽しめるようになっている。キャラクターの影の表示をオフにしたり、テクスチャーを粗いものにしてしまえば、さらに遅いマシンでも、そこそこは快適にプレーできると思うぞ。

基本的には忠実な移植で、ストーリーモードではプレーヤーは個性豊かな８人の格闘家(？)からひとりを選んで、闘神大武会という格闘大会で優勝を目指すことになる。もちろん、対戦プレーも可能で、キーボードやジョイスティックを使って、友人と楽しく対戦することも可能だ。それから、これは未確認情報だが、もしかすると通信を使った対戦機能が搭載されるらしい。モデムを使って遠く離れた友人やネット仲間と対戦プレーができるなんて思うと、ドキドキしちゃうよな。

ちなみに、インターネット上にデモ版がアップされているらしいので、興味がある方はアレコレ探してみるといいだろう。はやく製品版で遊びたいね。

あんなシーンやこんなシーンも、ちゃーんと再現!!

⬅ビンタ、ビンタ、ビンタ！　そのコスチュームや行動や武器がＳＭをイメージすることから、アメリカでは何かと話題を巻き起こしたソフィア。モンドにビンタを喰らわす姿もサマになっています。ハイ。

⬇勝利ポーズ！　音声もちゃーんと日本語で「いっちょう、あがりっ！」って喋っているのだ。音声面のデキもよく、各キャラクターたちはオリジナル版と同等の喋りをみせていたぞ！　よくしゃべるなぁ。

⬇同キャラ対戦も可能。１Ｐと２Ｐでカラーリングが違うのもオリジナルと一緒だ。結構いい動きしているんだな。コレ。

ケルトの聖戦

このゲームは、光栄アメリカ支社の製作陣が独自に開発したオリジナル作品。光栄のファンタジー物というだけでも珍しいのに、海外生まれとくれば、なお注目せざるを得ない。歴史シミュレーションの老舗、光栄が、アメリカのスタッフと共にケルト神話というテーマをどう料理したのか？　楽しみなところだ。

●シミュレーション　●光栄　●3月22日発売予定
●ウィンドウズ　●9800円

遙か悠久の昔、エールと呼ばれる島があった。そこでは様々な人間たちが生活を営み、それぞれの部族を形成していた。各部族には、ルーラと呼ばれる代表者がおり、民はその者たちによって統治されていた。エールの島の民たちにとって、この何不自由ない暮らしは、永遠に続くものと思われた……。

しかしすべての部族と、すべてのルーラを司どる〝ハイルーラ〟の座が空位になったころから、彼らの生活に不気味な影が忍び寄ってきた。邪眼を持つ異世界の住人、バラーに率いられたフォモール族が、エールの支配を狙ってやってきたのだ。ほかの部族がことごとくバラーに屈するなか、たったひとりだけ、邪悪な部族に立ち向かうルーラがいた。それは、ほかならぬあなた自身なのだ……。

というのが、『ケルトの聖戦』の大まかな物語。つまりプレーヤーは、エールの島の一部族を統べるルーラとなり、バラーやフォモール族から島を救うことが目的となる。ゲームシステムは、いまやすっかり浸透し切った感のある、ロールプレイング仕立てのシミュレーション。シナリオ展開やクエストはロールプレイング部分で語られ、シミュレーション部分の戦争で問題を解決していくという形式になりそうだ。ドルイド、バードなどの魔法の使い手たちや、神話でおなじみの様々な神、道具も登場し、ケルト世界の雰囲気を楽しませてくれそうだ。

現在はまだ情報が少ないのでわからない部分も多いが、詳細をつかみ次第、しっかりした情報をお伝えする。もうしばらくの辛抱だ。

光栄が贈る! ファンタジーシミュレーション

ここに並べられた写真を見るだけでも、従来の光栄作品とは一線を画すものであることは一目瞭然だろう。なんというか、グラフィックにも独特の〝ゴツさ〟がなく、洗練された印象を受ける。ファンタジーの本場、西洋のスタッフの自負と底力が、そこかしこに感じられるのだ。

⬆戦国時代や三国志の合戦とはまったく違う、個人対個人の戦い。見守る群衆や街の様子、キャラクターの装束などに、独特な雰囲気が出されている。

⬇酒場のシーンだろうか？　中世まで西洋では、酒場が市民の社交場だった。

⬆街での移動はクォータービュー画面で行なわれるようだ。光栄っぽくないね!?

⬆神々や魔法がごく当たり前に存在していた古代ケルト。ゲームでは、神秘と幻想に満ちた物語がどんな風に語られるのだろうか？

⬅それぞれの街には、様々な技能や特殊な知識を持った人材が埋もれている。彼らを探し出すのも、このゲームの楽しみ方のひとつだ。

メタ女
～府立メタトポロジー大学付属女子高校SP～

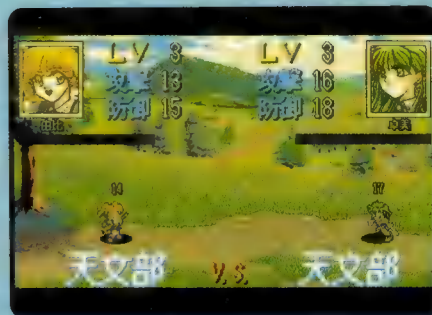
府立メタトポロジー大学付属女子高校。この1000年もの伝統を持つ女子高内では現在、長年にわたるクラブや部活どうしの紛争にピリオドが打たれようとしていた。しかし、学園のどこかで新たな戦いのきざしが生まれようとしている。

●シミュレーション ●ANJIN ●発売中
●PC-9801 ●9800円

タイトルから見ても簡単に想像がつく通り、このソフトは女子高が舞台のゲームだ。しかし、題名だけから、"少女の花園"、"清らかな乙女"なんて甘い雰囲気のものだと思ったら大まちがい。

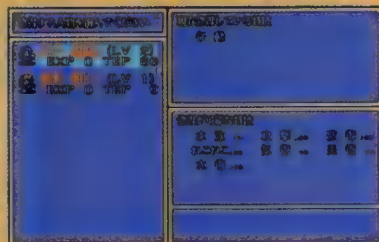
このソフトは、戦術シミュレーションRPGで、プレーヤーは、天文部西支部を率いる真由美西支部長となり、学園に真の平和をとりもどすため、さまざまな戦いに立ち向かっていかねばならないのだ。

というのも、この府立メタトポロジー大学付属女子高校、略して"メタ女"は、名門校ながらも、紛争の嵐が絶えなかったのだ。いや、名門だからこそ、ともいうべきかもしれないぞ。政界、経済界などにおける有力者の女子が集まるこの学園では、過去、政界などの紛争がそのまま、学園内で再現されていたのだから。そして、そのなかでも学園内における2大勢力として、天文部と生物部が台頭。激しい争いをくり広げていたのだが、やがて時は平和な平成の時代になり、ふたつの部にも暫定平和条約が結ばれた。しかし今、そのかりそめの平和も何者かに破られようとしているのだ。果たして、学園内から戦火が消える日が来るのだろうか？　日本一パワフルでハイパーな女子高を舞台に、女たちの熱き戦いが始まる。

⬆➡西暦797年、桓武天皇の摂政である亜戸醤手州人の超物理学者トポロジー博士が、優秀な女性を育成するべく平安京に設立したのが"メタ女"だ。しかし、天皇とトポロジー博士の理念に反対する一部の仏教勢力の策略により、校内は紛争の場となり、激しい戦いが行なわれたのだ。

それでは出撃よ!!

この「メタ女」は、戦術シミュレーションだ。基本的なゲームシステムとしては、まずエリアマップで自分の味方のキャラクターを移動させ、敵に接触したとき、"攻撃"を選んだらバトルマップに切り替わるのだ。

そして攻撃は、武器による物理攻撃と、魔法による攻撃が基本になっている。だがしかし、キャラのレベルが上がるにつれ、"プチ切れ"攻撃や"クリティカル回避"といった特殊技術を修得していくようになり、また誰かが覚えた技術を味方に覚えさせることも可能だ。このシステムをうまく利用して、キミの手で天文部を強力な軍団に育て上げてくれ。

⬅エリアマップ画面。ここで我らの天文部員を指揮して、移動させるのだ。もちろん、フォーメーションや作戦が重要な要素になる。

⬆誰かが修得した特技を味方に教えることができるが、難しい技ほど技術値がかかってしまう。

■攻撃には、敵単体攻撃と集団攻撃がある。それにしても、"みかん箱人"ってどんな技なんでしょうか？

➡キャラによって、使う武器が違ってくる。扇子や鉛筆なんていうヘンなのもあったりするぞ。

神秘の世界エルハザード

現在、エンディングに向けて大盛り上がりのアニメ『神秘の世界エルハザード』が、パソコンゲーム化される。しかもセリフは声付きだっていうんだから、こりゃ〜たまんないねぇ。注意すべき点は、このゲームがPC-9821版ってこと。キューハチといえども、機種によってはアウトなのだ。

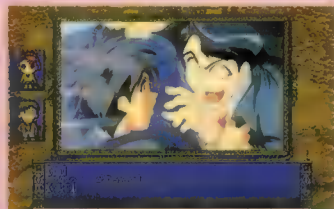
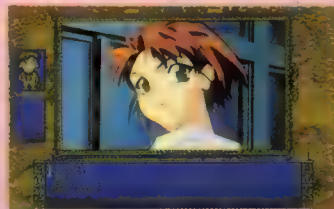
●アドベンチャー ●パイオニアLDC ●3月22日発売予定
●PC-9821 ●1万800円
CD専用 HD専用

科学部員の高校生、水原誠が組み立てた巨大な装置が引き金となって、誠を含む生徒3人と教師ひとりが、異世界エルハザード王国へ飛ばされてしまった。このうちのひとり、陣内克彦が、誠たちの敵にまわってしまって……。

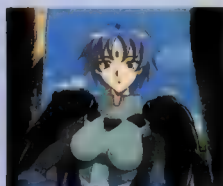
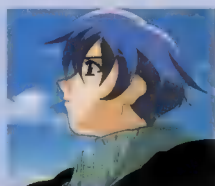
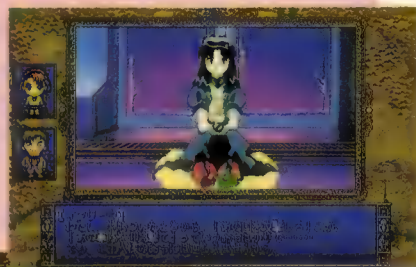
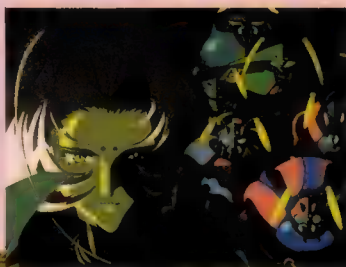
OVAにTVアニメ、マンガにCDなど、メディアミックスのさかんな『エルハザード』。OVA版とTV版では、ストーリーやキャラの設定が少し違うんだけど、このゲームはTV版の延長にあたる、オリジナルストーリーになっているぞ。

しかも、マルチエンディングのゲームなので、TV版では縁遠かったキャラと親密になることも可能。まさにプレーヤーの思うままだ。

OVA版とTV版の完結に合わせて発売されるだけあって、ふたつのメディアの話を結ぶような展開になっているとのこと。どちらのファンをも納得させるエンディングってどんなの？ う〜、気になる。

⬆主人公、水原誠とロシュタリア王国の王女、ルーン・ヴェーナス。

⬆東雲高校の生徒会長、陣内克彦。誠を勝手にライバル視している。超ヒキョー。

⬆誠の幼なじみ、■内奈々美。ゲームでも兄、克彦とケンカしまくるのか？

⬆誠の担任。31歳独身で、好きなものは酒。エルハザードでは超人となる。

3神官の力の属性は、火と水と風。土がいないと■っていたら、ついにパソコン版で、土の神官イシエル・ソエルが登場するぞ。あやしい北海道弁をしゃべる彼女は、藤沢先生の好みのタイプ。神官一、グラマラスらしいので、いろいろと期待しましょう。

■バグロム帝国の女王、ディーバは、陣内側のキャラ。

⬆⬅古代の人型超兵器、イフリータ(上)と、3神官のアフラ・マーン(左)、ミーズ・ミシュタル(中央)、シェーラ・シェーラ(右)。陣内サイドのイフリータと、誠サイドの神官たちの■■シーンはどうなる!? お色気シーンはあるのか!?

LODE RUNNNER ON-LINE
THE MAD MONK'S REVENGE

あの『ロードランナー』が、またしてもバージョンアップされてリリースされたぞ。今回は、ネットワークやモデムを使っての対戦プレーも可能なのだ。さあ、モデムを使って友達と激しいバトルを楽しもう。でも、電話代には注意してね。

●アクション　●SIERRA　●発売中
●ウィンドウズ　マッキントッシュ

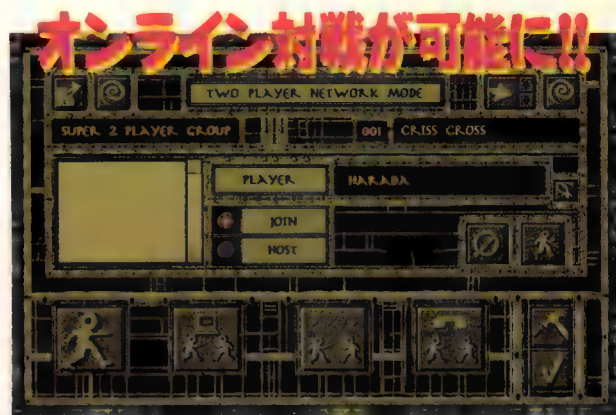
英語版

アクションゲームの王道ソフトと言えば、『ロードランナー』である。迫り来る敵をヒラリと避けながら、部屋の中の金塊をすべて取って次の部屋に向かう。目的は単純、操作もシンプル。だから面白いのだ。ちょっとしたヒマ潰しや息抜きにプレーするのにはもってこい、なんだけど、気がつくとゲームにハマっている自分がこわいんだよね〜。ヤバイヤバイ。

そんなロードランナーが、前作よりもさらに練り込まれたパズル性の高い数々のステージをひっさげて、帰ってきたのである。1台のパソコンでふたり同時プレーが楽しめるという機能は前作同様。

さらにこのソフトは、ネットワークやモデムをつなげることで遠く離れている友達などとの対戦プレーも可能だ。もちろんのこと、ウィンドウズ95にも対応しているぞ。

ステージ上のツールは新たに4つ追加された。落ちると即死亡状態になる〝Linquid Tiles〟と、一定時間が経つと消えたり現われたりする〝Phaze Bricks〟などがそれ。このほかにも再生する爆弾や、指定したキャラクターのみ使えるようになるアイテムなどがあって、遊びかたの幅もグッと広がったぞ。

これらのツールを使うことで、新感覚のステージ作りができるのはうれしいところ。上記の新アイテムを含めると、総アイテム数は32にものぼる。自分で作ったステージを友達に挑戦させるもよし、恋人どうしでアツアツなプレーを楽しむもよしっていうんですか？

ワリと中毒性の高いアクションゲームなので、試験前や出張前はプレーを控え目にね。

オンライン対戦が可能に!!

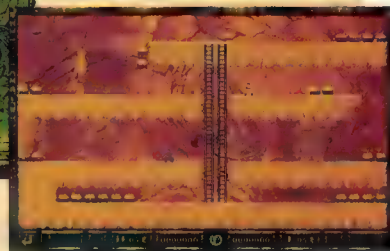
⬅家庭ではLANを使って対戦はできないだろうから、モデムでつないでプレーしてみて。

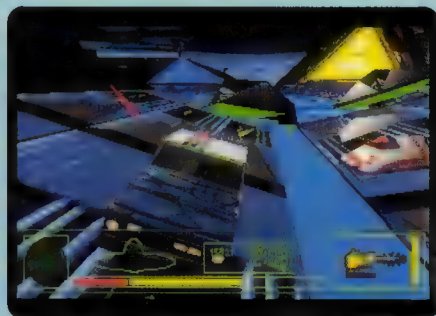
朝まで走り続けろ!

こりゃ大変!

走れ、走れ〜!!

解けるか〜!!

⬆基本的に180面あるが、オリジナルを作ればまさに無限大。アイデアを生かしたステージで友達を驚かせてみては？

ZONE RAIDERS

近未来を舞台にした3Dビューのドライブシューティングだ。奥行きのあるグラフィックと、息づまるアクションがキミをぐいぐいひきつける。ホバーカーの滑らかな動きも新鮮だ。意外なストーリー展開も気分を盛り上げてくれるぞ。そういえば、カーアクション映画の『マッドマックス』って覚えてる?

●アクション　●Virgin Interactive Entertainment, Inc.
●DOS/V
英語版

映画『マッドマックス』のパート2は近未来を舞台に、改造車が荒廃した大陸を我が物顔に駆けまわって、激しいカーアクションを見せてくれた。このゲームも核で地上が汚染された近未来が舞台だ。わずかに残った都市をハイウェイが結び、そこにはホバーカーで構成された治安維持軍ECOが配備されていた。主人公の目的は"ジェット"と呼ばれる、飛行技術を再生し、その力で自由の地へ脱出すること。そのために、中古車を改造したホバーカーに乗り込み、必要な部品を集める一方で、妨害するECOと戦わなくてはならないのだ。

ゲームは、ゾーンと呼ばれるエリアに点在するターゲットを集めて、制限時間内にゴールへ到達するのが目的。当然いたるところで、レーザー砲や、マシンガンなどの火器を駆使した、ECOとの激闘が待っているのだ。立体的に入り組むハイウェイの迷路では、3次元的な戦略行動が可能。たとえば坂を利用して敵の頭上を飛び越えて逃げたり、離れた位置から奇襲をかけたりできるわけだ。コースを走るだけでも、縦横無尽の変化に富んだアクションが楽しめるぞ。

ネットワーク上で、対戦や複数のホバーカーでECOと戦うチームプレーも楽しめる。仲間を集めて夢に向かって爆走してくれ。

⬆語[illegible]主人公の[illegible]は、主人公の意志に[illegible]意外な展開[illegible]はよみがえるのか[illegible]

[illegible]車の内外に切替[illegible]度様々に調節できる。[illegible]に有利な視[illegible]

⬆車種は得点で増える。性能を見極めてゾーンにあったホバーカーを選ぼう。

⬆武器は標準のレーザー以外にも、強力な武器を途中で拾って搭載できる。

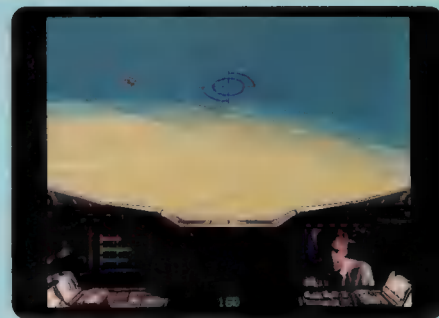
決死のダイブ!!

フル出力のホバーカーが、ハイウェイを離れて空中に飛び出す。新たな道への決死のダイブ。ためらいはいらない。大胆にして慎重なテクニックが要求されるのが、ホバーカーの動機性を生かしたダイブだ。出力が不足したり、コースから外れたなら、ホバーカーは地上に激突してリタイアになる。

高所からのダイブはこのゲームでは多用されるテクニック。コース上、必要に迫られるときもあれば、あえてリスクを負ってコースを短縮させるためにチャレンジすることもあるだろう。自分なりに[illegible]重なテクニックを極めてくれ。

ショックウェーブ アサルト

バリバリに気合が入りまくりーな感じの3Dシューティングゲーム。それが、『ショックウェーブ』である。その『ショックウェーブ』の1作目と2作目をまとめてパッケージングしちゃったのが、コレ。『ショックウェーブ アサルト』だ。あの映画さながらのビジュアルシーンを、再び見られる幸せが訪れるなんて!!

●アクション ●EAV ●3月29日発売予定
●ウィンドウズ95 ●1万2800円
CD専用

もとは3DOで発売された3Dシューティングゲームの、『ショックウェーブ』。その『ショックウェーブ』の1作目と2作目をCD-ROM 1枚に収めたモノが、『ショックウェーブ アサルト』なのだ。

かつて3DOで1作目が発売されたとき、総制作費が4億円とゆーことで話題になったけど、そのデキは映画さながらってくらいに迫力あるビジュアルシーンのオンパレードで、我々をビビらせてくれたモノだった。もちろんシューティングシーンだって、ここに紹介している画面写真を見てもらえばわかるよーに、非常にクオリティーの高いものになっていた。

その『ショックウェーブ』が、1、2作目ともにウィンドウズ95で遊べちゃうんだから、こりゃプレーしないワケにはイカンでしょう。とりあえず、ヤル気にあふれたウィンドウズユーザーなら、食費を削ってでも、このゲームを買え!!

Invasion Earth

地球を侵略しにきたエイリアンを倒すために、地球防衛軍(みたいなモノだと思ってね)が新人パイロットのワイルドカード(主人公)を戦闘に投入するってのが、1作目のおおまかなストーリーだ。

ゲームは全部で3ステージとなっており、世界各地に現われるエイリアンの部隊を一掃するのが、ワイルドカードに課せられた使命となる。最初のステージから、これでもかってくらいに敵の攻撃は激しいので、フンドシを引き締めてかかるよーに。地球の平和は、キミの双肩にかかっているのだ!!

Operation Jumpgate

ワイルドカードの活躍により、地球はエイリアンの支配から解放された。しかし、その激戦から数年経ったころ、地球から太陽系の探索に向かった探査隊は、火星にエイリアンの基地を発見する……。

とまぁ、以上が2作目のオープニングとなるのだが、こうしてエイリアンの存在を確認した地球防衛軍は、エイリアンに先制攻撃を加えるべく、ワイルドカードに火星出撃を命じるのだ。はたして、ワイルドカードは、エイリアンを倒すことができるのだろうか?

↑←地球を侵略しにきたエイリアンを、たったひとりで撃退したワイルドカード。今度の使命は、火星に集結しつつあるエイリアンを、再び撃退することなのだ。ガッツ。

キランディアⅢ 日本語版

おとぎ話のような世界で繰り広げられる、コミカルタッチのアドベンチャーが『キランディアⅢ』。どのへんがコミカルなのかとゆーと、これがズバリ、登場人物。主人公のマルコムは愛敬たっぷりの毒舌家だし、彼の相棒である悪意の化身(心の中に住む)はファンキー。そのほかの連中も妙なヤツばっかなんだぞ。

●アドベンチャー ●ビクターエンタテインメント ●3月15日発売予定
●DOS/V ●1万2800円

CD専用

キランディア国王を殺害したとゆー、無実の罪で銅像にされてしまった道化師のマルコム。やっとの思いで人間の形に戻ったと思ったら、かつて彼の持ち物だったものはすべて、現国王のものになっていた!! 自分を陥れた連中に仕返しをするため、マルコムはキランディア国民を恐怖のドン底にたたき込む野望に燃える……。

とまぁ、オープニングだけを見ると、かなりシリアスげな感じの『キランディアⅢ』。ところが、フタを開けるとギッチョンチョン。登場するキャラクターは主人公のマルコムを含めて、オカマっぽい現国王や舌っ足らずの女看守、臆病者の賢者、ヒステリックな女魔術師など、どいつもコイツもマジメに生きているんだけど、どっかヌケているヤツばっかりなのだ。

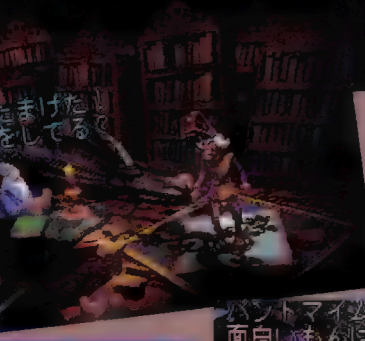
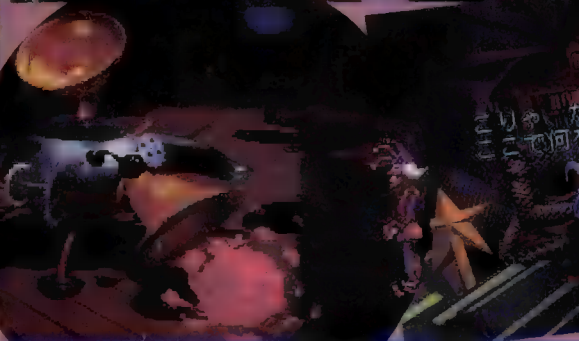
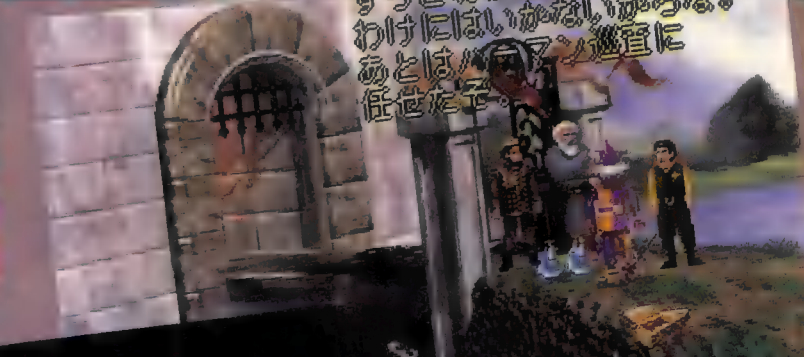
ゲーム中では、プレーヤーはマルコムの性格を〝良い〟、〝普通〟、〝悪い〟と使い分けて、キランディアの国民を欺き、ときにはアイテムを駆使して世を渡っていかなければならない。とりあえず、マルコムの当面の目的は、キランディア国内を混乱させることだけど、もしかすると、その旅の途中では重大な問題にぶつかることになるかもしれないぞ……!?

キランディアの世界を探索せよ!!

あそこからマシンに材料を入れるんだな。

ずっとお前に構っている
わけにはいかないからな。
あとは[illegible]巡査に
任せたぞ。

こりゃ、たまげた!
ここで何をしてる?

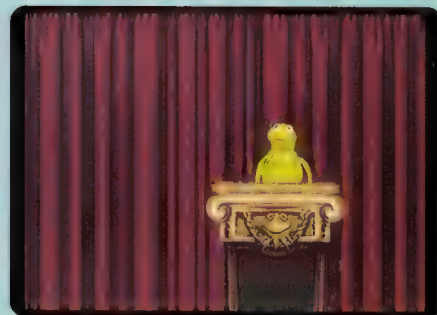
パントマイムの邪魔ほど
面白いもんはねーが、
調子に乗るなよ。

プレーヤー演ずる[illegible]コムが[illegible]キランディア国[illegible]を恐怖のズンドコにたた[illegible]。毒舌以外になんの取柄もない[illegible]。[illegible]キランディア国[illegible]を混乱させ[illegible]ならないのだ。[illegible]ディアには[illegible]な[illegible]がたくさんいるが、そこはそれ、性格を使い分けて相手を[illegible]れ。あまり悠長に構えていると、[illegible]モの[illegible]ぞ。

THE MUPPET CD-ROM MUPPET INSIDE

この作品は、マペット＝『セサミストリート』のお人形さんたちが大挙して登場するCD-ROM。本来はお子様向けの教育モノなのだが、非常に丁寧に作り込まれており、大人も思わず嬉しくなってしまう完成度を達成しているのだ。

●バラエティー　●STARWAVE
●ウィンドウズ95　英語版

いまは亡き造形作家の巨匠、ジム・ヘンソンが生み出した、個性溢れる人形たち。カエルのカーミットやミス・ピギー、それにサム・ザ・イーグル。「セサミストリート」や劇場映画でお馴染みのそのキャラクターは、〝マペット〟と呼ばれ、子供から大人まで、幅広い人気を誇っている。たとえ「セサミストリート」自体は見たことがなくても、キャラクターグッズをショップなどで見かけたことがある人は、たくさんいるはずだ。

この『THE MUPPET CD-ROM』は、そんなジムのマペットが大挙して登場するソフト。特にかわいいもの好きでなくとも、思わずウキウキしてしまう楽しい作品だ。しかもこのソフト、現時点ではまだまだ珍しいウィンドウズ95専用版。そのため、ユーザーはただCD-ROMをドライブに挿入するだけ。あとは勝手にアイコンが登録され、そこをダブルクリックすれば、ソフトが自動的にスタートする。まったくの手間いらずなのだ。やっぱりウィンドウズ95はいいと、いまさらながら実感しちゃうぞ。

うひょー！カワイイ！

⬅⬆特に熱烈な「セサミストリート」フリークでなくとも知っている、有名なキャラクターが続々と登場。思わず頬が緩んじゃうという人も多いはずだ。

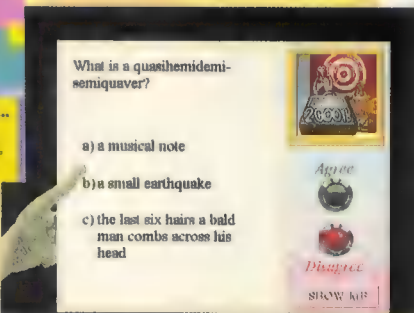
マペットタウンは仕掛けがいっぱい

このソフトを立ち上げると、そこはマペットたちの生活する街、マペットタウン。この街の各所には、それぞれミニゲームが用意されたお家が建っている。プレーヤーはそのいずれかに立ち寄って、キャラクターたちとミニゲームを楽しんでいく、というわけだ。

アメリカでは、半数以上の子供がこれで言葉を覚えるといわれているほど、『セサミストリート』は高い評価を得ている。そのキャラクターも多数登場するこのソフトも、当然お子様の情操教育にはぴったり、なのだが……。いかんせん、使われているのが英語。字幕もいっさい出ないので、日本のお子さんがプレーするのは多少苦しいかも。ここはひとつ、日本語化を望みたいところだ。

⬆⬅いわゆる15パズルの簡易版。パネルをひとつずつずらして、１枚の絵を完成させるのだ。

⬆⬅映像を正しい順番に並び変えるというゲーム。ヒントを聞き逃さなければ、楽勝でクリアーさ。

⬆⬅こちらはクイズ。基本的に簡単に答えられるものばかりだが、なかには〝セサミ〟絡みの問題も。

THE TERMNATOR FUTURE SHOCK

このソフトは、大ヒット映画『ターミネーター』をゲーム化した作品。プレーヤーの視点でゲームが進行する、いわゆる『DOOM』系の3Dシューティングだ。激しい戦闘を生き抜き、悪の元凶の巨大コンピューターを破壊せよ！

●アクション ●Bethesda Software
●DOS/V
英語版

みなさん、映画『ターミネーター』のことはご存知だろう。21世紀のレジスタンス指導者が生まれてこないように、その母親を抹殺すべく、時を越えて20世紀の世界に送り込まれた人型殺人兵器ターミネーター。アーノルド・シュワルツネガーのマッチョぶりが、見事にはまっていたよね。

このソフトは、その『ターミネーター』をゲーム化した作品。ただし舞台となるのは、映画と同じ20世紀の世界ではない。プレーヤーが生きているのは、21世紀、巨大コンピューター〝スカイネット〟の攻撃により、人類がいままさに滅ぼされようとしている世界なのだ。次々と送り込まれるロボット兵器と、激しい戦闘を繰り広げるプレーヤー。果たして生身の人間が、どこまでやれるのだろうか。

ちなみにこのソフトを開発したBethesdaというソフトハウスは、一昨年、「TERMINATOR：RAMPAGE」という、「ターミネーター」を題材にしたゲームをリリースしている。今回の「FUTURE SHOCK」は、その続編というわけだ。

ターミネーターの世界

⬅⬆ゲームのオープニングでは、映画でお馴染みの光景を見ることができるのだ。

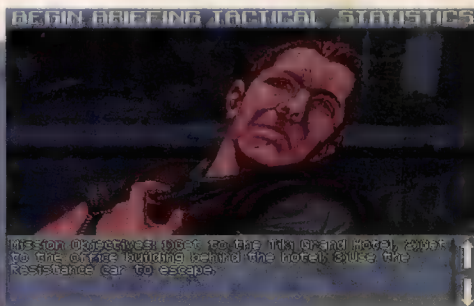
21世紀、人類の生活を向上すべく開発された巨大コンピューターが、反乱を起こした。地球上から人類を抹殺すべく、攻撃を繰り返すコンピューター。人類もレジスタンスを結成して対抗するが、兵力の差はいかんともしがたい。さらに敵は、人型の最終兵器、ターミネーターを開発、これを差し向けたのであった。まあ、『ターミネーター2』では、味方のターミネーターが主人公になるんだけどね。

迫り来る敵を撃破せよ

迫力たっぷりの画面。敵キャラクターの動きも、非常にスムーズだ。ただし、見上げる、見下げるという動作を多用する必要があるため、一般的な「DOOM」系の3Dゲームと比較すると、多少操作が複雑になっている。最初は戸惑ってしまうかも。

「FUTURE SHOCK」は、プレーヤーの視点で進行する3Dシューティングゲーム。いわゆる「DOOM」系のソフトというわけだ。

前作の「RAMPAGE」も、同じ3Dシューティング系のゲームだった。だが、その内容には、雲泥の差がある。はっきりいって前作は、処理速度にそうとう難があった。それに対しこの新作は、動きはスムーズそのもの。非常に快適にプレーを行なうことができるのだ。

この作品、キーボードとマウス（またはジョイスティック）の併用が前提となっているなど、ちょっと操作が複雑過ぎるかな、という気もしないでもない。しかしそれも、慣れれば問題ないだろう。

NBA LIVE 96

1992年のバルセロナオリンピックから、はや4年。アトランタオリンピックの今年、アメリカ・ドリームチームの活躍を心待ちにしているって人も多いことだろう。本国のみならず世界中をも熱狂させる、NBA選手たちのプレー。パソコンゲームで楽しみたいっていうなら、このソフトで決まりでしょ。

●アクション ●Electronic Arts
●DOS/V

世界中のNBAファンをアツくさせた「NBA LIVE 95」が、最新データを引っさげて帰ってきたぜ!!

「NBA LIVE」はアメリカのプロバスケットリーグ、NBAの選手が、すべて実名で登場するバスケゲーム。ジョイスティックやパッドを使ってグリグリ遊ぶことも、選手のマッチアップや作戦を決定して、監督気分でプレーすることもできるのだ。しかもルールの取捨選択はプレーヤーの自由。お好みによって、スピーディーなジャムセッションから、緻密な試合のシミュレートまで楽しめる。公式戦からプレーオフまで戦い抜くシーズンモードを始め、ゲームモードも多彩で、バスケファンのニーズに応えまくりの一本なのだ。

これだけでも十分スゴイのに、「NBA LIVE 96」では、より一層のパワーアップがなされている。最新データの使用はもちろん、ゲーム中のカメラアングルの追加や、作戦指示の細密化など、前作以上に死角がなくなったのだ。システム、演出ともに磨きがかかった、「NBA LEVE 96」。アトランタ・ドリームチームのプレー並みに、ホットな興奮を約束してくれそうだ。

作戦がより細かくなった!!

➡オフェンスパターンに応じて、選手のローテーションを指示できるようになった。もちろんディフェンスのパターンも増えているぞ。

⬅サンアントニオ・スパーズの新本拠地、アラモドームも、ちゃんと追加されているのだ。うれしい。

実際のスタジアムと同じです

Fly with me!!

ゲーム中のプレーヤーの視点は、大きく分けて6種類。コート上方のカメラからの視点や、プレス席からのアングル、選手を追いかけて動きまくるものなど、実に多彩だ。大きく分けて、と書いたのは、この6種類の視点が、さらに細かく分かれるからで、正確には16種類。これにリプレーモードでのみ選択できる、ゴールリング上からの"SLAM"アングルも含めると、合計17アングルからスーパープレーを堪能できるのだ!!

SLAM

CLASSIC

EA

PRESS

COURTSIDE

SKY

BASELINE

忘れえぬ炎

素晴らしいゲームを紹介しよう。練り上げられた世界や魅力的な人物の設定、錯綜しつつも筋道の通った物語。それぞれが織りなす、美しいと形容したくなるようなファンタジーRPGがついに発売される。久しぶりに"ファンタジー"というものを心ゆくまで堪能できるゲームが登場するのだ、喜ぶべし。

●ロールプレイング ●遊演体 ●4月上旬発売予定
●PC-9801 ●価格未定

パソコンもコンシューマーゲーム機も、マシン性能が急速に向上したことにより、グラフィックやサウンドの進化がいちじるしい今日このごろ。けど、グラフィックやサウンドばかりが豪華で、中身がスカスカってゲームも少なくない。そんなゲームにお金を使わされてしまうのに、いい加減にキレそうになっていませんかな？

そんな読者諸君にぜひオススメしたいゲームを紹介しよう。その名は「忘れえぬ炎」。「蓬來学園」シリーズなどで、ひとつの世界を構築、展開する手腕にかけては定評のある遊演体が、全力を傾けて制作しているRPGだ。

ゲームの内容は、5人の主人公の中からひとりを選び、自分がその主人公となって、詳細に設定された世界で展開される物語をたどっていく、というシンプルなもの。

しかし、世界の成り立ち、歴史の流れ、国家の形成から、人物たちの生い立ちまで構築された世界設定は、ファンタジックなリアリティーにあふれており、陳腐な言い方だが、もうひとつの世界を脳に直接想像させてくれるのだ。

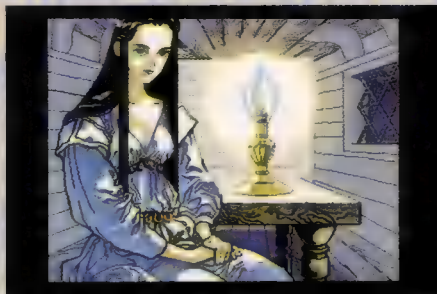
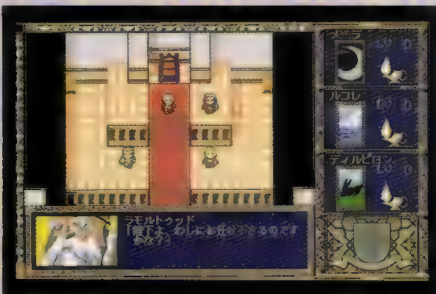
さらにゲームシステム自体も、いくつかの魔術的シンボルを組み合わせて自分で魔法を生成していくシステムや、材料を集めてキャンプ中に料理を作り、その料理が様々な効果を発揮するなど、工夫が凝らされている。また、パーティーを組む仲間たちを自分で選択できるというのも、最近のRPGでは意外と珍しい。特殊な技術は使われていないが、グラフィックも山田章博氏が描き下ろしたもので、とてもゲームの雰囲気に合った、美しいものに仕上がっている。

忘れかけていた、RPGというものの楽しさを思い出させてくれるような、1996年の注目作がこれだ。

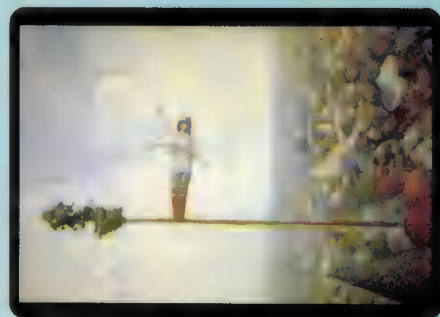
←一見、ごく普通のRPGに見えるが、この画面の裏付けとなる設定などの情報量はハンパじゃない。そして、設定は量だけでなく非常に魅力的だ。

"世界"と"物語"がここにある！

■主人公となる5人は、それぞれ■った立場で世界を旅して、それぞれ違った物語を構築していくのだ。

←↓■力的なキャラクターや雰囲気あふれるビジュアル。画面演出は地味だが、本当に心に訴えかけて、"世界"を感じさせてくれる。

←↓魔法を生成したり、料理を作ったり。ゲームの本筋を追うだけでなく、横道にそれた楽しみ方を工夫できるのが、この作品の魅力のひとつ。

イバラードの旅
井上直久

浮き島が飛び、魔法の力が残る国。それがイバラード。市電が走り、美しい庭園が点在する街。それもイバラード。画家、井上直久の描く幻想的な世界を、様々な方法で遊びまわることができる、斬新なデジタル絵本が登場したぞ。

●バラエティー　●シンフォネスト　●発売中
●ウィンドウズ、マッキントッシュ　●9980円

CD専用

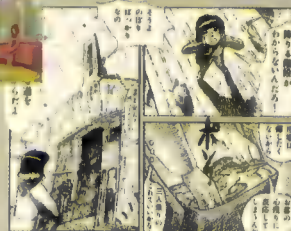
昨年公開された宮崎駿プロデュースの映画、『耳をすませば』。その空想シーンに登場した、猫たちの住む街を憶えているかな？　そう、あれがイバラードなのだ。この街は、画家の井上直久さんが頭の中に描き続けている架空の街。しかし、この街は関西近辺がモデルで、聞き覚えのある地名のもじりが使われていたりするのだ。

さて、内容はというと、イラストがふんだんに収録され、バックには素敵な音楽が流れるという作りになっている。スライドショーで手軽に作品に触れるのもいいけれど、さまよって遊ぶを選べば、名所めぐりや野原コースなど6つのコース別に井上さんの描く色鮮やかな世界を探検することができるぞ。そのほか、ナレーションつきオートプレーで読める絵本や、コミックスなども収録されている。

単なるデジタル絵本ではなく、遊び心をソソル仕掛けが盛りだくさん。何度でも、この街を訪れたい気持ちにさせてくれるハズだぞ。

これがメインメニューだ

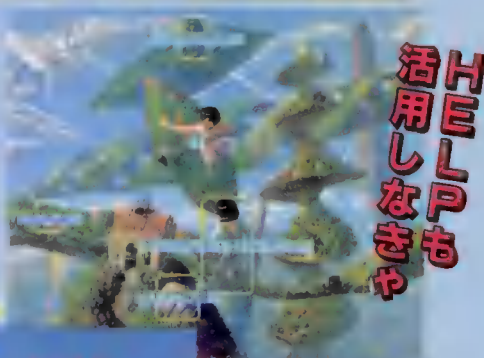
⬅地図を開かないと見られない絵もある。辞典では収録曲すべてを聞くこともできるのだ。

➡画集、絵本、コミックスと3冊の出版物がある井上さん。このCD-ROMでは4本のコミックスが読める。赤いポイントをクリックすると、絵入りの解説文やカラーイラストが現われるぞ。

イバラードのさまよいかた

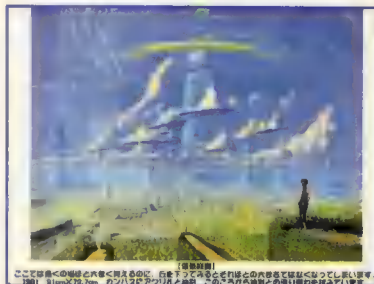
こんな風景も

HELPも活用しなきゃ

時間によっては…

オオーッ

画面中には、移動ポイントや、他のコースへの抜け道などがあるので、まずは、マウスを動かし、カーソルが変化する位置を見つけよう。HELPボタンを使えば、行き先や様々なポイントの表示もされる。しかも、季節や月、日時でイベントの発生に変化がある。すべての場所やイベントを見たければ、"はじめにお読み下さい"を開いてヒント集に目を通しておこう。

イバラード辞典より抜粋

⬆イバラードの不思議というか、井上さんのイバラード観を知ることだってできる。

⬆辞典中では、詳しい絵のサイズと画材について触れている。コメントも楽しいものばかり。

FLEET DEFENDER

飛ぶぜおいらは、おいらは飛ぶぜ。最強の艦上戦闘機といわれるF14を駆り、各国の戦闘機と戦いまくって、最高のパイロットとなるのだ。戦闘機は、男と生まれたからには一度は操縦したい乗り物。そんな乗り物にお手軽に乗れちゃうなんて、パソコンユーザーはとっても幸せ。ああパソコン持っててよかった。

●シミュレーション　●スペクトラムホロバイトジャパン　●発売中
●PC-9821　●1万2800円
CD専用

フライトシミュレーターこそ、真のシミュレーションゲームなのではないだろうか。もともとシミュレーションゲームとは、現実の現象をコンピューター上で表現するのが目的なんだから、リアルタイムで飛行機が動くフライトシミュレーターは、本当のシミュレーションなのではないかな。

さて、そんなフライトシミュレーターは、日本ではあまり盛んではないが、アメリカではメチャメチャに大流行中で、すばらしいゲームがいっぱいあるのだ。この、『FLEET DEFENDER』もそのひとつ。海を渡って、日本語まで覚えて、やって来たのだ。アメリカのF14戦闘機のパイロットとなって、さまざまな敵と戦うのである。スクランブルモードで自分の設定した敵や状況で戦うのもよし、キャンペーンモードで己のパイロットとしての資質を試すもよしだ。目指せトップガン！

ただし、F14は複座式の戦闘機なので、本当はふたりで操縦するのだ。だから、ちょっと操作は忙しいかもね。ま、それを忘れちゃうぐらいF14戦闘機はかっこいいので、いいんだけどさ。

なお、こういうフライトシミュレーターを遊ぶときは、できればというか絶対、ジョイスティックがあったほうがいい。操作性が格段に違うぞ。撃墜数が、ヒトケタは変わるんじゃないかな。

最後にアドバイスを送ろう、勝て！　落ちるな！　落とせ！

敵と戦闘空域を、さまざまに設定できる。特に、敵の機種はいろいろな国があって、そっちのほうに乗りたい人もいるかも。ミサイルも変更可。

リカちゃん大百科

お人形のリカちゃんと言えば、女の子なら誰でも小さなころに一緒に遊んだことがあるはず。これはその少女たちの大事なお友達、リカちゃんのCD-ROMデータ集なのだ。ただデータを見るだけじゃなくて、リカちゃんのお城を探索できるという、お遊びの要素が入っていて、楽しめるものになっているぞ。

●バラエティー ●タカラ ●発売中
●ウィンドウズ95、マッキントッシュ ●5500円

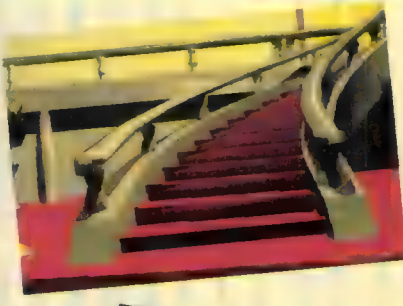
CD専用

これはリカちゃん人形をはじめとして、その関連のドレスやアクセサリー、リカちゃんハウスなどの映像を収めたデータライブラリーだ。だけど、ただパラパラと見るだけの単なる資料集ではないぞ。

プレーヤーは、美しい3DCGで描かれたリカちゃんキャッスルの中に入り、リカちゃんの部屋やキッチン、リビングなどを自由に歩きまわることができる。そして、テレビのスイッチを入れてムービーを鑑賞したり、本棚のアルバムを手に取って歴代のリカちゃん人形やハウスの写真を見たり、といった具合でデータを検索するのだ。もちろんリカちゃんだけではなく、その家族やお友達のお人形の情報も入ってるよ。それと、キャッスル内には、あの名高いリカちゃん電話があるので探してみてね。

ムービーは、懐かしのCFの数々を収録。そしてなんと、工場でリカちゃんが作られていく工程をまとめた、リカちゃんができるまで、なんてのも入っているぞ。

リカちゃんキャッスルを探索しましょ♥

■パパの部屋のピアノをクリックすると、リカちゃん音頭が聴ける。思わず笑ってしまうほど、ぷりてぃな[illegible]なの。

⬆ここは開かずの間。扉の向こうには何があるのかな？ どこかでカギをみつけてこないと入れないぞ。[illegible]せ探せ。

➡古めかしいテレビに映っているのは、リカちゃんのコマーシャル。それぞれの時代を感じさせる21本が入ってるぞ。

デュエルサクセション

●シミュレーション ●呉ソフトウェア工房 ●3月発売予定
●PC-9801 ●9800円

呉ソフトウェア工房の新作『デュエルサクセション』は、リアルタイムで繰り広げられる戦術級ウォーシミュレーション。プレーヤーは、若き英雄ランスロットとなり、多くの兵を率いて、敵の軍団を蹴散らしてゆくのだ。味方に加わる兵士は500人以上にも上り、それぞれに名前(!)、職業、レベルが設定されている。さらに、兵士たちを統率するリーダーには、"冷静"や"勝ち気"といった性格づけまでされているというのだから驚きである。

ゲームは、ストーリーの進行と戦術シミュレーションの繰り返しによって展開されていく。シミュレーションシーンでは、プレーヤーの戦術手腕が点数評価されることもあるので、腕に自信のあるプレーヤー諸君には、ぜひ挑戦してもらいたい。

➡戦術シーンはもちろん、ストーリーもしっかりしている。

◆ポリゴンで再現されている戦場マップは、臨場感満点！ 地の利を活かして戦え、そして勝て！

◆キャンプ画面は、部隊の編成や状況把握などを行なう大切なモード。おろそかにはできないのだ。

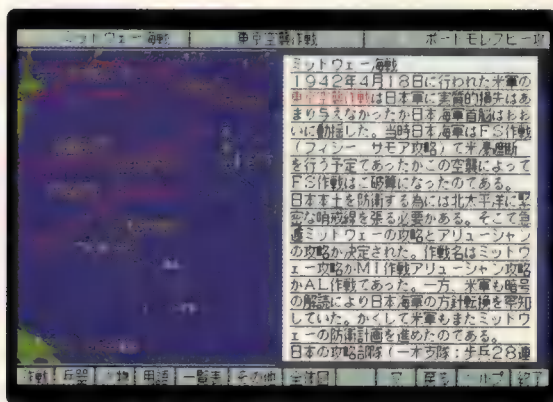
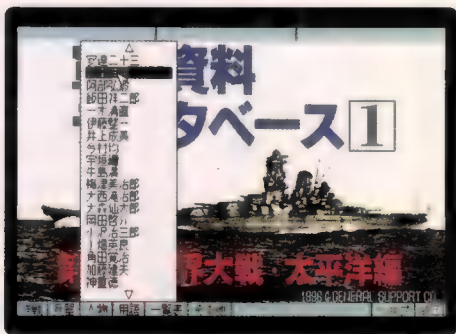
軍事資料データベース① 第2次世界大戦 太平洋編

●データベース ●ジェネラル・サポート ●発売中
●PC-9801 ●9800円 ※画面写真は開発中のものです。

太平洋戦争で行なわれた作戦や使用された兵器、指揮を取った武官の経歴まで、シンクロして検索できてしまうというのが、このデータベースの特徴。項目ごとの文章中に、赤い重要語句があれば、それをマウスでクリックすることで、その語句の情報に"飛ぶ"ことができるのだ。たとえば、99式艦上爆撃機を調べていて、珊瑚海海戦という語句があったとする。そこで、珊瑚海海戦をクリックすると、珊瑚海海戦の情報が調べられるというわけ。

さらに、珊瑚海海戦の項目で気になる語句があれば、それをクリックすることで……、というように、次々と情報を検索することもできるのだ。

もちろん、もとの情報に戻ることも、簡単にできるようになっている。知識欲にまかせて、"飛ばせ"ちゃえ。

➡日本とアメリカの重要人物が、ズラリと勢ぞろいだ。

◆作戦の情報では、経過や作戦の目的、参加した重要兵器の解説もある。地図があるのもうれしい。

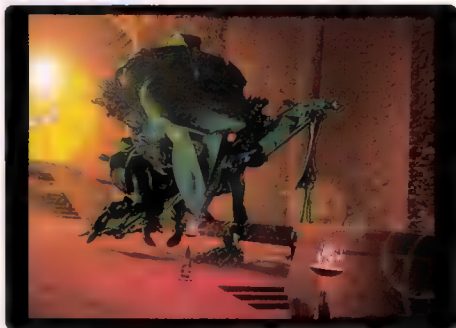
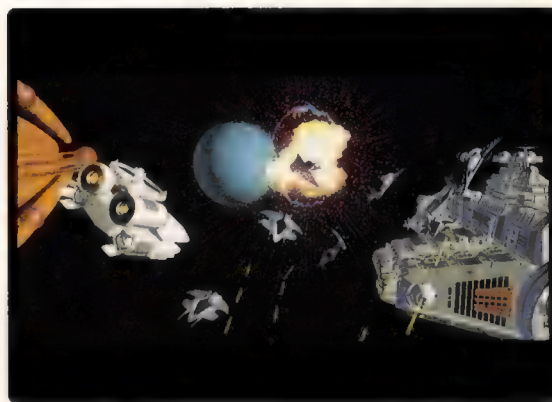
◆兵器情報には、側面からのグラフィックも。これがいいデキで、見ているだけでも飽きないのだ。

THE HIVE WARS

●アクション ●ケイエスエス ●発売中
●ウィンドウズ95 ●1万1400円

遠い未来の宇宙、悪の結社ノワルディン・コーポレーションが復活させた〝ハイヴ〟（はるか昔に廃棄された生物兵器の生産所）により、全銀河は恐怖にさらされていた。プレーヤーは銀河部隊の隊員マックスとなり、〝ハイヴ〟を破壊して、銀河系に平和を取り戻さなければならないのであった……。

ゲームは広い宇宙を舞台に、マックスが警備隊や地上軍、ロボット兵器などを相手に、戦闘を繰り広げる。アクションシューティング。戦闘中は360度自由自在に動きまわれるぞ。6万5000色で描かれているグラフィックにより、宇宙がとてもリアルに表現されているし、さらに、BGMは迫力のオーケストラサウンドなので、臨場感タップリ。さあ、宇宙のヒーローとなり、銀河系を守るのだ!!

➡こんな恐ろしくて巨大な敵に勝てるわけないよー。

⬅なんか怪しげな場所。でも、戦闘あるのみ。殺される前に、攻撃して敵を仕留めるのだ。

⬅美しい宇宙をボンヤリ眺めていると、ドッカーンてなことになってしまうので、気が抜けないのだ。

まねき猫の小判

●テーブルゲーム ●TGL ●3月15日発売予定
●ウィンドウズ95 ●6800円

まねき猫っていえばもう、富を呼んでくれる神様として有名だよね。しかし、そのまねき猫の名のもとに、欲ばりどもが集まってきて、富の争奪戦を始めてしまったら……。

この『まねき猫の小判』は、ボードゲームタイプのソフトで、最高4人でワイワイと対戦できるゲーム。で、ルールのほうはというと、いわゆるマネーゲームで、サイコロを振って自分のコマを進めながら、土地を買って建物を建てて、お金をもうけていくのだ。もちろん、ゲーム中でお金を貯めるには、相手を蹴落としていくなんてこともアリだぞ。でも、その逆もあるから油断できない。気をつけないとね。

このソフトは、友達と楽しく対戦できるゲームだけど、気をつけないと、友達をなくすかもよ？

➡コンピュータープレーヤーのひとり、片山くるみだ。

⬅プレーヤーは、すごろくみたいにサイコロを振って、ボードの上のコマを進めていくのだ。

⬅お金を儲けたい！　でも、そう簡単にはいきません。人生にはいろんなことがありますから。

COMPANY

●シミュレーション ●インテリジェンスコミュニケーション ●発売中
●ウィンドウズ、マッキントッシュ ●9800円

プレーヤーは、PineApple(パイナップル)という、小さなコンピューター会社の社長。町工場のようなこの会社を、大企業へと育て上げるのが社長たるキミの使命だぞ。

当初、手元にあるのは製造、販売を合わせて10人の従業員と、わずかな資本金、そして試作の終わった製品だけ。この状態から、まずは製造機械を導入し、宣伝広告を打ち、利益を上げられるようにガンガンと製品を販売していくのだ。

人員の補充や賃金アップのタイミングを見極めたり、火事や盗難に備えて保険に加入するのも大事なポイント。また、次期製品の研究開発や、福利施設の建設のために惜しみなく資金を投入しよう。

パイナップル社の市場占有率を見て、ニコニコできる社長になろうぜ。

➡ここで行なうのは、人員の補充や新製品の価格設定など。

⬅看板やのぼり旗は、宣伝効果が長期間続く。アドバルーンや気球はイベント的な意味合いがある。

⬅パイナップルコンピューター社が開発してきた製品の数々。初代はモノクロ、8ビット機だったのだ。

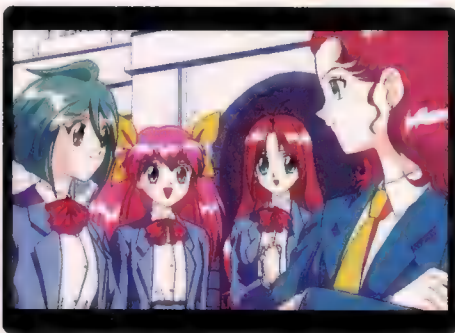
ウェディングピーチ

●アドベンチャー ●ケイエスエス ●発売中
●PC-9801 ●1万5800円

アニメのゲーム化が、ひそやかではあるものの、さかんになってきた今。そんなゲームのうちのひとつが、この『ウェディングピーチ』なのだ。

オリジナルストーリーで、オリジナルキャラも登場、決めゼリフ収録といった豪華な内容で、ファンの心をつかむキャッチ。しかも、愛天使3人(ウェディングピーチ、エンジェルリリィ、エンジェルデイジー)のうち、好きなキャラを選んで遊ぶ、マルチプレー方式を採用しているっていうところも見逃せませんぜ、ダンナ。

〝黒羽族〞という新たな悪魔が登場し、いつも以上に苦戦をしいられる愛天使。次々と姿を消していく仲間を、救えるのだろうか？ 悪魔たちとカードバトルで戦いながら、事件解決の手がかりを探し出そう。

➡マルチプレー方式なので、誰で遊ぶか迷っちゃいそう。

⬅グラフィックと連動した、変身シーン＆バトルシーンが見もの。音声付きでマニアも満足。

⬅パソコン版オリジナルの敵、黒羽族。愛天使たちの通う学園に、生徒としてもぐり込んでくるが……。

ジャングルゲーム

●シミュレーション ●ウィッティウルフ ●発売中
●ウィンドウズ ●[illegible]00円

マウスをクリックした状態で机の上を滑らせ、ここだあ〜!! と思うところでボタンを放すと……、ダーツやアーチェリーの矢が的に向かってピュ〜っと飛んでいくという、ちょっとミョーなノリのゲーム、それが、「ジャングルゲーム」なのだ。

これ、けっこう慣れるまで大変なんだよね。たいてい最初のうちは、タイミングがつかめなくて、ダーツも矢も的に届きもしない、てな状況に陥りがち。でも、一度コツをつかんでしまうと、もうハマりまくりで何度も何度もチャレンジしてしまうぞ。

どうしてもうまくいかない人は、4つ入っているゲームのうち、〝ダーツ〟から始めるといいかもしれない。ほかのは、風とか引力とかの要素が入っているから、ちと難しいのだ。

➡こちらがジャングルゲームのタイトル画面で〜す。

⬅画面だけ見ると、なんだかよくわからないと思うけど、うまく矢が飛ぶようになるとハマるのだ。

⬅ダーツは風の影響がないぶん、アーチェリーよりはいくらか簡単なので、初心者向けかもしれないね。

馬なり1ハロン劇場2

●シミュレーション ●マイクロビジョン ●発売中
●DOS/V ●1万2800円

馬と会話してコミュニケーションを取っていくという異色のコンセプトで好評の競馬シミュレーションゲーム、「馬なり1ハロン劇場2」がついにDOS/Vに移植されたぞ。

プレーヤーは、馬主兼調教師としてサラブレッドたちを言葉巧みになだめすかしながら調教し、中央競馬界の星として育てていくのだ。

プレーヤーが育てる馬たちは熱血、不良、お嬢様、高ピーなどいろいろな性格の馬たちがいて、彼らの性格に合せた調教をしていかないと、家出したり勝手に山ごもりをしたりしてしまう。原作者のよしだみほ氏のカワイイグラフィックで、巧みにキャラクター化された馬たちを育てていくのは、ほかの競馬ゲームとはまた違った感情移入ができて楽しいのだ。

➡苦労して育てた馬が重賞をとったときは感激もひとしお。

⬅絵本の中のような厩舎で育てる馬たちはみんなカワイイが、甘く見るとヒドイ目にあう。

⬅レースは16頭立てまで再現。制作者いわく「DOS/V版はさらに処理速度が早くなりました」。

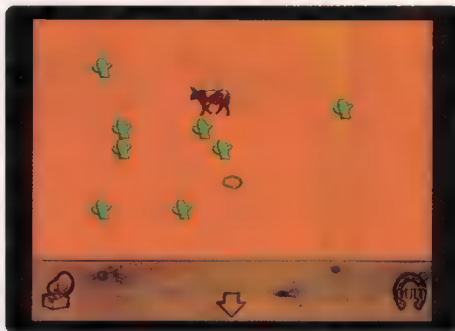
ウェイ・アウト・ウエスト

●バラエティー　●日本コロムビア　●発売中
●マッキントッシュ　●5800円

ウエスタンの本場アメリカで発行されている同名の雑誌をデータベース化したのが、この『ウェイ・アウト・ウエスト』。が、単にデータを見せるだけではなく、架空の西部の街を探索して情報を得るという形式だ。

この架空の街は西部劇の世界そのもので、砂ぼこりの立つ道を馬でめぐり、気になる店にぶらり寄ってみる。そこで、店主からいろんな情報を教えてもらうのだ。店も種々雑多だが、すべてウエスタンもの。カウボーイハットにブーツ、好きな人なら手に入れたいものばかり。そんな人のために実在する店のデータまで収録してあるのだ。また、ミニゲームも投げ縄やシューティングなど、雰囲気ばっちり。

とにかくウエスタンという言葉にときめく人は絶対に買いだ！

➡投げ縄ゲーム。うまく牛を捕まえることができるかな。

◆このように、店の情報が収録されている。アメリカの店ばっかりだけど、本当に欲しければ……。

◆随所に使用されているムービーは、アリゾナ州フェニックスにて現地ロケされたものなのだ。

キネマの世紀 ～松竹映画のあゆみ～

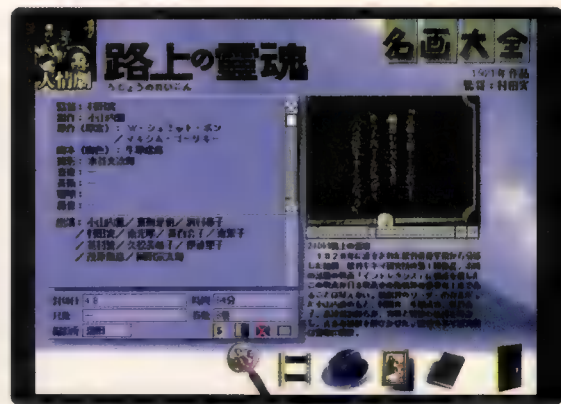
●バラエティー　●オラシオン　●発売中
●ウィンドウズ、マッキントッシュ　●8500円

1895年、フランスのパリで、リュミエール兄弟がシネマトグラフの興行を行なったのが映画産業の始まり。日本でもその1年後、神戸で映画が公開されたが、そんな日本映画の歴史を支えてきた松竹映画のデータベースがこのソフト。

松竹映画の軌跡を、約100年の世界の歴史とともにふりかえることができ、映画に関するちょっとマニアックな豆知識を得ることもできるぞ。

また、データ量も映画のスチール写真が1000点以上、100作品の70分を超えるムービーとボリュームもたっぷりで満足できるものだ。その上、劇場ポスターや、俳優やスタッフなど松竹映画ゆかりの人約300名のデータまで網羅しており、この1枚で、かなり日本映画に詳しくなれるはず。

➡収録されている劇場ポスターのひとつ。う〜ん、強烈。

◆松竹映画のあゆみを年表で見ていくことができる。映画の歴史も深い、と感心してしまうのだ。

◆選りすぐりの映画100作をダイジェストで紹介している。無声映画など今では珍しい映像もあるぞ。

林静一CD-ROM「心象風景」

●バラエティー　●ツァイト　●3月22日発売予定
●ウィンドウズ、マッキントッシュ　●5800円
CD専用

アニメーター、マンガ家、イラストレーターと様々な顔を持つ林静一。〝現代の夢二〟とうたわれる、林さんの初期から現在にいたるまでの作品をこのCD-ROMで堪能しよう。

イラストのスライドショーのほか、短編アニメ3作品のダイジェストムービーや、出版年度や掲載誌名などのデータとともに、マンガのあらすじなども紹介されている。『ガロ』の出版元である青林堂が制作に関わっているだけあって、20年以上昔の幻とも言える貴重な作品を見ることもできちゃうのだ。

羊のアニメ『ポーの冒険』のナレーションや、吉本ばななの本の表紙を担当した原マスミが、音楽とオリジナルイメージムービーの主演をしているのも要注目。なにかと、面白い趣向をこらしたソフトなのだ。

➡マンガ作品40点がダイジェストとして見られるのだ。

➡和服姿にうっとりとした横顔。このの少女のイメージは、コマーシャルなどでよく見るよね。

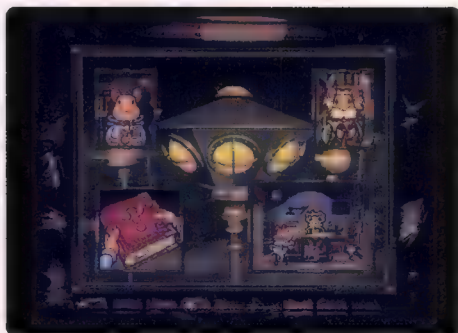
➡20代、30代のお姉さんたちに人気が高いのが、このスタイリッシュな女性像のシリーズだ。

PAURY MOUSE

●バラエティー　●ビック　●発売中
●ウィンドウズ、マッキントッシュ　●[illegible]円
CD専用

いかにもアメリカといった絵柄のキャラクターが、110種類以上の動物の特徴や暮らしぶりについて紹介する、エデュテイメントソフトだ。

4800年後の地球。そこでは、ポーリーマウスというネズミの一族だけが生き残り、高度な文明を築いていた。大学の最優秀学生であるポポは、過去に生きていた動物のことを知りたいと思い、マインスタイン教授の研究室を訪ねた。そこで教授は、実際に自分の目で確かめてくるようにと、タイムマシンと一冊の本をポポに手渡した。

こんな導入部から始まるこのソフト、まずは、森林やアフリカの平原、熱帯雨林地帯など9つの環境からひとつを選んでワープをする。その場所に入り込んだら、様々な動物について調査できるようになるのだ。

➡左にいるのが案内役、ポーリーマウスのポポ。

➡画面にいる動物をクリックすると、それぞれがユーモラスな動きを見せてくれる。

➡動物を選び、画面左端の本をめくろう。そこには、その動物に関する説明などが書かれているぞ。

オーマイラバー

●バラエティー ●トーキョウスフィンクス ●発売中
●フォトCD ●4980円

先日、立ち上がったばかりの新レーベル、トーキョウスフィンクス。レコード店などの販売経路を中心に、今売り出し中の３人の写真家の作品を、フォトCDと音楽CDの２枚組みセットで販売するという、違ったジャンルの融合を図ったレーベルだ。

中でも、ここで紹介する『オーマイラバー』は、弱冠19歳にして天才の呼び声高い、ヒロミックスの作品。架空の恋人にあてた写真によるラブレター、というコンセプトで撮り続けてきた彼女の写真から、124点セレクトして収録されている。また、彼女がボーカルをしている〝ザ・クローバーズ〟の曲が、同梱の音楽CDに収録されているのだ。

自由でオリジナリティーにあふれた、アートと音楽の融合を果たした作品に、これから注目してみよう。

➡レンズに向けられたまなざしから、演技は感じられない。

◆ポストカードのような作品。白い壁とカーテンをバックに、黒い服を着た女の子が美しいでしょ。

◆レナウ○娘を髣髴とさせるような、元気いっぱいの作品。ちょっとレトロな感じがかわいらしい。

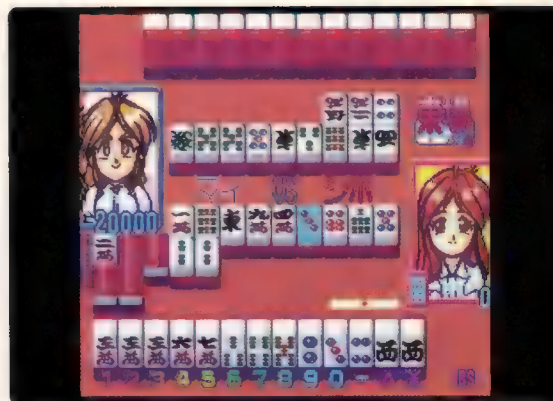
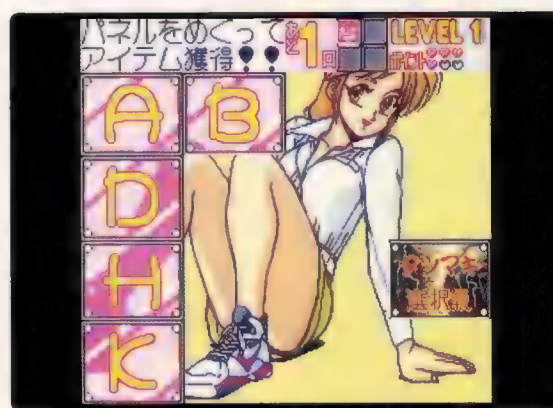
アイドル雀士 スーチーパイ Special

●テーブルゲーム ●ピンク ●3月30日発売予定
●ウィンドウズ ●7800円

全国1000万人のスーチーお姉様と一緒に戦いたい諸君、お待ちどーさまでした!! あの、『アイドル雀士スーチーパイSpecial』が、ついにウィンドウズ版で大登場するぞ!!

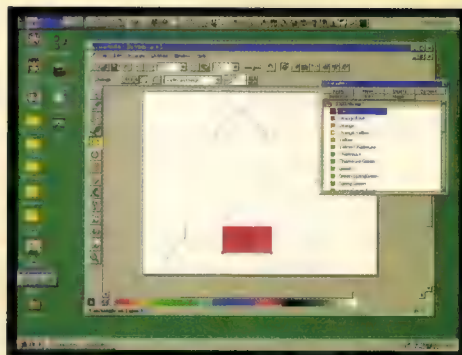
「スーチーパイ」を知らない人のために少し説明させてもらうと、これはアーケードで大好評を博した脱衣麻雀ゲームである。ついでにゆーとキャラクターデザインは、現在『アフタヌーン』誌で『ガンスミスキャッツ』を連載中の人気漫画家、園田健一その人だ。

ゲームはアーケード版を忠実に再現したものとなるので、勝てばバッチリ女の子が裸体をさらしてくれるし、ときには必殺アイテムを手に入れることもできるぞ。かつてアーケードで燃えに燃えた諸君は、今度はパソコンの前で燃えに燃えろ!!

➡これはプレーヤーキャラクターを決めるシーンなのだ。

◆闘牌シーン(麻雀で戦っているトコ)はこんな感じ。脱衣麻雀によくある、ふたり打ちってヤツだ。

■これは神経衰弱で必殺アイテムを取るパネルマッチだ。アガリ点でパネルをめくれる回数が決まるぞ。

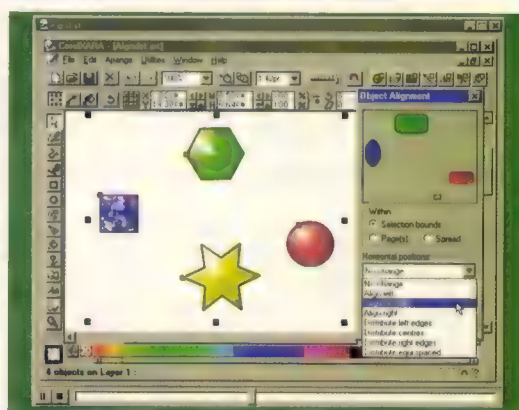
Software Frontier

Corel Xara

ここ最近何度か紹介しているCorel社から、『Corel Xara』というソフトが発売された。このソフトは、画像のアンチエリアスの設定や画像の透明化など今までのグラフィックソフトにはない機能がある。こんかいは、このコーナー初の一挙4ページにわたり『Corel Xara』について紹介しよう。

●Corel ●ウィンドウズ3.1、ウィンドウズ95
●メモリー16メガバイト以上 ●HD 18メガバイト以上

CD専用 英語版

「Corel Draw」で有名なCorel社から「Corel Xara」という新しいタイプのグラフィックソフトが発売された。つい最近、日本語版が発売された「Corel Draw 6J」とどう違うのという人もいると思う。「Corel Xara」は、グラフィックソフトでも特殊で、用途としては、インターネット用の画像データ作成プレゼンテーション作成に適している。といっても、ドローイングソフトとしては中途半端なので、ほかのドローイングソフトを使って画像データを作成し、このソフトで加工することをすすめる。また、図形の彩色や線の種類の設定が、ほかのグラフィックソフトより、楽にできることも特徴のひとつだ。

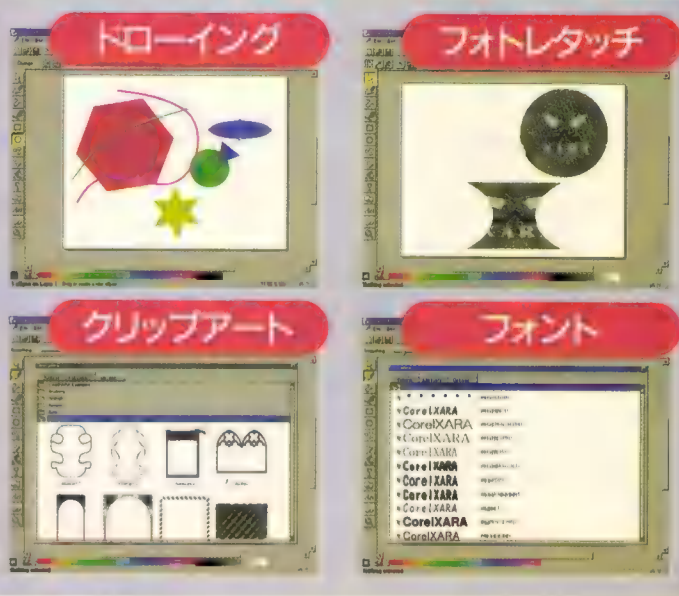
なお、「Corel Xara」は、32ビットアプリケーションなのでウィンドウズ95はもちろん、Win32sがインストールされていれば、ウィンドウズ3.1でも問題なく動作するので、安心してくれ。

⬅このソフトの機能紹介は、マニュアルのほかに、動画ファイルを使って、機能の紹介をしている点が大きい。機能紹介も画像の動きばかりか音声でキチンと紹介されている。このように、実際に操作を見ながら操作を覚えられるのは、なかなかナイスなアイデアだよね。日本語版も入れてほしい機能だ。

Corel Xaraはこんなソフト

ここでは、「Corel Xara」に添付されているアプリケーションについて書いておこう。アプリケーションは、右の画面写真のような"ドローイング"、"フォトレタッチ"、"クリップアート"、そして"フォント"の4つに分けられる。

まず、ドローイング機能だけど、これは「Corel Draw」の簡易版といった感じ。主に図形や線を描いたり、作成した図形に色を着色するといった基本的な機能はちゃんと押さえている。

次にフォトレタッチ機能だけど、これも大掛かりな特殊効果は苦手で、むしろ画像データの変形をしたりするほうが得意かな。画像の変形パターンも8種類も用意されているのだ。こう書いていると、ドローイングもフォトレタッチも簡易版で意外と中途半端なソフトじゃないか、という人もいると思う。確かにこれだけ見ると、そういえないこともない。でも、「Corel Xara」の機能はこれだけでない。画像データの透明化などあるけど、それらの機能については、次のページからじっくり解説していくので、安心してくれ。

なお、Corel社の製品には、クリップアートと欧文フォントが、大量に収録されているよね。もちろん、このソフトも例外ではないぞ。右の画面写真のような「Corel Xara」を立ち上げた状態で、クリップアートやフォントの一覧を見ることができるのだ。

Corel Xaraの機能について　その1

それじゃ『Corel Xara』の機能について、もう少し深く掘り下げてみよう。どんなナイスなソフトでも機能を理解していなければ、使いこなすのは難しい。というわけで、ここでは、『Corel Xara』の操作面について説明しよう。

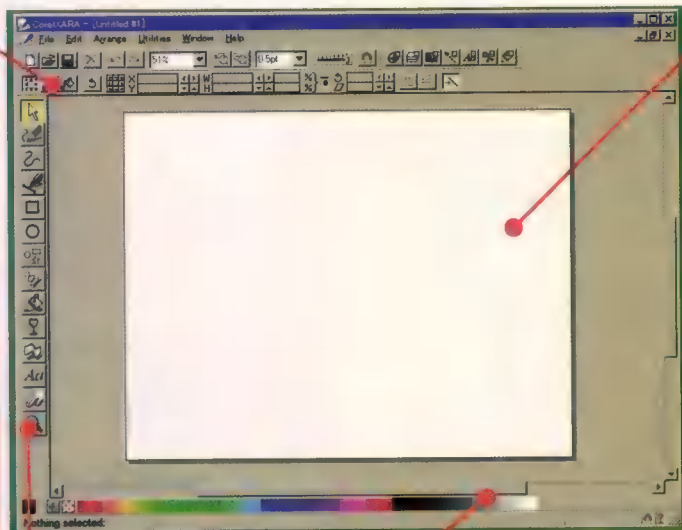
基本的な操作方法は、『Corel Draw 6』とほとんど同じ。ウィンドウズ95対応ということで、マウスの右ボタンをクリックすれば、ポップアップメニューが表示されるはず。また、メインメニューのボタンのカスタマイズも簡単にできるのも特徴のひとつかな。

また、入力できる画像フォーマットも豊富でウィンドウズ標準のBMPファイルはもちろん、インターネットで利用されているGIFファイルやJPEG ファイル、そしてマッキントッシュ標準のPICTファイルやPhoto Shopなど、たくさんの画像フォーマットに対応しているのだ。もちろん、JPEGファイルをBMPファイルへ画像データの変換することも簡単にできるぞ。

ちなみに、このソフトで作成されたファイルは、〝XARA〟という『Corel Xara』専用の画像フォーマットになるので、このソフトで作成した画像データをほかのグラフィックソフトを使って加工する場合、一度画像フォーマットの変換を行なうこと。なお、下のカコミでツールバーなどの機能について簡単に紹介しておこう。

ツール&メニューバー

画像データを呼び出したり、作業ウインドーの倍率を設定する場所。また、縦に並んでいるのは、作業に使用する様々な機能が登録されているメニューバーである。メニューバーについては、下の一覧でボタンの説明をして、ここではツールバーの解説をしよう。ここには、アンドゥ(やり直し)機能がツールバーに登録されていたり、彩色のオプション設定もここから選択できる。ツールバーに登録されているのは、ちょっと便利かな。

作業ウインドー

このウインドーは、実際に画像ファイルを作成する場所だ。画面中央にある白い部分が、印刷部分になっているので、白い部分以上の画像データを作成しても、全画面印刷できないぞ。また、キャンバスの部分をマウスの右ボタンを押すことで、オプションの設定できる。だからいちいち〝ユーティリティ〟の〝オプション〟という設定を選択しなくてもいいワケだ。なんにしても、キャンバスに画像を作成しなければ、先に進めないぞ。

カラーパレット

作成したオブジェクトに色をつけるとき、まず、オブジェクトを選択したあとに、このカラーパレットの中から好きな色をクリックすれば、選択した色で塗り潰してくれるのだ。ちなみに〝カラーギャラリー〟という設定でも、同様のことができるぞ。

選択ツール……選択したオブジェクトサイズを変えたり、移動したりするツール。

フリーハンド……フリーハンドで線を描くツール。滑らかさを自由に設定できるぞ。

シェープエディター……フリーハンドで描いた線を自由に変更することができるツール。

ペンツール……直線または曲線を描くツール。一度直線を引いたあと、曲線に変更可能だ。

四角形ツール……読んで字の如く、四角形を作成するツール。平行四辺形は作成できないぞ。

円形ツール……円または楕円を作成するツール。円の作成方法は、3パターン用意されている。

多角形ツール……5角形以上の図形を作成するツール。星型の図形を作ることもできるぞ。

ブレンドツール……複数の図形を連結させ、モーフィングみたいな感じを出すツール。

塗り潰し……作成した図形に指定した色で塗り潰しを行なう。でも、単一の色のみ可能。

透明化ツール……映像データの透明化を行なうツール。透明化については後述。

モードツール…画像データの形を変形させるツール。これをエンデローブと呼ぶ。

フォントツール……テキストを入力するツール。フォントのサイズなど自由に設定できる。

ツールシフト……キャンバス全体を移動させる。解像度の低いディスプレーも、これで安心？

ルーペ…画像の拡大を行なうツール。最大2万5601パーセントまで拡大可能。

ツールバーも使いやすいぞ

作業ツールバー

フォントツールバー

スムージングバー

Smoothing　50%

なんと、メニューバーとツールバーは連動している。たとえば、キャンバスに文字を入力するため、フォントツールを選択した。すると、そのツールにあったメニューバーが表示される。これでツールを選択したけど、どこのボタンを押せばいいのか迷わなくなるハズ。

Corel Xaraの機能について　その2

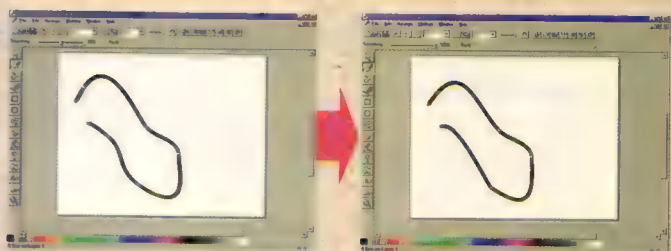
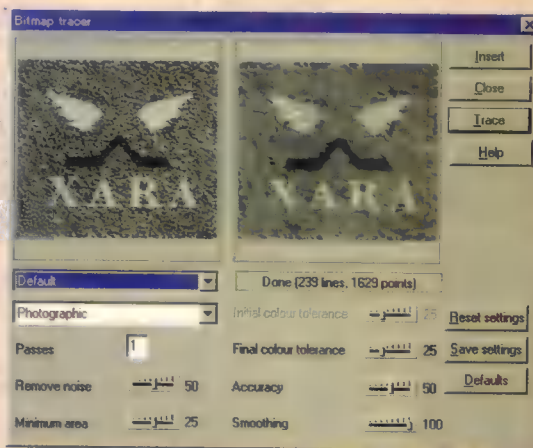
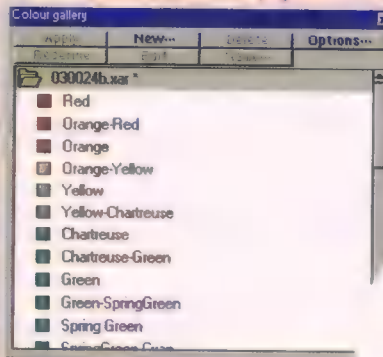
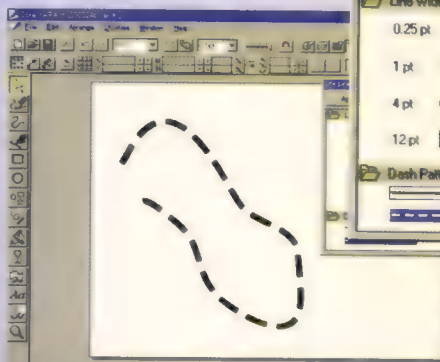
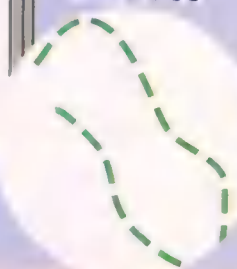
前のページでは、操作面について紹介してきたけど、ここからは『Corel Xara』の機能について紹介していこう。

『Corel Xara』の最大の特徴は、画像データの透明化とアンチェリアスという、ほかのグラフィックソフトにはない機能があること。透明化とは、文字通り画像データを透けて見える感じのイメージに仕上げる機能。アンチェリアスとは、コンピューターで画像データを表示するとき、ドットのギザギザを目立たなくするように処理する機能のこと。この機能を搭載したグラフィックソフトは、あまり見たことがない。

また、着色機能も充実している。代表的なのは、グラデーション機能かな。ただ単に赤から青へとグラデーションをかけるだけではなく、透明化の機能を使うことで、光と影の処理や蜃気楼のように、ぼやけた感じのイメージを簡単に作成することができるのだ。このように透明化という『Corel Xara』独自の機能をフルに使えば、従来のグラフィックソフトでは、難しかった画像の作成も簡単にできてしまうのだ。また、編集結果を見ながら画像データを作成できるのも便利な機能だよね。

ドローイング機能の強化

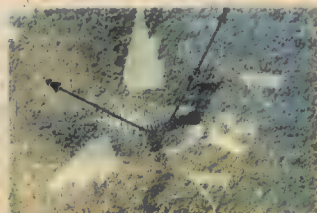
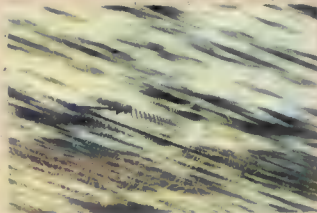
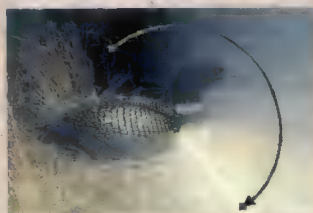
「Corel Xara」に搭載しているドローイング機能は、そのほかのグラフィックソフトに比べると、見劣りしてしまうのかもしれない。でも、それでもほかのソフトにはない、機能が搭載されているのだ。それが、"カラーギャラリー"と"ラインギャラリー"というコンポーネントだ。この機能を選択すると、下の画面写真のようなウインドーが表示される。カラーギャラリーなら彩色の一覧、ラインギャラリーなら線の太さや点線の一覧が表示されるのだ。従来のグラフィックソフトで図形に色をつける場合、カラーパレットから色を指定するよね。でも、このソフトでは、カラーギャラリーから色を選択して、その色をドラッグアンドドロップをすれは、その図形に指定した色が着色されるワケ。ラインギャラリーも同様にラインギャラリーからドラックアンドドロップするだけで、線の太さを変えることができるのた。なお、色の設定も色に名前を付けて管理したり、新しいカラーパレットを作成することもでるぞ。これらのウインドーを開いておけば、作業もはかどるかもね。

このほかにも"ビットマップギャラリー"というモードがある。これはビットマップデータを編集する場所だ。といっても、画像の変形とかではなく、色の色調や明るさを変更するといった感じた。これも様々な変更が可能で、画像サイズの変更や天地を逆にするといったこともできるのた。もちろん、編集画面を見ながら編集できるので、自分が納得するまで画像データを加工することができるぞ。

⬆スムージング機能を使えば、フリーハンドで描いた線をある程度滑らかにしてくれる。その度合いは、上にあるスムージングツールバーで調節可能だぞ。

◆ビットマップ画像の色彩調整もラクラク。"ビットマップギャラリー"を選択して、色見を調節するだけ。また、画像サイズの調整や特殊効果の設定なども簡単にできるぞ。使い方しだいで、ちょっと変わった画像データを作成することだってできるというワケだ。

◆◆この「Corel Xara」では、色の設定を"カラーギャラリー"から選べば、ドラッグアンドドロップするだけで彩色できるというスゴイ機能がある。わざわざカラーパレットから選ばなくてもいいのだ。

◆⬆同様に線の太さも"ラインギャラリー"から選択すれば、ドラックアンドドロップで変更することができるのだ。この機能は、ほかのソフトにはない機能だよね。

画像の透明化とアンチェリアス機能

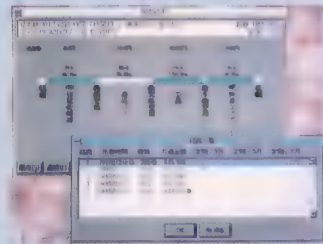
それじゃ、画像データの透明化とアンチェリアス機能について紹介しておこう。これの機能の概要は、前のページで説明したので、ここでは実際にどのような効果が起きるか見ていこう。

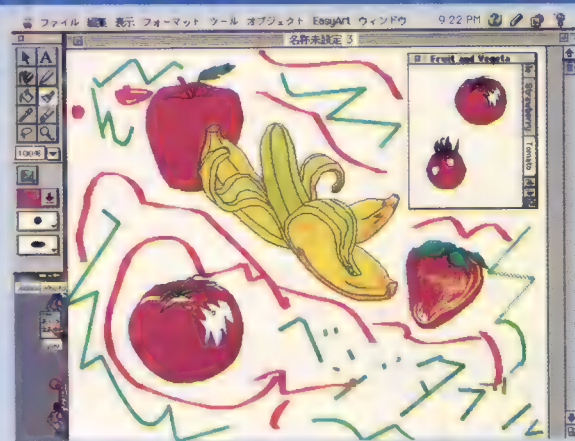
まず、透明化についてだけど、画像データを透明にする作業はそんなに難しくはない。まず、ツールバーの透明化というボタンを選択し、始点と終点を選択するだけだ。すると、右の画面写真のような、画面を作成することができるのだ。また、透明化のバリエーションもいくつかあり、右から左へ透明にするほかに、円形に透明化させたり、霞がかかった感じを出したりすることもできる。また、透明化を利用すればグラデーションも簡単に作成できるぞ。

次にアンチェリアス機能についてだけど、今までのグラフィックソフトだと、ドットのギザギザができてしまうと、除去する方法がほとんどなかったけど、この機能を使えば、そんな悩みも一気に解決できちゃうのだ。下の画面写真を見てほしい。左がアンチェリアス処理を行なっていない画像だけど、アンチェリアス処理を行なえば、ギザギザもなくなりスムーズな画像になる。スゴイ機能だよね。

そしてまとめ！

今回は、『Corel Xara』というソフトを4ページに渡って紹介してきた。はっきりいって、まだまだ説明が足りない部分がたくさんある。それは日本語版が発売されたころにもう一度詳しく説明しようと思う。なお、この『Corel Xara』の日本語版は、今年中にはリリースされる予定になってる。日本語のフォントが使えるようになれば、ぜひともほしいソフトになるんじゃないかな。最後に補足だけど、インターネットのホームページでよく見かける、画像データのバックが背景に溶け込んでいる画像を見たことがなるかな。実は、このソフトを使えば、バックを透明にする画像データを作成することもできるのだ。

Frontier News

以前、このコーナーでも紹介した、路線・運賃の早分かりソフト『駅すぱあと全国版』が、『駅すぱあと全国版'96』としてバージョンアップされた。今回のバージョンアップは、今年の一月にJR3社(北海道、四国、九州)に私鉄8社の運賃改定に対応したものだ。『駅すぱあと』が、どんなソフトか知らない人のために簡単に紹介しよう。要は目的の駅までの運賃と時間を検索してくれるソフト。目的の駅までのルートを検索し、最短で行く、もしくは一番安くすませる、検索したデータといつも使っている経路を比較するなど、といった感じで使い方は様々なるんじゃないかな。ちなみに価格は2万9800円。なお、既存ユーザーに関しても、今回のみ希望のユーザーには、7000円で最新版にバージョンアップしてくれる。詳しくは、ヴァル研究所(☎03-5373-3511)まで。

⬆今回のバージョンアップ版は、ウィンドウズ95対応になっているぞ。

次にイベント情報。以前、誠和システムズから発売された『スマートスケッチ』というソフトを紹介したけど、このソフトを使って作成したイラストやマンガなどといった作品を募集しているぞ。その名も『ベジェ天国』といって、『スマートスケッチ』の正規ユーザーなら誰でも参加できるぞ。なお、優秀作品には、誠和システムズより、オリジナルグッズなどが用意される。なお『ベジェ天国』の応募期間は、1996年2月から4月中旬までなので、これからの作品を作成して応募することも可能だぞ。

なお、『ベジェ天国』について詳しいことは、募集情報ファックス(☎03-5352-7849)を見てほしい。

◆今回のこの『ベジェ天国』の応募条件は、正規ユーザーなら誰でも参加できるとのことだ。なお、応募期間は、96年2月から4月中旬までなので、応募する人は、頑張ってナイスな作品を作って応募してね。

WORLD RANKINGS

JAPAN ▶ TOP10

1 　1 ルナティックドーン ～開かれた前途～ 　4288

●アートディンク　●ウィンドウズ
●8800円(CD)

人生は山あり谷あり、ツライことばっかり。働いて働いて、何が残るの？　でも、そんな働くだけが目的みたいな人生も、何かでかい夢を持って働けば、なかなか楽しいものになるじゃない。マイホームをドーンと建てるとか、気立てのいい奥さんと家庭を築くとか。帰る場所があるっていいよねえ。

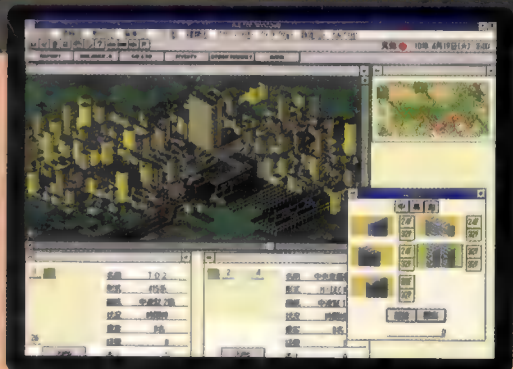
こんな夢をみんなが持っているかどうかはわからないけど、こんな体験もできちゃうのが『ルナドン』。このゲームでは、貧粗、普通、豪華の３つのグレードの家を購入することができる。そして、家持ちになればアイテムの保管や売買、仲間を養っておけるのだ。さらに、異性に求婚までできちゃう。また、結婚後に１年間の休養を取ると、夫婦の愛の結晶ができることがあるぞ。

2 　3 A.Ⅳ. for Windows 10th ANNIVERSARY 　3298

●アートディンク　●ウィンドウズ
●8800円(CD)

このソフトが華やかしい数々の賞を受けていたころ、パソコンを持っていなくて、指をくわえて悔しい思いをしていた人たちはいないかい？　案外、キミのことだったりして？

でも、もう安心したまえ。そんな人たちの無念の思いをくむがごとく、アートディンクから、創立10周年のスペシャルパッケージで、「A.Ⅳ.」がみんなの手もとにやってきた！　しかもマップコンストラクション機能を搭載し、8800円での発売ときたもんだ。

もちろん、ほかの作業をしていても着々とキミの鉄道会社が運営されるマルチタスクは、ウィンドウズならでは。しかも、美しい256色でマップを表現。作業の合間に気軽に遊べちゃうこんなソフトを、今買わずしていつ買うの？

3 　2 三國志Ⅴ 　2837

●光栄　●PC98(HD専用)
●14800円(3.5D、5D、CD)

中原制覇を完了して、そろそろ新しい遊びを試行錯誤しているころかな？　そんな人たちにぜひとも試してほしいのが、仮想モードでのプレー。オリジナル武将を作成してゲーム中に登場させれば、楽しさも倍増。また、アイテムの持ち主や武将の寿命などを、まったく史実と異なる設定にして、キミだけの三国志の歴史も作ってみよう。

それに何より、仮想モードでのプレーによる楽しさは、年１回行なわれる武術大会にある。この大会にキミの自慢のオリジナル武将を出場させて、優勝を狙ってみよう。大会で優勝すれば武将の勇名度、経験値が上がるので、武将を鍛えるいい機会だぞ。あとは、大事な武将が戦闘でケガなんかしないように祈りながら、見守っていよう。

順位	前回	タイトル	ポイント
4	－	新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスク Vol.1 ●ガイナックス ●ウィンドウズ、マッキントッシュ ●6800円(CD)	2192
5	10	大戦略 for Windows ●システムソフト ●ウィンドウズ ●9800円(CD)	1915
6	6	メビウスリンク2 for WINDOWS95 ●エタシング ●ウィンドウズ95 ●6800円(CD)	1500
7	－	ウキウキ釣り天国2 波止の五目釣り ●テイチク ●ウィンドウズ、マッキントッシュ ●5800円(CD)	1407
8	8	マイクロソフト フューリー キューブ Ver.1.0 ●マイクロソフト ●ウィンドウズ ●5800円(CD)	1314
9	－	COMIC ON Vol.1 ●東芝EMI ●ウィンドウズ、マッキントッシュ ●3800円(CD)	1175
9	4	竜機伝承 ●ケイエスエス ●PC98(HD専用) ●11400円(3.5D、5D)	1175

このソフトに注目！

新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスク Vol.1

●ガイナックス ●ウィンドウズ、マッキントッシュ ●6800円(CD)

アニメ系の雑誌だけでなく、ログインやほかのパソコン雑誌で「サービス、サービス」とか、「ぬるいなぁ」、「あぁ」といった文字が乱舞しているのは、すべて『エヴァンゲリオン』というアニメのせいなんです。まぁ、それだけ人気のあるアニメ、ということなんでしょうけれど、その『エヴァンゲリオン』を愛するファンに捧げるべく発売されたのが、『エヴァンゲリオン コレクターズディスク Vol.1』なのだ。

このCD-ROMの中には壁紙などに使うことができるグラフィックデータやサウンドファイル、アイコン集などが入っていて、ファンにはたまらない作りになっている。テレビに出てきたあの場面、あのセリフが、キミのパソコンで再現することができるのだ。もちろん、その完成度は高いので、ファンならずとも目からウロコが落ちるぞ。

◀ネルフのロゴマークなど、なんでこんなものまで、といったデータも入っているぞ。

■SOFTLOG中、メディアには次の記号を使っています。
- ●3.5インチディスク──3.5D（2DD、2HDを含む）
- ●5インチディスク──5D（2D、2DD、2HDを含む）
- ●CD-ROM──CD

●このランキングは、297ページに掲載されている全国の調査強力店から寄せられた2月9日から2月22日までの実際の売上データに基づいて、ポイント集計したものです。集計は販売会社ごとに行なっています。同名ソフトでも販売会社が異なる場合には原則として集計には含まれません。
●機種によって対応メディアが異なりますので、購入の際は必ず販売店で確認してください。
●対応機種の"DOS/V"とは、IBM-PC及びその互換機の略称です。
●標準価格（メーカー希望小売価格）には、消費税は含まれておりません。

マーク一覧

U.S.A.▶TOP10

5位にランクインしている『SWAT』は、『POLICE QUEST』シリーズの第5作。ロスで、ズキューン、バキューン。

順位	前回	タイトル	メーカー	機種
1	1	WARCRAFT Ⅱ:TIDES OF DARKNESS	●Blizzard Interactive	●DOS/V、Windows、Windows95
2	6	COMMAND & CONQUER	●Westwood Studios	●DOS/V
3	3	MECHWARRIOR 2	●Activision	●DOS/V、Windows95
4	2	THE BEAST WITHIN	●Sierra On-Line	●Windows、Windows95
5	−	ZORK & ANTHOLOGY	●Activision	●DOS/V
6	7	POLICE QUEST:SWAT	●Sierra On-Line	●DOS/V、Windows95
7	−	NHL HOCKEY '96	●Electronic Arts	●DOS/V
8	8	THE 11TH HOUR	●Virgin	●DOS/V
9	−	KING'S QUEST Ⅶ v2.0	●Sierra On-Line	●Windows
10	−	X-WING COLLECTOR'S CD-ROM	●LucasArts	●DOS/V、Machintosh

Babbage's、Waldensoftwareの2月19日のセールスランキング

FORUM

仕事に恋愛に悪戦苦闘中のナルシス岩見です。いやー、一時期はうまくいくと思ったのですが、なかなかどうして……おおっ、新しい女の子を発見！　今度こそ成就するぞ!!

そういやこの前、〝武器商人〟鈴木がインターネットで〝ラブレターの定型〟なるものを見ていたな。出会いのきっかけはとっても大切。よし、ここはひとつラブレター作戦でいこう。

この〝ラブレターの定型〟には、ロマンチックな恋文の定型パターンが山ほど入っているのだ。文才と鼻の形で有名だったシラノ・ド・ベルジュラックの名を借りたサイト、〝シラノ・サーバー〟。面頭向かって告白できない私には、もってこいのホームページだ。ではまた。

➡ホームページの数は急速に増えている。この〝シラノ・サーバー〟は、（http://www.nando.net/toys/cyrano.html）。

UK ▶▶ TOP10

うーん、イギリスチャートは変化がないなぁ。(えーん、新しいゲームがやりたいよう)おお、イギリス国民の心の叫びが……。

1　1 FIFA SOCCER '96
●Electronic Arts　●DOS/V

2　3 WORMS
●Team 17　●DOS/V、Macintosh

3　4 FIRESTORM:THUNDERHAWK 2
●Core Design　●DOS/V

4　2 COMMAND & CONQUER
●Westwood Studios　●DOS/V

5　5 REBEL ASSAULT Ⅱ
●LucasArts　●DOS/V、Windows95

6　7 DESTRUCTION DERBY
●Sony Interactive　●DOS/V

7　6 SCREAMER
●Virgin　●DOS/V

8　8 TFX:EF2000
●Ocean　●DOS/V

9　9 ACTUA SOCCER
●Gremlin Interactive　●DOS/V

10　10 WIPEOUT
●Sony Interactive　●DOS/V

HMV、Virgin Megastores、Gem、Leisuresoftの２月７日のセールスランキング

アジアニュース

どもども、張でございます。最近の日本のゲームやマンガを見ると、韓国の文字であるハングルが使われていたりするけど、それが正確に表記されているかというと、そうでもないんだなぁ。だから、それがあらぬ誤解を招くこともあるんだよね。『監禁』という３Ｄアダルトゲームを覚えているかな？　近未来の北海道が背景のこのゲーム、写真の背景の建物をよく見ると、〝ウルサン・ホテル〟とハングルで書かれている。ウルサンは、韓国の地方都市の名前だから、韓国でこのゲームが紹介されたとき、「このゲームは韓国を背景としている！」って説明されちゃったんだな。トホホ。ハングルを使うときは気をつけてねー。

➡これが『監禁』の問題の写真。北海道にウルサン・ホテル？　それならサッポロ・ホテルのほうがよかったのでは……。

Reader's Impression

ルナティックドーン 〜開かれた前途〜

ある日、突然ハングった。吾輩の最強キャラが……。奥義もすべて極めて、イモータルを倒して、神様になったっていうのに……。

（愛知県　井上昇吾）

三國志Ｖ

関羽が死んでいると劉備の皇帝即位イベントが発生しないのは、どうもいただけない。あと、蜀滅亡後のシナリオも欲しいところ。

（愛媛県　青野順也）

アローン・イン・ザ・ダーク3

独特の雰囲気とスムーズなポリゴンがイイ。アクションがかなりムズイので、もっと武器などのアイテムをふやして欲しかった。

（福岡県　小林　直）

ピクシーガーデン

お魚とかを育てるのはあるけど、妖精さんなんて……。エサをあげるワケでもなく、薬を入れるワケでもない。まー、燃えます。

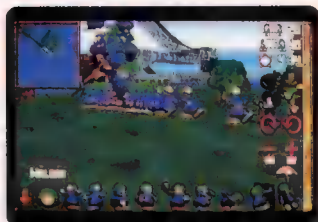
（神奈川県　田野辺尚伯）

3Dレミングス

パズルを解くことより、レミングを爆発させることに快感を覚える。"たーまやー"って感じか。

（埼玉県　ぽんしい）

うーん、"たーまやー"って気持ちはわかるなぁ。レミングが無残に飛び散っていくさまが笑える、イヤ、かわいそうなんだよネ。

⬆「アローン・イン・ザ・ダーク3」。シリーズ完結■はアドベンチャー要素が強いぞ。

⬆「3Dレミングス」。大勢のレミングを無事に出口に案内することができるかな。

投票リストは296ページにあります

「Reader's Impression」への投稿、および、「読者が選ぶTOP10」への投票は必ずログイン本誌とじ込みのアンケートはがきを使用してください。また、「Reader's Impression」におきましては、内容に不適当な表現があった場合、文章を削除したり修整することがございます。ご了承ください。

読者が選ぶ TOP10 12月投票

「ルナティックドーン　〜開かれた前途〜」が"読者が選ぶTOP10"と、となりの"GOLD SALES TOP10"のダブルで1位になったヨ。なんか、波に乗って頂点に上り詰めたって感じ。2位の「三國志Ｖ」もかなりがんばったが、いま一歩のところで1位に手が届かなかった。今回の12月投票のソフト数は、いつもに比べると多かったので、選ぶ際に迷ったと思うのだ。で、次回もおなじく迷って悩んで投票してね。

ランク	ソフト名	メーカー名	得票数
1	ルナティックドーン 〜開かれた前途〜	アートディンク	118
2	三國志Ｖ	光栄	85
3	カスタムメイト3	カクテル・ソフト	30
4	ウイニング ポスト2 Plus	光栄	28
5	レッスルエンジェルス V2	ケイエスエス	20
6	ピクシーガーデン	NECインターチャネル	15
7	ランス4.2 〜エンジェル組〜	アリスソフト	12
7	あっぱれ伝 〜伏龍の章〜	TGL	12
9	リバイバルザナドゥ2 リミックス	日本ファルコム	11
10	ランス4.1 〜お薬工場を救え〜	アリスソフト	10

●総得票数341票　★集計期間2月16日〜2月29日

GOLD SALES TOP10

ついに、強豪"ランス組"を抑えて「ルナティックドーン 〜開かれた前途〜」が首位の座に立ったゾ。でも、2位の「ランス4.1 〜お薬工場を救え〜」が負けず劣らず、ポイントを伸ばしているので、1位の座はかなり危ういかもしれないナ。そうそう、4位の「カスタムメイト3」だけど、実は毎号、イイ位置をキープし続けている。いかにも、ツワモノって感じだネ。このソフトの今後の動きに注目かもネ。

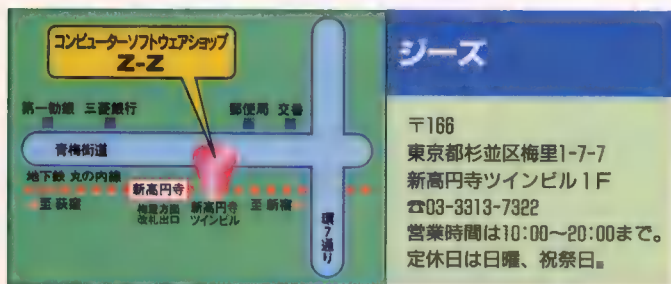
ランク	ソフト名	メーカー名	累計得票数
1	ルナティックドーン 〜開かれた前途〜	アートディンク	14876
2	ランス4.1 〜お薬工場を救え〜	アリスソフト	14656
3	ランス4.2 〜エンジェル組〜	アリスソフト	13813
4	カスタムメイト3	カクテル・ソフト	12940
5	三國志Ｖ	光栄	12516
6	大戦略 for Windows	システムソフト	11772
7	マイクロソフト フューリー キューブ Ver.1.0	マイクロソフト	10650
8	メビウスリンク2 for WINDOWS95	エクシング	8820
9	VIPER-V16	ソニア	8647
10	バーチャコール2	フェアリーテール	8509

★このTOP10は、1996年1、2合併号から、各TOP10の集計結果を累計したものです。

SHOP BEST10

ジーズ

新高円寺駅の改札を出てから、わずか45秒という場所にあるお店がジーズだ。知っている人もいるかと思うけど、ここは『同級生２』でおなじみ、エルフの直営店。エルフ以外のゲームの品揃えはもちろん、ほかでは手に入らないエルフのプレミアムグッズがわんさかと売られているのだ。

たとえば、『同級生』シリーズキャラクターをあしらった枕やマウスパッド、近日発売予定のシーツ、さらにポスターなど、『同級生』ファンなら絶対にそろえておきたいグッズでいっぱい。貯金箱やペン立てなんてものまであるぞ。これでキミのまわりはエルフ一色だね。

ジーズ

〒166
東京都杉並区梅里1-7-7
新高円寺ツインビル１F
☎03-3313-7322
営業時間は10:00〜20:00まで。
定休日は日曜、祝祭日。

ランク	ソフト名	メーカー名
1	ルナティックドーン 〜開かれた前途〜	アートディンク
2	三國志Ⅴ	光栄
3	同級生2	エルフ
4	バレンタイン・キッス	シルキーズ
5	TOWER	オープンブック
6	ランス4.1 〜お薬工場を救え〜	アリスソフト
7	ランス4.2 〜エンジェル組〜	アリスソフト
8	R2 遺跡への道	TGL
9	竜機伝承	ケイエスエス
10	新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスク Vol.1	ガイナックス

★集計期間２月９日〜２月22日まで

ADULT ▶▶▶▶ TOP10

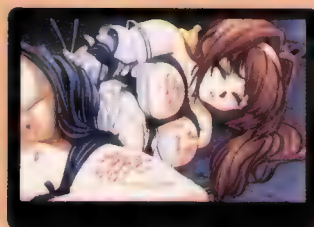
長い間続いてきたランスの快進撃に、シルキーズの新作、「バレンタイン・キッス」が待ったをかけた！　それでも、今度は仲よく２位をわけあっている「ランス」コンビ。発売からすでに３ヶ月が経とうとしているのに、この圧倒的な支持の高さにはもう脱帽っす。しかし、３月下旬から４月上旬にかけて、強力な新作が目白押し。４位の「カスタムメイト３」とともに、それらの猛攻にどこまで対抗できるのか、とっても楽しみだね。

さて、次号はいったいナニが飛び出すか？　もしかして、名前シリーズの最新作かも!?　よしっ、占いの大御所、福田先生に教えてもらおうっと。

ランク	ソフト名	メーカー名	得票数
1	バレンタイン・キッス	シルキーズ	3161
2	ランス4.1 〜お薬工場を救え〜	アリスソフト	2194
2	ランス4.2 〜エンジェル組〜	アリスソフト	2194
4	カスタムメイト3	カクテル・ソフト	1801
5	学園トライアングル	ジャニス	1777
6	ペルソナ 〜淫虐の仮面〜	ソルシエール	1661
7	禁断の血族 for Windows95	シーズウェア	1614
8	VIPER-V16	ソニア	1544
9	同級生2	エルフ	1474
9	バーチャコール2	フェアリーテール	1474

★集計期間２月９日〜２月22日

●このランキングは、297ページに掲載されている、全国の調査協力店から寄せられた販売データをもとに、〝JAPAN TOP10〟と同じポイント集計方法で算出しています。

ペルソナ 〜淫虐の仮面〜

ソルシエール

多重人格者の主人公を取り巻く３人の女医。暴走する主人公の倒錯した性の仕打ちに耐えながら、身体を張って必死に治療する。そして、主人公に隠された秘密とは……？

PC-9801シリーズの新機種が発売だ!! 高性能ノートパソコンなど4機種を発表

いやあ、近頃パソコンの新機種が発売されるサイクルが、昔に比べてすごく短くなってきたね。ついこの間、NECのキャンビーが出たぞぉ～！　な～んて言っていたら、今度はノートパソコンだ、デスクトップマシンだ、ってな具合で次から次と発売されちゃってビックリ気分でいっぱいです。

というわけで、NECの新製品ですが。今回発売されたのはCPUにペンティアムを搭載したカラーノートパソコンの、『PC-9821Na13』、『La10』、『La 7』の3機種。値段も20万円台後半からとお手頃で、なんか、ついにノートパソコンにもペンティアムが標準で搭載されるようになったのか!?　といったカンジですな。

お次は、ビジネスユーザー向けマシンである、『バリュースター』の新機種『PC-9821V10/C4R』だ。

このマシンには、昨今話題のインターネットに最適な、高速通信が行なえるISDNボードを標準で搭載しているのがウリ。マシンの性能も、CPUにペンティアムの100メガヘルツを搭載、14インチディスプレーが付属と、なかなかの仕上がりになっているぞ。

NEC
☎03-3452-8000

⬆最近のインターネットブームのせいか、ISDNボードを最初から搭載したマシンが発売されるとはオドロキだね。このほかにも、ワープロなどのビジネスソフトが付属していながら、価格も31万8000円とお手頃なところがいいですな。

⬆こちらは、エントリーユーザー向けのカラーノートパソコン、『PC-9821La10/5』(愛称はAile)。価格も、エントリーモデルの『La 7』が29万8000円からと低価格だね。

⬆CPUに、ペンティアムの133メガヘルツを搭載したハイエンドノートパソコンの『PC-9821Na13』(愛称はLavie)だ。4倍速CD-ROMドライブが付いているのもグー。

	PC-9821V10/C4R modelE	PC-9821La10/5 modelB	PC-9821Na13/C10
CPU	ペンティアム(100MHz)		ペンティアム(133MHz)
メモリー	標準16MB(最大128MB)	標準16MB(最大40MB)	標準16MB(最大48MB)
HD	エンハンストIDE 850MB	エンハンストIDE 540MB	エンハンストIDE 1GB
グラフィック機能	SVGA 1024×768ドット、256色	TFTカラー液晶640×480ドット、26万色	TFTカラー液晶640×480ドット、1677万色
拡張スロット	汎用拡張スロット×2	TypeⅢ対応PCカードスロット×1	
価格	31万8000円	35万8000円	63万円

高性能なノートパソコン登場!!

ちょっと前までは、移動中や移動先でノートパソコンを使っている人をけっこう見かけたよね。でも、いざ持ち歩くとなると、ノートパソコンは重量があって、力のある人でないとちょっと無理。

今回、松下電気産業から発表されたが『CF-41RJC 4 JGJ』も、重量が3.5キログラムもあるのだ。しかし、液晶ディスプレーには12.1インチTFT方式を採用して、最大で800×600ドット、6万5536色の表示が可能となっている。

また、CPUには120メガヘルツのペンティアム、ハードディスクは1ギガバイト、そして4倍速CD-ROMドライブも標準で装備されているなど、これだけハイスペックなノートパソコンなら、トレーニングをして筋力を付けてでも持ち歩きたくなっちゃうかな？

だけど、価格が79万8000円と、マシンの性能がいいぶん、ちょっとお高くなっているぞ。

松下電器産業

☎0120-15-8756

	CF-41RJC 4 JGJ
CPU	ペンティアム(120MHz)
メモリー	標準16MB(最大32MB)
HD	エンハンストIDE 1.35GB
グラフィック機能	TFTカラー液晶800×600ドット、65536色
拡張スロット	TypeⅢ対応PCカードスロット×1
価格	79万8000円

■こちらのマシン、話題のウィンドウズ95がもちろんインストール済みだ。また、ステレオスピーカーを本体に内蔵しており、PCM音源、FM音源を搭載しているのでサウンド機能も充実しているぞ。さらに、外部ディスプレーコネクターを装備しているから、デスクトップ用ディスプレーを使えば広い画面で操作できるのだ。

すごいスピードのCD-ROMドライブ発売

最近、いろいろなメーカーから6倍速CD-ROMドライブが発売されているし、これからの主流は6倍速ドライブだ。と思っていたらランドコンピュータから、8倍速CD-ROMドライブ『LFBC-820』が発売されたのだ。このドライブの価格は3万9800円とお安いので、6倍速ドライブに買い替えようかと思っているそんなアナタは、こちらの8倍速ドライブをオススメしちゃうぞ。

ランドコンピュータ

☎06-304-8403

⬇今回発表されたCD-ROMドライブは、X MATEシリーズのファイルベイもしくは、DOS/Vマシンのドライブベイに搭載することができちゃうのだ。なお、ランドコンピュータはSCSI-2に対応した外付けタイプの発売も予定している。

雑誌などの画像を簡単に取り込めるカラースキャナー

ソニーから、カラーデジタルスキャナー『CDS-D1M』が発売された。このスキャナーの特徴は、560グラムと小型で携帯性に優れていること。また、画像の取り込みも、〝オートローディングモード〟と〝自走スキャンモード〟といったふたつのモードを選択できるぞ。画像の取り込みも、RGB各色10ビット(1024階調)で出力されるので、オリジナルに限りなく近い取り込みも可能なのだ。

ソニー

☎03-5448-3311

■今回発売されるスキャナーは、マッキントッシュ用で価格は4万円。なお、ウィンドウズ95に対応したタイプは、今年の初夏ごろに発売される見込みらしい。ウィンドウズ用も早い時期に出してほしいね。

コレでインターネットもバッチリだ!!

高倉健のCMで、みんなおなじみの『FMV-DESKPOWER』シリーズに新しいモデルが発売されたぞ。今回は、ディスプレー一体型モデル『FMV-DESKPOWER CE』について紹介しよう。

このモデルのスペックは、CPUにペンティアム100メガヘルツ、メモリーが8メガバイト、850メガバイトのハードディスクと15インチのディスプレーを搭載した一体型パソコンだ。価格は22万8000円。このモデルの特徴は、28800bpsモデムが標準搭載され、買ったその日からパソコン通信やインターネットにアクセスすることができること。また、インターネットを利用するときに必要なWWWブラウザの『Netscape Navigator日本語版』やインターネットへアクセスするための手続きをするオンラインサインアップが搭載されている。コレ一台あれば、インターネットもラクラクって感じだよね。

富士通
☎0120-89-4321

	FMV-DESKPOWER CE
CPU	ペンティアム(100MHz)
メモリー	標準8MB(最大128MB)
HD	エンハンストIDE 850MB
グラフィック機能	SVGA 1024×768ドット、256色
拡張スロット	ISA×2、PCI×1、ISA/PCI×1
価格	22万8000円

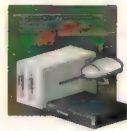
⬅今回紹介したモデルには、以前FM-TOWNSに搭載されていた統合ソフト「Pegasus」やテレビやビデオの赤外線リモコンに対応した赤外線ターミナル「-Rコマンダ」を標準装備されている。また、海外のホームページへ接続したときに、リアルタイムに翻訳してくれる英日翻訳支援ソフトの「Dr.SURF」も標準装備しているぞ。

ウィンドウズ95に対応 フルカラースキャナー

最近のパソコンブームのウレシイところは、本体だけじゃなくて、周辺機器の値段も下がってきたってことだよね。その中でも、スキャナーなんていったらひと昔前までは、とても高価なものだった。

今回このページでご紹介するのは、NECから発売されたカラースキャナーの『MultiReader400』。価格も8万4000円と、かなりリーズナブルなお値段になっていて、購買意欲をそそられちゃいそう。

NEC
☎03-3452-8000

⬇このスキャナーの対応機種は、DOS/V、PC-9801シリーズ、マッキントッシュだ。ウィンドウズ95のプラグ&プレー機能にもしっかり対応しているので、めんどうなハードウェアの設定などがいらないぞ。最大で、4800dpiも高解像度で取り込みが行なえるのも魅力的だ。

パソコンの電源管理は スイッチひとつでポン

パソコンを始めて、周辺機器などが増えてくると困るのが、電源の管理だよね。もう、あっちこっちのコンセントにタコ足配線なんかしちゃって、パソコンを立ちあげるのも大変だ、ってな人もいるのではないかな？　そんなキミ、いい情報がありまっせ。メルコから発売された、電源タップの「PWT-6」を使えば、一度に6つまでのパソコンやら周辺機器の電源を供給することができちゃうんだ。しかも、すべての電源をワンタッチでスイッチが入れられるほか、それぞれのコンセントがぶつからないように工夫されている。パソコンユーザの必需品かなコレ。

メルコ
☎052-619-1827

⬇パソコンの周辺機器は、コンセントやらACアダプターやら、いろんな形のものがあって、結構かさばるもんだ。だけど、この電源タップならスッキリと管理できるぞ。価格は1万2000円と少し高めだが、ひとつは欲しいところ。

Aspireのニューモデルが出た!!

その斬新なデザインで、我々のドギモをぶち抜いた、日本エイサーの『Aspire』シリーズ。ソニーのウォークマンや、アップルコンピュータのマッキントッシュなどをデザインしたことのある、ドイツのフロッグデザイン社が生み出した華麗なマシンデザインに、思わずひと目惚れしちゃった人も多いことであろう。

今回、このコーナーで紹介するのは、その『Aspire』の上位機種にあたる『2000T-5150SB-214A』と、『2000T-5166SB-214A』の2機種だ。両機種とも、ミニタワー型のきょう体を採用、CPUにはペンティアムの150メガヘルツ、166メガヘルツがそれぞれ搭載されているぞ。また、内蔵されている周辺機器も豪華で、ハードディスクは1.2ギガバイトを搭載、6倍速のCD-ROMドライブや28800bpsのFAXモデムを内蔵といったカンジなのだ。

さらに、『SimCity2000』や『三國志リターンズ』といったゲームをはじめ、ワープロ、表計算、データベースなどがひとつになった統合ソフトの『MS-WORKS』など、10種類以上のアプリケーションが添付されているのも魅力的だね。

日本エイサー
☎03-5434-7373

⬆このボディーのカラーとボツボツの空気穴が、なんかイカスぜ。今回発売されたマシンには、1ヵ月無料体験することができるインターネットのアカウントも付くので、そいつを使ってインターネットを初体験しちゃうってのもいいっすね。値段はオープン価格だ。

	2000D-5133LB-214A
CPU	ペンティアム(133MHz)
メモリー	標準16MB(最大128MB)
HD	エンハンストIDE 1.2GB
グラフィック機能	SVGA 1280×768ドット、256色
拡張スロット	ISA×3、ISA/PCI×1、PCI×2
備考	15インチカラーディスプレー付属
価格	28万8000円

ハードウェアリリースデータ

製品名	種別	メーカー	特徴	価格
FMV-BIBLO NL/S	本体	富士通	10.4インチのDSTN方式カラー液晶ディスプレーを装備したノート型DOS/Vマシン。CPUには、ペンティアムの75MHz版を装備している。 ☎0120-89-4321	23万8000円より
Tornado 510V	本体	アキア	100MHzのペンティアムを搭載したノート型DOS/Vマシン。10.4インチのTFT方式カラー液晶ディスプレー装備し、ハードディスクは810MBを搭載。 ☎0120-373-025	29万8000円
apricotMS540	本体	三菱電機	通信速度28800bpsのFAXモデムと、4倍速CD-ROMドライブを標準装備したデスクトップ型DOS/Vマシン。ペンティアムの133MHz版を装備。 ☎0120-172399	オープン価格
5100CI	本体	東芝	ペンティアムの100MHz版を装備したデスクトップ型DOS/Vマシン。850MBのハードディスク、4倍速CD-ROMドライブを搭載している。 ☎03-3457-2930	22万8000円
ミレネア・新シリーズ	本体	亜土電子工業	1.6GBのハードディスクを搭載したタワー型DOS/Vマシン。6倍速CD-ROMドライブを装備している。CPUは、166MHzのペンティアムを搭載。 ☎03-3257-2666	34万8000円
Win Partner	プリンター	シャープ	最大600×600dpiの印刷が可能なレーザープリンター。ウィンドウズ用のドライバーソフトが付属している。対応機種はDOS/Vマシン。 ☎03-5261-7271	6万0000円
MS-5V/17N	ディスプレー	アイ・オー・データ機器	フラットスクエアブラウン管を使用した17インチディスプレー。PC-9801シリーズ、DOS/Vマシン、マッキントッシュに対応している。 ☎0762-60-1024	8万4800円
SLT-3C	その他	コンピュータ・テクニカ	CanBeシリーズの拡張スロット数を増やすアイテム。装備することで、スロット数ふたつから3つにすることができる。 ☎045-476-2233	1万5800円

EVENT

これはいい! アドバンストフォトカメラ登場

カメラファンにとって年に一度のお祭りでもある、'96日本カメラショーとフォトフェスタジャパン'96が3月1日から3日まで、東京は池袋にあるサンシャインシティで開催されたぞ。

今年は、アドバンストフォトという、4月22日から発売される新規格のカメラシステムの登場によって、パソコン業界からも注目を浴びることになった。

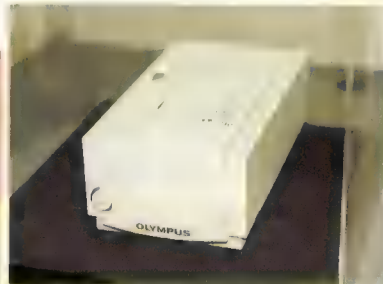
アドバンストフォト規格とは、これまでのフィルムの画質はそのままに、使い勝手をずいぶんとよくした製品で、特徴はフィルムをカメラにセットする際、フィルムをカートリッジのまま入れるだけで済むことなどがあげられる。だから、これまでのカメラのように、フィルムの装填に失敗していて実はなんにも写っていなかった、なんてこともなくなるわけだ。

また、パソコンとの相性のよさも自慢で、専用のスキャナーを使えば、これまでのようにネガやポジフィルムをホルダーにはさむことなく、フィルムをまたもやポンと入れるだけですべての画像をスキャンできるようになっている。

会場は超満員の混雑で、多くの人がアドバンストフォト規格の説明を真剣な表情で聞いていた。このぶんだと普及するのもあっという間だと思うのだがどうだろう?

⬆富士フイルムの「エピオン」シリーズ。フィルムはひと回り小さくなった感じ。

⬆アドバンストフォト規格の説明に人だかりができたコダック。発起人だけに力の入れようが違う。

➡これは、コダックの新規格カメラ「アドバンティックス3600ix」。価格も2万4800円とお手ごろだ。

⬆7月には、各社から新規格に対応したスキャナーを続々発売予定だ。

こんなイベントもありました

人気声優パラダイス

⬆もの凄い数のカメラ小僧に圧倒されっ放しだった、声優の桜井智のライブイベント。声優人気の凄さを改めて実感。

ミュージックVS

⬇寺尾友美に新島弥生、宍戸留美などのアイドルが日替りで登場。最前列で撮影しようと、会場には長蛇の列が……。

コスプレ大会

⬆たった4組だけど、コスプレ大会も。コメディアンの春一番のあまりにも投げやりな司会ぶりに、場内は爆笑のうず。

女子大生縁日

⬇女子大生が看護婦や婦警さんなどの制服を着用した写真撮影会なんてものも。なんで女子大生なのかはわかりません。

女子大生
希望の職業制服撮影会

EVENT

新作ソフトが大集合! CSG新作発表会開催

去る3月3日、東京は豊島区の池袋サンシャインシティで、第18回CSG新作発表会が開催された。

この展示会は、国内のソフトメーカー約50社が、開発段階のソフトや発売されたばかりの新作ソフトを展示、紹介するイベントだ。会場は、それらの新作ソフトを楽しみにした来場者で大盛況。なかには、前日から会場を待っていた人もいたとか。展示のほうは、ナムコから「鉄拳2」、セガは「パンツァードラグーン ツヴァイ」といった期待のソフトを展示し、いずれのブースも終始すごい人だかりができていたのだ。ほかにも、任天堂のゲームボーイやセガのキッズギアなども展示されていたぞ。

とはいうものの、展示されたソフトのほとんどがサターンとプレイステーションのもの。ちょっと前まで台頭していたスーパーファミコンも今回の展示では一部だけ。ニンテンドウ64の発売が間近に迫ったことも影響があるのかな？

➡イベントブースでは、終始ゲーム大会が行なわれた。

⬅今回どれだけ盛り上がったか、この写真を見ればわかるでしょ。見たいものもなかなか見られない状態だ。

⬆ひと足先に「鉄拳2」がプレーできるとあって、ナムコのブースはこの人だかり。完成度はかなり高い。

⬇新システムを初めて採用したサターン版「ザ・キング・オブ・ファイターズ'95」。

⬆会場には、いろんなハードの新作ソフトを展示。こちらはPC-FX。

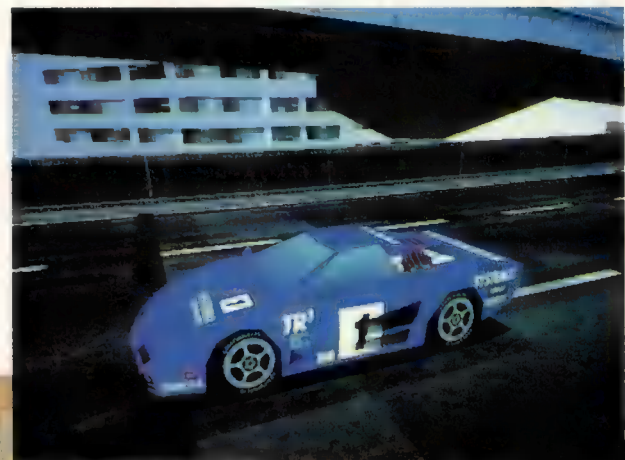
TOPIC

32ビットゲーム機を上回る3次元CGボードを出荷

NECは4月から、パソコンに搭載することにより高品質な3次元CG処理を実現するLSI、PowerVRをサンプル出荷する。そして、今年夏までに、Power VRを搭載したPCI対応拡張ボードを製品化する。

Power VRを搭載したパソコンは、秒間20万ポリゴンもの画像描画処理が可能になる。ポリゴン処理能力の高さが評価されているプレイステーションが秒間15万ポリゴンだから、その凄さがわかるでしょ。で、Power VR対応のソフトとしては、ナムコが『レイブレーサー』や『鉄拳2』などの話題作を続々と発売する予定。また、アートディンク、光栄、バーチャリティ、ハドソンなどのメーカーも、Power VR用ソフトを開発する。現在、NECは、カプコンなどのメーカーにもソフトの開発を呼びかけている。

NECは、Power VRを拡張ボードとして発売後、同社の出荷するパソコンにも順次搭載していく予定。そして、年内にも拡張ボードとしてのパソコンへの搭載を200万台以上にし、1998年には、業界標準規格として浸透させるとのことだ。

Power VRは、Diamond Edge 3Dや3D Blasterなどの先駆者を押し退けて、業界標準になれるか？

⬅「レイブレーサー」の画面。アーケード版から直接移植しているとのことなので、完成度は高くなりそうだ。

⬅まだ開発中のものだったけど、発表会場では、ナムコの「レイブレーサー」をプレーできたのだ。

➡Power VRのサンプル価格は1万2000円。PCI対応拡張ボードは、6月ごろの発売となりそうだ。

TOPIC

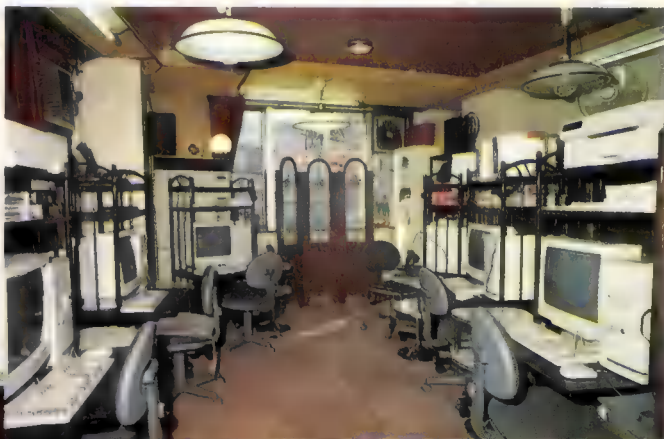
パソコンの通信対戦ゲームを楽しめるゲームセンター

東京は文京区に、ユニークなゲームセンターが出現した。ここ、パソコン広場LANLANでは、アーケードゲームではなく、パソコンの対戦ゲームをプレーできるのだ。

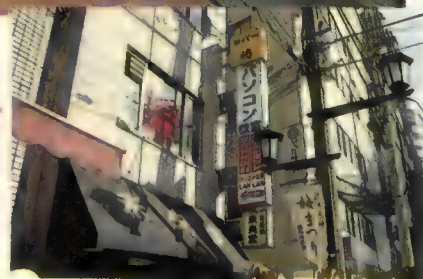
今でも、ネットワークを通じて対戦ゲームをプレーできるけど、通信環境を整えなくてはいけなかったり通信料金がかかったりと、とっつきにくいのが実情だよね。でも、ここLANLANにはLANで接続されたDOS/Vパソコンが8台用意されているので、友達を数人集めれば、すぐにパソコンの通信対戦ゲームを楽しめてしまうのだ。店内には、『DOOM Ⅱ』を初めとした様々な通信対戦ゲームが用意されているんだけど、それでも物足りないって人は、自分のソフトを持ち込んで店内のパソコンにインストールして遊ぶこともできるぞ。

LANLANは、地下鉄千代田線湯島駅の4番出口を出てすぐのところにある。利用料金は、1時間単位で一般800円、学生600円。年中無休で、営業時間は午前10時から午後11時まで。夜遅くまでやっているから、学校や仕事からの帰りに寄って対戦ゲームで熱くなろう。

パソコン広場LANLAN

☎03-3835-3788

⬆店内には、8台のDOS/VパソコンがLANで接続されて設置されている。

⬅ログインが取材したときには。女子大生ふたり組がプレーしてたぞ。

➡LANLANは、湯島駅を降りてすぐの橋本ビルの2階。

EVENT

ビジネス関連のイベントでもインターネットは大人気

2月14日から16日まで、千葉県の幕張メッセでOPEN SYSTEMS EXPO'96/NETWORK EXPO'96が開催された。このイベントは、昨年まではOPEN SYSTEMS EXPO単体の開催だったんだけど、今年からNETWORK EXPOが新設され、ふたつのイベントが併催という形で開催されることになったのだ。

会場内で興味深かったのは、やはりインターネット関連の展示。インターネットで自分のホームページを作れる情報発進コーナーや、インターネットでのショッピングを疑似体験できるコーナーなどがあり、多くのビジネスマンが我先にと参加していた。また、日本サン・マイクロシステムズのWWWブラウザーのHOT JAVAや、カタパルト・エンタテインメントの通信対戦ゲームシステムのXBANDなども展示され、注目されていた。

⬅インターネットのホームページ制作を体験できるコーナーもあった。

⬇オブジェクト指向のWWWブラウザー、HOT JAVAも展示されていたぞ。

PRODUCT

ピピン@アットマークついに発売!!

家庭のテレビにつなぐだけで、インターネットも楽々のマルチメディアプレーヤー、ピピン@アットマークが3月21日に、ついに発売されることになったぞ。

ピピン@アットマークは、誰にでも簡単に使いこなすことができる操作性と、パソコン並みの機能を合わせ持つ通信機能付きのCD-ROMプレーヤーだ。このマシンの心臓部には、パワーマッキントッシュにも採用されているパワーPCが搭載され、CD-ROMも4倍速なのでパソコンとしても申し分のないパワーを持っている。また、専用の高速モデムと組み合わせることでパソコン通信も楽々こなせるぞ。気軽にインターネットを楽しみたい人にはオススメ。価格は6万4800円。

バンダイ

☎03-3864-5588

➡これがピピン@アットマークだ。これで楽々インターネットだ。対応ソフトも続々発売予定だぞ。

TOPIC

小さくたって侮れない、イヤホンは便利なアイテム

ひんぱんに使われているわりには地味な存在のステレオイヤホン。今回は、こんなイヤホンだってあるんだぞ、というのを紹介しよう。

STAXの「SR-001」(2万4800円)は、イヤホン部分がふつうのスピーカーをそのまま小型化した構造になっている。これにより、従来のイヤホンよりも数段音質が向上しているのだ。次にソニーから発売中の「MDR-NC10」(1万2000円)。MDR-NC10は、ノイズキャンセリング回路によって、外部からの雑音が今までの製品に比べて3分の1にまで押さえられている。だから、まわりを気にせずに音楽を楽しむことができるのだ。

ライフサイエンスの『EAR GEAR』(3700円)は、耳に掛けるタイプのイヤホン。激しい運動をしてもずれにくくなっているのが特徴だ。

いずれの製品も、ふつうのイヤホンじゃ物足りないって人には、もってこいの製品といえそうだね。

STAX ☎0492-58-3988
ソニー ☎03-5448-3311
ライフサイエンス ☎03-3962-5100

本格的に聞くならコレ

⬅「SR-001」は、今までのヘッドホンやイヤホンとは一線を画している。イヤホンとユニットをつなぐコードの太さを見ても、音質へのこだわりがうかがえるよね。

ジャマされずに聞くならコレ

⬅「MDR-NC10」は、リモコン部分に単4電池が入る。このようなユニット形状にすることで密閉度を高めている。

アクティブに聞くならコレ

⬅⬆見た感じもカッコイイ『EAR GEAR』は、こんな感じで耳に装着する。だから運動中も簡単には外れない。スポーツシーンで大活躍だ。

PRODUCT

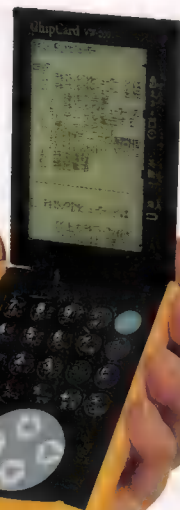
どこでも手軽に情報入手 名刺サイズの携帯型情報端末

日本IBMが、通勤、通学の途中に、手軽にパソコンの情報を読める、携帯型の情報端末を発売した。

この「チップカードVW-200」は、大きさ縦85.4×横54×高さ10.5ミリと名刺サイズで、重さもわずか75グラム。カード規格のPCMCIAカードタイプ3のスロットに差し、パソコンからデータを読み込んでおけば、いつどこでもそのデータを参照できるのだ。PCMCIAカードタイプ3のスロットはほとんどのノートパソコンに搭載されている。デスクトップ型パソコン用の外付けスロットも安く手に入るぞ。

VW-200のユーザーメモリーは、219キロバイト。400字詰め原稿用紙で、270枚分も記憶できるのだ。電話帳などの付属のアプリケーションに加え、自分でもプログラムを組めるので、いろいろな使い方ができるようになっているぞ。これで、2万9800円は安いよね。

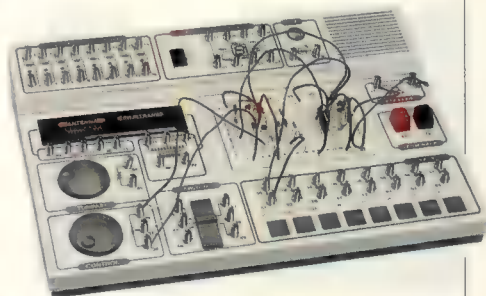
日本IBM
☎0120-04-1992

➡反射型のモノクロ液晶画面には、漢字で12文字20行表示できるのだ。

PRODUCT

メカ好きにはたまらない 電子回路キット

電子回路の仕組みを実験によって理解する昔懐かしいキットが、20年ぶりに日本で発売されたぞ。その名も『電子回路キット300in1』。

電子回路キットは、アメリカにおいては今でも学校のカリキュラムなどに採用されているそうなんだけど、日本では20年前から発売中止になっていた。それが今回、様々な機能が付け加えられて再登場したのだ。で、電子回路キットでは実際にどんなことができるのかというと、キットに付属されている実験マニュアルを見ながら、ICやコンデンサーなどを本体の決められた箇所に差し込むことによって、いろんな回路を組み立てられる。これ1台で、ラジオやバッテリーチェッカー、相性占いのほか、コンピューターの論理回路まで、300通りもの楽しみ方があるのだ。価格は、実験に必要なものがすべて付属されて2万円となっている。

科研
☎0422-47-6312

⬆この回路は、"水道パイプの音"を組み立てたもの。どの回路もだいたい1時間くらいで完成できるぞ。

SOFT

リックちゃんがマルチメディアタイトルをリリース!?

ログインのロンドン駐在エージェント、〝リックちゃん〟ことリック・ヘインズが、マルチメディア・アートユニット〝modified〟を結成し、CD-ROMタイトルを発売したのだ。「リック！　ログインのエージェントの仕事、しばらくサボってたと思ったら、いつのまにアーティストになったんだ！」って感じだけど、どうやらそのCD-ROMタイトル「frEQuency」がロンドンで雑誌などに取りあげられ、結構な評判らしいのだ(リック談)。

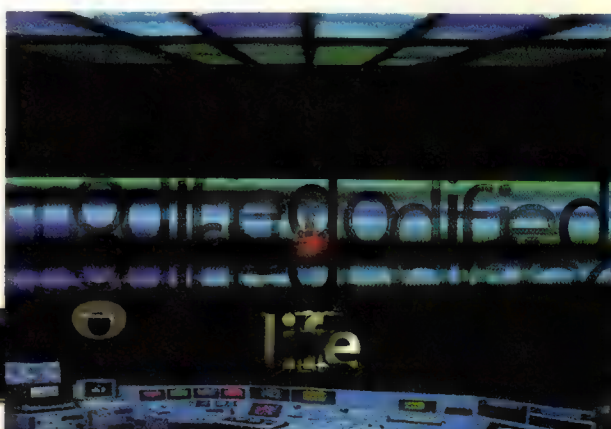
「frEQuency」の遊び方は、超簡単。ソフトを立ち上げると、ビデオドラッグのようなムービー画像とトリップホップ、ジャングル、テクノ、アンビエントといった、クールなサウンドが流れ出す。そして、ムービーがめまぐるしく映し出される画面上をマウスでクリックすることで、流れ出す映像をリアルタイムに編集できる、という寸法なのだ。使った感じは、まるで、インタラクティブなMTVを見ているような感じ。

「frEQuency」を欲しい人は、リックにE-mailを出してみよう！

modified@cix.compulink.co.uk

◆これが「frEQuency」。ソフトを走らせると、クールなビートとグラフィックがあふれ出す。

◆「frEQuency」の操作法は超簡単。画面のあちこちをマウスでクリックするだけだ。

◆自分の好きなCDを入れて、「frEQuency」のクリップにリンクさせることができる。

◆「frEQuency」のログイン版である、「Inter Mix」。クール！

NEWS

映像と音楽の融合を目指す新世代レーベルが誕生したぞ

キヤノンの写真コンテストの写真新世紀で優秀賞を受賞するなど、今ホットなHIROMIXを初めとした、3人のフォトグラファー。今回、彼女たちの作品集をリリースするレーベルが2月14日のバレンタインデーに立ち上がった。その名はトーキョウスフィンクス。写真と音の融合をコンセプトとした、今までにないまったく新しいジャンルのレーベルなのだ。東京の西麻布のSpace Lab〝YELLOW〟で行なわれたこのレーベルの立ち上げイベントでは、HIROMIXがボーカルを務めるバンド、THE CLOVERSのライブも行なわれた。

このレーベルから発売されている作品は、HIROMIXの「オー マイ ラバー」と、桐島ローランドの「フロム ダーン トゥ ダスク」、そしてもうひとつがソフィア コッポラの「ラックス」。いずれも、フォトCDと音楽CDの2枚組セットで価格は4980円だ。問い合わせは下記まで。

インナーブレイン

☎03-5474-1701

◆桐島ローランドの「フロム ダーン トゥ ダスク」からの作品。被写体の自然体をすなおに表現した作品だ。

TOPIX

世界の最新情報をあなたに EEE視察ツアー参加者募集

今年も5月16日から18日までの3日間、アメリカはロサンゼルスにおいて家電製品の見本市、E³-Electronic Entertainment Expoが開催される。E³は、アメリカ最大の家電製品の見本市で、コンシューマーのゲームソフトなどが一堂に会する世界的なイベントとして、ゲーム業界からも注目されているのだ。今回の目玉は、64ビットゲーム機のニンテンドウ64だ。

で、手前ミソな話ではありますが、アスキーエクスプレスがEEE96視察ツアーを取り行ないます。募集人数は20名で、応募締切は4月21日まで。参加料金は19万8000円から。皆様ふるってご参加ください ませ。詳しい内容は下記まで。

アスキーエクスプレス

☎03-5351-8900

●EEE96視察ツアー　スケジュール表

日時	都市名	スケジュール
5月15日	東京(成田)発 ロサンゼルス着	ユナイテッド航空にてロサンゼルス到着後コンベンション会場視察
5月16日 〜 5月19日	ロサンゼルス	E³ '96自由視察 ●別料金オプショナルツアー ①ユニバーサルスタジオ視察ツアー ②グランドキャニオン日帰りツアー ③ドジャース観戦ツアー
5月20日	ロサンゼルス発	ユナイテッド航空にて成田へ
5月21日	東京(成田)着	到着後解散

NEWS TOPICS

◆どんなCD-ROMでもオートプレー可能

ウィンドウズ3.1でも、CD-ROMのオートプレーができるようになるソフト『SMARTCD INSTANT』が発売された。このソフトをインストールすれば、ウィンドウズ95に対応していないCD-ROMソフトでも、ドライブに入れるだけで自動的に立ち上がるのだ。フォトCD、ビデオCDのソフトでも、オートプレーするぞ。価格は、4800円だ。

アーク情報システム
☎03-3234-0604

◆エデュテイメントソフトのコンテスト

家庭にパソコンが普及し、パソコンでの教育が注目されている中、『第１回エデュテイメント・ソフトウェア・コンテスト』が２月に開催される。教育に娯楽を取り入れた、未発表のエデュテイメントソフトならどんな作品でもオーケー。大賞受賞者には、賞金100万円が贈られるぞ。締切は今年の12月31日まで。詳しくは下記までどうぞ。

科学技術融合振興財団
☎045-562-5432

◆液晶画面付きビデオで裏番組もチェック

シャープは、本体前面左に３型の液晶モニターが付いたビデオ、液晶ビデオ・リンクス「VD-LX３」を発売した。モニターを搭載したことにより、テレビを見ながら、録画中の番組やテープの内容をチェックできるのだ。モニターはテレビの子画面としても使え、ボタンひとつで親画面と子画面を入れ替える機能もあるぞ。価格は６万円。

シャープ
☎0120-078178

◆またもやパソコン通信で悪質なゲームが

昨年、地下鉄サリン事件を元にした、非常に悪質なゲームがパソコン通信で出まわり、問題になった。ところがまたも、古平町のトンネル崩落事故を元にしたという悪質なゲームが出まわった。このゲームは、「古平トンネル崩落事故〜遺族に代わって政府を討つ」なんて名前で、岩に発破を仕掛け、失敗すると北海道開発局の局長が解任されるという、なんとも悪シュミな内容。困った人がいるもんだね。

◆囲碁ファン待望の携帯型囲碁ゲーム機

世界に4000万人以上ものファンを持つ囲碁。その囲碁をいつでもどこでも楽しめる、携帯型ゲーム機『パソ碁』が４月５日に発売される。パソ碁専用ソフトは、対局ソフトのほか詰め碁や名局集など、年内に約20タイトル発売予定。液晶画面は5.6インチのワイドサイズで、単３電池６本で約20時間の連続使用が可能だ。価格は、３万9800円。

光栄
☎045-561-6861

◆デザイン・フェスタでチャンスをつかめ！

３月23日と24日、東京は晴海の東京国際貿易センターで、デザイン・フェスタVol.3が開催される。このイベントでは、自分の作品を会場に持ち込み、展示できるのだ。服はもちろん車や演劇までも出展される予定だぞ。入場料は1000円。会場がいっぱいになるまで作品が募集されているから、下記に電話して、キミも出展してみては？

デザイン・フェスタ開催事務局
☎03-3368-1996

◆IC１個でパソコン画像がテレビに映る

アメリカの半導体会社のアイテック・インターナショナルが、パソコンの画像をテレビで映せるようにするICを開発した。パソコンの画像は、周波数がテレビと違うため、テレビで見られない。でも、このICをテレビやパソコンに組み込めば、テレビでパソコン画像が楽しめるのだ。このICは、日本では兼松セミコンダクターを通じて出荷される。今年中にも、このICを使った変換機が発売される予定だ。

◆アップルマルチメディアフォーラム発足

アップルコンピュータは、アップルマルチメディアフォーラムを発足した。これは、マルチメディアクリエーターの育成機関を支援する団体だ。このフォーラムに入会した学校では、マルチメディア制作技術の認定試験や、マルチメディアトレーナーを養成するプログラムなどを実施できるようになる。こうしたハードメーカーのバックアップがあれば、充実した学校がもっと増えることになりそうだね。

EVENT SCHEDULE

開催期間	イベント名	内容	料金	開催場所	問い合わせ先
〜3月29日	LowTec HighTec 〜原始的手法による高精密〜	日本で唯一の消しゴム版画家ナンシー関の展示会。世界の著名人を型取った消しゴム版画、約600点が展示、紹介される。	無料	文春ギャラリー	文藝春秋 ☎03-3265-1211
3月22日〜4月7日	遊んでためそう！ おもしろワンダーランド	視覚や触覚といった人間の７つの感覚をゲーム感覚の機械で測定したり、身近な物体の仕掛けやメカニズムを紹介する。	有料	科学技術館２階	日本科学技術振興財団 ☎03-3212-8509
3月27日〜3月31日	ワールド・アウトドア・フェスタ	海外から輸入したアウトドア製品の展示会。製品のデモンストレーションや体験ゾーンが設けられるほか、即売もある。	無料	池袋サンシャインシティ 文化会館３階・４階	製品輸入促進協会 ☎03-3988-2791
3月28日〜3月29日	PlayStation EXPO'96	プレイステーションの総合展示会。発売直後や、発売予定の新作ソフトを楽しむことができる。周辺機器も多数展示。	無料	晴海・東京国際見本市会場 Ｂ館・Ｃ館	PlayStation EXPO'96事務局 ☎03-5568-5210
3月31日	CANOPUS Graphics Day	周辺機器メーカーのカノープスのイベント。ウィンドウズ95対応ゲームや、インターネットなどを体験することができる。	無料	ヤマギワ ソフト館６階	カノープス ☎078-992-6791

ニュースのすきまから 社会派

見ると頭が痛くなってくるようなウイルスが発見されたらしい。

インターネットで擬似恋愛？

『太陽電池パソコン』実現にはずみ

NTTは15日に、太陽電池の電圧（0.4ボルト）で高速動作が可能な大規模集積回路（LSI）の開発に成功したと発表した。太陽電池で動く電池交換不要の携帯パソコンなど、次世代の通信端末の実用化に道を開くものと期待される。

シリコン基盤と半導体素子の間に酸化膜を作って絶縁する技術と、回路に流れる電流をオン、オフするスイッチ役の特殊なトランジスタを組み合わせることで、低電圧化を可能にした。

電話やパソコンは携帯型の普及が進んでおり、いかに電力消費を少なくし、軽く持ち運びやすくできるかが商品開発の可能性を左右する。NTTによると、現在普及しているLSIを動かすのには3.3ボルトの電圧が必要だが、新型LSIだとこの約100分の一の電力しか消費しない。このため従来と同じ電池を使えば、使用可能時間を大幅にのばすこともできる。

2月15日　時事通信ニュース速報

高島おしゃむ(以下高島)　見出しにあった、〝はずみ〟って言葉から、これに相当期待している、というのがわかるな。

高橋ピョン太(以下高ピ)　開発されたLSIって、CPUかな、それとも普通のチップなのかな。

有害舟岡(以下舟岡)　CPUではないと思うんだけど。

高ピ　ということはチップセットかな。でも太陽電池のパソコンはツラいと思う。別途バックアップ用のバッテリーを搭載していないとデータが飛んじゃうでしょ。

高島　それじゃあこれって何に使うのかなあ。

高ピ　PCカードなどがいいかも。オレ持ってるんだけど、今のものって、電池寿命が1ヵ月半くらいなんだ。こういうものは、あまり電池を交換したくないから、これを使うことによって電池の寿命がのびてくれるといいね。

舟岡　あとはサブノートなど、小さなバッテリーで動かさなくちゃならないものでしょ。

高ピ　うまくいくと、パソコンの小型軽量化に拍車がかかるかもしれない。歓迎すべきことだよ。

舟岡　でもパソコンを小さくするといっても限界があるでしょ。

高ピ　技術が進めばまだまだ小さくなると思うけどなぁ。

舟岡　オイラが思うに、パソコンをこれ以上小さくしようとすると、ネックになりそうなのがキーボードとディスプレーだと。ディスプレーは電気の消費量が多いし、小さすぎると見づらくなるからな。

高ピ　そんなことないよ。最近のノートパソコンに使われてる液晶って、よくなってきているから、小さくなっても極端に見づらくなることはないよ。たしかにキーボードは小さすぎると入力しづらくなるから限界があるけどね。

高島　まあ、結局太陽電池ってのは枕ことばで、実際は太陽電池でパソコンを動作させるのではなく、小さくする技術が進んだということだな。

どこらへんが〝不倫〟なのかな？

海外こぼれ話 インターネットで浮気

世界的なコンピューターネットワーク、インターネットを使い、夫以外の男性と〝事実上の情事〟にふけっていた米国人女性がこのほど、夫から離婚を申し立てられた。

この女性は、インターネットで既婚男性と知り合った。ふたりはまた直接会ってはいないようだが、夫の主張によれば、今週、ニューハンプシャー州のホテルであいびきすることを約束していたという。

女性は、夫にはわからないはずと信じこんでいたが、夫は数十件もの電子メールをパソコンから引き出してディスクに記録、〝動かぬ証拠〟として裁判所に提出した。

2月1日　共同通信ニュース速報

高島　〝事実上の情事〟とはナニ？

舟岡　謎ですね。直接会ってないんだから、ヤってないんでしょ。

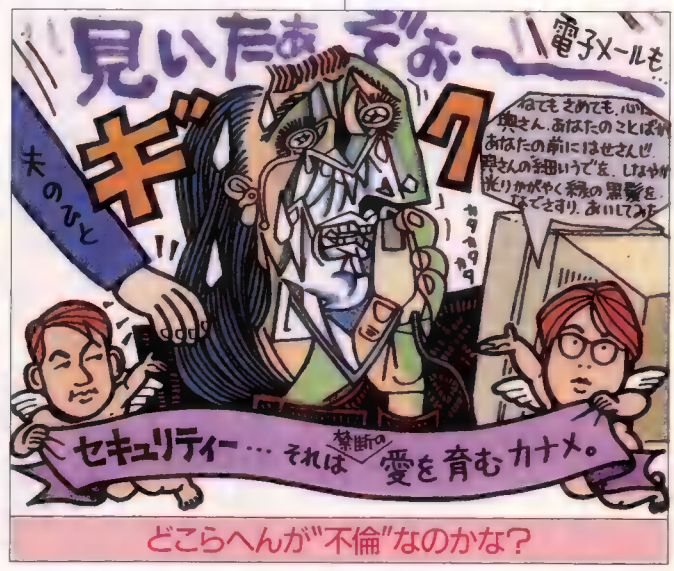
高ピ　こらこら、下品だよ。ここはニュースなんだし。オレが不思議だと思ったのは、なぜバレたのかってことだな。夫婦間とはいえ、電子メールなど、個人のプライバシーは尊重されないとイカン。

舟岡　電子メールなんて証拠になるのかなあ。簡単に書き替えることができるんだし。システム日付も、変更がきくからね。

高島　アメリカではビデオが裁判の証拠になるんだから、もしかすると電子メールだって証拠として裁判所が認めるかもしれないな。なにせあのO.J.シンプソンが無罪になる国だからな。

舟岡　数十件もの電子メールをハックしてたなんて。ダンナはよっぽどかみさんと別れたがっていたのかなあ。それにしてもダサイ。

高島　恥だね。男として。

高ピ　奥さんは、もっとセキュリティーがしっかりした電子メールのツールを使ってればこんなこと

にはならなかったのにな。

高島　普通の電子メールのツールだと、オートパイロットのような機能があるから、パスワードを知らなくても他人の電子メールを読むことができるんだよね。

高ピ　そういうのじゃなくって、電子メールのツールが起動されるたびに、パスワードを入力しなくちゃ使えないってのがいいよ。これなら絶対本人にしか使うことができない。これからパソコンはネットワークにつながっていくから、セキュリティーは重要になるね。

高島　セキュリティーといえば、会社で使ってるオレのマックを勝手に使われて困ってるんだ。見たこともないエイリアスが朝、突然できていたりして。パスワードを入力しないと使えないようにしておこうかな。

舟岡　会社のマシンだから仕方ないですよ。貴重な「PhotoShop」が使えるマシンなんだし。

高島　イヤ、あれはオレの私物。

舟岡　そうだったの？　知らなかった。しかし、インターネットにこんなラブラブなチャンスがあるとはね。E-LOGINでマッチー（本誌副編集長、37歳独身）やハルトがやってるモテモテ団もインターネットで活躍すると面白いのに。

高ピ　〝モテモテ団 on インターネット〜我々はなぜ世界中でもモテモテになってしまうのだ？〞って感じだな。

初のウイルスを発見 ウィンドウズ95を狙う

【ロンドン５日AP・DJ＝共同】英国のソフトウェア会社ソフォス社のアナリスト、ポール・ダックリン氏が４日明らかにしたところによると、マイクロソフト社の基本ソフト、『ウィンドウズ95』だけを狙い打ちにしたウイルスが発見されたのは、これが初めて。

　このウイルスは、「見ているだけで頭痛を起こすほど強い」との意味からブルガリアの酒にちなんで『ボザ』と名づけられている。出来は特によいというわけではないが、同氏によると、歴史に残るウイルス。しかし今のところ、コンピューターウイルス対策ソフトを作っている会社を中心に出まわっているだけで、まだ一般に被害を与えていないという。

２月５日　共同通信経済ニュース

高島　ウィンドウズ95だけを狙ったウイルスってことは、やっぱ32ビットアプリのウイルスなのかな。それともロングファイルネームになっているのかな。

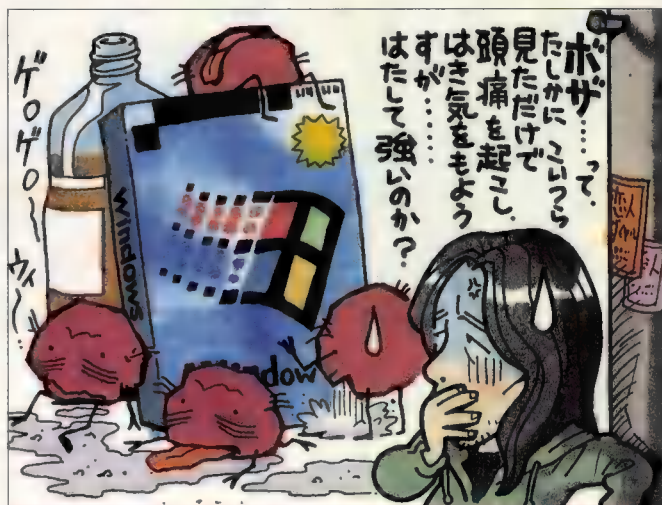
舟岡　どっかに書いてあるのかもしれないな。

高島　Readme ファイルがあって、〝これはウィンドウズ95専用ウイルスです〞なんて感じで。

高ピ　いや、ヘルプに入ってるのかもしれないよ。

舟岡　ウイルスのヘルプ、なんてイヤなヘルプなんだ。

高ピ　このニュースを見て、不思議に思ったのは、コンピューターウイルス対策ソフトを作ってる会社だけで出回っていることだな。そんな会社どうしの間で流行ってるってこととは、その会社で作られたウイルス対策ソフトも信頼できないような気も……。

高島　しかも、一般には出まわっていないウイルスが、なぜウイルス対策ソフトを作っている会社にだけ出まわっている？　ウイルス対策ソフトを作ってる会社って、

むう、これはスゴイウイルスだ!?

かなりザルなのかもしれない。

高ピ　しかもこのニュースだと、ウイルスに感染したパソコンがどうなっちゃうのかわからないね。ちょっと興味あるんだけど。

舟岡　ウイルス感染の場合、ハードディスクにあるプログラムやデータが破壊される、ってのが一般的な症状だな。でも〝ボザ〞だから、すごく特殊なことになるのかも。

高島　見るだけで頭痛になるような酒にたとえられているからな。もしかしたら洗脳ソフトみたいになっているのかもしれない。

高ピ　オレは〝ボザ〞っていうネーミングにセンスを感じる。なんかイカスと思わない。

舟岡　そんなとんでもないブルガリアの酒の名前を知ってるのが、またツウって感じがしていい。

高ピ　これって誰が名づけたんだろう。発見者かな、発表したソフォス社のポール・ダックリンかな、それとも作者なのかな？　このニュースだけだとわかんないけど、誰にしても相当センスいいよね。

高島　どのあたりで〝ボザ〞って感じたんだろう。

高ピ　あっ、それは知りたい。ウイルスを見た瞬間に、「これは〝ボザ〞って感じだな」、というふうに決まったのかな。それとも以前から、「オレが次に発見したウイルスには絶対〝ボザ〞と名づけてやるんだ」、と思っていたのかな。

高島　なんだか狙ってたって感じがするな。とっさに〝ボザ〞なんて思いつかないよ。

舟岡　オイラは実物の酒のほうにも興味があります。なんたって、〝見ているだけで頭痛を起こすほど強い〞、ですよ。飲んだらどんなにスゴい味がするのかなあ。

高島　日本でオレが発見したんだったら〝ウメッシュ〞って名づける な。もう人気爆発って感じで。

高ピ　それじゃあオレは、〝ピンクレディー〞ってつけようかな。

舟岡　愛だろ、愛！　って感じ。

高ピ　ウイルスに〝愛〞なんて、舟岡、ちょっとおかしいんじゃない。

舟岡　……。

高橋ピョン太

ハイテク、パソコン関連のニュースは、ニフティサーブのクリップサービスを使って毎日チェックしてます。ハイテク系のニュースって、ここのところ山のように出てくるんで、チェックをサボると次の日地獄ですね。

高島おしゃむ

ウィンドウズ95だけを狙ったウイルスなんて、きっとOSが発売される前からオレが一番に作ってやる〜とか、必死こいて作成したんじゃないかなぁ。まあ、ウイルスを作るヤツの顔を、一度見てみたいもんだぜ。

有害舟岡

〝太陽電池パソコン〞にはちょっと期待だな。なにせ太陽電池を使うから原稿が遅れたときに、「曇りでした」、とか「夜でパソコンが動かなかった」、という言いわけも……じゃあなくて、小型軽量で携帯できるのは魅力だね。

WORLD WATCH

やはり一番面白いのはソフトではなく人間なのだ

この話の舞台は、昨年末にサービスを開始した、『WorldsAway』というネットワーク。ログインの5号で詳しく紹介したので、今さら説明することもないと思うけど、うっかり読みそびれてしまった人のためにチョット説明しておくぞ。「WorldsAway」は、来月から日本でも『ハビタットⅡ』として運営開始予定のバーチャルワールド。〝アバター〟と呼ばれるマイキャラを操作して仮想世界を歩きまわり、出会った人とおしゃべりしたり、お店で買い物したりできる画期的なパソコンネットワークなのだ。そんな手軽さがウケて、「WorldsAway」の会員数は3万人を超える勢い。これほど多くの人が〝住む〟ようになると、誰も予想しなかった人間臭い事件が起こってくる。

その最たる例が、電脳世界で催された宝クジをめぐる人間模様。英国在住のピート・モス氏は先日、宝クジをみごと的中させ、一生かかっても使い切れないほどの大金を手に入れた。とはいえ、あくまで、『WorldsAway』でしか使えないお金なんだけどね。いっぽう、ドイツに住む放射線技師、ハンス・ローシュラー氏が全財産を投入して買ったクジは、全部ハズレ。一文なしになった彼は友人にお金を借りまくっているそうで、ネット上の彼はすっかり〝ダメ人間〟。どこの世界でも、バクチは罪作りだ。

寒々しい話があれば、心暖まる話もある。米国在住のある男女はなんと、『WorldsAway』内の教会でホンモノの結婚式を挙げちゃったそうだ。もちろん教会には神父さんが操るキャラがいて、ちゃんと宣誓もしたとのこと。世界中から祝福のメールが届いたというから、ヘタな結婚式よりずっと感動的!?

宝クジで破産したり…

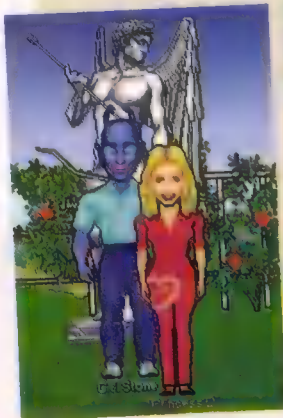
⬆当選者がいなければ、賞金は次回に持ち越される。このため、ものすごい賞金額になることもあるのだ。

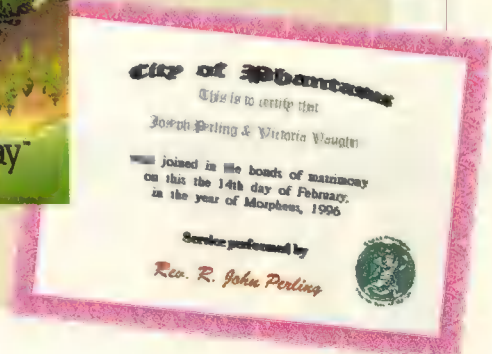
へンな写真を作り上げたり…

➡なんだか知らんが、部屋じゅうにクマちゃん人形を置いた男の写真が展示されていた。ブキミ〜。

ホンモノの結婚式を挙げた人までいる!

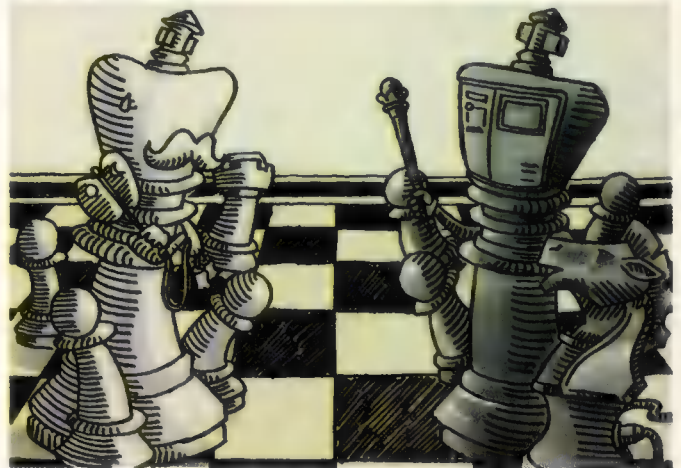
⬇はるか32キロメートルも離れた互いの自宅で、永遠の愛を誓い合ったふたりの結婚証明書がこれ。世界初のオンライン結婚式なのだ。

This is to certify that
Joseph Perling & Victoria Vaughn
joined in the bonds of matrimony
on this the 14th day of February,
in the year of Morpheus, 1996
Service performed by
Rev. R. John Perling

⬆教会や銀行、そして様々なお店が建ち並ぶ、「WorldsAway」の世界。もうじき運営が始まる「ハビタットⅡ」も、これと基本的に同じものになる予定だ。お楽しみに！

この中に様々な人間ドラマが!!

コンピューターに敗北した人類が学ぶべきこと

米フィラデルフィアで先月10日、チェスの世界チャンピオンが史上初めてコンピューターに敗れたのはご存じの通り。結局、チャンピオンのガルリ・カスパロフ氏(32)が、対戦成績3勝1敗2引き分けで勝利したんだけど、彼にとってあの一敗は相当ショックだったみたい。反対に、コンピューターを作ったIBMのスタッフたちは、「7年かけて開発したかいがあった」と笑顔満面。なにしろ、このコンピュターに過去百年間の名人戦のデータを入力したほど、気合が入っていたのだからムリもない。

カスパロフ氏は対局を振り返る。「コンピューターは、人間の挑発に乗ってこなかった」。だが、「人間は"感性"を働かせ、自分の駒を犠牲にして試合を進めることができる。コンピューターは、犠牲者を出すことを知らない」。どうやら、合理性はコンピューターの長所であり、短所でもある、ということらしい。

それにしても、対戦が行なわれた会場では、誰ひとりコンピューターを応援しなかったそうだ。やはり人間は彼らに対し、潜在的に敵意を抱いているのだろうか。コンピューターが誕生して、今年で50年。彼らはこれまで、かつてSF小説が予言してきたことを次々に実現してきた。コンピューターに敵対する道を選んだ人類が、ハッピーエンドを迎える小説があったためしはないのだが、さて……?

世界にはびこる海賊版ソフト 米国任天堂の被害は1300億円

アメリカのソフトハウスが、去年一年間に被った海賊版ソフトによる損害額は25億ドル、日本円に換算すると、約2500億円にも達する。このうち、半分以上にあたる1300億円は、米国任天堂の製品の違法コピーによるものらしい。あまりの被害の大きさに業を煮やした同社は、違法業者が集中している中国や台湾、香港、中南米を名指しで非難。以前交わした海賊版僕滅の約束が守られていないと、アメリカ通商代表部に泣きついた。

米国任天堂の調べでは、悪徳業者はまず台湾で偽造したチップをいったん香港に運び、中国で組み立ててから世界中に出荷しているという。現状では、こうした違法行為を摘発する有効な策は皆無。問題が解決する日は遠いようだ。

"本家"ディズニーランドが新しいテーマパークを計画中

カリフォルニア州アナハイムにある、"本家本元"のディズニーランドは、このところ近隣のライバル遊園地に大人客を奪われがち。老舗のナッツ・ベリー・ファームやユニバーサル・シティーなど、当地は大規模テーマパークの激戦区だ。この戦いに勝ち抜くため、ウォルト・ディズニー社は、総工費20億ドル、工期5年をかけて、ディズニーランドの駐車場40万平方メートルを利用した新しいテーマパークを建設することになった。

完成すれば、マルチスクリーンの映画館やクラブなどの娯楽施設がお目見えする予定。スポーツに関連した施設も建設するそうで、オトナが楽しめるテーマパークをめざす。ハンパなものは作らない同社だけに、期待できそうだぞ。

リック・ヘインズの地獄耳

真っ黒なホームページ インターネットに急増

最近、ときおりインターネット上で見かけるようになった、一面真っ黒のホームページ。右のようなものなんだけど、これっていったいなんなの?

答えは、画面の隅々まで墨で塗りつぶされた"検閲済みページ"。ただし、墨入れをしたのは当局ではなく、サイトの運営者自身だ。彼らがこんなことをするのは、先月アメリカで制定された、電気通信改革法に反対する意思表示のため。同法案には、ネットワーク上に、わいせつな画像や表現を流す行為を禁じる項目が盛り込まれている。この箇所が、言論の自由に神経質な米国民たちの怒りを買っているのだ。反対派のひとりであるナドラー下院議員は、「電脳空間における思想統制だ」、と糾弾。違反者には最高で2500万円の罰金と、5年の刑が科されるとあって、これが当局に乱用されれば確かに恐い。今後は監視される側と同様、監視する側の倫理も問われることになりそうだ。

▲理由を知らないまま、突然こんな画面に出くわしたらビックリしちゃうよね。現在、こうしたページが300以上もあるらしいぞ。

マルチメディアのNEC

なあ。ちょっとやってみてくれよ、
俺のゲーム。超大作。ホントだって。

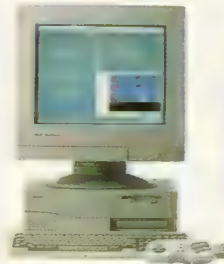
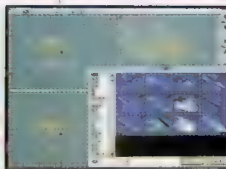
NECホームエレクトロニクス
パーソナルプロダクト事業部
〒108 東京都港区芝5-33-1(森永プラザビル) TEL.03(3454)5111(大代表)

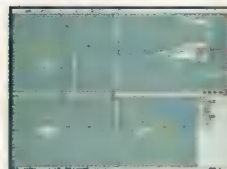
NEC

いつかはCGアニメーター。目指せスーパーゲームクリエイター。そんな気持ちに、がっちり応えます。

ゲームアクセラレータボード PC-FXGA

プラモデル感覚でCGを組み、アニメーションさせる。アイデア次第のオリジナルゲームを創る。PC-FXGAをPC-98*に装着、DOGAGENIE1(無料添付)やGMAKERスタータキットと組み合わせることで、「創る」という新しい世界への一歩が始まります。もちろんPC-FXやPC-FXGA用ソフトもプレイ可能。楽しみながら、夢をかたちに。PC-FXGAなら、できます。

＊動作環境等に関しましては。下記PC-FXGAサポートセンターまでお問い合わせください。

オリジナルCGアニメにチャレンジ!

パーツアセンブラ
登録されている300種類のパーツを組み合わせ。上面、側面、正面のウインドウで物体の形を確認しながら制作します。

ポリゴン表示
PC-FXGAの3D表示機能を使って、物体をポリゴンで表示することができます。パッド操作により物体を回転させることもできます。

モーションエディタ
始点と終点の間の軌跡をベジェ曲線で制御、同様にカメラの位置や動きを設定することができます。さらに物体の加速、減速も調整できます。

アニメーション再生
モーションエディタで設定した動きでのアニメーション再生ができます。色調の変更や用意されている背景画像と合成しながらの再生もできます。

自分だけのゲーム創りにトライ!

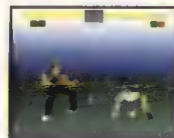
GMAKER スタータキット

PC-FX、PC-FXGA用ゲームをC言語で開発するためのオーサリングソフトです。言語ツール、デバッガ。ファイルコンバータ等の基本ツールをパッケージしています。

PC-FXGAオーサリングソフトウェア GMAKERスタータキット
好評発売中 標準価格 19,800円(税別)

近日発売予定
GMAKERスタータキットプラス
ソフトウェアの追加で、PC-FXGAのソフト開発環境をより強化できます。■CDエミュレータ ■ユーティリティ ■ファイルコンバータ ■ライブラリ

ここまで出来る。こんなに遊べる。GMAKERから生まれたポリゴンゲーム。

不思議感覚の新アクションゲーム ん～にゅ～
マイキャラを操作しながらアイテムを集めるアクションゲーム。PC-FXGAの世界が体験でき、ゲーム開発の参考にもなります。
PC-FXGA専用ゲームソフト
ん～にゅ～ 近日発売予定 価格未定
© NEC Home Electronics, Ltd.

仮想空間で3次元バトル 拳舞
3次元空間で繰り広げられる格闘ゲーム。コントロールパッドを2つ接続して、対戦が楽しめます。
PC-FXGA用サンプルゲーム(PC-FXGAに添付。非売品)
拳舞 OUCC(大阪大学コンピュータクラブ)制作

PC-FXGA キャンペーンセット(限定品)
「ゲームアクセラレータボードPC-FXGA」
＋
「GMAKERスタータキット」
3/31までの限定セットです。どうぞお早めにお買い求めください。

〈PC-9800シリーズ対応〉
ゲームアクセラレータボード PC-FXGA
好評発売中 標準価格 46,000円(税別)

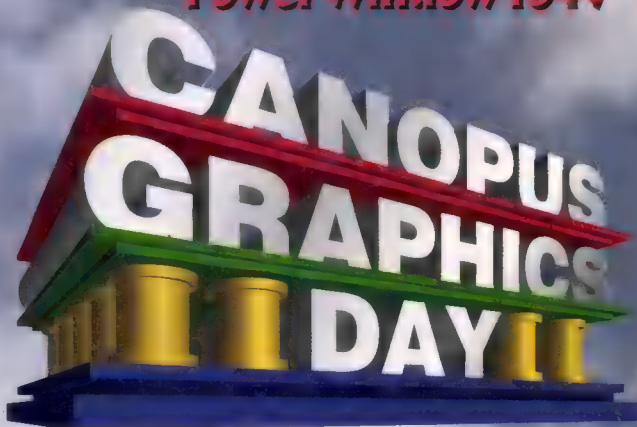
CGアニメーション入門キット DOGAGENIE1(ドーガジニー1/Windows® 対応版)他を含むCD-ROM付き。
◆付属品:PC-FX専用コントロールパッド×1、ACアダプタ×1、VIDEOケーブル×1、AUDIOケーブル×2、CD-ROM(非売品)×2、インストールディスク×1、取扱説明書(保証書付)×1
＊記載の各ソフトウェアは、Windows® 95上での動作を確認しております。(一部動作条件付き) 詳しくは下記PC-FXGAサポートセンターまでお問い合わせください。

●PC-VANでPC-FXGAの情報を提供中! 「PC-FXプラザ」J PCFXGAとご入力ください。 PC-VANに関するお問い合わせ先:NEC PC-VAN事務局 03(3454)6909(代表)

●PC-FXGAはインターネットでも通信販売を行っています。 http://www1.meshnet.or.jp/ntem/home.html 通信販売に関するお問い合わせ先:NEC テクノマーケティング 03(3798)7845(ダイヤルイン)

Windows 95対応ゲームとMPEG、インターネットを

最高のグラフィックス環境

Power Window T64V で体験しよう!!

ハードウェアレベルでDirect Drawに対応したPower Window T64Vシリーズなら、Windows 95対応ゲームを[illegible]のパフォーマンスで楽しむことができます。Windows 95対応ゲームやMPEG、インターネットをハイグレードなグラフィックス環境で実体験できる「カノープス・グラフィックス・デイ」にぜひご来場ください。

- ●日　時：1996年3月31日（日曜日）12:00〜17:00
- ●場　所：ヤマギワ ソフト館 6Fイベントフロア（秋葉原）
- ●入場料：無料
- ●協　賛：エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社
株式会社ケイエスエス
株式会社光栄
マイクロソフト株式会社
マイクロマウス株式会社　（五十音順・敬称略）

イベントメニュー（予定）

●メインステージ（12:00〜13:30）
CFコンピューティング社長　西川和久氏をスペシャルゲストに迎え、Direct Drawとゲームについて解説。さらに協賛ゲームメーカ様によるゲームの見所や、Power Window T64Vの優れたパフォーマンスを実演とともにご紹介します。

●各社ブース
ゲームメーカ各社のブースでも最新ゲームをご紹介。インターネットコーナーもございます。

●ゲーム大会
Windows 95対応ゲームで勝負！腕に覚えのある方も、初めての方もふるってご参加ください。マイクロソフト製3Dジョイスティック「Side Winder™ 3D Pro」、協賛各社の最新ゲームソフト、カノープス製「Power Window T64V」など豪華賞品をご用意しています。

●Power Windowシリーズの高速性と信頼性を継承。
●動画ウィンドウはフルカラー表示。
●高速MPEG再生ドライバと動画プレイヤー「Power Cinema for PW」で動画データをビジュアルコントロール。
●MPEGハードウェア再生機能を追加可能、MPEGやVideo CDをフルモーション表示。
●ビデオキャプチャ機能も増設可能でパーフェクトなマルチメディア環境が実現。
●みのがせないこの価格!

新世代アクセラレータチップTrio64V＋搭載、Windows 95のDirect Draw™に対応。

※Windows 3.1でご利用いただけます。

Power Window T64V ¥35,800

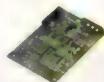
PC/AT PCIバス対応 Trio64V＋搭載 メモリ2MB

800×600ドット・フルカラー、1024×768ドット・65536色、1280×1024ドット・256色などの豊富な表示モードをNiFFのクリアな画質で表示可能。
※Windows 3.1、Windows 95、WindowsNT 3.5用ディスプレイドライバ付属

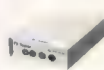
Power Window T64V MP ¥49,800

PC/AT PCIバス対応 Trio64V＋搭載 メモリ2MB
ハードウェアMPEG[illegible]生[illegible]付グラフィックアクセラレータ

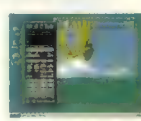
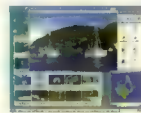
※MPEG VIDEO拡張ボードはセットできません。

〈オプション〉

MPEG VIDEO拡張ボード ¥29,800

ハードウェアMPEG再生[illegible]
ビデオキャプチャ[illegible]拡張用サブボード

Power Window T64V上にセットしても1スロットに収まります。MPEG・Video CDのなめらかな再生やライブビデオ表示をお楽しみいただけます。
- ●再生可能フォーマット：MPEG1（*.MPG）、Video CD、CD-I、AVI
- ●ビデオ入力：NTSCコンポジット信号1ch、S信号1ch
- ●サウンド：ステレオミニジャック入出力（スルー）

TV Tuner ¥29,800

MPEG VIDEO拡張ボードからコントロールできるTVチューナーユニットです。

〈付属ソフトウェア〉

Power Cinema for PW
AV機器感覚で動画再生をビジュアルコントロール。MPEGハードウェア再生機能の追加にも対応しています。Video CD 2.0プレイバックコントロールにも対応。

Power View for PW
JPEG表示が超高速！各種ファイルをビジュアルに管理、手軽に表示できるマルチメディアビューア。

Powerシリーズのwindows 95対応ドライバなどを提供中です。

- ●パソコン通信：NIFTY-Serve SPCVA LIB 6または日経MIX canopus/library
- ●インターネット：http://www.iijnet.or.jp/canopus/
- ●FD送付サービス：申込方法をFAX情報サービス（BOX番号6102）でご案内中

※予告なく仕様または外観の一部を変更することがあります。※Windowsは米国Microsoft Corporationの登録商標です。
※WindowsNTは米国Microsoft Corporationの商標です。※その他の商品名は各社の商標または登録商標です。※[illegible]示価格に消費税は含まれておりません。

ハイクオリティ・マルチメディア
カノープス株式会社

- ●本社／〒651-22 神戸市西区室谷1-2-2（神戸ハイテクパーク内）TEL.078-992-6791 FAX.078-992-2994
- ■東京支店／〒101 東京都千代田区内神田1-4-1 大手町21ビル1F
- ■大阪営業所／〒541 大阪市中央区北久宝寺町3-5-14 キャプテンビル5F

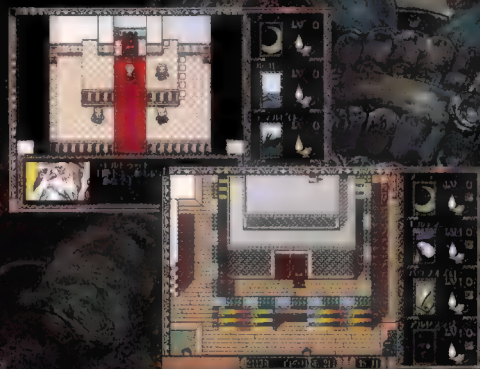
■Power Windowに関するお問い合わせは〈専用サポート〉TEL.078-992-5846（10:00〜17:00）FAX.078-992-2998
●東京支店ショールーム〈水・木曜：10:00〜12:00、13:00〜17:00〉※お電話にてご予約をお願いします。TEL.03-5259-8678

078-992-5311

ご希望のカタログ情報をいつでもお手元のFAXへお届けします。G3 FAXに接続された[illegible]（トーン信号送出可能なもの）から、上記の番号へダイヤルしてください。音声応答にしたがってご希望のBOX番号をプッシュするだけでカタログ送信サービスをご利用いただけます。

いよいよ発売間近!!

——遥かなる異郷を舞台に展開される本格ファンタジー——

時は"薄暗がりの時代"。人間族の大都ストラディウムに一人の[illegible]が[illegible]し、[illegible]はその野望をとどめるべく、[illegible]して遍歴の旅におもむいた。やがて、その[illegible]の旅を終わりに[illegible]。"炎の大旗"を求める冒険がはじまった。[illegible]未知らぬ五人の男女を巻き込んで……

予言の大神、イーヴォはかく託された
死闇の獣 放たれ
使徒は 娘を
娘は 幼な子を
幼な子は 影を、
ただ 闇のおとせる影を産まん
その猛き者 "苦悶" なりせは

ファンタジーRPG

ARDOR AETERNUS
忘れえぬ炎

'Tis told, in tales [illegible] times olden, the Banner of Five Man was laden,
And whence [illegible] unfolded [illegible] shall be recalling
With [illegible] the [illegible] Unifying

パッケージアート：加藤直之

・2000年を超える歴史に彩られた壮大なる背景世界『ユルセルーム』。
・主人公5人のマルチエピソードが織りなす多彩なクエスト。
・キャラクターの個性を反映したパーティ内人間関係。
・多重スクロール・マップを採用。
・イメージを組み合わせて生成する魔法システム搭載。

4月19日発売予定

■対応機種：PC-9801VX以降
■ハードディスク専用
■定価12,?00円

株式会社 遊演体
you-en-tai 遊演体
神奈川県相模原市上鶴間3498番地 第2足立ビル4F

英雄伝説IV
合言葉は
ファル コムコム
falcom.com
http://www.falcom.com/ed4/

96年春。待望の新作がついに登場!

PC-9800/9821シリーズ
Windows95
MS-DOSプロンプト対応
CPU:80386/16MHz以上
Pentiam対応
予価12,800円

THE LEGEND OF HEROES IV
英雄伝説IV 朱紅い雫(あかいしずく)

プレイヤーが物語を作ります。

「朱紅い雫」はメインシナリオだけでも「白き魔女」をはるかに超えるスケール。さらに、初の試みとして、100 以上のオープンシナリオを導入。プレイヤーの数だけ物語が存在します。

パーティキャラの自由な選択

今までの英伝シリーズは、パーティメンバーが決められていましたが、「朱紅い雫」では自由にパーティを組むことができます。仲間になるキャラは、それぞれの町でプレイヤーが来るのを待っています。各キャラはそれぞれ得意な武器やバトルスタイルが設定されており、キャラを育てる楽しみが今まで以上に増えています。

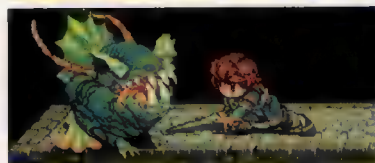
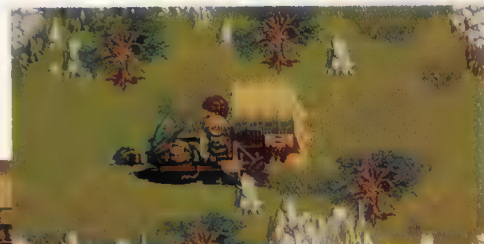
新戦闘システム搭載。T.C.Bシステム

「朱紅い雫」では、全く新しい戦闘システム(T.C.B=タクティクス・コンバット・バトル・システム)を採用。敵と遭遇すると、まず移動コマンドで有利な場所へ移り、射程距離内に入ると、それぞれ得意な武器や魔法で敵を攻撃します。戦闘に入ると、アニメーションで表現され、視覚的にも楽しめるようになりました。さらに、オート/マニュアルの切り換えができるようになり、自分に合ったスタイルで楽しむことができます。

さらに磨きがかかったアンジュレーション

「白き魔女」で好評だった、アンジュレーションを表現した地形が、さらに磨きがかかり前作以上にリアリティのある世界を実現しています。グラフィックの描き込みもシリーズ最高の緻密さを誇っています。

ファルコム初! MIDI音源対応

多くのゲームミュージックファンの要望にお応えして。ついにMIDI 音源に対応しました。今まで以上に迫力あるサウンドが、ゲームを盛り上げます。

大好評のYsマテリアルコレクションの第2弾
未公開のYs IV・V設定集も一挙公開!

3月29日新発売

【Windows用素材集】イースマテリアルコレクション2

Ys Material Collection 2

■アートギャラリー/YsIV・V初期設定資料集・原画集/YsVビジュアルコレクション/キャラクター設定資料集他■データコレクション/キャラクターチップデータ他■ビジュアル素材BMPデータ集■スクリーンセーバー■スタンダードMIDIファイルズ■サウンド素材WAVEデータ集■ファルコムレーベルCDコレクション　他

■Windowsのデータ形式からMacintoshへの形式に変換するか、Windowsのデータ形式が扱えるアプリケーションがあれば、Macintoshでご利用できます。

メディア:CD-ROM　価格5,800円

大好評のMIDIコレクションシリーズ第3弾
開発中の超最新作「VT」のBGMを緊急収録!

3月29日新発売

ブランディッシュ MIDI Collection

■PC98・DOS/VからMACまで、全てのパソコンで使用可能
■GM規格MIDI音源に対応(GS音源推奨)
■オーディオCDデータ併録
●要CD-ROMドライブ+シーケンスフォフト(Windowsには標準添付されています)
●「Can Be」など、サウンド機能を持つWindowsマシンでは、MIDI音源がなくても再生可能です。

●オリジナル音源完全再現版●MIDIアレンジ版
●SC88音源専用版●XG音源専用版　全32曲

メディア:ハイブリッドCD-ROM　価格4,800円

好評発売中
PC-98/9821専用
Windows95/
MS-DSプロンプト対応版

白き魔女
THE LEGEND OF HEROES III

Windowsユーザーに大チャンス
イースマテリアルコレクション付で
特別価格12,800円
メディア:CD-ROM

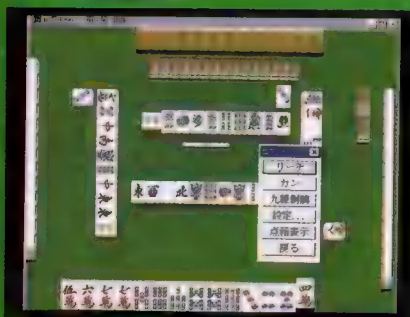
通信販売でも購入できます。(送料サービス)
●電話1本で購入(予約)できます。またFAXや葉書での申し込みもOK。●現金書留や郵便振込でも購入できます。
*注文する時には、ソフト名・機種・メディア・住所・氏名を忘れずに。
お問い合わせ先:TEL.0425-27-6501 受付時間/月～金 AM9:00～PM5:30 FAX.0425-21-2109 24時間受け付けております。

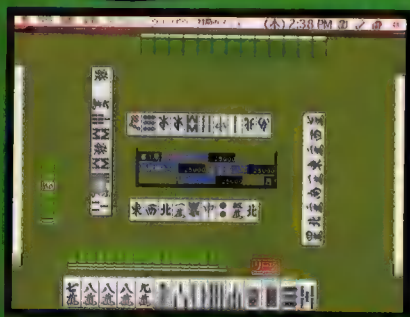
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

待望の本格派麻雀ソフト遂にWindows, Macintoshに登場！

麻雀ソフトの決定版！

本格派麻雀ソフト「雀豪」シリーズはコンピュータによるイカサマを一切行わないため、実戦に非常に近い感覚でコンピュータ思考との対局を楽しむことができます。対戦成績を細部にわたってチェックし記録できる為、「データバンク」としても活用でき、実力のアップに役立ちます。更に「雀豪」シリーズならではのユーザーの打ち筋を解析して織り込む「サンプリング機能」を搭載している為、自分や友人の打ち筋を持ったコンピュータ思考との対戦を楽しむことができます。

for Windows

- Windows 3.1以上（Windows 95で動作確認済み）
- Windows 3.1 メモリー 4MB以上
  （快適にお使い頂くには8MB以上をお勧めいたします）
- Windows 95 メモリー 8MB以上
  （快適にお使い頂くには16MB以上をお勧めいたします）
- ハードディスク空き容量5MB以上

for Macintosh

- 漢字Talk 7.1以上 ● 空きメモリ8MB以上
- ハードディスク空き容量5MB以上
- 640X480及び256色表示可能なモニター
- 倍速以上のCD-ROMドライブ

- ■ 強化されたコンピュータ思考：捨て牌やドラ牌などより多くの条件を判断。
- ■ 研究モード（Macintosh版）：ツモ牌や状況を自由に設定できるモードです。
- ■ グラフ機能（Macintosh版）：点棒の推移が一目でわかります。
- ■ マルチタスク機能：他のソフトを稼働中でも麻雀を楽しむことができます。※十分なメモリが必要です。
- ■ ボイス機能：ポン・チーなど音声で表現します。

● PC-98版 絶賛発売中！！

発売元：ビクターエンタテインメント株式会社 〒150 東京都渋谷区渋谷2-16-1日石渋谷ビル10F TEL.03-3406-9132

ゲームはビクター。

イレブンス アワー

● あの大傑作The 7th Guestを越える、究極のマルチメディア・サイコ・ホラー
● 最新の3Dグラフィックスエンジンで、1秒30フレームのフルモーションビデオ再生!
● プレイヤーはリポーターのカール・デニングとして連続殺人事件を調査中に行方不明となった同僚で元恋人のロビン・モラレスを探しながら、古びた屋敷と田舎町に潜む恐ろしい事実を明らかにしていきます
● 念入りにモデリングされた呪われた屋敷、度肝を抜く数々のキャラクター、謎が謎を呼ぶ怪異なストーリーが、人の心の奥深くに眠る恐怖を呼び覚ます
● 60分を越える実写映像収録、CD4枚組の超大作

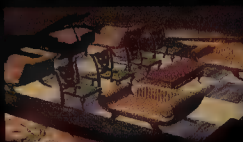
背筋、凍る。

待ち受ける数々の悪夢

血塗られた屋敷の秘密とは?

呪われた死の屋敷へようこそ

IBM-PC100%互換機対応
FUJITSU FM/V*
CD-ROM

VESA 2.0以降が必要です

難解なパズル、悪魔からの挑戦!

完全吹き替え日本語版
今春発売予定

¥13,800(税別)

英語版をすでに発売中! 日本語版にグレードアップ可能です。

コマンド アンド コンカー

●リアルタイムで繰り広げられる、新世代の戦略シミュレーション ●超金属ティベリウムをめぐり、全世界を巻き込んだ戦争が始まった。世界を制圧するため近未来の兵器をフルに活用した戦略ゲリラ戦が繰り広げられる ●リアルなゲーム画面をマウスでクリックするだけの簡単操作。ゲームスピード調整機能等も備え、シミュレーション初心者でも奥の深いストーリーが十分に楽しめる親切設計 ●CD2枚組。正義の国連軍と悪の秘密結社NOD軍の2つのシナリオを収録 ●バラエティーに富んだ様々なミッションを用意 ●臨場感を盛り上げるハイクオリティーなビジュアルシーン ●モデムやネットワークを使用して対戦プレーも可能 ●全世界で大ヒット!!

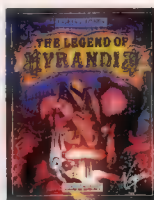
腕が鳴る。

IBM-PC100%互換機対応
FUJITSU FM/V*
CD-ROM

完全吹き替え日本語版
絶賛発売中

¥12,800(税別)

英語版をすでに発売中! 日本語版にグレードアップ可能です。

PC-9821
DOS/V
日本語版
3月中旬発売予定
CD-ROM
各¥12,800(税別)

キランディア III

マルコムのシニカル・ギャグ・アドベンチャー

●国王を殺害した罪で石像にされた道化師マルコム。復活した暁にキランディア国民を恐怖のどん底に陥れる?! 毒舌でクールに茶化すマルコムと彼のファンキーな良心の化身、舌っ足らずの女看守、大ボケの魔術師、ヤナギゴシの保安官や自惚れやな海賊など、個性的でクセのあるキャラクターが笑いを誘います。●マルコムの性格を良い、悪い、嘘つきと変えて相手キャラをだまし、アイテムを工夫して世直し。奥深さ(とくだらなさ)は脱帽もの! ●美しいCGのフルアニメーション、顔の表情まで変化する芸の細かさ。

Westwood

アイアン アサルト

●日本語化されたことで、より面白く、よりわかりやすく、より奥深く楽しめるゲームに!
●君は、世界征服を企む巨大シンジケートの魔の手から世界を救うことができるか?!
●ゲームは、ミッションクリア型リアルタイム3Dアクション。60以上用意されたミッションが君の挑戦を待っている。

*動作機種: DESKPOWER 41C2SI, 46CES4, 499D3S2, 466D3S2, 41D4SI

インターネットでゲーム情報をアクセス!! 日本ビクターのホームページにゲーム情報コーナーを開設。最新のゲーム情報はもちろん、スクリーンショットやムービー、開発の裏情報、ゲームのヒントなど楽しみ満載!! http://www.jvc-victor.co.jp/studio/V_CATA/INDEX.HTM

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料) 〒150 東京都渋谷区渋谷2-16-1 日石渋谷ビル4F ビクターエンタテインメント(株)[通信販売係]

競馬シミュレーションゲームの頂点！

クラシックロード4

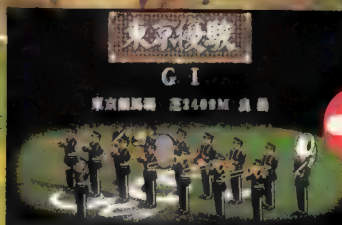
CLASSIC ROAD

血統を重視した本格的な競走馬育成システムを搭載した「クラシックロード」シリーズが装いを新たに新登場！前作までのゲーム・システムを一新し、レース・シーン等ビジュアル面の大幅強化、その他様々な新機能を追加することによって、より本格的に。そしてよりリアルに競馬の世界を再現しています。

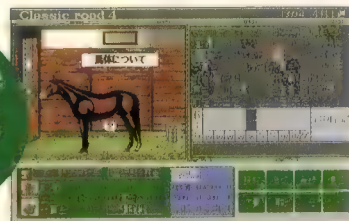
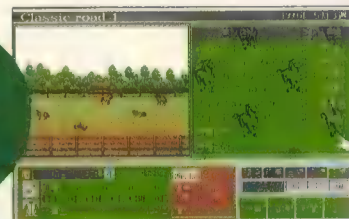
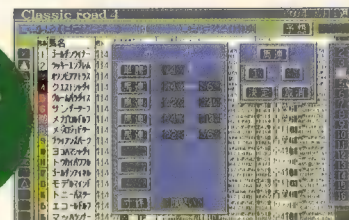
絶賛発売中！
各￥11,800
（税抜）

新たに搭載されたパドック画面

最終の追切も見ることができる

発売元：ビクターエンタテインメント株式会社 〒150 東京都渋谷区渋谷2-16-1日石渋谷ビル10F TEL.03-3406-9132

想像を遥かに越えた
BIGな競馬シミュレーションが誕生！

競馬の世界を忠実に再現！一新されたゲーム・システム!!

- オーナーブリーダー（馬主兼生産者）、調教師、トラックマン等目的別の役割をプレイヤーは選択することができます。（複数選択可能）
- パソコン初！画期的なレースシーン!! 最終コーナーから直線、そしてゴールまでを連続再現！
- メインレースは、TV中継モードで観戦。追い切りやパドック画面を新たに採用!!
- 1996年度より実施予定の最新レース体系を搭載!!
- 凱旋門賞やケンタッキーダービーなど、世界主要28レースと地方競馬への参戦が可能！
- 1995年末までの最新種牡馬データを搭載！
- コンピュータの管理頭数が2,500頭に増加（前作比500頭増）！

3つのモードでマルチプレイ！さらに対戦機能搭載!!

1. サラブレッドの売買を通し、競走馬のオーナーとして遊ぶオーナーブリーダー・モード
2. 調教助手から始まり、調教師への道を再現した調教師モード
3. 予想屋としての手腕が問われるトラックマン・モード

- 最大6人プレイが可能
- プレイヤーの育てたサラブレッドを最大16頭立てで戦わせる対戦機能搭載
- 一人のプレイヤーがオーナーモードと調教師モードを選ぶことにより、オーナー兼調教師モードになります。

対応機種 **PC-9801/9821シリーズ**
EPSON PCシリーズ

PC-98シリーズ Windows® 95 MS-DOSモード動作可

メディア **3.5"FD版** R-3695～99／**5"FD版** R-5244～48／**CD-ROM版** RCR-4

必須ハード条件：● ハードディスク専用（空き[illegible]5MB以上） ● CPU80386以上対応 ● メインメモリ640KB以上 ● MS-DOS Ver 5.0以降 ● バスマウス ● アナログ・カラーディスプレイ（モノクロには対応していません）
対応ハード条件：● FM音源ボード（PC-9801-26K[illegible]）（NEC純正品のみ対応）
推奨環境：● CPU 80486以上 ● [illegible]RAM 2MB以上

体験ディスクキャンペーン実施中！

「クラシックロード4」の体験デモディスク（CD-ROM1枚）を、ご希望の方全員に差し上げます。
＊体験ディスクは、ハードディスク専用です。 ＊締切平成[illegible]年4月末日消印有効です。
<申し込み方法>住所・氏名を明記の上、送料270円分の切手を同封して、下記住所の「クラシックロード4」体験デモディスク係まで[illegible]付ください。

インターネットでゲーム情報をアクセス!!

日本ビクターのホームページにゲーム情報コーナーを開設。最新のゲーム情報はもちろん、スクリーンショットやムービー、開発の裏情報、ゲームのヒントなど楽しみ満載!!
http://www.jvc-victor.co.jp/studio/V.CATA/INDEX.HTM

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合，商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所まで[illegible]消費税分を現金書留にてお申し込み下さい（送料無料）〒150 東京都渋谷区渋谷[illegible]日石[illegible]谷ビル10F ビクターエンタテインメント（株）[通信販売係]

HUMAN CRE
3Dポリゴン

HUMAN CREATIVE SCHOOL

マルチメディアクリエイター養成校

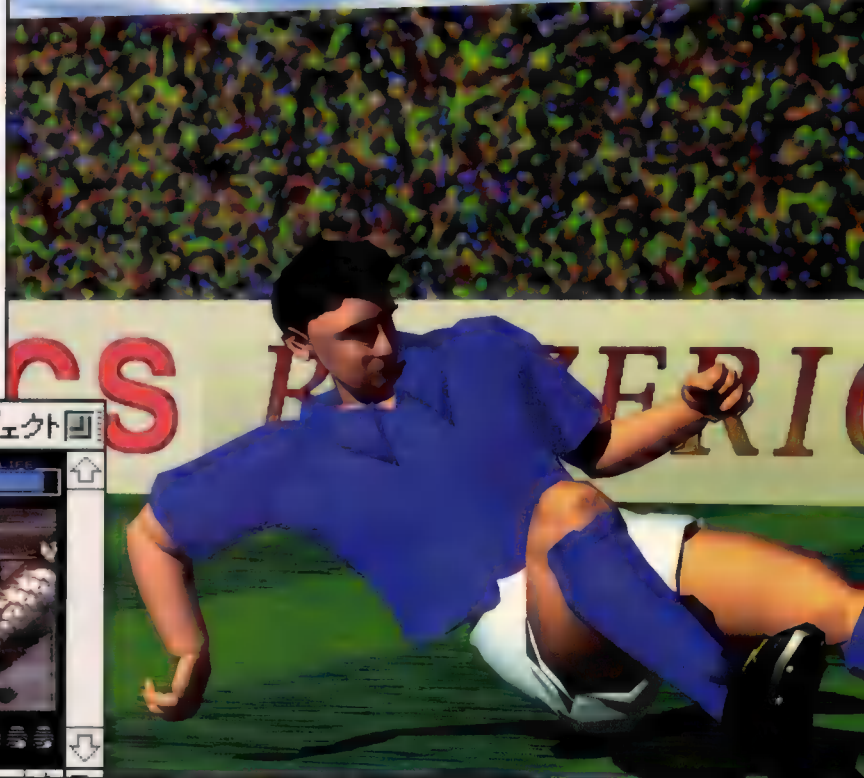
マルチメディア時代へのクリエイターを目指せ!!

吉祥寺に生まれて6年、世界初のコンピュータゲームクリエイター養成校「ヒューマンクリエイティブスクール」から、[illegible]と情熱を持った卒業生が数多く活躍しています。即戦力を目的とした。基礎から最新技術の習得に至るまでのカリキュラムは、常に時代を先取りした内容となっており、学生作品商品化プロジェクトをはじめ、数々の実績を残しています。(発売実績4タイトル)
また、「リアルタイム3Dポリゴングラフィックス」の制作技術者を養成するための「マルチメディア3Dグラフィックス課程」も設立。新世代への対応も万全です。当校は、創造への意欲をカタチにし、感動を与える、誇りあるマルチメディアクリエイターの芸術学校です。

スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

学生作品商品化プロジェクト

ファミ通ベストセレクション受賞!!「ザ・ファイヤーメン」

※「ザ・ファイヤーメン」は、本校学生作品商品化プロジェクトで企画・制作されたものです。
あなたも素晴しい作品を作ってみませんか?

平成8年度 就職内定者

株式会社セガ・エンタープライゼス内定
(グラフィックデザイナー)
星子篤史くん
大学卒業後、3Dグラフィックス課程
[illegible]/スキー・アウトドアスポーツ

①入学から今までの勉強が無駄ではなかったと実感できた ②仕事をしながら3Dの技術を身に付け、いずれは自作の3DCGの映画制作を行ないたい ③本校で何を学ぶのか目的意識を見失わないように

ビデオシステム株式会社内定
(グラフィックデザイナー)
工藤憲和くん
[illegible]卒業後、本課グラフィックスコース
[illegible]/[illegible]インラインスケート

①自分の作品が認められたことが一番うれしかった ②制作に関わる者として恥ずかしくない技術を身に付けたい ③自分からすすんで創造する意識を忘れずに! 課題も自分なりの味付けを行い、人とは違ったことをやってこそ自分の力になる

株式会社ナムコ内定
(プログラマー)
星野将信くん
高[illegible]業後、[illegible]プログラムコース
[illegible]味/野球[illegible]

①成せば成る
②まずスタッフロールに名前をのせること
③授業料を無駄にしないようにがんばろう

株式会社ティーアンドイーソフト内定
(グラフィックデザイナー)
田嶋慎太郎くん
高校卒業後、本課グラフィックスコース
趣味/[illegible]描くこと

①こんなに簡単に決まっていいのか?
②旅行
③やる気があれば何でも出来ると思う

※①内定決定時の感想 ②就職後の[illegible] ③入学してくる人へ一言

HUMAN CREATIVE SCHOOL

●学校案内無料送付中

ヒューマン クリエイティブ スクール

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12 Tel.0422-23-1111

IVE SCHOOL
フィックス
4月生最終受付中
入学相談会/学校見学会
◆「入学相談会」開催中◆
(個別対応の入学相談会)
◆「学校見学会」開催中◆
随時受付中
※フリーダイヤルで、
ご希望の日時をご予約下さい。
ご招待
◆卒業制作発表会◆
本校卒業制作発表会に先着10名様(高校生以上)を
ご招待します。〈3月15日(金)武蔵野公会堂〉
※お申し込みは、フリーダイヤルで。
GROUP
カリキュラム
●マルチメディアエンタテインメント課程
プログラムコース・グラフィックスコース・サウンドコース
●募集定員250名
◆主なカリキュラム
C言語/68000アセンブリ言語/コンピュータシステム/映像制作概論/コンピュータグラフィックス基礎/映像美術/サウンドデザイン/DTM基礎 他
カリキュラム
●マルチメディア3Dグラフィックス課程
●募集定員100名
◆主なカリキュラム
CG幾何学/CG概論/コンピュータゲーム概論/オーサウェア実習/モデリング/3Dアニメーション 他
MAP
JR・井ノ頭線吉祥寺駅下車
徒歩10分
ヒューマンクリエイティブスクール
女子大通り
五日市街道
吉祥寺第一ホテル
東急
公園通り
PARCO
至三鷹
吉祥寺駅
至新宿
インターネットホームページ開設中!アドレスは…
http://www.human.co.jp
専用フリーダイヤル ミンナ クリエイト
0120-37-9898

FUJITSU

TEO
手塚眞プロデュース
―もうひとつの地球―

T E O
THE OTHER EARTH

FMTOWNS版 好評発売中!

人類は「もうひとつの地球」と交信をはじめた。

パソコンで、遠い星とコンタクト。

地球に似た惑星TEOと、パソコンを使ってコンタクトを楽しむ。これは、いままでにはなかった、まったく新しい体験です。〈想像の世界を現実に体験する〉富士通の新しい技術が、そんな夢をかなえました。

惑星TEOは、想像以上の現実です。

TEOは地球にとてもよく似た星です。空気も水もあり、生き物もいます。1日24時間、1年365日、毎日朝がおとずれ、季節も刻刻と変化していきます。花が咲き、風が吹き、雨も降る、とても美しい世界です。

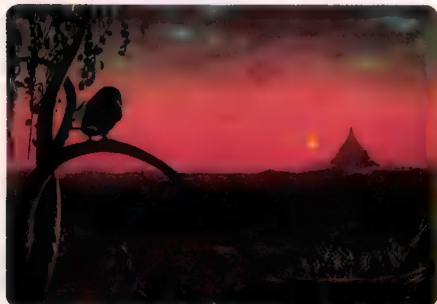
TEOの景色を、キャッチする。

TEOアンテナを接続し、CD-ROMをセット。これであなたのFMTOWNSはTEOと地球をむすぶ通信機に変わります。惑星TEOはスイッチを切っても、消えることはありません。次の日にスイッチを入れれば、ちゃんとTEOも次の日になっています。

TEOにすむ生き物、フィンフィンと仲よくなれる。

TEOには野性の生き物がすんでいます。自分の意思と感情をもっていますから、ペットのように飼いならすことはできません。でも、コンタクトを続けるうちに仲よくなれる。時には、うたを聴かせてくれたり、アクロバットを見せてくれたりします。

ぐんぐん広がる、あなたとTEOでつくる世界。

ゲームでもシミュレーションでもない、TEOはまったく新しいエンタテインメント・ソフトです。楽しみ方は、コンタクトするあなた次第。どんな世界が展開していくのか、それはTEOとコンタクトした人だけのお楽しみです。

- 対応機種：FMTOWNSⅡ、FMV-TOWNS※(タウンズモード)　※FMV-TOWNS用接続キット(別売:2,800円)が必要です。
- 動作条件：CPU＝i486™DX2プロセッサ(66MHz)以上、メインRAM=8MB以上、HD=MS-DOSの区画が700KB以上、CD-ROM=倍速CD-ROM必須
- 製品構成：CD-ROM、フロッピィディスク、専用センサー、専用ホイッスル　※TEOは実在する惑星ではありません。コンピュータ上に展開される空想上の惑星です。(この情報は1996年2月現在のものです)
- 開発・発売：富士通株式会社 ■販売：富士通パレックス株式会社　※i486は米国インテル社の登録商標です。MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。

■お問い合わせ……富士通株式会社 電脳エージェントプロジェクト部／〒101 東京都千代田区外神田 4-6-7 カンダエイトビル5階
フリーダイヤル 0120-39-2122　9:00a.m.～5:00p.m. 月～金（祝日を除く）

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

3月22日(金)
祝・卒業!

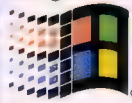
卒業II Neo Generation

For Windows® 95

シミュレーションゲーム

新米教師のあなたは問題児5人組を無事卒業させられる!?

あの"卒業II"が、Windows 95専用版としてパワー全開の新登場。新米教師のあなたは、5人の生徒の担任となって、無事卒業できるように指導していく。でも相手は個性あふれる問題児(?)ぞろい。学校の外でのことにも目を光らせてないと大変なことに! ファン待望の完全版+Windows 95オリジナル画面に加え、アイコン、壁紙、サウンドが100種類以上で、あなたのデスクトップを"卒業II"世界で飾れる超うれしいオマケ付き。さらに16ビットカラー65,536色の美しさにも大満足。試験や夏休み、体育祭などなど、数多くのイベントをこなしてめでたく卒業へと導けば、涙なしには見られないエンディングが待っている!

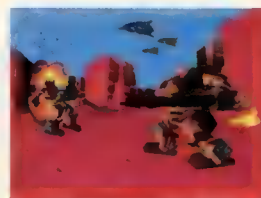
Windows 95完全対応CD-ROM版<3月22日発売予定>標準価格9,800円(税別)

Windows®
95専用ゲームは、

ACTIVISION

Distributed by GAMEBANK

3D大宇宙を駆けるメカ戦士の攻防。あなたが得るのは、名誉か、死か!?

Windows95のハイパフォーマンスを限界まで引き出した究極のバトルゲームが、ついに日本上陸だ。バーチャル3Dの臨場感。ハリウッドのデジタル・ドメイン社とサウンデラックス社が技術の粋を尽くした、高解像度のグラフィックス&迫力満点のサウンド。多彩なバトルメックと20以上の武装から自在に作れる自分だけのチューンナップメック。さらにネットで仲間との対戦も熱い。全米でメガヒットを記録した超大作。この興奮を、あなたに捧げる。

DOS/V版はアクティビジョン社より発売されます。

Windows 95完全対応CD-ROM版〈4月11日発売予定〉標準価格8,800円(税別)

ローカス 息つく間もないスピード感。異次元スポーツは迫力が違う。

すり鉢型のフィールドに飛びかう真紅のボール。プレイヤーは超高速ビークルに乗り込み、反射神経を競いながら敵のゴールをめざす。ひとりで楽しむのはもちろん、最大9人までのネットワークプレイも可能。さらに話題のヘッドマウントディスプレイにも対応し、最新技術を駆使した超ド迫力バトルも楽しめる。犯罪シンジケートから軍政府まで、どのチームでプレイするかは、あなたの実力次第だ。

Windows 95完全対応CD-ROM版〈4月発売予定〉標準価格7,800円(税別)

アイス&ファイアー テトリス開発コンビの新たな挑戦。今度は3Dアクションだ!

冷戦から解き放たれた巨大国家ソ連とアメリカ。この2国による共同科学探査プロジェクトに、新たな危機が襲いかかった。基地間の移動中はフライトシューティング。基地内は3Dダンジョン。変化に富んだアクションに求められるのは、高度な判断力と知能だ。あのテトリス開発コンビのV.ポクヒルコとA.パジトノフが挑む斬新なアクション&アドベンチャーゲーム。この興奮には舌を巻くぞ!

Windows 95完全対応CD-ROM版〈4月発売予定〉標準価格7,800円(税別)

Windows® 95 Entertainment

GAMEBANK

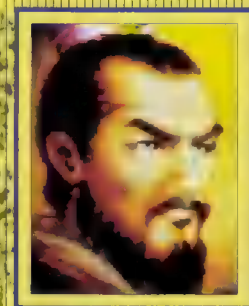
ゲームバンク株式会社
〒103 東京都中央区日本橋浜町[illegible]
■サポートセンター TEL.03-5645-8377 FAX.[illegible]

人智を超えた、その知略。かの人の名は――稀代の軍師、諸葛孔明。

遙か中国・三国時代に、余りにも優れたその智将はいた。
諸葛孔明――名著"三国志演義"の中、彼は鮮やかにその力を見せつける。
SLGとRPGが融合して綴られる、名軍師の生涯とは……？
劇的と云うにふさわしいその生きざま、とくと見よ。

蜀軍を支えた丞相、このゲームの主人公。
劉備に三顧の礼をもって迎えられ、
名軍師として後世にもその名を残す。

三国志演義の主人公。
貧しい身分から皇帝まで
登りつめた仁徳の人。

■■術数に長けた野心家。
優れた軍略、政治力を持つ■の武将。

諸■亮と互角の勝負を演じ、
司馬氏隆盛の礎を築いた驚異の策謀家。

文武とも秀でた勇将。
死してなお恐れられた
義に厚い闘神。

古今無双の猪武者。
劉備・関羽とは義兄弟。愛すべき乱暴者。

Windows® 95動作確認済み

for **Windows®**

- 東南の風が勝利を導いた赤壁の戦い、七度捕えて七度放った孟獲との戦い、そして司馬仲達と戦った北伐と、『三国志演義』に記される孔明軍の数々の戦いをドラマティックなイベントとともに再現。あの名場面が、あなたの眼前に展開する。
- 登場武将はおよそ200人。全40種類もの部隊が登場。また、クラスチェンジも可能に。
- 戦場ではさまざまな策略が炸裂する。その数、実に48種類。
攻撃、回復、状態攻撃、状態回復の4系統をうまく使いこなすことがポイント。
また戦闘に臨む際に作戦を選ぶこともでき、作戦次第で展開は変わってくる。

4月5日発売予定

●Windows® 3.1版（CD-ROM）：12,800円

それは、熱望に基づく進化。
ウォーSLG、至高の域へ。

III

ここまで戦術にのめり込めるシステム。これが新たな海戦史だ。

- ●海戦の華"艦隊決戦"。空中・海面・海中の三層でそれぞれの戦いが展開する、まさに立体バトルだ。
- ●登場艦船は約200種と前作の1.4倍。航空機も2倍の120種、新兵器も増加。データもますます緻密に。
- ●作戦の助言を与えてくれる7人の参謀。たとえ初心者でも、このハードなSLGに挑戦できる。
- ●戦いの記録は"戦史"として記録される。きみだけの歴史が、確かに刻まれていくのだ。
- ●通信対戦機能付きで、2人プレイも可能。1対1の厳しい戦いに勝利できるか？

●PC-9800シリーズ(CD-ROM版/FD版):14,800円

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

女の子の話題集中！人気ロマンティックSLGがついにWindows®95へ！

※画面写真は開発中のものです。

初回限定封入特典 オリジナルポケットカレンダー付き！

アンジェリークSpecial

ネオロマンスゲーム

●Windows®95版（CD-ROM）：7,800円

3/29 発売予定

KOEIのWindows® 95版

for Windows® 95

歴史シミュレーションゲーム

三國志 リターンズ

人気歴史SLG『三國志』の第1作が
ビジュアルを一新し登場!

好評発売中
Windows®95版
6,800円

歴史シミュレーションゲーム

信長の野望 リターンズ

『信長の野望』の原点が鮮烈な
グラフィックで蘇る!

好評発売中
Windows®95版
5,800円

歴史シミュレーションゲーム

三國志IV with パワーアップキット

『三國志IV』がさらに深まる
拡張キットが付いたセット。

好評発売中
Windows®95版
特別価格:14,800円

歴史シミュレーションゲーム

信長の野望 天翔記 with パワーアップキット

シリーズ最新作にパワーアップキットを
プラスしたお得な1本。

好評発売中
Windows®95版
特別価格:12,800円

賞品

アンジェリーク Specialセル画 50名

実際に使われたアニメーションのセル画。制作はスタジオライブだからクオリティも完ペキ、超・■■な必須コレクション。

特製・アンジェリーク わくわくビデオ 100名

"アンジェリークSpecial"で使われたアニメーションを編集。もちろん守護聖様の声も聞ける!非売品だから、みんなに自慢できちゃうドキドキのアイテム。

アンジェリーク オリジナルテレカ 150名

みんなの大好きな由羅カイリ氏のイラストが入ったテレカは使うのが惜しくて電話なんてかけられない!秘蔵のアイテムになること間違いなし!

応募方法 官製ハガキに以下を明記してお送りください。
①住所・〒番号(フリガナ)②氏名(フリガナ)③年齢④性別⑤職業⑥電話番号

宛先 〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 株式会社光栄 営業部 アンジェリーク・キャンペーン係

応募締切 **1996年5月13日** (当日消印有効)

※賞品はこちらで選ばせていただきますのでご了承ください。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

セットでお得！人気タイトルが続々登場。さらにスペシャルCD-ROMもついてくる!!

バリューセットキャンペーン

"信長の野望""三國志""提督の決断"――――

KOEIの大ヒットシリーズから、2タイトルずつジャンルごとにパッキング、特別価格でご提供します。
しかも今ならワープロソフトや特製壁紙集など、いろいろ収録したスペシャルCD-ROMも入ってお得度200%！
KOEIソフトをプレイするなら、今がチャンス!!

バリューセットシリーズ
Windows®3.1版 ※Win95 確認済
第1弾 3月15日 発売予定

▼新採用の「■団制」が好評の"天翔記"と、国盗りの醍醐味を体験できる元祖・信長。

■シミュレーションゲーム 信長の野望 天翔記 標準小売価格：12,800円	&	歴史シミュレーションゲーム 信長の野望 リターンズ 標準小売価格：5,800円	特別価格 14,800円

▼人気シリーズ最新作と、Windows® 対応でビジュアルも一新した初代・三國志をセットに。

歴史シミュレーションゲーム 三國志V 標準小売価格：14,800円	&	歴史シミュレーションゲーム 三國志 リターンズ 標準小売価格：6,800円	特別価格 16,800円

▼ウォーSLGの金字塔。ますます深まる緻密さとシステムの完成度を実感。

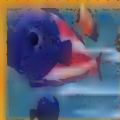
WWIIゲーム 提督の決断III 標準小売価格：14,800円	&	WWIIゲーム 提督の決断II 標準小売価格：14,800円	特別価格 19,800円

パッケージのキャンペーンシールが目印！ 今ならもれなくプレゼント!!

"バリューセットキャンペーン"スペシャルCD-ROM（封入特典）

収録

●Windows®用ワープロソフト
"EGWORD PURE Ver.1.0 for Windows®"（非売品）
※"EGWORD PURE Ver.1.0 for Windows®"は㈱エルゴソフトの製品です。（マニュアルは封入されておりません）

●3Dクリエイティヴ
ホームエンターティメント
"ヴァーチャパーク theフィッシュ"オートデモ
〈Windows® 95専用/CPU：486DX 66MHz以上〉（非売品）

※商品がなくなり次第終了させていただきます。

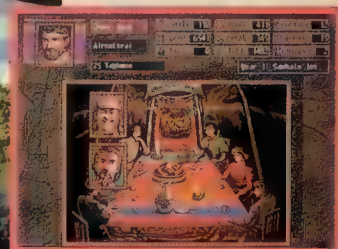
●"アンジェリーク美術館
～壁紙&スクリーンセーバー集～"体験版（非売品）

●"EMIT体験版 for Windows®"（非売品）

●"光栄特製壁紙集II for Windows®"（非売品）

■Windows®は米国マイクロソフトコーポレーションの米国、およびその他の国における登録商標です。■WinGは米国マイクロソフトコーポレーションの製品です
■広告に記載されている社名及び製品名は、各社の商標または登録商標です。
■ソフトの内容及び価格、発売日等は改良のため変更する場合があります。■CDの販売はポリグラム株式会社です。
■動作環境は商品パッケージをご覧ください。■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。

KOEI

A Great Tale Has Just Begun……

※画面写真はIBM-PC版のものです。

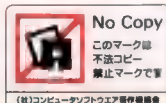
既にアメリカで大ヒット!
日米スタッフの総力を結集し、
ついにWindows®版が登場!

遥かなる霧の彼方
CELTIC TALES
導かれるは遠いケルトの物語——

※Computer Game Review誌
ゴールデントライアド賞受賞

それは今や失われた、古代ケルトの話。
島国エリンの民たちは、フォモールと呼ばれる異世界の住人に、
その生活を脅かされていた。
かの住人を支配するのは、邪眼を持つ者、その名をバラーという。
あなたはバラーの脅威から、エリンの民を救う宿命にある。
戦の女神メイヴ、光の神ルー、亡者の女王モリガン————
それぞれに力の異なる9人のいずれかが、エリンの民を救うだろう。

神秘と幻想とに満ちたケルトの物語は、
ＳＬＧとＲＰＧの融合で描かれる。
失われた民族の偉大な伝説は色あせず、今、さらに色鮮やかに。

3/22発売予定 Windows®3.1版(CD-ROM):9,800円

テレホンサービス・KOEIの最新情報をお知らせしています。TEL.045-561-1100(パソコン専用)・TEL.045-561-8000(テレビゲーム専用)

KOEIのWindows® 版(Ver.3.1以降) ▶WinG対応◀

Windows®95動作確認済み

for Windows®

テレホンサービス
歴史イベント情報
公開中!!
tel 045-561-1100

システムに磨きをかけ、
さらに進化した第5弾!

好評発売中

●Windows® 3.1版(CD-ROM):14,800円

三國志V

歴史シミュレーションゲーム

PC-9800シリーズ 好評発売中

●CD-ROM版/FD版:14,800円
CPU386以上・ハードディスク専用
要プロテクトメモリ1MB
※Windows®95におけるMS-DOS® モードでは、
場合によってはお客様にセットアップをしていただくことがあります。
※CD-ROM版はCD音源による華麗なオーケストラ演奏を収録!
●サウンドウェアCD:「三國志V」価格2,900円(税込) KECH-1095

馬主の感動を満喫!
競馬SLG、待望の続編。

3/29 発売予定

●Windows® 3.1版(CD-ROM):12,800円

Winning Post 2 Plus

競馬シミュレーションゲーム

※画面写真は開発中のものです。

PC-9800シリーズ 好評発売中

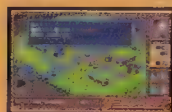
●FD版:12,800円
RA以降・ハードディスク専用 要プロテクトメモリ1MB
※Windows®95におけるMS-DOS® モードでは、
場合によってはお客様にセットアップをしていただくことがあります。

好評発売中
Windows® 3.1版ソフト

馬主の感動を満喫! 人気の拡張キット付。
●Windows® 3.1版
CD-ROM:14,800円
Winning Post 競馬シミュレーションゲーム with パワーアップキット

ビジュアル一新!「信長の野望」の原点。
●Windows® 3.1版
CD-ROM:5,800円
信長の野望 リターンズ
歴史シミュレーションゲーム

統一の醍醐味が深まる拡張キット付。
●Windows® 3.1版
CD-ROM:16,800円
歴史シミュレーションゲーム
三國志IV with パワーアップキット

SLGとRPGを1つに! 全く新しい三國志。
●Windows® 3.1版
CD-ROM:12,800円
三國志英傑伝
リコエイションゲーム

生まれ変わった初代・三國志。
●Windows® 3.1版
CD-ROM:6,800円
三國志 リターンズ
歴史シミュレーションゲーム

全国統一なるか? 歴史SLGの定番。
歴史シミュレーションゲーム
●Windows® 3.1版
CD-ROM:12,800円
信長の野望 天翔記
▶withパワーアップキット●
新シナリオや多彩なイベントで
ゲームが深化する拡張キット付!
●FD・CD-ROM版:15,800円

激動の秀吉の生涯をゲームで体験!
●Windows® 3.1版 CD-ROM:9,800円
リコエイションゲーム
太閤立志伝II

めざせパソコン業界No.1! ビジネスSLG。
●Windows® 3.1版 CD-ROM:12,800円
トップマネジメントII '96
ビジネスシミュレーションゲーム

太平洋を手に入れよ! 本格派ウォーSLG。
●Windows® 3.1版 CD-ROM:14,800円
WWIIゲーム
提督の決断II

あの英語体験ソフトがセットで楽しめる! ●Windows® 3.1版 CD-ROM:15,800円
イングリッシュドリーム
エミット EMIT バリューセット

▼一流スタッフの力を結集!
[原作] 赤川 次郎
[英語教育監修] 東後 勝明(早稲田大学教授)
[音楽] 小室 哲哉
[キャラクターデザイン] いのまたむつみ
(Vol.1〜3:各8,800円 全3巻 好評発売中!)

※当社3Dモデラー
"サイクロンSolid"による
完成イメージ図です。

4月5日発売予定

パーソナル囲碁コンピュータ

パソ碁™

39,800円

今までパソコンやゲーム機でしか楽しめなかったコンピュータ対局。いつでもどこでも囲碁に触れていたい……そんなファンの方々の声にお応えして、持ち歩きも楽々できる囲碁専用機が誕生しました。パーソナル囲碁コンピュータ"パソ碁"は、システム手帳サイズ（凸部除く）のハンディタイプ。専用ソフトは棋譜や詰碁などラインナップも充実、入門から上級者まで誰もが囲碁のおもしろさを満喫できる囲碁ファン待望の専用機です。

●わかりやすい簡単操作・ソフトを入れればすぐOK！

パソコンの煩雑さ、ゲーム機に必要な接続の手間は一切ありません。専用ソフトを差し込めばすぐにプレイできます。ボタンも3つだけという簡単さです。

●長時間対局も可能／これなら"使える"電池寿命

単3電池6本で、約20時間の使用が可能です。旅行や出張のお供にも最適！
※電池は別売です。

●大きく見やすい液晶画面

碁盤が映し出される液晶画面は、5.6インチの大きなサイズ。快適なプレイをお約束します。

パソ碁専用ソフト 対局、棋譜、詰碁…バラエティ豊富！

●対局くん・I ［対局］ 9,800円
コンピュータ対局ソフト。棋力は6〜15級、置き碁9子まで可能。

●楽しい詰碁・第1巻 ［詰碁］ 7,800円
実戦に役立つ150題を厳選。あなたの「読み」を鍛えます。

●楽しい詰碁・第2巻 ［詰碁］ 7,800円
同じく150題をセレクト。第1巻よりも問題のレベルは若干高め。

●囲碁名局集・第1巻 ［棋譜］ 5,800円
第10期棋聖戦、第41期本因坊戦決戦等の名局15局を収録。

●94年度三大タイトル挑戦手合集 ［棋譜］ 5,800円
第18期棋聖戦、第19期名人戦、第49期本因坊戦の挑戦手合から10局を選択。

●歴代棋聖戦名局集 ［棋譜］ 5,800円
藤沢秀行・趙治勲・小林光一。棋界の第一人者を決する歴代棋聖戦から10局収録。

●棋界覇王伝・古典編 ［棋譜］ 5,800円
棋聖・道策から名人・秀哉まで、古典といわれる名局を10局セレクト。

●棋界覇王伝・現代編 ［棋譜］ 5,800円
坂田栄男vs藤沢秀行から小林光一vs趙治勲まで、昭和〜平成のタイトル戦10局。

今後も手筋・定石・名局集など新ソフトが続々登場！

お家でじっくり取り組みたいあなたに！
ACアダプタも同時発売！
2,400円

■価格には消費税は含まれておりません。■商品の内容及び価格、発売日等は改良のため変更する場合があります。■当社はソフトの無断複製・レンタル及び中古販売は一切許可しておりません。

お求めは全国百貨店・玩具店・文具店・パソコンショップ・日本棋院販売部でどうぞ。
またお近くにお取扱店がない場合は、当社にて通信販売も承っております。【クレジットカードもご利用いただけます（JCB、VISA、Master、BC）】

通信販売 お申し込みは 0120-55-3594（平日10:00〜17:00）ゴーゴーサンゴクシ 予約受付中！

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 TEL.045-561-6861（代）

光栄の本

三國志V ハンドブック

大河歴史SLG『三國志V』のオフィシャル総合解説書が登場！新要素の「名声」と「陣形」の全てを明らかにしているほか、さらに全シナリオ、全君主での攻略法も紹介。

シブサワ・コウ編　A5判　定価2,000円　4-87719-331-6

ウイニングポスト2 Plus ハンドブック

パソコン版に登場した人気競馬SLGの攻略本。ゲームに登場する種牡馬・繁殖牝馬・騎手・調教師データを余さず網羅した1冊。初心者から上級者まで役立つ情報が満載！

シブサワ・コウ編　A5判　定価2,000円　4-87719-323-5

三國志V合戦ファイル

『三國志V』の背景に見られる大小さまざまな合戦70余をピックアップ。当時の政治状況や武将の活躍を正史・演義の両面から迫る。

シブサワ・コウ編　A5判　定価1,800円　4-87719-340-5

真・女神転生年代記

第1作から最新作「デビル・サマナー」までシリーズ全てがわかるメガテン大全。盛りだくさんの内容でおくる。

スタジオ・ハード編　B5判　定価1,800円　4-87719-311-1

サトウ・ユウのきまぐれ主義

何の変哲もないアイテムや兵器を独自の見方で解説。写実的なイラストでミリタリーファンも納得の本。

サトウ・ユウ著　A5判　定価1,200円　4-87719-337-5

手塚漫画のここちよさ ～ヅカファン流手塚論～

なぜ宝塚は「ブラックジャック」を上演したか？宝塚ファンの著者が女性ならではの視点で、手塚漫画を徹底分析した本。

荷宮和子・著　四六判上製　定価1,600円　4-87719-344-8

CD-ROM

夢の猫

Hybrid CD-ROM
(Win95/Win3.1/Mac)
4,800円(税抜)

4月5日発売予定

美しい血統書付きの猫たち約200匹。壁紙としても楽しめる1枚。

信長の野望 スクリーンセーバー　三國志 スクリーンセーバー

「信長の野望」「三國志」両シリーズから厳選したスクリーンセーバー・壁紙などデスクトップアクセサリを収録したCD-ROM。

Windows® 95/Windows® 3.1両対応：各4,800円(税抜)　4月5日同時発売予定

宝生舞 VOICE & PHOTOカタログ　鈴木紗理奈 VOICE & PHOTOカタログ

関西弁編・かわいい編・すねちゃった編・システムメッセージ編の4種類が楽しめる、100個のメッセージを収録。写真もワンタッチで壁紙化ができるからきみのディスプレイで、いつでも彼女たちに逢おう！

Windows® 95/Windows® 3.1両対応：各3,800円(税抜)　4月5日同時発売予定

通信販売

お近くに取扱店がない場合、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。

お申し込みは 0120-55-3594 (ゴーゴーサンゴクシ)(平日10:00～17:00)

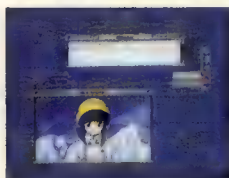
お買い上げ金額2万円(税込)ごとに、KOEI特製テレホンカードプレゼント！

■通信販売以外のお問い合わせはお受けいたしかねます。■クレジットカードもご利用いただけます。(JCB、VISA、Master、BC) ●[illegible]振替でのお申し込みも承っております。郵便局[illegible]え付けの用紙に郵便番号・住所・氏名・電話番号・商品名(機種等)・数量を記入し、口座番号00280-1-9389　加入者名　株式会社光栄宛でお振り込みください。■送料はお買い上げ金額5,000円(税込)以上は無料、5,000円未満は500円です。　●商品はご注文から10日以内にお届けいたします。
●原則としてご返品はできませんので、ご了承ください。

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 TEL.045-561-6861(代)

愛天使、
全部あげる。
PC-9801(VX以降)
PC-9821シリーズ
ハードディスク専用
ウェディングピーチ
3.15(FRI)ON SALE
価格11,400円(税別)
JANコード(3.5)T 498870730054 7 (5)T 498870730055 4
KSS
Media Entertainment Company
©TENYU・谷沢 直/小学館・テレビ東京・NAS・KSS
©1996 KSS
NEXT

ゲームだけのオリジナルストーリー・特別編!
新キャラクター、6人登場!!
『ウェディングピーチ』のスペシャル・アドベンチャーワールドへようこそ♥
ウェディングピーチ
ゲームオリジナルストーリー/松崎健一
(『超時空要塞マクロス』『機動戦士ガンダム』脚本)
ゲームキャラクターデザイン
渡辺真由美(TVシ 画監督)
氷上恭子(ももこ)
野上ゆかな(ゆり)
宮村優子(ひなぎく) 他
総勢11人の声優陣
ピーチ / 花盛り♥
●5.31発売予定●
〔プレイステーション〕
ウェディングピーチ ドキドキお色直し
予価5,800円(税別)
●好評発売中●
〔Windows〕
ウェディングピーチスクリーンセイバーfor Windows
価格5,800円(税別)
〔スーパーファミコン〕
ウェディングピーチ
希望小売価格9,800円(税別)
〔ゲームボーイ〕
ウェディングピーチ~じゃ魔ピーパニック~
希望小売価格4,980円(税別)
●3.23発売予定●
〔セルビデオ〕
ウェディングピーチ(全13巻)
⑩(TVシリーズ37話~40話収録)
⑪(TVシリーズ41話~44話収録)
価格各3,800円(税込)
◆封入特典!!◆ ゲーム用キャラクター設定、原画が満載の「ウェディングピーチ・ブック」♥
販売のお知らせ 当社の商品には流通の関係上、お近くのショップでお求めになれない場合がございます。店頭にない時には便利な通信販売をご利用ください。
お申し込み・お問い合わせは ㈱日本ソフトシステム マルチメディア 通販サービス部まで 〒142 東京都品川区戸越1-6-7 TEL.03-5702-5411 FAX.03-5702-5441
お申し込み方法 ⑴商品名 ⑵機種 ⑶金額 ⑷お名前 ⑸住所 ⑹TEL ⑺生年月日 ⑻性別 ⑼広告をご覧になった雑誌名を明記の上、下記のいずれかの方法でお申し込みください。
〈代金引き替え〉〈郵便振替〉〈現金書留〉〈銀行振込〉
しくは電話にてお問い合わせください。
《●スタッフ募集● ①小説及びゲームシナリオ作家 ゲームディレクター(パソコン)を募集します。》
右記電話番号まで。担当:武居、大沢。TEL.03-3490-6211 ケイエスエス・スタッフ
KSSホームページ http://www.rim.or.jp/KSS/
ケイエスエス・ユーザーサポート TEL.03-5702-5615(土・日、祝日を除く11:00~17:00)
発売・販売:㈱ケイエスエス
本社 〒142 東京都品川区戸越1-6-7 TEL.03-5702-5411 FAX.03-3490-6966
販売代理:日本ソフトシステム マルチメディア 部
大阪営業部 〒532 大阪府大阪市淀川区西中島5-12-10 兵庫住宅新大阪ビル8F TEL.06-309-7811 FAX.06-305-8911
RETURN
©TENYU・谷沢 直/小学館・テレビ東京・NAS・KSS
©1996 KSS
KSS
Media Entertainment Company

98版から3年の時を経て、今、Windows®で甦る!!

3×3EYES（サザン アイズ）～三只眼變成（さんじやんへんじょう）～

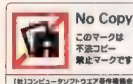
Windows版 CD-ROM 価格8,800円（税別）

■対応機種●CPU386以上を搭載し、Windows® 3.1日本語版の動作する環境（推奨/CPU486DX/33Mhz以上）又は、CPU486以上を搭載し、Windows95日本語版の動作する環境。●256色以上の表示可能な機種およびディスプレイ。■要メモリ7.6MB（推奨メモリ12MB以上）※Windows95は12MB以上■CD-ROMドライブ（推奨/倍速CD-ROMドライブ以上）●Windows対応マウス●Windows又はWindows95対応MIDI（GM規格）、PCM、FM音源■表示サイズ640×400ドット以上（推奨/800×600ドット）※Windows95は640×480ドット以上

好評発売中

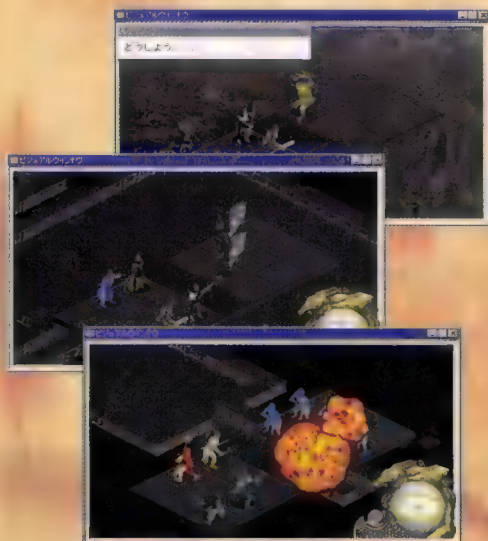
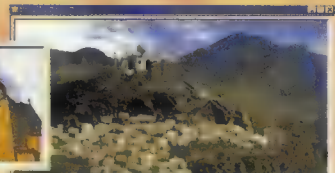
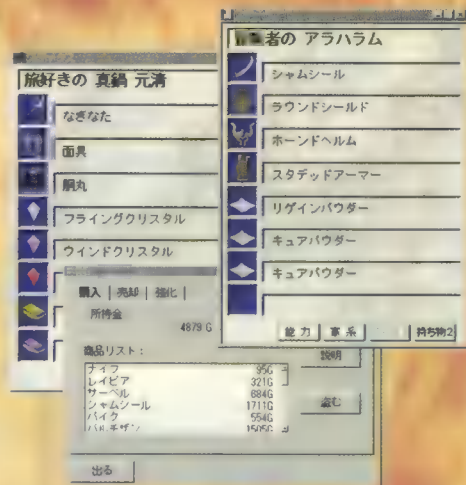
■声の出演　■山本　健一：石田　彰　■パイ/三只眼：林原めぐみ　●八雲：辻谷耕史　■スージン：小森まなみ　■鈴鈴：折笠　愛　■サーレス：山寺宏一

3×3EYES～吸精公主～（プレミアム版・スタンダード版）をお持ちの方にお知らせ！
NCU-NETにおいてWindows95用インストーラーを配布中です。NCU-NETへのアクセス方法は「吸精公主」のマニュアルP22をご参照下さい。

通信販売 送料無料、住所、氏名、電話番号、商品名、機種名、ディスクの種類（5インチ、3.5インチ、CD-ROM）を明記し、消費税を加算の上、現金書留または、郵便為替（00900-0-32688）でお申し込みください。

〒581 大阪府八尾市桜ケ丘3丁目119番地加島ビル TEL.0729-90-2525

ARTDINK

依頼人：住民
引受人：未決定
詳細：　状況：依頼
巨大コウモリは知ってるかい？ 冒険者を名乗るなら、名前くらいは聞いた事があるだろう。そいつらが、最近幻影の洞窟に住み着きだしたんだ。住民から見りゃただの化け物だからな。早急に退治して欲しいという事なんだ。
報酬：8784G
期限：34日　依頼：峡谷の町
引き受ける　閉じる
出る

●[illegible]を受け報酬を[illegible]
宅配・救出・暗殺など、貨幣を稼ぐため街で依頼を引き受ける。難しい仕事は報酬額も高い。冒険内容によってはキミ自身が暗殺の対象となることも…。

●敵と遭遇！ 挑むか逃げるか
モンスターの種族は数知れず。多くの修羅場をくぐった冒険者でさえかなわぬ強敵もいる。接近戦を試みるか、魔法で戦うか…。時には逃げるのも手だ。

●冒険を彩るフィールド
マップ上には4つの地方があり、それぞれ文化がある。そこに集まる他の冒険者も一人一人特徴があり、合意できれば彼らと自由にパーティが組める。

●冒険に必要なアイテム
剣や鎧などの装備、回復薬、魔法アイテムはそれぞれ武器屋・道具屋等で購入できる。街によって品物の特徴も変わり、破壊度や防御力などの効果も異なる。

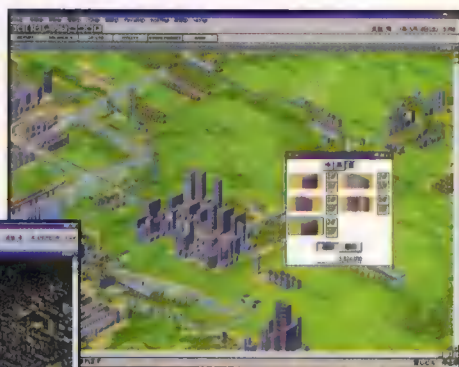
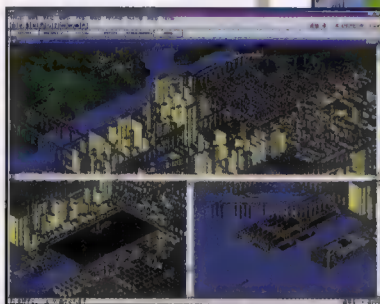
LUNATIC DAWN
The Book of Futures
ルナティックドーン　開かれた前途

鉄道経営シミュレーションの最高峰、Windows®95に対応。

おもしろさ、未来へ開通。

第8回
読者が選ぶ
パソコン・ベスト・ソフト
Windows
ゲーム・ソフト部門
日経WinPC

A.IV. for Windows
1995年日経「パソコン・ベスト・ソフト」
Windows ゲーム部門受賞

■理想都市の建設 「私ならこういう街を作るのに」そんな夢もかなう。

超高層ビル群と緑豊かな住宅地が溶け合う理想都市。美しい夢の街も、「A.IV.」だったら実現できる。
まず、必要なのは計画的に設置された鉄道や道路などの交通網。不慣れな人でも、使い易いツールバーと、各種の便利機能ですいすい創作。また、街の発展には欠かせない資材の運搬経路も考慮に入れ設計をしよう。後はビル群、マンションなどを人口の増減を見ながら自由に建設。スタジアムや、遊園地などの娯楽施設も忘れずに加えて住み良い環境を整備しよう。完成した街が季節や天候・時間帯で変化する様子は感動的だ。

●ジオフロント

A.IV. for Windows搭載マップ

●扇状地

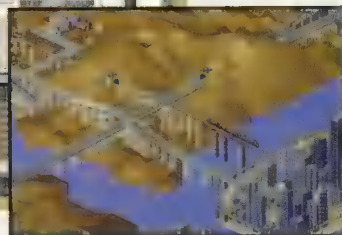
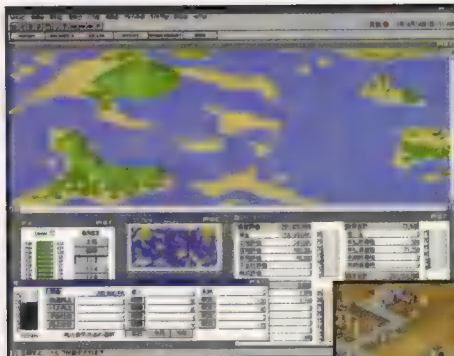
●渓谷

●ハイテク都市

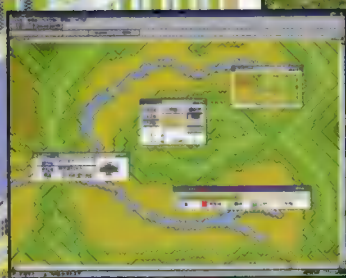
!? ここで紹介した他にもA.IV.の遊び方は無限大。娯楽施設で埋めつくされた街や、バスしかない街の創造、経営利益の追及など遊び方は自由。
知性と想像力を刺激する「A.IV.」の世界で、あなたはどれだけ自分の夢を実現できるだろうか。

■気分は天才都市開発プランナー

複雑な地形に一大リゾート地を開発しよう。

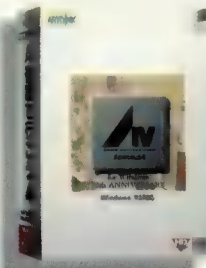
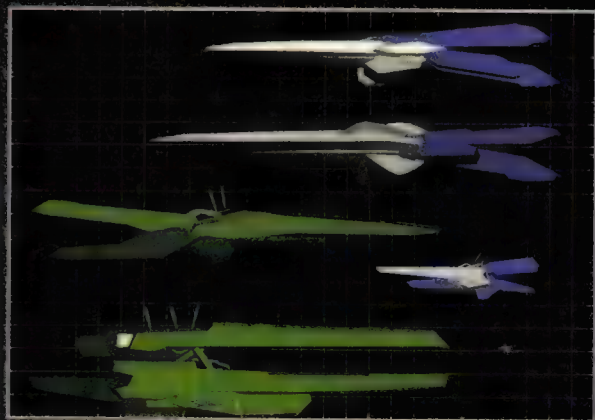
例えば大半が海に覆われているこのマップ。まずは自分が作りたい景観のイメージを膨らませてプランを練ろう。鉄橋や地下道路などを作る場合は、消費する資材の確保を考えて、あらかじめ港の[illegible]所や資材を置く土地を用意しておくことが必要。その上に無計画に建物を建て、手詰まりにならないよう、注意しなくてはならない。
もちろん株取引きや子会社経営もぬかりなく行い、十分な資金を作ることも重要だ。そして当然、リゾート気分を盛り上げる施設の設置や景観作りも忘れてはならない。難しい条件揃いだが、完成した時の感動は、大きいはず。

■実在都市の再現

昔住んでいた街のおもかげを再現。

昔、自分が住んでいた街が画面の中で機能する。そんな夢のようなことだって実現できる。
都市の土台となる地形も、マップコンストラクションを搭載しているから、自由自在。用意されたマップを編集して似た地形を作ったり、一から本物通りの地形を作ることもできる。さらに、資産の初期設定も自由に変えられるから、資金のことは気にせずにじっくり都市の再現に専念できる。また、鉄道・地下鉄・バスなど交通網の再現時にも豊富な車種の中から、現実に近い選択が可能。思い出の中のなつかしい街に、画面の中でまた会える。

絶 賛 発 売 中 !

10周年記念特別価格8,800円（税抜）

●OS:Microsoft Windows95日本語版、もしくはMicrosoft Windows Ver3.1日本語版■CPU:i486SX(33MHz)以上 推奨i486DX4(100MHz以上）●メモリ:8MB以上（推奨10MB以上）●ハードディスク専用：空き容量10MB以上●ディスプレイ:640×480ドット以上/256色表示可能ディスプレイ（推奨1024×768ドット以上/26万色中256色）●音源：GM規格使用のMIDI音源＋PCM音源に対応●メディア: CD-ROM（推奨2倍速以上）

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010 株式会社アートディンク

SUPER WAR SIMULATION GAME
Möbius Link 2
Preiades Sisters
プレアデスシスターズ
国産初のWindows95専用・本格的スペースウォーシミュレーションとして、
センセーショナルなデビューを飾った「メビウスリンク2 for Windows95」に、
早くも待望の新作が登場!!
謎の未確認艦隊“プレアデスシスターズ”と連邦軍との死闘を描く、
全5作のシナリオからなる最新作(CD-ROM*)。
さらに、「メビウスリンク」の世界のすべてを1冊にまとめた
オリジナル・フルカラーCG BOOK「コンプリートメビウスリンク」がセットになっているのだ。
堂々カラー50ページ、全100ページにも及ぶこの「コンプリートメビウスリンク」は、
全21人のキャラクター・全艦隊の超精密な完全CG、緻密な設定資料集、さらには書き下ろし小説、
攻略解説と、まさに「メビウスリンクワールド」をあらゆる角度から徹底特集。
永久保存版の超ハイブリッド・豪華パッケージ、ついに完成!!
*本製品は、ゲームシステムを含んでいます。従って、本製品のみでもゲームをお楽しみいただけます。

Windows 95 専用

●この1冊に「メビウスリンク」のすべての魅力を凝縮!
全100ページのフルカラー・CG BOOK

コンプリートメビウスリンク

●完全新作シナリオ5本を搭載した

メビウスリンク2 プレアデスシスターズ for Windows95 CD-ROM

3/23 ON SALE

CD-ROM版 パッケージ価格 ¥4,800(税別)

■日本語版Windows95/NT3.5/3.51が動作する機種
(486DX2/33MHz以上。ただしi486DX4以上を推奨いたします。)
日本語Windows3.1には対応していません。
■メモリ:16MB以上(NTの場合は24MB以上)
■グラフィック環境:800×600ドット以上、256色表示を

Möbius Link 2

メビウスリンク2 for WINDOWS95
Windows95専用CD-ROM

■日本語版Windows3.1、NT3.5/3.51または95が動作するマシン(CPU i486DX2/33MHz以上)
■メモリ:Windows3.1の場合8MB以上
Windows95の場合16MB以上
WindowsNT3.5/3.51の場合24MB以上
■倍速以上のCD-ROMドライブ、マウスが必要です。

好評発売中 ¥6,800

Möbius Link

メビウスリンク Windows3.1/95にも対応

■日本語版Windows3.1、NT3.5/3.51または95が動作するマシン(CPU i486DX2/33MHz以上)
■メモリ:Windows3.1の場合8MB以上
Windows95の場合16MB以上
WindowsNT3.5/3.51の場合24MB以上
■倍速以上のCD-ROMドライブ、マウスが必要です。

好評発売中 ¥6,800

速報!!

1996年4月発売予定

「メビウスリンク」を95専用版にパワーアップするキット!
「メビウスリンク2 for Windows95」が、CG、アニメともシステム強化!
さらに完全新作シナリオ5本収録!!

メビウスリンクEXTENDER

¥3,800

メビウス1とEXTENDERを同梱したお買い得なパックセット

メビウスリンク with EXTENDER

¥7,800

企画・制作 I.MAGIC 発売元 株式会社エクシング TEL(052)824-2493
〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号 東京営業所(03)5441-4957 大阪営業所(06)258-3024

名作文庫ソフト 新作大情報!!

もし、「要2ドライブ」のソフトがあっても、「QUICK SAVER +Ver.2.0」があれば、大丈夫です。さあ、懐かしい名作ソフトを、TAKERUで格安に買っちゃおう!!

蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史

¥9,800 ▼ ¥3,400
制作／光栄
対応機種／PC-98VM～9821/DOS/V
【検索：アオキ】

光栄歴史三部作の一角を成す名作。草原の英雄チンギス・ハーン。稀代のスケールと[illegible]後の迫力で、一代帝国を築き上げた男の[illegible]な一生を見事に再現！熱いシミュレーションの傑作です。要2ドライブ。ノート不可。DOS/V版はハードディスク専用。

三国志III

¥14,800 ▼ ¥5,200
制作／光栄
対応機種／PC-98VM～9821/DOS/V
【検索：サンゴ】

武将それぞれの個性をつかみ、優れた采配を行うことが、大陸統一の鍵になる！500余名の登場人物、いっそう白熱する[illegible]画面、駆け引きに満ちた外交交渉。[illegible]渦巻く三国志の世界が、ドラマティックに再現される!!要2ドライブ。ノート不可。DOS/V版はハードディスク専用。

魂の門 ダンテ「神曲」より

¥9,800 ▼ ¥3,400
制作／光栄
対応機種／PC-98VM～9821
【検索：タマシ】

光栄初のアクションアドベンチャーゲーム。イタリアの詩人・ダンテが著した「神曲」の中でゲームは進行する。奥深い迷路の地獄をさまようダンテは、「福りの光」を持つ人を探し出し、天国への道を拓くことが出来るか!?要2ドライブ。1ドライブ+HDでも可。

マスターオブモンスターズII

¥8,,800 ▼ ¥2,500
制作／システムソフト
対応機種／PC-98VM～9821
【検索：マスタ】

本格的ファンタジー・シミュレーションゲームとして定評のあった前作をベースとし、レベルアップや大魔王法などのシステムを強化。また、魔法のアイテムという新しい概念もプラス。魔法の美学が君を虜にする！要2ドライブ。要MS-DOS Ver.2.1～3.3C。

大戦略IV

¥9,800 ▼ ¥2,500
制作／システムソフト
対応機種／PC-98VM～9821
【検索：ダイセ】

決定版であり入門編でもある、不朽の名作「大戦略シリーズ」の4作目。シリーズ歴代のユーザーが満足でき、しかもまったくの初心者でも簡単にプレイできるのが特長。前作から大幅に進化した数々のシステム、機能などが満載。要2ドライブ。要MS-DOS。

ファイナルブレイカー

¥10,800 ▼ ¥2,500
制作／システムソフト
対応機種／PC-98VM～9821
【検索：ファイ】

荒廃した地上で、長い眠りから目覚めた男。彼の正体、そしてファイナルブレイカーとは何か!?人類最後の闘いが始まる！SLGの戦略性とRPGのドラマ性を加えた、ストラテジックRPGの第2弾。要MS-DOS、2ドライブ。1ドライブ+HDでも可。

斬III～天運我にあり

¥12,800 ▼ ¥3,500
制作／ウルフチーム
対応機種／PC-98VX～9821
【検索：ザンス】

前作「斬II～陽炎の時代」に続く、戦国巨編シミュレーション。武将エディット機能、[illegible]的な3Dヘックス戦闘、「政略結婚」「内[illegible]約」などの数々の新コマンド、マルチエンディングなど、一段とパワーアップ。要2ドライブ。ノート不可。

天舞 満漢全席

¥14,800 ▼ ¥3,500
制作／ウルフチーム
対応機種／PC-98VM～9821
【検索：テンブ】

ついに登場、「天舞」[illegible]、オリジナルシナリオ「夢幻夢影」を含む全6編を収録。リアルタイムで綴る迫真の三国志を、完全[illegible]たシリーズ集大成が、このお値段で！ディスク8枚の超大作です。要2ドライブ。1ドライブ+HDでも可。

妖撃隊～邪神降魔録

¥12,800 ▼ ¥3,500
制作／ウルフチーム
対応機種／PC-98VX～9821
【検索：ヨウゲ】

時は世紀末。現代に現れた妖魔と相対する、私設超能力武装集団「A.C.E（エース）」、通称「妖撃隊」。数々のマルチストーリーと人材登用による[illegible]性、キャラの個性が反映される、ドラマチックな3Dダンジョン RPG。要2ドライブ。1ドライブ+HDでも可。

轟～大東亜黙示録

¥9,800 ▼ ¥2,500
制作／ウルフチーム
対応機種／PC-98VM～9821
【検索：ゴウ】

太平洋戦争を舞台とした戦略級SLGスタート第1作。「真珠湾攻撃」と「ミッドウェイ海戦」の2つのシナリオを収録。マルチ・ネーミングシステム、迫力の戦闘アニメーション、多元トリーティーシステムなど、斬新さがいっぱい!!要2ドライブ。

轟II

¥9,800 ▼ ¥3,200
制作／ウルフチーム
対応機種／PC-98VM～9821
【検索：ゴウツ】

真珠湾から終戦までの政治、軍事を網羅した、太平洋戦争シミュレーション。[illegible]外交を可能とし、政治レベルでの高度な[illegible]が楽しめる。アニメーション、システムも、全作を凌ぐスピードと迫力です。要2ドライブ。

蒼鋼伝～ガルフ・ウォー

¥12,800 ▼ ¥3,500
制作／ウルフチーム
対応機種／PC-98VM～9821
【検索：ガルフ】

オリジナルウィンドウ・システム「M-VIWS」を搭載した、現代戦シミュレーション。ターン制による緻密な戦略と、リアルタイム戦闘が熱くなる。[illegible]な兵器と情報を統括する、すべてのSLGファン注目の1本。要2ドライブ。

Apros～アプロス 天空の章・風の[illegible]

¥12,800 ▼ ¥3,200
制作／ウルフチーム
対応機種／PC-98VM～9821
【検索：アプロ】

ログアウト誌上で展開したメディアミックス「アプロス」が、[illegible]なアドベンチャーゲームとなって登場。連載の「天空の章～[illegible]と風の[illegible]」では語られなかった未踏の世界が、今ここに。要2ドライブ。1ドライブ+HDでも可。

緋王伝II'HD

¥9,800 ▼ ¥3,500
制作／ウルフチーム
対応機種／PC-98VM～9821(HD専用)
【検索：ヒオウ】

約60種類の[illegible]を統率するリアルタイム・シミュレーション「緋王伝II」をさらにグレードアップ！ハードディスク専用として、いっそう操作系を改良しました。全21フロアは一新。新たな魔物、トラップが君を待つ!!MS-DOS Ver3.3～5.0が必要です。ノート不可。

シュヴァルツシルトIII～惑星アスベラン

¥12,800 ▼ ¥3,600
制作／工画堂スタジオ
対応機種／PC-98VX～9821
【検索：シュヴ】

いよいよ第3弾を迎えた、SF戦略ウォーシミュレーションの、超有名シリーズ作！ひときわ進化を遂げるシステム、[illegible]になったグラフィック。要2ドライブ。BX4不可。ノート不可。

シュヴァルツシルトII～帝国ノ背信

¥9,800 ▼ ¥3,600
制作／工画堂スタジオ
対応機種／PC-98VX～9821
【検索：シュヴ】

[illegible]3964年、大銀河シュヴァルツシルトの戦乱の炎は、一段と激しさを増していた・・・。大人気の戦略ウォーシミュレーション第2弾は、「オーラクルム」を舞台とした物語に。システム、グラフィックと一段とバージョンアップ！要2ドライブ。BX4不可。

シュヴァルツシルト

¥12,800 ▼ ¥3,600
制作／工画堂スタジオ
対応機種／PC-98VX～9821
【検索：シュヴ】

巨大銀河「シュヴァルツシルト」を舞台に繰り広げられる、飽くなき人類の挑戦と闘いの歴史。壮大なスケールと優れたシステムで、今もシリーズが進む、戦略ウォーシミュレーション、いよいよ文庫に登場です。要2ドライブ。BX4不可。

プリンセス・ミネルバ

¥12,800 ▼ ¥3,800
制作／リバーヒルソフト
対応機種／PC-98VM～9821
【検索：プリン】

8人の[illegible]隊と、わがままなお姫さま、プリンセス・ミネルバが、前代未聞の冒険に出かける！「おこのみパーティーセレクト」、「着替えシステム」など、キュートさ満点、なおかつハードなRPG。いよいよ文庫に登場!!要2ドライブ。ノート不可。

黄金の羅針盤

¥9,800 ▼ ¥3,000
制作／リバーヒルソフト
対応機種／PC-98VM～9821
【検索：オウゴ】

リバーヒルソフト定番の、クラシックな[illegible]漂う、アドベンチャーゲーム。「[illegible]色の遺言」に続く、[illegible]之介探偵日記シリーズの第2弾。サンフランシスコを出航した豪華客船・翔洋丸で起こる殺人事件の謎は？要2ドライブ。ノート不可。

BURAI 下巻～完結編

¥9,800 ▼ ¥3,000
制作／リバーヒルソフト
対応機種／PC-98VM～9821
【検索：ブライ】

もう、何も説明する必要のないほど有名な、リバーヒルの超大作ロールプレイング。闇の皇帝・ビドーと八玉の勇者の闘い。ゲームシナリオはあの[illegible]健男。キャラクターデザインは[illegible]智。これはゼッタイにプレイすべし!!要2ドライブ。ノート不可。

レジオナル・パワーIII

¥12,800 ▼ ¥4,800
制作／コスモスコンピューター
対応機種／PC-98VM～9821
【検索：レジオ】

列強各国を打ち破ったトラン連邦国に、また新たな脅威が迫る！[illegible]、戦術、作戦を網羅した、リアルタイムSFシミュレーションのシリーズ第3弾。クォータービューの艦隊戦・[illegible]、[illegible]設計モード、マルチウィンドウシステムなどがユニーク。要2ドライブ。ノート可。

電撃ナース2～モアセクシー

¥8,800 ▼ ¥3,000
制作／カクテルソフト
対応機種／PC-98VM～9821
【検索：デンゲ】

AI搭載、バトルアニメ入りで大幅にパワーアップした[illegible]闘システム。セクシーナース・きららが活躍する、愛と涙のスラップスティック・アドベンチャーが帰ってきた!ますます絶好調のきららが、メガテンションでぶっとぶゾ!!要2ドライブ。1ドライブ+HDでも可。

くるくるPARTY～プリンセス・クエスト

¥7,800 ▼ ¥2,700
制作／カクテルソフト
対応機種／PC-98VM～9821
【検索：クルク】

ビジュアルいっぱいのシナリオモード、4人まで可能な対戦モード、2つのモードで楽しめる、スゴロクゲーム。カードバトルで重要なお宝を手に入れて、ゴールを目指すのだ!優勝者はどんな願いでも叶えられる!?要2ドライブ。1ドライブ+HDでも可。

殺しのドレス3

¥7,800 ▼ ¥2,700
制作／フェアリーテール
対応機種／PC-98VM～9821
【検索：コロシ】

都会の夜を切り裂く連続殺人事件を追う刑事・[illegible]の前に、新たな事件が発生する。事件の影には複雑な人間関係と愛欲が・・・。ストーリー重視、アダルトサスペンスの神髄をいく「殺しのドレス」シリーズ完結編、堂々[illegible]！要2ドライブ。1ドライブ+HDでも可。

「名作文庫」とペアで買えば、もう安心!! 発売中

あのQuick Saver+がバージョンアップ!!HDD専用ゲームにも対応!!

Quick Saver+Ver.2.0
クイックセーバープラス2.0

ゲーム中のどんな場面でも、[GRPH]+[ESC]を押すことにより上の画面になり、セーブやロードができます。

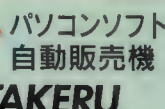
★バージョンアップの内容★
ハードディスク専用ゲームでも使用できるようになりました。旧バージョンをお持ちの方は、version up kit（TAKERU価格3,000円）をTAKERUにてお買い求めください。

制作／ガジェット
対応機種／PC98シリーズ(CPU386以上、2MB以上のプロテクトメモリ[illegible]、ハードディスク[illegible])
【検索：クイッ】

TAKERU価格 ¥4,800（税込）

■クイックセーブ機能で好きな画面で自由にセーブ！
セーブ機能のないゲーム、難しい場面の直前、エンディングやエッチな場面など、どんな場面でもクイックセーブOK!

■仮想FDD機能で、1ドライブが2ドライブに増える！
1ドライブマシンで2ドライブ用のゲームがプレイOK！ちょっと昔の名作文庫だって、これさえあれば遊べます。

■キャプチャー機能で、気に入った画面CGを壁紙に！
ゲーム中の画面イメージを何画面でもファイルに出力。Windowsの壁紙も作れます。

パソコンソフト自動販売機 TAKERU
TAKERU事務局
〒467名古屋市瑞穂区苗代町2番1号
ブラザー技術開発センタービル2F
TEL(052)824-2493（受付時間：月～金 13:00～18:00）

インターネット エクシングのホームページ開設！
タケルのソフトのラインナップ、さらにソフトの詳しい紹介をすべて網羅!今、話題のインターネットに今すぐアクセス!!
http://www.brother.co.jp/xing/
3月下旬スタート

お近くのソフトベンダーTAKERU設置店をご紹介します！ 上記TAKERU事務局までお気軽にお電話ください。

AIC&パイオニアLDCの黄金コンビが放つサイバーパンクOVAの決定版!

'96年春全国ロードショウ公開!(同時上映・劇場版「天地無用!in LOVE」)

「ああ見てーぜ」「さーどうぞ」

"ARMITAGE THE THIRD"

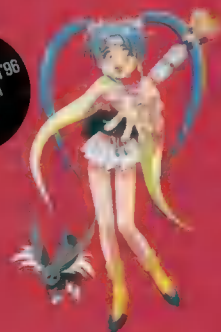
AIC COLLECTION #001

アミテージ・ザ・サード CD-ROM設定資料集

ARMITAGE THE THIRD CD-ROM VISUAL FILE

'96年5月末日発売!

話題のサイバーパンクOVAの資料を徹底的に収集したCD-ROMデータ集登場! キャラクター&美術設定はもちろん色見本や絵コンテ、そして本来決してお持てに出る事のない未発表資料など、[illegible]作現場のすべてをAICならではの高密度内容であなたに直送!

特別収録▶笠原弘子(アミテージ役)インタビューを画像入りで収録!

魔法少女プリティサミー[前編][後編]

好評発売中!

for PC98 CD-ROM

動作条件▶書くのメンドーだから[illegible]で[illegible]してネ

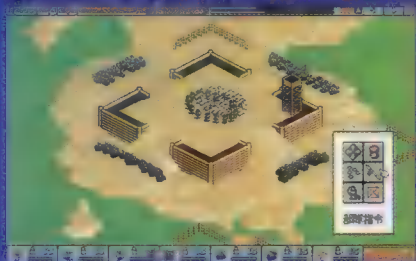
[illegible]¥10,800(税抜)

呉ソフト10周年記念作品
オリジナルCD付き
PC-98シリーズ/3.5インチ
3月23日発売・9,800円
ウインドウズ起動可能（386以降、
MS-DOS5.0以降、メモリ1.6M以上）
DOS/V版開発中

わが命、

一団となって丘を駆け降りる騎馬軍団
一斉射撃を浴びせる弓兵士達。
火を吹くカノン砲、恐ろしい魔法使い。
何と五百人ものキャラクター達が戦場を駆け回る。
部隊は各自の判断により動く。
もちろん簡単なマウス操作による指示も可能。

リアルタイム白兵戦シミュレーション

ついにここまで来た！リアルタイムで繰り広げられる一大スペクタル！

DUI

▼指令は簡単なマウス操作でOK!

▼拡大すれば、状況が一目瞭然!

▼リアルな部隊の動きは全てオート!

▼遂に敵を仲間にすることに成功!

▼町での武力衝突!

◆キャラが小さくなっても、ゴチャキャラシステムは健在！　◆熱くなって敵に突っ込んでいく部隊、すぐに逃げ出す部隊！　◆寝返る奴、休む奴　様々なドラマが戦場に展開！　◆しかも、兵士一人一人が名前やレベルを持ち、500人以上の味方をつけることが可能！　◆マップは3Dシステムを導入。ポリゴンとの融合より、拡大・回転・光線の移動など多彩な表現を実現！　◆高さによるトラップも、もちろんあり！　◆2Dによる表示もサポートして、全体の把握が容易！　◆音楽はファーストクイーン1・2のササキマサキ氏が担当！

祖国の大地に捧ぐ

目を見張る高速処理!本作品はリアルタイム性を維持するため、DOSベースで制作されていますが、ウインドウズからの起動も可能です。ウインドウズ時代に対応し、PC-98とDOS/V両対応の[ダークセラフィムCD版]も好評発売中!

デュエル・サクセション

EL SUCCESSION

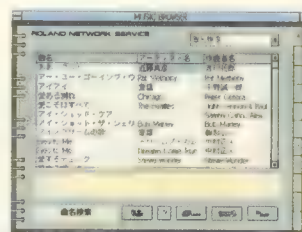
スタッフ募集

力を貸してくださる方を求めます
呉ソフトまで、作品をお送りください。

株式会社 呉ソフトウエア工房
埼玉県大宮市大門町3-197 星野第2ビル302号 TEL.048-646-0660／FAX.048-646-0661

音楽にうるさいヤツから、始め

ている。

豊富な楽曲データが、
ご自宅のパソコンで取り出せる。

通信カラオケ、デスクトップミュージック（DTM）など、近頃、マルチメディアの世界では音楽分野がいちばん元気。それもそのはず、いまや、パソコンがあれば、自宅がそのままカラオケBOXはおろか、音楽スタジオにまで変身する時代なんです。そのヒミツが、NTTのVTXサービス。数千曲単位で楽曲データを蓄積している情報センターと、あなたのパソコンをおつなぎします。その情報センターから、楽曲データをダウンロードすれば、古今東西の名曲を自分なりに遊んじゃうことができる。例えば、いままで高価な機材がなければ不可能だった「アレンジ作業」も、クラシックをジャズ風に、ロックを演歌調になど、自由に簡単に楽しめます。さらに、お気に入りの曲をBGMとして流したり、勿論カラオケにして自分のノドを鍛えることも可能です。音楽好きにはこたえられないこのサービス、実はとってもリーズナブル。VTXサービスは通信料全国均一3分30円*と低料金、毎月の基本料も無料。アクセスした情報料は、VTX通信料とあわせて、NTTがご請求しますので、煩雑な支払いの手間もかかりません。

NTTのVTXサービスは、様々な情報センターとあなたのパソコンを結ぶデータ通信ネットワーク。音楽関係の情報センターの他にも、中央競馬のすべてのデータが揃う情報センターや、ゲーム・クイズ・占い等たくさんのアミューズメント・メニューや情報料無料の交通機関の予約・各種ニュース・天気予報等の情報センターにもご案内します。これからのデジタル・エンターテイメントは、NTTのVTXサービスにおまかせください。

●VTXサービスのご利用はNTTとの契約が必要です。（契約料800円・消費税別）●VTXサービスはお申し込み後、ご利用開始までに数日必要となります。●VTXサービスは、メンテナンスのため、水曜日の午前1時から午前6時までサービスを一時中断いたします。●番組によっては通信料とは別に情報料が必要です。＊平日午前8時から午後7時（2400bit/s）の料金。

―― 身近なマルチメディア ――

NTTのV(ビデオ)T(テックス)Xサービス

VTXに関するお問い合わせは 0120-443322 営業時間午前9:00～午後5:00（月曜～金曜）（土曜、日曜、祝日を除く）

※資料をご希望の方は、ハガキに請求券を貼り、住所・氏名・年齢・職業・電話番号を明記のうえ、下記までお送りください。FAXをご利用の方は、162 プップップッ ＃287-06-920-2342-09＃（無料）。〒540 大阪市中央区馬場町3-15 NTT関西ビル9F NTT画像通信事業本部関西画像通信営業支店ビデオテックス担当行

VTX資料請求券
L13.15

イリュージョンコアからファンの皆様へ愛の広告です②

もう安心、きっと貴方をエンディングに導きます。

エーゲ海の雫

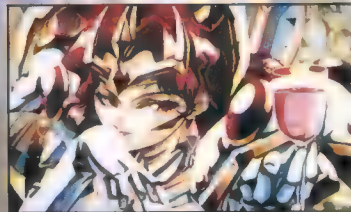
巨神族の神殿/ゲームの進め方

☆おねーさん橋が無いんですけど。

メディスのいる神殿内に入るには橋を渡って向こう側に行かなくてはいけない。その橋を出すには両脇にある4つのボタンを操作するのだが、どうやればいいのかは写真Bのエメラリアは教えてくれない。太陽の神殿に戻ってファティにしつこく聞いてみよう。関係ないけど、わたしはエメラリアが好き。

A：この場所に立つと見える看板。

B：メガネがセクシーなエメラリア。

C：256色メディス。

D：16色メディス。

☆メディスの剣の出し方は？

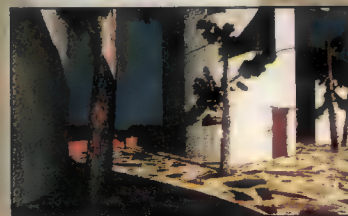
メディス紋章を得るには、メディスの機[illegible]を直す必要があるのだ。メディスの好物なアレを太陽の神殿にいる誰かからもらおう。剣は最初見えてないが、写真Aの通りにボタンを押すと出て来るのだ。でも上下を間違えやすいので注意してくれ。

美の神殿/ゲームの進め方

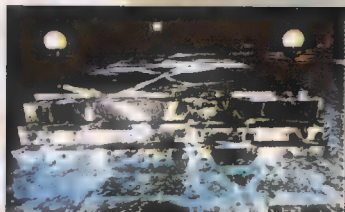
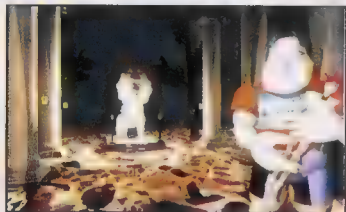
E：美の神殿の景色。美しいでしょ？

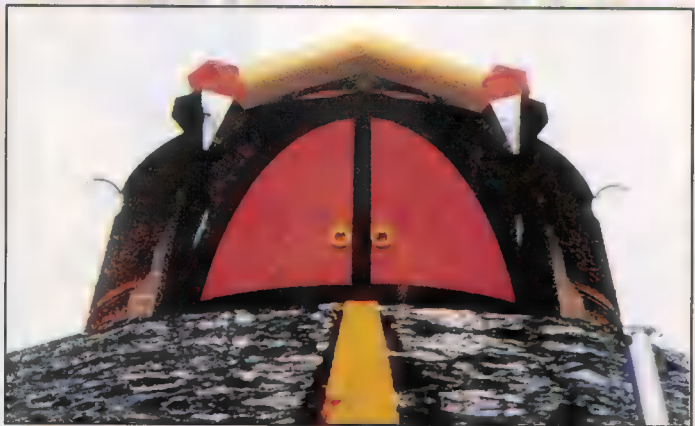
☆ヴィーナスに会えないんですが。

ヴィーナスのナイスバディを見るには、行き止まりの通路に階段を出す必要があるんだ。音の出るスイッチを操作するんだけど、やり方はルシアが知っているのだ。でも、すぐには教えてくれなくて、いろいろと情報を集めなければならないんだよ。ただし、操作方法がわかっても、スイッチD、E、Fが見つけられないとだめだよ。D、E、FのスイッチはA、B、Cのスイッチの反対側のカベにあるからね。

F：A、B、Cのスイッチ。

G：D、E、Fのスイッチ。

H：16色のルシア。カワイイけどちょっと生意気な娘だよ。

I：「こんにちは。知らない人。あなただあれ？」

ワープホールを見つけるのも苦労するところなんだ。美の神殿への入口は左の3つ写真のまん中の写真のところから行けるんだよ。右のスフィンクスには目玉を見つけてからくること。

知恵の神殿/ゲームの進め方

☆星形の石と丸い石が見つからない！

これが一番難しいところかもしれないのだ。下の2つの写真がヒントだよーん。写真Lの場所はわかるよね。写真Kは太陽の神殿のスフィンクスの塔だよ。また、知恵の神殿にはナルシオというオカマさんがいるのだ。突然チューされるかもしれないので注意しよう。どーせならこっちからチューしちゃうのもいいかもね。

J：白い霧に包まれた幻想的な知恵の神殿。

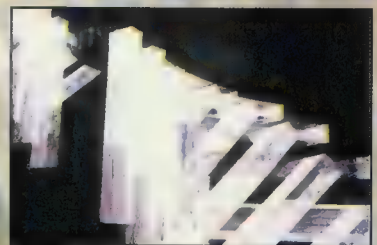
K：ほら、ここに丸い石が。

L：星形の石はこんなところにあるのだった。

アキとエイコの秘密のステージ暴露！

エイコ

ア　キ

ア　キ「じゃーん、3Dモデラーのアキでーす／」
エイコ「ずばばばばーん、エーゲ海の雫、負けないもん。エイコですっ」
ア　キ「ジャッキーが好き」
エイコ「おいおい」
ア　キ「ということで、秘密のステージがあるらしいのだ」
エイコ「らしいって、あたしらが作ったんでしょ」
ア　キ「ぴんぽーん。エンディングでセシリアが意味深なこというでしょう？
　　　思い出の風車とか、■■会とか、美術■とかね」
エイコ「うんうん、言うね。全部秘密のステージのことなのね」
ア　キ「そうなのです。で、そん中で絶対見つからないだろうと言われている美術■についての情報でーす」
エイコ「やったあ。ステキ／」
ア　キ「美術■は美の神殿から行けるの。場所は内■」
エイコ「えー、教えてよー、お姉たまん」
ア　キ「うーん、じゃあヒントは窓」
エイコ「ただし、美術■はWin版とMac版だけにしかないので注意してね」
ア　キ「また会いましょう／　バイバーイ／」

ここが美術館です。美術館ですから何か絵が見られるのかもしれませんが謎です。謎なんです。はい。

戦う女達はここにいた!!
最強無敵のハイパー女子高「メタ女」を揺るがす大激戦。
謀略渦巻く混沌の地を制するのは天文部か生徒会か、それとも
死闘、暗闘、奇襲、追撃。忍び寄る生徒会の罠。
壮絶な戦いの末に、真由美達の見るものは!?
波乱含みの展開は、最終章に向けて一気にヒートアップ!
がんばれ真由美!生徒会長はすぐそこだ―!
天下無敵の女子高生バトル!ハイテンポ・シナリオシミュレーション!
「全員出撃!」胸を焦がすPCMヴォイス搭載。
全ての要素が密接に絡み合う、会心のマルチシナリオ&マルチイベント。
また一歩最強に近づく!驚異の特技修得システム搭載。
メタ女
じょ
~府立メタトポロジー大学付属女子高校SP~
本日発売
価格9,800円(税別)
ANJIN
日本アドバンス・テクノロジー株式会社
〒247神奈川県鎌倉市台3-3-13ケー・ユー・プラザビル2F
TEL.0467-43-6663 FAX.0467-47-5451

白熱するジアス軍との戦闘

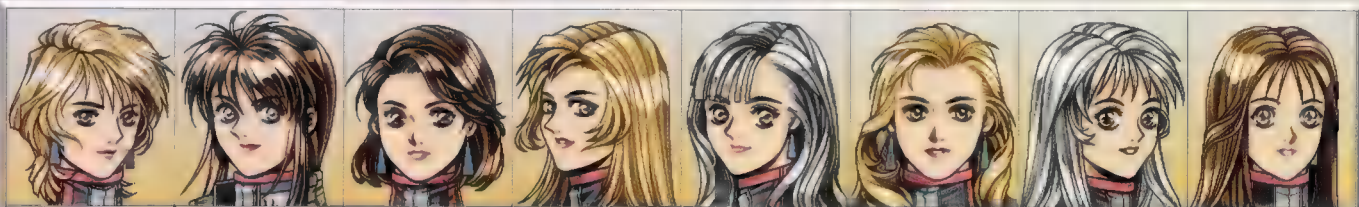
イラスト：高荷義之

！現在ここに完結す……！？

ADVANCED POWER DoLLS 2

Detachment of Limited Line Service

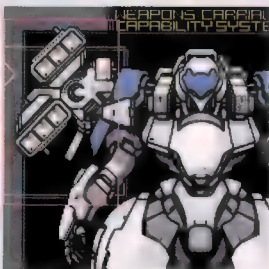
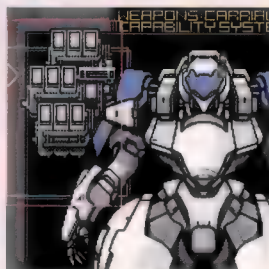
ADVANCED パワードール2

パワードールシリーズ最新作（第四弾）！PD2、DASHと続いた対ジアス戦もついに完結か？　新システム・グラフィックにより、さらに完成度を高めたPD2最終型いよいよ登場。

全メンバー完全リファイン！

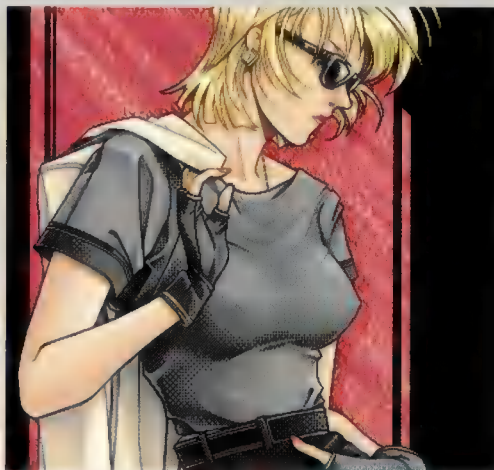
ADVANCED

◎新キャンペーンシステム搭載。
　初心者にうれしい入門編キャンペーンを含む３キャンペーンで構成。全ミッション数、十数本。
◎全曲、全て新曲
◎オープニング、ミッションクリアイラストも全て書き下ろし。
◎迫力の空中戦を再現。敵機撃墜イベントグラフィックも追加。
◎PD2 DASHのキャラクターデータを転送可能。
※ADVANCED POWER DoLLS2は他のPOWER DoLLSシリーズがなくてもPLAYできます。

新兵器、前線へ投入！

▼スナイパーライフル、対空ミサイル、新型マシンガン・グレネード・ロケット砲など様々な最新兵器が前線へ投入される。

DRu26 AAM

R30多弾頭ミサイル

W800スナイパーライフル

CP1J9SMG

4月5日発売予定

（地域、状況により遅れる場合があります。）

■PC-9801VX／UX以降
　PC-286／386／486／586
　PC-9821／NOTEシリーズ
　　（モノクロ液晶では正常に表示されません。）
（CPU 80286以上搭載機　486以上推奨）
■ハードディスク専用　要10 MB
■FM音源（26K、86）、MIDI音源（GS）対応
■マウス専用
■標準小売価格 ¥9,000.（税別）

■画面は全て開発中のものです。
■上記の価格には消費税は含まれておりません。
■工画堂スタジオの商品やゲームに関するお問い合わせは、左記ユーザーサポートへお気軽にどうぞ。

Spectrum HoloByte

Spectrum HoloByte/MicroProse GROUP

F-14 FLEET DEFENDER

F-14 フリートディフェンダー

発売中 ¥12,800円 (税別)

(パッケージはIBM版です)

フライトシミュレーションゲームの名作、FLEET DEFENDERがPC-9821版で登場。

プレイヤーはアメリカ海軍航空部隊に所属し、F-14・トムキャットを操縦する。その出撃から帰還までがリアルにシミュレートされている。君の行く手を阻むのは、人工知能をもった新鋭戦闘機Su-27やMIG-31だ! さあ華麗なるドッグファイトで敵機を打ち破れ!!

完全日本語版

完全日本語版

1942:The Pacific Air War

日米機動部隊の戦い

時は第2時世界大戦。南太平洋上で日米機動部隊が激突する。プレイヤーは戦艦司令官、戦闘機パイロット、さらに爆撃手などの任務をこなす!!

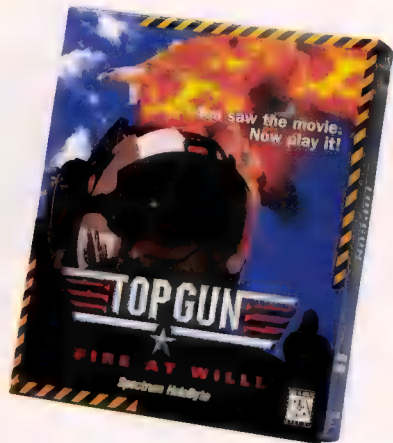
●PC-9821
●CD-ROM ¥12,800円(予価/税別)

DOS/V

Top Gun:Fire at Will

トップ・ガン：ファイヤー・アット・ウィル

映画の興奮をプレイする！！

映画“Top Gun”の興奮をそのままに再現したアクションフライトシミュレーションゲーム。誰もが楽しめるように。操作も簡単になっている。海軍のF-14を操ってのドッグファイトを中心に、映画のオリジナルムービーが挿入され。音楽もそのまま採用しているため迫力満点。さあ、君も映画をプレイしよう!!

全世界で大好評の「WORLD CIRCUIT」待望の第2弾。ドライバイーやチーム名。マシンなど全部実際のF1GPを再現。F1の興奮と[illegible]を体験できる3Dレーシング・シミュレーションの決定版。もちろん。誰にでも楽しむことができるように、様々なレベル・モードが用意されている。

CivilizationII

Sid MeierのCivilizationがLANで対戦可能のWINDOWS版になって新登場。紀元前4000年から21世紀までの地球において、プレイヤーは自らの民族、国、そして地球全体を守り・[illegible]させるために優秀な[illegible]者となる。

シヴィライゼーションII
Windows3.1, Windows95
CD-ROM ¥8,800

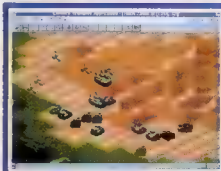
3月発売予定

Grand Prix Manager

F1コンストラクター経営シミュレーションゲーム。スポンサーやエンジンの[illegible]、ドライバーとの[illegible][illegible]交渉など、プレイヤーがチームオーナーに。

グランプリマネージャー
Windows3.1 , Windows95
CD-ROM ¥8,800

3月発売予定

This Means War

未来の地球。支配者たちは人類にとって貴重な資源・財宝を求め、侵略を繰り返す。その戦いの中で兵器を研究・開発し、[illegible]をフルに使い勝利を勝ち取るのは君だ！

ディス・ミーンズ・ウォー
Windows3.1,CD-ROM
CD-ROM ¥8,800

発売中

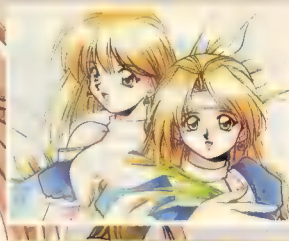
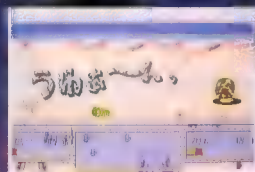
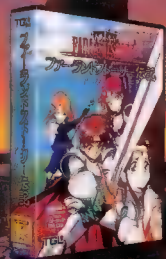
STAR TREK TNG:A Final Unity

DOS/V版で大好評をはくしたSTAR TRREK TNGがMacユーザーのものに！！一度はこのシリーズを見たことのある人ならリアルな画面や音声に[illegible]するはず。エンタープライズ号を操り果てしない宇宙を旅しよう。

スタートレック~The Next Generation~
Macintosh
CD-ROM ¥8,800

最新情報をインターネットで!!
"もっと詳しく、もっと早く"という方は、アメリカ本社のホームページにLet's access!!
スペクトラムホロバイト⇒http://www.holobyte.com
マイクロプローズ⇒http://www.microprose.com

スペクトラム ホロバイト ジャパン株式会社
ユーザーサポート係 0423-33-7785 〒183 東京都府中市宮西町1-16-3

TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
FARLAND STORY
ファーランドストーリー
スクリーンセイバー
シリーズ第4章・第5章・第6章仕様
Windows® 95/3.1両対応
CD-ROM版 価格¥5,800（税別）
3月15日発売予定
今年もファーランドストーリー！
Windows® 95/3.1両対応
〜天使の涙〜
価格¥9,800（税別）CD-ROM
3月発売予定
ファーランドストーリー伝記
アーク王の遠征 for DOS/V
3月発売予定
価格¥9,800（税別）FDバージョン/CD-ROMバージョン
企画・開発・販売 株式会社 テイジイエル 本社／〒530 大阪市北区松ヶ枝町1番3号高栄松ヶ枝ビル TEL(06)353-0651

TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
サイコロふってマネーゲームが始まるぞ！
建物たてたり、売買したり、
みんなで遊べば楽しさ倍増。
金運を呼ぶ「まねき猫」で遊ぼう!!
にっぽん初のボリドゲーム！
Windows® 95
専用
TGLが贈るWindows® 95専用ゲーム第2弾！
コミカルボードゲーム
まねき猫の小判
CD-ROM版
3月22日発売予定　価格6,800円（税別）
[動作環境]●日本語Windows® 95が動作する環境の機種（CPU486DX2-
MHz以上を推奨）●メモリ：14MB以上（16MB以上を推奨）●ハードディスクの空
きエリア40MB以上●640×480ドット256色以上表示できるグラフィックアクセラレー
ター、及びディスプレイ■CD-DA対応CD-ROMドライブ■PCM音源
※Windows® は、米国マイクロソフト社の米国及びその他の国における登録商標です。　※i486、Pentiumは、米国インテル社の登録商標です。　※画面は開発中のものです。予告なく仕様を変更することがあります。
企画・開発・販売：株式会社テイジイエル　本社/〒530 大阪市北区松ヶ枝町1番3号 高栄松ケ枝ビル TEL.(06)353-0651

通信ロープレ

exllusion
エクスリュージョン

●動作環境

- ■対応機種：PC-9801VX以降(LT、HAを除く)386以上推奨
- ■ディスプレイ：高解像度(640×400)アナログディスプレイ
- ■音源：FM音源、MIDI音源(GM)対応
- ■ハードディスク：10MB以上の空き容量必要
- ■メディア：3.5"FD、CD-ROM
- ■通信速度：9600bps
- ■接続料金：1分15円(この他に通常の電話料金がかかります。NTT各種サービスをご利用ください)

●アクセス・ポイント **03-5820-1188** (順次、各都市に開局予定)

●登録方法

上記アクセス・ポイントに接続後、以下の内容の電子メールをお送りください。登録情報を確認後、弊社からソフトをご指定の住所に郵送いたします。ソフトをご自分のパソコンにインストールすれば、後はいつでもオークスヘブン・ネットのRINGにアクセスして「エクスリュージョン」をお楽しみいただけます。

必要記載事項

●〒、住所、氏名、年齢、性別、電話番号●使用する希望メディア●ソフトの希望送付先

ただいまオンラインで
登録受付中

今がチャンス!
テレカ・プレゼント中

開局前に登録された方に限り、もれなく「エクスリュージョン」オリジナル・テレカをさしあげます。

株式会社オークスヘブン

〒101 東京都千代田区岩本町3-8-16 東誠ビルNo.11 2F

ボイスコレクション

遂に、あのセーラーヴィーナス（深見梨加）&次世代トップアイドル声優（丹下 桜）が仲間入り。

ミニ写真集付!!

CD-ROM for Win & Mac

3・22 FRI 2巻同時発売

君はもう買ったかな?
絶賛発売中!!

VOL.1 久川 綾

VOL.2 富沢美智恵

VOL.3 國府田マリ子

VOL.4 冬馬由美

VOL.5 草地章江

VOL.6 折笠 愛

VOL.7 水谷優子

★パソコンの起動音や警告音からおなじみのキャラクターボイス、セクシーボイスまで多種多様な音声ファイルが各400以上
★人気キャラクター総登場の各20種類以上の留守番電話メッセージ
★壁紙にも使える撮り下ろしのデジタルピンナップは各40枚以上。

遊びコーナー付
深見梨加「梨加の諺メーカー」
丹下 桜「バーチャル・インタビュー」

Windows95対応

vol. 動作環境

for Windows
OS:日本語MS-Windows3.1+MS-DOS5.0以上　必要空きメモリ:5MB以上(8MB以上推奨)　ディスプレイ:640×480ドット、256色表示可能な機種(フルカラー推奨)　要WAVフォーマット対応サウンドボード　要CD-ROMドライブ(倍速以上推奨)
※ムービーの再生用にVideo for Windowsがバンドルされています

for Macintosh
OS:漢字Talk7.1以上
必要空きメモリ:4MB以上(5MB以上推奨)　ディスプレイ:13インチ以上の256色表示可能な機種(32,000色以上推奨)　Macintosh IICi以降　要CD-ROMドライブ(倍速以上推奨)
※ムービーの再生には、QuickTime1.6以上が必要です

Vol.1〜9各巻 ¥4,800(税抜)

Broderbund®

スーパーリアルな体験をあなたに！

MYST

ミスト1.0J日本語版

MYST100万本突破記念 キャンペーン実施中！

[Windows®95動作確認済み オートプレイ対応 Macintosh版も発売中]

今 MYSTを買うと、 限定10000本！

オリジナル **ジグソーパズル**（108ピース）が もれなくついてくる！

＊店頭でキャンペーン版パッケージをお買い求めください。

日経BP「60万読者が選ぶパソコン・ベスト・ソフト」2部門受賞！

★日経クリック：ゲーム・ソフト部門賞

★日経WinPC：Windows CD-ROMソフト部門賞

CD-ROMFan 毎日コミュニケーションズ 2年連続受賞！

★1994「第1回読者が選ぶBEST CD-ROM」第1位獲得

★1995「ショップ売れ筋ベストタイトル」受賞

さらに

同梱のユーザー登録ハガキをご返送いただいた方の中から抽選で100名様に

オリジナルテレフォンカードが当たるダブルチャンス！

＊デザインは変更することがあります。

ある日、あなたはミストと書かれた一冊の古びた本を発見する。

ページに手をのせると、あなたはいままでいた現実の世界から、暗闇の世界へと引き込まれていく…。

過去の陰謀に立ち向かうことができるのは、あなたしかいない。

あなたの知恵と想像力でミストの真相を解き明かしてもらいたい。

CYAN®

MYST 1.0J日本語版 for Windows

●メディア：CD-ROM
●対応OS：日本語MS-Windows3.1（DOS 5.0以上）
●対応機種：CPUが386以上の機種（推奨486 33MHz以上）
●メモリ：5.6MB以上（推奨8MB）
●グラフィック：640×480ドット、256色表示
●サウンド：PCM音源対応
●ハードディスク：2MB以上の空き容量が必要
●推奨機種：（CD-ROM標準搭載でPCM音源、256色表示対応の機種）
NEC PC-9821（98MULTi）
EPSON PC486MU（UG MULTI）
IBM PS/V Vision,Aptiva
●標準価格：12,800円（税別）

MYST 1.0J日本語版 for Macintosh

●メディア：CD-ROM
●システム：漢字Talk7.1 以降（漢字Talk7.5対応）
●対応機種：CPUが68020以上のMacintosh
標準で256カラー表示が可能な機種
PowerMacintosh対応
（エミュレーションモードで動作）
●メモリ必要条件：2600K（使用サイズ4500K）
●カラーディスプレイ：12インチ以上、256色
●ハードディスク：3.5MB以上の空き容量が必要
●標準価格：12,800円（税別）

〒102 東京都千代田区麹町2-10
イトーピア麹町AAビル
TEL：03-3288-1363

INTERPROG
株式会社インタープログ

●株式会社インタープログは米国ブロダーバンド社とライセンス契約を結び、キッドピクスファミリーやCD-ROM製品をはじめとした同社製品の日本における発売元となっております。
●掲載の社名・製品名・ロゴは各社の各国での商標・登録商標です。
●製品の仕様・価格は将来予告なしに変更することがあります。
●Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。

ASPECT

Walt Disney Pictures presents

TOY STORY

100％CGの驚異のアニメ映画製作のすべて

3月中旬 全国松竹東急洋画系にて公開
©Pixar & The Walt Disney Company

［3月中旬発売］

TOY STORY
ディズニー初のオールCGアニメーション

ジョン・ラセッター＋スティーブ・デイリー共著 西尾操子訳

定価＝4,800円（本体4,660円）
128ページ、オールカラー/B4変型
ハードカバー、大型レンチキュラー付き
編集・制作：㈱アスキー

おもちゃに命があるとしたら…… こんなストーリーが初のオールCG映画としてディズニーから誕生。そして、このおもちゃたちに命を吹き込んだのはコンピュータ。監督みずからの手で製作の舞台裏を明かす本書は、3次元CG、映画製作に関心ある人すべての必読の書。

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10（03）5351-8191 株式会社アスペクト
※表示定価はすべて消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

ありがとう、応募総数・3,477作品!!

第1回 アスキーエンターテインメント

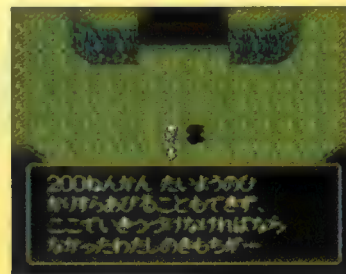
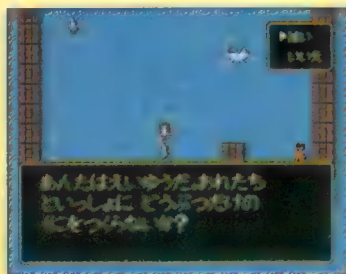
'95年11月1日までに送られた作品総[illegible]3,477! 選考に選考を重ね、その中からついに各賞が決定しました。非常にレベルの高い中を勝ち残り、グランプリに選ばれたのはRPGツクールSUPER DANTE作品の『クック・ドゥ・ドゥル・ドゥー』です。その独創的でかつ楽しいストーリー、魅せられるイベント、まさにエンターテインメントソフトウェアとは何かを十二分に知っている人の作品と言えるでしょう。創作[illegible]と努力の結果をご覧ください。

ついに決定!

グランプリ……賞金1,000万円

『クック・ドゥ・ドゥル・ドゥー』

スーパーファミコン用ソフト　RPGツクール SUPER DANTE作品

■作者:中西　白夜(ペンネーム)さん(17歳/兵庫県)
■内容:ニワトリのパルが主人公のRPG。主人公は旅をするうちに動物たちの王国を築くことを考えはじめる。

●審査員長からひと言

中西白夜(ペンネーム)君の作品は、よくキャラクターが立っており、テンポやセリフ回しのセンスが良く、非常に遊んでいて面白かった。見た目ではもっと優れた作品がたくさんあったが、ゲームを進めていくうちに遊び手をグイグイ引き込んでいくパワー、そして17歳という若き才能と可能性にグランプリの栄誉が贈られた。中西君にはもう1本応募作があり、そちらもすばらしい作品だった。

1月31日アスキーで大審査会が行われたのだ！

みんな気になる上位入賞作品発表だ！

ソフトウェアコンテスト結果発表!!

●パソコンソフト部門

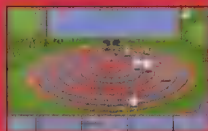
最優秀賞……賞金500万円　該当者なし

優秀賞……賞金100万円

『フォレストジャンプ』

PC-9801作品

■作者：YOP(ペンネーム)さん(25歳/広島県)

■内容：アクションゲーム。状になった山を、相手プレーヤーの頭を踏み付けることで登っていく。

『中将棋』

PC-9801作品

■作者：富田啓明さん(22歳/群馬県)

■内容：現在の将棋の原形である、中将棋をシミュレーションしたゲーム。

16人の審査員により厳正な審査が行われたぞ！

アスキー エンターテインメント ソフトウェア コンテスト 審査員の方々(敬称略)

審査委員長
小島文隆　(アスキー常務取締役)

審査委員
　　夫　(法政大学社会学部教授)
　　之　(ゲームデザイナー)
山下信之　(ゲームデザイナー)
松下　進　(イラストレーター)
水玉　之丞　(イラストレーター)
　　三　(アスキーET　本部GM)
河野真太郎　(アスキー第二　統轄部GM)
浜村弘一　(アスキー第七編集統　部GM 週刊ファミ通　部)
　　信　(ログイン編集長)
福岡俊弘　(アイコン編集長)
山川真太朗　(テック編集長)
野田　稔　(ファミ通Bros.編集長)
川村　　(ログインソフト編集長)
金田　剛　(アスキーET開発部部長)
松尾宏之　(アスキーET企画部部長)

●ゲームツクール部門

最優秀賞……賞金500万円

『Night Live』RPGツクールDANTE98作品

■作者：竹井けんたろう(ペンネーム)さん(23歳/神奈川県)

■内容：　時代のアメリカを舞台とした殺し　の物　。

優秀賞……賞金100万円

『WATER MOON』

スーパーファミコン用ソフト
RPGツクール SUPER DANTE作品

■作者：白倉昌彦(ペンネーム)さん(23歳/富山県)

■内容：騎士と仲間が旅をするうちに、大いなる　命に巻き込まれていく。こうした中で描かれる　藤が魅力の本格RPG。

●アミューズメント機ソフト部門

該当者なし

その他の受賞者の皆さん

●パソコンソフト部門　『Atomic Punker』葛目元公さん(21歳・千葉県)／『宇　団』"C-2 TOP"(ペンネーム)さん(21歳・愛知県)／『アルシアの樹』松本岳美さん(22歳・神奈川県)　『PLANET ZETA』　児さん(18歳・神奈川県)／『EXCEED』矢向信夫さん(22歳・東京都)／『GUIDED・MS』谷应幸さん(23歳・東京都)／『CaveGolfer』千貫素成さん(29歳・千葉県)／『平成ごんぎつね』　典子さん(31歳・岡山県)／『NET LINER』コンピューター学園HAL(代表:荒田浩司　師)さん(大阪府)　『COMPLEX BATTLER』長瀬孝司さん(20歳・岐阜県)／『ORATORY OF THE MAGIC』岡嶋利　さん(21歳・奈良県)　『ホーリーブレイン』久保力也さん(18歳・岐阜県)

●ゲームツクール部門　『Wicca!!』三浦一(ペンネーム)さん(23歳・茨城県)　『THE EARTH　』牛嶋太さん(17歳・東京都)／『OLSAYDETH GENERAL EDUCATION』崎田浩一さん(17歳・神奈川県)／『　いの塔』PC-CLUBは現役(ペンネーム)さん(20歳・埼玉県)／『サーカスブック』　一さん(20歳・愛知県)　『　の嵐』樋口博彦さん(18歳・大阪府)／『　ると　』鎌田尚孝さん(18歳・岡山県)／『こちらせいぎのみかた119ばん』高沢由加利さん(15歳・茨城県)　『SONG OF LUNAR』田澤太陽さん(23歳・埼玉県)／『ありがちRPG一姫のおたわむれ一』平本幸春さん(17歳・東京都)／『ETERNITY』上田和也さん(19歳・埼玉県)／『GLATIS』寺島崇光さん(18歳・群馬県)　『悪魔のプロジェクト』吉本和也さん(11歳・北海道)

……………………みんな、おめでとう!!

第2回コンテストも4月1日より募集開始！

［応募受付］1996年4月1日～11月1日(当日消印有効)　［最終選考］1997年2月下旬
［入賞発表］1997年4月発売の弊社発行の雑誌誌上。
［受 賞 式］1997年4月下旬に入賞者を集め、受賞式を開催します。
［あ て 先］〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 ㈱アスキー アスキー エンターテインメント ソフトウェア コンテスト事務局
［問い合わせ電話番号］03-5351-8313(祝祭日を除く月曜日から木曜日)

いっしょにスタート

特集1

4月からパソコン、はじめたい!!

ウィンドウズ派もマッキントッシュ派も、あらゆるシーン、あらゆる条件を満たすタイプ別ベストパソコンがひと目でわかる大特集

- やっと見つけた私だけのパソコン
- パソコンマスターへの道
- パソコンの達人、有名人からのワンポイントアドバイス
- 4月からはじめるためのスクール＆ブック＆ビデオ ほか

特集2

デジタル活用㊙大作戦 パソコンで遊ぼう!!

話題のデジタル機器を駆使した、おもしろパソコン活用術

- はじめてのおつかい大作戦
- SFX大作戦
- 演歌歌手への道大作戦
- ソウルトレイン大作戦
- 一発自動車免許大作戦
- 想いで作り大作戦

今月の新製品‥‥最新ハード42＆最新ソフト81

▲MPC-LX200

P5-150マルチメディア▶

Optiplex GXMT5166▶

Macintosh Performa 6310▶

新連載 神足裕司のデジタルエッセイ『みたりきいたり神足来たり』

増ページ 青木光恵の人気連載マンガ『となりの芝生は』

今月の買いモノ‥‥多機能ワイドテレビジョン

人に聞けない疑問

表紙モデル/岡崎智子

アンドゥー Undo

ポップで、ライトで、コンビニエンスな、パソコン情報誌

4月号 好評発売中 (毎月29日発売) 定価380円(税込み)

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー

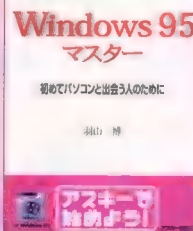
ASCII

リアル・ハッカーズ

最新刊

1993―1995 サイバースペースに何が起こったか

橋本典明 著　定価1600円 四六判　200ページ

1993年から95年にかけてサイバースペースの在り方を模索する人々をリアルに描いた1冊。"ケイオス・コンピュータ・クラブの10周年会議"を起点に現地取材を積み重ね、ハッカーたちの生の声を盛り込んだ意欲作だ。筑波・高エネルギー研究所へのハッキングや、現職シークレット・サービスの話など初公開のエピソードが満載！

Windows 95 マスター

増刷出来

初めてパソコンと出会う人のために

羽山 博 著　定価1500円 A5変型判　200ページ

マウスの使い方からネットワークの作り方まで自由自在!

マウスの持ち方がわからない! そんな人にこそおすすめしたい、初めてパソコンをさわる人のためのWindows 95マニュアル。むずかしそうな設定も、図版のフローチャートを追っていけば一目瞭然。基本から応用までをわかりやすくきちんと押さえた、初心者必携の1冊。

ASCII comix

ぱそこんのみつえちゃん

自信のつく本

青木光恵 著　定価980円 A5変型判 128ページ

いつまで経ってもパソコンに詳しくならないマンガ家、青木光恵。もはやこれは才能かも……!? これは,そんな光恵ちゃんの、「パソコン入門日記」。『EYE・COM』誌での大好評連載を単行本化。水玉螢之丞、森伸之ほか、豪華ゲストを迎えての対談など、特別付録も充実！ お買い得の1冊！

★好評発売中★

好評発売中

ASCII comix
カオスだもんね!増殖編
水口幸広 著
定価880円
A5変型判 128ページ

MS-DOSマスター 増刷出来
羽山 博 著
イラスト 寺島令子
定価1500円
A5判 192ページ
DOS6対応

カオスだもんね!
水口幸広 著
定価980円
A5変型判 176ページ

ウィンドウズマスター 増刷出来
羽山 博 著
イラスト 寺島令子
定価1600円
A5判 192ページ
WIN95対応

ASPECT　株式会社アスペクト発行（電話03-5351-8191）

コンピュータービジネスの現在

フレッド・デービス 著　金井哲夫 訳　定価1200円 四六判 176ページ

マイクロソフト、インテル、IBM、アップル、世界標準をかけた戦い

絶賛発売中

『EYE・COM』誌上の人気連載"USA INSIGHTS"がタイトルを一新して、単行本で登場！ インターネット、マルチメディア、金融システム等すべてを飲み込み成長を続けるパソコン業界を、情報分析には定評のある著者が最前線からレポート。

亜細亜をパソる　電脳役者放浪記 with computer

小須田 康人 著
定価1200円 B6判　192ページ

好評発売中

亜細亜の電脳街は、クセになる。

『EYE・COM』誌上で人気を誇る連載『DOS/Vの大将放浪記』が、単行本化！ 第三舞台の看板役者、小須田康人が、ノートパソコン片手に自ら電脳街求めて亜細亜中をさすらう。パック旅行にはない、新発見の旅。

インターネットマニアックス

スタパ斎藤、渋谷洋一 共著
定価980円 B6判 128ページ

増刷出来

WWWページのポケット図鑑、使いやすい色別構成で登場!!

音楽、映画、ゲームファンも納得のマニアック情報源から、インパクトのみの一発芸ページまでWWWページをカラーで紹介。なめくじのためのページ、乳首専門ページ、41歳のバージンの日記、ネットこっくりさんなどなど、すごいページが500本!!

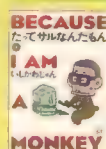
堂々の112ページカラー

魔窟ちゃん訪問

好評発売中

伊藤ガビン 著　大高 隆 写真　定価1600円
B5変型判 108ページ

部屋という名の現代版魔窟・探検／調査レポート

好評発売中

だってサルなんだもん①
いしかわじゅん 著
定価1500円 B6判

こんなもんいかがっすかぁ 上巻
水玉螢之丞 著
定価1500円 B5変型判

だってサルなんだもん②
いしかわじゅん 著
定価1200円 B6判

こんなもんいかがっすかぁ 下巻
水玉螢之丞 著
定価1500円 B5変型判

3月27日発売予定!!

秋葉原コネクションR
島川言成 著　四六判 192p　定価1400円
秋葉原の裏側をエッセイ! アキバの面白さくで綴えるエピソード満載！　株式会社アスペクト発行

電撃編集作戦
神足裕司 著　四六判 192p　定価1200円
アイコン人気連載「こーたりん新聞」が、タイトルを一新して登場！　株式会社アスペクト発行

40歳からのWindows
アイコン編集部 編　新書判 176p　定価900円
「パソコンって、こんなことできるんだ」が実感できる超・入門書。　株式会社アスキー発行

※表示定価は消費税込みです。
※店頭にない場合は、書店の方にご注文ください。

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部　電話 東京（03）5351-8194 **株式会社 アスキー**
※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

《会員会社一覧》

正会員

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈱I. S. C.
㈱アイ・エル・シー
㈱アイシーエム
㈱アシスト
㈱アスキー
アダプテックジャパン㈱
㈲アテナ・リサーチ
アドビシステムズ㈱
㈱アドミラルシステム
㈱イージーシステム
イマジニア㈱
㈱インターコム
㈱ヴァル研究所
㈱ウィンキーソフト
㈱内田洋行
ウッドランド㈱
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
㈱エーエムティーサヴァン
エーピー・サーブ㈱
エスエイティーティー㈱
エデュカ㈱
エデュテイメントソフトウェア㈲
㈱エニックス
㈱M&S
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
㈱エンデバーズ
オートデスク㈱
㈱オービックビジネスコンサルタント
応研㈱
㈱大塚商会
カテナ㈱
亀島産業㈱
カモンミュージック㈱
㈱管理工学研究所
㈱ガスト
キヤノン㈱
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
クオリティ㈱
クラフト㈱
㈱呉ソフトウェア工房
グラムス㈱
㈱グローディア
㈱ケーエスビー
㈱建設システム
㈱ゲームアーツ
㈱コーパス
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱コデュー・コンピュータ
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈲サイバーヘッド
サイバネットシステム㈱
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウエア㈱
㈱CSK
㈱志学社
㈱システムセンター三重
㈱システムソフト
㈱シマンテック
㈱シャノアール
新開CAIシステム㈱
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱シンクプラン
㈲新興建築サービス
㈱新進商会
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェード
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャストシステム
上新電機㈱
㈱スクウェア
㈱スタークラフト
㈱スティング
スペクトラムホロバイトジャパン㈱
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトヴィジョン
ターミナル・アプリケーションズ㈱
㈱タイワ
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダイナラブジャパン㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱ディーバ
㈱ディアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱電波新聞社
東京書籍㈱
東宝㈱
徳間書店インターメディア㈱
ニフティ㈱
日本オラクル㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
㈱日本ビジネスデータープロセシングセンター
日本ファルコム㈱
㈱日本フォト・リサーチ・センター
日本マイコン販売㈱
任天堂㈱
㈱ネクサスインターラクト
㈱ノア
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱バックス
㈱バンプレスト
パーソナルメディア㈱
パイオニアLDC㈱
パル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
㈱日立ハイソフト
㈱ビーイング
㈱ビーピーエス
㈱ビックバン
㈱ビレッジセンター
ビング㈱
ピー・シー・エー㈱
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
富士ソフトウエア㈱
㈱ブレインテック
ヘアドクター発毛科学研究所
ボーランド㈱
㈱ポニーキャニオン
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
㈱マイクロビジョン
㈱マクロスジャパン
㈱まつもと
緑電子㈱
㈱ミルキーウェイ
メガソフト㈱
㈱モーリン
ユニオンリサーチ㈱
ユニバーサル販売㈱
㈱四次元
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱リード・レックス
㈱リクルート
㈱理経
㈱リットーミュージック
㈱リバーヒルソフト
ロータス㈱

賛助会員

アールアールドネリージャパン㈱
アップルコンピュータ㈱
イーディーコントライブ㈱
㈱エクシング
㈱NTTデータ経営研究所
オリックス・レンテック㈱
㈱建築データネット
㈱コンピュータ・ニュース社
㈱三昌堂
㈲システム・サイト
㈱ソフトウェアジャパン
㈱ソフトクリエイト
ソフトバンク㈱
東京電化㈱
ミリオンエンタープライズ㈱
大島総合法律事務所
樫八重総合法律事務所
島村法律事務所
尚和法律事務所
染井・前田法律事務所
古谷国際特許事務所
松村信夫法律事務所
顧問弁護士　森本紘章
顧問弁護士　宮下佳之

〈95.10月現在〉

NEC
ウィンドウズに還ってきた"夢"
ファンタジー
あの『メルクリウスプリティ』が、
ウィンドウズ95版CD-ROMになって帰ってきた！
妖精の音声データを新たに収録し、
CG・音楽・効果音を強化。
さらに好評の会話システムもパワーアップ！
3月22日 発売予定
Windows® 95版CD-ROM
予価9,800円
■企画・開発 :LONGSHOT
■プロデュース :HEADROOM
■キャラクターデザイン:中村博文
■声の出演 :國府田マリ子
阪 脩
ILLUSTRATED by H. NAKAMURA
メルクリウス・プリティ
Mercurius Pretty
A FANTASY SIMULATION GAME OF ALCHEMICAL EDUCATION OF A SPIRIT
for Windows®
■必須ハード：メモリ8MB以上 HDD容量50MB以上
CD-ROMドライブ（倍速推奨）
■対応OS ：Windows® 95
※Windows, Windows95は米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です
※ソフトの仕様及び価格、発売日等は予告なしに変更する場合があります。
© 1996 NEC Interchannel, Ltd./HEADROOM/LONGSHOT
NECインターチャネル株式会社
〒108 東京都港区三田1-4-28（三田国際ビル）
アミューズメントグループ
ユーザーサポート受付
（月〜金曜日：午後1時〜6時）
商品に関するお問い合わせ (03)5440-0763
テレフォンテープサービス (03)5440-0764
InterChannel

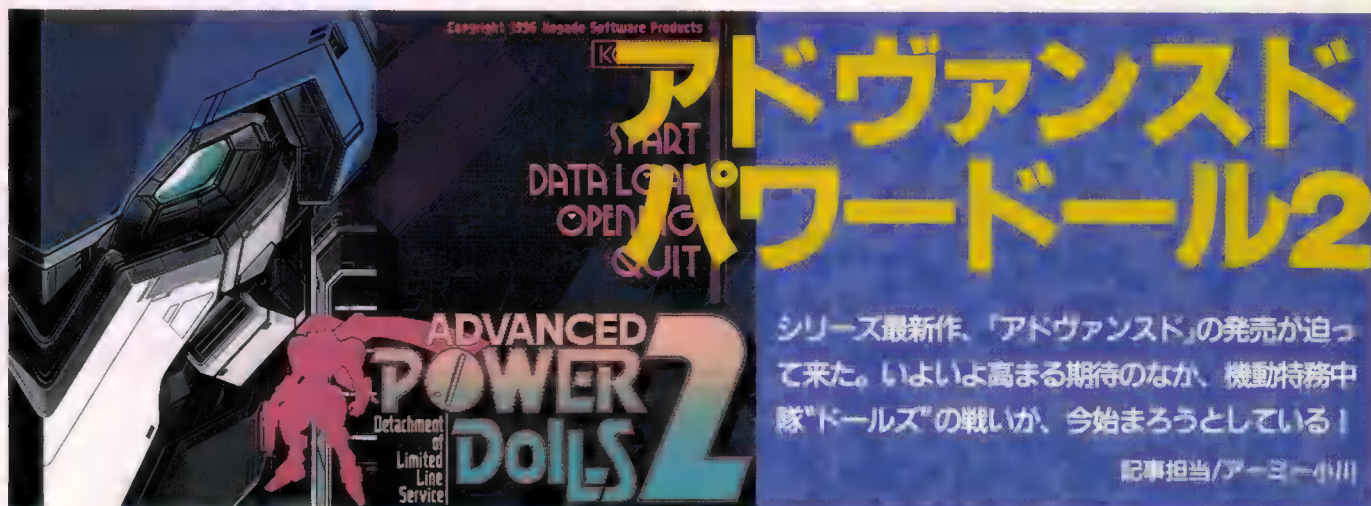
GAME BUSTERS!

ねえ、もうパッケージ
置くとこないじゃない

アドヴァンスドパワードール2 …… 148
無人島物語3 A.D.1999 TOKYO
…………………………… 152
クラシックロード4 …………… 156
三國志V …………………… 160
ルナティックドーン～開かれた前途～
…………………………… 162
魔法少女プリティサミー(後篇) …… 164
WORMS …………………… 166
コマンド アンド コンカー ………… 168
トータル・ディストーション
完全日本語版 ………………… 170
マイホームドリーム2 …………… 172
ピクシーガーデン …………… 174
ウイニング ポスト2 Plus ……… 176

アドヴァンスドパワードール2

シリーズ最新作、「アドヴァンスド」の発売が迫って来た。いよいよ高まる期待のなか、機動特務中隊“ドールズ”の戦いが、今始まろうとしている！

記事担当／アーミー小川

その名は『アドヴァンスド』

重厚な諸設定、リアルなメカニック、そして美女揃いの機動特務中隊〝ドールズ〟。SFシミュレーション、いや、戦術級シミュレーションの金字塔ともいえる『パワードール』シリーズの最新作が、ついに4月に発売となる。複数キャンペーンシナリオを採用し、また、イベントグラフィックやキャラクターグラフィックなどもパワーアップ！ 〝アドヴァンスド〟な魅力を引っさげての登場だ。

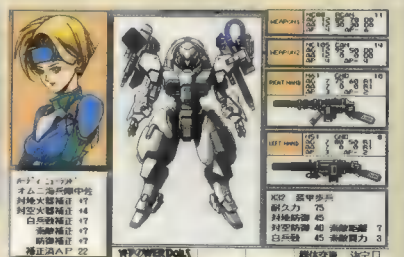
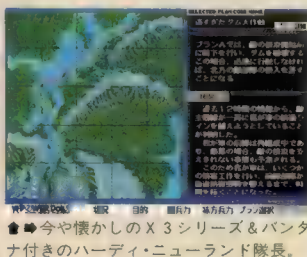
今回は、発売前ということで、今までのシリーズを振り返りつつも、『アドヴァンスド』の概要を紹介していくぞ。おまけに、新武装のデータや、降下部隊メンバーの全グラフィックも、一挙公開だ！ これで、発売前の予習は、もうバッチリってもんだね!?

パワードールシリーズ

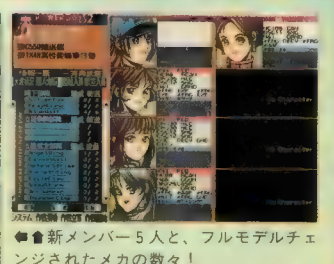
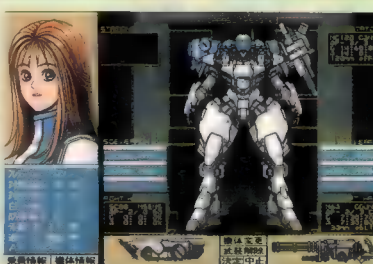
女性だけで編成された特殊部隊、しかも、登場するメカニックは人型機動兵器。『パワードール』の『1』が出た当初は、なんとまあ、売れセン狙いなゲームだろう。なんて思った人も少なくないハズ。しかしながら、このゲームは、AP（アクションポイント）を採用し、高度な戦術が再現可能という、ハードな戦術級シミュレーションだった。しかも、各ミッション内容が従来の殲滅シナリオオンリーとは違って、人質救出や破壊工作任務など、非常にバリエーションに富んだものだったのだ。

パワードール

植民惑星オムニの独立戦争を舞台に、機動特務中隊〝ドールズ〟の活躍を描いた、シリーズ第1弾。リアルロボット路線のシミュレーションゲームとして、初めてのメジャーヒット作と言っても過言ではないだろう。すべては、この作品から始まったのだ。

⬆➡今や懐かしのX3シリーズ＆バンダナ付きのハーディ・ニューランド隊長。

パワードール2

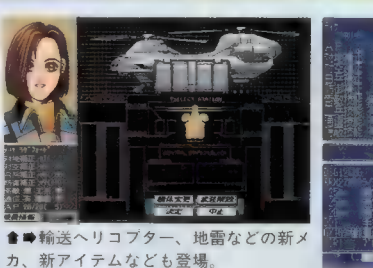
独立後のオムニで、政府軍と反政府勢力〝ジアス〟との戦いが舞台。『1』のシステムを進化させ、より高度な戦術を行使できるように変更。また、メカや武装も凝ったものにリニューアル。〝ドールズ〟も新人5人を迎え、総勢27名とにぎやかになった。

⬅⬆新メンバー5人と、フルモデルチェンジされたメカの数々！

パワードール2ダッシュ

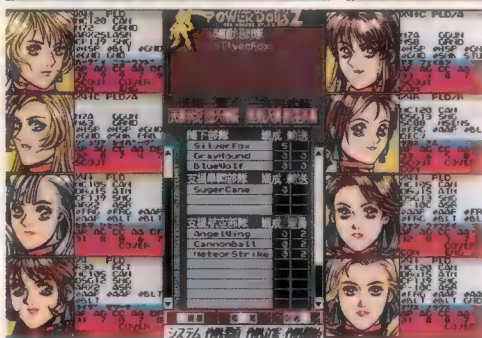
時代背景やメインシステムを『2』から継承しつつも分岐型キャンペーンを導入し、よりシナリオシミュレーションとしての色合いを濃くしたもの。捕虜救出などのシングルミッションも『ダッシュ』から採用になった。

⬆➡輸送ヘリコプター、地雷などの新メカ、新アイテムなども登場。

●シミュレーション ●工画堂スタジオ ●4月5日発売予定
●PC-9801 ●9000円

HD専用

マルチキャンペーンを見よ!

『ダッシュ』までは、長いキャンペーンがひとつだけだったが、『アドヴァンスド』では、ミドルサイズのキャンペーンが複数用意されている。『1』や『2』と同様の初級キャンペーン。『ダッシュ』と同じシステムのメインキャンペーン。そして、新しい分岐を取入れたものの3本があるのだ。新しい分岐パターンや、『アドヴァンスド』のストーリー背景などは、各囲み内の概要説明図を参照してほしい。

複数のキャンペーンを採用したことで、ひとつで3倍、いや10倍は楽しめること受け合い。やりごたえ十分なキャンペーンなのだ!

◆↑各ミッション中の流れは、従来のシリーズと同様。作戦立案、部隊編成、作戦開始の順番に変更はない。今までどおりに、慎重かつ大胆に作戦を構築し、実践していこう。

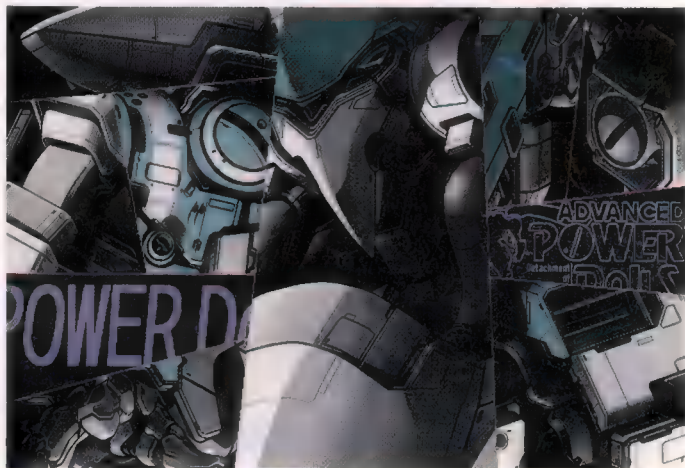
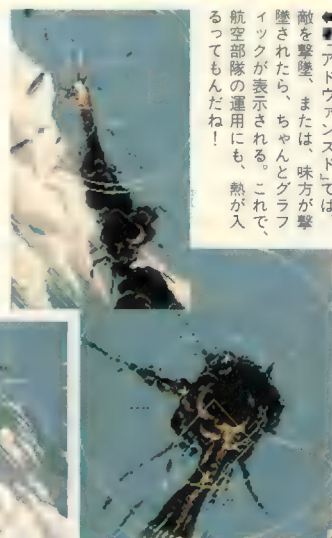
←キャンペーンによっては、シナリオ分岐がシビア。ミッションのやり直しなどをしないためにも、気を引き締めて作戦を練ろう!

ストーリーの流れ

独立戦争
ジアス戦役
パワードール1
パワードール2
パワードール2ダッシュ

『1』、『2』、『ダッシュ』のストーリーの流れは上記のとおり。最新作の『アドヴァンスド』も基本的には、ジアス戦役が舞台になる。しかし、3つのキャンペーンのうち、ひとつだけは、同じジアス戦役だがストーリー的に『2』以降のものになる予定。

ビジュアル面もパワーアップ！

オープニングもイカス!!

シナリオ面のパワーアップ以外にも、『アドヴァンスド』にはウリがある。『ダッシュ』に続いて、専用オープニングビジュアルを用意。また、航空部隊用の新しいイベントグラフィックが追加されているのだ。戦略マップ上で繰り広げられる航空戦も、ビジュアル的に強化されているってワケなのだ。

⬅■『アドヴァンスド』では、敵を撃墜、または、味方が撃墜されたら、ちゃんとグラフィックが表示される。これで、航空部隊の運用にも、熱が入るってもんだね！

これが、新武装データ一覧だ

P-10C ASR

射程	12	攻撃タイプ	DO
対地精度	87	対地攻撃力	27
対空精度	64	対空攻撃力	30
AP負荷	－1	AP消費	2
弾数	通常弾×18		

[illegible]	13	攻撃タイプ	DO
対地精度	87	対地攻撃力	29
対空精度	64	対空攻撃力	34
AP負荷	－1	AP消費	2
弾数	20㎜×82通常弾×15		

M58GRND

射程	9	攻撃タイプ	R1
対地精度	**	対地攻撃力	46
対空精度	0	対空攻撃力	0
AP負荷	－1	AP消費	2
弾数	グレネード弾×11		

射程	9	攻撃タイプ	R1
対地精度	**	対地攻撃力	0
対空精度	0	対空攻撃力	0
AP負荷	－1	AP消費	2
弾数	発煙弾×11		

今回登場する新武装は、全部で7つ。スナイパーライフルなどは、その長射程で、新しい戦術を組み立てる材料になりそう。また、高性能なSMGや、グレネードランチャー、ロケットランチャー、ミサイルランチャーなどの武装も頼りになりそうだ。新型武装を使いこなすのが、『アドヴァンスド』攻略の第一歩といえるかな？

W8000 SNIPE

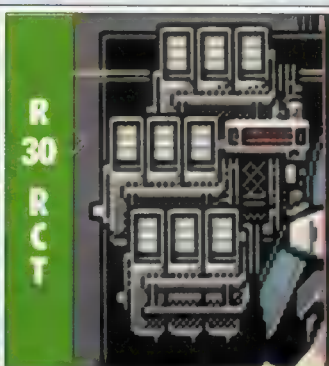
射程	14	攻撃タイプ	DO
対地精度	92	対地攻撃力	36
対空精度	86	対空攻撃力	43
AP負荷	－2	AP消費	3
弾数	高速弾×7		

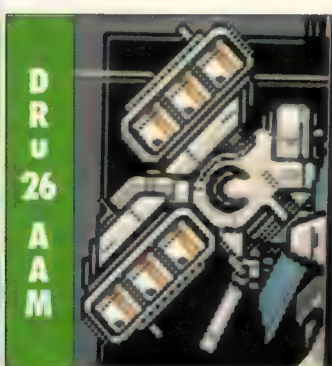
CP1J9 SMG

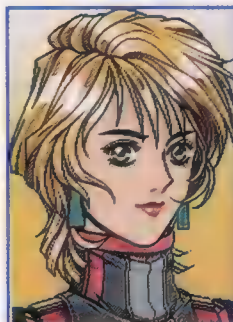
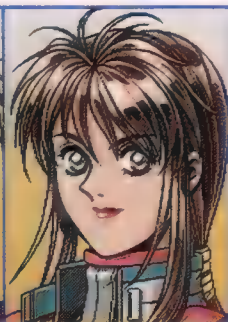
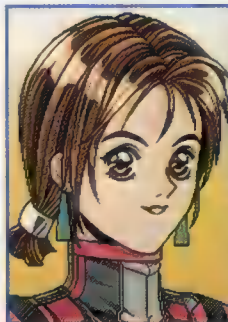
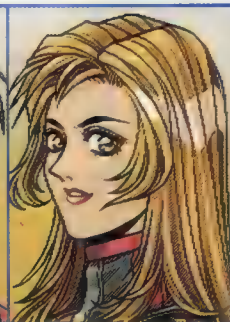
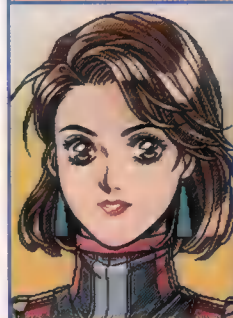
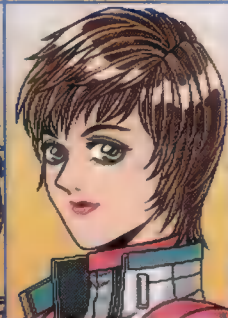
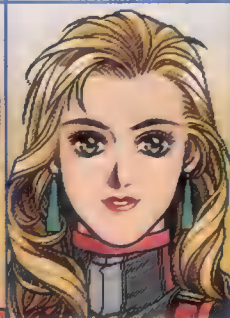
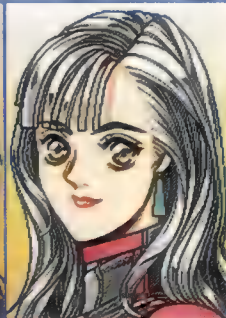
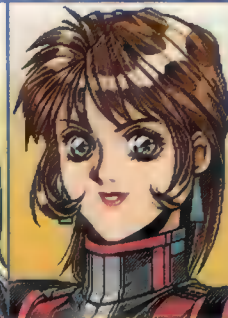
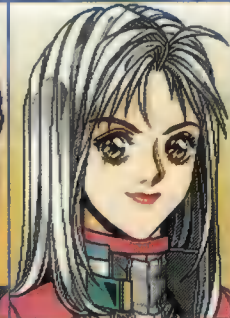
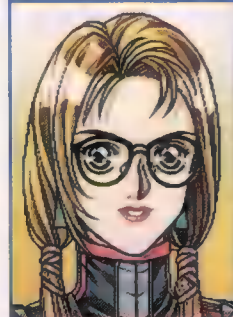
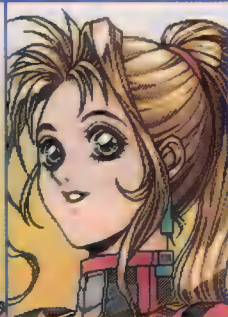
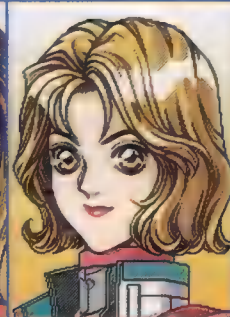
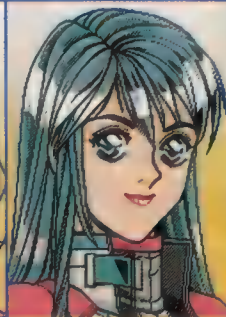
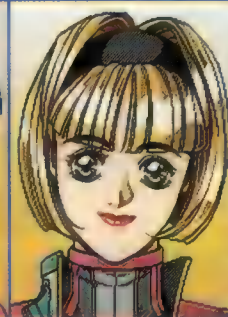
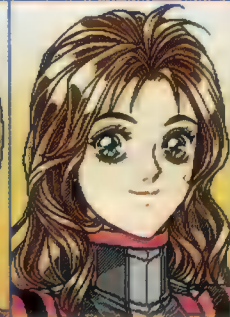
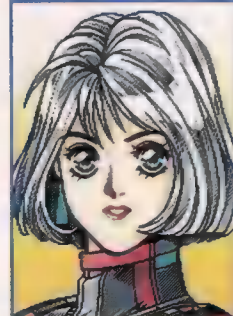
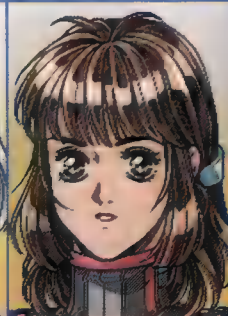
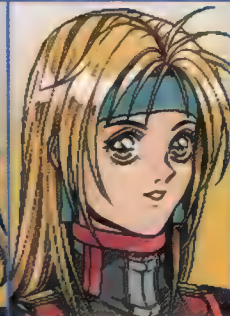
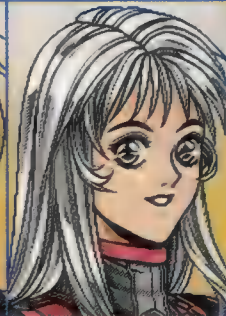
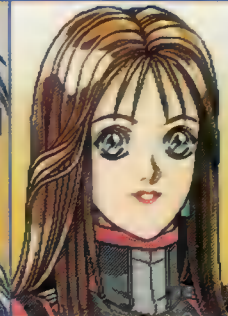
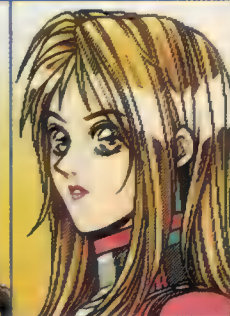
射程	8	攻撃タイプ	D1
対地精度	67	対地攻撃力	20
対空精度	52	対空攻撃力	20
AP負荷	－1	AP消費	2
弾数	通常弾×18		

DSG13 SMG

射程	8	攻撃タイプ	D1
対地精度	60	対地攻撃力	28
対空精度	55	対空攻撃力	28
AP負荷	－1	AP消費	2
弾数	通常弾×12		

R30 RCT

射程	14	攻撃タイプ	R2
対地精度	**	対地攻撃力	46
対空精度	0	対空攻撃力	0
AP負荷	－3	AP消費	2
弾数	多弾頭弾×9		

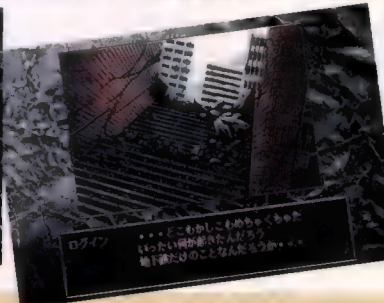
DRu26 AAM

射程	17	攻撃タイプ	MO
対地精度	0	対地攻撃力	0
対空精度	94	対空攻撃力	92
AP負荷	－5	AP消費	3
弾数	対空弾頭×6		

降下部隊、全メンバー紹介

『2』以来、久しぶりに、全キャラクターのグラフィックがリファインされた。今まで、隊長格のヤオとハーディのみリファインされたこともあるが、全27名全員というのは、ファンには涙ものだろう。紙面の都合で、航空部隊の5人は次号の付録へ譲るとして、それ以外の降下部隊メンバーを、とくと御覧あれ！　とくに、今回が初公開になる、ハーディ、ファン、ミリセントのファンの人は、お待たせしました、ごゆっくり堪能してね。

無人島物語3
A.D.1999 TOKYO

地球規模の大地震で、運よく生き延びることができたプレーヤー。崩壊した都市で、どうやって生きていけばいいのだろうか……。

記事担当/堀之内由貴子

突如起こった地殻変動で首都圏が崩壊!

この号が発売された3月15日に、『無人島物語3』がリリースされたんだけど、いかがなもんでしょうか? デキのほうは。『2』までは、事故で無人島に流れつくっていう設定だったから、わりとひとごとって感じだったけど、「3」はそうはいかないね。世界規模で起きた大地震によって、首都圏が崩壊したところからゲームが始まるんだけど、「2」までの生活が遠足に思えるくらい、今回の暮らしはハード。無人とはいっても、もとは人人が暮らしていた首都圏だから、全エリアがすさんでるし。あ〜、今までのトロピカルな島が懐かしい。でも、この崩壊した街を建て直せば、無人島に負けない明るい環境になるんだから、張り切って発展させて行こう。

誰もいない、どうする!?

◀地下鉄の駅で被害にあったプレーヤー。駅の構内にはほかの生存者はいないようなので、どこかへ仲間をさがしに行こう。

ゲームシステムについて

「3」になって、舞台がガラッと変わったわけだけど、メイン画面も、かなり改良されている。まずは、メインマップがクォータービューになったこと。今回はマップが広いので、スクロールボタンも付いているぞ。そして、細分化されたコマンド。今までは、大ざっぱなコマンドのみだったので、これはうれしい。

6つに分断された首都圏は、マップ1〜6という名称で呼ばれる。これらのマップはひとつずつ攻略していくことになっていて、マップの文明度を決まったレベルまで高めると、次のマップに移動できるのだ。

基本的なゲームの進め方だけど、まずは〝マップ探索〟で〝イベントポイント〟を発見することから始める。このポイントには、アイテムが入手できる〝GETイベント〟、学習コマンドを実行する〝資料ポイント〟、キャンプの増設に必要なアイテムが[illegible]る〝通常イベント〟、仲間を発見する〝FINDイベント〟、さまざまな出来事の起こる〝キャラクターイベント〟の5種類ある。壊れた建物などを見つけたら、ただちに〝派遣修復〟で修理すべし。修理が終わると、〝アイテム入手〟や、〝特定[illegible]査〟が行なえるので、アイテムを調達しに行こう。

画面下に表示されている、水と食料の分配率は、その名のとおり、パーティーが1日に消費する水と食料の量を表わしているもので、数値が大きければ、1日ごとにかなりの体力を回復するけれど、少なすぎると体力が減ってしまう。初期値は100パーセントだけど、ゲーム開始当初は水や食料のストックがとぼしいので、それぞれ61〜70パーセントにしておくといい。これ以下では体力は回復しないし、これ以上では、ストックの減りがはげしすぎる。このくらいの数値なら、それなりに体力が回復するのでちょうどいいはずだ。

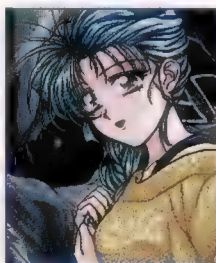
●シミュレーション　●ケイエスエス　●発売中
●PC-9801　●1万1400円

HD専用

ツライ生活をともにすごす仲間について

今回は、マップが広く、しかも6つもあるので、今までのような10人以下のパーティーじゃ、何十年経っても、街を復興できやしない。しかも、街は崩れたビルや瓦礫の山だらけ。これらの修復などにも、かなりの力が必要だ。

そんなわけで、パーティーの人数が大幅にアップ。なんと、最大100人になったのだ。いくらなんでも、こんなにたくさんの人の名前は覚えられないので、下で紹介する9人以外は、NPC(ノンプレーヤーキャラクター)となっている。キャラ設定はないけど、それぞれに能力値の違う、頼れる仲間だぞ。

ちなみに、1パーティーは10人。メンバーの能力値の平均がPPとなるので、長所を打ち消し合わないよう、キャラ配置は慎重に。

北里亜沙子

福祉センターに務める24歳。オープニング後は、彼女が自動的に仲間になるので、当分の間はふたりで行動することになるぞ。しっかり者で優しく、つねにプレーヤーをサポートしてくれる。

真崎亮太

16歳の天才少年。性格は明るいが、ガンコなので、ときにはトラブルメーカーに。趣味のひとつに機械工作があるので、彼をリーダーとした、アイテム作成パーティーを作ってみては?

香田真利絵

典型的なOL。23歳。高級下着の収集癖があるとのことなので、違った方面でかなり期待できる。か弱いタイプではないが、女性なので、あまり体力には期待しないほうがいいだろう。

篠原拓巳

陸上自衛隊勤務なので、事実上、このサバイバル生活で一番頼りになる人物といえる。体力を生かして、探索担当パーティーのメンバーにするもヨシ、建物を修復させるもヨシだ。

城之内雪華

女子高生の彼女は、良家のひとり娘。適応力のあるキャラなので、体力系以外なら、なんでもこなすだろう。彼女の家([illegible])はさほど被害を受けていないので、中に何かあるかもしれない。

村上義久

最年長の42歳。設計技師なので、大型建造物に関することをまかせたい。しかし、信用のおけない性格なので、彼がらみのイベントが起きたときは、イヤなことが起きそうでヒヤヒヤものだ。

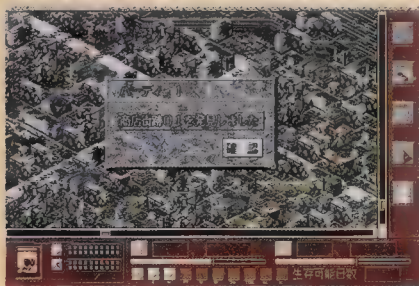
仁科琴美

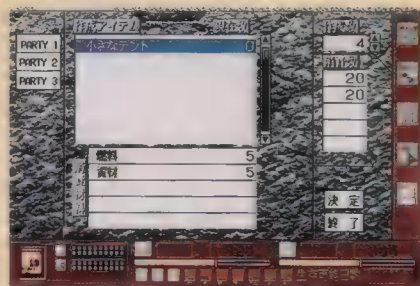
今回、最年小の12歳。地理にくわしいので、探索向きなのだが、気が弱くおとなしいので、探索ばかりさせるのは無理かも。戦闘向きでもないので、アイテム作成と探索を交互にさせよう。

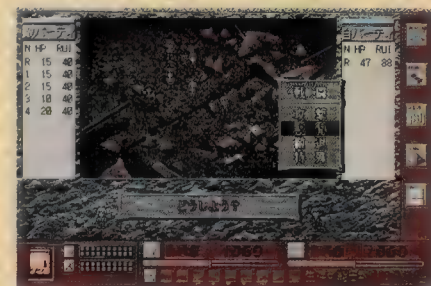
渡辺大地

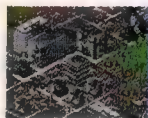
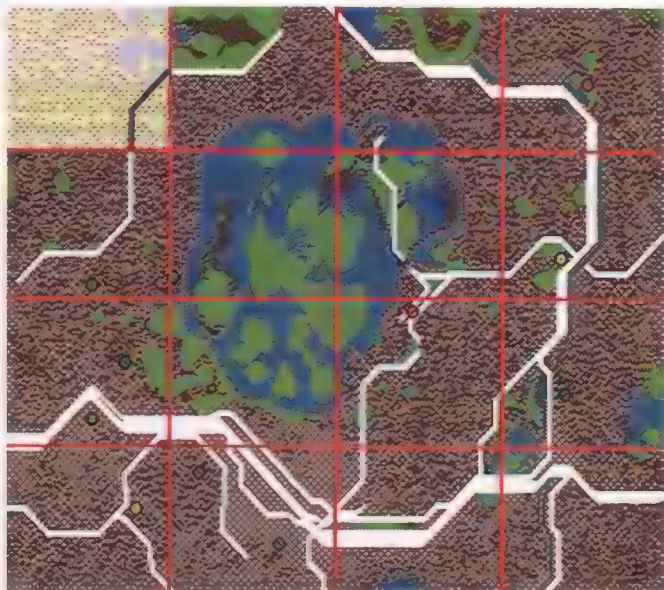
建設会社に勤務する、やたらガタイのいい青年。肉体派の彼には、ぜひとも建物の修復をはじめとした、力作業を受け持ってもらおう。間違っても、頭脳系パーティーにまわさないように。

中嶋理香

シリーズ通して登場する、29歳の大学講師。どの能力もそこそこ高い、なんでもできるキャラだ。でも、せっかくの知能を眠らせるのはもったいないので、アイテム作成をメインにしよう。

マップ探索コマンド

マップ上にあるイベントポイントを探すコマンド。これをやらないことには、建物や仲間が見つからないという、重要なものだ。ポイントを発見できるかどうかは、パーティーパラメーターの"注意深さ"や"運"によって決まるのだ。

アイテム作成コマンド

パーティーの文明度を上げるのに、大変貢献するコマンド。パーティーパラメーターの"器用さ"や"かしこさ"によって、作れるアイテムの種類が決まるぞ。アイテムの作成は、特定のパーティー(賢いのがいい)に担当させたほうが、効率がいい。

戦闘コマンド

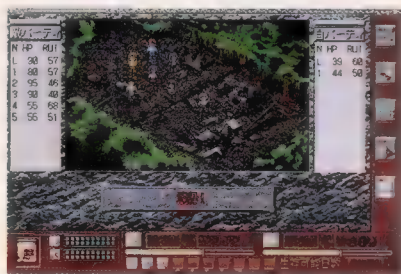
戦闘時は、"攻撃"と"説得"、"撤退"の、3つの特殊コマンドで指示を出すぞ。中でも撤退は、パーティーパラメーターの"機敏さ"や"運"が関わってくるので、はじめのうちは成功しないことがほとんど。ゲーム序盤は、説得を中心に行なおう。

最初のマップ、MAP 1にチャレンジ

ゲーム開始後にプレーヤーたちがいるのが、この"マップ1"。千代田区周辺をモデルにした、首都圏らしい風景のエリアなのだ。ほら、画面の中央に、皇居らしき大きな森があるでしょ？　このマップは、上のエリアに店が集中しているようなので、修復してアイテムを確保するポイントとして押さえておくためにも、早めに探索しておいたほうがよさそうだ。

マップ1には、いくつかのアイテムが眠っているので、ここでズバリ言っちゃうね。ここにあるのは、つるはし、スコップ、ハンマー、ワイヤー、寝袋といった、サバイバルライフに欠かせないアイテムだ。これらのアイテムは、建物や瓦礫の山の修復後に、特定調査をすることによって入手できる。パーティーのレベルアップに関わるアイテムばかりなので、ガッチリいただいておこう。

また、このマップ1では、テント(小)、照明器具、仮設テントを作らないことには、マップ2へ移動できない。これらのアイテムの作成に欠かせないのが、燃料と建築資材。アイテム入手で調達する場合と、特定調査で手に入れる場合があるぞ。ひとつだけヒントとして教えるけど、照明器具の作成には、燃料などのほかに、よく燃える瓦礫が必要だ。アイテム作成については次回にやるので、アイテムをなかなか作れない人は、それまで待っててくださいな。でも、こういう場合、材料はそろっているのに、アイテム作成を行なうパーティーの器用さと賢さが足りないだけって場合がほとんどなんだけどね。こんなのは、ほかのアイテムをジャンジャン作らせているうちに、あっという間に解消できちゃう問題だぞ。楽勝、楽勝。

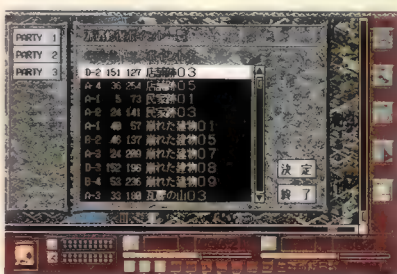
マップクリアーのカギをにぎっているのが、NPCの対応。プレーヤーの行動しだいで、味方にも敵にもなる彼らへの対応は、よく考えないとマズイ。計画的に行動しなかったことなどで、仲間を追放すると、そのキャラクターの荒廃度が上がって、心のすさんだキャラクターになってしまい、プレーヤーたちのパーティーを街で見かけたとたん、襲いかかってくるようになってしまうぞ。おっかないなぁ、まったく。しかも、アイテムを入手できるポイントが見つかったら、早いうちにアイテムを取りつくしておかないと、NPCたちによって、場所を閉鎖(つまり、アイテムを横取りされること）されてしまうこともあるのだ。てやんでぇ、てめえらにやるアイテムなんざひとつもないわ！　ってなくらいの意気込みで、確実にアイテムを確保するようにしよう。

1 まずは仲間を増やそう

ゲーム開始直後は、パーティーの文明度を上昇させることより、水と食料の確保を優先しよう。でも、はじめからアイテムを入手できるポイントなんて、ひとつたりともないので、まずは建物を修復して、アイテムが入手できる状態にしておかないといけないぞ。

てなわけで、はじめはマップ探索と修復派遣を行なうことになるけど、プレーヤーと亜沙子だけでは、どうにも人手不足。もし、マップ探索などで街に出ているときに戦闘になったら、戦わずに説得して仲間を増やそう。でも、仲間の人数は、3パーティー(15人〜20人）程度にとどめておくように。水や食料を確保しないうちに人が増えても、生存可能日数が短くなるだけだ。

⬅マップ探索を進めたい気持ちはわかるが、水と食料の[illegible]を考えると、ここはグッとガマンして、修復作業をしよう

2 建物を修復しまくる

仲間が20人ほどに増えたら、3〜4パーティーに分割して(このときは、パーティーパラメーターのことは考えなくていい)、探索で見つかった建物や瓦礫の山を、メンバー総動員で修復しよう。たいてい、建物は数回、瓦礫の山は1回の作業で、修復が完了するぞ。

2〜3ブロック分のイベントポイント(崩れた建物とかのこと)を修復し終えたころには、食料と水の残量が残り少なくなっているはずだ。いそいでアイテムを入手し、生命を維持しないといけないぞ。

そうそう、建物の修復作業を進めているときに、幾度も戦闘シーンになるだろうけど、ここでは攻撃か撤退をして、パーティーの人数をあまり増やさないようにしよう。

⬅撤退がうまくいかないなら、説得してもいいけれど、そのぶん生存可能日数が減ってしまうので、注意が必要だ。

3 水と食料を確保

修復を終えた建物から、水や食料を取ってきたら、加工せず、そのままの状態でストックに加えよう。なぜなら、この段階ではテントのような、ごく限られたアイテムしか作れないので、浄水器などのアイテムがまだないからなのだ。

水と食料を確保したら、現在あるアイテム入手ポイントが枯渇する前に、新たな場所を見つけておかなきゃならないぞ。ここで、しばらく生きていけるだけの水と食料を蓄えたら、今度はパーティーのレベルを上げることを考えよう。

⬅水と食料を確保したら、これからは、ストックの残り量に応じて、補充するようにしよう。

4 続・仲間を増やそう

パーティーのレベルアップを計る前に、仲間の人数をもう一度増やしてたくさんのパーティーを作り、作業効率を上げよう。

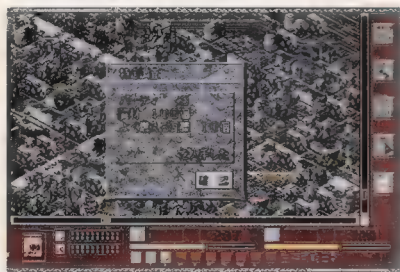
人が集まったら、キャラクターの強[illegible]さや器用さ、注意力といった能力値を見て、特徴別のグループへと、今までのパーティーを再編成しよう。なにも考えないでキャラを配置すると、特性をつぶしあうパーティーができちゃうことがあるからね。パーティーパラメーターが、メンバーの能力値の平均だということを忘れずに。

⬅パーティー数を5以上（できたら10がいい）にして、分担作業ができる状態にしよう。

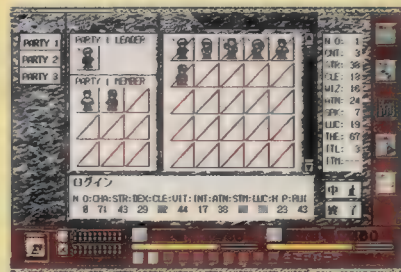
5 ひたすら文明度を上げる

仲間が十分な人数になったら、体力自慢のパーティーは探索や派[illegible]修復、頭脳自慢のパーティーはアイテム作成、運自慢のパーティーはマップ探索、という具合に、それぞれのパーティーに向いた作業をさせるようにしよう。

マップの文明度は、キャンプレベルとアイテムレベルのふたつを上昇させると、アップする。キャンプレベルは、パーティーの増加人数と入手アイテムによって上昇し、アイテムレベルは、決められたアイテムを入手すると上昇する。

⬅アイテムレベルは、最初のうちは、特定調査で入手したアイテムによって上昇することが多い。

オマケ 大切なキャラの扱い方

ゲーム開始直後は、[illegible]のかけひきもわからないので、何度も仲間を死なせてしまうことだろう。NPCなら死んでしまってもさほど悔いは残らない（ヒドイ）が、これが主要キャラとなると、話が[illegible]う。特に亜沙子は、最初から仲間になっているので、死んでしまう可能性がヒジョーに高い。彼女ナシでは見られないイベントがいくつもあるので、腕に自信のない人は当分の間、亜沙子を無所属（何もしない）キャラにしておこう。こうすれば、死ぬことはないからね。

⬅ゲームに慣れたら、無所属にしておいたキャラクターを、パーティーに戻すのを忘れずに。

NPC以外の仲間との遭遇

イベントポイントのひとつである、"FINDイベント"を発見すると、2ページ前で紹介した仲間と遭遇できる。彼らを仲間にするかどうかはプレーヤーの自由だけど、これらのキャラクターは、NPCとは比べものにならないほど初期能力値が高いので、仲間にしておいたほうが断然おトクだ。

理想の男はブライアン。彼女にするならヒシアマゾン。そんな競馬の世界にどっぷりハマリ込んじゃってるファンでも大満足。それがこの『クラシックロード4』なのだ。

記事担当/近藤バケゆき

ようこそ！クラシックロード4の世界へ！

実際の競馬では、そろそろダービーへ向けて、トライアルレースも盛り上がりを見せはじめ、春の激闘を前に、競馬ファンなら誰もが期待に胸踊らせるこの季節。そんな中、ビクターからついに、クラシックロードシリーズの最新作、『クラシックロード4』(以下、4)が発売されたのだ。『2』から『3』へ移行したときにも、その進化に衝撃を受けたものだが、今回の『4』もそのときに勝るとも劣らない大幅な進化を遂げているぞ。

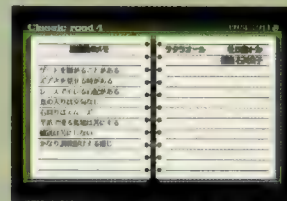
『4』の大きな特徴としては、まずプレーできるモードが3つに増えたということが挙げられる。前作までのプレーヤーは、馬主と生産者と調教師のすべてを兼任していたが、今回からはそのあたりが、より現実っぽく細分化されることとなったのだ。詳しくはこのページの各コラムを参考にしてほしい。

そして前作にあった、能力がわかるバーも表示されなくなってしまったため、今回から馬の能力は見えなくなってしまった。厩務員の助言だけがすべてなのだ。

このほかにもレース体系や種牡馬など、データが最新のものに更新されており、海外のレースや地方競馬のレースなどに参戦することも可能となっているぞ。

世界へはばたく馬作り　調教師

前作までのプレーヤーは、馬主と調教師と生産者を兼ねる役割を果たしていたが、本文中でも触れたように、今回からは調教師とオーナーブリーダーという形に別れることになった。調教師の目的は、馬主から与えられた競走馬を一流の名馬に育て上げることなのだが、プレーヤーは調教師試験に合格するまで、調教助手という扱いなので、最初は自分で育てる馬さえも自由に選ぶことができないのだ。

⬆調教師試験をパスしないことには、自分の馬も育てることができないのだ。

⬆厩務員のメモは、馬の能力を計る重要な手がかりのひとつ。見逃すなよ。

名馬が欲し〜い　オーナーブリーダー

オーナーブリーダーの目的は、牧場経営。自分の競走馬をレースに出走させて賞金を稼いでいけばよいのだが、ゲーム開始直後の自分の牧場には、施設も何もない状態である。3歳馬を買ってすぐにレースに出したい気持ちはわかるが、最初に発馬機と当歳馬を買い、ゲート練習だけでもさせておくというのも手だ。発馬機はあとあとまで使えるし、入厩後改めてゲート練習をする手間も省けて、楽だ。

⬆自分の牧場を50年でどこまで大きくできるか。手腕が試されるところだ。

⬆設備さえあれば、牧場でも十分な調教ができるのだが……、高い高い。

目指せ予想の神様　トラックマン

トラックマンとは競馬記者のこと。戦績や調教師のコメントなどからレースの1着と2着を的中させるのが仕事なのだが、与えられる情報の中でも追い切りのタイムに関しては、実際の競馬をやらない人にはわかりづらいかもしれない。馬は100メートルを約6秒で走ることができるので、芝1ハロンあたりのタイムは12秒を基準に考えればいい。ダートコースなどでは、多少数字をプラスして考えよう。

⬆見よ、この細かい数字の群れを。初心者には馬柱を読む練習になるぞ。

⬆トラックマンの勝負は、的中率ではなく回収率で決まる。万馬券を狙え！

●シミュレーション　●ビクターエンタテインメント　■発売中
●PC-9801、PC-9821　●1万1800円

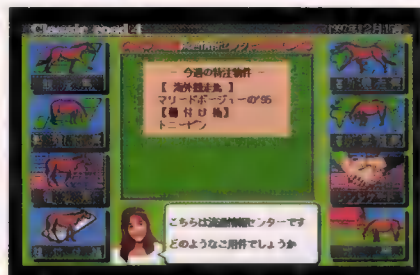
HD専用

史上最高のオーナーブリーダーを目指して

オーナーブリーダーモードを始めたとき、最初にプレーヤーには5億円の資金が与えられる。実際の生活から考えると、5億なんて数字は途方もなく聞こえるかもしれないが、このゲームの中で考えれば、そんなものは屁みたいな金額でしかない。そう、開始当初は馬を買ったり、牧場の設備を整えたり、やらなければならないことが山積みなのに、プレーヤーは資金不足で首が回らない状態なのだ。

とりあえず、ビッグなブリーダーを目指すためには、この金額で馬を買い、レースに出すしか方法はないのだが、ここでまず、どんな馬を買えばよいのか、という問題にぶち当たることとなるはずだ。

ここではこの3つの選択肢を選ぶことができる。繁殖牝馬を買い、産まれた子供を1から育てて走らせる。当歳または2歳の仔馬を買い、牧場である程度育ててから走らせる。3歳馬を買い、いきなり厩舎に入厩させて走らせる。自分の牧場を使うには、いかんせん施設と広さがなさすぎる。そのためにも5億円という資金は少なすぎるのだが、まあここでグチを言っていてもはじまらない。とりあえずここでは、3歳馬を購入することにしよう。

⬆牧場では、牧場にいる馬一頭一頭につき、それぞれ育成方針を定めることができる。入厩前だからといって気を抜かず、しっかり鍛えてやろう。

⬆買い物は流通情報センターへ。お金がないうちは、仔馬をどんどん買っていったほうが効率がいい。

馬は情報流通センターで買えるのだが、ここで注意してほしいのは、3歳馬にも日本で生産された3歳馬と、海外で生産された馬を日本に持ち込んだ、海外競走馬の2種類があるということだ。

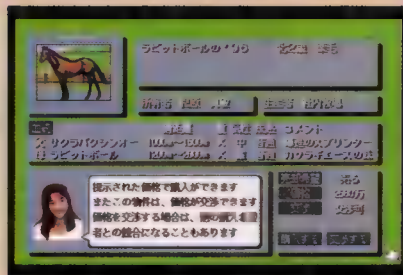
実際の競馬でも、外国産馬は活躍する確率が高いため、大変人気のある存在であり、ゲーム中でも、売り切れている場合が多い。効果的なインブリードがされている馬を見つけたら即、買いだ。

インブリードに関しては、後日詳しく説明するが、簡単に言えば近親に同じ親の血が混じっている状態のこと。これには競走力を上げる効果があると言われており、馬を買うときは、親の名が赤く書かれている馬を狙うようにしよう。

なにはともあれ馬を買おう!!

当歳馬・2歳馬

長所:デビュー前にある程度調教できる。
短所:入厩まで、育成資金がかかる。

当歳馬と2歳馬を購入した場合、それらの馬は3歳の入厩の時期まで、自分の所有する牧場に入れられることになる。牧場には最初、ダートコースしか設置されていないが、設備さえそろえることができれば、入厩までその設備に応じた調教で、馬を鍛えることができる。

⬆相手が相談に応じてくれる場合でも、確実に手に入れたいなら、値切らずにその価格で応じたほうがいい。

3歳馬

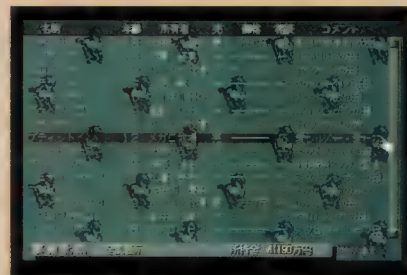
長所:購入後すぐにデビューさせられる。
短所:馬の配合が自由に考えられない。

本文中でも少し触れたように、3歳馬には日本で生産された競走馬と、外国で生産された海外競走馬の2種類が存在する。外国産馬は購入直後に、どの厩舎に入れるか判断しなければならないが、日本馬は3歳時ならば1月から12月まで、好きな時期に入厩させることができる。

⬆基本的には種牡馬の能力、母馬の能力から判断して購入する。血統背景を忘れずにチェックしておこう。

繁殖牝馬

長所:配合を自由に考えることができる。
短所:産駒のデビューまで時間がかかる。

繁殖牝馬も3歳馬と同じように、日本で生産された繁殖牝馬と、外国で生産された海外繁殖馬の2種類のうち、どちらかを選ぶことができる。種付けしたい馬と相性などを考えて、なるべく若い馬を選ぶようにしよう。高齢馬は種付けをしても、不受胎になる確率が高いぞ。

⬆このゲームでは、現役時代に活躍した牝馬は、母親としても成功する傾向にある。活躍した馬を狙うのだ。

愛馬は誰にまかせるか？ それが問題だ

さて、馬を手に入れることに成功し、入厩できる状態にまで漕ぎ着けることができたら、今度はその馬の調教をおまかせする厩舎を選ばなくてはならない。

プレーヤーが選択できる厩舎は、ユーザー厩舎を除いて、関東に20、関西に20の、計40厩舎がある。プレイモードを関東版にした人は関東のみ、関西版にした人は関西の厩舎しか選ぶことができないので注意しよう。ユーザー厩舎は、オーナーブリーダーとは別に調教助手を登録しており、その調教助手が調教師試験に合格していないと、選択することはできない。ただし運がよければ調教助手でも、自分の所有馬を、調教師からまかされる場合もあるぞ。

各厩舎は調教方法や、レースにおいて距離適性を重視するか否かなど、11の項目により性格づけをされているので、このあたりは自分の理想に近い方針をとっている厩舎、もしくは上位ランキング常連の厩舎に入れるとよいだろう。

なお、厩舎の選択画面では、ランダムで10厩舎しか表示されないので、希望した厩舎が出なかった場合には、キャンセルして画面を戻し、もう一度トライしてみよう。

ログイン おすすめ

東西の優秀な8人の調教師たち

美浦

やっぱ馬優先主義

馬を非常に大事に使ってくる調教師。レース間は少なめだが、連闘しない、調教は脚元にやさしいウッドが主体という点からも、それはわかってもらえることだろう。経験上、この調教師にまかせた馬は好成績を収めている。

小柴

◆馬の体を最優先とした余裕のあるローテションで、確実に重賞勝ちを狙ってくるぞ。

男は常に上を見よ

美浦では常にトップクラスの成績を残す調教師のひとり。ウッドコースでの調教を主体とし、手の届く範囲ならば、積極的に上のレースを狙っていく。経験上、秋の天皇賞など、主に中長距離戦線で、好成績を残している。

宮内浩

◆人生馬ひと筋、といった感じのこの人は、積極的に格上挑戦に挑んでいくのだ。男前。

いつかはダービーを

ランキングでは、さほど飛び抜けた成績を上げているわけではないのだが、使い出しの早さ、坂路主体の調教、ゲート練習の重要視などから、オーナーが預けた馬を早くから活躍させてくれる。短中距離戦にはめっぽう強い。

赤町

◆我々がとったデータの中では、クラシック戦線で最も華々しい結果を残してくれた。

個人的な趣味です

好成績を上げる年と、悪い年との差がかなり激しい。適性を重視し、レース間隔は多めで連闘も避ける。格上挑戦と遠征には積極的。この人、俺の方針と似てるんだよなあ。自分に近い調教師を探しておくと、依託時に便利だぞ。

富岡

◆毎年、ランキングのアップダウンがかなり激しく、ポジションが全然安定していない。

栗東

栗東の帝王

栗東ナンバー1と言っても過言ではない実力派調教師。このゲームは関東版でプレーすると、関東の調教師がよい成績を出し、関西版でプレーすると関西の調教師がそうなるが、この人は関東版でも好成績を残す。

清田

◆関西版のプレーした際には、ずっとランキングの1位に居座り続けることもあるぞ。

教科書通りの攻め

狙いが堅実で、下級の条件戦から順々に突破させていくタイプ。この人に調教された馬は、確実に能力相応の働きを見せてくれるのだが、性格が消極的なので絶対に勝てると踏んだレース以外には、出走させない傾向にある。

柳沢

◆堅実と言えばこの人。その堅実さで、関東のランキングでも確実に上位に君臨している。

3歳戦は俺のもの

美浦の赤町と同じように、調教は坂路が主体で、距離はマイル以下でのスピード馬の活躍が目立つ。デビューも早めで、経験上、朝日杯3歳Sを始めとした3[illegible]を、総ナメにしてしまったことも。

堤

◆白の帽子が似合う、ナイスミドル。3歳戦では我々に大活躍を見せてくれたのだ。

ミステリーじじい

プロフィールを見るかぎり、特に目立った特徴は見られないのだが、ランキングではいつも安定した好位に。競走馬を預けたときも、あまりいい成績は残してくれなかったのだが、そのときもやっぱりランキングは好位。うーむ。

小出

◆見た目はただの、ひょろっとしたジイさんなのだが、実は相当したたかな人なのかも。

調教なくして名馬なし

調教師、調教助手にとっては、ようやくこれからが腕の見せどころ。血統、厩務員のコメントなどから、脚元の弱さ、距離適性、成長タイプなどを見分け、各馬ごとに適した調教をしてやろう。早熟っぽい馬ならば、3歳戦に勝負をかけるつもりで、晩成っぽい馬なら、4歳春までの1勝を目指して進めていくといい。各調教法の効果はこの下の枠を参照。

タイプ別の効果的な調教としては、スピード馬はさらなるスピードアップを目指し、坂路の強めを基本に行なう。疲労度が許す限り、ビシバシ鍛えるのだ。スタートの出遅れも短距離馬にとっては致命的なので、ゲート練習も忘れずにやっておこう。スタミナ型の馬は、全体的な能力増強を目指してウッド、ダートで攻めるか、坂路で足りないスピードを補って中距離戦線に幅を広げるか、プールでさらにスタミナを伸ばして名ステイヤーを目指すか悩むところ。ま、このへんは好みの問題だろう。それよりも、一番難しいのはバランス型の馬。これは全体的な強化を狙うよりも、スピードかスタミナかどちらを1点集中で調教したほうがいい。ウッド、ダートで全体的に能力を上げようとすると、結局中途半端なままで、終わってしまうことが多いのだ。

⬆調教の基本は強め。軽めは疲れない分、能力がほとんど上がらないのだ。

⬅『4』では、能力を表わすバーがなくなったため、厩務員のコメントが、前作以上に重要なものとなった。馬の状態を知る手掛かりは、彼らの声だけだ。

各調教と効果について

ウッド

長所
- 全体的に能力をUP
- 脚元への負担が軽い
- 調子を上げやすい

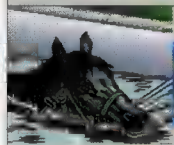
短所
- 疲労度が大幅にUP
- 能力の上がり幅は少
- パワーが上がりにくい

スピード、スタミナ、パワーの能力が全体的にアップする。脚元への負担が軽くてすむので、脚元の弱い馬や入厩直後でとりあえず様子を見てみたいという場合には、最適の調教と言えるだろう。軽めと強めの2種類があり、レースまでに間があって、ゆっくり仕上げたい場合などには軽め、逆にいっきに調子、能力の引き上げを狙うときには強めを使うといいだろう。全体的な能力アップが見込めるが、上がり幅は決して大きくはないので、逆に言えば中途半端な調教であるとも言えるかもしれない。疲労はかなりたまりやすく、ダートの約2倍も上がってしまうぞ。

ダート

長所
- 全体的な能力がUP
- 疲れがたまりにくい
- 調子を上げやすい

短所
- 脚元への負担が大きい
- 能力の上がり幅は少
- 裂蹄などが治りにくい

スピード、スタミナ、パワーが全体的に上がるという面では、ウッドとほぼ同じ効果があるが、脚元にかかる負担と疲労度に関しては、ウッドとまったく正反対の性質を持っている。ウッドが脚元への負担は軽く、疲労がたまりやすいのに対して、ダートは脚元への負担は大きいが、疲労はたまりにくいのだ。よって育てる馬が脚元の弱い馬ならばウッドで、疲れやすい体質の馬ならダートでというふうに、このあたりは体質によってわけるとよいだろう。スピード、スタミナ、パワーが全体的に上昇するが、パワーはウッドよりもダートのほうが、大きくアップするぞ。

プール

長所
- スタミナが大幅にUP
- 疲労度が上がらない
- 脚元への負担がゼロ

短所
- 効果はスタミナのみ
- 調子が上がりにくい
- 馬体重を絞りにくい

ウッド、ダートとは違い、この調教でスピードを上げることはできないが、代わりにスタミナ値を大幅にアップさせることができる。このへんは馬も人間も同じで、肺活量の強化を図ることができるからだ。また馬場を走るわけではないので、脚元への負担もまったくなく、生まれつき脚元の弱い馬や、ソエや裂蹄などにより強い調教ができないような馬には、効果的な調教であると言える。ただし、調子や馬体重はほとんど変化しないので、レース前の調教としてはあまり適当ではない。純粋にスタミナ増強のためだけの調教と、割り切って考えたほうがよいだろう。

坂路

長所
- スピードが大幅にUP
- パワーが大幅にUP
- 脚元への負担が軽い

短所
- 疲労度が大幅にUP
- スタミナが上がらない
- 疲労度を下げにくい

スピードを手っ取り早く上げたい場合にはコレ。坂路調教とは、馬に坂道のコースを駆け上がらせる調教方法のことで、下半身に体重がかかり、トモの筋肉を効果的に鍛えられるため、直線での鋭いダッシュ力と、重い馬場にも負けないパワーの両方を得ることができるわけである。ウッドやダートと同じように、この調教でも軽めと強めを選択することができるが、強めの場合、疲労度はウッドの強めと同じくらいたまるので、あまり多用をするのは危険である。坂路にはウッドコースと同じ、柔らかい木クズがひかれているので、脚元への負担はそれほどかからない。

次号は追い切りについてだ!!

三國志Ⅴ

前回のこのページで、新君主でのプレーではアイテムが重要である、と書いた。それは通常プレーでも同じ。というワケで、今回はアイテムの特集だ。

記事担当/坂本犬之介

効果バツグン！　アイテム取得心得！

前号では、新君主でプレーする場合のコツを解説したが、アイテムに関しては十分に誌面が取れなかった。そこで今回改めて、アイテムに関する話をまとめてみた。

アイテムには、大きく分けて2種類ある。ひとつは、武力や政治力といった、武将の能力値だけを上げるもの。もうひとつは、そのアイテムを持つことで、能力値だけでなく、速攻や強行、幻術といった技能が使えるようになるものである。前者に該当するのは多くは武器で、後者は書物に多い。

従来作とは違って、今回はアイテムによって上昇する能力値の幅が非常に大きくなった。加えて、特殊技能まで授けられてしまうのだから、全土統一を目指す群雄にとって、アイテムは必需品となった。以下に、代表的な入手方法を記したので、参考にしてほしい。

⬅アイテムには、武力や政治力といった武将の能力値を上げるものと、同時に技能まで増やせてしまうものの2種類がある。こうしたアイテムを数多く集め、配下の将に効率よく持たせれば、全土の統一はまた一歩早まることだろう。

修行の旅で得る！

余裕のできる中盤以前には、なかなか実行できない贅沢コマンドの"修行"。しかし武将の能力値を上げる以外にも、アイテム入手というオイシイ特典がある。運頼みなのがツラいところだが、かわいいコには旅をさせるべしだ。

敵から奪う！

手っ取り早く正確にアイテムを得るには、他国の武将を捕らえるのが一番だろう。"情報"でアイテムの有無と持ち主を調べ、所有者を戦争で捕らえて没収するのだ。相手の恨みは買うが、アイテムの貴重さには代えられない!?

●シミュレーション　●光栄　●発売中
●PC-9801RA　●1万4800円

HD専用

主要アイテム一覧

ここには、ゲームに登場する一般的なアイテム、または効果が著しく高いアイテムを集めて一覧にした。収集の際の参考にしてほしい。

七星の剣

「演義」の有名エピソード、董卓暗殺に登場する宝剣。実■の切れ味はともかく、七宝をあしらえた高価な剣だった。

兵法二十四編

シンプルな名前だが、著者はかの諸葛亮。死の間際、自ら陣形、兵法などについて記し、後継者と定めた姜維に授けた。

倚天の剣

曹操が宝とした2本の名剣のうちのひと振り。対になるもう一方の青釭の剣は、■愛した夏侯恩に授けていた。

大斧

■の猛将、徐晃■用の斧。彼が関羽や許褚といった超一流の猛将と戦い、一命を取りとめたのは、この斧のおかげ!?

春秋左氏伝

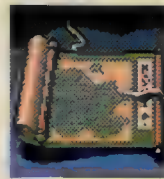
孔子の『春秋』を要約した本だったといわれる。蜀の五虎将筆頭の関羽は、この書物の全文を暗記していたという。

青釭の剣

鉄を泥のように斬ったという名剣。倚天の剣と対をなす。趙雲は長坂の戦いで夏侯恩を斬り、この刀を得た。

流星鎚

「演義」後半、つまり一線級の武将が死に絶えた後、■の主力として活躍した王双の武器。分銅のような形態だった。

平蛮指掌図

諸葛亮が南蛮討伐に赴いた際、呂凱が献上した書。中国南方の地理、風土などを記した書だったといわれている。

方天画戟

「演義」を代表する猛将、呂布愛用の武器。戟は矛のことだが、この方天画戟は穂先に刃がついた特製のものだった。

赤兎馬

血の汗を流すことから、汗血馬といわれた名馬。その実は、アラビア種の馬。『演義』では一日千里を走ると賞された。

孫子の兵法書

春秋時代の呉の謀将、孫武の手による兵法書。孫一族のみならず、敵対した魏の曹操もこの書を参考にしたという。

青龍偃月刀

ご存じ、関羽が特別に作らせた巨大ななぎなた。重さは82斤もあり、並の猛将には持ち上げることすらできなかった。

爪黄飛電

曹操専用の愛馬で、許田の巻き狩りの際、騎乗したことが史料にうかがえる。赤兎馬に劣らぬ名馬といわれた。

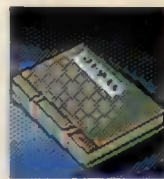
西蜀地形図

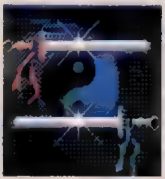
劉備入■以前の蜀の家臣、張松が描き表わした地図。西蜀41州の人口、地形、特色などことごとくが記されていた。

蛇矛

関羽の義弟、張飛のトレードマーク的な武器。呂布の方天画戟と同じ矛だが、こちらは刃が蛇のようにうねっていた。

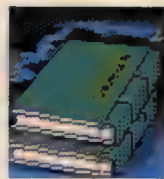
的盧

赤兎馬同様、一日千里を走るといわれた。的盧とは固有名詞ではなく、4本の足すべてに疵がある馬のことである。

孟徳新書

曹操が数ある著書の中でも最も自信をもって記したという兵法書。しかし、蜀の張松に一笑され、焼き捨てたという。

雌雄一対の剣

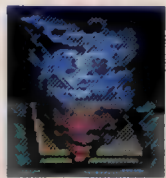
義弟ふたりの陰に隠れているが、この一対の剣からもわかるように、劉備は中国の古武術、双刀の使い手だった。

玉璽

秦・漢の時代から伝わる、皇帝の身分を証明する印璽。孫堅、董卓など、英雄たちはみなこの宝を欲した。

太平要術の書

黄巾賊の首領、張角は、夢の中に現われた南華老仙から3巻からなるこの書を授けられ、黄巾の乱を起こしたとされる。

鉄鞭

呉の宿将、黄蓋が好んで使ったという武器。読んで字のごとく、鉄であつらえたムチ。対董卓戦で使用したという。

遁甲天書三巻

方士、左慈が修行中に天の教えにより授かったという奇書。天遁、地遁、人遁の3部構成になっていたといわれる。

六韜

周の時代の羌子牙、つまりのちの太公望が編集したという兵法書。日本の戦国武将たちも愛読した有名な書物。

LUNATIC DAWN The Book of Futures

ルナティックドーン　開かれた前途

この前、青柳ういろうとステキマン村山とバカボン佐竹に連れられてランジェリーパブに行ったのだが、ボられてしまいました。ヤ○ザに。〝妖精の国〟は恐いよ。

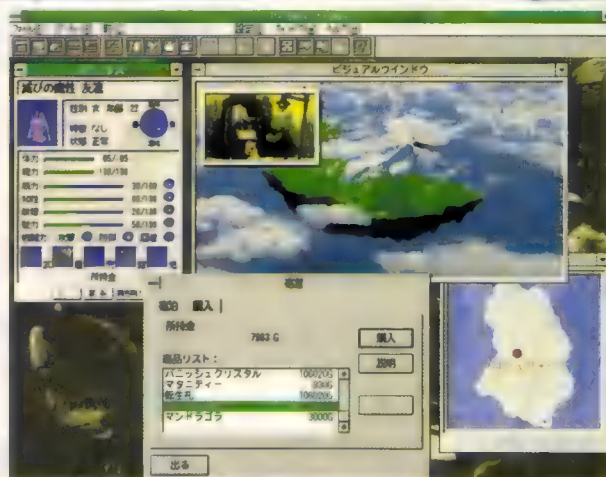
記事担当/青山斜太

一度は行きたい〝妖精の国〟ロシュフォーン

『ルナドン』の世界のどこかに〝妖精の国〟が存在する、という情報は、以前〝ウワサ〟という形でお伝えしたのだが、このたびやっと、詳しいことが判明したので紹介しよう。

まずは〝妖精の国〟の出現条件についてだが、〝4年に一度だけ、どこかの拠点の上に出現する〟ということしか断言できない。と言うよりも、出現する場所も日にちもランダム(だよね?)なので、とてもじゃないが特定できないのだ。

では、ロシュフォーンへの門戸を開く鍵は、〝幸運〟だけなのか?というと、そうでもなかったりする。妖精の国が現われる日は、一度決定してしまえばあとは変わらないので、人々の噂などで出現日、出現場所をチェックしておけばいいのである。これでもう、4年に一度の一大イベント(?)を逃してしまうことはなくなるだろう。ロシュフォーンがどんなところなのかは、自分の目で確かめてくれ。

妖精の国で売っているアイテムは基本的に高額だが、何回も使用できる照明〝ファイアフライライト〟は、かなりおススメ。買おう。

⬅ロシュフォーンには、とても珍しいアイテムが数多く売られている。ちなみに、〝ロード〟すれば品ぞろえが変わるぞ。

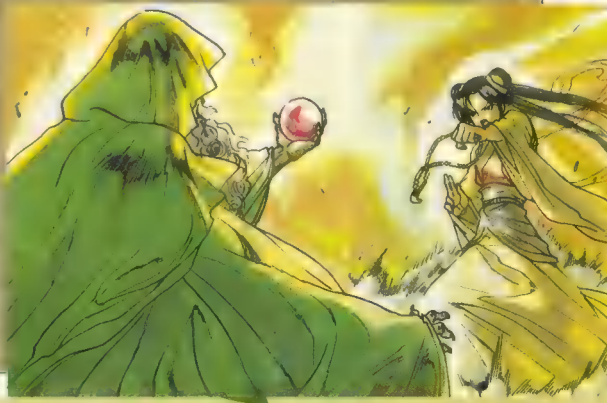
5の1 魔術の達人に挑戦! これこれいれぶり

いやぁ、妖精の国はいいですねぇ〜。物価は高いけれど、いい品揃えだ。ロードし直せば商品が変わる、なんていうのを記事担当の青山に教えてもらったものだから、ロードしまくり。で、も、お金がないのよねぇ。こればっかりはどうしようもないわ。かろうじて買えるのは、〝マンドラゴラ〟や、〝ファイアフライライト〟といった安価のものだけ。とりあえずはこのふたつを買って、妖精の国をあとにしました。ほかにはなんにもなくって、つまんないしねぇ……。

その後も、ひたすらいい子ちゃんにして依頼をこなした。そしてある8月の終わりの日。今や習慣となった〝冒険者との会話〟をしていたら、「私に挑戦するのか」とか言ってくるヤローがいた。〝魔術の達人アルリヤル〟だ。あぁ、この前までは、「もっと修業を積みなさい」って言われて、相手にもされなかったのに、やっと挑戦権を得ることができたのねぇ! 訓練を積んできた甲斐があったってものよ。さあ、挑戦だぁ、挑戦!!

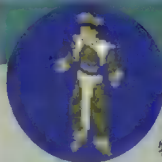
アルリヤルは、〝知の宝珠〟を使って攻撃してきたが、これはこちらには好都合。知の宝珠ってやつは、20MPでランダムに魔法を出すのだ。しかも、戦闘中はずっと同じ魔法を出すことが多い。今回の戦闘では、ファイヤーばかり連発していたの。ラッキー! そこでこちらは、〝降魔の勾玉〟で応戦。これは敵の体力を吸い取ってくれるから、ダメージを食らってもすぐ回復しちゃうんだよね。ラクチン、ラクチン。アルリヤルを倒し、知の宝珠を手に入れたぞ!

●ロールプレイング　●アートディンク　●発売中
●ウィンドウズ　●8800円

CD専用　HD専用

ぜひとも手に入れたい超強力魔法武具！

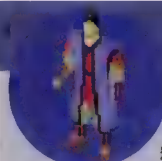
このゲームには、特殊な効果を秘める〝魔法の武具〟が、数多く用意されている。しかし、マニュアル通りにゲームをプレーしていては、それらを入手することは非常に困難だ。なぜなら『ルナドン』では、ダンジョンを探索しても、強敵を倒しても、そこからアイテムが得られることは少なく、入手できるモノもたかが知れている場合がほとんど。なので、手っ取り早く魔法の武具を集めようと思ったら、アレしかないわけですよ、ほら、つまり強奪。いいモノ持ってる冒険者を見つけて、奪い取んの。

ただし、殺人や強盗をするわけだから、キャラの属性は当然、悪、混沌に傾いてしまう。「いくらゲームの中とはいえ、犯罪はよくない」なんて言うモラリストもいるかもしれないが、下のコラムにある3つのアイテムを見てしまえば……、考えが変わったんじゃないかな？ これらは、数ある魔法の武具の中でも、トップクラスの性能を有しているスグレモノ。キャラは強いが装備は貧弱、というあなた、さあ、さっそく強奪しましょう！

妖刀村正

強いよ！

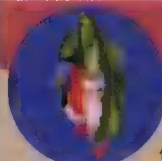
特定の家系に次々と災いを成したことから、〝妖刀〟と呼称されるようになった日本刀。種類は小型武器だが、日本刀であるため、装備個所は両手となる。そのため同時に盾を装備することはできなくなるが、その絶大な攻撃力は、防御力の減少を補って余りあるものだ。やや重量があるため、攻撃速度はそれほどでもないのだが、命中精度はすこぶるよい。そのうえ戦闘中に使用すると、敵の生命力を吸い取り、それを使い手に与えるという特殊能力をも秘めている。まさに、〝妖刀〟と呼ぶにふさわしい武器だと言えよう。

妖刀村正
小型武器　箇所　両手武器
攻撃　防御　速度　命中
秩序　混沌
特定の家系に次々と災いを成したことから「妖刀」などと呼称されるようになった日本刀。

ジンニーヘルム

いいね！

精霊の魔力が封じ込められている兜。それほど防御効果が期待できない防具である兜だが、このジンニーヘルムは、高い防御力を有している。重量も軽く、装備しても敏捷が下がらないので、回避率を重要視する冒険者にはもってこいの兜である。また、ジンニーヘルムの特筆すべき特性として、装備者の知性を5ポイント上昇させる、というものが挙げられる。この能力値の上昇は一時的な現象ではなく、ジンニーヘルムを装備している間は恒久的に持続するものなので、[illegible]法使い系キャラにもおススメである。

ジンニーヘルム
兜　兜
攻撃　防御　[illegible]度　命中
秩序　混沌　善
精霊の魔力が封じ込められている兜。

ミスリルアーマー

守るよ！

伝説の金属ミスリルで作られた鎧。その能力は他の鎧の追随を許さない。非常に防御力の高い鎧だが、この画面写真のように、さらに＋5まで強化することが可能である。ここまで強化すると、ゴブリンや吸血コウモリといったザコ敵からは、ほとんどダメージを受けなくなるのだからすごい。またミスリルアーマーには、秩序、混沌、善、悪の属性があらかじめ付与されている。そのため、敵からの物理的ダメージはもちろん、魔法のダメージからも装備者を守ってくれる。この鎧を入手すれば、身の守りは完璧だ。

ミスリルアーマー +5
種類　鎧　箇所
攻撃　防御　速度　命中
秩序　混沌　善　悪
伝説の金属ミスリルで作られた鎧。その能力は他の鎧の[illegible]随を許さない。

5の2　武術の達人に挑戦

こねこねいれぷり

気がついてみると、友凜ももう24才。私と同い年かぁ～、なんて感慨にふける。魔術の達人になったし、訓練して能力も上がった。向かうところ敵なしだなぁ。

で、なんか最近ひとりが寂しくなったので、またパーティを組むことにしました。新しい仲間は、玉鈴と程応秀のふたり。そして、依頼も受けていないのにダンジョンへ突入してみました。

入ったところは〝真実の遺跡〟っていうんだけど、この中のモンスターが強いヤツばっかり。たちどころに、玉鈴ちゃんが死んでしまった。こんなところにはいられないと、すぐにダンジョンを出て、寺院へ急ぐ。けれども、蘇生アイテムの〝霊芝草〟に関する情報がいっこうに得られないのだ。しかたがないので、情報が入るまで連れ歩こうとしたその時、〝武術の達人〟藍玉を見つけてしまったのだ～！

なぜ、〝見つけてしまった〟なのかと言うと、「挑戦するならひとりで来なさい」って言われてしまったからなのだ。ひとりになる＝仲間と別れる。玉鈴と別れる＝玉鈴をお墓に埋める。あああ、再生不可能なのねぇええええ！ 〝滅びの〟っていう称号がカッコよくって、結構お気に入りだったのにぃ。しっかたがないのって……、3000Gで砂丘の港町に埋めました。ごめんね、玉鈴ちゃん。程さんともお別れしちゃった。

気を取り直して武術の達人に挑戦よ。

って、気負って向かったのに、この藍玉ちゃんってば、魔法が効かないの。1発やられて、すぐ逃げちゃった。まだまだ訓練が足りないのかねぇ。でも、1回の訓練で1しか能力が上がらないからなぁ。

お待ちかね！『魔法少女プリティサミー』の後篇が、発売されましたよ〜。みなさん、もうプレーしましたか？　まだの人も、ちょ〜っとここに寄ってみてね。

記事担当/森山ねこ

まぁだ、プリティサミーを知らない方へ

『魔法少女プリティサミー』の前篇が発売されて、はや幾年月。みなさん、お試しにはなりました？

この作品は、CD、小説、ビデオなどでメディアミックス展開されていて、最終回がゲームでプレーできるというようになっているんです。だからといって、ゲーム以前の話を知らないと楽しめない！　なんてことはないから大丈夫。また、小説とかビデオは見てたんだけど、パソコンを持っていないのという人は、……そのうち買ってくださいね。なにせ後篇では、今まで疑問視されていた謎が、明らかにされていくんだから。あ、『プリティサミー』をまったく知らないという人は、後篇をやってみて面白かったら、前篇から続けてやるのがいいかも。１話完結のドタバタコメディーだから、どこから見ても大丈夫だよ。

前篇までのおはなし

第１話『おじいさん襲来!!　嵐を呼ぶ玉の輿争奪戦!!』

岡山の大地主であるおじいさんがやってきた！　天地を跡取りにするために、すぐに連れて帰るというのだ。天地をめぐり（というよりは岡山の大地主の遺産をめぐって）、にわかに周囲が騒ぎだす。

それを盗み聴いていた留魅耶は裸魅亜に報告した。裸魅亜は、美紗緒（プリティミサ）を天地の婚約者に仕立て上げ、砂沙美（プリティサミー）を意気消沈させようと、画策した。そして河合家にあらわれた、大人に変身した美紗緒。

しかし、プリティサミーの活躍により、一件落着するのであった。

第２話『大いなる陰謀!!　マジカルカガトが登場よ♥』

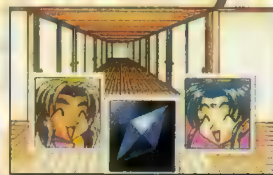
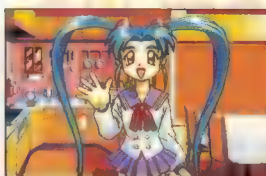
天地兄ちゃんが旧校舎にさらわれた！　敵は科学の先生、鷲羽ちゃんだ！　ロボットやクイズもなんのその、天地兄ちゃんを救え！

そこへ突如として現われたマジカルカガト。彼は、鷲羽がアメリカの研究所にいたころ（当時７歳）の、助手兼世話人の神我人だった。研究所時代の屈辱の日々、その怨念がピクシーミサによって増幅されていたのだ！　でも大丈夫っ、その場にいたプリティサミーによって一件落着。しかし今度は、裸魅亜によってその場の魔法が解かれ、美紗緒がさらわれてしまった。

ひみつきち

プリティストーン

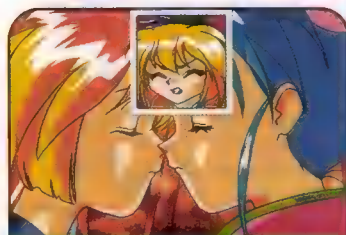
砂沙美ちゃん

●アドベンチャー　●AICスピリッツ　●発売中
●PC-9801　●１万800円

後篇のゲームの流れってこういうの

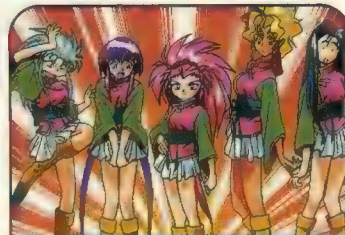
前篇のストーリーは理解していただけましたでしょうか？　こちらでは本編(後篇)のご案内をしておりま〜す。美紗緒ちゃんがさらわれ、プリティサミーの正体もバレてしまい、大あわての前篇でしたね。後篇では、砂沙美ちゃんと魎皇鬼はもちろん、天地たちもみんなそろって、魔法の国ジュライヘルムへと向かいます。目的はもちろん、美紗緒ちゃんを連れ戻し、諸悪の根源である裸魅亜を倒すことです。がんばって、ハッピーエンディングを迎えてくださいね。

とはいえ、このメンバーで本当に大丈夫なんでしょうかねぇ。一緒についてきた清音さんや美星さんたちも役に立つときがくるんでしょうか？　それはまあ、ラストのほうになるとわかるんだけどね。

異空間にはふすまがいっぱい浮いていた。この中のどれかが、ジュライヘルムにつながっているのだ。

迷路になってしまった城でモンスターを倒しているうちに、みんなとはぐれてしまった。美紗緒はどこだ？

心まで魔女に染まってしまった美紗緒を助けるために、留魅耶や魎皇鬼の力を借りて、心の深層部へ入る。

砂沙美の強い心によって解放された美紗緒。ピクシーミサは敗れたのだ。そして、ふたりとも無事に覚醒する。

最終決戦。神殿の奥で待ち構える裸魅亜とプリティサミーとの対決が迫ってきた。エンディングは近いぞ。

みんなで力を合わせて、裸魅亜をやっつけろ!!　キーワードは〝兄妹愛〟と〝友情〟、そして〝異生愛(？)〟だ。

プリティサミーのむずかしいトコロ

いくら簡単そうにみえるアドベンチャーゲームでも、やっぱりバッドエンディングはあるんです。そのひとつが、戦闘で負けたとき。

攻撃方法は、基本的に〝パンチ〟と〝キック〟、そして〝ひっさつ〟の3つだが、これが大問題。技を決めるのには、距離が関係してくるのだ。パンチは接近しているときに効く。キックはちょっと離れているとき。この間合が、なんとも難しいのだよ。やったー、当たったー！　と思っていたのが、逆に反撃されちゃったりね。

「そおんな戦闘は、プリティストーンで回避しちゃえ」って？

ああ、もったいないっ！　プリティストーンは最後まで持っていたら、とてもいいことがあるアイテムなのにっ。

どうしても勝って先に進みたいんだ〜!!　という人は、こうすれば絶対に勝てます。①まず、おもいっきり後退する。②ひたすらガマンして、防御し続ける。③〝必殺ゲージ〟がたまったら、そく必殺技だ！　そして、②と③を繰り返す。とまあ、こんな感じですけど、いかがですか？　防御していれば、たまに反撃もしてくれるし。「戦闘なんかチンタラやってらんねーよ！」という人にはもってこいです。

でもねえ、ときには負けてみるのもオツなんですけどねぇ。負けたからこそ起こる、あんなことやこんなこともあるし。コンティニューすれば、また復帰できるし。ま、いろいろ試してみるのがいちばんかもね。みなさん、必勝法などを開発してみてちょうだい。んで、みつけたらこっそり教えてね。

がんばれ、サミー。負けるな、サミー。勝利はキミの頭上に落下してくるぞ!!　たぶんね。

人名字典

河合　砂沙美＝かわい　ささみ
津名魅＝つなみ
魎皇鬼＝りょうおうき
天野　美紗緒＝あまの　みさお
裸魅亜＝らみあ
留魅耶＝るみや
河合　天地＝かわい　てんち
折笠　魎呼＝おりかさ　りょうこ
高田　阿重霞＝たかだ　あえか
小林　鷲羽＝こばやし　わしゅう
水谷　美星＝みずたに　みほし
清音　由梨＝きよね　ゆり
河合　ちひろ＝かわい　ちひろ

なんでこんなに、読みづらい漢字を使っているのでしょう。ちひろママのように、ひらがなにして。そしたら、おぼえられるからさ。

⬆最初はあるのに、何回か出て、そのうちになくなってしまうフリガナ様。

閃光と爆風の中で、ワームたちは何を見るのだろうか。なんてな。

記事担当/しばやん

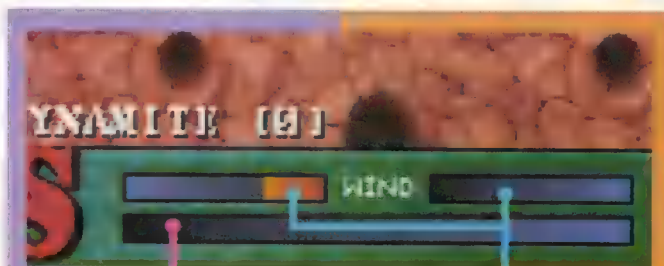
ワーム殺戮の基本を覚えよう

今回は、かわいい味方のワームたちを使って、かわいくない敵のワームたちをこの世から抹殺するための基本技術を大公開。本当に基本的な技術なのだが、やはり基本がないと応用もないということで、初めの一歩なのであります。

まず、戦闘開始前の地形選択における注意点だ。ほかのステージはともかく、氷のステージだけはワームたちが滑っちゃうので気をつけよう。詳しくは下で。

さて、風向きや風力の解説に移ろう。これらはバズーカの弾道に影響するのだが、詳しくは右で。

最後に、地雷やアイテムボックス。このふたつは戦略上かなり重要である。それぞれひとつで戦況をひっくり返すことも可能なんだ。詳しくは右で。

最後に「WORMS」の真の楽しさは対戦にある。次のページに、対人戦のギスギスした空気に取りつかれてしまった人を紹介しよう。

力加減に注意

バズーカや手榴弾などの射撃武器は、射出角度とこのパワーが大事。力加減はやって覚えるしかないので、とにかく回数をこなそう。経験がモノをいう部分である。

風向きに注意

これと風力は、目まぐるしく変わる。風の影響を受けるのはバズーカだけだが、この武器はゲームの基本なので大事だぞ。写真の場合は、左向きに多少風アリ。

地形に注意

炎の世界とか、オモチャの世界とか、森の世界とかいろいろあるのだけれど、色と雰囲気以外は違いがない。しかし、この氷の世界だけがちょっと特殊で、いったん滑り出すとなかなか止まらないのだ。ここでは、直接ダメージを与えるより、滑らせて画面外に出したり海に落とす作戦が有効か。

アイテム箱

アイテム箱の中には、強力な武器が入っていることがあるのでぜひ取りたい。また、箱は攻撃すると爆発するので、自分で取れないなら爆破してもいいな。地雷は地味だが強力な武器。普通の武器で攻撃してもダメージは最大50程度だが、吹き飛ばして地雷の上に落としてさらにダメージを与える技だと、100以上も可能。

地雷

●アクション ●イマジニア ●[illegible]中
●DOS/V ●9800円
日本語マニュアル付き

CD専用 HD専用 英語版

ワームに取り憑かれている人々

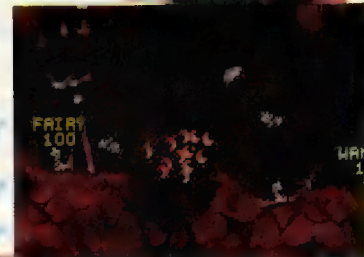
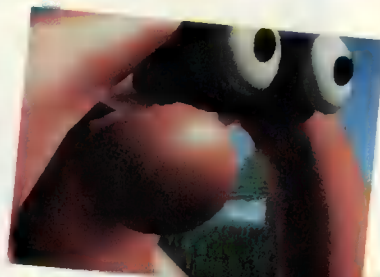
技術と戦略とで敵を殲滅しろ!

いいぞ、『WORMS』。一見、ひたすら力で押しまくるように思えるWORMSの戦闘だが、実は非常に緻密な計算と高度な戦略と経験に裏付けされたテクニックがモノをいうところが好みだ。

とにかくこのゲームには、アタマを使う余地がいっぱいあって楽しい。何が楽しいって、とにかく攻撃の二次効果が楽しい。

相手を衝撃波でふっ飛ばして地雷を作動させたり、逆に地雷をふっ飛ばして相手の頭上に落としたり、地面に穴を開けて海に落としたり、わざと致命的ダメージを受けて、死ぬ間際の爆発に相手を巻き込んだり、なんて具合に、二次効果まで頭に入れて攻撃を繰り出せるようになると、なんて言うか楽しさが30倍にはなる。

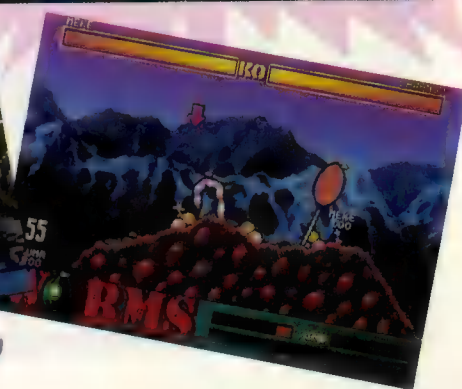
そんな私が好きなのは、やはり直接戦闘。ファイアーパンチ、UZI、ダイナマイトあたりを使いこなしてこそ、真のワーム使いと言えるでしょう。特に、2連射がきくショットガンは使い勝手が非常によろしい。狙撃から破壊活動まで、なんでもこなせるぞ。イカス。

(K.サワノフ)

まず、一発目!
続いて、二発目!

押し出しと頭突きに美学が……

今や、寝てもさめても「WORMS」状態なもんで、坂道を見れば、「この程度の傾斜なら、さほど力を入れなくても向こうまでクラスターが届くな」と考え、公園にあるオブジェを見れば、「エアーストライクでぶっこわしちゃる」と、考える始末。いかに充実した毎日をすごしているか、おわかりでしょう。

好きなステージは、アメの棒が刺さっているところで、キライなのは氷のステージ。地雷だらけの面は、自滅ばかりするので苦手だな。歩きまわれないステージはいやだー! ばかー! 好きな攻撃は、爆風で相手を飛ばして、地雷のある地点に落とすやつ。あと、相手を突き飛ばして、画面の外に追いやるのも、かなり好き。地面を掘って相手の下にもぐりこみ、ファイヤーパンチでブッ飛ばすってのもいいやねぇ。今後の目標は、バズーカのコントロールをマスターすることかな。 (メケ堀之内)

押し出しウラー!!
頭突きだワー!!

ときには自爆も

コマンドアンドコンカー

今回はゲームを効率よく進めるための隠しコマンドを紹介しよう。これで対戦プレーもバッチリかな?

記事担当/ステキマン村山

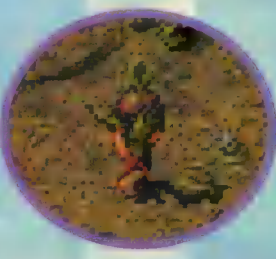
対戦プレーで勝つために!!

対戦プレーで重要なのは基地作りと索敵である。ゲームが開始したら、なにはともあれ索敵。とにかく足の速い兵器を使って索敵しよう。できることなら敵の拠点が丸見えになるようにしておくといい。もちろん、索敵中に資金源となるティベリウム鉱石の産地を見つけたら、近くに拠点を作っておこう。これで第一段階は終了だ。

次にしなければならないことは、敵の基地を見つつちょっかいを出し、敵基地の成長を抑えること。相手の拠点に対空兵器がなければ、ヘリを作ってチクチクと攻撃しよう。ただ、ここで重要なのは、ヘリで大きな戦果を上げようと思わないこと。あくまでも、敵にプレッシャーを与えるために使うのだ。そうそう、ヘリは直接には対空攻撃ができないけど、着陸している間に敵をロックオンしておけば、敵が空中に逃げても攻撃できるので、対ヘリ攻撃にも使えるのだ。

また、対戦プレーで恐いのが基地の占領だ。このゲームで建造物を占領できるのは工作員のみ。だから、敵が工作員を生産していたら、それは占領を目論んでいるということ。装甲車に載せてこっちにまっしぐら……なんてこともあるので注意。場合によっては占領されそうな建造物を売ってしまうのもひとつの手だぞ。ここに紹介したことは初歩の初歩。最低でもこれくらいのことには気を使おう。

コイツに注意!!

これはウワサだが、ティベリウム鉱石によって木が浸食されると、その木が奇怪な姿に変わるらしい。そして、変化した木はティベリウムの素を次々と放出するというのだ。ということは。

宝箱をゲット!!

マップ上に出現する宝箱。様々な効果があり、工場が手に入ったり、空爆できるようになったり、触った味方が透明になったりすることも。逆に核爆発を起こすこともあるので注意しよう。

"土のう"や"金網"で進め、進め!

基地を建設するには、すでに建設している味方の建造物に接していなければならない。しかし、安心してほしい。"土のう"や"金網"や"コンクリート壁"も建造物という判定になっているので、スルスルと伸ばして、その先に建造物を建てることができるのだ。

それから、金網などで味方の基地を囲っておけば、敵の奇襲部隊から簡単に基地を守れるので、お金に余裕があったら、必ず防壁として使用しよう。一番使えるユニットは戦車よりも装甲車よりも"土のう"だと言ってもいいぞ。

こうすれば……

遠くに基地が作れる!

●シミュレーション　●ビクターエンタテインメント　●発売中
●DOS/V　●1万2800円

近づく敵を倒せ!

味方の部隊をクリックして"G"のキーを押そう。すると、その味方はその地点に待機し、近づいた敵を自動で攻撃してくれる。しかも、その敵を追撃した場合は、もとの地点まで戻ってきてくれるという便利さだ。しかし、このコマンドにも欠点があり、敵が逃げ始めた場合、破壊するまで追ってしまうので、下手をすると守らなければならないポイントから離れていってしまう。このコマンドを使ったら、ときどきその場所をチェックしよう。

同盟コマンド?

ゲームのシステム上、近くに自分の軍隊以外の兵器が存在していると、攻撃したくなくとも攻撃してしまう。そこで役に立つのが"A"キー。■の部隊をクリックしてAを押すと、その部隊へは攻撃しなくなる。したがって、お互いにこのコマンドを使用すれば同盟が結べると言うわけだ。これなら、援軍がAとBが戦っているところに乗り込んでいって、Bだけを攻撃なんてことも可能。いろいろと使い■のありそうなコマンドだな。

部隊を分散しろ!

敵の砲撃や手榴弾などの広範囲にダメージを与える武器は非常にイヤなもの。だって、せっかく作った兵士たちが、一瞬にして殺されてしまうんだからな。そういった武器を装備した敵と戦うときに役立つのが"X"キーだ。これを押すと指定している味方が散らばる。そのため、広範囲にダメージを与える武器が飛んできても、被害を最小限に抑えることができる。連続してキーを叩くとちょこちょこ動きまわるので、敵を攪乱できるぞ。

サイドバーON/OFF

建造物を建設すると画面右側にメニューが表示されるが、その表示のON/OFFは画面上部のスイッチをマウスでクリックする必要がある。だが、場所がイマイチ悪く、メニューを消そうとしたら、画面最上部にカーソルが行ってしまい、画面がスクロールしてしまったりすることがある。特に戦闘中にそんなことになった場合は最悪。だが、キーボードの"TAB"を押せば、メニューのON/OFFは簡単に行なえるのだ。楽チンだな。

止まれ!

ゲームスピードを速くしていたり、なんらかの状況によって部隊に命令を出せない。しかも、そんなときに限って、敵に■われたり、敵の砲台がズラッと並んでいる方向へ味方が勝手に進軍していくのが見えてしまう。そんなときは。その部隊をクリックして耐久力のバーを表示している状態で"S"キーを押してみよう。すると、あら不思■。今まで進軍していた味方は、ピタッと動きを止めるのだ。使う局面は少ないけど結構便利?

パトロール?

このゲームでは、しばしば建物を守ったり、味方の採掘機を護衛する必要がある。これを自動的にできないかなぁ。なんて考えていたら、そういった隠しコマンドもあったのだ。味方の兵器を選択してCTRLキーと、ALTキーを押しながら建物や味方を選択してみよう。すると、その部隊は目的の建物や兵器を護衛することになる。このコマンドで敵を選択することも可能だけど、ほとんど意味はないのであしからず。

ポインターを打て!

通常、ゲームを進めている場合、画面をスクロールさせて目的の場所を画面に表示させて、そこで命令を出したり、作業を進める。しかし、ゲームを進めるうちに、頻繁に画面を切り替える場所はだいたい決まってくる。そこで紹介するのがこの技だ。CTRLキーを押しながらF7〜F10のキーを押してみよう。すると、マップにポインターが打てるのだ。なお、登録された場所に瞬時に移動するには、F7〜F10のキーを押せばOKだぞ。

ゲーム終了!

このコマンドは注意してほしい。なんと、使用するとゲームが終了してしまうのだ。ズバリそのコマンドとは"R"キー。これを押すとゲームが終了してしまう。要するに、"GAME RESIGN" を選択したときと同じ効果が得られる。ゲーム中に間違えて押してしまうと大変なことになるので、Rには注意しよう。勝利間近のときにRキーを押しちゃった日には、悔やんでも悔やみ切れない。だって、負けになってしまうんだもんな。

チームを作れ!

残念ながらこのゲームではチームを指定して画面を切り換えることはできないのだ。だからゲームでは、「えっと、さっき移動したチームはどこに……」なんて具合に探す必要が出てくる。だが、瞬時にチームの場所まで画面を切り替える方法がある。まず、部隊を選択してCTRLキーを押しながらフルキーの0〜9を押す。すると、その番号にチームが登録できる。あとはゲーム中に登録した番号を押してみよう。すると……。

強制的に攻撃!

敵味方関係なしに攻撃できるコマンドも紹介してみよう。これは簡単。兵器を選択して目標を定めるときに"CTRL"キーを押しながら指定しよう。すると、敵味方の区別なしに攻撃することができる。別にこれといった使い道はないようだけど、知っておくと意外な所で役立つかもしれないね。味方の死にそうな火炎放射兵を敵に突撃させて、離れたところから戦車で攻撃し、爆発させて敵を巻き込むなんてことが可能だけど……。

異次元ライブを見るために

はてさて、皆さん、ビデオコンテスト、「TDデジクリ大賞」に向けて、サクサクっとビデオ制作に励んでますでしょーか？　ま、応募期限は5月末なんで、まだまだ余裕あるけど、珍しい素材を使ったビデオを作るにはゲームも進ませなきゃいけないので大変よねぇ。

このゲームは、プレーヤーがミュージックビデオプロデューサーになり、異次元空間で入手した素材で地球には存在しない珍しいビデオを作り。地球のテレビ局のプロデューサーに売り込んで、富と名声を我がものしようというもの。やはり、これって現実同様、ゲームの世界でもムツカシイのよね。

このゲームバスターズでは、そろそろ素材探しの旅は佳境に入るんだけど、ここからは一気に攻めて、素材を手に入れるのが吉。とはいえ、やはり凝りまくったトラップは随所に仕掛けられているので、最後まで気を抜かないように。

第2のビデオホールを抜けたら右へ

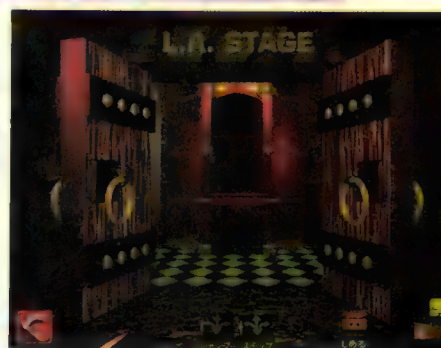
目がチカチカする〝チャンネルの迷路″をクリアーすると、第2のビデオホールに突入する。このビデオホールも、第1のビデオホールと同じ方法で通り抜けられるのだ。注意すべきは、生命力の減少とその復活法を思い出すこと。

第2のビデオホールを抜けると、暗闇のトレジャーホールに出る。そこからは、地獄のガレージ、ソニック・セメトリー、L.A.ステージと今来たばかりの第2のビデオホールの4方向に進むことができる。が、まずは迷わずに右へ進み、L.A.ステージへ向かおう。

ここでは、ここ異次元空間〝ディステーション・ディメンション″で活躍するアーティストたちのステージが見られるのだ。ということは……、ミュージックビデオを作るのに、こんなオイシイ素材はない、是非■影したいっというところ。焦る気持ちを押さえつつ、L.A.ステージの入口へ。ステージを見るには、チケットが必要なのは地球と同じこと。ちょっとセクシーなチケットブースのオネエサンから、チケットを購入。で、いよいよステージが見られるかと思うだろうけど、まわりを見まわして、なんか便利なアイテムはないか、なんて考えられるようになれば、キミも一人前です。

右の壁には

ガレージのリモコンはどこだ？

あの呪われたガレージのリモコンが最近見当たらない。
誰が持っていったんだ？
ゾンビの野郎か？
何かこの辺にあるような気がしてならない。

⬆⬅L.A.ステージの入口を入ってすぐの右の壁なんて、真っ暗で見過ごしがちだけど、この鍵やヒントが隠されているのだ。も〜、イジワルッ。

チケットブースの彼女は…

このL.A.ステージのチケットブースにいるロクサーヌというオネーサンは、話しかけてもそっけないし、チケットを買うかどうか悩んでるとコワイ顔になるんだけどね、仲良くなる方法はイロイロあるのよ。彼女の好物のチーズバーガーをあげちゃうと、300ドルもするステージのチケットをタダでくれるし。でもあまりお近づきにならないほうが身のため。下心アリアリでメディアタワーの■なんぞをあげたりしたら……。

⬆地球上では、こんな格好でチケットを売るヒトには、その、なんていうか、そういう場所でしか見られないライブとかでしか会えないよね、って偏見かしら。

●アドベンチャー　●BMGビクター(マッキントッシュ版)/NECインターチャネル(ウィンドウズ版)　●発売中
●9800円

またまたジョー・スパークスにインタビュー

ログイン　『トータル・ディストーション』の発売後、現在のアメリカでの反響はいかがですか。

ジョー・スパークス(以下、ジョー)　非常に順調だよ。『エンターテイメントウィークリー』という雑誌では、1995年のベストメディアのひとつとして選ばれたし、いろんなコンピューター雑誌のレビューで取り上げられ、中には5つ星の評価をしてくれたのもあったんだ。

ログイン　（日本に先立ちアメリカで行なわれている）ビデオコンテストへのビデオ作品は集まってますか。

ジョー　インターネットを通じて、かなり集まってるよ。それだけでなくて、ユーザーどうしが作品を交換して楽しんでいるんだ。手紙なんかも来てるしね。で、ユーザーの年齢層も幅広いんだけど、中でも多いのが、10代前半と40代以上なんだ。

⬆ジョーのオクサマ、マウラ・スパークス（写真左）。彼女も、このゲームを作ったスタッフの一員なのだ。

ログイン　どちらの作品がオモシロイですか。

ジョー　10代の子どもたちのほうが、時間があってじっくり取り組めるのか、面白いものが多いよ。まぁ、オトナはいろいろと忙しいからねぇ。

ログイン　日本からのビデオ作品の応募はあるんですか。

ジョー　もちろん。作品だけでなく、ふだんホームページへのアクセスが、だいたい1週間に1万回ぐらいあるんだけど、ある週は1万5000回あって、そのうち8000が日本からだったんだよ。この数字からも日本からのアクセスの多さがわかるでしょ。

ログイン　う〜ん、スゴイ数ですね。ところで、このゲームですけど、かなりムツカシイですよね。なにかコツみたいなものがあるんですか。

ジョー　タワーの中にいればまず安全だけど、一歩外に出れば危険だらけ。ゲーム序盤でのギター・ウォリアーとの戦いに勝つためには、とにかく値段の高いギターを手に入れること。それには、まずちょっとしたビデオを作って、資金稼ぎをするしかないんだ。その先は、ギターケースにタワーで用意できる食べ物や飲み物をいっぱい詰め込んでおくことかな。とにかく、ゲームを先に進ませれば、ビデオ制作に有益な情報が隠されているよ。そうそう、自然モノを多く使って作ったビデオをコピーしたビデオチップを持っていると、自分の体力の復活に役立つんだよ。

ログイン　それは知りませんでした。ゲームの難度の設定によって、できるビデオは、違ってくるんですか。

ジョー　ビデオそのもののクオリティーには関係ないよ。コンテストにもね。ゲーム中のプロデューサーの評価や、ゲームが終了したときにもらえる賞品が違うんだ。でも、難易度と危険度を最高にして、クリアーしたという話はまだ聞かないよ。

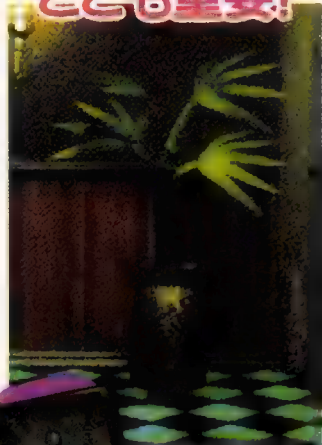
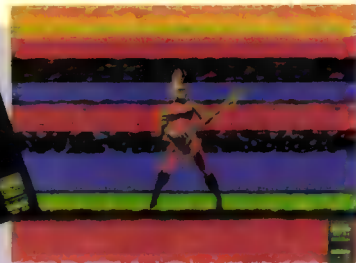
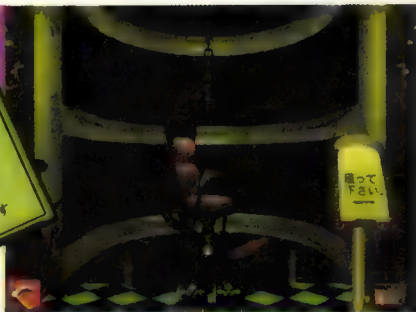
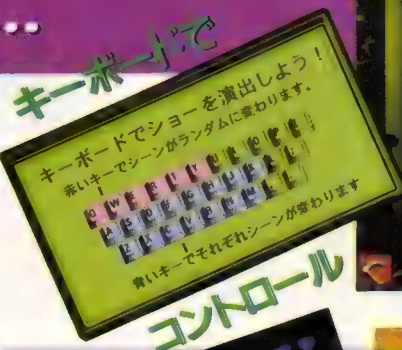
ログイン　でも、もちろんジョーは、クリアーしたんでしょう？

ジョー　いやぁ、ゲームを作ったときのテストだけで、まだなんだ（笑）。

チケットを手に入れたなら…

チケットを手に、ロビーの廊下を進みステージに向かう。その途中、廊下の角に観葉植物の鉢植えがある。何気ないモノだけど、チェックは忘れないでちょうだい。

廊下の突き当たりにある自動のチケットモギリ機にチケットを入れ、ステージまで運んでくれるイスに座りステージへ。移動途中で、写真撮影禁止のプレートが目に入る。ん？　じゃあ、ステージの様子は撮影できないわけ？　正解です。撮影はできません。ビデオカメラの入ったギターケースは、ステージを見るときには、取り上げられてしまうのだ。せっかく、異次元で活躍するミュージシャンたちのライブが見られるっていうのにねぇ、残念。ま、ここは悔し涙をぐっとこらえ、純粋にライブを楽しみましょう。キーボードで、カメラ位置や背景などを変えて遊んだりなんかして。で、少し気分転換ができたら、次の策でも練るとしますか。大丈夫、心配せずとも、そのへんのオハナシは、次回でするからもう少し待っててね。

ここも重要!

⬅⬇この植物をクリックすると左のリモコンが。"リモコン"って、入口のメッセージで見たよねぇ。

My Home Dream 2
マイホームドリーム

"チャレンジマイホームドリーム2"への応募、ありがとうございました。結果発表は次号で行なう予定だぞ。で、今回は50人近くいると予想される顧客についてなのだ。

記事担当/白鳥ジュン

私が出会ったあの人たち……

というわけで、今回は私が10年間に出会った顧客たちを、ズラ〜ッとご紹介いたしましょう。

総勢なんと40人。たいていは、私の設計した家を顧客が気に入ってくれて、新たに知り合いを紹介してくれるパターン。中には名声を聞きつけて、突然事務所を訪れたという、ありがた〜い人もいるけどね。そうそう、デートをしているときに出会った、てな変わり種パターンの顧客もいたっけなあ。

ま、とにかく、私が出会った顧客、つまり家を設計してあげたお客さんを全員紹介しちゃいます。で、簡単なコメントも付けておくから、みなさんの家設計の参考にしてくださいませ。ただし、多分に私的見解が含まれておりますが。

あと、私は完成した家を、顧客にではなく不動産屋に売ることが多かったので、マメに顧客に売った人は、きっともっと多くの人と出会っているんじゃないかな。

中谷直美

女子大生。お店をやっている母親とのふたり暮らし。予算は6700万円。希望も普通で、非常にやりやすい人。

進藤春江

予算(6200万円)以上のことを要求するので、非常にイヤなタイプの顧客。しかもケチなので始末におえない。

佐藤和則

希望が具体的じゃないので、やりにくいかも。でも意外と子煩悩なので、そこがポイント？　予算は5500万円。

前田　猛

5900万円の予算で、同じ大きさの子供部屋が3つも必要なのが、ちとキツイ。郊外を希望してるのが救いだ。

宮内健三

自宅を火事でなくしたという気の毒な人。でも、予算が6500万円もあり、希望もあまりうるさくないので楽。

柿之木慎一

マザコンのお医者さん。1階が診療室という特殊な設計なので、不動産屋には高く売れない。予算は1億円。

小笠原智恵

女性記者。注文は細かいが、その通りに作れば高額で買ってくれるので、かえって楽な人。予算は7800万円。

掛川理佳

看護婦さん。予算が6400万円と手ごろだし、ごくごく普通の家を希望しているので、ホントに楽。印象薄し。

今泉ちあき

7つ年下の夫と新婚ホヤホヤのダンサー。とにかく、奇妙キテレツな注文が多くて困る人。予算は8000万円。

水野真弓

同居する猫のために新築するクラブのママ。意外とこじんまりとした、地味な家を希望。予算は6000万円。

山田　譲

前田氏と同じく子供が3人もいるので、独立した子供部屋の確保に苦労する人。予算は6900万円だしねえ。

早乙女浩二

注文はウルサイが、この人を満足させる家を建てると、花井森恵さんを紹介してくれるぞ。予算は7200万円。

小野ミサ

希望も普通だし、予算もそこそこあるし(7200万円)楽な人。ちなみに私(男)は彼女と初めてのデートをした。

寺島譲也

スポーツ店を経営したいという、元プロ野球の選手。立地場所は郊外でよく、予算が7800万円なら楽勝楽勝。

桜井源太郎

特殊イベントで出会う顧客。実は暴力団の親分で、希望する家も非常に特殊な間取りだ。予算は1億5000万円。

●シミュレーション　●ビクターエンタテインメント　●発売中
●PC-9801、PC-9821　●1万2800円

桜田由紀
英語の先生。同居する母親というのが方角を気にする人で、これがマジでうっとおしい。予算は6900万円。

川崎美穂
予算は1億円あるんだけど、弟を異様に嫌っているせいで、設計もやりにくい人。なぜそこまで嫌うのかは謎。

三浦葉子
売れっ子作家。希望する部屋数は多いのに、大きい家はイヤだと言う、非常にワガママな人。予算は1億円。

小林道子
アレコレいろいろうるさく希望を言ってくるんだけど、けっこう高く買ってくれるいい人。予算は5300万円。

桑田桃子
なんだかミョーに色っぽい奥様。注文もウルサクなくて、なかなかいいお客さんなのだ。予算は8000万円。

金子真理
お姉さんと同居するのを、実はイヤがっている、ちと暗いムードの奥さん。注文が細かい。予算は7000万円。

露木直人
お寿司屋さん。1階に店舗を希望しているので、コチラも不動産屋には高く売れません。予算は6800万円。

梅沢剛蔵
非常に態度のエラソーな銀行頭取。まあ、エラソーなだけあって予算は3億円。これだけありゃ、楽勝楽勝。

原田　勝
デカイ部屋デカイ部屋と、やたらデカイを強調するが、予算は7500万円。安くて広い土地を見つけるのが大変。

神代　純
白ヘビと住む占い師。設計した家が気に入ると、無料で何度でも運勢を見てくれるぞ。予算は5200万円。

早瀬政子
都心に豪華な内装の豪華な家を建ててくれと希望する成金さん。でも予算は1億円。これで都心は無理だよ。

佐川かおり
お父さんが外交官というお嬢様。予算は2億円。実はこのお嬢様と、私は結婚しました。逆玉ってヤツ？

三沢健太
彼女とデート中に知り合うサッカー選手。コンペンション形式で、ほかの設計士と競うのだ。予算は3億円。

春野和歌子
ひとり暮らしをするための家の設計を依頼する、上品な老婦人。予算は5700万円だが平屋希望なので楽だ。

嘉納泰治
三沢選手が紹介してくれた接骨医。ということは、つまり三沢選手のコンペンションに勝たなきゃ会えない。

江川健太郎
サラ金社長。とにかく注文がウルサイ。しかもケチケチ～!!　もう絶対コイツの家はやらん。予算は1億円。

徳川秀和
サギ師にダマされたときに、お世話になる刑事。つまり、ダマされないと会わないってこと。予算は6300万円。

寺西マコト
売れっ子のマンガ家だが、注文がけっこう細かくてウンザリ。しかも特殊な間取りだ。予算は1億2000万円。

山本和子
茶道の家元。純和風の家を希望。注文は細かいが、筋が通っているので思ったより楽な人。予算は1億円。

加藤明子
弁護士。無意味に予算を超えたら法廷に出て勝負しましょう、なんてオドス恐い人。予算は1億3000万円。

伊達真美
予算が無制限という、ありがたい顧客。しかし、いったい親は何者？　ま、いいか。希望はかなりウルサイ。

珍　豊信
テレビにも多く出演している人気者の料理人。デートで中華街に行ったときに出会うのだ。予算は8000万円。

高杉　剛
カッコつけまくりの男。注文もカッコつけてウルサイが、予算が1億4000万円もあるのでわりと楽な人。

西　寛太
珍さんが紹介をしてくれる、関西のお笑いタレント。東京進出のための新居を依頼してくる。予算は1億円。

大川竜平
プロレスラー。瓦屋根に煙突、しかも暖炉はなくていいという、ミョーな注文をしてくる。予算は5600万円。

会いたかった人たち

私は出会わなかったけど、ほかの人のプレーで確認できた5人も、特別にご紹介。特に沢村さんは非常に出会うのが大変らしいですぞ。

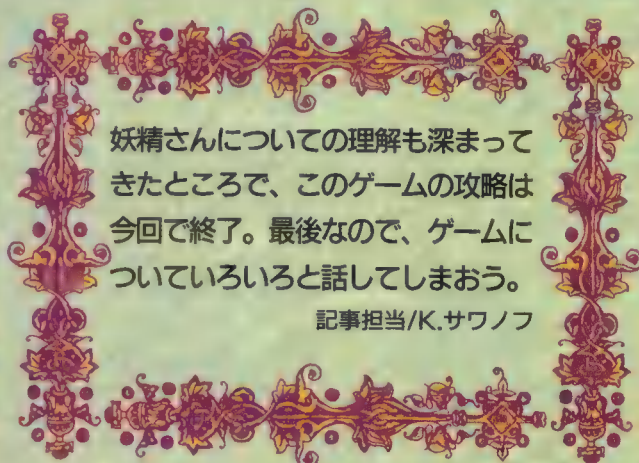
花井森恵

山村一郎

秋山康助

沢村響子

小林英雄

次号はいよいよ結果発表!!

妖精さんについての理解も深まってきたところで、このゲームの攻略は今回で終了。最後なので、ゲームについていろいろと話してしまおう。

記事担当/K.サワノフ

『ピクシーガーデン』のいろいろなコト

昨年12月、NECインターチャネルから発売された、『ピクシーガーデン』。『メルクリウスプリティ』に続く、『妖精伝説』シリーズの第2作ということになる。

このソフトも、発売からかなりの時間がたった。もうクリアーまでこぎつけてしまったという人も少なくないだろう。というわけで、『ピクシーガーデン』のゲームバスターズも今回が最終回だ。

さて、これまでこのコーナーでは、主に攻略を中心にこのゲームを扱ってきた。しかし、今回は最後ということなので、ちょっと趣向を変えて、『ピクシーガーデン』という作品について、いろいろな観点から語っていきたいと思う。

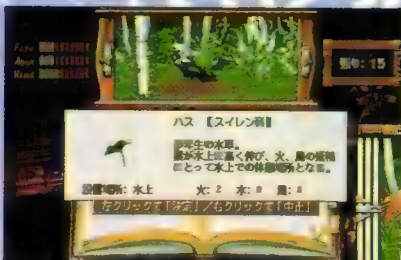
特に、『ピクシーガーデン』をほかのゲームと一線を画した存在にしている、ゲームシステムとグラフィックは、大きく取り上げ、考えてみたい。それでは、さっそくだがいってみよう。

⬅『ピクシーガーデン』の基本画面。妖精たちの住む薄明界の環境を整え、妖精の群れを育てていくのだ。

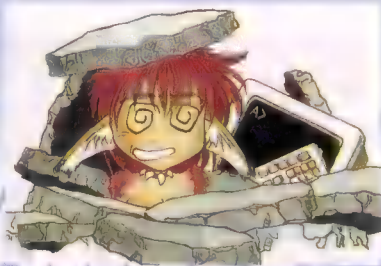
システムのコト

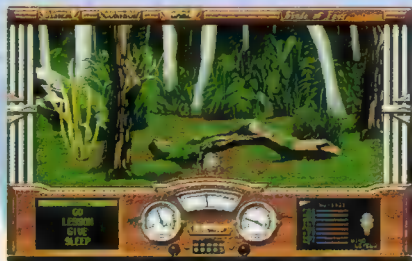
この『ピクシーガーデン』、育成シミュレーションということになるが、従来のそのジャンルのゲームとはかなり違った作りになっている。相違点は、大きくふたつ。環境を整えて、対象に恒久的な影響を与えるということと、影響を与える対象が、個体ではなく群れであるということ。このシステムは、今までにない操作感を生み出している。

ただ、やはり問題点もある。このシステムでは、ほかの育成ゲームでは比較的明確だった、どういったオペレーションをすればどのような効果がある、といった因果関係がわかりにくい作りになっているのだ。オペレーションの効果は、常に少し遅れて表われる。従来の育成ゲームのように、直接数値に影響してこないのである。わかっている人にとっては、それは問題ではないだろうが、一般的な演出という観点で見れば、少々ツライ。

ともあれ、このシステムは、もっと追及してみてほしい。

⬅⬇環境を変えることによって、妖精に影響を与える。いわば間接的な育成だ。斬新なシステムだが、それに付随する問題もやはり存在する。

●シミュレーション　●NECインターチャネル　●発売中
●PC-9801　●1万2800円

HD専用

グラフィックのコト

『ピクシーガーデン』のグラフィックは、いい意味でかなり特異なものと言える。シリーズ前作の『メルクリウスプリティ』でもそうだったが、これだけしっかりと"雰囲気"を作っているグラフィックは、なかなか類を見ない。今までの日本のファンタジーゲームとは別次元の、かと言って海外のソフトとも明らかに違うグラフィック。このソフトの持つ独自の世界観とあいまって、"雰囲気"を高める効果を十二分に果たしている。

⬅植物類、背景から、各アイコンまで、すべての要素が、全体のいい雰囲気を作り上げている。

しかし、あえて弱点を挙げるとすれば、ゲーム全体を通じて、視覚的変化に乏しいところだろうか。いったんゲームが始まってしまえば、基本の画面はあまり変化しない。美しいグラフィックも、次第に見慣れ、インパクトは弱くなってしまう。

また、グラフィック面でもうひとつ触れておきたいのが、妖精のカードについてだ。確かに、様々なバリエーションを持つ妖精のカードは見ていて楽しいものだが、ゲーム本編との関係が少々希薄であるように思える。あくまで、プラスアルファ的存在の域を出ないような感じだ。もっと、その存在を前面に押し出せるようなギミックがあってもよかったのではないだろうか。

⬅今までのゲームになかったタイプのグラフィックだ。

そのほかモロモロのコト

マニュアルにもあるような、妖精たちの細かい設定は、実際のゲームにはほとんど反映されていない。企画段階では存在した、住居や楽器などのアイテムを使った妖精たちの行動も、諸々の事情によりカットされてしまった。これは、非常に残念なことだと言える。

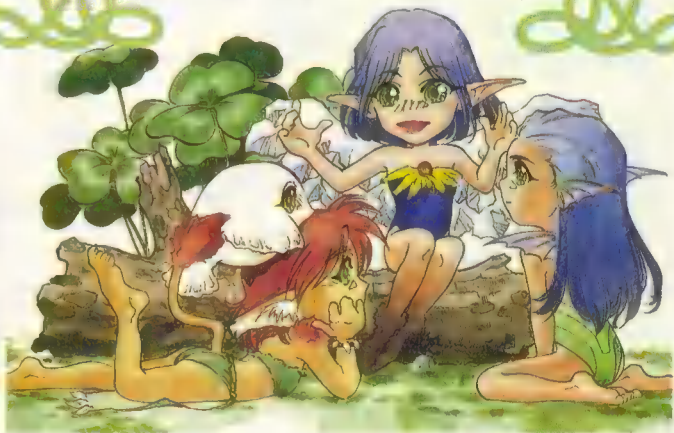
⬆家や楽器の設定の名残りが、ところどころに見られる。実にもったいない。

『ピクシーガーデン』に用意されているシナリオは、ひとつひとつのバランスがしっかり取れている。だがそれは、逆に言うと非常にシビアなバランスだということでもある。シナリオを追っていくと、なかなか妖精を育てるのを楽しむわけにはいかない。

楽しみながら妖精を育てるのは、フリーキャンペーンモードでやりたいところだが、前述の事情により、このモードは少し味気ないものになってしまった。遊びの部分を、もっと増やして欲しかったという思いが残る。

まとめ

この『ピクシーガーデン』は、全体的に見てかなりマニアックな作りの作品になっていると言える。好きな人ならとっぷりとのめり込めるが、この世界にもともとあまり興味を示していないような人にとっては難しすぎる、といった感じだ。それはそれでひとつの方向性ではあるのだが、やはり少し寂しく思える。こういった、いい雰囲気を持ったソフトは、初心者からマニアまで、それぞれの立場で楽しめるものであってほしい。この作品は、潜在的に、そういう要素を秘めていると思う。

今回は結果的に、かなり多くの苦言を呈することになってしまった。このゲームは、確かに完成度は高いが、少しこぢんまりとまとまりすぎているように思えてしまうのだ。しかし、このシリーズが持っている可能性は、疑いもなくかなり大きいものだ。次回作にも、大きく期待したいところである。

最後はやっぱり、質問大会！

いよいよ今回が最終回となった『ウイニングポスト』のゲームバスターズ。もうみんなは愛馬を海外に遠征させて、バリバリに活躍させているとは思うけれど、うまくいかなくて投げ出している人もいるんじゃないかな。

今回は正真正銘の最終回とあって、いままで気になっていたちょっとしたことを子細漏れなく紹介しよう。はたして、調教師と騎手は誰がオススメか、お金は足りているのに牧場が開業できないのはなぜ？　はたまた、スーパーホース発見のイベントや前回掲載したスーパーホースのグラフィックの謎の究明について、などなど。

今回の記事を読んで、みんなが世界を股にかけた馬主として活躍できるように祈ってます。

Q 調教は自分でやったほうがいいの？

愛馬の調教くらい自分でやりたいという読者もいるだろう。だが、調教の部分にはあまり触れないほうが賢明かもしれない。愛馬が短距離馬なのか長距離馬なのか、そのへんの情報量も少なく、適切な調教が行なえずに調子を崩すことが多いからだ。調教は腕のいい調教師にまかせておくとしよう。

⬆調教師まかせでもまったく支障はない。プレーヤーは馬主業に専念しよう。

Q 評判の馬ってスーパーホースなの？

厩舎で評判になっている3歳馬は、すべてスーパーホースだと思っている人はいないかな？　そりゃね、この馬で来年のクラシックを狙うだなんて言われれば期待もするし、そう思いたくなるのも無理はないよね。でも、これはあくまでもその馬の持っている能力が、高いレベルだということなのだ。

⬆このコメントを能力の指針にして、来年のクラシックを目指そう。

Q ライバル馬主の幼駒が欲しい！

時折、秘書からどこそこのオーナーが持っている幼駒はいいですね、と言われることがある。この馬はズバリ、スーパーホースなんだけれども、たいていの人は交渉をしても断わられただろう。編集部でもいろいろ試してみたのだが、実際うまくいかなかった。しかし、ある情報によれば、購入することはもちろん可能で、なんとあのサードステージを入手したという強者もいるらしいのだ。まずは、友好度を上限まで高めるなどして、交渉してみるといいかもしれない。

⬆ライバル馬主がスーパーホースを持ってる!?　う～ん、なんとしても欲しい！

⬆50億円以上のお金を使い、友好度を250にするも、答えはNO。なんでだ～！

Q 愛馬の故障は避けられないのか？

故障は遺伝による面が多く、ある意味で仕方のないことでもある。こういう馬の場合は目標とするレースのみを走らせるなどして、ローテーションにも気を使おう。また、2000年を過ぎると、ほとんどの馬がインブリードの■影響で体力が低下するため、生産はアウトブリード主体にするといいかも。

⬆いまわしい故障で、何頭の馬がクラシックを棒に振ったことか……トホホ。

Q もっと牧場と馬主が知りたい！

秘書からスーパーホースの幼駒情報を教えてもらうためには、数多くの牧場を知っていることが必須条件である。そのためにも、愛馬が出走するレースは、できるだけ競馬場まで行って見よう。愛馬がレースに勝てば、友人の馬主から牧場を所有しているオーナーを紹介してもらえるかもしれないのだ。

⬆セリ市で数多くの牧場の馬を購入し、放牧させて知り合いになる方法も可。

Q ローテーションはお任せでも大丈夫？

なぜか調教師たちは、新馬のうちはダートの短距離戦に出走させたがる傾向がある。もちろん距離適正は無視、何頭もの馬のローテーションを、まったく同じに組むなど。悪逆非道ぶりが目立つ。本気でGⅠを愛馬に勝たせたいのなら、愛馬のローテーションくらいは自分でやってあげよう。

⬆何年たっても代わり映えしない調教師のやり方。本当に考えてるのかな？

Q そもそも牧場が開設できない

マニュアルには、所持金が15億円以上あれば牧場を開業できると書いてあるのに、ちっともお呼びがかからない。それはなぜかというと、ズバリ、牧場との友好度が30以上ないからだ。また、牧場の増設に関しては、繁殖牝馬が5頭いて所持金が15億円以上あり、経験値が4000以上あれば、大丈夫だ。

⬆さらに牧場を拡張するためには、経験値が8000以上は必要となる。

Q 一番能力の高いスタッフは誰!?

人によって一長一短があり、この人なら万全とは言い難いのが調教師と騎手の人選である。まあ、ランキングに入るほどの調教師や騎手ならば、まずもってまかせても大丈夫だろう。スーパーホースがいても、いなくても、実力と常日頃の努力の成果が総合成績には現われるのだ。それでも不安だという人は、調教師は関東なら萩澤、関西は仁藤に預託してみよう。騎手は関西が鷹、関東は嵐に竹川、浅野といった若手が注目株で、自在性のある嵐がオススメかな。

Q またあるスーパーホースの発見方法

最後にスーパーホースの発見方法を紹介しよう。写真を見ればわかる通り、ビルが秘書なのが条件で、夏になると牧場に行こうと言い出すのだ。これは、かなり確実に発生するイベントのひとつだろう。また、スーパーホースのグラフィックが、普通の馬とは違う点について、その部分を○で囲んでみた。これでもうバッチリわかるよね。

➡秘書の中では、井坂とビルがオススメかな。

同時進行レポート ゴールを狙え

私の名前は浪速虎蔵。いつも何かに激怒している、不幸な中年である。前回は、秘書のビルとともにセリ市に出かけ、ビルの相場眼を罵倒したところまでを書いた。しかし、この馬が実によく走ったのである。GⅠを連勝し、無敵街道まっしぐら。それに比べ私ときたら……。

そんなある日、私は時間を操ることができるという、うさん臭い男と出会うことになる。この男は、レースで万馬券が出ると、すかさず怪しげな金属のきょう体のボタンに触れ、なんとそのレースの開催週にまでタイムスリップするのだ！

その後、彼の師事の元で修業した私は、立派なタイムトラベラーへと成長し、所持金はゆうに100億円を超すようになった。金にものをいわせて有能な幼駒に繁殖牝馬を買い占め、誰もがうらやむ大■主となったのである。でも、よいこのみなさんは正々堂々とプレーしましょうね。

年度代表馬 トラゾウマワシゲリ

⬆おそるべしリセット攻撃。おかげで、こんなにも素晴らしい馬を持てたのだ。

FINAL FANTASY VII™

ファイナルファンタジーVII

●プレイステーション ●12月発売予定 ●予価5800円 ●スクウェア

スクウェアの超人気RPGシリーズの最新作『ファイナルファンタジーVII』が、なんとプレイステーションで発売されることになったのだ！ しかもCD-ROM 2枚組という、大容量ながら低価格!! ファンにとってはこれほどうれしいことはないよね。

さて、この「FFVII」。画面写真を見てもらえればわかる通り、すべて3Dで描かれているのだ。このため、奥行きのあるリアルな世界を描けるだけでなく、CD-ROMという大容量の媒体になるために、今まで〝使いまわし〟ていたキャラクターやモンスター、街の家並みなどを、ひとつひとつ、独自の設定にあったものを描けるようになったのだ。ひとつの大きな〝世界〟というものを表現できるようになった、というところかな。

また、すべてが3Dで描かれることによって、自由に視点を変えられるようになる。つまり、建物や壁の向こう側の様子、キャラクターの隠れた表情なども、映画のような視覚的な演出でうかがうことができるのだ。

そういったことも含め、シリーズを追うごとに進化し続けてきた「FF」だけあって、どんな作品になるのか期待大だよね。

これが VIIのキャラクターだっ!!

今回の「VII」に登場するキャラタターがコレ。今はまだ、クラウドが主人公で、この3人がメインキャラであるということ以外、いっさい不明。もちろんポリゴンで描かれているものがゲーム中に登場するキャラだぞ。

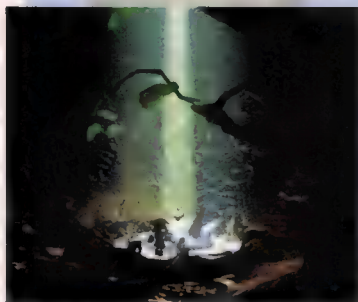
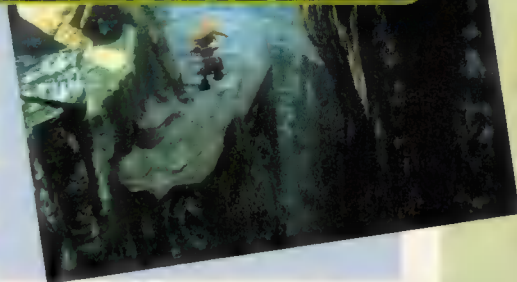
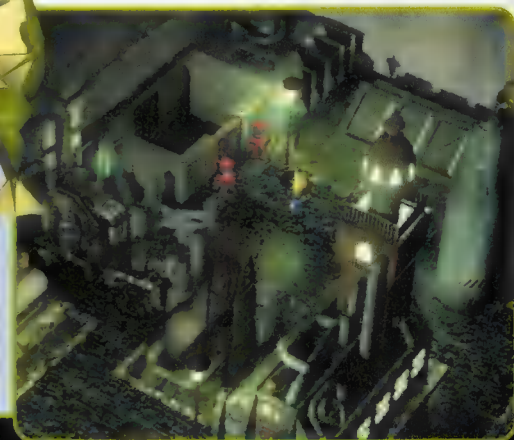
イリアス

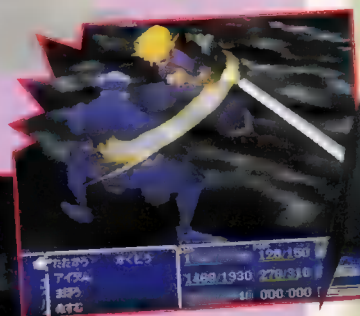
バレット

クラウド

トードの魔法で変身するカエルの姿もポリゴンだ!!

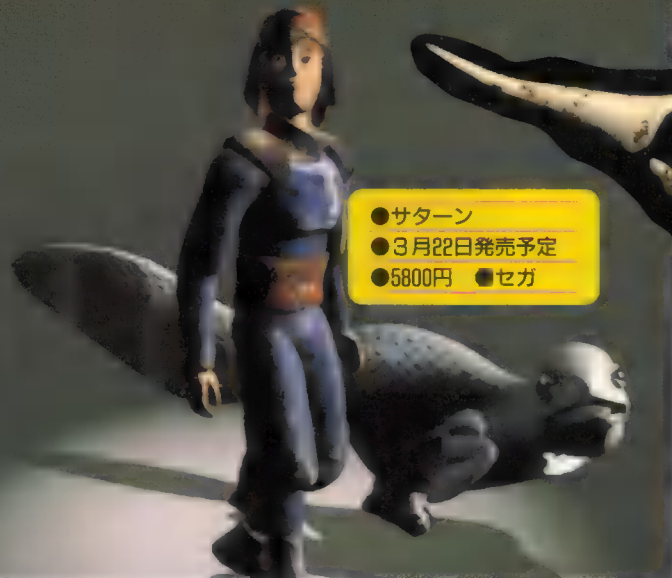
フィールドも3D

まるでビジュアルシーンのようなこの画面、これこそが「FFⅦ」のフィールド画面なのだ。3Dで描かれているので、上から見たり、下から見たり、裏にまわって見たりなど、あらゆる角度から物を見ることが可能。しかも、光源や明暗の表情も豊かなので、場面の雰囲気もバツグン。実際のゲームでは、どんなふうに見せてくれるのか、楽しみだね。

街や洞窟、とひと言でいっても、実際にはいろんな表情を持っているものだよね。そういったものが、よりリアルに表現されているのだ。もう、本当に見事だね。

迫力の戦闘シーンだ!!

キャラクターとフィールドがポリゴンなら、戦闘シーンだってもちろんポリゴンだ。頭身の高いキャラが敵と対峙した状態から、殴ったり切りつけたりなどなど、見事なアニメーションを見せてくれるようだ。また、視点もひとつだけでなく、さまざまな角度から、ハデなアクションを見物できるぞ。

召喚獣もポリゴン!!

「FF」に欠かせないものといえば、そう、召喚獣だ。今回はバハムートとリバイアサンの勇姿をお見せしよう。召喚獣ということは、戦闘シーンで登場してくれるのだろうが、いったいどのように動くのか、また、魔法の演出なども気になるところだね。

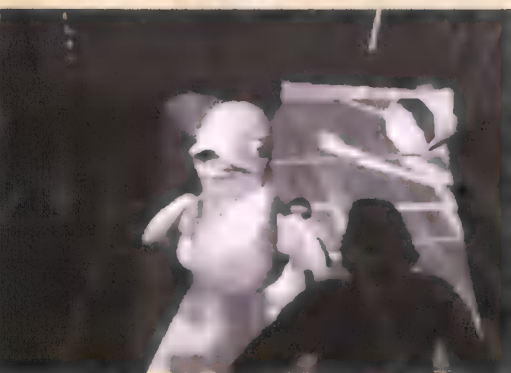
※画面写真は開発中のものです。

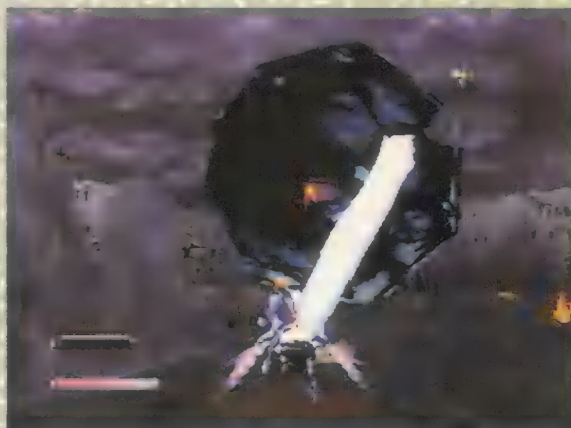
PANZER DRAGOON II ZWEI

●サターン
●3月22日発売予定
●5800円 ●セガ

1994年、アクションゲームの新境地を切り開いた『パンツァードラグーン』。ポリゴンによる描写、360度に展開するバトル、独特な世界感、どれをとってもこれまでに類を見ないソフトであった。しかし、それを遥かに凌駕するソフトが、もうすぐ登場する。そう『パンツァードラグーン ツヴァイ』だ。

前作と大きく変わった点は、3つある。まずステージに分岐点が設けられたということ。分岐点は1面から4面にあり、どちらに進むかによりステージ展開が異なってくるのだ。そして、次に挙げられるのがドラゴンの成長システム。プレーヤーが操るドラゴンは、序盤のうちは幼体で、ステージが進むに連れ成長していくようになっている。前述した分岐の仕方によっては、ドラゴンの形態が2パターンに変化するというシチュエーションも盛り込まれており、なかなか楽しめそうだ。3つめに挙げられるのは、視点の切り替えがなくなり、プレーヤーの意志で上方、下方を見られるようになったこと。これにより、前作よりも臨場感あふれるバトルが体験できるようになったのだ。

その他、細かいところを挙げるとキリがないのでこの程度にとどめておくが、自分の目で確かめてみるのが一番だろう。

また、夏にはビデオが発売される予定もあるそうなので、フリークは要チェック。パンツァードラグーンワールドは、これからどんどん広がっていきそうな気配なので、目を離してはならないぞ。

EPISODE1では、敵はほとんど登場しない。自分がどのような状況に身を置いているかを認識するステージ、といった感じになるだろうか。ホーミングレーザーの使い方や、上空を仰ぎながらの戦い方などを[illegible]しておくのもよい。ちなみに、今作ではペコペコとポリゴンが剥がれる現象はないようだ。技術も進化している。

⬇幼体なので翼も小さい。トコトコ歩いている様を見ていると、とてもアクションとは思えないぞ。

■EPISODE1の敵(?)といったら、この巨大岩石ぐらいかな。ゴロゴロ転がってくるので撃ち返そう。

ひとロコメント

梅本 前作は難易度がうんぬんとか言われてたけど、そんなに難しかったかなぁ。ぬるいゲームにならないことを祈ってます。

豊岡 水面がものすごくキレイで感動しました。ドラゴンが成長していくっていうところがいいですね〜。前作同様面白いです。

EPISODE2

ゲームはここからが本番。ホーミングレーザーをうまく使って突き進んでいこう。まだ幼体のためか、地上をテクテク歩きながらの展開となるが、これはこれでなかなかかわいい。

しかし、■の攻撃は激化する一方なのでニコニコしてばかりはいられない。困ったときは、"狂獣変形"を使って切り抜けよう。使用条件は限られるが、ドラゴンが狂ったようにレーザーを吐きまくってくれるのだ。上手に使おう。

■左右の岸壁はわりと壮観。ポリゴンも剥がれないしね。

⬅ホーミングレーザーさえうまく使えれば、なんてことはない。空中を仰ぎながら戦うのは迫力があってグーだ。

⬅途中にそびえる要塞。左右に避けながら、狙いを定めるのだ。

⬇EPISODE 1のボス。変形しながら襲ってくるが、さほど攻撃は激しくない。地道に戦っていれば倒せるぞ。

EPISODE3

森の中を突き進むEPISODE3。攻性生物や帝国軍の攻撃をかわしつつ進むわけだが、360度システムに不慣れな人は、このあたりでつまづいてしまうかも。敵弾も多いし、うまく避けられないと結構きびしい。また、最後に待ち受けるボスは、その大きさと動きに呆気にとられてしまうかもしれないが、速さに惑わされなければ大丈夫。森の中をガサガサと動く様子は結構微笑ましいぞ。

⬅攻性生物が思ったよりもうざったい。出現と同時に倒せ。

➡中ボスクラスの敵も出てくる。こいつも厄介だ。

⬅ボスは4本足の不思議な生物。見た目よりも動きが速いので惑わされるな。

EPISODE4

遺跡の中でバトルが繰り広げられるEPISODE4。ここの視覚的演出は見ものだ。特にボスが水中で動きまわっているところや、通路を壊しながら襲ってくるところなどは、なんともいえない緊張感が漂うほど。今回の紹介はここまでだが、実際はまだまだ続くので、3月22日をお楽しみに。

⬇遺跡の中は、高速スクロールで展開していく。レーザーを襲ってくる敵もいるので要注■！　早めに倒すべし。

⬅四方からこの敵が攻めてくる。しかもカタイ。ものすごくプレッシャーを感じる場面です、ここは。

⬅水の質感や、水中でのボスの動きは見もの。攻撃するのも忘れて見とれてしまうほどだ。反面、コイツはひと筋縄では倒せません。

●サターン　●発売中
●4800円　●セガ

第2次大戦物というジャンルにも関わらず、ヒットしているセガの『ワールドアドバンスト大戦略』だが、今度はソビエト兵器ファンには堪らない『作戦ファイル』が追加された。これは、前作では自分が担当できなかったソビエト軍でキャンペーンを戦うもので、もちろん、独ソ戦がメイン。とにかく、大戦中に投入された兵器がガンガン登場し、生産できるのだ。

キャンペーンは前作でドイツでプレーしたときと逆で、キエフ大包囲網からスタートし、ベルリン陥落を目指す。当然、キエフからスタートするということで、序盤からかなりの難易度で楽しめるはず。より、ディープな大戦略だ。

フィンランド軍初登場

⬆スタンダードモードに収録されている、"WINTER WAR（冬戦争）"。これがフィンランド対ソビエト戦だ。

今度のキャンペーンは独ソ戦!!

⬅⬇キャンペーンのスタートマップは、'41年8月27日、キエフ大包囲網から。最初から、苦戦を強いられる。

ゲームスタート

キエフ大包囲戦

KV-1

BT-7

T-34A

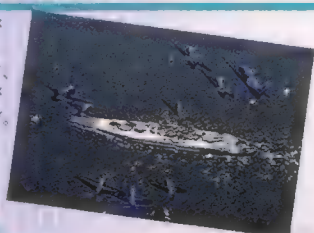
➡前作では撃破していた各兵器だが、今度は自分の持ち駒。KV-85だって、JS-Ⅲだって、みんな使い放題だぁ。ソビエトやっててよかった。

オープニングが毎回違ったりするのだ

今回はオープニングCGが一新。まぁ、見てのお楽しみだが、ある程度ランダムになっていて、ループするたびに違う兵器を見ることができる。震電の編隊飛行なんて圧巻だぞ。

松本タンクローのこの1台

赤の俺がオススメなのは、やっぱT-34かな。本当は122ミリ砲を載せたJS-Ⅱが好きなんだけど、俺自身が76.2ミリ砲程度だから、身分相応ってとこだ。量産性に優れ車体の汎用性も高く、まさにこき使われる中間管理職向きの1台だ。

ひとロコメント

三宅 ソビエト担当だと数で勝負な部分があって、1輛1輛に愛着がわかないのが欠点かな。しかし、独ソ戦という題材だけでイケる。

梅本 ソ連が加わったので、マニアな人たちは大喜びって感じ。あと、大戦略フリークも押さえておかないといけない1本だろう。

Jリーグ プロサッカークラブを作ろう！

●サターン ●発売中
●6800円 ●セガ

発売からすでに１ヵ月近くたっているけど、みんなのチームは強くなってるかな？　既存のサッカーものとは違い、自分だけのチームを作ってJリーグで戦うという、一風変わったこのゲーム。チーム経営面と選手育成面の両方をこなさなければならないので、結構大変なのだ。

監督、選手、スカウトマンやスポンサーと契約を交わし、資金繰りをしながらチームを強くしていくというのは、並大抵のことではない。チームオーナーたるキミの手腕が問われることになるぞ。

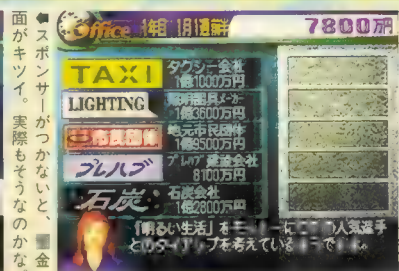
まるっきりのシミュレーションなので、アクションが苦手な人でも大丈夫。まだプレーしていないサポーター諸君は、このソフトでチームを支える苦労を味わってみてはいかがだろうか。なかなかハマるぞ。

オフィスで経営を⟷クラブで練習を

■施設の拡張、選手のスカウトなどはオフィスで行なう。無駄使いは控えよう。

■選手を育てるためには、ひたすら練習するしかない。ケガには気をつけよう。

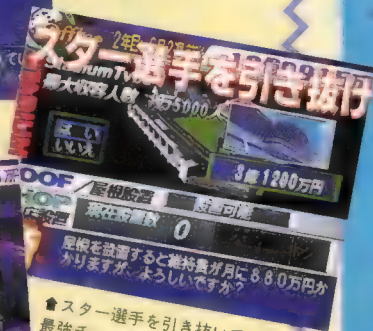
サッカーのウラがわかった気になる？

⬅スポンサーがつかないと、資金面がキツイ。実際もそうなのかな。

⬅選手との契約にはかなり気を使う。１年で約15億円は必要かな。

経営が波に乗ればさまざまな拡張も！

チームが強くなり、資金も貯ってきたら、自分のチームのクラブハウスや、スタジアムを拡張することも可能になる。また、他チームからスター選手を引っ張ってくるなんてことも、お金さえあればOKなのだ。ここまでできるようになるには、かなりの努力が必要だけれども、最強チームをめざしてがんばってみよう！

やっぱり芝でしょ。

⬆最初は土のグラウンドだけど、芝に張り替えることも可能だ。

スター選手を引き抜け

⬆スター選手を引き抜いて、最強チームも作れるぞ。

屋根つきスタジアム

➡屋根付きスタジアムにすると、雨の日でも客が入るぞ。

ポリゴン選手は超必見！

ひと口コメント

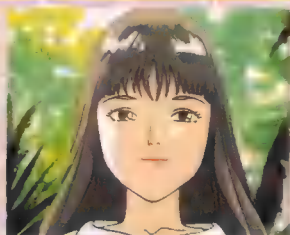
梅本 監督の心中、ご察しいたします。という気持ちになってくる。Jリーグ好きなら、寝る間を惜しんででも楽しめます。

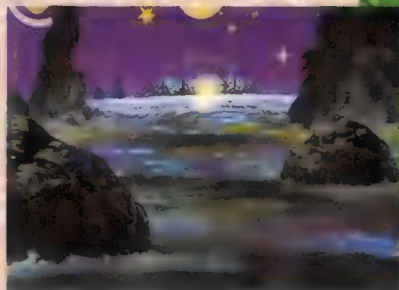
豊岡 試合のシーンで、いいところだけをかいつまんで見せてくれるのはいいよね。サッカーと育てゲーが好きならオッケーでしょ。

TIZ
TOKYO INSECT ZOO

●プレイステーション
●3月22日発売予定　●5800円　●ゼネラル・エンタテインメント

今月、ゼラネル・エンタテインメントがリリースするという『TIZ〜Tokyo Insect Zoo〜』は、〝生まれ変わり〟がテーマの、プレイング・ムービー・ゲーム。空き地で遊んでいた〝リョウ〟は、不思議な少女と出会い、別の世界へと誘われる。たどり着いた昆虫の世界で、自分はカブト虫の姿になっていた……、という感じで物語は幕を開ける。

主人公が、あちこち歩いて昆虫たちと出会い、彼らと会話をすることで、物語が展開する。このときの会話システムが実にユニーク。プレーヤーは、返答の際に提示される4つの〝意思〟の中から「自分ならこう思う」というものを選ぶのだが、その後、主人公たちの口からでる台詞がまったく同じとは限らないのだ。また、テキストによるセリフ表示もいっさいナシで、滑らかなアニメーションのイベント画面も随所に盛りこまれている。まるでテレビアニメを観ているような錯覚に陥ってしまうかもね。

■オープニングから登場する、〝白い少女〟。その正体は？

■ゲーム序盤に現われる、砂漠のオアシス。昼間の灼熱地獄がウソのように穏やかだ。

■草の緑も鮮やかな断崖。人間にとっては低い段差なんだけど……。

ちょっとだけキャラクター紹介

■主人公の〝リョウ〟。友達とバスケをしていて、昆虫たちの世界に引きこまれてしまう。

■リョウの幼なじみ〝シオリ〟。リョウのことが好き。

ブル＆ザッカ

■昆虫たちの世界で最初に出会うことになるカブト虫の兄弟〝ブル〟と〝ザッカ〟。

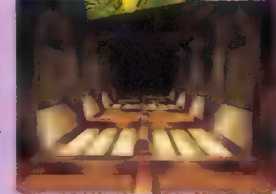
■無邪気で明るいカブト虫の女のコ〝オーガ〟。

視点をかえてみれば世界も違って見える

こんな飛行シーンもアリ

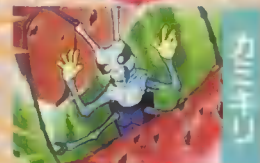
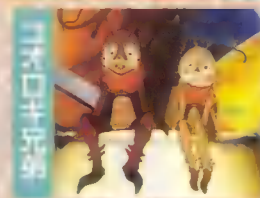
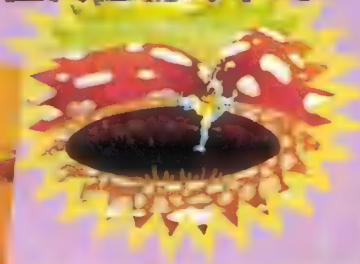
上でも述べたとおり、主人公のリョウは、カブトムシになってしまったおかげで、人間のときには味わうことのできない冒険をすることになる。

ローラーと化した空きカンに追われたり、通風口の中に吸いこまれたりと、そりゃぁもう、タイヘンな目に遭ってしまうのだ。でも、それと同時に、人間の視点では決して気づかないステキな出来事も、たくさん待っている。みんなにも、この魅力ある世界を体験してほしい。

■密林の中では葉っぱの上をジャンプ！

■通風口の中へ吸い込まれた主人公。どうする⁉

■空き缶の中に棲む虫たちと出会った直後、空き缶の山が崩れ、リョウに襲いかかる!!

ほかにもこんな昆虫たちが出てくるぞ

■夕方の砂漠。右に見える妙なオブジェは……？

■足を滑らせてラフレシアの中へ落ちた主人公。わりとピンチ。

ハラハラドキドキの連続なのだ。

ひと口コメント

永渕 懐かしアニメ『みなしごハッチ』のような雰囲気がGood(笑)。声優に個性豊かなタレントを起用してるトコも、味があってよし。

十川 ポリゴンの背景の美しさにはため息が……。淡い色調で展開するアニメーションに、ほのぼのとした会話がなかなかイイ。

VIRTUAL CASINO

●サターン
●発売中　●5800円
●ダットジャパン株式会社

えっ!!　カジノゲームを本格的に遊びたい？　それでは、ぜひ、『VIRTUAL CASINO』へ。当店では、ルーレット、7（セブン）スタッドポーカー、バカラ、ブラックジャック、スロットマシーンの5種類をリアルな3Dポリゴンで体験できます。各ゲームは次の3モードで楽しめます。まず、ゲームに設定されている条件をクリアーし、次のゲームに進む〝ストーリー（ストーリー）モード〟。各ステージ間に流れるムービーが貴方の気分を盛り上げてくれます。次は5つのゲームが自由に選べる、〝フリープレイモード〟。最後は対戦で遊べる〝バーサスモード〟です。ちなみにルーレットとバカラのみ。では、各ゲームの説明はバニーがいたしますので、存分に楽しんでいってくださいね。

Roulette

▲カジノといえばコレ。赤と黒の色で分けられた1から36の数字にチップを賭けて勝負をします。もちろん、赤、黒賭けもあるので安心です。

7stud Poker

■一般的なポーカーは5枚ですが、これは7枚でおこないます。通常はいらない手札を交換したりしますが、ここでは7枚になるまで1枚ずつめくっていきます。そして、最後に一番よいものが5枚、自動的に選択されて、結果が発表されます。

Slot Machine

◀使うコインは金額の異なる3種類です。コインをマシンに投入し動き出したリールを止めてください。

Baccarat

▲まず、チップを〝PLAYER SIDE〟、〝BANKER SIDE〟、〝TIE〟の3ヵ所のうち、どれかに賭けます。すると、ディーラーが〝PLAYER SIDE〟と〝BANKER SIDE〟それぞれにカードを配ります。そのカードの点数が大きいほうが勝ちになります。両者の点数が同点だと〝TIE〟に賭けていないと、配当金は手に入りません。

Black Jack

■カードの合計点数が21でブラックジャック！　と、いえばわかりますよね。賭けごとの中ではポピュラーで簡単なゲーム。

Let's Try!

ひと口コメント

十川　コマンドが英語で、ちょっとゲームのリズムがつかめませんでした。でも、ゲーム自体は有名なものばかりなのでグー。

永渕　ゲーム中にでてくる、ナイスバディなお姉さんがリッチな気分にしてくれます。全体的に渋めの落ち着いたムードもマル。

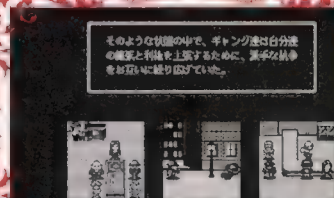
アミパラ CATCH UP

『ごきんじょ冒険隊』の
ゆずの
ぬいぐるみ
プレゼント
10名

3ヵ月のごぶさたっス！　今号はコンテスト作品大量収録号なのだー！

LOGIN SOFCOM 第6号　3月22日発売 CD-ROMつき 1480円

特集1 出たあっ！ Aコングランプリ1000万円！

Aコンの優秀作品を早くも大放出！

出たー、1000万円！　何がって、アンタ、Aコンのグランプリですよ。さすが、応募総数3500本以上ですな、優秀作品がワンサカですわ。ソフコン6号では、Aコンの結果を日本一細かく、完璧（多分）にお伝えしようってんだから見逃せないよ。しかも、優秀作品を9本もCD-ROMに収録だ。

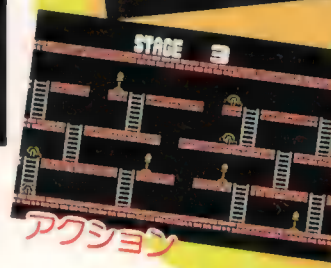
これが特集1スタッフの制作風景だ！

●最優秀作品
（ゲームツクール部門）
『Night Live』
作者:竹井けいたろう

●優秀作品
（パソコンソフト部門）
『フォレスト ジャンプ』
作者:YOP

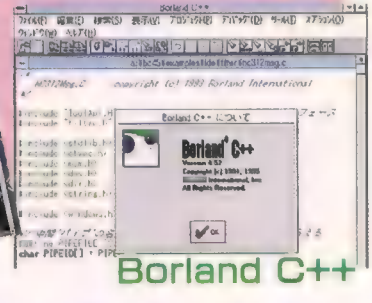
ミステリーアドベンチャー

ソフコン誌上のコンテスト作品の発表もするぞ！

ソフコン誌上で行なわれているコンテストパークも今号はスペシャル拡大版にしたぞ。受賞作品8本は当然、CD-ROMに入ってるぞ！

アクション

ファンタジーRPG

このほかにも全部でAコン作品が9本
ソフコンコンテスト作品が8本
CDに収録されてます

特集2 ウィンドウズゲーム開発事始め!

最近のウサンくさい言葉、ベスト3として、ウィンドウズ95、インターネット、マルチメディアがあります(未確認)。こ、これはイカン。ウィンドウズ95をそんなインチキ流行語で終らせちゃ、決してなんねーんだ。ゲームを作るという面では、まだまだ家庭用ゲーム機よりも、パソコンのほうが格上。そのパソコンでゲームを作るのに、このウィンドウズ95がかなり有効な武器になるようだ。では、実際ウィンドウズでゲームを作るうえで、何がよくて、何が便利で、そしてどの言語ソフトがいいのかなど、いろいろと質問もあることでしょう。この悩みをソフコンがすべて解決してあげましょう。

これらのツールで作ったサンプルゲームも同時収録だ!

そのほかにもゲームやらツールやら体験版がたっぷりCD-ROMにつっこんであります

毎度おなじみ、付属のCD-ROMには今号も容量ギリギリいっぱい(だったよな……)でお送りしちゃいます。内容のほうは、ゲームやら体験版やらデモやらツールやら音楽やら臓物(ウソ)やらが満載で、数えあげればきりはあるんですが、やっぱりスゴイってカンジです。「"……ってカンジ"って言うなー」といった批判にもめげず今回も使ってみましたってカンジ。ヤーイ。

アドベンチャー

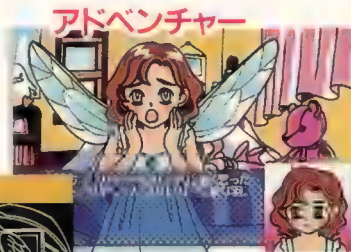
ゲーム、ツール、体験版など40本以上収録!

オウビィシリーズ

オウビィシリーズ Ovi 11話 砂漠に消えた願い

一挙3話収録

育成シミュレーション

『ドラスティックエンジェル』

全国の書店の店長さんは忘れずに問屋さんに注文だ!

突然ですが

編集アルバイト急募でーす

就職できなかったあなた!とか結婚までの腰かけとかに最適!

さてさて、ログインソフト編集部では、急遽いっしょに編集作業をしてくれるアルバイトさんを募集することとなりました。ログインソフトというと、ログイン読者にとっては「すくすくでなんかワケわかんないことやっている本間と天野がいるところか」なんて認識しかないだろうけど、ふだんはちゃんとマジメな仕事もしています（すくすくもマジメにやっているつもりなんだけど……）。

そんでですね、すくすくも含めて、ログインソフトから出しているいろんな出版物の編集作業のお手伝いをしてくれる人が欲しいんですよ。時給は700円からという、結構薄給な部類に入る金額なんだけど、キミの努力次第でアルバイト➡契約社員➡社員なんてステップで出世もできるぞ（ちなみに本間はアルバイトから契約社員にステップアップしました）。そのほかにも、取材で好きな有名人に会えるぞ！　取材という名目で、おいしいものが食えるぞ！　昼間起きて、午後に出社するなんてことができるぞ！　やっていることはいい加減なのに、「編集者やってるんだ」とかいうと、初めて会った人でも「へえ、すごいねー」とか言ってくれるぞ！　なんていう特典がついてきます。もう応募するしかないでしょ。マジ、マジ。

主なお仕事

1. ソフコン、単行本の編集
2. すくすくのお手伝い
3. 先輩のギャグを笑ってあげる

主なお仕事は上に書いてあるもの。今号でも紹介記事を書いているんだけど、ログインソフトが季刊で出している〝ログイン ソフコン〟の編集作業や、この前発売された〝CGツクール3D for windows〟やスーパーファミコン版RPGツクール2の攻略本のような、単行本の編集作業を手伝ってもらいます。ソフコンには誌面のほかに、CD-ROMがついてくるので、それ用のゲームやデータの制作もやってもらうかもしれません。

基本的にログインソフトは〝やりたいことをできる〟部署なので、企画力がある人は自分の好きないろんな仕事ができると思います。ただ、初めのうちはおつかいに行ってもらったり、コピーを取ってもらったりというお仕事もやってもらいます。また本間と天野の下ですくすくのお手伝いもやってもらうこともあると思います。ま、どこの会社に言っても研修期間はあるので、本間が「ちょっと、ファンタのフルーツパンチ買ってきて」とか言ったぐらいで「殺す」とか思わないように。

応募要項

よく読んでね

大事なことを忘れていたんだけど、勤務時間についてを説明しよう。こちらとしてはなるべく月～金曜日の昼間に仕事ができる人がいいですね。土日は休みですが、締切などせっぱつまったときは出勤してもらうこともあるので、覚悟していてください。それから絶対に18歳以上の人。時間については応相談ですが、年齢については絶対ですので。いいですか、18歳以上ですよ。はい、そうです。

応募にはまず履歴書が必要。それに加えて、自分のやる気をしめす作文を800字ぐらいにまとめて同封してほしい。自分にはこんな特技がある、徹夜しても大丈夫なんていう意気込みがガンガン伝わってくるものを一発お願い。それから右の条件も忘れないように。勤務するのはログインソフト編集部だぞ。わかっているな。

ログインソフト編集者には こんな特典が!

今ログインソフトに入ると、こんな特典が！　たった数ページの記事のために、理由をつけておいしいものを食べにいける、かもしれない！　本間と天野はまんまと右の写真のおいしいものを食べてきました。ウヒ。これからもおいしいものを食べていきたい！　と思うので、それに便乗していい思いができるかもしれないぞー。しかし、フグはいいね。フグ刺し、フグちり。ホントは雑炊が1番おいしいらしいんだけど、本間はタマゴが食べられないので雑炊が食べられませんでしたわい。

加賀料理!

フグ刺し!

条件

- ログイン編集部とログインソフト編集部が別であることを知っている
- 本物の本間と天野を見てもガッカリしない
- まじめに働くことができる

あて先はこちらだ

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
トーシンビル ログインソフト編集部
編集バイト募集 係 マデ

※書類は返却しませんので、そのへんよろしくお願いします。

しばらくぶりでした、痛快おたより通りでございます。結構おたよりがきてまして、担当としてはものすごくうれしい次第です。投稿者もログインの常連さんから、はじめて見る人まで幅広くて、なんか活気づいてきた気がするなあ。でもなんだかわからんハガキが多いのは、コーナー自体がなんだかわからんせいなのか？

▼埼玉県　NAO

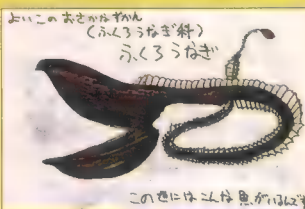
➡掲載が遅れちゃったけど、あけましておめでとうございます。今年もよろしく。

◀神奈川県　夏目爽子

➡そうさ、本間は男のクセにオザケンフリーク。彼はオレの心の師匠です。ラブリ〜。

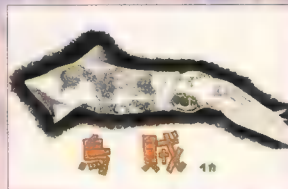
◀兵庫県　高野憧子

➡おべべがキレイどすなあ。お花のとこなんかバッチリ。でもなんか顔が恐いんすけど。

▼北海道　KAKKEI

⬆く、食われる〜！イヤな夢を見そうな魚だなー。ホントにこんなのいるのか？

▼山口県　村崎めぐみ

➡スペースが小さくてゴメンね、村崎ちゃん。文句は上の4人に言ってね。

▼埼玉県　天海僧正

⬆天海僧正まで、水棲生物を！　なんか今号は水族館みたいだな。

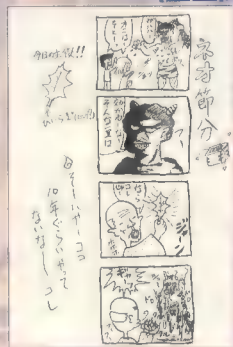
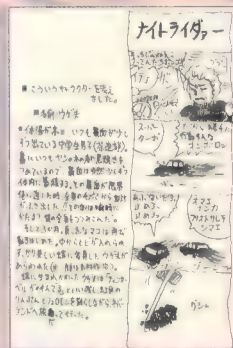
◀大阪府　林田林田男

➡じゃあ、オレはキヨカワノゾミ(緑毛　スポーツ系)に種付けするー

天海僧正とガビヨとカムイと林田が同居する空間（亜空間）

◀東京都　カムイ幻十郎

➡ガビョ布の4コマ掲載に嫉妬したカムイが宣戦布告！　面白いからもっとやれ。

◀東京都　ガビョ布

➡ガビョ布へ。人が恥ずかしがってることを冷静に分析するのは反則だ。

今日の日はさようなら

本間　なー、金沢、博多レポートでもするかい？
天野　そうですね。
本間　金沢は結構ビビったよね。
天野　タクシーの運ちゃんに店を紹介してもらったんだけど、すごい高級な料亭でしたもんね。
本間　おかみがきて、料理の説明すんの。「これは何で〜」とか。
天野　ふすまとか金箔だし。
本間　でもうまかったよね。
天野　かなり。
本間　博多はフグだったな。
天野　オレはフグ童貞だったんですけど、なかなかどうして。
本間　フグチェリーだったのか。オレもそうだったんだけど(笑)。上品な味っつーの？
天野　雑炊が最高でしたよ。
本間　オレさー、タマゴ食べるとジンマシン出るから、雑炊食えなかったんだよ。チキショウ。フグ刺しと鍋は堪能したけど。
天野　今度はどこ行きますかね。
本間　北海道とかいいんじゃない？　それか、いっそ海外とか。
天野　上海とか香港とか、あと、ソウルとか。
本間　オレ、肉食わないからソウルはパス。
天野　なんでそんなに食えないもんがあるんだ、アンタは。
本間　腹こわすから牛乳飲めないし、タマゴと背の青い魚はジンマシン出るし。肉はキライだ。
天野　次回はオレだけで行くからアンタいいよ。
本間　エビもキライだしー、カニは好きなんだけどミ(以下略)。

天モミ新連載決定〈勝手に〉

東京都　ガビョ布

おわび　本間と天野がソフコンで死んでいるので　**ドット絵王選手権の結果はちょっと待ってね♥**

東京テヘヘ会

TOKYO TEHEHE SOCIETY

古今東西のパソコンとOSを限定しない処

どもコタローっす。我が青春の愛バイク、マーガレット・ZEAL・シュナイター号が修理期間を終えて帰ってきました。あ～、今すぐにでもマーガレットに乗りてぇよぉ～(泣)。

Q パソコンで対戦ゲームをやりたいのですが……

え～、今回のテヘヘ会は東京都のペンネーム、シータカさんからきましたお手紙です。「パソコンを使って対戦ゲームをしたいのですが、必要な物と注意点を教えてください。また、自分の家で2台のパソコンをつないで対戦するときは、2台のマシンのCPUが違うと遊べないのですか？」とのことだ。

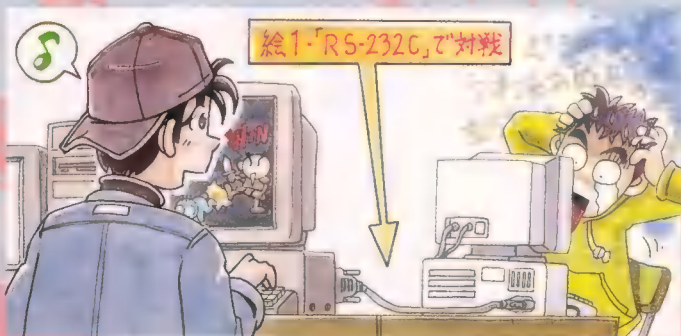
対戦ゲームかぁ、対戦はいいよなぁ。CPUと戦うときとは違って、敵の動きが予測できないのが楽しいな。それに対戦相手との駆け引きも楽しめるし……。やっぱし対戦ゲームだよ、これからは。って、オレは何を言ってるのだ。シータカさんの質問の答えを書かなきゃいけないのに、ひとりごと言ってもしょうがないじゃないか。閑話休題。ということで、今回のテヘヘ会はパソコン通信で対戦ゲームをする方法をお伝えします。

パソコンで対戦するにはふたつの方法がありまして、まずモデムと電話回線を使って対戦する方法。つぎにRS-232Cケーブルというものを使い、2台のパソコンをつなげて対戦する方法があるのだ。どちらの方法も利点があれば欠点もあるけれど、利点、欠点については下に書いておいたので参考にしてね。また、どちらの対戦方法も、何台かのパソコンを使って対戦することになるけれど、それぞれのパソコンのCPUが違っていても遊ぶことができるから安心してね。

パソコンどうしの対戦方法

パソコンで対戦ゲームを遊ぶ方法には、上の本文にも書いたようにふた通りの方法がある。それはRS-232C(シリアル)ケーブルを使って対戦する方法と、モデムと電話回線を使って対戦する方法だ。

RS-232Cケーブルを使った対戦方法とは、下の絵1のように2台のパソコンをケーブルでつないで遊ぶ方法だ。だけどこの方法はパソコンが2台必要になるし、ソフトも2本買わなくてはいけない。それに対戦相手も探さなくてはいけないのが欠点だ。だけど、電気代以外にお金のことを気にしないでたくさん遊ぶことができるのだ。

モデムと電話回線を使って対戦ゲームをする方法は、下の絵2のようにパソコン通信を利用する感覚で遊べるのだ。対戦したいゲームのマニュアル通りにゲームを起動させ、対戦相手の家に電話をかけるだけ。ね、簡単でしょ。それに最近は右ページで紹介するような、対戦ゲーム専用のネットもあるので、そういったネットに加入してしまうというのも手だな。ただ、欠点として電話代や、対戦ゲーム専用ネットの場合には、課金という別の料金がかかってしまうので、長時間ゆっくりと対戦ゲームを遊べないのが残念だな。

ものは試しだ!! やってみよう

案ずるより生むがやすし、という格言にもあるようにウダウダ考えてもしょうがない。対戦相手を見つけて、一回遊んでみればわかるもんよ。

RS-232C対戦

RS-232C対戦に必要なものは、前のページにも書いたとおりパソコンが2台とRS-232Cケーブルが1本だ。ただしRS-232Cケーブルにはストレートケーブルとリバース(クロス)ケーブルの2種類があって、RS-232C対戦に必要なのはリバースケーブルのほうだ。ストレートケーブルはパソコンとモデムをつなぐために使うケーブルで、モデムを買うと付属品として付いてくるけれど、リバースケーブルはパソコンとパソコンをつなぐのに使うので、お店にいかないと買うことができない。注意してね。

⬆最近では「DOOM」などのアクション系が、対戦ゲームとして多いね。

さて、パソコン2台とリバースケーブルを用意したら、さっそく接続してみよう。とはいっても2台のパソコンのRS-232Cコネクターに、リバースケーブルの両端をつなげるだけだけどね。つなげたら2台のパソコンを起動しよう。そうしたらそれぞれのパソコンで対戦したいゲームを起動するのだ。もちろん、RS-232C対戦に対応したゲームでないと遊ぶことはできないぞ。それからゲームは必ず2本用意しような。1本のゲームをふたりのユーザーが共有したり、コピーして使ったら、不正コピーとなってこれはもう犯罪だからね。

➡RS-232Cケーブルを使った対戦で気をつけないといけないのが、対戦相手に自分の様子を覗かれないようにすることだ。マシンを写真のようにするとかね。

さて2台のパソコンでゲームを起動したあとは、ゲームのマニュアルに沿って、ゲームをセットアップすればオーケーだ。たとえばあの「DOOM II」の場合は、対戦用の〝SERSETUP.EXE〞にオプションを付けて実行すれば、RS-232Cを使った対戦ゲームが遊べるようになるのだ。簡単でしょ。

必要なもの
- パソコン……………2台
- ソフト………………2本
- RS-232C リバースケーブル…1本
- 対戦相手……………1人

X-Dimension（クロスディメンジョン）

この「X-Dimension」というのは、ログインでも何度か紹介したことがあるので知っている人もいるかと思うけれど、知らない人のためにまた説明しよう。

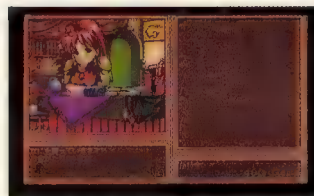
「X-Dimension」というのは対戦ゲームのためのネットだ。ここにアクセスする人というのは、対戦ゲームを遊びたくてしょうがないという人だらけで、RS-232Cケーブルを使った対戦ゲームと違って、対戦相手を探す必要がないのだ。この「X-Dimension」では、主な対戦ゲームはほとんどすべて、たとえば「DOOM」や「DOOM II」はもちろん、「Heretic」や「QUAKE」などの、多くのソフトで対戦ゲームを楽しむことができるぞ。

⬆アクションゲームの対戦を思いきり楽しみたい人には、「X-Dimension」の開局がとても待ちどおしいだろうね。

ただ残念なことに、対戦ネット「X-Dimension」はまだ試験運用段階で、今はアクセスできないのだ。でも申し込みはできるので、下の申し込み方法を見て今のうちから申し込んでしまうのもイイな。そうすれば運用が始まったときにすぐにでも戦闘体制に入れるぞ。

申し込み方法
☎03-3255-7396「X-Dimension(クロスディメンジョン)事務局」に問い合わせたあと、送られてくる申し込み用紙に必要事項を記入して返送すればオーケー。しばらく待てば、キミのIDが送られてくるぞ。

exllusion（エクスリュージョン）

この「exllusion」も、左のカコミで説明した「X-Dimension」と同じく対戦ゲーム専用のネットだ。でも対戦専用というのはちょっと違うかな？ 「exllusion」は「DOOM」などのアクションゲームの対戦ネットではなく、ロールプレイングゲームの通信ネットなのだ。アクションが苦手な人や、対戦相手との殺伐とした殺しあいがキライな人には、オススメのネットだね。「exllusion」を楽しむために必要なものはモデムだけだ。モデムを持っているならモデムを使って下の電話番号にアクセスしたあとで、ソフトの申し込みをしよう。そうすれば、「exllusion」を遊ぶためのロールプレイングゲームが無料でもらえるぞ。で、ゲームをもらったら、そのゲームを使って再びアクセス。ゲームの中で加入手続きをすませれば、キミの分身が電脳の世界に誕生するってわけだ。

⬆ゲームだけでなく、ほかの通信相手と酒場で話をすれば、情報収集することもできるぞ。いわゆる〝チャット〞だね。

「exllusion」も、まだ試験中なのですぐに遊ぶことはできないけれど、アクションゲームだけでなく、こういった対戦も増えるといいね。

申し込み方法
☎03-5820-1188、☎03-5821-6050、☎03-5821-8880のいずれかのアクセスポイントに接続後、郵便番号、住所、氏名、年齢、性別、電話番号、希望メディア、ソフトの送付先を書いたメールを送ると、ソフトを入手できます。

わくわくMacintoshランド

わーい、小さなお子さまにもオススメ、パソコン教育講座の東京テヘヘ会の時間だよーん。今回は、プロの手をお借りして、本格的なオリジナルマウスパッドを作っちゃうのだ。

オリジナルマウスパッド作りに挑戦!!

師匠　おーい、弟子。すっげぇ、いい情報を手に入れたぞ。
弟子　なんですか、シショー。
師匠　あのさ、前にTシャツとかオリジナルグッズを作ったじゃん。
弟子　作ったナリ、作ったナリ〜。
師匠　けどアレって、なんかシロウトっぽかったじゃないか。
弟子　ええ、シロートですね。
師匠　そこでだ、自分たちで作ったグラフィックデータとかを、加工して、立派なマウスパッドにしてくれちゃうところがあるんだよ。
弟子　ヒャッホー!!　それはいいですね、師匠。だけど、ものスゴクお金がかかるんじゃないですか。
師匠　それが、最低4枚プレスの1万円ポッキリっていうのがあるんだな。〝アジプロ〟っていうお店でやってくれるらしいんだけど。
弟子　わーい、とってもリーズナブルで我々向きですね。メケ。
師匠　だろ。オレとおまえで1種類ずつ作ったとしても、2万円でオーケーだぜ。さっそく、マウスパッドにする元のグラフィックデータを作ろっか。
弟子　わーい、やろうやろう!!
師匠　ところで弟子、金はあるか。
弟子　ん〜、師匠！　おごって。

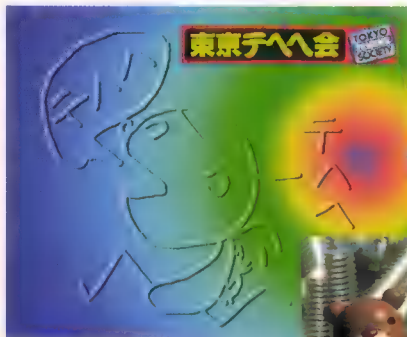
株式会社 アジプロ

今回、オリジナルマウスパッドを作ってもらったのが、アジプロという会社だ。お好みの写真や雑誌の切り抜きを用意するだけで、注文を受け付けてくれるぞ。また、マッキントッシュで作成したグラフィックデータでの申し込みも可能だ。電話で問い合わせると、見本素材と申込書が送られてくるので、興味がある人はぜひ連絡してみよう。ちなみに、マウスパッドの製作期間は3週間ほどかかるので、申し込みは早めにね。

●住所　〒164 東京都中野区中央1-13-8 大橋セントラルビル8階
●営業時間　平日9:30〜20:00
●定休日　土、日、祝日
●電話　☎03-3368-3161

マウスパッドができるまで

1 まずはグラフィックの用意

データ入稿の場合

⬅テヘヘ会の新マスコット、〝テヘヘくん〟だ。作者は、春本タヌキ。なんかウサンクサイけど、もともとそーいうイメージのコーナーなので、よしとしましょうか。テヘヘ

➡弟子のグラフィックは、『レッツゴークマ3匹』。わかる人は、どうぞ笑ってやってください。使用ソフトは、『INFINI-D』。こんな動物しか作ったことがないので、ソフトがさぞかし泣いていることでしょう。

写真などで入稿する場合

まずは、マウスパッドを作るための素材を用意しなくてはいけない。マッキントッシュで作成した22.6センチメートル×18.6センチメートルのグラフィックデータまたは、写真や雑誌の切り抜きなどでも受け付けてくれるぞ。

まぁ、写真などで申し込んだ場合、スキャニングなどの手間がかかるうえ、仕上がりもマッキントッシュのグラフィックデータで作成したものより、劣る可能性があるので気をつけよう。

ちなみに、今回我々が用意したデータは、『フォトショップ』で作成したTIFF形式のグラフィックだ。師匠と弟子、それぞれの個性がキラリと光る自信作なので、マウスパッドの仕上がりがとっても楽しみ。

⬅このように、自分の好きな雑誌などをスキャナーで取り込んでもらって、マウスパッドにすることも可能だ。うわぁ、どれをマウスパッドにしてもらおうかな。

2 データを熱転写フィルムに写す

アジプロでは、ハードタイプとソフトタイプの2種類のマウスパッドを作っているんだけど、今回はソフトタイプにチャレンジだ。

届いたデータは、マウスパッドの素材にくっつけるために、〝熱転写フィルム〟という、特殊なフィルムに印刷される。小ロットではあるものの、フルカラーでプリントすることができるとのことなので、仕上りに期待してもよさそうだ。

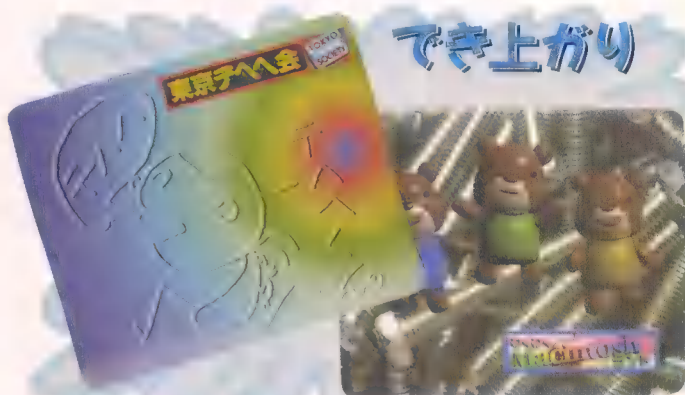
⬅熱転写フィルムにグラフィックをプリントしているところ。ちなみに、ハードタイプのマウスパッドは、オフセット印刷で作られる。裏面が黒いスポンジのソフトタイプとは違って、裏がゴムになっているぞ。

3 プレス機で素材に圧着して…

熱転写フィルムにデータをプリントアウトしたら、あとは素材(マウスパッドのこと)に、くっつけるだけ。完成まであとちょっとだ。

このくっつけ作業には、プレス機という機械を使用する。素材のサイズに合わせてカットした熱転写フィルムと、素材の位置を合わせて、プレス機でハイ、ガッチン。熱によってフィルムが素材にくっつけば、マウスパッドのでき上がりだ。

⬅プレス機を使って、熱転写フィルムを素材に圧着しているの図。このときのプレス機の温度は、なんと200度！　うおっ、アチィ〜！　では済まされない温度なのだ。あぶないので遠くから見学しちゃいました。

でき上がり

師匠　マウスパッド完成、バンザーイ！　テヘヘ会、バンザーイ！
弟子　師匠のマウスパッドの絵、どっかで見たような気が……。
師匠　断じて、パクリではない！　よく見りゃ、全然違う絵だろ？
弟子　ほんとだ。どっちかっていうと、『フクちゃん』に似てますね。
師匠　それはさておき、自分だけのマウスパッドが作れるのって、いいよなぁ。親バカが大喜びだ。
弟子　なんで、ここに親バカが出て来るんですか？
師匠　自分の子供の写真をマウスパッドにしやがるんだよ、きっと。
弟子　いーじゃないですか。あ、待てよ。カ〜！　私も犬の写真をマウスパッドにすりゃあよかった。そのほうが愛着がわくはずだ。
師匠　俺も飯島直子のマウスパッドを作ればよかった。しくじった！
弟子　師匠、もう1枚ずつマウスパッドを作りましょう。
師匠　がってんでい！

MAC WORLD EXPO'96に行って来たぞ!!

2月21日(水)から24日(土)に、幕張メッセで開催された、『MAC WORLD EXOPO'95』。テヘヘ会としては、なんとしても行かねば！　記者発表もあるし。という、興味8割、仕事2割で行ってきました。開場前に行ったんだけど、人の列、列、列！　みんな仕事や学校は大丈夫なのか!?　って感じだ。

にぎわっていたのは、やはり『ピピン@アットマーク』。ゲームがいくつか動いていたぞ。

マックのソフトや周辺機器の販売元のブースもにぎわってはいたけれど、特に目を引くところはナシ。あとはショップの出張販売くらいかな、人気があったのは。

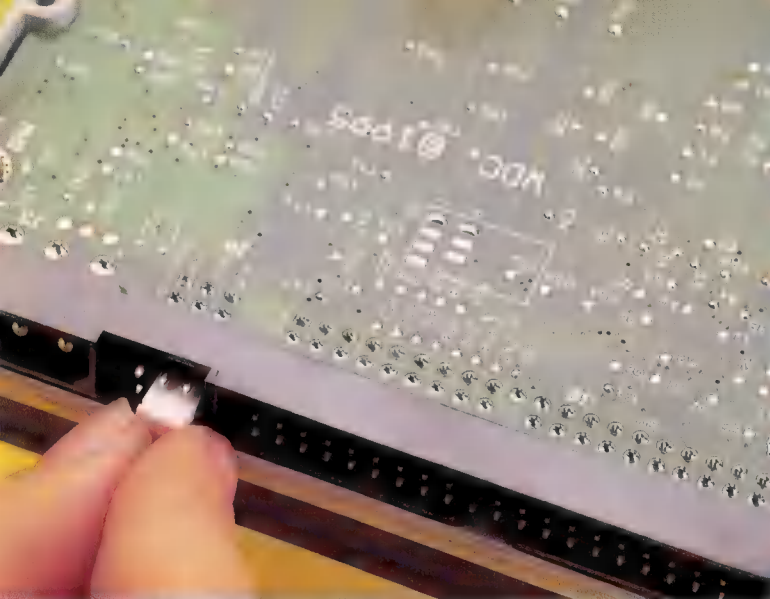
⬆平日だったので、やや混み状態の会場。隣では、アミューズメントの祭典「AOU」が開催されていたぞ。会場は広くていいんだけど、遠くてさ〜。

➡今回の目玉は、よくも悪くも、『ピピン@アットマーク』。とりあえず、みんな触っていたようだ。

⬅会場内では、パソコンショップ各店が、出張販売を行なっていた。〝EXPO価格〟でお買い得なのだ。

プレゼント

『テヘヘ会』初のプレゼントコーナーでーす。今回作ったマウスパッドを、2枚セットで3名の方にプレゼント。欲しい人は、下のあて先まではがきを送ろう。締切は、3月29日だぞ。残念賞の、ブルゾンとTシャツもあるよー。

あて先は巻末(289ページ)
「わくわくマックプレゼント」係まで

骨までしゃぶれ

マシンのパワーアップ大作戦発令！　最近ちょっとパワー不足だなあ、とお思いの諸兄の方々にぜひ見て欲しい。スッポンの生き血やガラナチョコレートなんかより、ずっとずっと効果があるのである。パワーアップゴー！

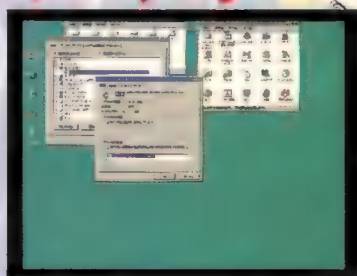
ハードディスクとメモリーを増設しよう

DOS/Vのことで、何か困ったことはないかい？　そんなときは、ピシてんを読もう。どんな悩みだって、ピシてんパンチとピシてんキックで即解決だ。

というわけで今回は、東京都の堀之内メケ子ちゃんのお悩みだ。「ワタシのマシンのハードディスクが、たったの300メガバイトしかないのだワン。これじゃMS-DOSと、ウィンドウズとゲームをちょっと入れたら、あっと言う間にいっぱいなんだワン。メモリーも8メガバイトしかないので、ウィンドウズがちょっと遅いんだワン。」

さすが、3代前に犬がいる血筋だ。ワンワンうるさいね。

それはそれとして、最近売れているエントリーモデルのDOS/Vパソコンは、堀之内の持っているマシンのような状況なんだよね。やはりウィンドウズを快適に動かすためには、ハードディスクは800メガバイト、メモリーも16メガバイトは欲しいところ。

じゃあ、新しいマシンを買うのかって？　ちっちっち。DOS/Vは拡張のしやすさがウリのひとつ。よし、増設だー！　増設ビーム発射！　このビームの出し方（つまり増設のしかた）をここで解説するから、読んでちょ。

⬆こうした一体型のマシンというのは、わりとメモリーやハードディスクの容量がちょっとアレなんだよね。

⬅ウィンドウズ95の推奨メモリー容量は、16メガバイトなんだぞ。できればもっとあったほうがいいんだけれど。

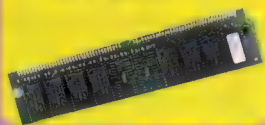
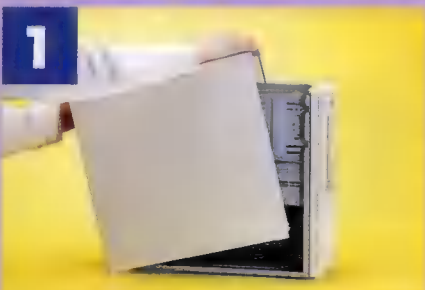
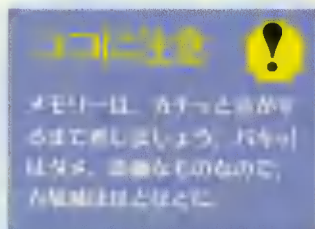
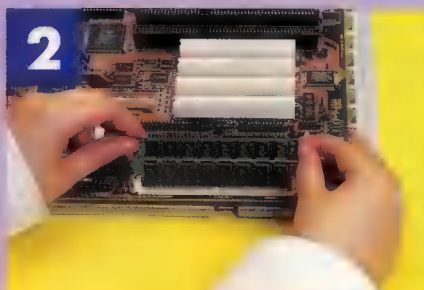
増設、ちょっとその前に…

メモリー

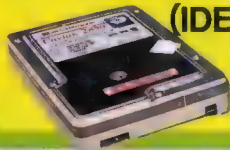
メモリーは大事だ。特にウィンドウズでは、多少CPUを速くするよりもメモリーを増やしたほうが、総合的なパフォーマンスが上昇することが多いんだ。ここまで読んで、よし増設しようと思ったキミ、ちょっと待ってくれ。マシンのCPUが486かペンティアムかで、増設法にちょっと違いがあるんだ。486だと、72ピンのSIMMを欲しいだけ差せばいいのだけれど、ペンティアムだと必ず2枚ひと組で増設しなくてはならないのだ。これは、CPUが32ビットアクセスをするか64ビットアクセスをするかの違いとか、いろいろウンチクはあるのだけれど、詳しくはまた今度。さらに、マザーボードのメモリースロットは4つしかないのがほとんど。だから、お金がないからとちょっとずつ増設していくと、スロットがすぐいっぱいになっちゃうので、注意してね。思い切って奮発したほうが、結果的にはいいと思うぞ。

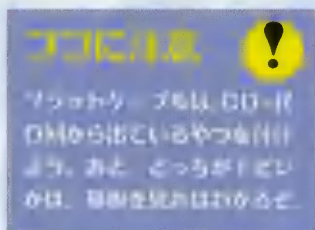
ハードディスク

最近のDOS/Vのハードディスクは、エンハンストIDEタイプが基本。ただし、このエンハンストIDEの増設にもちょっとばかりルールがあって、購入時は欲しいサイズのモノを買えばいいんだけれど、接続するときには設定が必要になるんだ。まず知っておくべきことに、IDEはプライマリーとセカンダリーの2本のケーブルがあり、さらにその中でマスターとスレーブにわかれる。優先順位は、プライマリー>セカンダリーで、マスター>スレーブとなる。同じことを前号も書いた気がするが、まあよし。これらの設定は、ハードディスクのほうでジャンパという小さなスイッチで行なうのだが、これはハードディスク自体にも書いてあるし、このあとで実際にやってみるので見てちょ。そうそう、IDEに接続できるのは、ハードディスクとCD-ROMで、最大4台までだ。あまり多い数字ではないので、先のことも考えてね。

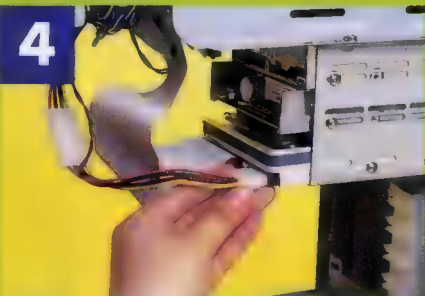
メモリー

さてさて、作業を開始しましょうか。メモリーの付け替えをするときは、まず、マシンのガワなどに触れて、手の静電気を逃がそう。これは、マシンの内部を触るときの、まぁ、礼儀作法みたいなもんなので、ガワを開けたら、ほい、タッチ！　みたいに習慣づけておいたほうがいいぞ。手のほかに注意が必要なのが、磁石付きのドライバー。手で押さえなくても、ネジがドライバーにくっつくので、作業はしやすいのだが、これも電気を帯びちゃうので気をつけよう。

⬆ガワ、オープン！　今まで使っていたメモリーよ、さようなら。丁重に引っこ抜いてあげましょう。

⬆新しいメモリーさん、こんにちは。メモリーは、ななめに入れてから立てるようにして付けるのだ。

⬆メモリーを付けたら、マシンを起動しよう。メモリーの数値がちゃんと増えているか、確認しとかなきゃ。

ハードディスク(IDE)

2台目のハードディスクを買うときは、超初歩的なことだけど、種類に注意しよう。自分のマシンのハードディスクがIDEなのに、エンハンストIDEを買った日にゃあ、目も当てられませんぜ。

あと、エンハンストIDEを増設する場合は、前号のように、コネクターに要注意。CD-ROMは絶対スレーブに接続して、あとはハードディスクを優先順位順に、プライマリー、セカンダリ、マスターへつなごう。ジャンパの設定は、ハードディスクの説明書を参考に。

⬆オープン･ザ･ガワ！　パートⅡ。メモリーと同様に、これまで使っていたハードディスクをはずすのだ。

⬆買ってきたハードディスクを、ブラケットに納めよう。そうしたら、ネジでとめて固定するのだ。

⬆お次はフラットケーブル。ハードディスクの1ピンと、ケーブルの赤いほうをあわせて付けるべし。

⬆おっと、電源ケーブルを忘れちゃイカン。マシンの上部から出ているので、引っ張ってきて接続しよう。

⬆ここでちょっと補足説明。既存のHDDを外さずに1台増やす場合は、ジャンパの設定をしなきゃイカン。

⬆BIOSの設定は、自動検索システムにおまかせ。次号でBIOSについて説明するので、しばしお待ちを。

音を鳴らせば、また楽し

ふー。ハードディスクもメモリーも増設したし、これで堀之内のマシンはスーパーステキにパワーアップ！〝ミミズマシーン〟と命名しよう。それがいやなら、〝スーパーデラックスウルトラミミズマシーン〟いいぞ。なんだその不服そうな顔は。ぶつぞ。

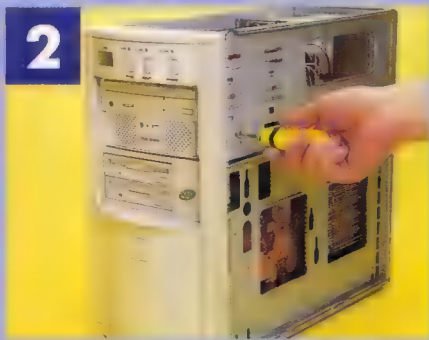
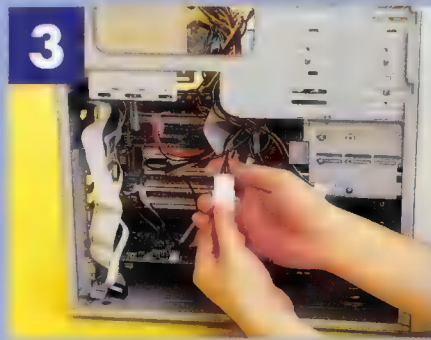
あれ、ちょっと待て。おまえのマシンは、サウンドブラスターが搭載されているんだよね。じゃあなんでスピーカーがないの？　なんだと、持ってないのか。今まで音を聞くときは、イヤホンをつないでいたのか。なんと不憫な。確かに仕事中に音は出しづらいけれど、ヒマなときにいいゲームを遊ぶときくらい、ステレオなかっちょいいサウンドを聞きたいとは思わないか。よし、ピシてんから堀之内にいいものをプレゼントしよう。なんと、マシン内蔵型のスピーカーだ。CD-ROMなんかをつける、5インチベイに入れるんだ。電源もマシンの中から取るので、ACアダプターもなくてジャマにならないし、イヤホン端子が正面についているから便利だぞ。小さいのにちゃんとステレオだしね。それになんといっても、あまりほかの人が誰も持っていないだろうから、自慢できてめちゃめちゃかっこいいぞ。DOS/Vの魅力のひとつに、こうした面白いパーツがいっぱいあることもあるんだから、思いっ切り楽しまなくちゃ。

スピーカーの名前は、〝マルチメディアマイクロスピーカーシステム〟なんとも長いかっこいい名前なんでしょ。パッケージにメーカーの名前はあるけれど連絡先が書いていないので、ショップでじかに探してみてちょうだい。わりと多くのショップで見かけたぞ。

⬅周囲の普通の外部スピーカーの真ん中で、燦然と光り輝くように目立っているのが、内蔵タイプのスピーカだ。

ただし、普通のスピーカーは、サウンドブラスターのスピーカー端子とケーブルでつなぐだけだが、このマルチメディアマイクロスピーカーはちょっとした作業が必要だ。CD-ROMや5インチドライブなどの増設と基本的には一緒なので、慣れている人は簡単だろう。とりあえずひととおりの作業を掲載するので、参考にしてね。

マルチメディアマイクロスピーカーシステム
テクノバードジャパン(株)
2980円

⬆マシン正面の、ドライブスロットを開けます。当然、この前にマシンのボディーは開けておこう。

⬆スロットにスピーカーを入れて、ネジネジスクリューという技で、ネジを止めよう。しっかりとね。

⬆内部電源から、電源を取る。こうしたコネクターの接続はしっかりとしておこうね。

⬆マシンの後部スロットに、付属の止め金をつけよう。そして、その穴からサウンドケーブルを通すのだ。

⬆サウンドボードのスピーカーの出力端子に、サウンドケーブルをつなげば、もうだいじょうぶ。

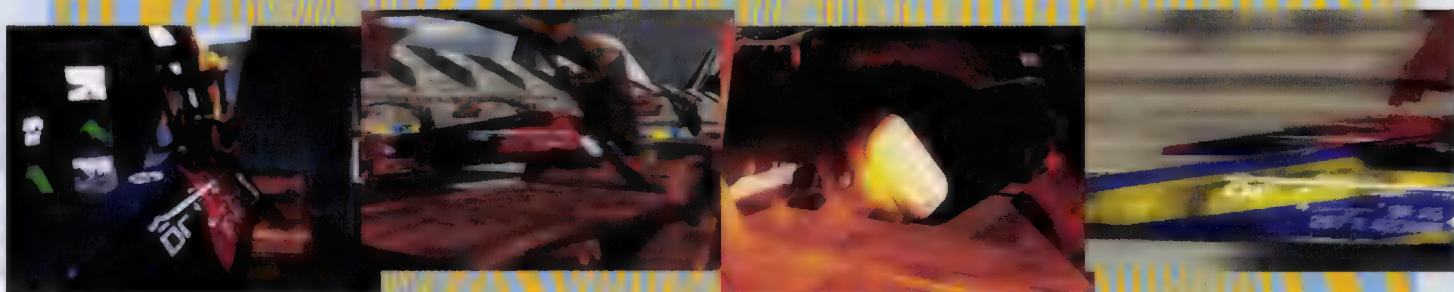
⬆15度の幅で左右に首が振れるから、好きな方向に向けてちょうだい。普通は、自分のいるほうだな。

今号の気に入りゲーム「Wipeout」

車輪のない、宙にプカプカ浮いたマシンでコースを走りまくる、『Wipeout』。最近チラホラと見かけられるようになった、SFタッチのポリゴンレーシングゲームなんだけど、これはその中でもけっこうポイントの高いソフトだぞ。

レーシングゲームはスピード感が命なだけに、処理速度のあんばいが気になるところだけど、このゲームは問題なしだ。ペンティアム75メガヘルツのマシンでも、快適に遊べるぞ。75メガヘルツといえば、少し前のオールインマシンに多くあったCPUパワーだよね。たぶん、この記事を読んでる多くの人が、このクラスのマシンを使っているんじゃない？　最近は重たいゲームがけっこう多いので、マシンのパワー不足は深刻。でも、このゲームでは、そんな心配はいらないようだ。DOS/Vユーザーの誰もが快適にプレーすることができる、数少ないゲームのひとつと言えるんじゃないかな。

問題のゲーム内容のほうだけど、いや〜、テクスチャーの質感がいいねぇ、コレ。3DCGのゲームが、これだけ巷にあふれかえっていると、もうそろそろ、ツルツルでカックンカックンの、ただ立体なだけっていうものじゃ、納得いかないもんね。そろそろ、リアル感を追求してもらわないと。さすがにかなり前からポリゴンゲームを作っていたメーカー、Psygnosisのゲームだけあって、斬新ではないけれど、安定した高いレベルのグラフィックだ。見事なもんです。

コース上にあるスピードアップやエネルギー回復といった、お助けパネルを通過しつつ、1位目指して競争するので、ちょっと色モノレースっぽい気はするが、コースにはカーブが多く、ドライビングテクニックを要する一面も。だから、ジョイスティックがないとキツいぞ。キーボードで操作すると、キーひと押しで、マシンがかなり動いちゃうので、まわりじゅうにガッコンガッコンぶつかって、スピードもなにもあったもんじゃないからなぁ……。とかいいつつ、キーボードで遊んでたんだけど。だって、ジョイスティック欲し〜って思いながら遊んでるうちに、キーボードでもうまく走れるようになっちゃったんだもん。いやはや、人間の適応能力ってもんは、おそろしいもんだねぇ。

柴田　最近の対戦ゲームのほとんどが、DOS/V用なんだよね。特に、通信を使って対戦するゲームとなるとDOS/V以外にはないってなくらい。対戦は面白いのになんでなんだろうね。みんなもやってみてよ。

堀之内　『WORMS』熱、今だ冷めず。だんだん日常生活にも、支障(大げさか)をきたしてきちゃいました。どのくらい、困ったことになっているかは、今号のゲームバスターズにある『WORMS』を読めばわかるので。

舟岡　ちんこびろーん。いけねえ、アメリカン松下の口癖がうつっちまったぜ。それにしても、なんでアメリカに行ったはずの松下がここにいるんだろう。まあ、それはそれってことで、鼻血ブー。ってなもんだ。

映画ソフトで映画を知ってみる

みんなは、映画を見るのが好きかなぁ。とりたてて好きじゃなくても、テレビやビデオで映画を見たことはあるだろうし、学校の体育館に集められて、授業の一環として見させられた思い出なんてのもあるかもしれないね。

映画の見方や楽しみ方は、人それぞれでヨイと思う。だけど、興味はあるけど、種類や数が多すぎて、とっかかりがつかめないと感じている人もいるでしょ。で、映画を扱ったソフトのご紹介だ。

映画ソフトは、データベース的なものが中心で、輸入ものが多い。また、ひとつの映画のプレミアム版もあるけれど、これは期間限定発売や市販されてなかったりするので入手困難だ。だが、映画の性格上、活字だけで内容を説明されるより、映画の1シーンや使用した音楽などを合わせて紹介されるほうが、断然イメージがつかみやすいよね。また、単にデータだけでなく、自分の好みに合った映画を探してくれるものや、インターネットのホームページなどから最新の情報を毎月更新させる機能を持つソフトもあるので、好みにあわせて活用してみてはどうかな。

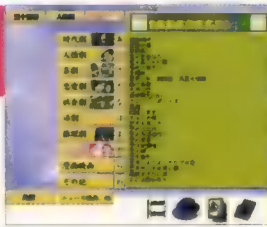
これでもほんの一部

➡いやぁ、あるわ、あるわ。やっぱ、伝統ある娯楽の代表格ですもんね。個人的には、邦画にも、もっとがんばってもらいたいんですが。

邦画といえば…

この世に映画が誕生してから、昨年で100周年だったそうだけど、日本で初めてキネトスコープ（のぞき活動写真）が神戸で初公開されたのが1896年、100年前のことだ。

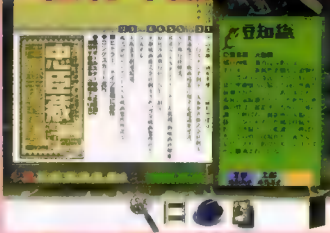
それから6年後の1902年に、松竹合名会社が登場した。我が日本の映画の歴史を支えてきたこの松竹映画が制作した約4000の映画を網羅したのがこの『キネマの世紀～松竹映画のあゆみ～』(詳細はワールドニューソフトを参照)だ。

現在、邦画は洋画と比較すると、覇気のないイメージがあるけど、このソフトで、その90年のあゆみを見ると、やはり歴史の重みや、最盛期に制作された映画の力強さなとが強く感じられるのだ。

邦画を食わず嫌いしていた人も見てみるといいよ。日本も、こんなにパワーがあるんだってことがわかるからさ。

⬅⬇松竹映画で制作された映画を、作品別、人物別、ジャンル別の索引から、目的の映画を見つけ出すことができる"名画大全"。あてずっぽうで探してみるのも、結構オモシロイぞ。

名画ギャラリー

⬆映画の劇場ポスターを収録している。絵柄はインパクトの強いものが多く、またキャッチコピーもなんだかすごい。現在より、昔のほうが過激だったのでは。

松竹年譜

⬆映画の約100年の歴史を、世界の歴史とともに解説。画面右の"豆知識"も、ちょっとマニアックな話題が多く、読むだけで映画通になった気分になれるな。

名画百選

⬆選りすぐりの100本の映画を"名画大全"とリンクさせて、ダイジェストのムービーで紹介している。まずここから、松竹映画の流れを知るのもよいかもね。

紳士録

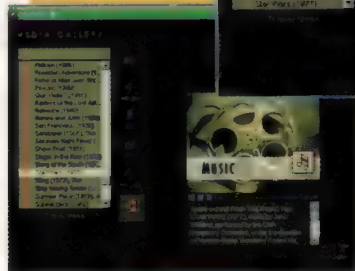
⬆松竹映画ゆかりの関係者300名あまりのポートレートとプロフィールを収録。日本の映画の歴史を作ってきた人々を、ここで確認することができるのだ。

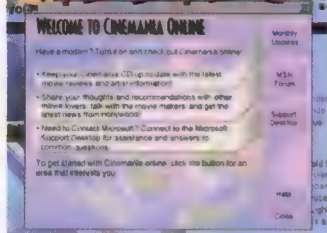
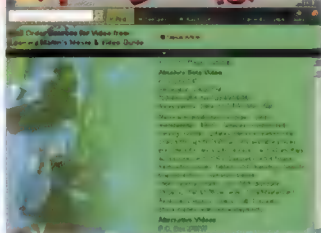
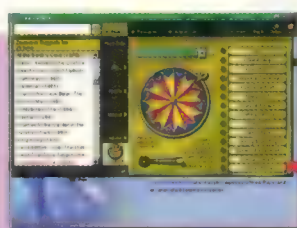
映画ソフトの定番はコレ

毎年、データを更新して発売されるマイクロソフトの『CINEMANIA』。これはもう映画ソフトの定番といっていいもの。日本語にローカライズされていないので、長い文章だと少々ツライが、インターフェイスはかなり使いヨイぞ。

このソフトもデータベースだが、情報が項目別になっていて、検索がとても容易。中でもアメリカっぽいのは、ルーレットをまわして見る映画を決めるところ。ここは簡単な英単語がわかればすぐ使えるので、遊び感覚で楽しめるのだ。

また、時代を反映させた機能も今年から加わった。インターネット上のマイクロソフトのホームページやマイクロソフトネットワークから、毎月更新される映画の情報をダウンロードして、データベースに追加できるようになったのだ。これで、家にいながら、常に最新情報を入手できるってわけ。いいなぁ。日本語版も作って〜。

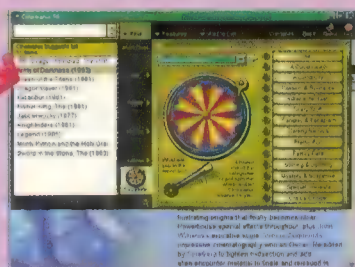
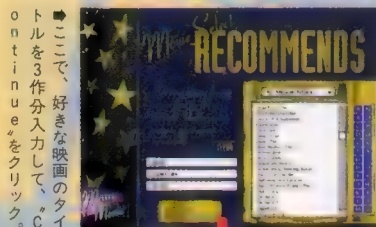
ムービーやサウンドも

⬅⬆映画の魅力を直接感じられるのが、このムービーや映画音楽が楽しめるトコロ。好きな映画があれば何度も見てしまう。欲をいえば、ここのデータの数を増やして欲しいなぁ。

オンラインで　オーダーは

⬆このソフトを立ち上げると、まず最初にマイクロソフトネットワークに接続するか否かを尋ねてくるのだ。ちょっと強引だけど、さすがネットワークが普及している国だけあるよなぁ。

⬆気に入った映画が見つかって、ビデオや関連商品が欲しいっていう場合のために、映画の解説画面からお店の情報画面へもリンクしていて便利。もちろん、アメリカの店だけだけどね。

ルーレットで

⬆とりあえずどんな映画でもいいってときは、ここのバーをクリック。ルーレットが勝手に決めてくれるぞ。

➡ねっ。どんどんルーレットまわすだけでいいでしょ。ここで遊ぶのも楽しくてヨイんだなぁ。もう。

好みの映画をピックアップ

➡ここで、好きな映画のタイトルを3作分入力して、"Continue"をクリック。

⬆その上、22に分けた気分からも選択可能だ。自分の好みを再確認させられて恥ずかしい？

今まで見た映画の中で、お気に入りのモノって何本かあるでしょ。その中から3作選んでタイトルを入力すると、なんとソフトが、勝手に好みに合った映画を探し出してくれるのが、このパラマウントインタラクティブの『MOVIE SELECT』。なんとなく便利感があるよね。星の数ほどある映画の中から、気に入る映画を探すのが面倒というグータラさんにオススメかも。

たしかに、試してみると、嫌いじゃない映画がピックアップされるのよ。知らない映画ももちろんあったし、この中から映画を見てみようって気になるよ。不思議なことに。

こんな映画ソフト欲しいっ!

そんなこんなで、映画ソフトを何本か見させてもらいましたが、その内容に納得しつつ、いろんな欲が出てきたのだな。ほとんどが映画そのものを紹介するのみが目的なので、しょうがないかもしれない。けれど、たとえば、映画の撮影した有名な場所なんかをムービーで収録したものや、映画の登場人物が使った服や小道具と、ユーザーの顔写真なんかが合成できちゃうのとか、あってもいいんじゃないのかなぁ、なんて。だからどうっていうのではないけど、ミーハーなヒトの心をくすぐる手もあってもいいじゃない。あったら絶対買うな、私。

➡映画に使われた実際の場所を、収録したのって見てみたいなぁ。

⬅映画の登場人物になりきっちゃうのって、きっと気持ちいいと思う。

インターネットの心

インターネットの心が再び4ページになって登場！ 今回は増ページを記念して、インターネットっていったいナンなのか、もう一度初心に帰ってベンキョーしてみよう！

インターネットってなんだ!? もう一度おさらい

イェ～イ！ みんな、ネットサーフを楽しんでいるかな？ ってのは前号も書いたな。とにもかくにも、栄耀栄華商売繁盛ということで、世の中インターネット万々歳で、わが〝インターネットの心〟もついに今号から4ページに復活しちゃったってワケだ。もちろん、読者のみんなも、もういい加減インターネットなんて言葉は飽き飽きして……る？ ホントに？

実は、インターネットってどういうものかよくわかってない。でも、時代の波(死語)に遅れまいと必死になって、とりあえず〝思うにWebってのはさぁ……〟とか言っちゃってる人とかいない？

そんな見栄はり君と超ド級の初心者のために、増ページを記念して、もう一度インターネットって本当はどんなモンなのか、大まかに説明しちゃおう。

インターネットってのは、すごく大雑把に言えば世界規模のパソコン通信だ。ワールドワイドとか、これからはインターネットだとかいっても、要はパソ通。いやあ、なんだか身近になったなあ。身近すぎて拍子ヌケしちゃうくらいだ。

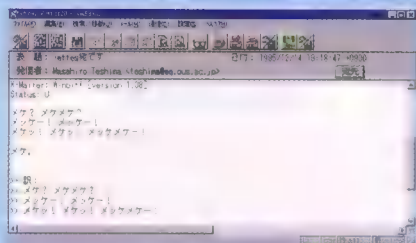
ただ、今までのパソ通ってのは基本的にそのネット内だけでやり取りをしていたよね。ところがインターネットっていうのは、そういうパソ通のネットを含めた、様様なネットワークをひとまとめにしちゃったものなのだ。

パソ通を含めた、と前置きしたのは、社内や学校のLANなど、インターネットはパソ通とは違うネットワークからも接続できるからだ。というより、インターネットは特別に新しいネットワークではなく、もともと、こうしたパソ通以外のネットワーク、学校や研究機関など、学術目的のネットワークから発展したものなんだよね。

もちろん、最近ではインターネットに接続しているパソ通も増え、学校や研究機関、会社のLANに入っていなくても個人でインターネットが楽しめるようになっている。だからこそ、インターネットがこんなに注目されているってワケだ。

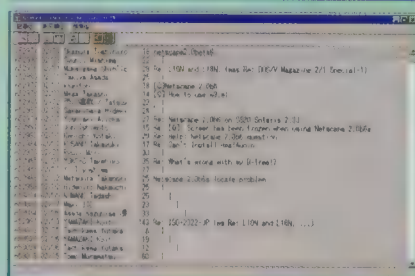
とはいえ、インターネットが騒がれ始めたのは、この1年くらいのこと。こんなに急激に騒がれ始めたのは、何も手軽にアクセスできるようになったからではない。では、なぜ急にインターネットがクローズアップされたのだろう？

お役立ちのインターネット3種

E-mail

インターネットが騒がれる前からひんぱんに使われていたのがこのE-mail。要はパソ通の電子メールと同じと考えるとわかりやすいだろう。ただし、インターネットを経由すれば違うパソ通のIDを持っている人や、会社のLANのIDしか持っていない人にもメールを出せる。このメールを利用して、同じ話題について話し合う、〝ML(メーリングリスト)〟というシステムもある。

WWW

いわずと知れた、インターネットの代表的なサービスのひとつ。ハイパーテキストの考え方を利用して、文章だけではなく、絵、音、映像などが同時に表示される。またWWWを使った画面のことを〝ページ〟と呼ぶ。

ネットニュース

ある話題についてインターネットの参加者が様々な文章を書込んだり、読んだりするところ。パソ通の〝掲示板〟や〝会議室〟のようなものだと考えればいいだろう。MLが参加メンバーをある程度限定するのに対して、こちらはインターネットに接続さえできれば、誰でも書込んだり読んだりすることができる。

WWWとは World Wide Webの略称で、インターネットの代表的なサービスのひとつ。テキスト、グラフィック、サウンド、ムービーなどのデータが統合した形で見られる、〝ハイパーテキスト〟の考えを利用し、〝ハイパーテキスト記述言語(HTML)〟で作成されたシステムのこと。

WWWがインターネットを変えた？

インターネットは昨日今日できたものではなく、かなり以前からあったネットワークだった、ってのは前ページで紹介した。それじゃあ、なんでいきなりこんなに大大的に注目されたのだろうか？

インターネットの急成長には、World Wide Web、通称WWWといわれるサービスの登場が大きく関わっている。前ページでもちょこっと紹介したけど、WWWとは文章や絵、音、ムービーなんかがひとつの画面に表示されるサービスのこと。さらにこのWWWはハイパーリンクの考えに基づいているから、ある部分をクリックすれば、ほかのWWWにジャンプしたり、そこにある音や絵をダウンロードすることができるというワケ。

もちろん、今までのインターネットでも、文章だけならE-mailやネットニュースでやり取りされていた。ソフトも〝FTP〟というサービスを使えばダウンロードできたんだけど、WWWはこれらが全部一緒に表示されて、しかもクリックするだけでジャンプしたり、ダウンロードできたりするんだよね。

このWWWを使って作られた画面のことを〝ページ〟、あるいは〝ホームページ〟と呼ぶ。WWWでは、自分の作ったページの中にある絵や音だけではなく、ほかの人の作ったページにジャンプすることもできる。これを〝リンク〟というのだけど、このジャンプやリンクの存在が、またWWWのネットワークを大きくしたのだ。と、文章で説明してもわかりにくいだろうから、WWWのページがどんなものなのか、実際に下に例をあげてみた。これはログインのホームページの中にある、〝バカチン市国〟のページ。それぞれの部分に解説をつけておいたので、まあこんなもの程度に理解しておいてくれれば問題ないと思う。もちろん、これからインターネットをやろう、って人はぜひログインページへのアクセスの手引きにしてくれ。

もちろん、WWWサービスがすばらしいだけじゃインターネットは普及しない。『Mosaic』という、WWWを見るためのフリーウェアソフトや、『Netscape』という様々なWWWの機能が楽しめるツールの出現により、多くの人が手軽にWWWのサービスを利用できるようになったのが、このインターネット人気の大きな原因だ。

また、個人でのインターネット接続は高価といわれていた日本でも低価格の商用プロバイダーが出現、従来の企業や学校の利用だけではなく、個人レベルでWWWを楽しむ人が多くなってきているぞ。

というわけで、駆け足だったけど、これでインターネットがどんなものかわかってもらえたと思う。あとは直接、このインターネットの心を読んで、インターネットの世界に思う存分ハマってくれ！

バカチン市国へようこそ

高橋ピョン太氏開会のお言葉
ピョン太のふしぎな踊りムービー（ちとでかい）
松本大王 Theムービー（2.6Mbyte/QTmovie）

バカチンワールドへのいざない

- 高橋ピョン太のごめん、ソレオレ The Best!
- 高橋ピョン太のごめん、ソレオレインターネット
- べったら額風いんたーなちょなる（かなりデカっ）

ログインのホームページへ行くのだ！

Administrators

http://www.ascii.co.jp/misc/staff/index.htm

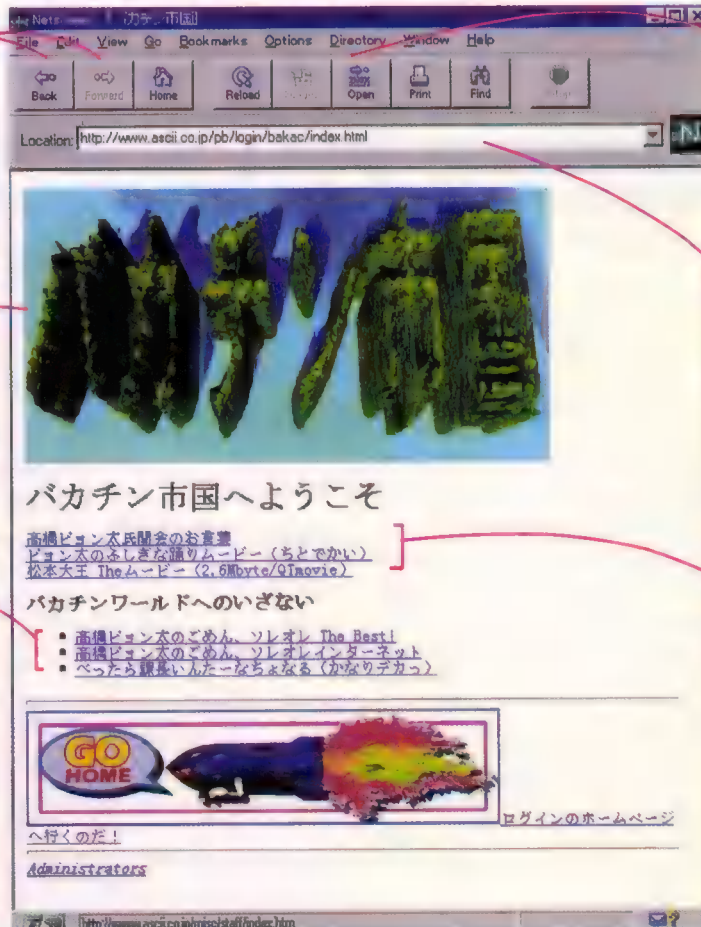
Back、Forward

ここでは、『Netscape』というソフトを使っているが、これ以外のソフトでもあるのが〝バック〟、〝フォワード〟というボタン。基本的にはビデオの早送り、巻戻しと同じようなもので、バックボタンで今まで見たページに戻ったり、フォワードボタンでその先に行くことができる。

ビジュアルもバッチリ

写真やCGなどの画像は、〝GIF〟や〝JPEG〟といった形式の画像ファイルにすれば、ホームページ上に掲載することができる。でもアクセスする人のコトを考えたら、あまり大きな画像ファイルは避けたいところ。また、クリックひとつでその画像をダウンロードすることもできる。

ジャンプ、リンクはお手のもの

文章と違う色の見出しや、下線の引いてある場所は、とにかくクリック。ほかのページにリンクしてあったり、その下にあるページにジャンプできたり、音や映像などがダウンロードできるぞ。最近では〝クリッカブルマップ〟といったような、画像の部分をクリックして、ジャンプさせるようなシステムも使われている。ともあれ、WWWのページはリンク、ジャンプの宝庫。それらしいところは、手当たり次第クリックすべし。

URLに直接ジャンプ

見たいページのURLを知っている場合は、この〝オープン〟というボタンを使おう。このボタンを押すと、URLを書き込むウインドーが出てくる。ここでURLを指定すれば、どこかを経由しないで直接希望するホームページを見ることができるのだ。URLについては下を見てねん。

URL

URLというのは、各ページの住所や電話番号みたいなもの。どんなページにも、必ずこのURLがある。URLを知っている場合は、上で紹介したオープンボタンを使ってジャンプしてもいいし、知らない場合は、この欄に表示されるURLを参考に、次回からジャンプするのも可。

ムービーや音声もオーケー

この〝バカチン市国〟のページでは、高橋ピョン太による開会の言葉が音声ファイルで、高橋ピョン太のふしぎな踊りムービーと松本大王様のムービーが、映像ファイルとして収録されているのだ。もちろん、ダウンロードはクリックひとつでオーケー。WWWを見るためのツール、いわゆる〝ブラウザ〟に、音声ファイルや映像ファイルを見るためのツールを設定しておけば、その場で音声や映像を楽しむことだってできちゃうのだ。

今号の隠しページ

ログイン読者だけにコッソリ教える、ログインホームページの中の隠しページ。ログインページのどこからもリンクされていない、直接URLを入力しないと行き着けないページなのだ。今号のURLはhttp://www.ascii.co.jp/pb/login/int.html

インターネットのあの謎？を探れ!!

インターネットでメールを出すときの、E-mailアドレスには何か特別な意味があるって聞いたんですが本当ですか？　また、E-mailアドレスと、ふだんパソコン通信などで使っているIDにはどういう違いがあるのでしょう？　ついでに、インターネットからパソ通のIDにメールを出すときのやり方などを教えてください。（埼玉県　アバター原田）

なんだか一度にたくさんの質問がきたなあ。さすが大阪商人アバター原田、聞けるときにまとめて聞いてお安くあげようという魂胆だな。まぁ、第1回ということで、特別に全部の質問にお答えしましょう。

まず、E-mailアドレスに特別な意味があるのか？　答えはイエスだ。わかりやすいよう、上に例をあげておいたので、それにそって説明していこう。まず"space-j"だが、これはこのE-mailアドレスの名前にあたる。@というのは"アットマーク"と読むもので、キーボードの右上あたりにあるアレだ。この記号の意味は英語の"at"と同じ。つまり、場所や所属を表わす。次にくるのが、このアドレスの人が所属している団体の名前。この例では"ascii"となっているから、この人がasciiという団体に所属していることがわかる。ピリオドで区切ったその次は、その団体の種別。"co"は"corporation"、つまり会社の略ね。このアドレスの人がasciiって会社に所属しているということになる。ピリオドで区切った最後の部分は国名だ。"jp"はジャパン、つまり日本の略。

以上のことをまとめると、上にあげたE-mailアドレスの人は、"日本にあるasciiという会社に所属している、space-jさん"ということになる。

お次にインターネットのE-mailアドレスとパソ通などのIDの違いについて説明しよう。パソ通のID、特に商用ネットワークのIDは数字や英字の羅列が多い。そのため、E-mailアドレスとは別と勘違いする人もいるようだが、基本的にはE-mailアドレスと同じ。つまり、パソ通のIDはE-mailアドレスの名前、上の例でいえば"space-j"にあたるのだ。

ただしこのIDを指定するだけでメールが出せるのは、基本的にそのパソ通の中だけ。逆にいえば、asciiの社内ネットからなら、"space-j"と宛て先を指定してやるだけでspace-jさんにメールが出せるというワケ。

というわけで、インターネットからパソ通のIDにメールを出すときは、"×××（パソ通のID）@asciinet（ネットの名前）.or.jp"というふうにあて先を指定してやればよい。ちなみに、"or"というのは通信関係の団体の略、"ac"は教育、研究機関の略だ。

第1回　E-mailアドレスの謎

space-j @ ascii . co . jp

space-j	ascii	co	jp
名前	所属	団体名	団体の種別	国名

Internet What's New!!

▶ホークスファンのアナタに!

福岡ダイエーホークスファン必見！　ホークスのことならスミからスミまでわかるうえ、キャンプ情報や、試合速報などがリアルタイムでアップロードされる、ホークスファン垂涎のページがオープンした。その名もズバリ、「ホークスタウン・ホームページ」。ホークスファンは、今すぐにURL http://www.hawkstown.com/にアクセスだ。

▶『SAIL OSAKA'97』のすべてがわかる

3月25日から5月5日まで香港、沖縄、鹿児島、大阪で開催される北大西洋初の国際帆船レース、"SAIL OSAKA'97"。レースの結果や参加帆船、寄港地の紹介、コース地図、プレス発表資料などが見られるホームページが公開された！　ヨットレースファン必見のページだ。URLはhttp://www.osakawtc.or.jp/sailosaka/indexj.html

▶あのパルテックがプロバイダーに

パソコンショップのパルテックでは、北九州市内2000名限定のプロバイダーサービスを4月1日から開始する予定。気になるお値段はアナログ回線で、入会金7000円、年間契約費1万9800円となっている。今後パルテックでは大分など、パルテック店舗のある都市を中心に、サービスを広げていく予定とのこと。詳しい問い合わせは、☎093-583-3028まで。

▶宮崎地元初のプロバイダー

宮崎の読者ちゃんに朗報だぞ！　宮崎初のインターネットプロバイダー、"宮崎インターネット"がついに始動。宮崎インターネットでは入会金5000円、月額固定料金3000円でダイアルアップ接続サービスを開始。同時に市内にデモルームも開設、様々なデモやセミナーを行なっている。宮崎インターネットに関する詳しい問い合わせは、☎0985-21-1645へ。

▶ぷよ大会がインターネット生中継

きたる3月24日（日）、ぷよファンの熱い思いに応えて、幕張メッセで"第2回全日本ぷよマスターズ大会"が開催されるが、コンパイルではこの大会の様子を同社ホームページ上で生中継する予定。残念ながら大会に参加できなかった人も、熱戦の様子が楽しめるぞ。コンパイルホームページのURLは、http://www.compile.co.jp

▶NT専用のサーバーソフト登場

マイクロソフト社が、ウィンドウズNT上で作動するサーバーソフト、「マイクロソフト インターネットインフォメーション サーバー」の英語版を、同社ホームページ上で無料提供中だ（URL http://www.microsoft.co.jp）。ウィンドウズNTユーザーは、今すぐマイクロソフトホームページでソフトをダウンロードするのだ！

質問募集!!

"インターネットのあの謎を探れ!!"では、インターネットに関する身近な謎、質問を募集中だ。もちろんはがきでもオーケーだけど、E-mailでの投稿も可能だぞ。E-mailアドレスは、www.login@ascii.co.jpだ。文頭に必ず"インターネットの謎"と書いて送ってねん。

あなたのBookmark見せて!!

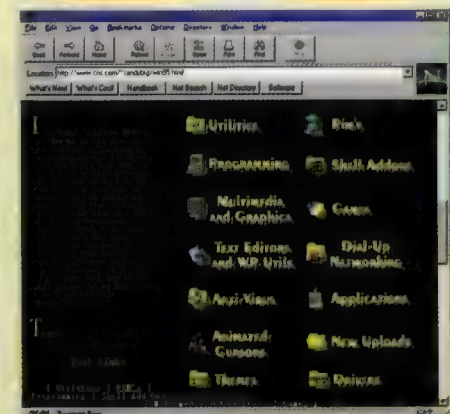
木根隆哉の場合

今回から新たにリニューアルしたワケだけど、今まであった"今号のThe Page"というコーナーもグレードアップしたぞ!! 今回からは、ただ単にページの紹介だけではなく、その人のよく行くページをまとめてあるデータ、すなわち"Book Mark"(以下、ブックマーク)の中身を見せてもらって、オススメのホームページを紹介してもらうというコーナーになった。そんなワケで今回は、私、木根隆哉のブックマークの紹介をしよう。

私のブックマークは、ウィンドウズ95のソフトウェア関連、ゲーム関連、企業、そしてプライベートという4つのジャンルに分かれている。今回下のカコミでは、その中でウィンドウズ95のソフトウェア関連のページを紹介しよう。なお、ここで紹介しているページはすべて海外のホームページなので、ヘルプファイルなどメッセージ表示は、英語なので注意してね。

Randy's Windows 95 Re...e Center - Home Page
Shareware Sites
Windows95.com 32-bit Shareware
Net Ex Unofficial Win...95 Software Archive!
MICROSOFT
Microsoft Corporation

これが私のページ集だ

Randy's Windows95 Resouce Center

URL http://www.cris.com/~randybrg/win95.html

⬅ここは、ウィンドウズ95用のシェアウェアがたくさん登録されているホームページだ。きちんとジャンル別に分けられているので、検索が超簡単だぞ。また、ホームページのデザインもなかなかCool(かっこいい)なのもポイント。

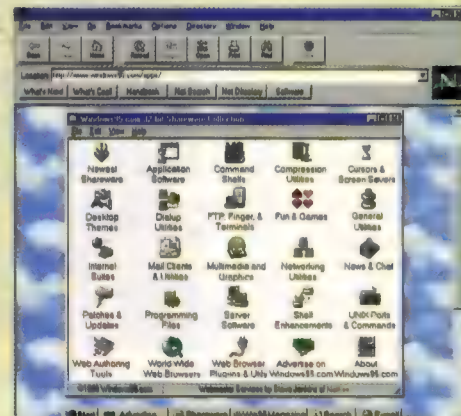
Shareware Sites

URL http://www.islandnet.com/~word/sharewar.html

⬆インターネット上で、ウィンドウズ95のソフトウェア関連のホームページを探すならここへ行くといい。ここには、ウィンドウズ95に関するホームページのリストが掲載されているぞ。

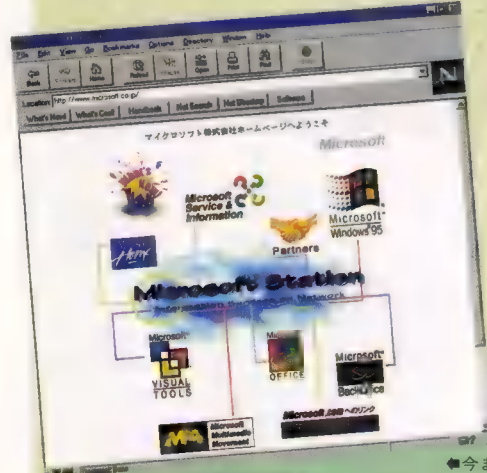
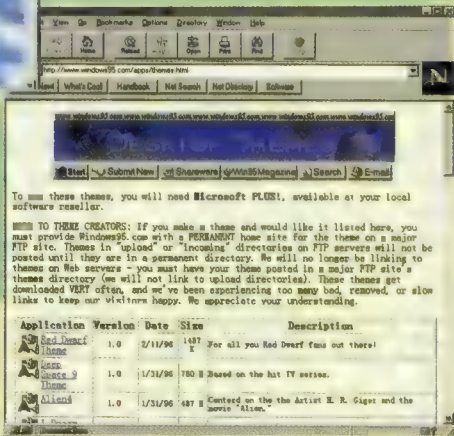
Windows95.com 32-bit Shareware

URL http://www.windows95.com/apps/

⬅このホームページは、左上のページのようなソフトウェアのリストを掲載しているページ。ここもジャンル別になっているので、ソフトの検索が簡単にできる。でも、ちょっと重いのが難点かな。

⬅例として、「デスクトップテーマ」のページを開いてみた。ここには、「スター・トレック」や「スターウォーズ」などといった様々なデスクトップテーマが登録されているぞ。コイツを使えば、殺風景なデスクトップも賑やかになること間違いなしだ。ちなみにこの"デスクトップテーマ"を利用するには、「Microsoft Plus!」が必要だぞ。

MICROSOFT

URL http://www.microsoft.co.jp/

⬅今までマイクロソフトのホームページといえば、アメリカのページをいっていたけど、今回紹介するのは日本語版のページ。ここにはウィンドウズ95に関する情報やウィンドウズ95のアップデートプログラムなどが掲載されている。

今号のログインページ

今号のログインホームページから、"あなたのBookmark見せて!!"のコーナーで紹介したページのリンク集がオープン! 編集者たちの偏った趣味が暴露されるBookmarkリストを、本人たちのコメントつきで楽しんでちょーだいねん。

NECの新製品リポート第2弾!!

前号でも予告したとおり、今回はNECが発表した新製品紹介の第2弾を行なおうというわけだ。

発表会では、新機種の発表だけでなく、アメリカのディズニー・インタラクティブ社との提携という話も合わせて発表され、今後、家庭用のエデュテイメントソフトをマシンにバンドルして発売することになったとのこと。

今回紹介するのは、2月5日に発表になった。6機種のうちの4機種。CanBeシリーズの2機種と、CanBe Jamの1機種。そして、新ラインアップになったバリュースターの中から1機種紹介しよう。

CanBeは、ディスプレー分離型であるCx13と、ディスプレー一体型のCb10を、新機種のCanBe Jamは液晶ディスプレーを内蔵したポータブルマシンのCr13を紹介だ。バリュースターはCPUが大きくパワーアップされた、最上位機種のV13を紹介する。後半には、恒例になった、ベンチマークテストを行なっているので、それを見てマシンパワーの目安としてほしい。

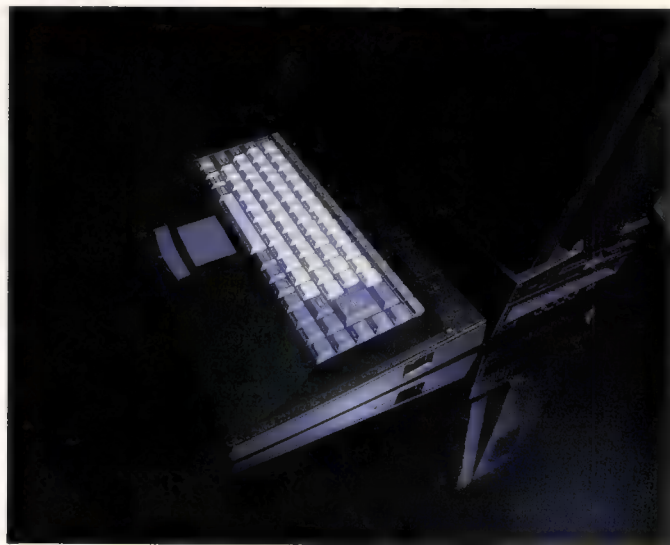
また、最近話題の、サイリックスの5x86チップを使用したCPUアクセラレーターもテストしているので、興味ある人は参考にしてみてほしい。

PC-9821Cr13 T modelA

ここかポイント

- ●ペンティアム133MHz
- ●TFTカラー液晶
- ●オールインワン型
- ●39万8000円

今回発売されたラインアップの中でも異色の機種がこのCr13だ。何が異色かといえば、キーボードから、液晶ディスプレーまでを一体化したポータブルモデルであるからなのだ。その姿も最近は絶滅したラップトップのような感じで、その点でも異彩を放っている。しかし、過去にこの手のポータブルスタイルの製品が、なかったわけではない。ちょっと畑違いだが、マッキントッシュにも、液晶パネルやキーボードがセットになったマッキントッシュポータブルという、非常にレアな機種があったし、98に目を向ければ、形状がやや違うが、PC-9821Esという機種が、1994年の7月に発売されている。この機種は486DX2 CPUを搭載し、カラー液晶パネルと3.5インチフロッピーディスクドライブ、540メガバイトのハードディスクを内蔵していた。しかし、キーボードはデスクトップスタイルのものが付属。コンパクトで省エネルギー、デスクの上を有効活用するというキャッチフレーズが付いていたが、いかんせん価格が77万円というシロモノだった。

で、このCr13だが、TFTカラー液晶パネルを内蔵している以外はCanBeシリーズの仕様に準じている。いわゆる見る、聴く、創る。つなぐという機能を満載したものになっているのだ。4倍速の4連装CD-ROMドライブや、TVチューナー付きビデオキャプチャーボード、FAXモデム、などを内蔵、3Dスピーカーシステムなんてのも装備している。CPUは、ペンティアム133メガヘルツを搭載。メモリーは16メガバイトをオンボードで持っている。CanBeの中でも特異なモデルといえるだろう。

モデル名	Cr13 T modelA
CPU	ペンティアム133メガヘルツ
メモリー	16メガバイト(最大80メガバイト)
セカンドキャッシュ	なし(増設不可)
グラフィックアクセラレーター	32ビットグラフィックアクセラレーター
グラフィックメモリー	1メガバイト
サウンド	FM音源+PCM音源
ハードディスク	850メガバイト
CD-ROM	4倍速4連装
価格	39万8000円
備考	TFTカラー液晶パネル内蔵。「一太郎」か、「Word」のプリインストールモデル。

前ページでも書いたが、このマシンは、CanBeの中でも特異な位置を占めるマシンである。しかし、スペック自体は、他のCanBeシリーズと同等であり、CPUがペンティアム133メガヘルツという最上位のスペックを持つマシンでもあるのだ。本体の液晶パネルを利用した表示では、640×480ドットで26万色表示ができるが、外部のディスプレーを利用した場合は、最大1024×768ドットの256色表示が可能になっている。グラフィックチップは32ビットのものが載っているということだが、どうやらシーラスロジック社のものが搭載されているようだ。

また、音源もCanBeファミリーということで充実している。PCM音源とFM音源を搭載。前面の液晶パネル脇と本体の右側面の3Dスピーカーシステムも持っている。

いろいろな機能を満載したマシンといえるし、これ1台でほとんどのことがオーケーなのだが、気になった点がある。それは、拡張の余地がないということだ。本体の形状が普通の98と違うので、汎用拡張スロット用のボードは使えないのだ。この点以外は、家の中をアチコチ移動して使える、グーなマシンといえるだろう。

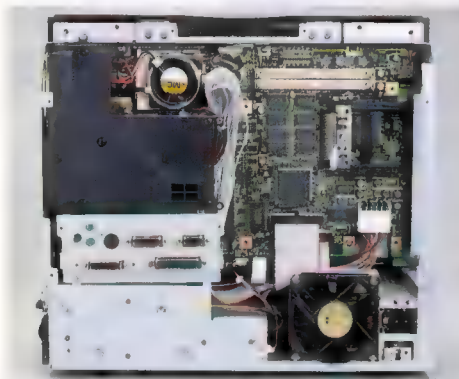
本体と付属品

⬆これがCr13の全容。CanBeらしくリモコンが付属しているが、ボディーカラーと同じ黒だ。また白いままのマウスも付属。「一太郎」や「Word」がプリインストールされている。

フロントパネル

⬅これがフロントパネル。上の3分の2の部分が外れて、キーボード部分が分離する。キーボードはノートパソコンとほぼ同じものが使われているようだ。また、パワースイッチやサウンドボリューム、ヘッドホン端子、マイク端子などもフロントにあるのだ。

リアパネル

⬅リアパネルはシンプルだが、シーリングドアを開けると、プリンターやマウス、ジョイスティック、シリアルポート、ディスプレー出力、ラインインとアウトなどの端子が露出する。また、3Dスピーカーのベースボリュームもある。また、右上にあるのは増設用のメモリーソケットだ。2基装備されている。

中身はギッシリつまってます

⬅デスクトップ型と比べて、メチャクチャ大変な作業を経てこの姿にしてみました。近年のマシンになく、ギッシリと中身が詰まっているのがわかるハズ。内部のフレームもガッシリとしていて頼もしい。CPUはファン付きのクーラーで冷却。

右 横

⬆本体の右横にはFAXモデムカードやビデオキャプチャーボードが差さっている。また、PCMCIAカードスロットもある。

左 横

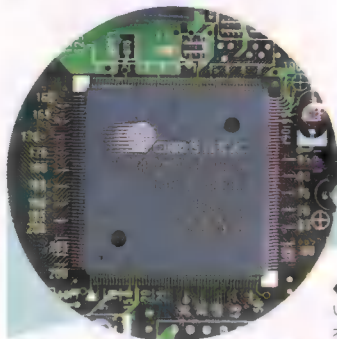
⬆左横は4連装CD-ROMドライブや、3.5インチのフロッピードライブ、テンキー端子、低音用スピーカーなどがある。

注意 ラップトップの使用は？

その昔に結構あった、ラップトップパソコン。直訳で膝上パソコンというわけだ。Cr13はその形状がラップトップパソコンに似ているので試しにやってみました。結果はご覧のとおり。どう考えてもムリな姿勢になってしまうのだな。まるで拷問。

PC-9821Cx13 S7M modelA

ファミリー向けのエントリーマシンCanBeにも、いよいよペンティアム133メガヘルツが搭載され、ご家庭でiCOMP値1100パワーを炸裂するご時世となった。ちなみに、iCOMP値とはi486SXの25メガヘルツの速度を100とする、インテルのCPU相対速度の目安みたいなもの。初代Cxがi486SXの33メガヘルツだったけど、このCPUのiCOMP値が166だから、四世代目は約7倍近いCPU速度となったわけだ。

もっとも、このCx13のひとつ前、Cx3が出てから間もないため、内容的にはさほど変化はなく、大きな変更点はCPUの速度といったところ。メモリーやキャッシュ、音源、各種のオプションボードなど、まったく一緒で、価格はCPUの速度分2万円高くなり、47万8000円となった。もちろん、グラフィックメモリーは1メガバイトなので、1024×768ドット以上の解像度は、表示することはできない。

ここがポイント

- ●ペンティアム133MHz
- ●GD5440
- ●コンプリートパッケージ
- ●47万8000円

このシリーズの特徴は、買ってすぐに使える、というもので、今回の機種も、TVチューナーボード、FAXモデム、FM+MIDI音源といったものが、すべて内蔵されてるため、オプション類を後から付け足さなくても、いろんな機能を使うことができる。また、すでに新聞報道などもされているので、知っている読者も多いと思うけど、ディズニーとパソコン分野で提携したため、ディズニーキャラクターのCD-ROMも付属してくるのだ。添付するは『プーさんとはちみつ』と『ポカホンタス』の2本。どちらもエデュテイメントソフトなので、やはり家庭を意識したパッケージになっているわけだ。ちなみに、このCanBeシリーズ全体で、年間80万台の出荷を予定している。

さて、このマシンのポイントだが、コンプリートパッケージを目指すあまり、かなり定価が高くなってしまったこと。パソコンで何ができるのかわからない人は、とりあえず、このマシンを買って、いろんな機能を試すのも手だろう。だが、何をやりたいかわかっている人は、別の機種を買ったほうがいいかもしれない。この価格ならば、ペンティアム166メガヘルツマシンにモニターを付けられるからね。また、グラフィックメモリーが1メガバイトなので、買うときはそのへんの覚悟をしておこう。

Cx13 S7M model A
ペンティアム133メガヘルツ
16メガバイト(最大128メガバイト)
オプション(最大512キロバイト)
Cirrus Logic社 GD5440
1メガバイト
FM音源+PCM音源+MIDI音源
1.2ギガバイト
4倍速4連装
47万8000円
TVチューナー/ビデオキャプチャーボード FAXモデムボード内蔵

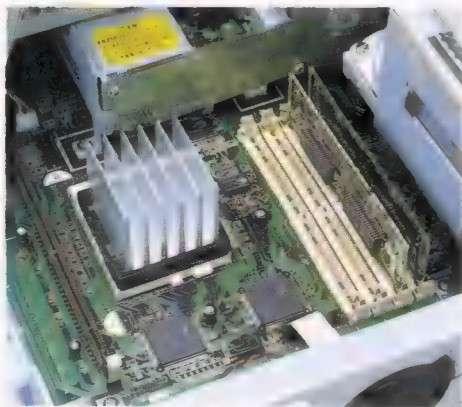
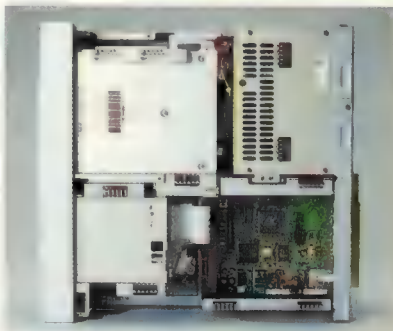
Cirrus Logic GD5440

⬅現在、98シリーズのほとんどに採用されている、32ビットのグラフィックチップ。ビデオアクセラレーション機能付きのチップだ。

中はギッシリものすごい内部構造

➡相変わらず、[illegible]度の高い内部。それぞれユニット化されているので、慣れてしまえば簡単に外せるが、最初はメモリーの増設にも苦労するかもしれない。CPUもメモリーソケットも、ドライブを外さないと触ることもできないほどだ。

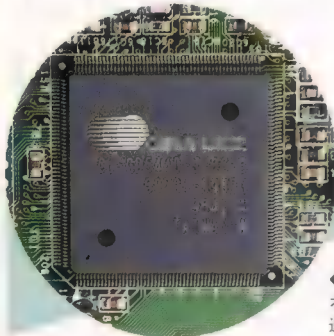
CPUとメモリー

⬅ペンティアム133メガヘルツにしては小ぶりなヒートシンク。CPUとは金属の留め具で付けられているため、熱の伝達率はかなりよさそうだ。メモリーソケットはふたつ空いているが、ここにはあと[illegible]メガバイトを2枚も増設すれば、このマシンを使う限りメモリー不足に悩むことはないはず。

FM音源+MIDI音源

⬅このモデルのみ、MIDI音源を搭載している。これはFM音源に付けるサブボードで、2万8000円で別売もされているため、他のモデルを持っている人でも簡単に増設が可能だ。17インチモニターのセットモデルのみ標準搭載なので、まぁ、多くのユーザーは自分たちで取り付けることになるかな。

PC-9821Cb10 T modelA

Cx13がペンティアム133メガヘルツということで、Cbもペンティアム100メガヘルツを搭載し、型番もCb10となった。とはいえ、どうしてもウィンドウズを使うには画面サイズが小さいため、最近はCanBeもCxのほうがメインの機種になりつつある。そういうわけだからか、ラインアップはインストール済みのワープロ違いで、ふたつ用意されているだけ。まぁ、余計なオプションやCPUの速度違いで悩むこともないから、買うほうからすれば楽なんだけどね。

こちらもCxと同様、CPUの速度が変わったくらいで、前の機種と特に大きな変更点はない。価格は据え置きで29万8000円ということで、CPUの速度アップ分はお得になったことになる。当然、TVチューナー、FAXモデムなどのカードは実装されているので、まったくの初心者にとっては、Cx13よりも価格が安い分、おすすめできる。

ここがポイント

- ●ペンティアム100MHz
- ●GD5440
- ●一体型マシン
- ●29万8000円

また、こちらもグラフィックチップにはGD5440を採用しているが、グラフィックメモリーが1メガバイトのため、1024×768ドット256色が表示の上限となってしまう。しかし、14インチモニターということを考えれば、そうそう高解像度を使ったり、いくつもアプリケーションを立ち上げたりすることは少ないだろうから、そういう意味からもCx13よりは不便に思うことは少ないだろう。

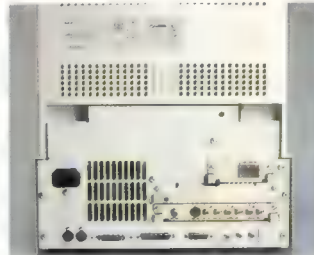
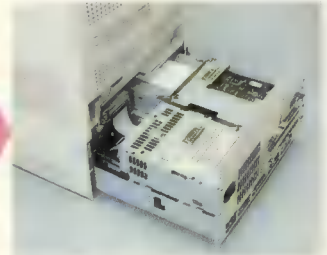
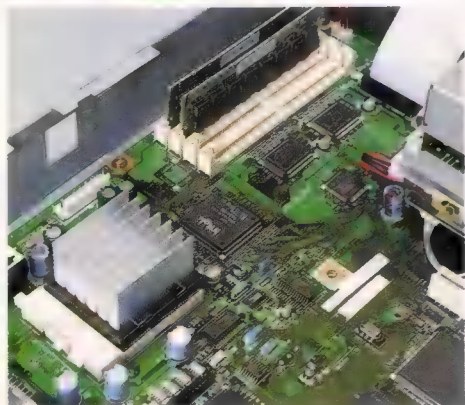
さて、実際に購入を考えた場合、ほぼパフォーマンス的に一緒なのがV10。もちろん、こちらはビジネスよりなので、TVチューナーやFAXモデムといったボードもないし、メモリー搭載量も8メガバイト少ない。その分、価格は8万円安の21万8000円なので、使用目的がはっきりしている場合ならば、V10のほうがいいかもしれない。

ここはダメダメ

⬆グラフィックメモリーが1メガバイトなので、1024×768ドット256色表示が最大。6万色を表示するためには800×600ドットまで落とす必要があり、解像度か色数か、難しい選択をする必要がある。

Cb10 T modelA
ペンティアム100メガヘルツ
16メガバイト(最大128メガバイト)
なし(増設不可)
Cirrus Logic社 GD5440
1メガバイト
FM音源+PCM音源
850メガバイト
4倍速
29万8000円
TVチューナ/ビデオキャプチャーボード FAXモデムボード内蔵

Cirrus Logic GD5440

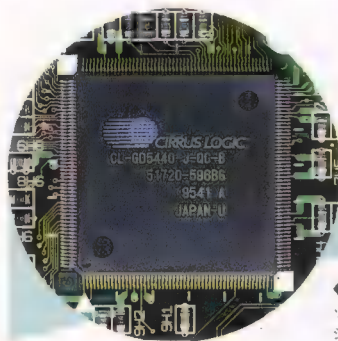
⬅こちらもCx13と同様、GD5440を搭載。ビデオアクセラレーション機能はなかなかで、普通に動画データーを見るならば問題ない。

⬆一体型は開けるのが面倒、という気もするけど、実際はものすごく簡単。ネジをわずか2本外してやるだけでいいのだ。

⬆ネジを外したら、ユニットを一気に引き抜く。モニターの管がむき出しになることがないので、一体型でも安全だ。

CPUとメモリー

⬅ペンティアム100メガヘルツ搭載で、一体型としては十分なスピード。メモリーは最初から16メガバイト装備しているので、モニターサイズが14インチということを考えれば、十分といえる。というのも、普通、この画面サイズだと、そんなに多くのアプリケーションを立ち上げないからね。

TVチューナー FAXモデム

⬅CanBeに共通して装備されているのが、このTVチューナーとFAXモデムのボード。汎用拡張スロットは3つあるが、ひとつはこのTVチューナーのカードが入っている。ちなみに、FAXモデムのカード専用スロットに実装するのだ。モデムの速度は14400bpsだから、必要十分といえるかな。

PC-9821V13 S7R modelC

買ってすぐに使えるように、様様なアプリケーションがインストールされたモデルが、このバリュースターシリーズ、Vシリーズだ。これは1995年11月のウィンドウズ95発売と同時に発表されたシリーズであるが、わずか2ヵ月ちょっとでラインアップが変更されることになった。前回はCPUがペンティアムの100メガヘルツと75メガヘルツの2種類で、通常のデスクトップ型とCanBeと同じ、一体型のボディーで発売された。新ラインアップはCPU別にV13、V12、V10の3種類あり、このうちV10はCanBeと同じ一体型で、V12とV13はデスクトップ型だ。また、V12とV13は、それぞれ15インチディスプレー付属モデルと17インチディスプレー付属モデルが用意されている。

ここがポイント

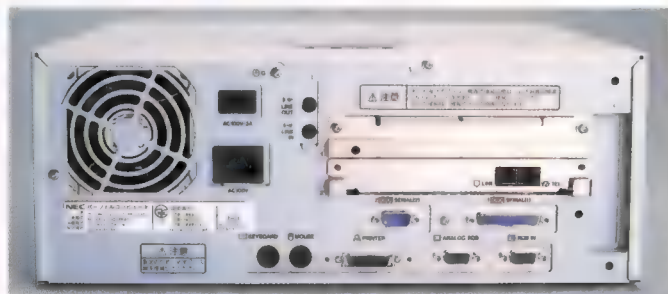
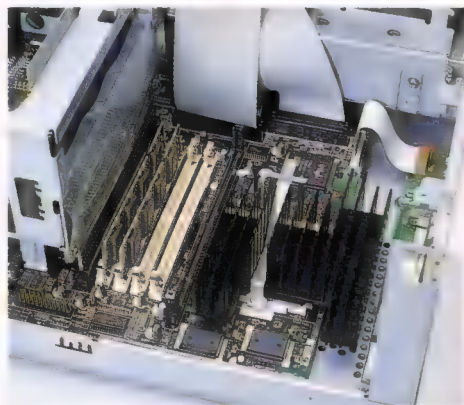
- ●ビジネスアプリケーションが2種類付属
- ●ディスプレー付属
- ●41万8000円

今回紹介するのは最上位機種であるV13の17インチマルチスキャンディスプレー付きのモデルの、S7Rのmodel Cだ。CPUはモデル名が示すように、ペンティアム133メガヘルツを搭載している。ハードディスクは850メガバイト、メモリーは16メガバイト内蔵。フロッピードライブは3.5インチがひとつ、CD-ROMドライブは4倍速のものを本体前面のファイルベイに内蔵している。グラフィックチップは、カタログ上に32ビットのものとしか書いてないが、テスト機は、GD5440というシーラスロジックのものをマザーボード上に搭載していた。これに15インチのディスプレーが付くとS5Rに、17インチのディスプレーが付くとS7Rになる。さらに本体の汎用拡張スロットに28800bpsのFAXモデムを装備したのがmodel CとDというわけだ。model Cは、「一太郎」と「ロータス1-2-3」が、model Dは「Word」と「Excel」がプリインストールされている。

さすがにペンティアム133メガヘルツを搭載しているだけあって、CPUパワーは十分ある。しかし、グラフィックチップはあまり高速ではないので、あとからPCIバスに高速なグラフィックアクセラレーターを差したい。また、高速なFAXモデムを内蔵し、インターネットにも対応しているのはいいが、拡張スロットの空きがひとつしかないのはウィークポイントかな。

V13 S7R model C
ペンティアム133メガヘルツ
16メガバイト(最大128メガバイト)
なし(最大256キロバイト)
Cirrus Logic社 GD5440
1メガバイト
PCM音源
850メガバイト
4倍速
41万8000円
「一太郎」と「ロータス1-2-3」もしくは「Word」と「Excel」のどちらかを選べる

Cirrus Logic GD5440

⬅カタログ上には32ビットのグラフィックチップとしか書かれていないが、テスト機は、シーラスロジックのものを搭載していた。

⬆リアパネルは基本的にV12、V13共通。汎用拡張スロットはふたつ。PCIバスはひとつだけ。model CとDは、高速FAXモデムまで差さっているので、拡張性はあまりない。

CPUとメモリーまわり

⬅あいかわらずCPUのヒートシンクはカタカナのユの字型の巨大なものが使われている。メモリースロットは4つあり、最大128メガバイトまで搭載が可能だ。また、セカンドキャッシュはオプションで256キロバイトまで搭載できる。

付属ディスプレー

■V12、V13ともにS7Rを選んだ場合には17インチのマルチスキャンディスプレーが付属する。ブラウン管のドットピッチは0.28ミリで、ノングレア処理と帯電防止処理がされている。最大の解像度は、1024×768ドットまで対応。本体前面にある4つのスイッチで、画面の調整を行なうようになっているのだ。

たび重なる新機種発表、しかし悲観することはない

まぁ、こんだけドカドカと新機種が発売されちゃうと、いくら買い換えてもキリがないので、ちょっと前の機種のユーザーは、ここはCPUアクセラレーターなんかで安くあげるのが賢い方法だろう。で、余った分を貯金して次のマシンの資金にしたいところだ。

そのCPUアクセラレーターの中

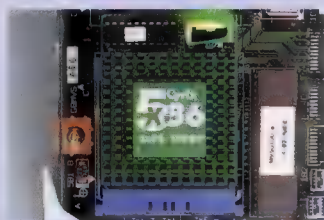
⬆ウィンドウズ95はさすがに重い。これはCPUの速度だけでは対処しきれない部分が多く、ここはおとなしくウィンドウズ3.1を使いたい。これなら問題なしだ。

で、最近注目されているのが、サイリックス社の5x86というチップ。486とピン互換のため、そのままの環境で取り付けることができるし、価格も安いとあって、実際に購入を考えている人も多いはずだ。また、実際に搭載するとどれくらいのパフォーマンスアップなのかも気になるよね。というわけで、早速、テストしてみよう。

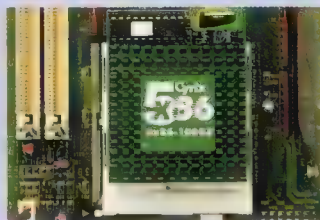
この5x86を採用したメーカーは多いんだけど、今回はアイ・オー・データ機器のPK-586×3を使ってみよう。価格は2万6800円だが、実売は2万2000円～3000円程度なので、そんなに購入は難しくないはず。なお、この型番の最後にある〝×3〟というのは、ベースクロック33メガヘルツのマシン用。25メガヘルツのマシンは、〝×4〟となるので買うときは注意しよう。価格は2万9800円と、ちょっと高くなるが、こちらも25メガヘルツ×4倍速で、100メガヘルツとなる。

価格的にはインテルのDX4オーバードライブプロセッサと、ペンティアムオーバードライブプロセッサとの中間なので、購入側としては難しいところだ。あと、1万円の余裕があるならペンティアムODPといきたいところだが、予算的に苦しいというのであれば、DX4ODPとの比較になる。まぁ、セットアップが面倒くさいけど、PK-586×3がいいだろう。

I-O DATA PK-586X3

➡ベースクロック33メガヘルツ用の3倍速CPUアクセラレーター。サイリックス社の5x86の100メガヘルツを搭載し、価格は2万6800円。486とピン互換のCPUアクセラレーターとして注目されている。

Asに装着する場合

ソケット2の初代AsはODP専用のソケットがあるので、そのままそこに差すだけでよい。もとのCPUを外し、5x86を青いソケットに差してロックすれば完了。対応する機種の中では、簡単なほうだろう。あとは、キャッシュを有効にするドライバーソフトをインストールすればよい。こちらはインストーラー任せだ。

BXに装着する場合

BX3の場合、もとの486の33メガヘルツを外したら、ピンの位置に気をつけて差そう。なお、マザーボードのジャンパースイッチを切り替える必要があるが、これは先にやっておく。そして SWITCHコマンドで数値データプロセッサ2を〝有〟に切り替え、キャッシュのドライバーをインストールするのだ。BX3が一番面倒。

ベンチマークの結果はこうだ!!

ベンチマークの結果は右の通り。テストは1024×768ドット256色表示の、いわゆるC8モードで計測している。なお、オリジナルの486SXの33メガヘルツと、ペンティアムODPの結果も書いておこう。カッコ内はペンティアムODPね。WinTachのOverallは30.14(70.66)、WindSockはCPUの数値が114(632)、グラフィックの数値が413(891)という感じだ。

どのテストもCPU以外の部分は同条件なので、結果は一目瞭然だと思うが、5x86のテスト結果はなかなかのもの。当然、オリジナルの結果とは比較にならないので、価格面で競合するだろうDX4ODPと比較すると、ほぼ1割以上、5x86のほうが速いという結果になっている。ただ、1割程度ではさほど違いは感じられないが、同価格であれば速いに越したことないわけで、2万円強という予算なら文句なしだ。なお、CPU単体の速度では、ペンティアム75メガヘルツよりやや上だった。

では、ペンティアムODPとくらべた場合はどうかというと、やっぱりペンティアムODPのほうが平均1割くらいは速い。もちろん、定価が1万円も違うから直接の比較はできないけどね。現在のシステムで最大にCPU速度を上げたいなら、やっぱりペンティアムODP。コストパフォーマンスを重視するなら5x86といったところかな。ただ、いずれにせよ、ウィンドウズ95を使うには、やや遅いかもしれない。

BX3+DX4ODP

BX3+PK-586X3

新機種一斉ベンチマークテス党大会

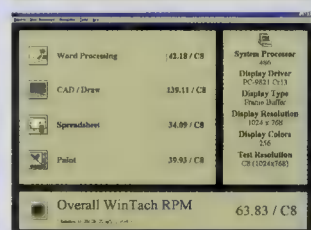
恒例の一斉ベンチマークテストの結果だけど、今回はグラフィックチップがほとんど一緒なので、さほど数値の変化はない。まぁ、当然のことながらCPU速度が違うため、WinTachでは結果がバラけているけど、WindSockだとほとんど一緒というところだ。

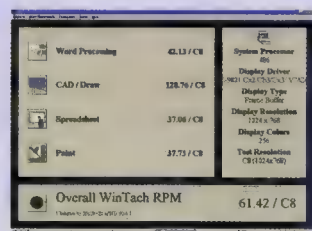
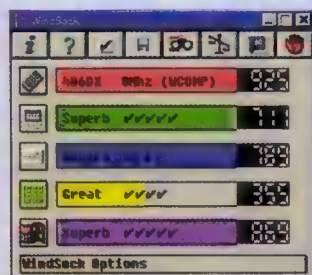
というわけで、結論から言えば、今回の機種は能力的には、どれでも一緒。CanBeとVという、どちらもセットモデルなわけだから、あとは装備と価格で選ぶしかないだろう。CanBeはパソコンを家電感覚で使えるように作ってあって、価格は高いが装備は充実。逆にVシリーズはビジネス向けで、無駄をいっさい省いた作りだ。価格面では大きく違うので、ユーザーの使用目的にあったほうを選んではしい。ただし、どちらも新規購入者向きなんだけどね。

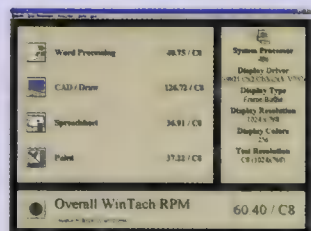
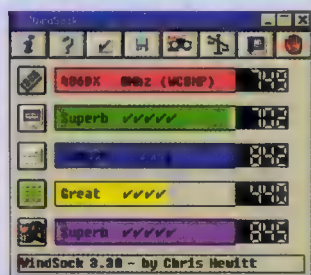
というのも、最近の98は低価格攻勢で、装備面がチト弱いのだ。たとえば、グラフィックメモリーの1メガバイト化。市場じゃこんなグラフィックアクセラレーターは淘汰されてしまったが、98のセットモデルはほとんど1メガバイトなのだ。これはグラフィックチップにGD5440という便利なものを搭載しているためで、このチップは1メガバイトでも、1024×768ドットで6万色のビデオ再生ができるのだ。もちろん、グラフィックデータは256色までだから、これは将来、絶対に困るだろう。Vシリーズは PCIバスにグラフィックアクセラレーターを差せばいいけど、じゃCanBeは？　やはりパソコンは価格だけではなく、トータルで、高い安いを判断しないとね。その点、割高だけど、Xaシリーズのほうが将来性があるかな。

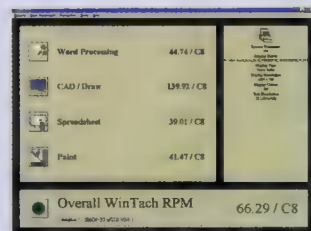
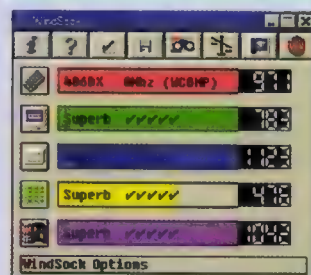
現時点でのベストチョイスはこの1台!!

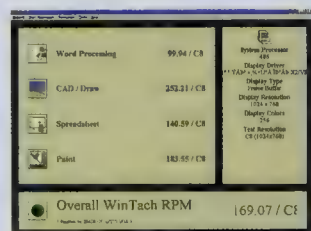
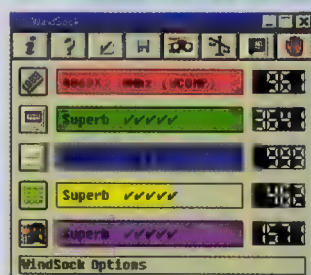
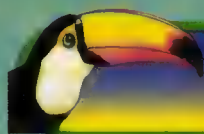
⬅買い替えなら、将来性の面からもXaシリーズがいいだろう。なんだかんだいって、標準■を買うほうが、後々まで安心して使えるからね。あとは自分の予算を考えて、CPUの速度を選ぶわけだな。

Cr13 T

この機種のみ、新採用の32ビットグラフィックアクセラレーターを採用しているけど、数値的にはほかと変わりはないようだ。パフォーマンス的にはデスクトップ並なので、省スペースパソコンとしてはいいかも。

Cx13 S7M

スペック上はCr13と一緒なので、テスト結果としては見栄えがしないが、1年前なら目が飛び出るほどの結果なんだけどね。ただし、Cx13は価格が50万円近いのが欠点だ。

Cb10 T

唯一のペンティアム100メガヘルツということで、結果はちょっと低くなってしまった。現在の98では、この機種が最下位機種なのだから、すごい。モニターサイズがネックかな。

V13 S7R

これもペンティアム133メガヘルツとGD5440というセットなので、ほとんどCr13やCx13と数値は一緒。CanBe固有のオプション類が必要ないなら、こっちがいいかも。

+MGA-2064W

一応、V13にはPCIバスがあるので、Millenniumを差して計測してみた。もちろん、グラフィックデータは驚異的な伸びで、こういうセットならば、Vシリーズでもいいかな。

これからパソコンゲームをやる人の楽園

ゲームワールドへようこそ

アロ〜ハ、パソコンゲームの楽園にメンソ〜レ！　ここには楽しいパソコンゲームがいっぱいだ。島の見取り図を参考に、自分の行きたいところを選んでね。

ようこそパソコンゲームの世界に

ハッピーオープニング。この魅惑の楽園の全貌を説明するコーナーだ。ゲームのジャンルには、どんなものがあるのか？　そんなことも説明するよ。

212ページへ

とにかくゲームをやってみたい

パソコンを買ったはいいが、どんなゲームがあるのか実はよく知らない。簡単に、今すぐできるゲームはないか？　そんな欲張りビギナーのために！

214ページへ

知恵を絞って楽しみたい

パソコンゲームといえば、やっぱり頭を使うやつでなけれはダメでしょ。なんてったって、それがパソコンゲームの持ち味よ。などという、ガンコ派へ。

216ページへ

愛とロマンを感じたい

ゲームというのは現実からの雄飛であって、プレーするからにはロマンとカタルシスが欲しい。ああ、冒険よ、夢よ。オレを知らない世界へ誘え！

218ページへ

パソコンゲーム基礎知識

パソコンゲームをプレーするときに、これを知っていると、ちょっと得をしますよ。な〜んていう知識を、ご紹介。“基礎”かどうかは、あやしいけどね。

220ページへ

対戦プレーでさわぎたい

コンピューターなどは、所詮は機械。ゲームというのは、人間対人間が一番盛り上がるのだ。だってそうでしょ、そうだもの。う〜ん、武闘派の香り。

222ページへ

これがオレのおすすめゲームだ

ログイン編集部の強者たちが奨める。“オレの大好きゲーム”。はてさて、どんなヤツがどんなゲームを推薦するのか。みなさん、ご期待ください。

226ページへ

ディープな世界で遊びたい

ある種の思い入れや専門知識があってこそ、ゲームは楽しめる。オタク受けといわれてもいい、オレはこれがいいのだ！　そんな、こだわり派への8本。

224ページへ

ようこそパソコンゲームの世界に

ユ〜ア〜、ウェルカム！　ようこそ、パソコンゲームの世界に！　キミは今、パソコンゲームの楽園の入り口に来ているのだ。ここから先は、楽しいゲームばっかりってわけ！　じっくりと遊んでいって欲しいんだけど、ここで簡単にこの〝島〞の様子を説明しよう。

前ページで図示してあるように、この〝島〞は、8つのブロックから構成されている。必要に応じて、どこから読んでくれてもいいようになっているんだけど、やっぱり、最初から順番に読むのがいいかな。ほら、規則正しくっていうか、観光ルートっていうか……。まあ、せっかくだから、全部読んでほしいってわけですよ。

で、それぞれのブロックでの注意だけど、紹介してあるゲームは、従来のようなジャンル分けでは選んでありません。各見出しであるように、プレーしたい人の気分とニーズに合せたセレクションを行なっているのだ。だから、同じブロックで紹介されていても、ジャンルはバラバラです。だいたい、面白いゲームにジャンル分けなんて、あまり意味がないもんね。

ところで、ゲームのジャンルって、いくつあるか知っているかな。実はゲームのジャンルというのは曖昧なもので、規定とか規則といったような、正式な決まりは存在していないのだ。とはいえ、慣習のようなジャンル分けは存在していて、ログインではもっとも一般的だと思われる、8つのジャンルでゲームを分類している。それが、8ページの〝Release Date〞で掲載してあるジャンルってわけ。

■すばらしい楽園の入り口(ウソ)。しかし、こういった電気街でゲームを買えるのは事実。まあ、別に電気街で買わなくてもいいんですけどね。

ここでは、その8つのうち、もっとも基本的な5つのジャンルと、これからのパソコンソフトの大きな流れのひとつとなるであろう、エデュテイメントソフトについての定義を解説してみたぞ。

まあ、本当は解説なんていうほど、大げさなことじゃないんだけどね。そんな分け方だったの、みたいな雰囲気で、軽く感じ取ってくださいな。

な〜んて御託はこのへんにして、この〝島〞を楽しんでちょ〜だい。

シミュレーションゲーム

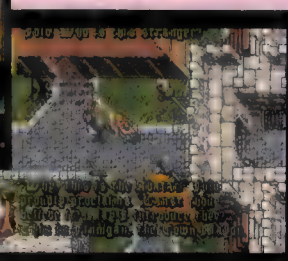
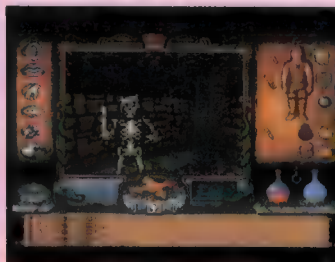
最近では、パソコンゲームといえばシミュレーションゲームのこと、と言われるほど盛んなジャンル。たしかに、幾多の計算をもとにして、ある状況を模擬(シミュレーション)して楽しむというシミュレーションゲームは、もっともパソコン的なゲームといえるかもしれない。

現在、シミュレーションゲームはウォー系と、それ以外の2系統に大別できる。ウォー系とは、パソコンシミュレーションゲームでもっとも歴史が古い、戦争をテーマにしたもの。それ以外とは、経営したり育てたりといった、ある人物の立場をテーマにしたものがメインとなる。ガイナックスの『プリンセスメーカー』やイマジニアの『シムシティー』以来、こちらが主流。

⬅⬆栄光の「三國志Ⅴ」とシステムソフトの「大戦略Ⅴ」。シミュレーションゲームの隆盛を築いた、2大ゲームシリーズの最新作である。

ロールプレイングゲーム

ある人物の役割を演じるゲーム、という意味を持つロールプレイングゲームは、シミュレーションゲームと同じく、人間どうしで行なうボードゲーム（ロールプレイングゲームの場合はテーブルトークという）が起源である。ロールプレイングゲームの定義は難しいが、ストーリー性があり、登場するキャラクターがある条件化で成長し、その成長でゲームが進行するものを、日本では一般的にロールプレイングゲームと呼ぶ。

ちなみに、パソコンゲームの元祖である『ウィザードリィ』や『ウルティマ』が、中世のイメージの架空世界が舞台のせいか、現在でも現実世界を舞台にしたロールプレイングゲームはきわめて少ない。

■➡写真はウルティマシリーズ最新作の「ウルティマⅧ PAGAN」。ロールプレイングゲームの王道のようなゲームです。難しいけど。

アドベンチャーゲーム

ゲーム中で設定された世界の中で、いろいろな冒険を楽しむというのが、アドベンチャーゲームである。ストーリーを楽しむという点で共通するロールプレイングゲームと区別が難しいが、登場キャラクターが成長しない、というところで判断するのが一般的である。

現在、アドベンチャーゲームは用意されたコマンド(〝見る〟や〝話す〟など)を選んで、ゲームを進めていくパターンが主流だが、以前はプレーヤーが自分で言葉を考えて、〝マエヲミル〟というように入力するのが普通だった。コマンド式に変わったのは、あの堀井雄二氏のデザインによる、『オホーツクに消ゆ』がきっかけ。このゲーム以降、入力式は、ほぼ消えてしまった。

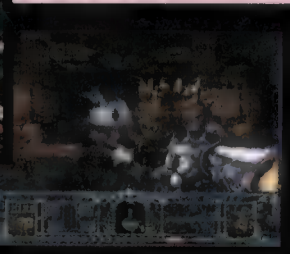
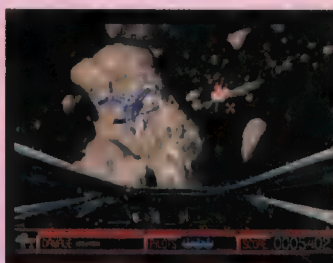
⬅⬆日本ではアドベンチャーゲームというと、アダルトゲームという感じになっています。お話中心というシステムが向いているのか。

アクションゲーム

実はパソコンゲームというか、コンピューターゲームの元祖はアクションゲームで、1960年代にマサチューセッツ工科大学で作られた、宇宙戦争を題材にしたものがそれである。

というわけで、画面上にあるキャラクターを操作して反射神経を競い合うアクションゲームは、パソコンゲーム黎明期にはエースとして活躍していたのだが、ゲームセンターの普及などによって、いつの間にはパッとしない存在になってしまった。

しかし、最近では『DOOM』の登場によって、パソコンならではのシステムを持った、アクションゲームに注目が集まっている。

パソコンだと、ネットワークを使って複数での対戦プレーも可能だしね。

⬆➡上の「REBEL ASSAULT Ⅱ」や左の「HEXEN」が、パソコンアクションゲームの新しい流れ。なめらかな動きに、ビックリするぞ。

エデュテイメントソフト

エデュテイメントソフトは、ゲームではない。楽しくアレンジされた教育用ソフトのことで、エデュケイト(教育)とエンターテイメントをミックスさせた、造語なのである。

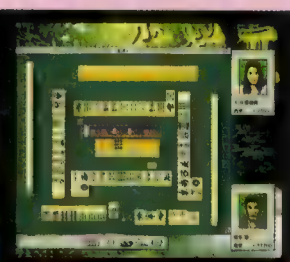
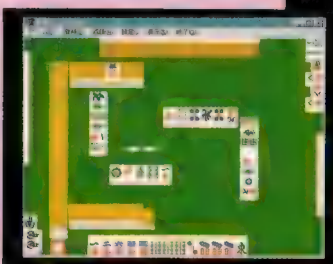
つまり、楽しみながら学べるという目的で作られたソフトで、本当にクオリティーの高いものだと、ゲーム以上に遊べたりするのだ。元祖はアメリカで、日本は一歩遅れて開発が始まったが、昨年半ばから急速に数を増やしている。家庭でのパソコン普及率のアップを考えると、これからも子供用にドンドンと開発されていくだろう。

もちろん、大人用のエデュテイメントソフトの開発も盛んで、CD-ROMを利用したケースが多くなっている。

⬆➡エデュテイメントは、仕掛けのおもしろさが売り。有名人の起用も、ひとつの手なのだ。写真は「周富徳のクリッククッキング」。

テーブルゲーム

将棋や囲碁、麻雀、ビリヤードなど、家庭で普通に遊べるゲームのパソコンゲーム版のことを、このような名称で分類している。家庭(屋内)で遊べるゲームなので、サッカーや野球のゲームなどはテーブルゲームとは呼ばない。それは、スポーツゲームなのだ。

また、ジグソーパズルや謎解きものなどはパズルに分類される。では、将棋をテーマにしたパズルはどうなるのかというと、これはパズル。複数の要素が絡み合っているようなゲームは、メインになっている要素が、ジャンル分けの目安になるのだ。しかし、最近は本当に複雑に要素が絡み合っているので、明確なジャンル分けが難しくなってきているんだよね。

⬅⬆麻雀ソフトというのは、実は隠れたベストセラーなのだ。最近では、パチンコソフトなんかも、ニーズが大きいらしい。

とにかくゲームをやってみたい

パソコンを買ったからには、とにかくゲームをやってみたい。実はボク、パソコンゲームってやったことがないんです。

な～んて人は、このブロックによっていってください。ここでは買ったその日から、なんの専門的知識や前情報がなくても楽しめるようなゲームばっかりを、集めてみました。

とはいえ、いわゆる初心者用といわれるような、〝お子さま〟向けの深みのないものではないぞ。すべて、簡単に操作できて取っ付きやすいけれど、それでいてピシっとパンチの効いた楽しさのエキスがでているようなものを選んであるのだ。各説明文とジャンルを合わせて見て、自分のプレーしたいゲームを選んでみてください。

ところで、パソコンゲームというと、どうしても難しいゲームが多いよね。なんというか、重厚長大とでもいいますか、システムが重くて(複雑ってことね)、マニュアルが厚くて、しかもプレー時間長くて、とにかく容量そのものが大きいというゲームばっかり。

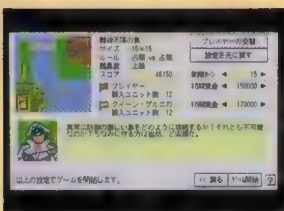
まあ、それが悪いとはいわないけど、１時間ほど時間があいたから遊ぼうか、なんてときには向かないよね。でも、ウィンドウズが一般的になってから、パソコンゲームにも、ちょっとした余暇を楽しむ的なゲームがでてきているのだ。やはり、会社でパソコンを使っているビジネスマン向けにってことなのだろうか。

加えて、CD-ROMドライブの普及で、マルチメディアソフト系の逸品も増えているのだ。これなんかは、決してゲームではないけど、パソコンの楽しさを理解するには十分な素材。下のコラムでも、楽しめるマルチメディアソフトをいくつか紹介しているぞ。

ウインバトル

●シミュレーション　●アルゴラボ　●発売中
●ウィンドウズ　●9800円

戦車や航空機などを動かして敵と戦う、いわゆるウォーシミュレーションゲーム。とはいえ、面倒でもないし、専門的な知識も必要ないというのが、このゲームの特徴。１回のプレーが30分から１時間で終了するので、気軽に遊べる。

ゲームは、ふたつの陣営に分れて戦う形式。コンピュータープレーヤーと交互にユニット（戦車などのコマ)を動かし、接触したら戦いとなる。基本的には、あらかじめ決められた地点にユニットを置くか、敵のユニットを全滅させると勝ち。勝つと、戦い方に応じて点数が表示されるので、スコア競争もできるぞ。もちろん、難易度も調整できるのだ。

オレがこんなに強いのもアキラ前田のクラッカー

●マルチメディア　●伊藤忠商事　●発売中
●ウィンドウズ、マッキントッシュ　●980円

なんというか、実に変わったソフトである。格闘家、前田日明が自ら演出を行なって製作されたソフトなのだが、格闘というかなんというか、そういったものを感じさせる要素はほとんどない。なんとまあ～、全編これ、ベタベタのお笑いという、バラエティーソフトになっているのだ。

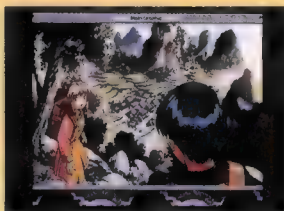
内容は、前田日明が世界中のシンボルを破壊するムービーや簡単なアクションゲーム、前田による大阪弁講座など､いい意味で〝安く楽しめる〟ものになっている。

ゲームではないが、少なくても１時間はたっぷり楽しめるし、見ることで、パソコンによるビジュアル演出の基本がわかるぞ。

3×3EYES～吸精公主～

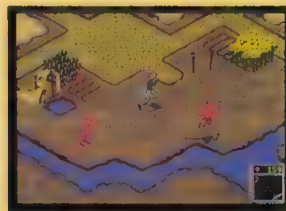
●アドベンチャー　●日本クリエイト　●発売中
●ウィンドウズ　●１万800円

ご存じの人も多いだろう、ヤングマガジン誌で連載中の人気マンガ、「3×3EYES」のパソコンゲーム版がこれ。完全オリジナルストーリーで、八雲やパイといった、原作ファンにおなじみのキャラクターたちが活躍するのだ。

ところで、アドベンチャーゲームというと謎解きがたいへんだと思うかもしれないが、その点は安心して欲しい。難易度はきわめて低いので、多少は悩むところがあるかもしれないが、必ず終わるようにはなっている。

ちなみに、アニメーション部分ではプロのアニメ会社を使っているので、その動きは一見の価値あり。そっちのファンは涙ものです。

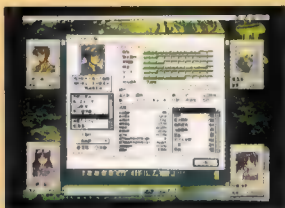
ザ・ホード

●シミュレーション　●サヴァン　●発売中
●PC-9821、FM TOWNS、DOS/V　●１万2800円

シミュレーションなのだが、きわめてアクションの要素が強いゲーム。プレーヤーはチャンシーというナイトとなり、王様から与えられた領土を守るのだ。では、何から守るのかというと、ホードという怪物から。牛を飼ったり、用水路を引いたりして、領土の発展を促進するのだが、ホードに襲われたら、せっかくの努力も水のあわ。作物はまだしも、領民までホードは食べてしまうのである。

そこでチャンシーは、剣を振ってホードと対決するってわけ。このホードとの戦いが完全にアクションで、やってると熱中してしまう。１回撃退しても、ホードは何度でもやってくるぞ。

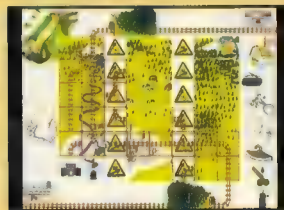
雀道II

●テーブル ●システムソフト ●発売中
●ウィンドウズ、マッキントッシュ ●8800円(マッキントッシュは9800円)

本格的な麻雀ソフトだが、麻雀を知らなくてもある程度はプレーできる親切設計が特徴。本当、マニュアルに書いてある役（麻雀牌の組み合わせ）をひとつふたつ覚えれば、設定を調整することで麻雀が楽しめる。麻雀に勝ったご褒美で女の子が脱ぐ"脱衣麻雀"だと、いろんなところでコンピューターが仕掛け（必ずコンピューターが勝つとか）をしてくるが、そういった理不尽なところもないので、安心してプレーできるだろう。

なお、対戦相手の思考を調整できるので、腕に覚えのある人は、練習用に強いキャラクターを作るのもいいだろう。音声データやグラフィックデータもいじれるぞ。

しゅっぽっぽ

●パズル ●ウィッティウルフ ●発売中
●ウィンドウズ ●6600円

世の中には鉄道ファンが多いが、これは列車を題材にしたパズルゲーム。ルールはごく簡単で、列車を駅から駅まで運行させ、日本全土を横断するというものだ。しかし、列車が通る肝心の線路がブロック化されてバラバラになっているので、これをうまく繋がなければいけないのである。つまり、動いている列車が脱線しないように、次から次へと線路を繋げていくということ。

しかも、ただ繋げればいいというわけではなく、線路のブロックの中には、様々なペナルティーを発生させるものもある。それらを避けたり、ときにはうまく使うことも重要なのだ。

ダン

●アドベンチャー ●ポニーキャニオン ●発売中
●ウィンドウズ、マッキントッシュ ●9800円

不気味な遺跡に、あやしいジャングル。そして主人公を待ち受ける死のワナと、絵に描いたような冒険活劇タイプのアドベンチャーゲーム。お話は第2次世界大戦前のカリブ海から始まり、退役軍人の凄腕パイロットが、ひょんなことから国家レベルの大事件に巻き込まれていくのだ。プレーヤーは、この主人公を操作し、次々と襲いかかってくる死のワナをかわして、真相を探っていくのだ。もちろん、途中ではロマンスもあるよ。

ポニーキャニオンという会社だけに、ノリは完全にアメニーション映画。主人公であるダンの声は、あの神谷明だし、20代のアニメ世代にはたまらんソフトだ。

ディスクステーション10号 With CD-ROM

●バラエティー ●コンパイル ●4月5日発売予定
●PC-9801RA ●1980円

ディスクステーションというのは、コンパイルが定期的に発売しているゲーム集のこと。なんと、4月に発売されるもので、10作目となる。1作あたり、平均4～6本のゲームが収録されているのだ。

ゲーム集ということで、1本ずつのクオリティーが低いと思う人も多いのだろうが、それは完全な誤解。1本ずつの完成度は、驚くほど高い。どれも簡単に遊べるが、長時間にわたって楽しめるものばかりだ。たとえば、写真の「ランナーズ・ハイ」はタイムトライアルのレースゲームだが、操作技術でかなりの時間短縮が可能なため、友達と競い合うと非常に楽しいのだ。間接的な対戦ゲームだね。

ピットフォール マヤの大冒険

●アクション ●ゲームバンク ●発売中
●ウィンドウズ95 ●8800円

ウィンドウズ上でもこんなにスピーディーにキャラクターが動くんだ、と感じさせてくれるゲーム。とにかく、なめらかな動きを堪能してほしいが、実は難易度は少し高め。アクションの苦手な人だと、ちょっと苦戦するかも。でも、キーボード操作の練習にはなるかな。

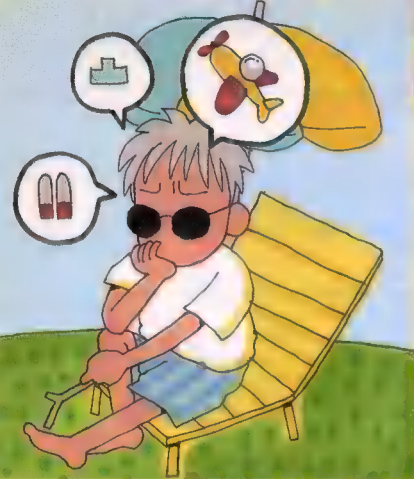
さて、ゲームの背景だが、謎の悪漢にさらわれた父親を救い出すため、ジャングルや遺跡を突破していくというもの。行く先々で、便利なアイテム(道具)を拾い、行く手を阻む敵を倒すのだ。

ちなみに、このゲームは今から数年前にアタリというマシン用に作られたソフトのリメイク版。みんな、知っていた？

ファーランドストーリー 獣王の証

●ロールプレイング ●TGL ●発売中
●PC-9801 ●9800円

「ファーランドストーリー」というのはロングシリーズで、この「獣王の証」で7作目となる。しかし、シリーズとはいえ前作までとはストーリー上の繋がりはないので、このゲームから始めても、なんにも困るところはない。その点は、安心して欲しい。

さて、このゲームの特徴だが、敵との戦いがシミュレーションゲームのようになっていることが挙げられる。マップ上でユニットを操作し、敵と接触したら戦う。そして勝つと経験値が貰えて、キャラクターが育っていくのだが、きっとその過程で感情移入することは確実。ただし、かわいい絵に好き嫌いはあるかも。

知恵を絞って楽しみたい

え〜、よくいらっしゃいました。〝島〟のここらへんは、論理的な思考を必要とするゲームが集まったブロックだよ〜ん。いわゆる、パズルとか謎解きものが中心ですね。でも、パズルゲームって、好き嫌いが極端に分れるよね。遊んだことがないという人は、けっこーいるようです。

まあ、パズルの場合、見た目が地味ってこともあるけど、やっぱり、難しく見られるのが原因かな。しかし、それは喰わず嫌いというもの。パズルゲームといっても、いきなり難しい問題が出てくるわけではないのだから。最初は操作やルールを覚えるような問題がでて、それから段々と難しくなるのがセオリーというもの。遊んでみれば、意外と簡単だったということもあるのだ。

実は、パズルゲームなんかよりも、謎解き系のゲームのほうが難しかったりするのだ。ストーリーの流れの中で、関門ともいえる謎を解いていくゲームって、一度詰まると先に進まないことが多いのだ。まあ、マニアの人には、そのシビアさが魅力らしいんだけどね。

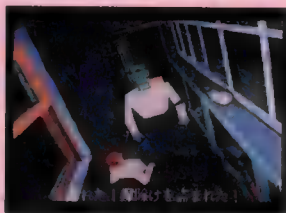
ところで、パズルや謎解きといった、〝いかにも〟なものだけが、論理的思考を必要とするゲームではない。たとえば、シミュレーションゲームやロールプレイングゲームなんかにも、慎重に物事を考えていかないと進まないゲームはたくさんあるんだぞ。本職ともいえるパズルゲーム以上に複雑なゲームだってあるくらいなのだ。

というわけで、ここでは論理的思考をするゲームを、広い意味で集めてあります。決して、パズルや謎解きものだけではないから、いや〜そういうの苦手なんですよ、なんていわずに見てね。もしかすると、新しい発見ができるかも。

ALONE IN THE DARK Ⅲ 〜完結編〜

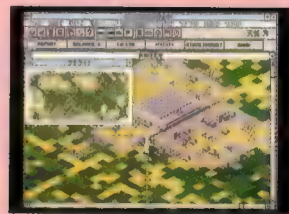
●アドベンチャー　●サヴァン　●発売中
●DOS/V、PC-9821、PC-9801(要256色)　●1万800円

キャラクターが四角いのは、ポリゴンという技術でグラフィックを描いているため。気になる人もいるかもしれないが、このポリゴンで立体感を表現しているのだ。

ゲームは、主人公のカーンビーが行方不明となった人物を探すために、スローター・ガルチという街に入ったところから始まる。もちろん、この街にはワナがいっぱいで、そのワナを突破しつつ、行方不明者を捜索するのが目的となる。基本的には、アイテム探し系の謎解きで、見つけたアイテムを効率よく使うことで、先に進めるようになるのだ。なお、アクションの要素もあるので、指先の技術も必要だぞ。難易度は、中くらい。

A.Ⅳ. for Windows 10th ANNIVERSARY

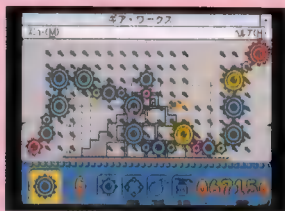
●シミュレーション　●アートディンク　●発売中
●ウィンドウズ95　●8800円

鉄道運行シミュレーションゲームにして、都市開発シミュレーションゲームであるのだが、実はパズル的要素も高い。列車の運行ルートやダイヤの設定などは、かなり論理的に考えていかないと、途中で無理がでてしまうのだ。1本の路線を単体で考えるのではなく、交通網という、絡み合ったものとして捉えることがコツだ。

しかし、このゲームの場合、無茶苦茶にやっていても、それなりの結果はでるので安心してほしい。好きなようにプレーして、楽しみながらコツを掴み、それから論理的プレーを行なうのがいいだろう。難易度的には中くらいだが、鉄道ファンならとっつきやすいかも。

ギア・ワークス

●パズル　●スタークラフト　●発売中
●ウィンドウズ　●6800円

ゲームの目的は、画面上にある赤いギアをすべて動かすこと。だから、ギア・ワークス。ゲームスタート時、画面上には最低でもひとつは動くギアがある。で、時間で次々と現われてくるギアを、そのギアに噛ませ、どんどんとギアを連結、運動させていくのだ。そして、赤いギアまでうまく繋げればよし、ひとつの面はクリアー。さあ、次の面へ。ということになる。

ただし、出現するギアの大きさはランダムであり、ギアが置ける場所は、ある程度は決まっている。だから、ギアの繋げ方を誤れば、絶対に赤いギアは動いてくれない。まあ、面数が多く、最初の面で練習ができるので、難易度は低い。

THE 11TH HOUR

●アドベンチャー　●ビクターエンタテインメント　●発売中
●DOS/V　●9800円

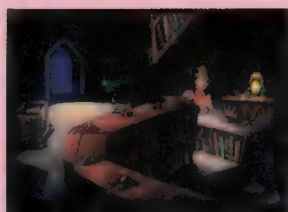
CD-ROMの特性を生かした実写ムービーと3Dグラフィックで、アドベンチャーゲームの雰囲気がド〜ンと出ているが、本質的にはパズルゲーム。幽霊屋敷に潜入し、その屋敷で死んだといわれる恋人の死の原因と、屋敷そのものの謎を追及するのだが、その手段のほとんどがパズルなのだ。

パズルはアナグラム（言葉の組み替え）あり、チェスの駒の動きを題材にしたものありと、多種多彩。基本的に、身のまわりのものを使った小規模なパズルだが、ひとつひとつの難易度は高い。しかも、現在は英語版のみの発売なので、言葉の壁という難問もあるが、近く日本語版の発売の予定がある。

ディスクワールド

●アドベンチャー ●伊藤忠商事 ●発売中
●DOS/V、マッキントッシュ ●7800円

あの高田純次が声の吹き替えをやっているということで話題となった、謎解きアドベンチャーゲーム。落ちこぼれの魔法使いとなって、街に現われたドラゴンを退治するのである。

アドベンチャーゲームというと、コマンド入力式のものを思い浮かべるかもしれないが、アメリカでは人形劇のように、キャラクターを操作するものが主流。このゲームもその系列で、キャラクターを操作して、アイテムや情報を集めていくのだ。

ちなみに、このゲーム。間違いなく、このブロックで最高の難易度である。コミカルな話なのに、謎解きは超ハードなのだ。

パノラマ探偵ゲーム 怪盗Q

●シミュレーション ●フリップフロップ/アスキー ●発売中
●ウィンドウズ ●7800円

タイトルからも想像できるように、これは自分が探偵(ゲーム中では刑事)となって、Qという怪盗を追い詰めていくというゲームだ。Qは予告してから盗みを行なうという、絵に描いたような怪盗。捜査の指揮を採るプレーヤーは、予告とともに捜査陣を率い、Q逮捕の網を張り巡らせるのである。

とはいえ、Qが盗みを働く地域はわかっていても、肝心の場所は特定できない。実際には、事件発生とともに、Qの足取りを追うことになる。ゲームはリアルタイムで進行し、Qは現場からどんどんと逃げて行く。プレーヤーは捜査員を指揮し、なんとか逃さないように包囲するのだ。難易度、中。

ピクシーガーデン

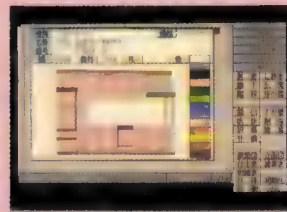
●シミュレーション ●NECインターチャネル ●発売中
●PC-9801 ●1万2800円

妖精の群れを育てて、よりよい種を作り上げようという、なんともハートウォーミングな内容なのだが、難易度的にはかなり高め。ゲーム中でのヒントが少ないので、腕に覚えのある人向き。

このゲームにおけるプレーヤーは、"薄明界"という妖精の世界にコンタクトできる、通称"奇跡を呼ぶ人"。薄明界の気温や水温、植物などを調節したり、妖精になんらかのアイテムを与えて、いわゆる品種改良を行なうのだ。で、どうするとゲームが進行するかというと、実はマップクリアー制で、妖精を育てることでマップごとの終了条件を満たすのである。腕力の強い妖精を育てる、とかね。

マイホームドリーム2

●シミュレーション ●ビクターエンタテインメント ●発売中
●PC-9801、PC-9821 ●1万2800円

庶民の夢というと。すっかりトホホな気分だが、建築士となってマイホームを設計するというのが目的。しかし、ただなんでもかんでも設計すればいいというわけではなく、顧客がいて、その顧客のニーズに応える必要がある、というのがゲームのキモ! 予算から家の間取り、日当りの有無と、顧客の希望は非常にうるさい。このうるさい希望に、どこまで添えるかというのがゲーム進行のポイントとなる。

土地購入から始めて、顧客のニーズに合わせて間取りを決めていくのは、一種のジグソーパズル。設計のコツを把握するのに時間がかあるが、難易度的には低い。

もっともっとインクレディブル・マシーン

●パズル ●サイベル ●発売中
●ウィンドウズ ●8800円

昔なつかしいアメリカのアニメーションを思い出させるようなパズル。ネズミのシッポにヒモがついていて、ネズミが動き出すと、そのヒモが引っ張られる。で、そのヒモの先には水の入ったバケツがあって、バケツがひっくり返ると、水がこぼれる。その水にビックリした猫が飛び上がり、その猫に驚いたカゴの中の鳥が暴れることで寝ている人の目が覚める。というように、連鎖反応である目的を成し遂げるというのが、このパズルのコンセプトなのだ。

ゲーム中では、風せんやライト、フイゴやボールなどを使って、連鎖反応を演出しているぞ。難易度的には、中くらい。

ロードランナー ザ・レジェンド オブ リターンズ

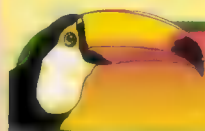
●アクション ●システムソフト ●発売中
●ウィンドウズ ●8800円

これなら知っている、という人も多いかもしれない、このゲーム。初代が1983年に発売されていらい、パソコン、コンシューマーゲーム機を問わず、いろいろとアレンジされて、移植されてきたのだ。で、これがウィンドウズ版というわけ。

ゲームのルールは簡単。迷路上のマップを移動しながら、落ちている金塊を拾っていくというもの。敵が追いかけてきてジャマをするが、それは穴を掘って埋めてしまうというのが、対処方法だ。

アクションゲームではあるが、反射神経だけでは最後まではクリアーできない。迷路をどう進むか、どこで敵を穴に埋めるか、といったプレー前の作戦が重要なのだ。

愛とロマンを感じたい

理詰めで考えるゲームもいいが、心で感じるゲームもいいとは思わない!? そう、ここはゲームをプレーすることで、愛とロマンを感じようというブロックなのだ。どれも、心にグッとくるゲームばかり。これからは、ゲームをやって楽しむんじゃない！ 泣け！ 泣くんだ！ な〜んていうのは冗談ですが、プレーをすることで、なんらかの感動を受けるゲームを揃えてみました。

ところで感動というのは、国によって、少しずつ違いがあるようですね。たとえば、日本の一般的なロールプレイングゲームのストーリーというのは、アメリカでは観念的にピンとこないようで、あの「ドラゴンクエスト」がウケなかったのは有名な話。どうも、人物ドラマを主体とした日本的なナニワ節ストーリーは、アメリカ人にはわからないようだ。まあ、確かにアメリカ人的な善悪論も、ぼくら日本人にはわからないしね。これは、しょうがないのでしょう。

一方、アジア圏はというと、これがなんと、感動の概念がほとんど一緒なのだ。日本のロールプレイングゲームにしてもアドベンチャーゲームにしても、内容的な変更はなしで、輸出されている。で、しかもウケているんだから、国は違えどアジアどうし、精神的な部分で通じるところがあるのだろう。

もちろん、感動には国ごとの概念を超えたものである。スポーツなんかの感動と一緒で、誰でも同じように感じる興奮というものもあるのだ。

そうやって考えると、愛とロマンや感動というのは、非常に難しいよね。はたして、みんなはどのゲームにどんな感動をおぼえるのか、また、どんな感動をおぼえたいのかな？

朱紅い雫〜英雄伝説Ⅳ〜

●ロールプレイング ●日本ファルコム ●今春発売予定
●PC-9801 ●価格未定

日本ファルコムの人気シリーズ第４弾。一応、前回までとは物語の繋がりはないようだが、「Ⅲ」とは同じ世界観になっているようだ。

ストーリーは、主人公のアヴァンが、生き別れとなった妹を探す旅に出るところから始まる。ふたりは幼いときに、ある神殿で育てられていたが、そこを邪教を信じる秘密結社に襲われ、神殿の秘宝を持ってバラバラに逃げていたのだ。そして、成長したアヴァンは妹を探し始めるのだが、彼らが持つ秘宝を狙う秘密結社は、いまだに諦めてはいなかったのだ……。

メインのシナリオのほか、100以上のサブシナリオが用意されているというシステムに期待だ！

同級生2

●シミュレーション ●エルフ ●発売中
●PC-9801 ●9800円 ●18歳未満購入禁止

あの手この手で、女の子と仲よくなろうとする、ナンパゲーム。しかし、ナンパゲームではあるが、登場する女の子ひとりひとりにドラマがあり、泣かせられたり、本気でドキドキさせられたりする。恋愛ドラマを自分で演じる気恥かしさはあるが、自分の行動で状況が変化するおもしろさもあるぞ。

ちなみに、このゲーム中には時間の概念があり、同時に複数の女の子と関係を進めるということが、できずらいようになっている。しかも、ひとりの女の子をナンパするのも難しく、初めてのプレーではまごつくかも。でも、そのほうがかえって現実味があっていいんだけどね。

ハイリワード

●シミュレーション ●イマジニア ●発売中
●PC-9801、DOS/V ●9800円

親の作った借金を返済するために傭兵稼業をするという、ちょっと変わったシミュレーションゲーム。設定世界も西部劇と中世ヨーロッパが合体したような雰囲気だし、ほかにはないノリがあるぞ。

ゲームは、街から街へと仕事をこなしながら進んでいくが、あまりムチャな仕事を受けると達成できず、お金が儲からないことになる。現実同様、自分の技量に合せた仕事選びが大切なのだ。毎月、少しずつでも借金の元金と利息を返していかなければならないのが面倒だが、減っていく借金額が見るのは、なかなか楽しい。借金を完済したときは、ほかのゲームにはない奇妙な達成感がある。

フィニッシュホールド2 TAG

●シミュレーション ●システムソフト ●３月22日発売予定
●PC-9801 ●１万800円

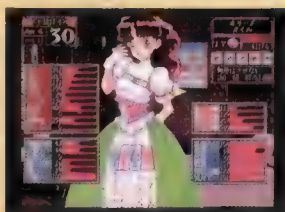
メインイベントで試合ができるプロレスラーになるという、プロレスファン最大の夢を適えてくれるゲーム。レスラーを自分好みに育て上げられるとか、リアルな試合展開が楽しめるとか、いろいろと注目点はあるが、最大の特徴はマニア心をくすぐるイベント展開があること。プロレスの知識があればあるほど興奮するようなイベントが山盛りなのだ。ゲームの進め方しだいでは、オレは××だったのか、と実在のレスラーと自分のレスラーがダブッて、ヘンに感動することになる。

とはいえ、プロレスの知識がなくても、"育てゲー"として楽しめるぞ。マッチョな強者を育てよ。

プリンセスメーカー2

●シミュレーション ●ガイナックス ●発売中
●ウィンドウズ、PC-9801、FM TOWDNS ●1万4800円

舞台は、中世ヨーロッパ風の世界。天から授かった女の子を、一人前に育て上げるというのが目的。現在、人や動物、組織などを育て上げるゲームのことを"育てゲー"というが、これは「プリンセスメーカー」から発生した言葉である。

女の子を理想どおりに育てるためには、教育が必要。ゲーム中には10数種類の教育法が用意されていて、教育法によって成長する能力が違ってくる。で、最終的な能力値によって、女の子の職業が変わってくるのだが、なかなか思いどおりの職業にならず、熱くなることも。しかし、育てているうちに愛着がわくので、どんな職業でも、それなりにうれしくなる。

ブルー・シカゴ・ブルース

●アドベンチャー ●リバーヒルソフト ●発売中
●ウィンドウズ、マッキントッシュ ●7800円

シカゴである朝、女性の死体が発見された。女性の名前は、キャサリン・ホワイト。リバティタウンという田舎町の刑事である。しかし、彼女がなぜシカゴまで行ったのかは、婚約者のJ.B.ハロルドも知らなかったのだ。どうして、キャサリンはシカゴに行き、殺されてしまったのか？ ハロルドはシカゴに向い、地元の警察と協力して捜査を始めるが、少しずつ意外な事実がわかってくる……。

というわけで、プレーヤーはハロルドとなり、事件の真相を究明するのだ。登場人物は29人。すべて実写ムービーで登場し、それぞれのドラマを見せてくれる。心に重くくるラストに注目。

メルクリウスプリティ

●シミュレーション ●NECインターチャネル ●発売中
●ウィンドウズ、PC-9801 ●1万2800円

中世ヨーロッパの伝説の職業、練金術士となり、これまた伝説の人工生命体、ホムンクルスを育て上げようという、シミュレーションゲーム。これも育て方によって、エンディング(成長後の姿)が変わってくるのだが、この育て方によるエンディングの違いばかりに気を取られていると、ゲームのおもしろさの半分ぐらいを見逃すことになる。実は伏線がいくつも張られていて、何度もプレーしていると、ゲーム全体に隠されている謎が少しずつわかってくるのだ。つまり、育てる行為も大事だが、伏線を感じとれる感性も大事ってこと。伏線をすべて理解したうえで、最高のエンディングを見ると！

リトルビッグアドベンチャー

●アドベンチャー ●EAV ●発売中
●DOS/V ●1万2800円

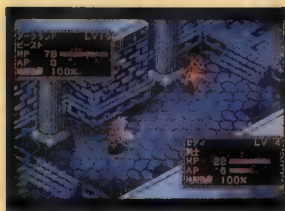
穏やかな気候の惑星トゥインセンは、ふたつの太陽を持つ平和な星。だが、暴君ファンロック博士の出現によって、恐怖政治が始まってしまう。主人公のトゥインセンも、体制に反抗する者として、牢屋に入れられてしまうのだ。だが、こんなことで挫けるトゥインセンではない。彼は、女神センデルからのメッセージを受けた救世主……らしいのだ。ファンロック博士の野望を砕き、トゥインサンに平和を取り戻すために、トゥインセンの戦いが始まる。

という、かっこいいストーリーだが、ポリゴンで描かれた主人公は愛嬌満点。なんか調子が狂うが、アメリカ流の冒険活劇もいいぞ。

竜機伝承

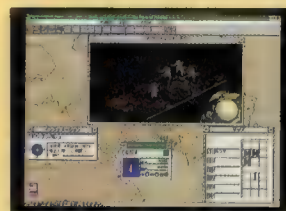
●ロールプレイング ●ケイエスエス ●発売中
●PC-9801 ●1万1400円

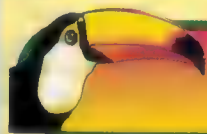
森の中で所属不明の兵士たちに襲われていた、謎の少女。主人公は、その少女を助けたことから冒険に旅立つことになるという、正統派冒険活劇ロールプレイングゲーム。コンシューマーゲーム機では数が多いんだけど、パソコンゲームとしては珍しい作品。戦闘を繰り返すことで能力値があがり、要所要所でドラマが展開するというのも、おなじみのパターンだ。

ゲームのプレー時間は、約40時間ほど。何回か話が急展開することがあるが、すべての伏線はちゃんと結末に続いている。戦闘にちょっとしたコツがいるが、じっくりと話を楽しむロールプレイングゲームが好きな人好みの作品。

ルナティックドーン 開かれた前途

●ロールプレイング ●アートディンク ●発売中
●ウィンドウズ ●8800円

プレーヤーがキャラクターから世界まで作ってしまうという、きわめて自主性の高いゲーム。一応、イベント的な仕掛けは用意されているのだが、基本的にはプレーヤーが好きなように遊べるようになっている。加えて、最終的な目標もないので、ファンタジー世界における冒険者の生涯を、とにかく楽しもうというゲームなのだ。

それだけにプレーしている人によって、知っている情報に違いがでてくるゲームでもある。実はそこがおもしろいところで、遊んでいる者どうしが情報交換をしたとき、それは知らなかったなあ、と素直に感動できるのだ。このゲーム、人と語り合うべきものである。

パソコンゲームの基礎

いやはや、３つのジャンルを歩きまわってきて、ちょっと疲れちゃった人も多いのではないかな。さすがに30本もゲームを見ると、いくら好きでもグッタリしちゃうよね。そこで疲れたという人は、ここの休憩所で、ひと休みといきましょう。オレは大丈夫だ、という人は先に進んでもいいけど、この休憩所は、ただ休むだけの場所じゃないぞ。

ここでは、パソコンゲームのちょっといい話というか、覚えておくといつか役に立つというか、そんな知識をご紹介するのだ。つまり、基礎知識ってやつですかね。

ところで、ゲームの基礎知識中の基礎知識だが、みなさん、購入のさいのメディアの確認は大丈夫ですか。最近のポイントとしては、ウィンドウズの3.1と95。ウィンドウズゲームといっても、95だけの対応のものは、3.1では動かないからね。実際は、両方に対応しているソフトが多いのだから、まず心配はいらないんだけど、間違いというのは油断から起きるもの。購入時には、必ず確認のほどを。

また、すっかり見なくなった５インチだが、少ないながら残っているだけに気をつけてもらいたい。3.5インチが９に対して１と、圧倒的に少数のため、ショップの棚でも分けていないことが多い。そのため、うっかりすると間違えて、５インチを掴んじゃうことが！

ウィンドウズ同様、こんなミスも確認さえすれば大丈夫だよね。

ウィンドウズでDOSのゲームを遊ぶ

ウィンドウズ95上でDOSのゲームが遊べないものかな〜、と思ったことはないかな？　今までのウィンドウズ(3.1とか)だと、いったんウィンドウズを終了してDOSモードに入ってからでないと遊べなかったり、どうしてもメモリーが確保できないために、ウィンドウズがらみの設定のままでは遊べないのが普通だったよね。

ところが、ウィンドウズ95の場合は〝MS-DOSプロンプト〟を選択すると、MS-DOS仮想モードというウィンドウズが立ち上がり、DOSベースのゲームをそのウインドーの中で走らせることができるのだ。これは非常に便利な機能である。でも残念ながら、全部のソフトが問題なく動くというわけではないんだよな〜。惜しいけど。

特に問題となるのは、海外ゲームでしかも英語版のままのソフトを、日本語版のウィンドウズ95上で動かそうとした場合。その確固たる原因として上げられる問題点は、英語モードでパソコンが立ち上がっていないことであったり、必要とされるメモリーが足りなかったりということである。

MS-DOSプロンプト上で遊ぼうと思ったソフトが動かなかったら、どうすればいいのか？　それはですね、DOSモードでコンピューターを再起動し、〝US〟とタイプして英語モードに切り替えてみて。これでたいていは動くハズだぞ。

➡ウィンドウズ95というのは、やっかいな面もあるが、やはり便利な面のほうが多いのだ。

海外ゲームを遊ぶには

最近、DOS/Vユーザーもじわじわと増えてきたようなので、ここで海外ゲームを遊ぶためのコツを享受しよう。昔からのDOS/Vユーザーだったら言葉の違う海外ゲームだって気にせず遊べると思うが、まだマシンを買ったばかりで、どういう風にソフトを買えばいいのか悩んじゃっている人は、ひとつ参考にしてちょうだいね。

さて、最初の問題は自分の欲しいソフトがどこで買えるか、と言う点だろう。と言うのも、ショップの多くがゲームソフトのコーナーを小さくしている傾向が強いうえに、最新の有名タイトルはいくつかあっても、ちょっと前のモノになるとどこにもない、ってことがよくあるのだ。これは秋葉原や日本橋などの電気街でも起こっている現象なんだな。対応策としては、出かける前に雑誌などで調べた目当てのショップに電話をかけて、あらかじめ欲しいものが置いてあるかチェックすることだね。

運よく、ショップで気に入ったDOS/Vソフトを見つけた、としよう。そこで、一番最初にすることは、ソフトの箱に貼ってある動作環境に関するシール、または箱に書かれている動作環境を細かくチェックしよう。だいたいのソフトが最低条件と推奨条件のふたつを載せているはずだ。自分のマシンが条件を満たしているかどうか確認できるように、あらかじめ家にあるマシンのスペックをメモ書きして持っておけば確認も楽だぞ。

また、買おうと思ったゲームがウィンドウズ用なのかDOS専用なのかを確認しておくことは基本中の基本。まあ、レジに商品を持っていくと、店員が確認してくれるところも多いのでこの様なトラブルは減っているようだが、間違ったソフトを購入しても、パッケージを開けてからでは返品できない場合がほとんどなので注意してね。

パソコンゲームでよく使う言葉①

●移植
一種類のコンピューター用のゲームを、別の種類のコンピューターでも動くようにすること。コンピューターには、PC-9801やDOS/Vなどという種類があり、これが違うと、通常は同じゲームを遊ぶことができない。したがってゲームにも、DOS/V用、PC-9801用、ウィンドウズ用という区別がある。

●インストール
フロッピーディスクやCD-ROMに入っているゲームを、ハードディスク内に入れてしまうこと。ゲーム側に、専用のプログラムが用意されていることが多い。

●落ちモノ
アクションパズルゲームの一種。上から降ってくるものに対し、プレーヤーがなんらかの行動を起こすといったタイプのゲームなので、この名前がついた。代表的なものは、『テトリス』『コラムス』『ぷよぷよ』など。

●カーソル
画面上に存在する、プレーヤーが自由に動かすことのできるポインター。ゲームでは、カーソルキー、テンキー、マウスなどの入力装置によって操作できる。

●クリアー
ゲームの一部分、もしくは全体の目的を達成すること。

●コマンド
ゲーム内の、自分で操作できるキャラクターに与える命令。

●コンシューマー
スーパーファミコンに代表される、家庭用ゲーム機の総称。

●コンティニュー
最終目的までたどりつく前に、プレーヤーの望まない事情でゲームが終了してしまった場合、その時点からゲームの続きを再度プレーし始めること。

●シューティングゲーム
アクションゲームの一種。ゲームを遊ぶ人間が射出系の武器、もしくはそれを搭載した兵器をあやつり、敵を射ち落としていくタイプのゲーム。

●スクロール
あたかも巻き物を読んでいくかのごとく、画面の内容がすべるように動いていく効果。大きな世界が存在し、画面に移っているのはその一部分、といった状況のときに使用される。

通信でゲームを手に入れる

国内、海外を問わず言えることだが、ネット上には星の数ほどのソフトがアップロードされている。まさに宝の山だ。これらのソフトは、シェアウエアと呼ばれる支払いの発生するソフトと、フリーウエアと呼ばれるお金のまったくかからないものに分けられる。どちらの場合でも、これらのソフトを入手するためには、たとえばニフティサーブやコンピュサーブ、インターネットなどのネットワークに加入している必要がある。加入方法については、個人個人で調べてもらうとして、もうひとつ必要なものは通信用のモデムだ。もっていない人は、少なくとも14400bps以上のモデムを、購入しておけばスムーズな通信環境が整うぞ。さて、ここではとりあえず海外のネットを例にして話を進めよう。

コンピュサーブというネットワークがある。これはアメリカに拠点を置いたマンモスネットなのだが、このネットにもソフトがゴロゴロしているのだ。情報が欲しいなら、Game Publisher Forumをのぞいて見るといいだろう。どっさり君たちの知りたいことがアップされているはずだ。また、最新のゲームを遊んでみたいなら、オススメなのが Hot Games Download Areaだ。もちろんこれら以外にもまだまだ山のようにゲームソフトがアップロードされているので調べてみては。

インターネットにも同様にたくさんのホームページがあり、ソフトウェアも豊富。でも、ウイルスには注意してくれ。対策としてはウイルスバスターを入れることだ。

➡これは、NIFTYにあるログインのコーナー。SASCII上にあるので、一度は見てね。

パソコンゲームでよく使う言葉②

●パーティー
冒険の際に、目的をひとつにして行動するグループ。

●ヘックス
主にシミュレーションゲームで多用される、地面を区切る六角形のマス目。キャラクターは、このマス目単位で移動を行なう。正方形のマス目だと、上下左右方向に移動する場合と、斜め方向に移動する場合に、一度に進める距離が大幅に違ってくるため、六角形のマス目が使われるようになった。

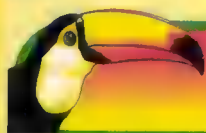
●ボス
ゲーム中に登場する敵の中で、比較的重要な意味を持っているもの。ボスを倒さない限り、ストーリーがその先に展開していかないゲームが多い。その重要度によって、中ボス、大ボスなどといった区別がなされる。

●面
主にアクションゲームにおいて、ゲームの基本的な区切りとなる単位。1面、2面と数え、最終面をクリアーすればゲーム終了。

●リアルタイム
アクションゲーム以外のゲームにおいて、プレーヤーの入力を待たずに、どんどんとゲームが進行していくタイプのシステム。けっこう、忙しいゲームだ。

●レベルアップ
適切な経験を積むことにより、その技能に関する能力を高めること。主にロールプレイングゲームなどに、この概念がある。ゲーム中では、ある程度以上の経験がたまったときに、いきなり能力が高まることが多い。

対戦ゲームでさわぎたい

対戦というのは、人間対人間でゲームを楽しむという方式をいいます。広い意味でゲームといえば、人間対人間で遊ぶのが当たり前なんだけど、パソコンゲームはコンピューター相手が普通なので、区別するために、人間と遊ぶゲームのことを"対戦ゲーム"と呼んでいるってわけ。このブロックは、そんな対戦ゲーム、つまり、人間との対戦で真価を発揮するゲームを集めてみました。

対戦ゲームは、大別すると、記録を競い合うタイプと、直接に戦うタイプのふたつに分けられます。前者は、レースゲームのタイムトライアルとか、得点の出るゲームの記録競争とかのこと。そして後者は、パソコン通信などでお互いのマシンを繋ぎ、データのやり取りをして戦うというもの。で、パソコンゲームではどちらが主流かというと、後者のほうなのである。

実は、通信で繋いで対戦ができるというのは、パソコンゲームの大きな特徴のひとつなのだ。そのため、かなり以前から通信対戦のパソコンゲームとういものはあったのだが、モデムの通信スピードやパソコンのCPU速度が十分ではなかったため、ストレスがなく遊べるという状態ではなかったのだ。それに、パソコン通信自体が一般的ではなかったので、遊ぶ人そのものが少なかったんだよね。

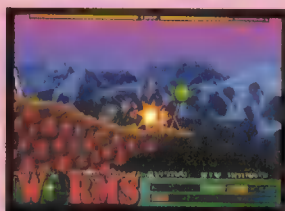
ところが、最近ではCPUやモデムの速度も上がり、パソコン通信の利用者も増えたので、俄然、通信対戦のゲームが注目されるようになり、実際に多くの人に楽しまれているのである。

このブロックでも、通信対戦のできるゲームをいくつか紹介してあるぞ。これから、続々と増えてくるはずだから、今のうちからチェックしておこう。

WORMS

●アクション　●イマジニア　●発売中
●DOS/V　●9800円

このゲームはかわいいミミズが主人公のコミカルなゲーム。ルールを簡単に説明すると、4人(?)ひと組のチームを編成し、様々なマップで敵チームと戦うことになる。武器は主に飛び道具が多く、ショットガンや誘導ミサイルなんて攻撃があるぞ。攻撃は敵と味方で交互に行ない、敵チームを全滅すれば勝利となる。

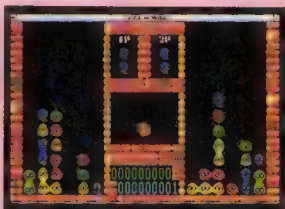
特筆すべき点は攻撃シーン。発射角度を決めて発射キーを押していると、画面内にあるバーがグングン上がってゆく。ここだ！　と思ったところで放せば発射。弾が敵めがけて飛んで行くのだ。死ぬ瞬間には「バイバーイ！」なんて言うので、なんか笑っちゃうんだな。

HEXEN

●アクション　●id SOFTWARE　●発売中
●DOS/V　●輸入ソフトのため価格は不定

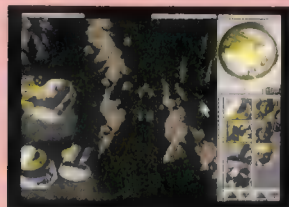
ファンタジー世界をモチーフにした3Dアクションゲーム。プレーヤーは魔法使い。戦士など4種類の職業からひとつを選んで戦うことになる。剣や魔法の杖などの武器を拾うことでキャラクターはパワーアップし、様々な攻撃が可能になるぞ。このあたりがゲームのキーポイントでマップ上に配置された武器や出現するアイテムをフルに活用しなければ生き残ることはできないだろう。また、アイテムの中には体力を回復させるものや味方のモンスターを作り出すものなどがあり、ゲームを盛り上げているのだ。ネットワークを使えば最大4人までの対戦プレーが可能。一度はやってみてほしいぞ。

ぷよぷよ for WINDOWS

●パズル　●ポーステック　●発売中
●ウィンドウズ　●9800円

おなじみ、アーケードで大ヒットした落ちもの対戦パズルゲーム。次々と落下してくる"ぷよ"の中から、同色のぷよを4つ以上つなげて消していこう。なお、画面上部まで積み上がると負けとなるので、必要のないぷよが落ちてきても、ちゃんと置く場所を考えないとダメだぞ。それから、同時にたくさんのぷよを消したり、連続して消すことで"お邪魔ぷよ"と呼ばれる妨害アイテムを敵に送り込むことができる。つまり、自分のぷよが積み上がらないように適度に消しながら、敵のスキを見て大量にぷよを消して、お邪魔ぷよを敵にドンドン送り込むのだ。対人プレーではハンデ戦もできるぞ。

コマンド アンド コンカー

●シミュレーション　●ビクターエンタテインメント　●発売中
●DOS/V　●8800円

このゲームは戦車や戦闘ヘリなどを使って戦うリアルタイムシミュレーション。プレーヤーは正義の軍団であるGDI軍か悪の秘密結社であるNOD軍の司令官となり、戦略を駆使して戦うのだ。ゲームの進行はリアルタイムなので、のんびりしていると、あっという間に侵略されてしまう。また、たんに戦うだけではなく、鉱石を採掘してお金にしたり、工場などを建設するといった拠点作りも大事だ。

ネットワークプレーでは最大4人までのプレーヤーが参加できる(各人がソフトを持っている必要あり)。また、個別にメッセージを送ることも可能なので、同盟を結んだり、威嚇することもできるぞ。

モーター・スクォード

●シミュレーション ●エレクトリックシープ ●発売中
●ウィンドウズ ●9800円

6種類のロボットを使ってチームを編成し、ほかのユーザーが作ったチームと戦わせるというゲーム。最大の特徴は各ロボットにプログラミングを施すことができるということだろう。ただ、プログラミングといっても、文字を打ち込むような難しいことはしなくてもいい。このゲームでのプログラミングとは、意味の込められたカードを並べて製作してゆくのだ。満足いくものを作るには、多少の慣れが必要になるが、作っては直しを繰り返してゆくうちにコツがつかめてくるはずだ。勝利のポイントは、チーム戦であることを考えてプログラミングすること。役割分担を加味してチームを作ろう。

空母戦記

●シミュレーション ●ジェネラル・サポート ●発売中
●PC-9801 ●9800円

ボードゲームをパソコンで。そんなコンセプトで開発された超硬派戦略シミュレーション。第2次世界大戦の日米空母機動部隊の戦いをテーマにしており、登場する空母は75艦種、艦載機は53機種にもおよぶ。その中には当時、開発はしていたが結局投入されなかった未成空母も含まれている。

ゲームのシナリオはショートシナリオ8本と、太平洋全域を舞台にしたキャンペーンシナリオ1本が入っている。シナリオの中には日本軍が大敗を喫したシナリオもあるので、腕に自身のある方はチャレンジしてみてはいかが？ クロスケーブルでマシンをつなげば、人間どうしのプレーもできるぞ。

もうぢや

●パズル ●富士通パソコンシステムズ ●発売中
●ウィンドウズ ●6800円

次々と落下してくるお金を積み上げて所持金を増やせ。同種類のお金をつなげて置き、1円なら5枚、5円なら2枚並べると5円や10円になる。すると、両替するごとにドンドン所持金が増えてゆくのだ。対戦相手への攻撃は、連続両替や一回で大量に両替することによって、敵側に赤い硬貨を送ることができる。これは消すたびに自分の所持金から、その分のお金が消費されるという厄介なアイテム。そして、最上段までお金が積み上がるか、所持金がゼロになると負けとなるのだ。

プレーしやすいようにキーの配置を自分で設定するなどの親切機能もあるので、初心者も満足!?

バーチャファイターRemix

●アクション ●Diamond ●発売中 ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1993. 1994. 1995
●ウィンドウズ95 ●3万4800円～7万9800円（拡張ボード込み）

このゲームはEdge3D（拡張ボード）という、3Dグラフィックアクセラレーターボードに同梱されてくるソフトだ。セガサターンの『バーチャファイターRemix』の移植版だから、知っている人も多いはず。ゲーム内容は8人の格闘家からひとりを選択して次々と登場する格闘家を倒すというモノ。

アクションゲームなどは、所有しているマシンの機能が購入したゲームが要求する能力に到達していないと、遊べないものになってしまうが、このゲームでは幅広いユーザーに快適なプレーを楽しんでもらうため、グラフィックの段階を落として高速なプレーを楽しむこともできる機能があるぞ。

SIV-NET

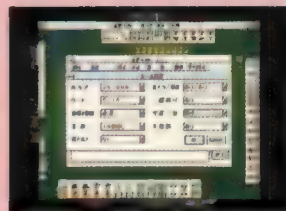
●シミュレーション ●スペクトラムホロバイト ●発売中
●ウィンドウズ ●輸入ソフトのため価格は不定

かつてマイクロプローズから発売された『シビライゼーション』というソフトがあったのをご存知だろうか？ プレーヤーは指導者となって自分の民族を率い、領土の拡大や都市の建設に努めつつ異民族との交渉を行ない、文化を発展させるというゲームだ。アメリカで大ヒットし、日本でも販売されていたから、名前ぐらいは知っている人もいると思うぞ。

そのソフトがマルチプレー対応になり、ウィンドウズ版として復活したぞ。ゲームに参加できる人間は最大8人。コンピューターユーザーも参加させることが可能なので、友達と組んで対コンピューター戦なんてのはいかがかな？

雀豪4

●テーブルゲーム ●ビクターエンタテインメント ●発売中
●ウィンドウズ、マッキントッシュ ●9800円

これは麻雀ソフトである。正確には対戦とは言えないが、そう感じさせる要素が多い。まず、順位表が出るということ。このゲームでは最大10数人までユーザー登録ができ、自分の成績が記録されてゆく。そして、16回以上プレイしているユーザーに関しては、得点や勝率などを一覧形式で表示してくれるのだ。また、役満を上がっているユーザーは、その日付や役の名前なども専用の掲示板に表示されるようになっている。

麻雀で直接対戦はできないけど、これって結局対戦と同じじゃないかな？ 順位を上げるためについついプレーしちゃう。『雀豪4』ってそんなゲームなんだよね。

ディープな世界で遊びたい

ディープは、"DEEP"ということで、"深い"とか"濃い"などという意味がありますが、"難しい"という意味もあります。このブロックのゲームは、DEEPという言葉の意味を総括したようなものを集めてみました。

つまり、きわめて難しかったり、やる人を選んだり、専門的な知識や濃い思い入れが必要なゲームが集められているのだ。というわけで、今までこの"島"の各ブロックで紹介してきたゲームに比べると、格段にアクの強いものばかりが揃っている。

とはいえ、これらのゲームが、DEEPじゃない人に遊べないのかというと、そういうわけではない。ゲームとしての完成度が高いものばかりでもあるので、間口が狭いことは確かだが、プレーしてみれば、そのおもしろさがわかるはず。DEEPなゲームとは、別の言葉でいえば、喰わず嫌いになりやすいゲームでもあるってことだ。

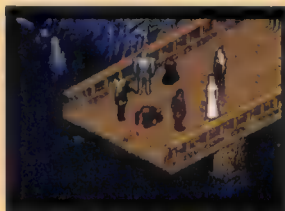
ところで、DEEPなゲームとはちょっと違うが、アメリカやヨーロッパのゲームを喰わず嫌いになっている人はいないかな？ "愛とロマンを感じたい" のブロックでも触れたように、グラフィックやノリの面で日本との違いがあるので、どうしても取っ付きにくいところがあるのは事実。しかし、わざわざ日本語にローカライズされている海外ゲームというのは、それだけの手間をかける価値のあるゲームという証拠。グラフィックやノリが違っていても、楽しめる要素は間違いなくあるのだ。とくにフライトシミュレーターは、いまだに気嫌いする人が多いけど、プレーしてみてわかるおもしろさがあるものだよ。

DEEPなゲームが好きな人なら、好き嫌いはしないでプレーしよう。

ウルティマVIII PAGAN

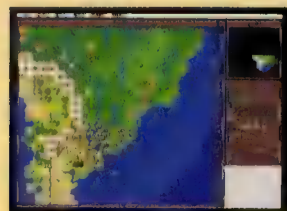
●ロールプレイング ●EAV ●発売中
●PC-9821、DOS/V ●1万2800円

ウルティマシリーズの第8弾となる『ウルティマVIII PAGAN』は、プレーヤーがアバター(賢者)となってバーチャルワールドを冒険する、オーソドックスなスタイルのロールプレイングゲームである。グラフィックにサウンド、単純だけど奥の深いゲームシステム、練り込まれたシナリオなど。さすがはシリーズ8作目、全体的に相当に練り込まれている。

ゲームのストーリーは、敵の手によって異国の地"ペイガン"に送り飛ばされた主人公が、なんとかして本国のブリタニアに戻るというもの。さすがに難易度は高目なので、腰をおちつけてプレーしないと、まず解けないだろう。

コロナイゼーション

●シミュレーション ●伊藤忠商事 ●発売中
●ウィンドウズ ●9800円

さぁ、アメリカ大陸に行って、自分の王土を築きましょー!! とゆーのが、『コロナイゼーション』のコンセプトである。

プレーヤーはまず、イギリス、スペイン、フランス、オランダの4ヵ国の中から自分の母国を選び、あとは"西部開拓時代"よろしく、先住民な方々や他国の移民者たちを相手に、自分の権利を主張し、ときには戦争をしていくのだ。そして最終的には、独立国家アメリカを作るのが目標となる。

わりと重たい歴史がテーマなわりに、遊んでいて楽しいのは、ゲームシステムが簡単でグラフィックがコミカルだからだ。ただし、難易度は高目である。

三國志V

●シミュレーション ●光栄 ●発売中
●PC-9801 ●1万4800円

中国大陸で、2世紀末から3世紀にかけて起きた動乱の時代、いわゆる魏、呉、蜀の3国鼎立期をテーマにしたシミュレーションが、『三國志V』だ。実際のゲームは、勢力が3つに固まる以前の群雄割拠期から始まり、プレーヤーはその群雄のひとりとなって、大[illegible]制覇を目指さなければならない。

すでに5作目ということもあって、1作目のころに比べると登場人物もゲームシステムもマニアックな域に達してるんだけど、それは逆にいうと、そのスジの人にはたまらない魅力があるってことだ。難易度はわりと低めだから、『三國志』に興味がある人は、一度チャレンジしてみるといいだろう。

スペース・ハルク

●シミュレーション ●スタークラフト ●発売中
●PC-9801、PC-9821、FM TOWNS ●9800円

ときは未来。そのころ人類は宇宙へと進出していたが、それは地球外生命体、すなわちエイリアンとの戦いの幕開けでもあった。プレーヤーは名誉ある皇帝軍の将校として、[illegible]された宇宙船、スペース・ハルクに潜む敵と戦わなければならない……。

とまぁ、こういう設定で始まるゲームが『スペース・ハルク』なのだ。プレーヤーは船内にいる敵を倒すために、チェスのような要領で部下を指揮して、与えられた指令をこなしていかなければならない。もとはボードゲームだった作品だけに、ボードゲーマーならすぐにノメリ込むこと間違いナシ!! ちなみに難易度はきわめて高い。

鶴田謙二の教養画集

●バラエティー ●ガイナックス ●発売中
●ウィンドウズ、マッキントッシュ ●9800円

当初は"ただの画集"のはずだったのが、鶴田氏本人が監修にたずさわると言い始めたころから雲行が怪しくなり、ついには画集プラスゲームになってしまったといういわくつきのソフトがコレ、『鶴田謙二の教養画集 MADE IN CHINA』である。

"鶴謙"と言えば、"チャイナさん"と言われるほど、好事家の間では評判の高い女性キャラクターを描くが、このソフトには彼女をメインに据えた簡単なゲームが入っており、また、それに加えて本来の画集(イラスト点数にして90点)や制作者、編集者のコメントも盛り込まれているのだ。まさに、マニア必携の一本と言えるだろう。

TFX Eurofighter2000

●シミュレーション ●イマジニア ●発売中
●DOS/V ●9800円

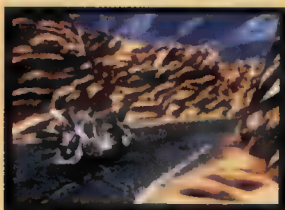
NATO(北大西洋条約機構)が威信をかけて開発中の次期主力戦闘機、"Eurofighter2000"。それを977個のポリゴンと、1388種類のパラメーターでシミュレートしたゲームというのが、この『TFX Eurofighter2000』なのだ。

世界最高クラスのCG技術を駆使した、超リアルフライトシミュレーターというのをウリ文句にしているだけあって、ゲームのクオリティーはスゴイのひと言。ネットワークで繋げば、4対4のドッグファイトや、8人協力態勢で仮想敵国の"ロシア"とも戦えるなど、もうこれでもかってくらいに面白さが盛り込まれているぞ。難易度は、やや高めってとこですな。

FULL THROTTLE

●アドベンチャー ●マイクロマウス ●発売中
●DOS/V ●9800円

チョッパーのハーレーにまたがる好漢が主人公という、ちょっと変わった設定のこのゲーム。プレーヤーはその好漢のベンとなって、彼の慕うバイク屋の親父を殺した連中に、復讐を遂げるというのがゲームの目的になっているのだ。

ジョージ・ルーカスのスタッフが制作に携わっただけあり、随所に見られるアニメーションシーンは、アングルや演出に凝りに凝りまくっている。そのアニメーションとスリリングな展開がマッチして、このゲームはそこらのアドベンチャーとはひと味違ったパワーを醸し出しているのだ。DOS/Vマシンを持ってるなら、プレーして欲しいが、英語版のみなのだ。

リターン・トゥ・ゾーク

●アドベンチャー ●データウェスト、バンダイビジュアル ●発売中
●PC-9821、FM TOWNS、DOS/V、マッキントッシュ ●1万2800円

大昔に、テキストアドベンチャーとして人気を博した『ゾーク』。その現代版にあたるゲームが、この『リターン・トゥ・ゾーク』だ。

名前と世界観こそ、『リターン』と『ゾーク』は同じだが、実はこのふたつはゲーム的にはまったく別物と考えたほうがいい。ハゲタカ谷にきた主人公が、"ゾーク"の世界から脱出する最終目標に変わりはないものの、『リターン』ではゲームを進めるための手段が言葉を入力する方式ではなく、コマンド入力方式になっているからだ。しかも、このゲームの場合、プレーヤーが手に持つアイテムの数で、コマンドの幅がグッと増える。ハッキリ言って、難易度は高い!!

ロクス・アルバ

●シミュレーション ●アルゴラボ ●発売中
●PC-9801 ●9800円

シミュレーションとロールプレイングの要素をマッチングした、ファンタジーシミュレーション。

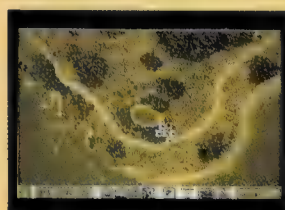
プレーヤーは、ロクス・アルバ大陸に勢力を張る王様のひとりとなって、まず大陸の制覇を目指すのだが、このゲームはそこで終わらないところが面白い。というのも、大陸制覇をはたした王様は、次に大陸各地に現われる怪物を退治し、さらにそのあとは世界の滅亡を企む大魔法使いの打倒と、3段階のステップを踏んでゲームクリアーを目指さなければならないからだ。

難易度は少し高めだけど、ストーリー性とシミュレーションの要素を同時に楽しみたいという人向けのゲームである。

ロードオブパンツァーズ

●シミュレーション ●システムソフト ●発売中
●PC-9801 ●1万800円

地球上に統一政府が樹立され、すでに戦争というものの存在がなくなってしまっている近未来。戦いを忘れて無気力になった人類の"ヤル気"を起こすために、政府は架空の島に戦場を作り、そこで戦争を体験させることにした……。

この『ロードオブパンツァーズ』は、そういう設定を持っていた『ロードオブウォーズ』(10年くらい前の作品)の続編にあたるゲームである。プレーヤーは、架空の世界で戦うゲーマーのひとりとなって、第2次世界大戦期の兵器を模した戦車に乗って、戦い続けるのだ!!

本格的とゆーよりも、コミカルな雰囲気の戦車戦が楽しい、このゲーム。難易度は中ぐらいだ。

これがオレのおすすめゲームだ！

ハ〜イ、みなさん。楽しかったゲームワールドの〝島〟めぐりも、ここが最終ブロック。いうなれば、観光ルートの終わりに用意されている、お土産物屋さんですかね。ぜひとも、ゲームワールドを楽しんだ記念として、お土産のひとつも持って行ってほしいものです。

おっとと、お土産物屋さんに寄る前に、ひとつ見てもらいたいものがありました。たとえるならば、地元の青年団による民族舞踊、ログイン編集者たちによる、おすすめゲームの紹介です。ゲームワールドに住み、ゲームをプレーして暮らす彼らのおすすめゲーム。きっと、みなさんの参考になることでしょう。

で、編集者のおすすめゲームを見て、これはぜひともプレーしてみたい、というゲームがあったら、このままただ帰っちゃうのではなく、お土産物屋へ寄っていってもらいたい。

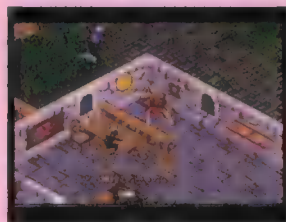
実は、ここで紹介しているゲームを、読者のみなさんにプレゼントします。応募方法は、官製はがきに、住所、氏名、年齢、職業、自分が一番気にいっているパソコンゲームのタイトル、そして、欲しいゲームのタイトルと、希望するメディア（5インチ、3.5インチ）を明記のうえ、下のあて先まで送ってちょ〜だい。抽選で各ゲームごと1名様にプレゼントします。

●あて先
〒151-24
株式会社アスキー
ログイン編集部7号特集
ゲームワールドプレゼント係

ウルティマⅧ ペイガン

高橋ピョン太
最近「コマンド アンド コンカー」にハマってるんだけど、きっとアレは誰かが選ぶだろうから、オレはこれ。

ま、ちょっと古いゲームになっちゃった感のある「ウルティマⅧ」だけど、ローエンドパソコン底上げ状態、ペンティアム主流の時代になった今だからこそ、あらためて遊んでみたい一作だね。486マシンでは少々つらかった、あのグリングリン3D『ウルティマⅧ』の存在忘れてたでしょ？　そんなわけで、私、高橋がおすすめするゲームが、これだ。

ウルティマシリーズの第8弾であるこの作品では、ガーディアンによって〝ペイガン〟という別世界へ追放されたアバタールが、どうにかこうにかその世界から抜け出すといストーリー展開なのである。シリーズ8作目だから初心者には遊べないだろう、なんて不安もなんのその。大丈夫、オレだってウルティマはⅡ以来のプレーだから。

●ロールプレイング
●EAV　●PC-9821、DOS/V
●1万2800円

HEXEN

白鳥ジュン
育てゲーム＆パズル好きとして認知されているようだが、その昔は英語力を買われて（？）海外班にいたのだ。

プロフィールを読んでもらえばわかる通り、実は私は海外ソフトの紹介をしていたことがあるのだ。恐れをしらぬというか、無謀というか。ほとんど野性のカンだけでクリアーしてたもんなあ、コホン。

で、そんな華麗なる過去を持つこの私がオススメするのが、あの『DOOM』のメーカーが同じシステムで作っている『HEXEN』なのだ。いや〜、これはいいわ。英語力いらないし……、じゃなくて〜、もう臨場感ありまくりで、プレーしている間中、ドキドキしっぱなし。こんなに緊張しながらプレーするのって何年ぶりかしらん。効果音が、また恐いんだよなあ。

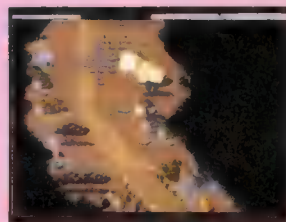
あとね、実は対戦しても楽しいんだな。相手を待ち伏せしたり、うしろからブン殴ったり、これまた緊張の連続!!　ホント好み好み。

●アクション　●id SOFTWARE
●DOS/V　●発売中
●輸入ソフトのため価格は不定

COMMAND & CONQUER

F．金平
シミュレーションゲーマー兼、パチンカー兼、給料ドロボー兼「コマ・コン」プレイヤー。マジックは飽きた。

「アイオンキャノォンレィディ」、チュイーン、バヒュ！　チュドーン!!　「あぁっ、ヒドイ！　オレのオベリスクタワーを……」と、最近夜になると、この手の叫び声が編集部に響きわたる。何人かが、『コマンド・アンド・コンカー』の対戦プレーをしているのだが、これがもう、面白いのなんのって。今年に入ってまだ2ヵ月ちょいだけど、僕はコイツにゲーム・オブ・ザ・イヤーを送っちゃうね。マジで。

究極とも思えるリアルタイムシステムに、スッゲーかっこいいデモと音楽とムービーと、あとインストール画面。どこをどうとっても最高のシミュレーションゲームだ。ひとりプレーはもちろん、対戦プレーなんてズルイくらいに楽し過ぎて、もう、仕事なんてやってらんない、ってかんじぃ。

●シミュレーション
●ビクターエンタテインメント
●DOS/V　●1万2800円

WORMS

ちっちゃな"ワーム"たちが、4人ずつのチームを組んで戦うゲーム、『WORMS』。ワームたちが、手留弾やダイナマイトといった、ぶっそうな武器を駆使して戦うの。

海外のDOS/V版ゲームなので、言葉の壁を気にする人もいるだろうけど、このゲームにおける壁の高さは、いたって低い。これは、アクションゲームの利点でしょう。

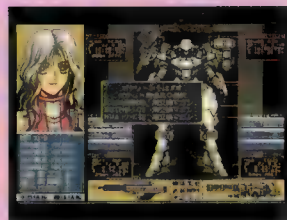
ポリゴンゲーム絶世期の現在、2Dで、かつ画面の地味な(いや、グラフィックの質はいいんだけど)このゲームは、多くの人から敬遠されるでしょうが、このゲームをのがしたら人生の3分の1の損! ごめん、ちと大げさ! 特に、誰かと対戦したときにイジョーなまでの楽しさを発揮するゲームなので、友達と遊んでほしい。

堀之内由希子
一見、大好きのただのメケメケだが、本当はインターネットサーファーでもあるハイテク元女子大生。

●アクション
●イマジニア ●DOS/V
●9800円

パワードール2

すでに、編集部内で自他ともに認める『パワードール』専属要員。だから、ここでも『パワードール』シリーズを挙げさせていただきますです、ハイ。そんなワケで、オイラがオススメしちゃうのは、シリーズ第2弾の『パワードール2』。アクションポイントを採用して幅広い戦術が再現可能。しかも各ミッションでの作戦立案の自由度もかなり高いっていうところが、オススメです。第3弾の『ダッシュ』も悪くはないんだけど、ゲームの難易度が一般向けじゃない感じ。生粋のシミュレーションマニアなんかにはいいのかもしれないけど、難易度的には『2』がちょうどいいと思っております。このゲームは見かけ以上に硬派でハマルシミュレーションなので、ぜひ一度はプレーしてみてちょうだい!

アーミー小川
サバイバルゲーマー編集者。シミュレーションゲームに情熱を燃やし、日夜、戦っている。あと、釣りも好き。

●シミュレーション
●工画堂スタジオ ●PC-9801
●1万1800円

ルナティックドーン ~開かれた前途~

この『ルナティックドーン~開かれた前途』には……。
①ゲームスピードがヤケに遅い。
②面白いのは最初のほうだけ。
③ハードディスクの容量をたくさん食うくせに内容が薄っぺらい。
などといった『ルナドン』シリーズの減点要素が、幸いなことに継承されなかったようだ。つまり、それなりのスペックを持つマシンでならそこそこ快適にプレーできるし、ゲームとして"面白い"から長い間楽しめる。そして、膨大なデータ量に見合った奥の深いRPGに仕上がっているということ。かなり"遊べる"RPGなのだ。

この『ルナドン』を、掛け値なしに大絶賛する勇気はオレにはない。でも、「買って損はないゲームだ」、くらいは……、いや、『国産RPG語りたいなら遊べ!』くらいは……。

青山斜太
客観的事実を素直に語ってしまう編集者。最近のログインは○○いので、ちょっとがんばりたい。質的に。

●ロールプレイング
●アートディンク ●ウィンドウズ
●8800円

ディセント

始めてこのソフトを見たのは、1995年の1月。あれは、冬のCESに行ったときのこと。なんだかよくわからんが、グリングリンと動いている3Dモノを見かけて、こりゃスゲーぜ! と感激した記憶がある。360度自由に飛びまわり、ビームやミサイルで敵を撃破してゆく単純なルールや3D技術の高さ。ひたすら感心したのであった。

さっそく帰りがけに、ゲームショップに買いに行ったが、なかなか見つからず、棚の下のカゴにあるのを見つけて、ごていねいにもほかの客も買えるように、見える位置に商品を並べてきた記憶がある。やっぱり秀作ソフトはみんなで遊ばなくちゃね。今考えるとあれは本当に売っていたのか? という疑問もあるが気にしない。『ディセント』の普及に努めたのだから。

ステキマン村山
パソコン歴12年のジジイユーザー。技術力が感じられるモノかマニア志向のコアなモノに弱い。あと和菓子。

●アクション
●EAV ●PC-9821、DOS/V
●1万2800円

応募の締切は、4月5日必着!

祝 EAV3周年!! 調子にのって新作情報大公開!

みんなの元に、イカす海外ゲームをいち早く届けてくれたり、日本語版に移植してくれたりと、最近、ノリにノっているエレクトロニック・アーツ・ビクター（以下EAV）。そんなEAVが、このたび3周年を迎えました～。おめでとーございま～す！　イェ～、ヒューヒュー。でも、考えてみたらまだ3周年なんだよね。その存在感の強さから、すでに10年ぐらい経ってそうな気さえしてしまうんだけれども……。

で、3周年というわけだからして、やっぱり発売してくるソフトも結構ビッグタイトルが多かったりするんですよ。あのソフトの続編とか、あのソフトのウィンドウズ95版とか。いやはや、EAVのパワーは何年経っても衰えません。それらの情報は、掲載しても差しつかえない分に関してのみ、次のページから紹介してます。なにぶん予定タイトルが多いので、未確定のものに関してはまだ内緒ってことで、ひとつ。

それと、3周年記念ということで、プレゼントなんかもいただいちゃったりしているので、231ページをしっかりチェックしておこう。普通なら、3周年を祝してEAVに何か差し上げなくちゃいけないところなんだけど、逆にプレゼントをもらっちゃったりして、ログインって結構情けないかも!?　EAVって太っ腹だよね。

⬆受け付けです。ちょっと暗めの照明の中、3台のモニターでEAVの製品のデモが流れてます。オネーサンもキレイ。

⬆EAVの社内はこんな感じ。あわただしさが感じられますね。忙しくて片づけるヒマがないとか……。うそつきー！

⬆広報の嵯峨さん。谷本氏に代わり、さらし者になることに。え、どっかで見たことある？　気のせいです。

⬆EAVのプロデューサーの面々。彼らの手により、海外ゲームは日本にやってくる。そして、日本語版へと移植されるのだ。これからもよろしくお願いしま～す。

⬆ログインに釣り仲間がいるというだけで、引っ張り出された営業の小島さん。東京湾が彼を呼んでいる。

⬆おなじみ広報のファンキー谷本氏。「誌面に出るのは嵯峨くんにまかせた」とのこと。ラストショットか!?

ウワサの『ダンジョンキーパー』Win95へ!!

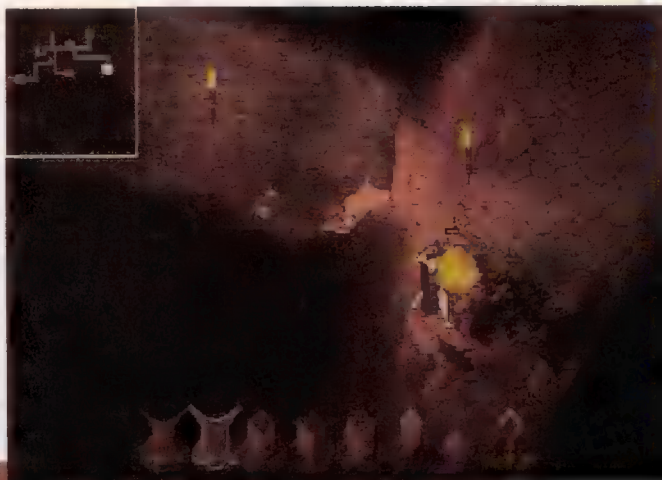
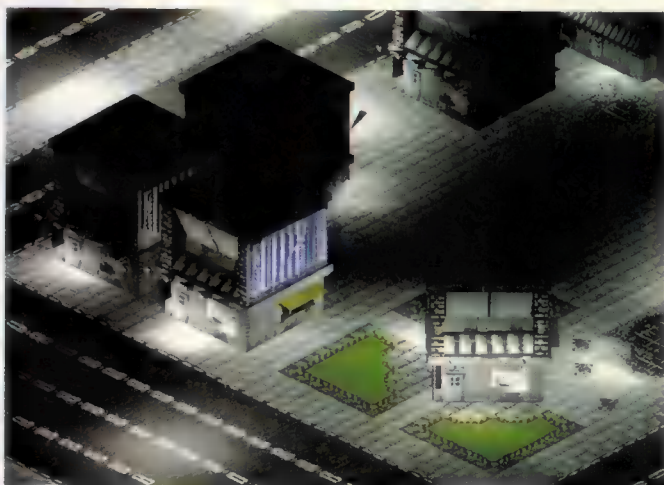
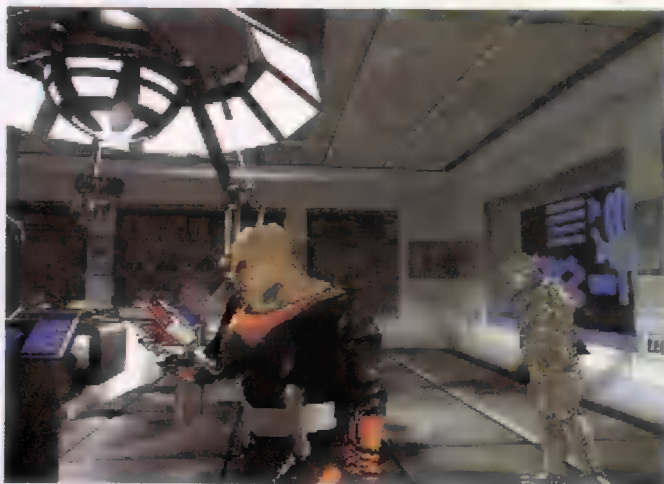
みんな『ダンジョンキーパー』というゲームを耳にしたことがあるかな？ 『テーマパーク』などで有名なブルフロッグ社が現在開発しており、４月にエレクトロニック・アーツが全米での発売が予定されていた、超ド級の３Ｄダンジョンゲームなのだ。海外ゲームに精通している人や、CDログイン３号を買ってくれた人は知ってるよね。日本でも、EAVから発売が予定されているぞ。

で、その『ダンジョンキーパー』なのだが、元々はDOS用のソフトとして開発されていたんだよね。でも、ここへきて、なんとウィンドウズ95専用へと仕様が変更されたというからビックリ！ ポリゴンを用いたものだから、データさえあれば乗せ換えは簡単、ということらしいが……。しかし、ユーザーの立場からすると、これは非常にうれしい選択である。ウィンドウズならば、機種を気にしなくてもいいんだからね。この関係で発売は６月に延期されたけれども、超大作とウワサされているだけに、これは見逃せない１本だぞ。

➡「ダンジョンキーパー」では、プレーヤーはモンスター側を操作することになる。進入してくるパーティーをいかにして蹴散らすか。それがこのゲームの目的となっているのだ。これまでとは逆だね。

⬇ポリゴンとテクスチャーマッピングを用いることは、当然のようになってしまったが、このゲームはそれだけではない。壁などの凹凸もしっかりと表現されているし、その他の演出もバッチリだ。

その他Win95へ続々移植決定!!

シンジケートウォーズ

すでに日本語版も発売されている「シンジケート」。4人のサイボイーグを指示し、暗殺や誘拐などのミッションを遂行していくダークなゲームなのだが、その続編が今、着々と開発されている。そして、これも当初はDOS用ソフトだったそうなのだが、ウィンドウズ95用へと仕様変更が為されたとのこと。開発がブルフロッグということで、「ダンジョンキーパー」の件からも察するに、これから発売されるブルフロッグのソフトは、すべてウィンドウズ95用になるのでないかと推測される。

バイオフォージ

やけに人間っぽい動きで話題を呼んだＳＦアクションアドベンチャー、「バイオフォージ」。DOS/V用の日本語版の発売も4月26日に控えているわけだけど、その後、ウィンドウズ95用に移植されることも決定している。あれだけの大きなキャラクターが滑らかに動くかどうかは不安なところだが、元がオリジンなだけに、そのあたりの技術は問題ないのだろう。発売時期は夏ごろとのことだ。これを皮切りに、オリジンの製品がどんどんウィンドウズ95で発売されることを願いたいね。

アローン・イン・ザ・ダーク3

AMTサヴァンから発売されている「アローン・イン・ザ・ダーク3」だが、ウィンドウズ95版はEAVから発売されることが決定している。しかも発売日は4月26日と、もう間近なのだ。

また、以前からお伝えしているように、「フライトアンリミテッド」のウィンドウズ95版の開発も進んでいる。発売は6月の予定だ。

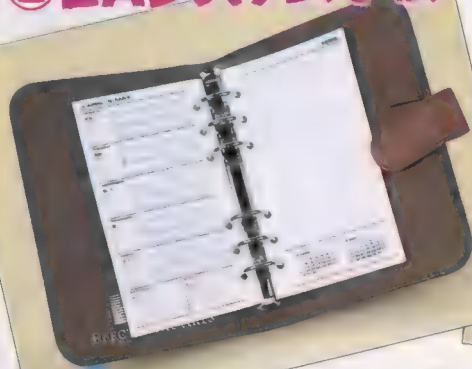
その他、すでに何本かの移植候補、および新作があるらしいのだが、今回はここまでということで。また時期を見てお知らせするので楽しみにしててね。

EAV3周年記念大プレゼント!!

最初にもお伝えしたとおり、EAVからドーンとプレゼントをいただいたので、ドーンと読者のみんなに差し上げちゃおうと思います。まずウインドブレーカーだけれども、これは3周年を記念して作られたもので、ショップなどでは手に入らない代物だ。デザインもイカスでしょ。そして次にシステム手帳。これはやや大きめのものなので、ビジネスマン向けかな。まだあと9ヵ月分使えるよね。で、その次が結構目玉。「戦略将棋」の扇子に、なんと名前を入れてプレゼントだ！ 将棋ファンはもうたまらん、って感じでしょ。その他、「シンジケート」マウスパッド、「テーマパーク」ボールペンと「PGAゴルフツアー」メモ帳のセット、「ウイングコマンダーIII」日本語版(DOS/V用)をプレゼントだ!!

これらのグッズが欲しい人は、官製はがきに住所、氏名、年齢、職業、欲しいグッズの名前、EAVへのメッセージを明記した上で「EAVばんざーい」係まで応募してください。締切は4月4日消印有効ってことで。なお、当選者の発表は、9、10合併号誌上にて行ないます。

➡EAVの人も愛用している3周年ウインドブレーカー。背中の"NOW LOADING"の文字がかっこいいぞ。その他のグッズもファンにはたまらないものばかり。早速応募しよう！

②EAシステム手帳 3名

③戦略将棋名前入り扇子 10名

④シンジケートマウスパッド 5名

⑤メモパッド＋ボールペンセット 10名

⑥ウイングコマンダーIII日本語版 5名

みんなもEAVを応援しよう!!

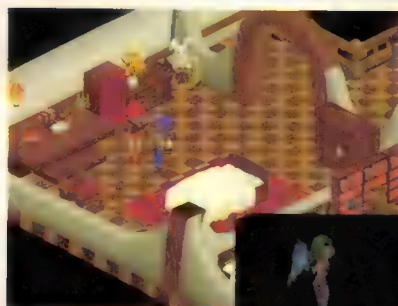
フル3Dの国産RPGゲーム、完成間近!

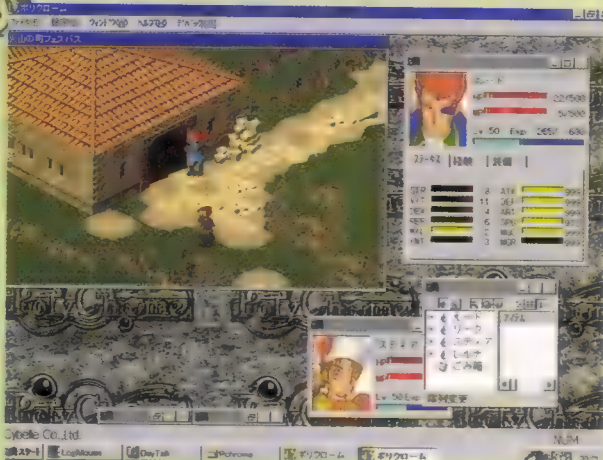
『リンクス386プロ』や『インクレディブル・マシーン』をはじめとした、海外ゲームの日本語版を発売してきたメーカー、サイベル。そのサイベルが、初のオリジナルゲームを作ったんだけど、これがもう、ビックラこくぐらいクォリティーが高いのだ。そのゲームのタイトルは、『ポリクローム』。フル3DのファンタジーRPGゲームで、しかもウィンドウズ95専用なのだ。以前、『Rader!』などのページで数回紹介しているので、知っている人もいるだろうね。

なにせ初のオリジナルゲームというだけあって、サイベルの気合の入れ方もハンパじゃない。気合の入れすぎで、ゲームが完成するまで、3年もかかっちゃったんだから。この記事を書いている現在(2月末)は、サイベルの社員フル動員で、『ポリクローム』の制作に取りかかっているそうだ。フルポリゴンのゲームで、マップはでかいは、キャラクター数は多いわなもんで、データがCDに収まりきるかどうか心配、という、うれしいような、不安なようなコメントも届いているし。

しかも、このゲーム。どうやら海外での販売も考えられているらしいぞ。これは見逃せない!

ポリクローム

メーカー/サイベル
発売日/4月12日発売予定
価格/1万800円

■➡3DCGの背景を動きまわる、ポリゴンキャラクター。自社開発した3Dポリゴンエンジンを導入した、サターンやプレステといった、次世代機(この呼び方はもう古いか)や、海外のゲームと同等に張り合える、クォリティーの高いゲームに仕上がっている。

操作性重視のメイン画面

メッセージウインドーやキャラクターデータ、持ち物などは、すべてウィンドウズ95のウインドーになっている。したがって、ウインドーのサイズや配置を変えるのは朝飯前だ。うんうん、このへんはウィンドウズのゲームの王道だね。

でも、『ポリクローム』の場合、ウィンドウズ95専用なので、3.1のゲームにはなかった機能がいくつかある。まずは、ウインドーのタスクバー化ができること。ポリクロームのウインドーを全部最大サイズで開くのは、解像度やモニターサイズにかなりの制限が付く。メインウインドーが小さいのはイヤだし、キャラクターデータもちょくちょく見たい。メッセージウインドーは、外せないし……。こうなると、どうしたらええんじゃい! 的状態になるところだが、ウィンドウズ95の新機能のひとつ、タスクバーによって、こんな悩みも解決。今はジャマ、でもすぐに必要になるようなウインドーをボタン化してしまえば、いつでもワンタッチで呼びだせるのだ。

それから、キャラの並び変えや、アイテムの装備や受け渡しは、エクスプローラーの要領で、ドラック&ドロップでできる。いらないアイテムは、ゴミ箱アイコンへポイだ。う〜ん、随所にウィンドウズ95の香り。

どんなキャラが出てくるかというと……

リーク

この物語の主人公なのだが、勇者の血をひく……とか、伝説の剣を持った……といった、主役にありがちな設定は何ひとつなく、ただの冒険家だ。物理攻撃が得意。

スティア

古代の三種族のうちのひとつ、〝人〟の王家の血をひくスティア。リークの幼なじみで、この物語のカギを握っている人物だ。魔法攻撃でパーティーを援護する、活発な少女である。

ホル

数少ないドワーフ族のひとり。王家の古文書を持っているらしく、帝国軍につけまわされている。力が自慢のファイターで、攻撃の要となる人物。

セス

エルフの王家の血縁にあたる彼女。ポリクロームのことを知っているらしいが、なかなか口を開いてくれない。魔法担当。

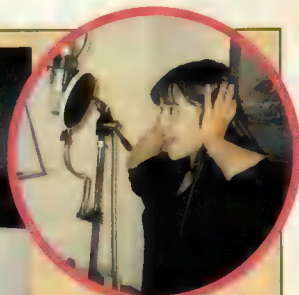
ルード

先代の皇帝の息子。訳あって国を追放され、追われる身分となったため、海賊を装って旅している。レルナのことが好き。

レルナ

反帝国軍のリーダー。外見を裏切らない、〝女王サマ〟的な性格をしている。ムチと色気が武器。

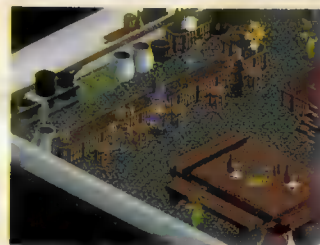
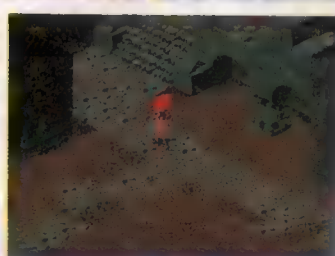
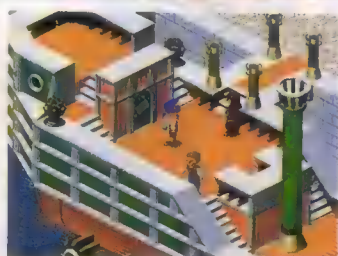
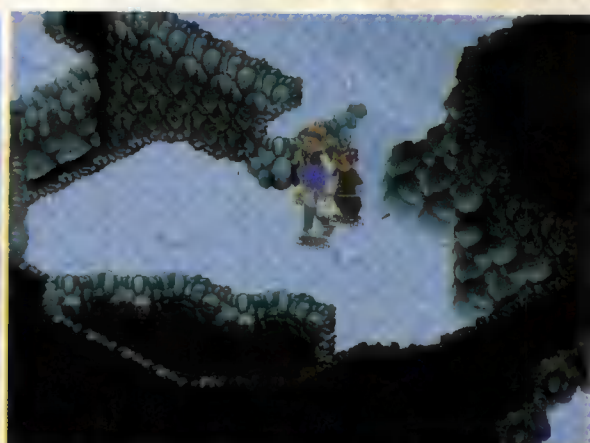
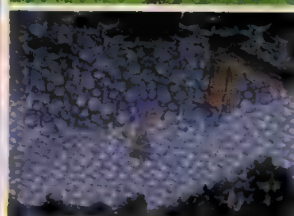
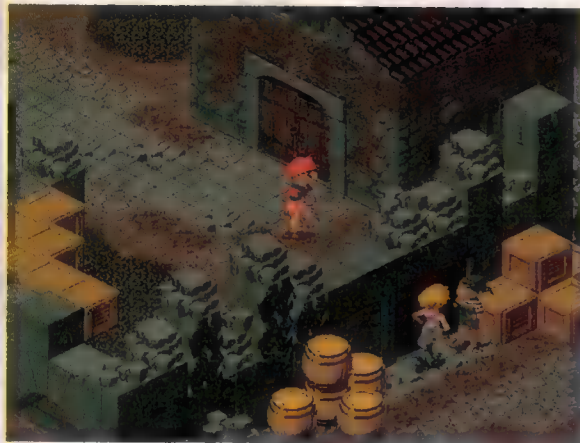
オープニング主題歌のレコーディングも完了!

オープニングアニメーションで流れる主題歌、『ANGEL』。この曲を歌った中村裕子さん(写真右上)は、東京アニメーター学院声優科の生徒。ちなみに、コーラスの岩瀬昭子さん(写真右)も、中村さんと同じ声優科。軽快なメロディーに、ふたりの澄んだ声がよく映えている。特にイントロがかっこよくていいぞ。どんなアニメーションシーンになるのかな?

⬅レコーディング関係者が勢ぞろいで記念撮影。「ANGEL」は作詞、作曲ともに、サイベルの人が作った曲なのだ。自給自足(?)の名曲。

『ポリクローム』のストーリー展開は？

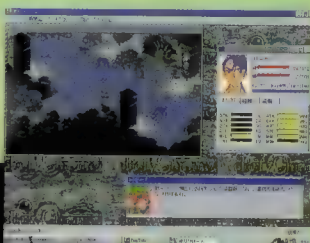
人、エルフ、ドワーフの３つの種族が共存し、栄えていた地、グレイシア大陸。数百年前、各種族の王は、それぞれの種族が持つ特有の力を結晶に変え、大陸の文明の発達を願った。

〝ポリクローム〟と名付けられた結晶からは、魔力や腕力を増幅する魔法石を作ることができ、この石を持つだけで、誰もが魔法を使えるようになる。その後、魔法文明は驚異的なスピードで発展するが、人々は、やがてその力をポリクロームの独占のために使うようになってしまう。やがて各地で反乱が絶えなくなり、大陸はあっけなく崩壊してしまった。

そして月日は流れ、人々の脳裏から、ポリクロームのことが忘れ去られたころ、３つの種族は再度発展し、平和な日々を取り戻す。しかし、ザイードという男がポリクロームのことを知り、ふたたびこの結晶をめぐる争いが始まってしまった。主人公は仲間たちとともに、ザイードの陰謀を阻止するため、旅に出ることになるのだ。

⬆物語は、リークがひさしぶりにスティアのもとへ戻ってきたところから始まる。

超高速ポリゴンエンジン『CyNAPS Ver1.0』搭載

サイベルが開発した、高速３Ｄ描画エンジン、「CyNAPS（シナプス）」。〝Cybelle Neo Animated Polygon System〟の頭文字をとったこのエンジンが、『ポリクローム』のシステムの要となっているのだ。

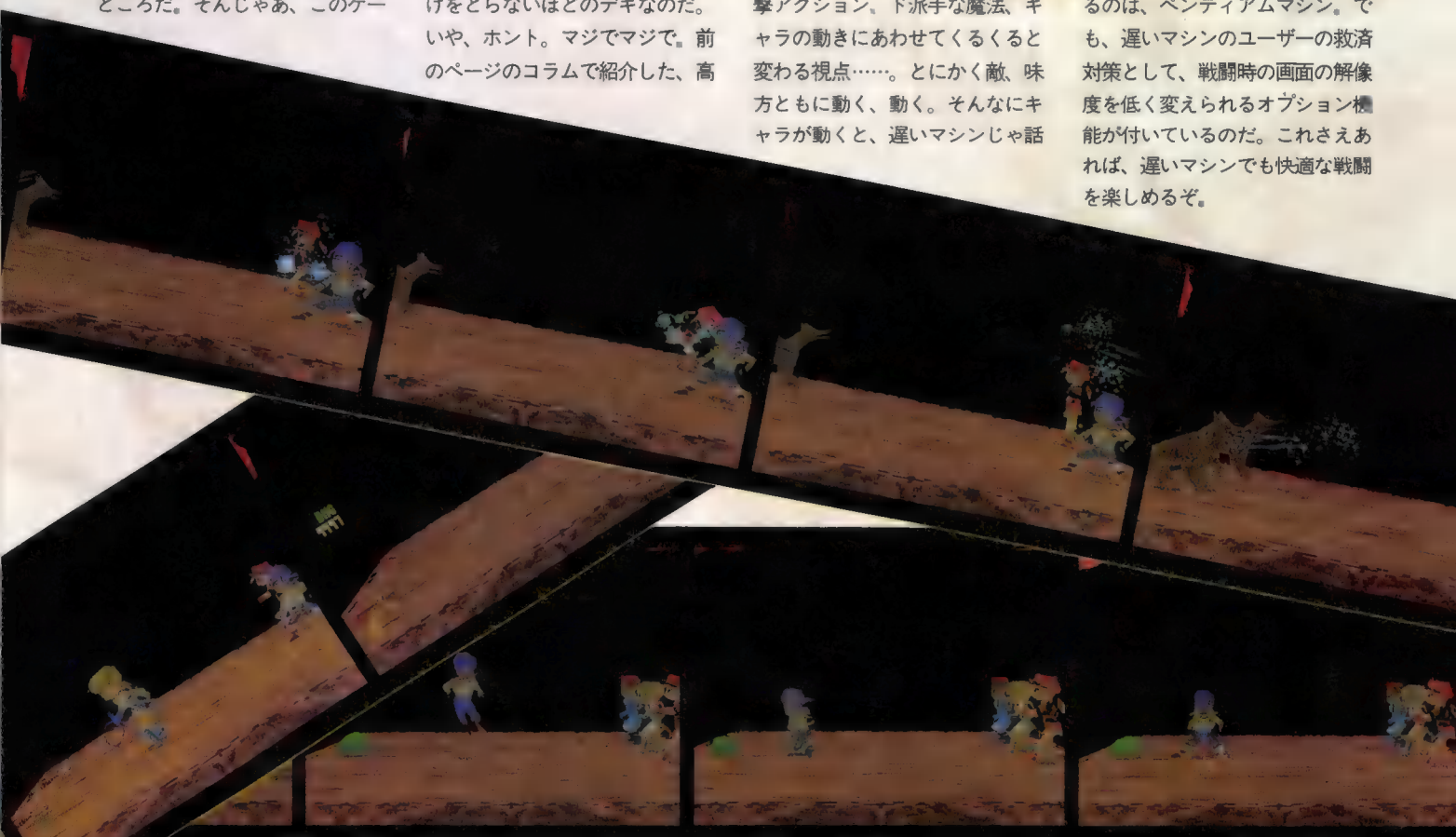
この「CyNAPS」は、32ビットネイティブコードで開発された、まさにウィンドウズ95のための描画システム。これによって、３Ｄグラフィックボードを付けていないマシンでも、CPUのパワーだけで、モデリングされたキャラクターがスイスイ動くぞ。

モーフィングによって、ダイナミックにポリゴンモデルを精製する仕組みになっているので、キャラクターの動きを多彩かつ、なめらかに表現することができる。そんなわけで、腕や足の関節が不自然に曲がる、ポリゴンキャラ特有のロボット的な動きより、より人間に近い動きになっている。ほかにも、マシンパワーに応じて動画のコマ数を増減できたりと、ユーザー思いのシステムなのだ。

⬆CPUパワーが大きく影響する描画エンジンなので、ペンティアム75以上のマシンで遊んでこそ、真価が問われるってもの。

⬅もちろん戦闘シーンにも、「CyNAPS」が貢献。キャラクターのスピーディーな動きの表現に、一役買っているぞ。

戦闘シーンでは、キャラが動きまくる

ロールプレイングゲームといえば、戦闘がつきもの。それだけに、バトルシステムのデキが気になるところだ。そんじゃあ、このゲームはどうかというと、アニメーションで展開される戦闘シーンは、サターンやプレステのゲームに引けをとらないほどのデキなのだ。いや、ホント。マジでマジで。前のページのコラムで紹介した、高速ポリゴンエンジン『CyNAPS』の威力を、改めて実感させられるぞ。

キャラの個性を前面に出した攻撃アクション、ド派手な魔法、キャラの動きにあわせてくるくると変わる視点……。とにかく敵、味方ともに動く、動く。そんなにキャラが動くと、遅いマシンじゃ話にならないんじゃないの？　と思う人もいるでしょう。たしかに、このゲームの動きを充分に発揮するのは、ペンティアムマシン。でも、遅いマシンのユーザーの救済対策として、戦闘時の画面の解像度を低く変えられるオプション機能が付いているのだ。これさえあれば、遅いマシンでも快適な戦闘を楽しめるぞ。

登場するモンスターはなんと140体以上!

⬅モンスターの攻撃時のアクションは、種類によって全然違うので、主人公パーティーの動きともども、楽しませてくれる。

このゲームのモンスターは、上にあるように、140種類以上登場する。コウモリにオーク、オバケ植物などの敵キャラたちは、２Ｄで描かれていたならさぞかしコワかっただろうけれど、３Ｄとなると、なんだか味のあるカワイイ奴らって感じ。そんなキャラクターたちがワンサカでてくるので、戦闘はなんだか楽しげだ。いや、本当は緊迫した状況なんだけどさ。

まぁ、140体を超えるモンスターがいるとはいえど、テクスチャーを貼りかえただけのキャラもいる。でも、それにしてもモンスターの数が多いことには変わりない。これだけキャラクターに味があると、グッズなんか作ったら楽しいんじゃないですかね、藤井さん(『墜落日誌』でおなじみの、サイベルのエライ人)。手始めに、Ｔシャツなんてどうでしょう？

続報は次号で!

The Return of ワルキューレ!

『ワルキューレの伝説(外伝)～ローザの冒険～』情報

記者会見の模様なのだ

1986年に第１作が発売された、〝ワルキューレ〟シリーズの７年ぶりの新作となる『ワルキューレの伝説(外伝)～ローザの冒険～』。この作品は今まで、春に発売されるとは伝えられていたものの、様々な謎に包まれていて、どういう作品になるのかという点で未知の部分が多かった。しかしこのたび、ナムコでは記者会見を開き、ソフトの内容を発表したのだ。では、その様子を紹介しよう。

ナムコの記者会見は２月15日、東京は渋谷の松濤スタジオで行なわれ、多数のマスコミ陣による活況のなか、ナムコのチーフプロデューサーの有馬氏の司会でスタート。まず、有馬氏が、デジタルコミックの『ワルキューレの伝説(外伝)～ローザの冒険～』が４月下旬、正式に発売されることを発表した。また、そのあとに『ワルキューレの伝説(外伝)』が、ソフトのみの発売だけにどとまらず、ミュージックCDと単行本の発売、そして有名モデラーによるワルキューレのフィギュアを制作なども同時に行なうと発表。『ワルキューレ』はただ単にソフトだけでなく、多方面で展開されるというわけなのだ。

そして、有馬氏の作品説明のあと、鈴木真仁、久川綾、折笠愛、篠原恵美、こおろぎさとみ、村山有里、熊谷正行、鈴木琢磨の主演の声優さん８人が登場。『ワルキューレの伝説(外伝)』に出演した感想をひとりひとり話してくれたぞ。どの声優さんも、大勢の取材陣の前に立ったためか、いくぶんか緊張ぎみのようだった。しかし、パソコンソフトというアニメや映画とは少し違ったメディアでの収録でとまどいながらも、人気シリーズのソフトに出演できた喜びを一生懸命語ってくれたのだ。ファンは、彼女らのソフトでの熱演をぜひ楽しみにしてほしいところだろう。

また、出演声優の紹介のあと、トリとして、10人の新人声優ユニット、フェアリーズがソフトのなかで登場する役の衣裳と同じ、色とりどりの衣裳で登場。その華やかさで取材陣を驚かせてから、有馬氏のほうから、今後の彼女らの全国的なキャンペーン活動について語られた。このときの取材陣の注目度を見ると、フェアリーズはキャンペーングループの資格十分、これからのキャンペーンに期待できるだろう。彼女らの活躍は次のページで紹介していくぞ。

ナムコ　有馬敏夫氏

⬆ナムコのチーフプロデューサー。今回は『ワルキューレの伝説(外伝)』の総指揮をつとめ、その活動は多岐にわたる。

⬆『ワルキューレの伝説(外伝)～ローザの冒険～』の記者会見の模様。多数のマスコミ陣がスタジオにつめかけていて、押すな押すなの大盛況だったのだ。

➡作品に出演した声優さんたち。ローザ役の鈴木真仁やワルキューレ役の久川綾をはじめ、どの人もみんな人気のある声優ばかりなのだ。

⬆フェアリーズのみなさん。彼女らのカワイさが当日評判だったが、声優としての可能性も期待大だ。

テレビやラジオでも紹介されているのだ

『ワルキューレの伝説(外伝)』のキャンペーングループであるフェアリーズ。前号の〝ワルキューレ〟記事の写真を見て興味を持った人も多いのではないかな。そんな人にもっと『ワルキューレの伝説(外伝)』とフェアリーズに興味を持ってもらって、ついにはファンになってもらいたいぞ。ということで、今回、フェアリーズにくっついて彼女たちのテレビ出演の模様を取材してきたってわけ。

で、この日は、フェアリーズ10人のうちの榊原弘子と吉田智美のふたりが登場。テレビ東京系列で放送されている声優情報番組『声遊倶楽部』に出演して、『ワルキューレの伝説(外伝)』とフェアリーズの紹介をするものだったのだ。そうそう、下の写真を見てもらったらわかると思うけど、彼女たち、フェアリーズの格好をして出演したのね。もう、華やかな衣裳だけに、司会の山寺宏一やゲストの古川登志夫もビックリ。そして、フェアリーズのふたりは、作品で共演した山寺宏一にあれこれツッコミを入れられながらも、笑顔で作品内容と自分たちの演じる役どころについて説明していたのだ。

その後、長時間にわたるテレビの収録がすべて終わって、ふたりはスタジオを退出。まだ慣れないテレビ出演で、ふたりともかなり疲れていたのではと思われたのだけど、カメラを向けたらニッコリ笑ってくれました。お疲れ様です。

と、テレビ収録の模様を紹介してきたけど、フェアリーズが出演するラジオのほうもいろいろ予定されている。現在のところTBS系列のラジオ「ラジオはアメリカン」では、3月10日の初登場から、17日、24日と3週連続で出演する予定だ。また、ほかにもTBS系列の『岩男潤子のプクプク・ペンギン・パーク』や、文化放送系列『アニメプリンセス』、TBS系列『ラジオ声優グランプリ』といったアニメ・声優系の番組に彼女たちは出演していく予定だ。だから、いち早くフェアリーズの声を聞きたい人はこれらの番組をエアチェックしてね。さて、今回の〝ワルキューレ〟情報はここまでだけど、このコーナーはまだ続くので楽しみにしてくれ。

⬆テレビスタッフの指示を受けて、ちょっと真剣なおふた方。ヤルときはヤル。

⬆ソフトに登場するフェアリーズそのままの格好のふたり。かなり目立っていました。

➡スタジオ収録中。ちなみに司会の山寺宏一もナレーターなどで作品に出演してるぞ。

➡収録終了。ホッとしたかな。取材につきあってくださってありがとうございます。

⬅収録の合間のひとコマ。なんか楽しそうなかんじだよね。いったい、彼女らはどんなことをお話ししているのかな？

ソフトはただ今、鋭意制作中

今まで『ワルキューレの伝説(外伝)』は、設定資料や出演する声優の部分から、紹介をしてきたよね。もう、読者の中には、早くソフトの画面を見てみたいと思っている人もけっこう多かったのでは？　お待たせしました。まだ開発中の段階ではあるけど、貴重な画面写真を入手してきたぞ。

右上のビジュアルがその画面写真だ。完成版のソフトでは2000枚の動画を使って、なめらかにアニメーションするものになるのだとか。うーん、どんなのになるんだろうね。もちろん、何度もこれまで紹介してきたように、登場人物の声をあてているのは、テレビでもおなじみの人気声優さんたちだし。完成が楽しみだよね。

あと、このデジタルコミックは現在の予定では、60分ほどの長さのものになるとのこと。アニメーションが入って、それだけの長さになるとなかなか見応えがあるんじゃないかな。それに、コミックのなかでは数ヵ所、選択肢が登場する場面があって、プレーヤーの選択次第ではエンディングが変化するという、マルチエンディングのアドベンチャーゲームの要素も盛り込まれているのだ。ただ、パソコンが一方的に情報を送り続ける一方通行のソフトではないのね。また、このソフトは、アクションゲームに登場する難しいマップや、RPGやアドベンチャーによく出るややこしい謎ときっていうものがなく、じっくりとワルキューレの世界に入り込むことができるものになっているから、今までのゲームのシリーズとは少しちがった『ワルキューレ』になりそうだぞ。だから、もちろんファンの人にも見てほしいけど、そうでない人も一度見てほしい作品なのだ。

⬅まだ開発中のものだけど、こんな感じの画面になるのだ。

ついにでた。

LOGiN No.7 別冊
Windows95
エンターテイメント
ガイドブック
95で遊べる最新ゲーム、49タイトルを一挙紹介!!
●ウィンドウズ95版ゲームの祭典
『JUDGMENT DAY』を
隅々までリポート
●お買い得ハード
&周辺機器ガイド
●95を快適に使い
こなすためのヒント集
●マイクロソフト
ネットワークを体験せよ
●95マシン完全自作/他
絶賛発売中
定価780円[税込]
Windows95
Microsoft
Windows95
Microsoft

訪問先:アートディンク(千葉)

今回はほかのコーナーとの都合上2ページになってしまったのだ。しかし内容充実でがんばるぞっ。

コンシューマーでの開発も急ピッチ

業界でも老舗中の老舗であるアートディンク。ハードディスク専用ソフトやウィンドウズソフトをイチ早くリリースして業界を引っ張ってきたメーカーだ。最近のパソコン業界はウィンドウズ95やインターネットなどの新しい動きがたくさんあり、混沌としている。だから、きっとなにか企んでいるだろうと目星をつけて、アレコレと話を聞いてきたのだ。

村山　『ルナティックドーン〜開かれた前途〜』が好評みたいだけど、次の計画とかに入ってんのかな?

島崎　パソコンもそうですが、今年はプレイステーションでもタイトルを予定しています。

村山　そういえば、『アクアノートの休日』や『カルネージハート』もプレステでリリースしてるよね。

市谷　**今、プレイステーションでは『太陽のしっぽ』っていうタイトルを作っていますよ。**

村山　タイトルからじゃ、イメージがわきにくいなぁ。で、どんなゲーム?　教えてくださいよぉ。

島崎　ポリゴンの原始人がマンモスの牙を集めて、塔を築き太陽のしっぽを探すんですよ。アクションゲームのような感じで、ゲームは進行します。敵と戦ったり、落ちているものを食べたりと……。ひとことで言うなら、原始人体験ソフトって感じですか。

村山　なんともヘンテコリンなゲームだね。じゃ、今年はこれを皮切りに、プレステ方面のソフトの充実化を図るとか?　それから、ほかにタイトルってあります?

市谷　**『シムシティ2000』をプレステでやりますよ。**

村山　タイトルがプレステばっかりだけど、サターンは?

島崎　サターンは検討中です。まあ、**今年はパソコンとプレステの2枚看板で開発する予定です。**

村山　ところで、『カルネージハート』って、はるか昔にアートディンクが発売した『地球防衛軍』に似ていませんか?　複数のメカを設計してプログラムを施し……結構似ていると思うんだけどなぁ。もしかして続編なの?

島崎　プラットホームを変えた続編に見えなくもないですけど、正確には違います。プログラマーは『地球防衛軍』の影響を受けたヤツみたいですけどね。

村山　"カルネージ"って、パソコン向きのゲームだと思うんだけどなぁ。いっそ、ウィンドウズ95とかで開発しませんか?

島崎　いいですね。個人的には賛成ですけど、でも、3Dグラフィックスの処理がパソコンにはきついかな。Edge 3Dや3D BLASTERなどの3Dグラフィックスのボードが企画統一されたら、可能でしょうけどね。

⬅これが『太陽のしっぽ』の画面写真。マンモスを倒して牙を集め、その牙で塔を作って太■のしっぽに到達すればゲームはコンプリートするらしい。なんとも不思■なゲームなのだ。

気になるパソコンの予定は?

市谷　**パソコンですが、今年中に予定しているタイトルは3〜4ありますよ。第一作は今年の夏か秋くらいかな?　それから年末商戦へ向けてドン、ドン、ドンと。**

村山　じゃあ、今年の後半はアートディンクから目が離せなくなりそうだな。で、具体的な内容は?

市谷　まだナイショなんです。

村山　それはないでしょ!　せめてジャンルでもいいから教えてよ。経営モノとかなんとか?

市谷　そうですね。イメージとしては壮大なスケール(笑)。

村山　ひどいなぁ。じゃあ、ちょっと話題を変えよう。最近海外に進出するメーカーが多いけど、ア

ートディンクは？
市谷　そうですね。社内に海外部という部署ができまして……。ただ、海外に出るというのではなく、イイ作品があれば海外から日本への移植もやりますよ。『ローマは一日にしてならず』みたいにね。
村山　〝ローマ〟のときは、画面構成がアートディンクらしくなっていてよかったな。もとのヤツって２Ｄでしょ？　でも、３Ｄパースペクティブを使って、ゲーム画面を３Ｄに表現したりして……。
島崎　でも、ああいったアレンジをするのは、タイトルによって慎重に考えていますよ。アレンジし過ぎると、ゲーム本来の味が失われることだってありますから。
村山　ローマのアレンジは業界内では好評ですね。俺が知っているメーカーさんでも、ああいった移植はいいって評判ですもん。
市谷　うれしいですね。
村山　そうそう、海外モノの移植で思い出したけど、海外ではネットワークを利用したゲームやインターネットでソフトハウスがデモを流したりしているけど、アートディンクではどう？
市谷　これは確定ではないんですが、インターネットでアートディンクのホームページを作るという話も出ています。
村山　じゃあ、そこで体験版がもらえたり、新作情報が見られたりするようになれば、ユーザーは大喜びだ。最近はソフトハウスもインターネットがらみでアレコレと企んでいる。日本ファルコムはすでにそういったサービスをしているし、実名はあげられないけど、俺が知っているだけでも、予定だけなら５社くらいは、ホームページを開いて……なんて考えているところがあるもんな。これからインターネットはゲームユーザーにとっても欠かせない存在になりそうだな。いや、絶対なる！

アートディンクを予想する

ふたりとも口が堅くて、パソコンゲームについては教えてくれなかった。スマン！　しかし、ここで大胆にもアートディンクの発売するソフトを予想してしまおう。ずばり移植モノが１本、続編が１～２本、オリジナルが１本と見た。これには理由がある。移植ものについては海外関連の部署がわざわざ設立されたことから１本は必ず出すだろう。タイトルについてはちょっと予想は難しいな。そして続編だが、これは対談中に続編もやりますよねぇ。とカマをかけたところ、どうやら見事的中してしまったようで一瞬動きが止まり苦笑していたのだ。それに、去年も「トキオ２」や「ルナティックドーン～開かれた前途～」を出していることを見ると、今年も１、２本はリリースしてもおかしくはないだろう。タイトル名については、俺の知っている情報をフルに使って予想したところ、最近御無沙汰の定番で考えるなら、本命は「Ａ列車」と「機甲師団」。抑えに「アトラス」かな。そして、最後にオリジナルだ。新しいOSや機器が普及し、パソコン業界が過渡期にさしかかると、アートディンクは新しいものを使ってなにかをリリースしてくる傾向が強い。それに、ここ数年アートディンクはオリジナルを出していないから、そろそろという気がするんだけど……。ウィンドウズ95も出たことだしね。本当にオリジナルゲームが登場するなら、年末あたりかなぁ。

とにかく口が堅かった。いやぁ、何度聞いても、のらりくらりと逃げられちゃったもんな。でもね。帰り際に新作の情報が公開できることになったら、すぐに話を持って行きます、と市谷さんは約束してくれたので、近いうちにニューソフトなどで紹介できるんじゃないかな。楽しみに待っていてくれ。

あのゲームのこんな遊び方
ルナティックドーン ～開かれた前途～

前作「ルナティックドーン２」でアンゴルモアという大魔神が存在していたことを知っているかな？　999年になると登場するという、特殊なモンスターだ。実はこの大魔神は〝開かれた前途〟にも登場するのだ。登場させるにはキャラクターの属性がカギを握っている。この値がある方向に振り切れていると登場するらしい。アンゴルモア以外にも特殊なモンスターは存在しているので、あれこれ探してみてほしいぞ。「２」ではその部下らしき魔神も登場したけど、同じように〝開かれた前途〟でも部下を従えて登場するのだろうか？　きっとその攻撃能力はベラボーにスゴイに違いない。優れた仲間と魔法の武具で身を固めなければ、決して勝てないと思うぞ。倒せば、なにかスゴイことが……。

プレゼントだっ！

今回のプレゼントは好評発売中の『ルナティックドーン～開かれた前途～』を３名の方にあげちゃおう。応募方法は官製はがきに住所、氏名、年齢、電話番号、この記事を読んだ感想と、取材に行ってほしいメーカー名をひとつ書き、ログイン７号〝突っ込んだらぁ！〟プレゼント係まで。はがきの余白に意見や要望なども書いてくれるとうれしいので、よろしく頼むよ。締切は４月４日必着だ。なお、当選者の発表はログイン11号のこのコーナーでやる予定。それでは、たくさんの応募、待ってるぞ。また次号で会おうぜ。

４号のプレゼント当選者

サザンアイズ～吸精公主～
東京都　斎藤茂樹
東京都　長門憲司
岐阜県　藤森由紀

未登録商標 スタペ式

Vol.2 完全かつ執拗かつ徹底的に敵軍を叩け!!

俺の最強に強まった怒りを全部受け止めるゲーム

気合と根性と情熱と愛と正義などの諸々の感情で目が血走り思わず最前線に突入して走りまくり撃ちまくったので燃料も弾薬も尽きたM-1戦車の中で青ざめた俺が、野戦電話で司令部に「あ～俺っスけど補給車とかいっこっちに寄こせ～みたいな」と連絡して待つこと4ターン。目前で味方歩兵が死ぬわ戦車が燃えるわ自軍工場が占領されるわでもうダメかと思ったそのとき、やっと大型補給車がやってきたと思いきや、ミグ27が俺の大事な補給車を全部爆破[illegible]て俺は[illegible]腰のガバメントでミグ27の[illegible]の目を狙って撃[illegible]はいいが[illegible]中のミグ27の落下予測地点は俺のちょうど真上のあたりなのでまた青ざめた瞬間、俺はその「コマンドー[illegible]りのアブ[illegible]みたいな悪夢から目ざめた。

学生時代はこんな夢をよく見たものである。もちろん[illegible]のせいだ。教授に小言を言われ[illegible]1の時間に[illegible]コに[illegible]のも[illegible]、全部[illegible]のせいなのである。

だから俺は、本日[illegible]戦略で、[illegible]ユニットを、[illegible]かつ卑怯かつ下劣かつ無礼な方法で、あくまでも[illegible]して[illegible]。

俺に戦術などない!! 気合っスよ気合!!

通常のプレーヤーなら、敵の兵器や全体の地形、自軍の状況などを吟味し、"効率的"に自軍を勝利へ導くことを考えるだろう。だが、俺は違うのである。俺に戦術だの戦略だのそーゆーモンはないッ!! あるのは気合のみ!! 気合で突っ込めば勝てる!! 戦争は気合ッ!! だから俺は敵ユニットを絶対に破壊するのであり、逃げようとする敵は必死で追い詰めるのである。

たとえば俺の超カッコイイ[illegible]強まってる戦車を攻撃する[illegible]で下衆で馬鹿で[illegible]で憎々しい敵爆撃機などは、囲んだりして絶対に逃がさないし、「現代[illegible]」だったら歩兵から補給車からヘリまで全部を動員して徹底的に攻撃するのだ。使えるZOCは全部使う。そうしていると、たまに歩兵みたいな[illegible]のユニットが[illegible]1機撃墜したりして経験値が激増したりするからうれしい。かつてはジェット戦闘機を撃ち落とした[illegible]上最強の歩兵部隊を作ったこともある。もうシュワルツェネッガーもスタローンもす[illegible]返って[illegible]ないほど恐ろしい、[illegible]ころ敵さんの容赦無用喧嘩上等[illegible]の歩兵部隊なのだ。[illegible]「大戦略」ではそーゆーことができないので[illegible]。

●メーカー/システムソフト
●価格/9800円

↑「大戦略」シリーズお手軽系統の最新版。初心者からマニアまで幅広いファンを持つウォーシミュレーションゲームの決定版。

こんなふうに本来のウォーシミュレーションゲームの攻略とは別の方向で燃えている俺は、俺だけしか喜ばないような数々の猟奇的な攻略法を編み出したのだ。たとえば敵地上ユニットを発見したら、絶対に攻撃せずにマップのはしまで追い詰める。自軍のダメージなど気にせずに追い詰める。すると奴は燃料切れになる。これを敵の各地上ユニットに行なうのである。敵地上ユニットは燃料切れの為、動けない敵ユニットを見て笑う。名付けて[illegible]すぎた基地作戦ーッ!!

それから、鬼畜米英竹槍大作戦は自軍を全部輸送車などの都市占領可能ユニットにし、[illegible]白兵戦みたいなコトをやる方法だ。迫力はスゴイがてんで弱いという感じもするが、弱いユニットが敵の強靭な戦車に寄ってたかって攻撃する光景には"気合"を感じる。

まだほかにも不毛かつ気合ひと筋な感じの戦法があるが、今回はとりあえずあまり実戦には役立たないけどスゴく恐ろしくて執念深くて陰惨で陰険な戦法を紹介してみたい。ぜひ一度やってみてくれ。

考えてみると、右の方法などは自分でやるのはいいが、コンピューターにやられたら心底イヤな感じがするだろう。システムソフトさんは、絶対こういう下劣なルーチンは組み込まないでもらいたい。

攻

スタパ式大戦略攻略法ダッ!

▶憎いアイツを追い詰め作戦

▶ムカつく野郎を袋叩き作戦

▶首都完全包囲袋の鼠大作戦

オレにも言わせろ! 大戦略

フィーバー金平

今年もめぐってまいりました、『大戦略』の季節……、ってワケでもないですが、『Ｖ』の登場です。大きなシステム変更のある『大戦略』は、『Ⅳ』以来、実に３年半ぶりのことでして、『現代～』以来のファンである私としましては、まるで、冬眠から覚めたばかりのリスのごとく。鼻をヒクヒクさせながら、その香しいパッケージの匂いを満喫し、ようやく見つけたクルミを割るかのように、いそいそと箱を開けてみたりして、その姿が我ながら愛しかったりします。

え、『大戦略 for Windows』の話なの？　こいつは失礼。アレはシリーズ初めてのウィンドウズ版だし、システムも簡単だからプレーしやすいし、ってことで、最近パソコンを買った人にはおすすめのシミュレーションですな。で、これで『大戦略』を体験したら、そのあとはやっぱり、『Ｖ』で遊ぶのがよろしいかと……。

担当高島

というわけで、なぜかあまりゲームをやらない担当編集者のオレサマが、最近唯一ハマってしまったゲームがある。それが、『大戦略』のマッキントッシュ版なんだな。いあや、『大戦略』ってなんだかムズカシそーで、なかなか手の出しにくいゲームだったんだけど、やってみると超面白くってビックリしてしまったぜい。オレサマ所有のグレイトマシンである、Power Macintosh 9500があやつるコンピューター部隊がこれまたお強い。オレの大事な戦車部隊やら攻撃ヘリを、跡形もなく消し去ってくれちゃうのだ。

まぁ、そんな悲しい思いも何度か体験したが、そこはオレサマもオトナ。ゲームを強制終了し、思いっきり自分にハンデを付けて、憎き敵コンピューター部隊をけちらしてやったのだ。ん！　なんか、ヘボまっているよーな気もするな。オレ。

パソコン体験記

PC-9821 Cs2
Mebius AV1/575CD-95
PowerMacintosh7200/90

PC-9821-Cs2

SPEC
CPU：i486SX（33メガヘルツ）
メモリー：13.6メガバイト（5.6メガバイト）
ハードディスク：340メガバイト
内蔵CD-ROMドライブ：倍速ドライブ（故障中）
外付けCD-ROMドライブ：4倍速ドライブ
価格：42万8000円

ユーザー
木根隆哉

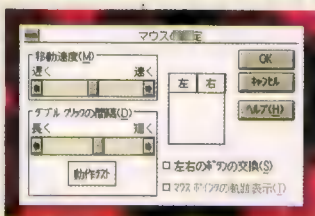
前回、高速なビデオボードを増設したのはいいけど、やることがなくなってしまった。さて、これから何を拡張しようかな？

入力デバイスを変えてみよう!!

前回は、ビデオボードを増設するというちょっと大がかりな増設を行なった。さて、今回はウィンドウズを快適に使うためにマウスを変えてみようと思う。〝マウスなんてどれも同じじゃないの〟という声もあるかもしれない。でも、私にとっては、そうではないのだ。実は、私は左利きなのだ。これによって、マイクロソフトマウスのような右利き用に作られたマウスにはなじめない。マウスが壊れてしまうと、いつも秋葉原のお店を何軒もまわって、マウスを購入するということになる。そんなワケで今回は、マウスやタブレットなどの入力デバイスに関することを中心にいろいろ紹介していこう。

⬅マウスでスイスイ操作するには、やはりマウスパッドは必需品だ。これがあれば、マウスの中にゴミが入り、動きが鈍るというのは少なくなるしね。

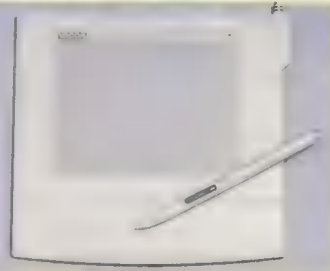
入力デバイスについて

入力デバイスには、マウスやタブレットのほかに、最近ノートパソコンなどに採用されている〝タッチパネル〟など、様々なタイプがあるけど、今回はマウスとタブレットについて紹介していこう。まず、最初に紹介するのは、エニックスから発売されている、「EOM-R4」というマウスだ。このマウスの特徴は、マウスに抗菌剤を混入させたこと。文具では当たり前だったけど、マウスに入れるのはちょっとスゴイよね。次に、ワコムから発売されている「ArtPadⅡ」というタブレットだ。コイツは主にグラフィックソフトなどを使うとき重宝するアイテム。特に入力デバイスがペンになっているので、絵は描けるけどマウスじゃ、という人にはオススメかな。

⬆ウィンドウズ3.1のマウスの設定画面。マウスのスピードなどの変更ができるぞ。

DATA
EOM-R4
メーカー：エニックス
価格：4500円

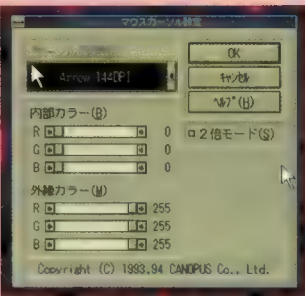
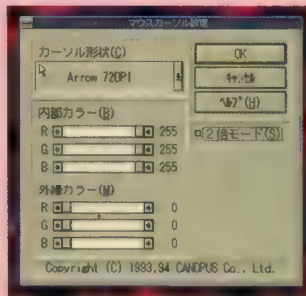
⬅なお、今回紹介しているマウスのスピードは、400カウント固定になっているぞ。また、100〜800カウントの可変型のマウスもあるぞ。

DATA
ArtPadⅡ
メーカー：ワコム
価格：2万2800円

➡ペン先の背中に消しゴム機能が搭載している。対応ソフトも続々発売されているぞ。もちろんウィンドウズ95対応になっているぞ。

マウスポインタを変更してみたけど……

ハード的なことは、ここまでにして、ここからはソフト的なことについて紹介していこう。現在私のCs 2には、ウィンドウズ3.1がインストールされている。みんなも知っているように、3.1はプログラムマネージャのアイコンやマウスカーソルなどを変更することは基本的にできない。まあ、大手商用ネットに登録されているオンラインソフトを探せば、アイコンやマウスカーソルを変えられるツールが見つかるかもしれない。今回は現在ある状況でどこまでできるか挑戦してみるぞ。

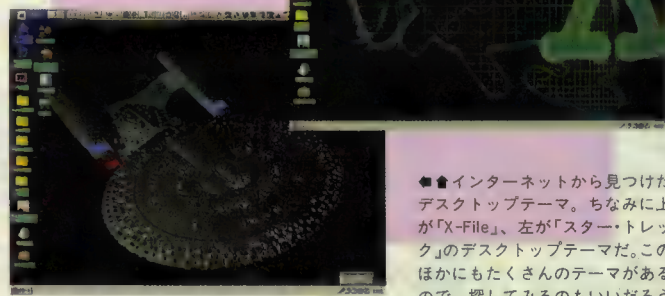
まず、プログラムマネージャのアイコンの変更だけど、これはどう頑張っても変更することができなかった。普通、アイコンの変更は、メニューバーにある〝アイコン〟という項目を選んで変更するけど、このメニューバーがプログラムマネージャのメインウインドーにあるので、どうしようもないのだ。まあ、ウィンドウズの内部ファイルを変更すれば可能なのかもしれないけど、これはあまりにも危険なのでオススメできない。

⬆ウィンドウズ3.1では、メインウインドーのアイコンは変更できない。

⬆ビデオボードに添付されているカーソルチェンジャーを使えば。マウスカーソルの色などは変えられるけど、マウスカーソルそのものの変更は難しい。

次にマウスカーソルの変更だけど、これもなかなかうまくいかない。ウィンドウズ3.1に添付されているアイコンエディターでは、マウスカーソルのデータを呼び出すことができないのだ。マウスカーソルに関して一番確実なのは、ビデオボードに添付されているマウスカーソル変更ツールに頼るしかないようだ。でも、これもマウスカーソルの大きさや色の変更くらいしかできないので、オリジナルのマウスカーソルを作るのは、夢また夢なのかもしれない……。

ちょっとひと休み ウィンドウズ95では……

一方、ウィンドウズ95ではどうだろう。なんと、ウィンドウズ3.1ではできなかったことが、すべてできちゃうのだ。しかも、マウスカーソルにいたっては、アニメーションまでしてしまう。こう見ると、ウィンドウズ95ってなんて素晴らしい環境なんだろう、しみじみ思ったりする。また、ウィンドウズ95と同時に発売された「Mico soft Plus！」(以下、『MS Plus！』)を使えば、さらにナイスな環境になる。このソフトに付属されている『デスクトップのテーマ』という機能を使えば、下のが面写真のようにマイコンピュータなどのシステムアイコンなども変更できるようになるのだ。こんな素晴らしい環境なら、Cs 2 をウィンドウズ95へアップグレードしようかな。

インターネットには、様々なテーマが登録されているぞ!!

⬅⬆インターネットから見つけたデスクトップテーマ。ちなみに上が「X-File」、左が「スター・トレック」のデスクトップテーマだ。このほかにもたくさんのテーマがあるので、探してみるのもいいだろう。

⬆これはウィンドウズ95で使用できる、アニメーションカーソルエディターだ。

⬆「MS Plus！」のデスクトップテーマを使えば、殺風景だったウインドーを一新できるかも。ちなみに日本語版オリジナルのテーマでもあるぞ。

さて次回は?

今回は入力デバイスについて紹介していった。さて、肝心の次回のお題だけど、これまた決まっていなかったりする。困ったものだ……。ハードディスクの容量が、かなり圧迫しているので、ここらでハードディスクを購入して、空き容量を増やしてみようかな。やっぱり、今から購入するなら1ギガバイトクラスのモノがほしいな。そうすれば、ウィンドウズ95もバッチリ入るしね。

Mebius AV1/575CD-95

SPEC

CPU:Pentium75メガヘルツ
メモリー:16メガバイト
ハードディスク:540メガバイト
内蔵CD-ROMドライブ:4倍速
ディスプレイ:TFTカラー液晶
価格:40万円

ユーザー
高橋ピョン太

どうやら世間は、Mebius完売モードだ。品薄の状態から、いっきに商品がなくなった……、もしかして新製品の登場かぁ!?

よっしゃ〜準備OK

ピーンチ！　パソコン買っちゃったから、ものすごい貧乏です。でも、楽しいなぁ、面白いなぁ。そんな私、高橋は、このたびノートパソコンを買っちゃいまして、って前号でも言いましたけど、シャープのMebius(以下、メビウス)を買っちゃったもんですから、もー最近、思いっきりお金を使いまくってますね……。

さて、新しいパソコンを買ったら、まずは環境の整備が必要ですね。自分の使いやすいようにパソコンの環境を整えるわけですが、私がメビウスを買って最初にやったのは、ハードディスクのフォーマットなんですね。ずいぶんと乱暴でマニアックな感じがしますけど、しかしこのメビウスっていうのは、最初からいろいろなソフトが入っているプリインストールモデルっていうやつですから、自分には必要のないソフトまで入っているわけですよ。まぁウィンドウズ95モデルですから、そんなもんウィンドウズ上でチョチョイのチョイといらないソフトをゴミ箱に捨てちゃえばいいんじゃないの？と、思われがちですが、いやいやそれだけじゃあ、不必要なすべてのファイルが削除できたかど一かという不安も出てくるわけですよ。ウィンドウズの場合、ウィンドウズのディレクトリーの中にもなんらかのプログラムが残ってたりもするわけで、そんなのがたくさんあるとハードディスクの容量にまで影響しちゃいますから。

というわけで、まずフォーマット。続いて、必要なファイルだけ再インストール(コラム参照)する。で、準備万端となるわけです……。

ザウルスもつながるぞ

プリインストールマシンのしくみ!!

恐くない!

●バックアップディスクには、必ず1枚はフロッピーディスクも入っている。フロッピーでマシンを立ち上げれば、必ずCD-ROMドライブを認識できるから。バッチリ読める。

プリインストールマシンには、通常は、ブートディスク(フロッピーディスク)1枚と、ウィンドウズ95CD-ROM1枚、それとアプリケーションの入ったディスク1〜2枚が入っている。これらのディスクがあるのなら、もう何をやっても可だ。たとえハードディスクをフォーマットしちゃったあとでも、それだけあれば、いつでも買ったときと同じ状態に戻せるからだ。

逆に、恐いのがそういったバックアップディスクがいっさい付属されていない場合だ。ハードディスクに入っているソフトがそのパソコンのすべてだから、それがなくなっちゃった日にゃ、もう大変。へたをするとCD-ROMが使えなくなっちゃったり、高解像度にならなくなっちゃったりもしちゃうぜ。重要だ。まずバックアップディスクがあるかどうかチェックすべし。

いたずらFAXで、ハイテクパンチ! ア〜ンドキック!

で、ハードディスクをフォーマットしちゃった私は、結局くだらないパソコンライフを送ってたりする。ノートパソコンと言えば、モービルコンピューティング。移動できるパソコンであるからして、これ持ってあっちこっちに行かないとね。と思ったけど、このメビウスって、3.3キロと結構重たいんだよ。そんなもん、いちいち持ってくかぁってとこなんで、そんなわけで、メビウスってのはザウルス(電子手帳)と通信できるってことを思いだし、メビウスとザウルスを使って遊ぶことにしたのだ。

もっとも私はザウスルを持っていない。パソコン貧乏の私に、今、ザウルスを買う余裕などないのだ。で、どーしたかというと、お店から万引きだ。いやー、ひやひやしたよ。ってわけねーだろ。運よく私は、元ログイン編集長河野マタロー(敬称略)から、旧タイプザウルスを借りることに成功した。しかもFAXモデムも。シメシメ。いやー、神様っているんだなぁ。というわけで、ザウルスとメビウスでデータ通信だ。これは簡単で実用的なので、すぐにあきた。今度はザウルスから目の前のメビウスへFAXを送ってみることにした。

これならハイテクのムダ使いだから面白いだろう……。バンバン送ったので結構面白かった。

約300円のFAX

ザウルス、FAXモデム、携帯電話を使い、会社の外線につなげたメビウスにFAXを送る。ついでに会社のFAXにも送る。

今後のチャレンジコーナー!

これからは家庭内LAN

メビウスを使ってもうひとつやりたいことが出てきた。やっぱり今まで使ってたデスクトップパソコンだって、486DX2だからまだまだ使えるはずだ。ハードディスクだって800メガ以上付いているから、ノートと共有したいよね。

そんなわけで家庭内LAN。これなら友達がきたときに対戦もできるし。あー、お金があれば……。

液晶トラブルその後!!

そう私の買ったメビウスは、最初から液晶が1ドット死んでいたのである。電源を入れると、始めから1ドット赤がつきっぱなしだったのだ。これは今までの常識からすれば、誰がどう考えたって故障ではないか。ところが、メーカーもショップも、最近これを故障じゃない、と言っているのだ。これはノートパソコンを出している全メーカーが言っている。たしかにカタログに小さく、よっぽどの変態じゃないと気がつかないようなところに明記されている。

TFTの液晶は作るのが難しいと言うことらしいが、なめんなよ!

ノートパソコン最高!!

私はメビウスを買った店の店長と話合い、その結果新品の液晶の壊れていないメビウスと交換してもらった。その店長も、カタログのそんな小さな文字まで読んでいなかったんで、メーカーに報告する前に、「交換しますよ」と、つい私に言ってしまったから……。もう、そのことは忘れよう。そんなわけで、いやー新しいパソコンはいいっすよ。もう今まで何台パソコンを買ったのか、自分でも忘れちゃうぐらいパソコン買ってるんですけど。それでも毎回よろこんでますよね。ただ、今回の買い物って、よくよく考えると今までとはちょっと違いますね。今までだったら、新しいパソコンを買うときって、カラーが4096色使えるとか、スプライト機能があるとか、それまでにはなかったそれなりに新しい機能にほれて買うわけですからね。専門用語を使ってカッコよく言うなれば、新しいアーキテクチャーにほれてパソコンを買うってわけでしょ。ところが今回の買い替えときたら、DOS/VマシンからDOS/Vマシンへの買い替えですから。そこには新しいアーキテクチャーにほれてだなんて、皆無なのだ。

速さは力ですか。世の中、変わりましたね。いやー、最高っす。でももうちょい速いノートほしい……。

これまでの出費額

前号の合計	36万7200円
ソフト(Delphi)	1万9800円
ソフト(CG関係)	8万2370円

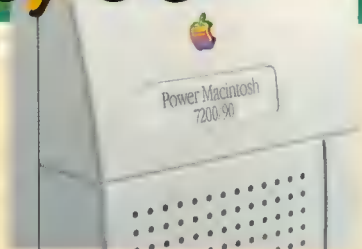
計 46万9370円

PowerMacintosh7200/90

SPEC

CPU：PowerPC601　90メガヘルツ
メモリー：16メガバイト（32メガバイト）
VRAM：1メガバイト（4メガバイト）
ハードディスク：SCSI500メガバイト（1ギガ）
CD-ROM：4倍速ドライブ
価格：オープンプライス

ユーザー
梅本幸孝

うおー、ピピン@アットマークが欲しいぜぇ〜。しかも超欲しい。あのキーボードもいかす。買ったらここでリポートするか。

チャレンジ!! PCIグラフィックカード!!

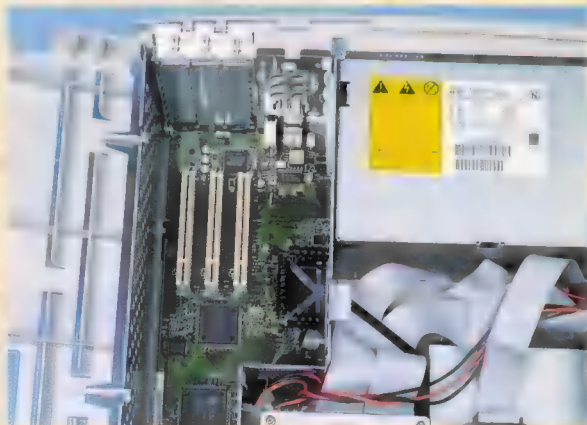
え〜、前回、ハードディスクを入れ換えたりなんだりで、マッキントッシュのカバーを開けまくっていたときに、ふと思いました。「このPCIバスは何に使うんだろう？」と。7200にはグラフィックカードも必要ないし、PCI用のキャプチャーカードも売ってなかったし、3つもあるPCIバスがもったいないじゃないか！　というわけで、何か差し込みたくて差し込みたくてしょうがない状態になってしまったので、とりあえず、PCIバス用のグラフィックカードがどれほどのものなのか試してみることにします。

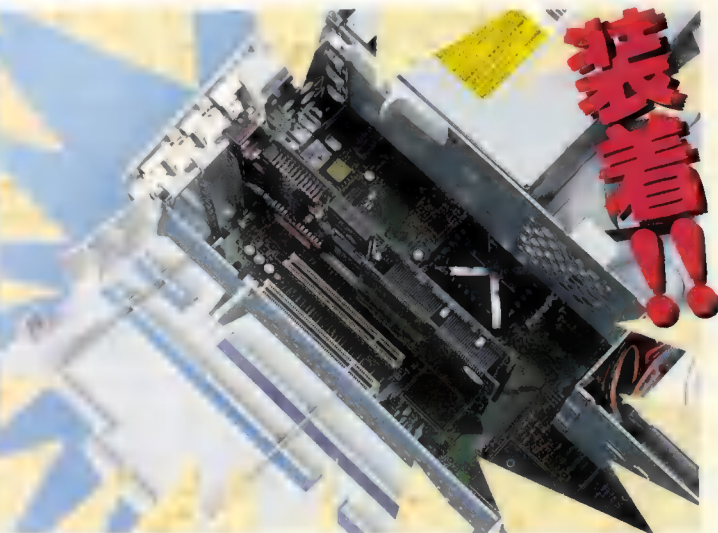
で、ショップへ出向いていろいろと見てみると、なんだかいろんなメーカーからいろんなボードが発売されていて、どれを買えばいいのやら、という状態。ついこの間まで（今もだけど）ウィンドウズユーザーだった私には、聞いたことのないメーカーがいっぱい!!　しかし、そんな中にひとつだけ、燦然と輝くカードがあったんですよ。DOS/Vユーザーにとってはとてもなじみ深いDIAMOND社の、〝Javelin Video 3400XL〟だ！　しかもチップはS3のVision968と、現在DOS/Vで使っているものと同じときたもんだ。もうこれしかないでしょ。

今、7200のVRAMは2メガバイトなので、カードのほうは思い切って4メガバイトのものを購入。価格は、実売で5万円台後半といったところだ。2メガバイトのモデルは、実売で3万円台後半。ほとんどDOS/Vのものと変わらない価格設定である。

てなわけで、早速とりつけ開始だ。といってもカバーを開けて、PCIバスにカードを差すだけなので、ものの数分で終わってしまう。カバーを閉めて元通りにして、RGBケーブルをカードのほうにつなぎ換え……、はい、見事に立ち上がりました〜。さてさて、結果のほどはいかに？

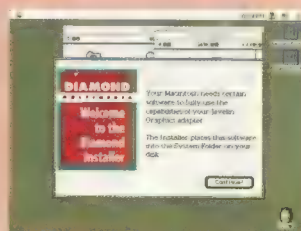
⬅じゃじゃ〜ん。これが今回購入した、DIAMOND社の〝Javelin Video 3400XL〟だ。VRAMはもちろん4メガバイトだ。チップはS3の968だ！

これがPCIバス

⬆寂しげに口を開けている3つのPCIバス。せめてひとつぐらいは埋めてあげたい！　そんな理由から、グラフィックカードを買ってきました。

装着!!

さて、そのパフォーマンスやいかに？

カードを装着して起動させると、とりあえず640×480ドット表示になる。ちなみにこれはDOS/V用のディスプレーを使っているためで、マック用のディスプレーだったらこのような解像度表示はないんだよね。ディスプレーの大きさで解像度が決まるわけだから。

ま、それはさておいて、無事に立ち上がったならば、今度はドライバーをインストールだ。これもファイルをコピーしているだけのようなので、さして問題なし。インストール完了後、再起動したら、セッティングはすべて完了である。

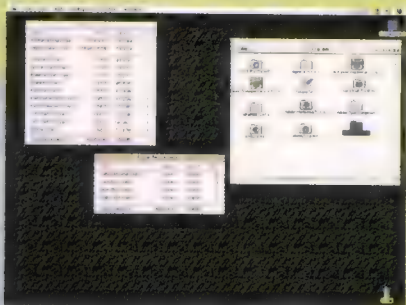
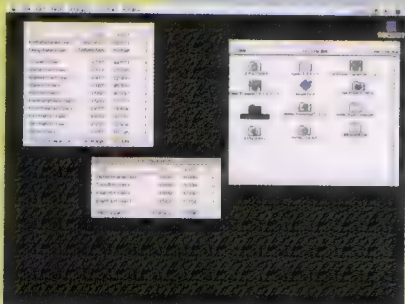
でも、これではもちろん解像度が低すぎるので、設定し直さなければならない。コントロールパネルの中にある〝モニタ〟を立ち上げて、発色数や解像度を変更するというのはマックユーザーならばおなじみのこと。これはもう、最大の1600×1200ドットにするしかない！　と思ったら、私の使っている17インチディスプレーでは文字がつぶれちゃって判読不可能。これは21インチ以上のディスプレー用ですね。残念。しかたがないので1280×1024ドットで我慢だ。これでも前よりはひとまわり広くなったのでなかなか気持ちがよいぞ。別に何かのアプリケーションに役立つというわけでもないが気持ちよい。ほぼ自己満足の世界なのでありました。

⬆ドライバーのインストールは、1分ほどで終わってしまう。実に簡単な作業なのだ。マックってお利口だよね。

⬆コントロールパネルから解像度と発色数を設定。見た目は前と変わらないが、使ってみるとその速さがわかる。

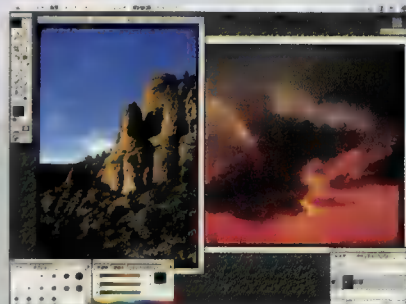
そうそう、マックって、グラフィックカードの枚数分だけディスプレーを接続できるということを、今回初めて知りました。いやはやお恥ずかしい。オンボードのVRAMと、このグラフィックカードがあるので、現在2台まで接続可能。それぞれ1024×768ドット表示に設定すれば、2048×1536ドットのワイドな画面に！　とはいえ、そんな贅沢なことができる身分ではないので、1台しかつないでません、はい。

ベンチマークの結果

実際に使ってみる前に、まずはベンチマークテストをしてみよう。テストには、シェアウェアとして出回っている〝Speedometer〟を使用させていただきました。

で、その結果なんですが、グラフィックカードを接続する前と後では、接続する前のほうが成績がよいのでした〜。まあ、これはこのグラフィックカードの長所がベンチマークに反映されなかっただけのことなので、あまり気にしないようにしましょう。でも、まさかこんな結果が出るとは思いませんでした（笑）。

➡オンボードのVRAM 2メガバイトの状態でベンチマークテストをした結果、Power Macintoshなりの数値は出てます。これを踏まえた上で、グラフィックカードを差してからの結果を見てみると……。

⬅な、なんと差してからのほうが結果が悪いじゃないか！　とはいえ、これはこのカードの真の姿ではないのです。実際に使ってみればわかるんだけれど、ある部分のみ特化されてるんだよね。

体感速度のほどは…

そう、肝心なのは体感速度なんですよ。これが上がってなくちゃ意味がない。で、このカードの場合は、Quick Timeのムービーや、グラフィックソフトを使用したときに、顕著に速度が向上したことが感じられました。特にフルカラー時の速度差はかなりのものなんじゃないでしょうか。Quick Timeムービーもフルスクリーン表示が可能だし、この手の方面の用途がある人なら、この値段でこの結果は満足できるはず。なかなかグーです。

➡ムービーやフルカラー画像なんかを見るときは、その速度差が顕著に現われる。ハードウェアアクセラレーションの威力は偉大であります。他のカードは使ったことないけど、満足してるからよし。

まとめ

このグラフィックカードでは、Quick DrawやQuick Timeをハードウェアでアクセラレーションしているため、用途によっては体感速度がかなり向上したわけですね。まあ、デスクトップ上でフォルダを開いたり閉じたりといった作業では、さほど差は見られないので、ムービーを編集したり、フォトレタッチをしたりということがない人には、このカードの装着はあまり意味がないでしょう。発色数を増やしたいだけなら、内蔵用のVRAMを増設するだけで十分だと思われます。同じ4メガバイトにするにもそっちのほうが安くすむし。でも、私はこのカード気に入りました。S3ってのがポイント高いし（笑）。

高橋幸宏 Vol.7

CINEMANIA CHRONICLE キネマニアクロニクル

エド・ウッド

かの黒澤明監督は､｢あなたの最高傑作は？｣の問いに、常に｢次回作です｣と答え続けてきたという。そして(中身は､黒澤監督のそれとはまったく違うが)､同様の考えを持った映画作家がいた。〝史上最低の映画監督〟の称号を持つ、エド・ウッドである。

そう、彼の頭の中にあるものは、常に新しい映画を撮ることだった。だが、その作品を通して訴えるべき主義主張なんてものがあるわけでなく、ビジネスとして成立させようということでもなく、ただひたすら〝撮ること〟がメインであった。映画そのものに対する情熱を超えて、映画を作ることに憑かれていた。いや､正確には〝自分が映画監督であること〟のイメージやスタイルを追い求めた。

どんなに低予算であろうと、撮影日数が少なかろうと、監督をしてさえいればそれで十分だった。そのためには、製作費の捻出に自ら奔走し、脚本を書き、主役を演じる。そのバイタリティーたるや目を見張るものがある。でも、映画に対する情熱やショットのこだわりなどは皆無。製作現場で監督として振る舞うこと､周囲から〝監督〟と呼ばれることこそが重要なのである。しかし、いかんせん彼には才能というものがなさ過ぎた。

趣味も悪かった。緻密さにも欠けていた。〝ありもの〟のフィルムをつなぎ合わせ、辻褄が合わなくても一向に意に介さなかった。撮影のほとんどはテイクワンでオーケー。厚紙で作った墓石が、寄りかかっただけで容易に倒れてしまっても、空飛ぶ円盤がひと目で作り物とわかっても、夜の場面が突如として昼になったとしても、そんなことはどうでもよい｡｢観客はそんなところまで見ていない｣のだ。だから､自分の作品を〝ゴミ映画〟と醜評されても全然オーケー。

まったく困った馬鹿野郎である。しかし本作では､エド・ウッドという人物をただの馬鹿野郎で終わらせてはいない。映画に対する熱い情熱を持ちながら、ロマンチシズムと夢の世界に溺れた悲しくもおかしな男という、やや好意的な解釈で、憎めないキャラクターとなっている。それは、主人公を演じるジョニー・デップの卓抜した演技によるところ大だし、それを指揮する､監督ティム・バートンの優しいまなざしにもある。

エド・ウッドは､往年の名ドラキュラ俳優であるベラ・ルゴシと親しい関係を持ち、死ぬまで自分の作品に起用し続けた。当時、すでに誰からも見放された感のあった晩年のベラに敬意を表し、まるで親子のように付き合っていたという。本作でも、そのあたりが実話に忠実に描かれているが、その関係は、ちょうどエド・ウッドに対するティム・バートンのそれによく似ているような気がする。

エド作品そのままの導入部から始まって、映画は50年代のＢ級ホラームービーのテイストを保ちながら進んでいくが、計算されつくした照明とカメラワークによって、非常に素晴らしいモノクローム映画が創造されている。ここにも、エド・ウッドへのオマージュといったものが感じられるのである。

いやあ、大好きな映画です。

■ブエナ・ビスタ・ジャパン/127分/１万6000円/発売中(モノクロ作品)
■監督：ティム・バートン　出演：ジョニー・ディップ、マーティン・ランドー、サラ・ジェシカ・パーカー、ビル・マーレイ

核弾頭紛失!! 誰が世界を救うのか!?
ブロークン・アロー

ども、白鳥ジュンです。今回は映画を紹介させてもらいます。

で、1本目は『ブロークン・アロー』。これはね、見る前は私好みの"コンビ物"だと思っていたんですよ。つまり、『リーサル・ウェポン』みたいに、コンビを組んでいる刑事が活躍するタイプの映画ってこと。そしてそのコンビが、ジョン・トラボルタとクリスチャン・スレーターという、最近ちょっと気になってるふたりだったもんで、コイツはもう好みだなと思ったわけ。

これがああ勘違い。確かにふたりの役は親友だったけど、これが、これがあああもう大変。なんとトラボルタがスレーターを裏切っちゃう悪いヤツなのだ。物語をあんまり詳しく紹介すると、面白さが半減しちゃうんでやめとくけど、"ブロークン・アロー"というのが、行方不明の核兵器を指すペンタゴン(米国国防総省)の暗号だということを覚えておいてくださいな。そう、核兵器がなくなるのだ。で、トラボルタが悪いヤツ……。さあ、想像はついたはず、あとは見てのお楽しみ。

しかしそれにしても、トラボルタはウマイ俳優さんになりました。いや、本来ウマイ人なんだろうけど、なにしろ人気が出たのが『サタデーナイト・フィーバー』だったから、どうもニヤケ面で踊っているイメージが強くて。でも『パルプ・フィクション』で、見違えるようにカッコよかったから、期待はしてたのよ。これがもう、期待以上!! スレーターも相変わらずいい味出してるし、ふたりの共演ってだけで見る価値あり。もちろんアクションも大満足!! 監督が、『男たちの挽歌』のジョン・ウーだから、アクションも男の友情も得意だしね。

⬆陸・海・空を舞台で、ノンストップアクションが繰り広げられる。同時にハイテク情報収集戦も見ものなのだ。

⬅主演のおふたりさん。それにしても、トラボルタはいい俳優さんになりました。って、ちとエラそうかなあ?

■20世紀フォックス[illegible]配給/3月中旬公開予定
■監督:ジョン・ウー　出演:ジョン・トラボルタ、クリスチャン・スレーター

シープドッグを目指す子豚の物語
ベイブ

さて2本目は、動物が主役のハートフルコメディー、『ベイブ』。と、実はコレ、私はまだ見ておりません。が、非常に気になるのだ。

まず、主役は本物のブタ。コイツが、なんとシープピッグ、つまり牧羊犬ならぬ牧羊豚になろうとする、てな内容のお話なのだ。

で、このブタくんがしゃべるらしい。もちろん、しゃべるときの口の動きはCG合成で、本当にしゃべるブタを探してきたわけじゃないらしい。しかも、『セサミストリート』や『スター・ウォーズ』のヨーダでおなじみジム・ヘンソン・クリーチャーショップが、クレジットされているのだ。う〜む、これだけでもマペット好きの私としては、キチンと押さえておきたい映画ですな。

プラス、ゴールデン・グローブのコメディ&ミュージカル部門賞を獲得したらしいし、アカデミーの最優秀作品賞にもノミネートされているのだ(ちなみに、この号が発売されてるころにはオスカーが決定しているはずなのだが……)。ブタが主役でオスカーの作品賞でっせ? 単なる、お子様向け映画とはちょっと違うってことだよなあ。

まあ、ただね、オスカーにノミネートされてしまっているという点が、かえって気になってるのも確かなんだけど。ホラ、賞狙いによくあるミョーに説教臭くって、鼻につくほど道徳的な作品になってるんじゃないかってことね。って、ちょっとコレはヒネた見方ですかね。子供と動物を使ってお涙ちょうだいってのだけは苦手なんで、用心深くなっております。

でも、やっぱり気になるんだよなあ。ということで、同じように気になる人は劇場で確認してみて。

⬆ブタっていうのも、こうして見るとけっこうカワイイんだなあ、と思わずトンカツ系が食べられなくなるかも。

⬅主人公のブタくん。でもブタはすぐに育つから、演じているのは全部で6匹のブタくんなのだそうだ。

■ユニヴァーサル映画/UIP配給/公開中
■原作:デイック・キング=スミス　監督:クリス・ヌーナン　出演:ジェームズ・クロムウェル、アグダ・ズバンスキー

どうも、ログインの『パワードール』関連担当の、アーミー小川です。今号は、ゲームバスターズ、定例ページに加えて、このページにも登場と、あいなりました。なんたって、『パワードール』のOVA（オリジナルビデオアニメーション）が発売されていて、そのレビューをするとなったら、オイラが書くしかないってもの。「私、みずから出る!!」、って感じなのです。思えばパソコン版の〝1〟の攻略記事を担当したのがきっかけで、〝2〟、〝ダッシュ〟、そして〝アドヴァンスド〟とゲームを担当。〝2〟にいたっては、攻略本まで担当する始末……。ズッポリ『パワードール』フリークな日々を送る毎日なんだよね。もちろん、小説、コミックスも購入したし、音楽CDだってバッチリ。そして、これでOVAも見たので、カンペキだね！

てなわけで、OVA『パワードール～オムニ戦記2540～』のレビューをいってみましょう。まず、基本ストーリーは、植民惑星オムニの独立戦争を扱った、ゲーム版の〝1〟にあたる内容。オムニ軍の女性だけで編成された特殊機動部隊〝ドールズ〟の活躍が、描かれているってわけ。でも、〝ドールズ〟メンバーのコスチュームやパワーローダー（人型の機動兵器）などは〝2〟のもの。シュチエーション的にわかりやすい〝1〟のストーリーと、絵的に見栄えのいい〝2〟以降のキャラ＆メカの組み合わせは、OVAから〝パワードール〟の世界へ入る人への配慮なのかな？ それとも、ゲーム版の美味しいところだけ持って来たってあたりが、正解なのかな？

まあ、ストーリーなどの詳細を話しちゃったら、これから見ようって人に失礼なので、ちょっとオイラの個人的感想なんかで勘弁してちょうだい。

え～っ、このOVAを見て、一番驚いたのが、ヤオのシャワーシーン。お約束と言えば、お約束なんだけど、まさか『パワードール』関係でこのようなモノが見られるとは！ そんでもって、タンクトップ姿で食事をするヤオ＆セルマ……。一部のファンには、萌え萌え（燃え燃えの意味らしい）じゃないかな？ でも、セルマの語尾が「～ですぅ」ってのはね違和感があったな。やっぱり、銀髪のコンピューターの名をもつ彼女は、もう少しクールな感じではないの？ そうそう、あとほんの数カットだけなのだが、コウライ・ミキ、ジュリィ・レイバーグ、マーガレット・シュナイダーも登場。この3人のファンは、目を皿のようにして探してみるべし。まあ、もうひとつの『パワードール』として、楽しんで、見てちょうだいね。

■バップ/30分/5800円/発売中
■脚本：卯木碧　演出：福多潤　監督、絵コンテ：富永恒夫　声の出演：高乃麗（ハーディ）、冬馬由美（ヤオ）、根谷美智子（ファン）、[illegible]久美子（セルマ）

ソニック・ザ・ヘッジホッグ①

■セガ・エンタープライゼス、タキ・コーポレーション／30分／レンタル中
■[illegible]：池上和誉　キャラクターデザイン、作画監督：二宮常雄　声の出演：菊池正美（ソニック）、[illegible]名へきる（テイルス）、滝口順平

おなじみの超音速ハリネズミのソニックが、アニメーションビデオになったのだ。1巻が1月26日、そして2巻が3月29日にレンタル開始。セルは5月24日に発売開始される予定。ちなみに価格は5800円。

ナニワ金融道

■ポニーキャニオン／120分／1万2000円／[illegible]売中
■原作：青木雄二　プロデュース：山口[illegible]　演出：河毛俊作　出演：中居正広、小林[illegible]、深津[illegible]。室井滋、桂三枝、[illegible]形拳

「週刊モーニング」に連載中の人気マンガのテレビドラマ（フジテレビ系で放映）が早くもビデオになった。注目はユニークな出演者。なにしろ主演は、今をときめくSMAPの中居正広。ちとカッコよすぎ？

アースG889

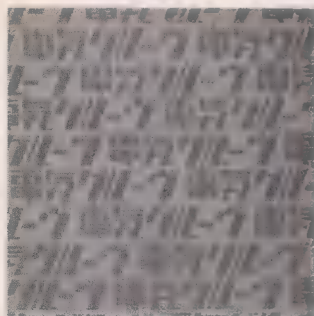
■CIC・ビクタービデオ／95分／1万3333円／3月22日発売予定
■監督：スコット・ウィナント　出演：デボラ・ファレンティーノ、ジョーイ・シマーマン、リチャード・ブラッドフォード

環境劣化が進んだ地球を捨てて、惑星G889に移住しようとする家族の冒険を描いたSFアドベンチャー。日本未公開だが、製作はあのスピルバーグのアンブリン。出演者などは地味だが見応えありなのだ。

ハロルド・ロイド作品集 全5巻

■[illegible]ニーキャニオン／1巻104分、2巻74分、3巻88分、4巻86分、5巻60分／3800円[税込]（1～5巻）／3月21日発売予定
■出演：ハロルド・ロイド

チャップリン、キートンと並ぶサイレント時代の喜劇王フランク・ロイド。彼の没後25周年を記念して発売される作品集。全5巻。ただし1巻は、彼の生涯をインタビューなどで描くドキュメンタリーだ。

ORANGE
電気グルーヴ

"電グル"久々のアルバムは、ここんトコのマジメ路線から、ちと前の歌詞重視お笑い路線へ戻った感じ。でも音は高品質。
■キューン・ソニー
■発売中/2800円[税込]

ピュア
溝口肇

フジテレビ系ドラマ「ピュア」のオリジナルサウンドトラック。音楽は、プロデュースなど、幅広く活動している溝口肇だ。
■トイズファクトリー
■発売中/2500円[税込]

TOP SECRET
野呂一生

野呂一生の7年ぶり3作目のソロアルバムが、CDプレーヤーとパソコンの両方で楽しめるCD-Plusで登場なのだ。
■ポニーキャニオン
■3月21日発売/2800円[税込]

あの素晴らしい愛をもう一度
鈴木彩子

テレビ朝日「ステーションEYE」のエンディングテーマ。学校の教科書に載っていたあの曲のカバー曲だぞ。
■ビクターエンタテインメント ■発売中/1000円[税込]

不思議の国のアリス
原作:ルイス・キャロル

文学小説の名作を、人気声優たちが演じるという、ドラマCDシリーズ。本で読むのとはひと味違う面白さがあるのだ。
■マーキュリー・ミュージック
■発売中/2200円[税込]

I LOVE YOU
白鳥由里ほか

小学館のコミック誌「ちゃお」に連載中の人気作品、「I LOVE YOU」のオリジナルドラマと虹子の歌でつづるイメージCD。
■アミューズ
■発売中/3000円[税込]

MAILA GIBSON
マイラ・ギブソン

9歳のときに「ハワイ・ミス・トロピカル・プリティ」で優勝し、コマーシャルで活躍していたマイラのニューアルバムだ。
■MEDIA REMORAS
■発売中/2500円[税込]

恋の女神つかまえたら
岡本麻弥

サターン用ソフト「麻雀ハイパーリアクションR」のオープニングとエンディングテーマソングが発売されたのだ。
■アミューズ ■発売中/1000円[税込]

ベラ飯嶋の 視聴室

ひゃっひゃっひゃっひゃっひゃっ。いつものように仕事を終えて、家でのんびりテレビをつけた私は、思わず腰くだけになって笑ってしまった。

テレビに映し出されているのは、おなじみ吉本興行の今田耕司……、のハズなんだけど、なんじゃい、この化粧は！　ああ、しかも不必要なまでに厚いシャドウメイクに赤い口紅、いかにもチープな赤をバックに意味ありげに踊り狂うおねーちゃん、とどめはヒラヒラレースのブラウス。ぷぷぷぷっ、こりゃどう見たってデキそこないの土屋昌巳(一風堂)だよ。

そして、その今田が思わせぶりにクネクネ歌っている曲を聞いたら、もう空いた口がふさがりません。これはYMO、いやYENレーベルがなくなって以来絶えて久しいといわれてた、本当のテクノポップ(テクノではない)じゃないか！

そのあとの今田のインタビューを聞いていたら、どうやらこれにはテイ・トウワが絡んでいるという。そういえば、テイ・トウワと吉本興行が組むという話は聞いていたが、まさかそれがこんな形で出るとは……、絶句。しかも、テイ・トウワといえばかつて坂本龍一のラジオ番組に作品を応募しまくった、いわゆるテクノポップヲタク。ハイ、私もテイ・トウワが応募してた番組を聞いてましたよ。

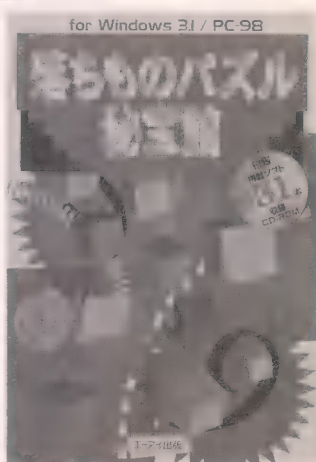
というわけで、妙に80年代のノスタルジーを感じさせながら、徹底的にバカらしい名曲、"ナウ・ロマンティック"が生まれたというワケだ。その今田耕司、いやKOJI1200が調子に乗って出したアルバム、『アメリカ大好き！』は期待を裏切らないバカバカしさ満載で、ますます私をノックアウトしたのだった。ケンタッキーの箱持って、"チキン・ロマンティック"じゃねーよ、まったく。しかし、気がつけばこのバカバカしさに妙にハマっている自分が……コワイ。

●アメリカ大好き!
KOJI1200
■フォーライフレコード
■発売中/3000円[税込]

ブロックにお金にみんな落ちてくる～？
落ちものパズル秘宝館

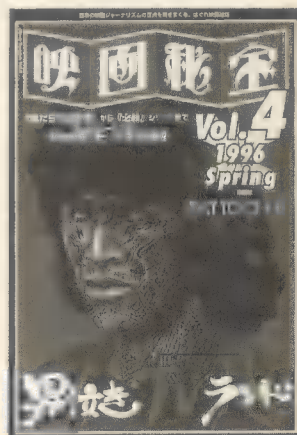
寒い国から生まれた『テトリス』。この爆発的なヒットにより、コンピューターゲームに〝落ちゲー〟なる新しいジャンルが誕生した。

って、今さら説明する必要もないだろうけど、落ちゲー、いわゆる落ちものパズル。つまり、上からブロックやら宝石やら金やら帽子やら薬のカプセルやらヘンなブヨブヨした生き物なんぞが落ちてきて、それをうまいこと並べて消していくゲームですな。

さて、ここから本題。で、この『落ちものパズル秘宝箱』は、そんな落ちゲーが31本収録されたCD-ROM付き本なのだ。この31本のほとんどは、フリー＆シェアウェアソフトだけど、目玉が３本入っております。なんと、本家本元『テトリス』の最新作『Superテトリス２＋ボンブリス』に『もんじゃ』に、そして『ぷよぷよfor Windows』!!　もちろん３本とも体験版。でも、十分遊べてこのお値段はお得だぞ。

エーアイ出版書籍部編
エーアイ出版、1200円[税込]

男だけでなく女だって泣けてきちゃう
映画秘宝④　男泣きTVランド

1970年代、テレビドラマは映画だった……!!　というコンセプトで、『傷だらけの天使』や『俺たちの勲章』、『探偵物語』に『ワイルド７』（もちろん実写版）、そして〝必殺〟シリーズなどにノメリ込んでいる人たちが思いのたけを詰め込むだけ詰め込んで熱く書いたムック。

という前置きで想像できる通り、もうどこを読んでも濃い濃い濃い。なにしろ、タイトルからして〝男泣き〟だもんなあ。しかし、ホントに男泣きしちゃいますぜ。え、1970年代なんて小さ過ぎてテレビの記憶なんてないって？　いやいや、ここに載っている作品はほとんど再放送されているから、「あ、知ってる」、ってなモノが多いはずだ。それに、最近はビデオ化されるケースも増えているしね。

中島■介、加藤■樂ほか■
洋泉社、1400円[税込]

ただ、中にはまったく再放送されないしビデオ化の話もないという作品もあって、そんな作品の箇所を読むと、フツフツと見たくなって欲求不満になるのが困るぞ～。

あのアドルが20歳!?　う～ん、感無量だ
イースⅤ　さまよえる砂の都・中巻

アドルが最初に冒険の旅に出たのは、アレはいったいいくつだっけ？　なんか10代の真ん中あたり、15とか16だったようて気がする。ま、そんなアドルもシリーズ５作目では、なんと20歳。ハタチ、ハタチですよ、もう成人。う～ん。

な～んて、年寄りみたいな感想はさておき、昨年末に日本ファルコムから発売されたスーパーファミコン用ソフト『イースⅤ』のノベライズが発売されたのだ。全３巻で、最終巻の下巻が３月15日に発売されたトコのはずです。お話は、練金術の源であり、生あるものでさえ創り出すことができるという賢者の術。それを使っていたといわれる幻の都、ケフィン。アドルはこのケフィンを求めて、旧友ドギと旅に出るが……。てな内容。

大場惑著
アスペクト、560円[税込]

コンシューマー系に移ってしまってから、〝イース〟シリーズにはトント御無沙汰って人も多いかもしれないけど、コレを読んだら、ちょっとやってみたくなるかもね。

異世界で〝神〟になった藤美の冒険完結!!
月光⑤

シリーズ最終巻。主人公の藤美は、ある日偶然にも異世界に行ってしまう。そこは女王という名の〝神〟が実在する世界だった。

つまり、人が神に祈ることが女王にはすべて聞こえるし、空も飛べるし、いろいろ不思議な能力も持つ。ただ、こっちの世界の神と違うのは、寿命があるということ。そして、藤美がその世界へ行ったまさにそのときに女王は死に、その後継者として異世界の住人である藤美が選ばれてしまうのだった。

ま、平凡な女子高生が異世界で特別な存在になってウンヌン、ってのは掃いて捨てるほどある設定。でもこのお話は、そのよくあるドラゴンやモンスターと戦って勇者とウンヌン、という展開にはなりません。それは、舞台はファンタジーだけど、本質が女の子の成長物語だから。よくわからん、という人、一度読んでみてください。

那州雪絵作・画
白泉社、400円[税込]

good reads for manias

しばやんの読書のススメ

ルアン先生はへこたれない
●ルアン・ジョンソン
●早川書房/660円[税込]

基本的に、担当の教師がイヤでその教科が嫌いになったという意見は嫌いである。勉強なんて自分の問題なのに、他人のせいにするのはねえ。自分が悪い先生に出会っていないだけかもしれないけど。でも、いい先生に出会うとその教科が好きになれるということがあるのは理解できます。本書の筆者でもあるルアン先生は、このいい先生の筆頭だろう。

彼女の生徒たちは、学習力や素行に問題のある子供たちが集まった、落伍者を出さないための特別クラス。はっきり言ってしまえば、落ちこぼれたちのクラスだ。貧民層や移民系などの、英語力に問題のある人たちも多く在籍している。そんな、ほかの学校ならば、とっとと追い出してしまっているような生徒たちを、ルアン先生は社会の中で立派に生きられるように、学習させ、自尊心を教えていく。担当の英語という教科というよりも、人としてどう生きるのかということを教えてゆくのだ。

生徒たちの抱えている問題は、勉強だけではない。アメリカらしく、万引きや暴力や妊娠だけにとどまらず、差別や拳銃の問題もでてくる。そのそれぞれに、ルアン先生は本気で取り組んでいる。そんな先生だから、生徒たちも次第になつき、信頼していく。このさまが、ずるいくらいに感動的なの。ここで書くともったいないので、実際に読んでみて。特に、フリオの手紙は衝撃的でした。

この本を読むと、教師という職務を本当に遂行することの大変さと重要さが、ひしひしと伝わってくる。教師が嫌いな人もそうでない人も、前作の『ルアン先生にはさからうな』と併せて読んでいただきたい。

インフォメーション&プレゼント
おなじみフィギュアプレゼント

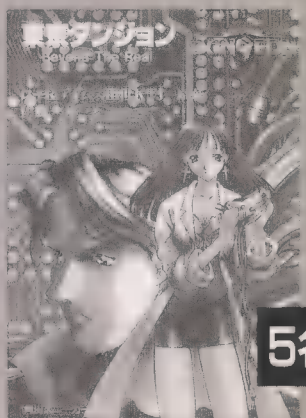
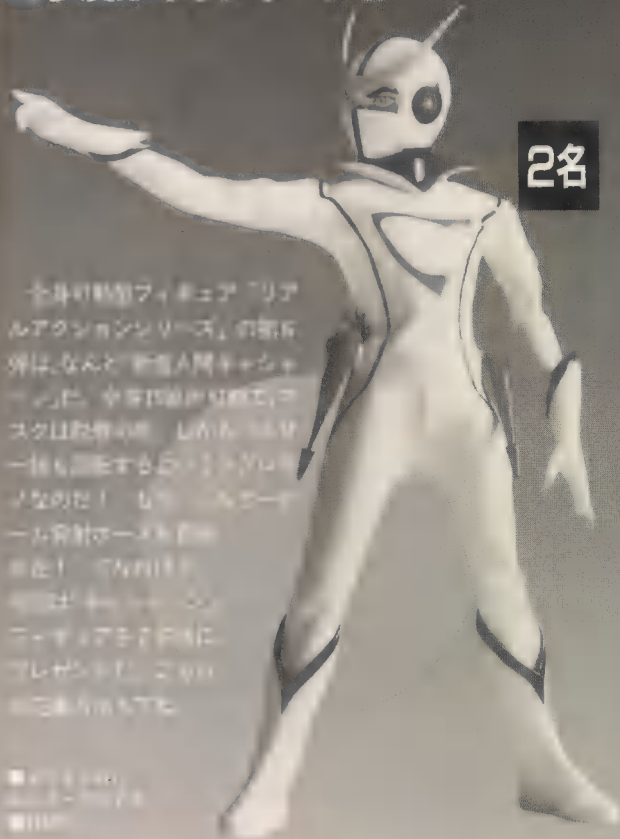
う〜ん、ページ数が6ページに戻ったら、書くのが楽になるはずだったのに、なんかモノ足りないのはナゼ? ま、いいか。

というわけで、通常のページ数に戻った『データホットライン』ですけど、いかがでしたか? 次に拡大ページになるのは……、きっとゴールデンウィークのころかな。『12モンキーズ』の監督(テリー・ギリアム)のインタビューなんかが、できるといいんだけど。

じゃ、プレゼントにいきましょうか。ノベライズ本とフィギュアで〜す。特にフィギュアはちとお高い目のモノなんで、この機会をお見逃しなく。どうせならフレンダーも欲しい(Byママ〜ン豊岡)、この調子で"コンドルのジョー"も出ないかなあ(By白鳥ジュン)。

■東京ダンジョンのノベライズだ!!

5名

プレイステーション用ソフト、ミュージックCD、コミックと、さまざまな展開を見せている、サイバーパンクRPG、『東京ダンジョン』。で、角川書店のスニーカー文庫より発売中のノベライズ(ローR・アダムスⅢ世KTJ原案、伊藤一元著、560円[税込])を、5名様にプレゼントで〜す。

■今度はキャシャーン!!

2名

プレゼントの応募方法
官製はがきに住所、氏名、年齢、電話番号、データホットラインの感想、希望賞品を明記して応募してね。締切は1996年4月5日(金)必着。なお、当選者の発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。
あて先:ログイン7号 データホットライン係

E.T.C.

1914年6月28日にサラエボで起きた、セルビア人青年によるオーストリア皇太子暗殺事件をきっかけに、第1次世界大戦は始まった。当初はオーストリアとセルビアとの戦いであったが、ロシア、ドイツ、フランス、イギリスが次々と参戦。世界規模の戦いに発展していった。この戦争までの経緯は先号で説明したが、今号は大戦における戦闘がどういうものだったのかを講義していこう。

塾長　まず、簡単に前号のおさらいから。第1次世界大戦の原因はなんだったか？

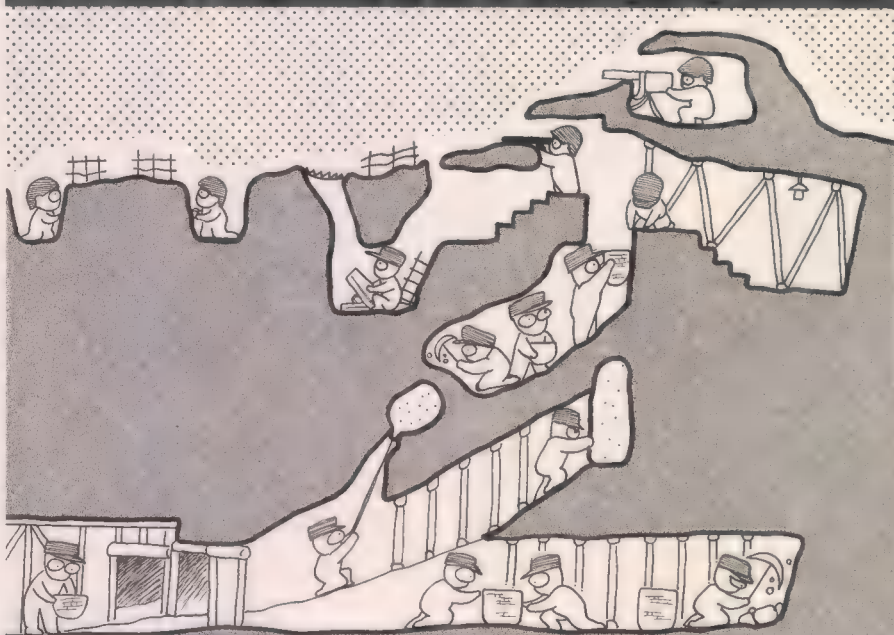
弟子　オーストリア皇太子の暗殺はきっかけであって、原因は帝国主義諸国の勢力争いですよね。

塾長　そう。植民地問題やバルカン半島の主導権争い、そして、民族紛争などがからまり、**連合国側**（イギリス、フランス、ロシア）と**同盟国側**（ドイツ、オーストリア・ハンガリー、トルコ）に分かれて戦争が起きてしまったのだ。

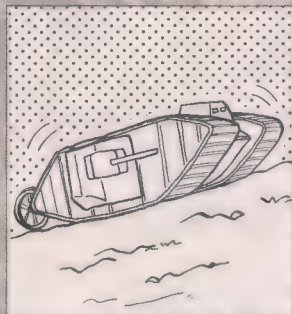
弟子　オーストリアがセルビアに宣戦布告をしたのは、1914年の7月28日。そして、オーストリアの同盟国であるドイツが、支援のためにロシアに宣戦布告をしたのが8月1日。で、ドイツは8月3日にはフランスにも宣戦を布告し、8月4日に中立国であるベルギーを攻めてますけど、戦争は簡単に終わると思っていたんでしょ。

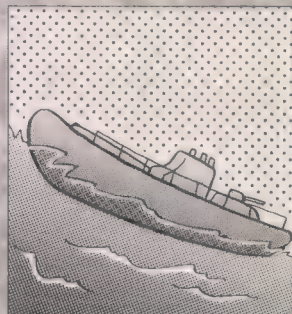
塾長　ドイツ国内では、楽勝気分だったそうだぞ。政府指導部も、クリスマスまでに決着はつく、と考えていたぐらいだ。

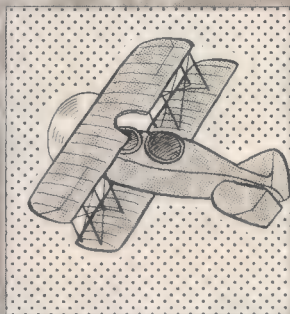
弟子　でも、終わらないんですよね。たしか、第1次世界大戦の終結は、**1918年11月11日**。

塾長　うむ。約4年の長期戦になってしまった。ドイツとしてはベルギーを突破してフランスを叩き、後顧の憂いをなくしてからロシア戦に挑む予定だった。事実、8月18日にフランス国境まで進撃したのだが、ロシアの展開が予想以上に早かったんだな〜。ドイツはしょうがなく、戦略としてもっともやってはいけない、2正面作戦を

⬅⬆塹壕戦は、苛酷な戦いであった。昼も夜も敵の砲撃や突撃に警戒し続け、塹壕線の取り合いを行なう毎日は、確実に兵士たちの神経を蝕んでいったのである。フランス軍の兵士などは、開戦3年目の1917年まで、まともに休暇も取れなかったほどだ。しかも、複雑に絡み合った塹壕は敵味方で繋がってしまうこともあり、突然、兵士どうしが鉢合せすることもあったという。また、前線から距離がある塹壕でも、敵がトンネルを掘って攻め込んでくる場合があって、油断は決してできなかった。加えて、塹壕では病気が蔓延しやすく、衛生状態は劣悪だったそうだ。

こいつがキーマン　モルトケ（1800年〜1891年）　プロイセン軍参謀総長。鉄道や通信といった近代戦の要素をいち早く取り入れ、ドイツ統一に貢献した。〝精強ドイツ〟のイメージはモルトケが作ったともいわれ、大戦で参謀総長を務めた同名の甥と区別するため、大モルトケとも呼ばれる。

新兵器は活躍したのか？

陸

第1次世界大戦によって、陸の兵器のレベルは急速に進歩した。戦車、列車砲、重機関銃、迫撃砲、小銃などといった、第2次世界大戦で本格的に運用される兵器は、すべてこの時期に開発、改良されたものである。なお、鉄条網も塹壕戦によって開発されたものだ。

海

海の兵器では、潜水艦の進歩が目覚しい。潜水艦による通商破壊(輸送船を襲うこと)という、現代戦でもセオリーになっている海軍戦略は、第1次世界大戦中にドイツ海軍が始めたものである。ちなみに、大戦前に作られた大型戦艦は、あまり活躍する機会がなかった。

空

航空機の本格的な戦争利用は第1次世界大戦からだが、本当に活躍し始めたのは第2次世界大戦からである。偵察が主任務で、さしたる影響力はなかったのだ。空の兵器としては、まとまった爆撃が可能だった飛行船のほうが、役にたっていたのである。

やることになってしまったのだ。

弟子　それで、短期決戦の芽がなくなってしまったんですね。

塾長　しかも、1914年9月5日から12日にかけての、フランス、**マルヌ湖畔の戦い**でドイツが敗れると、両軍ともに物資の欠乏から積極的な戦闘を止め、陣地を構築し始めて、戦いは**塹壕戦**になってしまった。これが戦争が長期化した最大の要因だな。

弟子　塹壕戦？

塾長　左ページの図のように、長大な溝とトンネルを掘り、そこを陣地とした戦いだ。塹壕戦は第1次世界大戦の特徴で、ドイツとフランスがぶつかった西部戦線では、700キロメートルにもおよぶ塹壕が構築されたのだ。この塹壕が堅固でね。ロシアとドイツの東部戦線でも作られたんだけど、兵力を投入しても投入しても、どちらもなかなか突破できなかったのだ。

弟子　つまり、塹壕戦によって戦争は長期化し、しかも消耗戦におちいったわけですね。

塾長　それこそ、国民生活を圧迫するほどの消耗戦だ。たとえば、ドイツでは大戦中、1日あたり50万発の砲弾を作り、1ヵ月で350門の大砲を生産していたが、これには300万トンの鋼鉄が必要だった。

弟子　うわ〜、輸送や倉庫に置くだけでも、たいへんな量ですね。

塾長　労働力だってたいへんなもので、パリでは1916年の女性工場労働者は6万人だったのに、2年後には10万人まで増えている。

弟子　う〜ん、国民総動員ですね。

塾長　食料も不足してくるし、戦争の早期決着は、同盟国側も連合国側も急務であった。

弟子　で、新兵器の投入ですか。

塾長　狙って新兵器を繰り出したというよりも、国として持っている技術を絞りだした結果ってやつだな。たとえば、大戦前の航空機は時速100キロ程度の小さなものであったが、改良が急ピッチで進められ、航空戦や爆撃ができるように進歩していったのだ。

弟子　戦車が登場したのも、第1次世界大戦のときですよね。

塾長　**毒ガス**もな。戦車も毒ガスも、塹壕戦を終結させるために、投入されたものだ。

弟子　戦車で溝を突破し、毒ガスで塹壕に潜む敵を殺そうとしたってわけですか。

塾長　そういうこと。毒ガスは、ドイツ軍が1915年4月に初めて使用した。戦車のほうは、イギリス軍が1916年9月14日に初めて使用している。

弟子　その時期から使用していて、1918年まで戦争が続いているということは、決定的な効果は与えられなかったんですね。

塾長　毒ガスでは、900万人もの人が被害を受けたが、それでも戦況は変わらなかったんだよ。

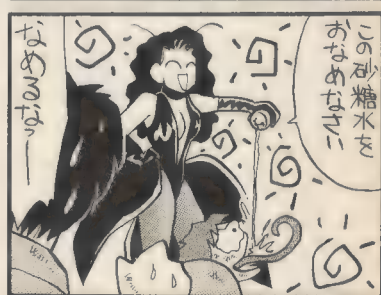
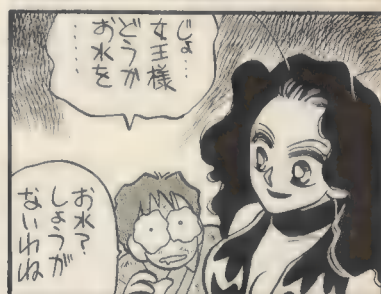
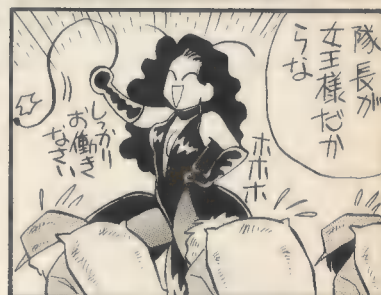
弟子　決め手はなかったんですか。

塾長　長距離砲の開発や飛行船による爆撃など、両陣営ともに技術を尽くして兵器の改良に力を注いだが、結局は決定打にはならなかったのだ。

弟子　では、戦争の行方を決めたものはなんだったんですか？

塾長　ズバリ、国力。国家の力をすべて投入し、お互いに身を切り合うような**総力戦**になると、勝敗は純粋に国力の差で決まる。次号では総力戦の悲惨さと、第1次世界大戦の結果について講義するぞ。

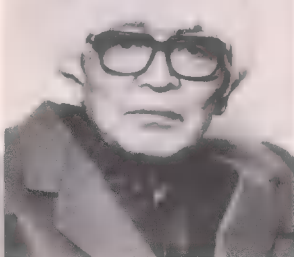
女王蟻の存在意義

ほしのえみこ

塾長からのひと言

戦争の長期化で前線の兵士には不満が広がり、1917年にもなると両陣営ともに兵士がストライキを始め、軍司令部は懐柔策を講じるしかなくなった。結果、たまには後方で休める、熱いスープが配給される、帰郷するときは特急列車を使える、などが決められたのだ。

ペタン(1856年〜1951年)　第1次世界大戦におけるフランス軍総司令官。兵士の待遇改善や数々の戦功で元帥に昇進、第2次世界大戦まで軍部の長老として権力を振るう。しかし、近代戦の理解に乏しく、フランスがナチスドイツに占領される原因を作っている。

戦国野郎の心の師 司馬遼太郎さん、逝く！

プロフィール：大正12年(1923年)、大阪に生まれる。大阪外国語大学蒙古語学科を卒業。昭和34年(1959年)、『梟の城』で直木賞受賞。ほか、作品は多数に及ぶ。

司馬遼太郎さんが亡くなった。今号が出るころには、既に旧聞に属す話になっているハズだが、この原稿を書いているのは、死が報じられた直後のこと。テレビの臨時速報をうつろな気分で眺めながら、俺が真っ先に感じたのは、「これで本当に、戦国が終わってしまった……」ということだった。

日本史的にいうならば、戦国時代は、いまから400年も昔に終わってしまっている。幕末は130年前に終焉を迎えた。しかし今でも司馬さんの生み出した作品を見ると、戦国や幕末とは、日本人の心の中に永続的に存在するものなのだ、と感じることができる。「もう小説は書かないらしい」とささやかれ、長い年月が経ったが、それでも読者は、いつかまた書いてほしいと望んでいた。それに応えるかのように、司馬さんはノモンハン事件を題材に、再び小説に取り組もうとされていたらしい。しかしその作品は、もう読むことができない。

俺を育ててくれた心の師に恩返しがしたかったが、それももうかなわない。いまはただ、ご冥福をお祈りするばかりだ。合掌。

西澤奇妙丸 『国盗り物語』

『国盗り物語』
新潮文庫
全[illegible]巻、[illegible]円

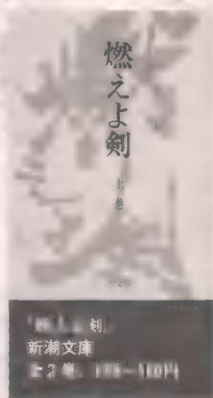
小学生の時分、歴史の年表や武将の肖像画、合戦布陣図を眺めることに熱中した覚えがある。肖像画の中の武将はあくまで絵であり、布陣図は初期の布陣位置を示すだけだったが、歴史とはそういったものなのだろうと考えていたし、退屈もしなかった。歴史がモノクロの静止画像ではなく、彩りも動きもある連続的な映像なのだと考えるようになったのは、司馬遼太郎氏の小説を読んでからのことだ。

右で挙げた2冊は、氏の作品の中でも特に忘れられないものである。どちらの作品でも、史料では味わえない主人公の〝カッコよさ〟に魅せられ、夢中で読み進んだ。同時に、同じ人間であるなら、織田信長や土方歳三のように〝カッコよく〟生き抜きたい、という戒めとも憧憬ともつかぬ想いを抱き、それは現在まで続いている。

『国盗り物語』や『燃えよ剣』が書かれてから、四半世紀以上が過ぎた。その間、史学界では新たな学説がいくつも発表され、氏の作品にも古さが目立つようになってしまった。だが、〝サンスケ〟や〝バラガキのトシ〟の魅力は、そんな年月に左右されることのない、不変のものなのだと、氏の訃報に際して、改めてそう感じた。

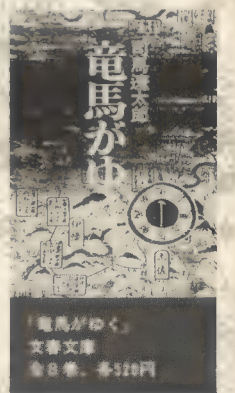
『燃えよ剣』
新潮文庫
上[illegible]巻、[illegible]円

坂本犬之介 『竜馬がゆく』

『竜馬がゆく』
文春文庫
全[illegible]巻、各[illegible]円

坂本竜馬を敬愛する武田鉄矢さんは、『竜馬がゆく』の読後、「太陽の色が違って見えた」と感じたという。同じく竜馬を愛する俺も、似たような感じを受けた。『竜馬がゆく』を初めて読んだのは、中学3年生のとき。それまでの俺はいわゆる優等生、いや優等生を演じるような、小賢しいガキだった。だが、本の中の竜馬は当時の俺とは正反対。含むところがなく、隠すところもなく、ストレートに人に接して愛されるという、不思議な人物だった。「それに比べて自分はどうだ!?」。当時の俺は、まさにそう感じたのだ。同時に、それまでの自分のいっさいを否定し、〝竜馬のようになりたい！〟と心から叫んでいた。

思春期特有ののぼせ上がりといえばそれまでだが、思い込みとは激しいもので、俺はその後、高校からアメリカに長期留学した。〝竜馬のようになるには、世界を自分の足で歩いてみるしかない〟と感じたからである。そしてその留学をきっかけに、俺の人生は180度好転したのである。

〝思春期に出会う本は、人生最良の師となる〟。確かに、『竜馬がゆく』がなければ現在の俺はなかった。人は、竜馬のようになることができる。俺は司馬さんに、そう教えられたのだ。

『歴史を考える』
[illegible]文庫
対談集、380円

青柳ういろう『風神の門』

巷では、よく〝司馬史観〟という話題が取り上げられるが、俺としてはあまり好きな言葉ではない。なぜなら、司馬先生は読者を楽しませようとして小説を書いているのであって、我々はまず、そのエンターテイメント性を評価すべきだと考えているからだ。作品の史観や思想、といったことも重要ではあるけれど、結局は書いた司馬先生本人にしかわからない。それを、第三者がとやかく言うのは失礼だと思うのだ。

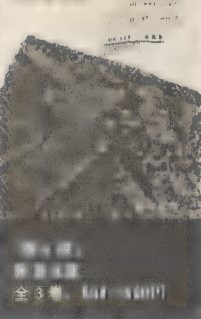
俺が『風神の門』を挙げるのは、この小説が非常に完成度の高い、娯楽作品だからである。司馬先生は晩年、こういった小説を書かなくなってしまった。だが、先生が亡くなられたということは、それ以上に残念なことと言えるだろう。

岩尾ゴワス入道『関ヶ原』

俺が司馬作品の中で最初に読んだのは、忘れもしない『関ヶ原』だった。この本によって大谷吉継という、義に生きた武将を知ることができたのは、俺の人生に少なからず影響を与えたと思う。この『関ヶ原』を読んだのは、中学生のころ。つまり司馬さんの作品は、中学生にも理解できるだけの読みやすさを備えているわけで、これは特筆すべきことである。

歴史好きならば、多少難解な作品でも読めてしまうが、一般の人はそうはいかない。万人に受け入れられるような、読みやすさ、面白さを兼ね備えた小説を書ける作家は、司馬さんが最後ではないだろうか。[illegible]れを防ぐ意味でも、司馬遼太郎を超える作家の登場を切望する。

大沢『坂の上の雲』

私が〝三国時代〟を担当し始めた当時、〝自分のキャラを立てるため〟に魏のファンであることを吹聴していたが、実を言うと私は三国志の登場人物に思い入れはない。常に歴史をあるがままに理解し、その歴史の動きの中にある必然というものを理解するという観点で各国各時代の歴史を楽しむという姿勢をとっている。戦国にしろ三国志にしろ単純なキャラファンであった私に、動いて行く歴史の楽しさを教えてくれたのが、司馬遼太郎の作品だ。特にこの『坂の上の雲』は、国家とはその時代の事情によって動くもので、その時代にそくした点で見なければならないという、透徹した歴史観を教えてくれたという点で、私にとって影響大であった。

へんな仲丸『殉死』

乃木希典は、陸軍大将にまでなった人物だが、軍事の才には恵まれていなかった。それは西南戦争の際、軍旗を敵に奪われたことでもわかる。希典はこれを恥じ、絶食までして命を絶とうとした。やがてそれが高じて、明治帝に殉死するほどの精神主義者になっていくのだが、彼が精神主義に走るほど、軍人として出世していったのは、歴史の皮肉と言うべきだろう。

『殉死』では、乃木希典の生涯が上のように描かれている。司馬さんは、この作品を「小説ではなく、自分自身の思考を確かめる」意味で書いたそうだ。それを考えるたび、私は司馬さんの思考の綿密さと整合性に、驚嘆の念を禁じ得ない。司馬さんの死を遺憾に思う。

我が心の司馬遼

坂本　司馬さんの小説の読者に共通していえることは、「誰々のような男になりたい!!」という、強烈なあこがれを持っていることじゃないかな。

西澤　その誰々が竜馬だったり、歳三だったりという違いはあるけど、結局は、みんな司馬さんの描く男たちに魅せられてるわけだよね。

坂本　俺自身がそうだからいうわけじゃないけど、心のどこかに竜馬や歳三、信長が住んでいて、彼らに恥ずかしくない生き方をしなくちゃ、っていう気持ちになるんだよ。

西澤　歴史上の人物は、いわば人生の先達だよね。でも、俺たちの生き方にとって、プラスになるようなエピソードって、歴史の教科書からは見つけられないと思うんだ。

坂本　それが、司馬さんの小説の中には、数え切れないほどある。

西澤　やっぱり、司馬さんが歴史に息を吹き込んでいるからこそなんだよ。だからこそ血肉をともなった。魂を震わすような響きとなって、俺たちの心を打つのではないかと。

坂本　魂を震わす、といえば、『言い触らし団右衛門』の中のある言葉に、俺は、思わず鳥肌が立ったよ。

西澤　「男というものは、自分の才能を世に問うためにうまれてきた生物である」というやつだね。男、と書いてはあるけど、女性の中にもこの言葉に共感する人はいるだろうな。

坂本　西澤の言うように、司馬さんが描く歴史だからこそ、俺たちはこれほどまでにシビれるんだ。それはつまり、司馬さん自身が人の心を揺さぶるような、情熱に満ちた魂の持ち主だった証明でもあると思う。

西澤　前出の一節にも、それがよく表われているよね。これは司馬さん自身の言葉なんだから。

坂本　いくら史料を山のように集めても、人の心を打つような話が見つけられるとは限らない。

西澤　肝心なのは、その史料からどれだけのものを感じ取ることができるか。司馬さんは、心の豊かな人だったからこそ、宝石のような逸話をいくつも見つけ出せたんだろうね。

坂本　だから俺も、改めてすべての司馬作品を読んでみようと思うんだ。俺は今まで戦国、幕末、エッセイだけに絞って読んでいたから。

西澤　司馬さんのことだから、戦国や幕末に劣らぬ、すばらしい作品を書いているに違いない。

坂本　当たり前だよ!!

西澤　しかしこれから先、司馬さんの新しい作品が読めないということを考えると、気が沈むな。

坂本　だけど、司馬さんが俺たち読者に遺してくれたものは、とても大きいと思うんだ。俺は、「歴史はみんなの共有財産だから、勝手なことを書くのは公園を汚すようなものだ。可能な限り、よく調べてきちんと書きたい」という、司馬さんの言葉に、深い感銘を受けたよ。

西澤　曲がりなりにも、歴史を取り扱っている俺たちとしても、その真摯な姿勢は見習わねばならないね。

電脳世界の武将たち

森可成（よしなり）

〝鬼武蔵〟の異名を持つ猛将、長可や、聡明さゆえに信長に重用された小姓、蘭丸など、森可成には優秀な息子たちが何人もいた。そして可成自身も織田家中にあって、〝槍の三左〟と勇名を轟かした驍将であった。だが、信長の天下布武の中途で斃れたため、可成の存在は、羽柴秀吉、明智光秀といった後進たちの陰に隠れがちである。

『信長公記』などの史料によると、可成は信長の初期の腹心のひとりだったようだ。信長の実弟、信勝を中心に柴田勝家、林秀貞（通勝）ら有力家臣が離反した際には、信長側について戦っており、強固な信頼関係がうかがえる。秀吉たちを、信長の絶頂期に活躍した武将だとするならば、可成は信長の草創期を助けた武将といえるだろう。

⬅〝桶狭間の合戦〟以前のシナリオでは、可成は浪人として登場する。

ところが、『天翔記』で可成が織田家家臣として登場するのは、シナリオ〝桶狭間の合戦〟からで、これでは秀吉と同じスタートになる。しかも両者ともに侍大将と、開始時の身分まで一緒なので、上に挙げたような可成と秀吉たちとの格の違いが表われていないのだ。一方、『太閤Ⅱ』では、藤吉郎の足軽頭に対し、可成は侍大将からスタートするので、こちらは当時の身分関係に近いと言えるだろう。

最後に可成の能力値に目を移してみよう。『天翔記』では政才132、戦才150、智才118。『太閤Ⅱ』では統率力72、武力79、内政力51、外交力42、魅力70と、どちらもパッとしない。史実における可成の存在感の薄さは、残念ながらゲームでも払拭されていないようだ。

ゲーム別能力評価

⬅戦闘の習得度はAと悪くないのだが、上限が150では〝猛将〟というイメージにはつながりにくい。兵科特性も平凡で、魅力に乏しいのだ。

➡このゲーム中では、親藤吉郎派ということになっている可成。技能を広く浅く身につけているので、序盤の師範役にはちょうどいいだろう。

美濃国出身とされているが、織田信長の尾張国統一以前から織田家に仕えている。可成の名が史料に登場するのは、天文23年（1554年）、信長の清洲城攻略からで、以後、弘治2年（1556年）の稲生の戦いや、永禄元年（1558年）の浮野の戦い、永禄3年の桶狭間の合戦で武功を表わした。

その後、可成は信長の美濃国攻略でも烏峯城を奪取するなど、重要な局面において活躍。永禄8年の美濃制圧後には、烏峯城城主を任じられ、織田家の主要武将として名を馳せた。だが、姉川の合戦から3ヵ月後の元亀元年（1570年）9月19日、可成は浅井・朝倉連合軍の反撃をうけ、近江国宇佐山城において討ち死にした。

―― 維新への道⑬ ――

機を見るに敏だった細川藩主

戦国時代、室町幕府最後の将軍、義昭に仕えていた細川藤孝は、時局の流れにしたがって織田信長に臣従し、以後は信長のブレーンとして頭角を表わすようになる。その子、忠興も信長の家臣を経て、豊臣政権でも重責を担った。ところが関ヶ原の合戦の直前から、忠興はそれまでの親豊臣の姿勢を覆して、徳川家に接近。父が室町幕府を見限ったように、忠興もまた、豊臣家の没落をいち早く察知し、徳川家に鞍替えをしたのである。生き残りのためには、次代の権力者が誰であるかを、他家に先駆けて読み抜く眼力が必要である。その点、細川家の場合は、実質的な藩祖である藤孝以下、幕末に至るまでの歴代当主が、驚くほどの炯眼の持ち主だったといえるのだ。

文政9年（1826年）、宇土藩から肥後細川家に養子に入った細川斉護は、同年3月に家督を継いで第12代細川藩の藩主に就任。混迷する時局の先を見据え、過激思想で知られた横井小楠ら実学派を重用した。その跡を継いだ息子の韶邦には、さらに藩祖、藤孝を髣髴とさせる眼力を感じる。高杉晋作率いる奇兵隊が小倉を攻めたいわゆる小倉戦争では、幕府の主力として戦いながらも、明治の世を迎えると名を韶邦に改名。それまでは徳川最後の将軍、慶喜にあやかって慶順と名乗っていたが、名を改めることで新政府への恭順を示したのである。

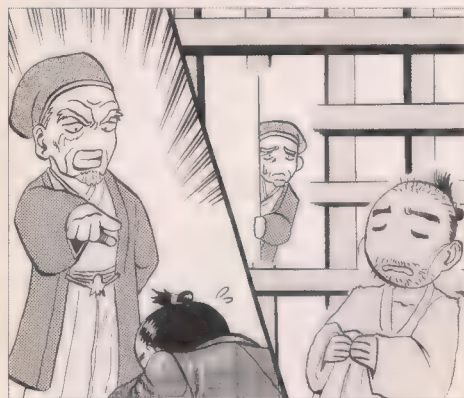
細川護煕元首相の進退を見ると、肥後細川家の当主の血は、平成の世にまで受け継がれたようだ。

戦国百物語 第六十一話 戦国 心にしみる話⑤

黒田如水孝高といえば、竹中半兵衛と並び、豊臣秀吉の知恵袋と称された軍師である。秀吉は、如水の鬼謀を最大限に利用したが、同時に警戒もしていた。秀吉に「10万石を与えれば、自分の天下が危うい」と言わしめるほどに用心されだ如水は、謀略に限らず、人心掌握にも長けていたようである。

如水は、「家臣や領民たちを統御する上で、もっとも重要なのは威厳だ」と嫡男の長政に語っている。さらに如水は、「むやみに人を叱りつけたり、我を通そうとして居丈高な態度に出て、みなを怯えさせるのは威厳ではない。しかも人を使ううえでは、まったくの逆効果になる」と述べ、家を滅ぼさないためにも、くれぐれも注意しろと長政を戒めたと『黒田家譜』や、『名将言行録』にある。如水が、人を使うということについて、細心の注意を払っていたことがよくわかる。

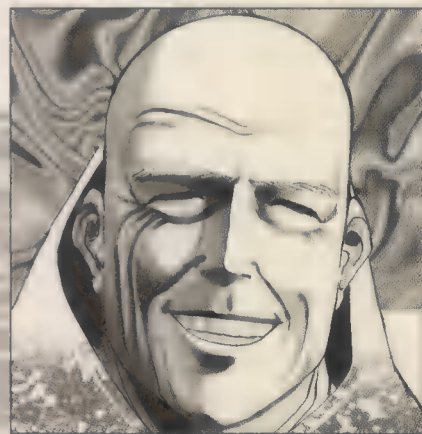
如水は、理非賞罰を明らかにすれば、自ずと威厳が備わり、人望も集まるということを持論にしていた。かつて如水が、領内に城を築こうとしたことがあった。この築城の際、現場から材木が盗まれるという事件が多発したので、警戒を厳しくすると、駆り出された大工の中に犯人がいることが判明した。大工を捕らえさせた如水は、築城に関わる大工や左官たちの前で厳しく弾劾し、打ち首を宣告して立ち去ったのであった。その後、大工は牢につながれたが、肝心の刑の執行がいつまでたっても行なわれない。不思議に思った家臣が如水に尋ねると、如水は色をなしてこう怒鳴った。「罪人の赦免を嘆願するというならともかく、死刑の執行をうながしに来るとは何事か!! 罪に対しての刑罰を明らかにすることは必要だが、人の命をたやすく奪ってよいわけではない。罪人を殺すことよりも、犯罪を防ぐことを考えよ」。これを聞いた家臣や領民たちの中に、如水の公正さと慈悲深さに感じ入らない者はなかったという。大名、如水の器の大きさを感じさせる話だが、秀吉が真に警戒したのは、如水のこの器量だったのかもしれない。

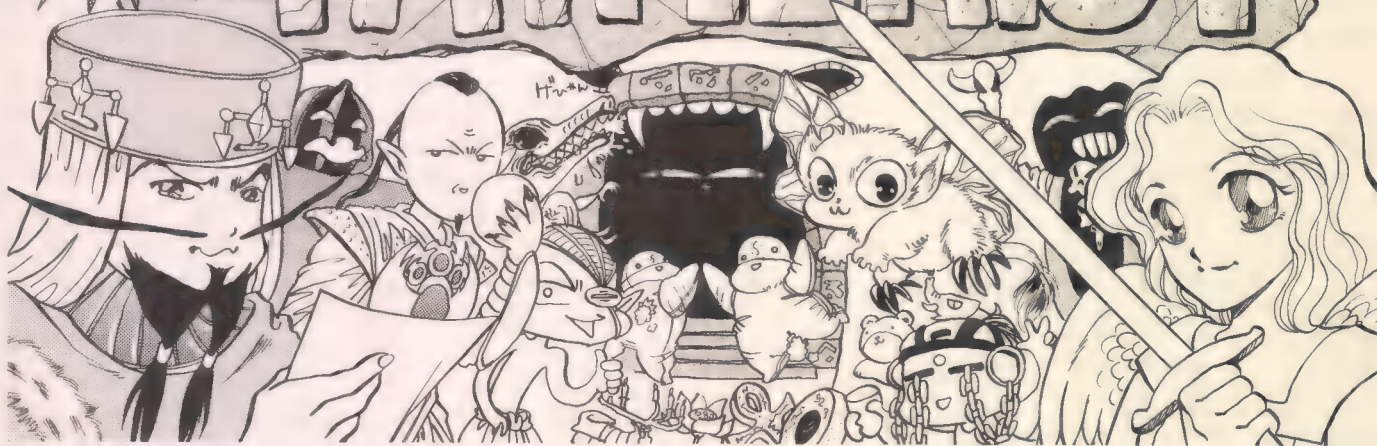
⬅罪を明らかにすることと人を罰することは別物、という如水の考え方は、きわめて人道的と言えるだろう。

烈将記～ある戦人の生涯

第六十一話 施薬院法印全宗

施薬院とは、聖徳太子の時代から存在する医療機関のことである。病人やケガ人に薬を施す、現代の病院のような機関だった。ところがその施薬院は、鎌倉、室町などの戦乱を経て、次第に廃れていった。戦国時代にはその存在すら忘れられており、事実、施薬院は、朝廷の記録に辛うじてその名だけが留められている、といった状況だったのである。これを復活させたのが、全宗だった。

全宗は元比叡山の僧侶で、織田信長の焼き討ち直後に還俗。以後、秀吉に仕えたとのみ、史料に記されている。その後、施薬院を復活させ、1200石を与えられている。この経歴だけを見れば、秀吉の栄達にあやかった大勢の取り巻きのひとりのように思えるが、全宗については不思議な伝承があるのだ。それによれば、全宗は、秀吉がまだ木下藤吉郎と名乗っていたころからの古い間柄だったというのだ。これが事実ならば、全宗が信長の比叡山焼き討ちを逃れられたことにも納得がいく。なにしろ信長は、この焼き討ちで僧俗2000人を焼き殺しているのだ。秀吉と昵懇でなければ、このジェノサイドから無事に逃れられたとは思えない。また全宗の子、秀隆の異例の栄達を見れば、全宗と秀吉の関係の深さがさらに理解できる。秀隆は、秀吉から"秀"の一字を与えられた上に少将にまで官位を進め、豊臣姓を賜わっている。また、後陽成天皇の聚楽第行幸にも供奉しているのだ。一介の僧侶の子に、これほどの栄達は不自然だ。父、全宗によほどの権力があり、また秀吉とも肝胆相照らす仲だった証拠だろう。

全宗に関してはほとんど史料がなく、ゆえにその存在が謎めいて感じられるのだが、唯一、こんな記録がある。全宗は施薬院を復活させるにあたり、以下のような高札を京の町に掲げたという。「身分の上下、性別、年齢に関わらず、頼る者には無料で医薬を施す。ただしその期間は、天正13年(1585年)6月1日から9月1日までの100日間とする」。なぜ全宗は、活動を100日に限定したのか。それは、秀吉の官位昇進にカギがある。秀吉は施薬院の活動が始まってひと月余りのちの7月、従一位関白に任官され、施薬院が閉鎖された9月に、朝廷から豊臣姓を賜わっているのだ。

つまり全宗は、秀吉の官位昇進、豊臣姓授与のために、世論を味方につけるための有力フィクサーだったのではないだろうか? 織田信長にフロイスや朝山日乗、徳川家康に以心崇伝や林羅山がいたように、秀吉も全宗のような陰のブレーンを抱えていたのだ。

THE GATHERIST

トレーディングカードゲームの世界

『MAGIC：The Gathering』（以下、MAGIC）の世界へようこそ。このMAGICは、もともとアメリカで作られたトレーディングカードゲームである。まず、ここでトレーディングゲームとはなんなのかを、ちと解説してみようか。

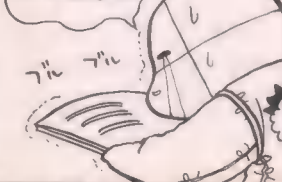
トレーディングカードゲームとは、トレーディングに、すなわちカードを交換することなんだけど、ゲームの要素を加えたものを指すのだ。最近日本でも静かなブームになりつつある。野球やサッカーの選手カードってあるよね。この選手カード自体が、アメリカではトレーディングカードという部類に入り、それぞれのカードに価値が付いている。そう、売り買いの対象としてちゃんとしたビジネスになっているんだね。

通常は１パックに８～10枚程度のカードが入って３ドル、なんてものなんだけど、昔の貴重な発行数の少ないカードになると、１枚で何万ドルもするようなカードがあるのだ。日本ではトレーディングカードの市場が確立していないのでなかなかお目にかかることなんてないが、さすがアメリカだね。

さて、話が横道にそれてしまったので軌道修正しよう。MAGICの生まれたきっかけは、このトレーディングカードでゲームをしたら面白いのではないか、というところから開発されたものなんだ。単なるカードゲームだと、最初に揃っている何十枚かのカードで遊べてしまうが、汎用性に欠けてしまう。あきることは少ないかもしれないが、持続性というか中毒性に欠けるんだよね。

そこで、このカードゲームにゲーム世界の背景を持たせ、非現実的な魔法という要素を加味して、できるだけルールを簡略化して楽しめるものを作ってみたらこうなったってわけ。最初は全120枚のカードをふたりで分けて遊んでいたのを、改良を重ね、オリジナルの呪文カードを増やしたりしていくうちにこのシステムに落ち着いたそうだ。いい発想だったわけ。

MAGICは、トレーディングとゲームの２面性を持っているため、カードによっては価値が付いている。レアと呼ばれる稀少価値の高い種類のカードがそれ。また、期間限定で発売されたために現在は絶版になったカードや、改定されたときに削除されたカードなどはやはりかなりの値段が付いている。高いものだと、１枚で３～400ドルなんてモノもある。確かにゲームに取り入れるとパワーアップするが、大抵のモノは１枚制限だったりするのでここまでお金をかけなくてもいいだろう。今ではコレクターズアイテム化しつつあるしね。

賛否両論あるとは思うが、４月には日本語版も発売されることだし、今までは英語がネックで遊べなかったひとも興味があれば、一度トライしては？　英語や日本語が混ざっても遊べるしね。

MAGIC呪文解説

MAGICには、大きく分けて6種類の呪文がある。呪文については下のカコミで詳しく説明しよう。でもって、これらの呪文にはそれぞれ唱えることができるタイミングやフェイズが設定されているぞ。

INSTANT、INTERRUPTはアンタップフェイズを除いていつでも使用することができる呪文で、それ以外はメインフェイズにのみ唱えることができる呪文である。

呪文の特性を理解しておかなければ勝利をつかむことはできない。今ひとつ理解しきれていない人は、このページの説明を参考にね。

SUMMON

この呪文はMAGICの醍醐味である召喚呪文だ。クリーチャーと呼ばれる、魔法によって封じ込められたしもべをその呪縛から開放してやり自分の仲間として呼び出してやるのである。召喚できるクリーチャーは何百という種類があり、それぞれの色によって、種族がある程度分類されている。たとえば、黒は悪魔系だったり、緑は自然の中に生きる動植物であったり、という具合だ。

要点として、クリーチャーを召喚したターンは、そのクリーチャー自体はサモニングシックネスという状態(召喚酔い)に陥るため、攻撃はいっさいできないというのがルール。例外的に攻撃可能なものもいるが。そのようなタイプはカードに明記されている。それから、クリーチャーの持つタップを必要とする特殊能力も使用することができないぞ。

INSTANT

INSTANTは、唱えた瞬間にその効果が発動する呪文である。その呪文の多くは補助的なものだ。たとえば、ターンの終了時までパワーとタフネスを増加させるものや、なんらかの方法で致命的なダメージを受けてしまったクリーチャーを、死の縁から救い出すものなどである。

INSTANT呪文をお互いのプレーヤーが唱えた場合、その効果は一番最後に唱えられた呪文から解決していくことを覚えておくように。

INTERRUPT

INTERRUPTは“割り込み”のできる唯一の呪文である。ここで言う割り込みとは、対象となる呪文より早くその効果を発動できると言うこと。たとえば、場に出ているクリーチャーをすべて埋葬してしまうような呪文、(WRATTH OF GOD)を唱えられたとき、COUNTER SPELLのような呪文を唱えることができれば、その強力な呪文の効果を打ち消すことができるのだ。

もちろん、INTERRUPTをINTERRUPTすることも可能である。それぞれの呪文の持つスピードの話を始めると長くなるので少しだけ説明すると、INTERRUPTのスピードはそのほかの呪文のスピードより早いと理解しておけばいいだろう。もし、プレーヤーが青系の呪文を多く使用するのなら、使いかたはぜひマスターしておくべきである。

SORCERY

FIREBALLやWRATH OF GODなど、その効果が強力な呪文なのがこのSORCERYである。この系統の呪文を唱えることができるのは、プレーヤーのメインフェイズにおいてのみ許されている。マナが許す限り、メインフェイズ内であればクリーチャーによる戦闘の前でも後でも使用できるが、戦闘中は使用することはできないことに注意しておこう。このSORCERY、一度使うとカードは墓場へいくからね。

ARTIFACT

古代の遺産や古の宝物というものが、ARTIFACTである。この呪文のみ、唱えるためには無色のマナ。つまりどんな色のマナを使用してもかまわないことになっている。実にオールマイティーな呪文なので、プレーヤーがどんな色でデックを構成していようが、まったく問題なく使用することができるのだ。おまけに、場に出た時点で効果を発揮できるのも魅力。しかも、クリーチャーと異なり、タップして使用することで効果を発動できるようなものでも、場に出すことさえ成功すれば、その瞬間にタップして効果を発揮することができるのがうれしいよね。

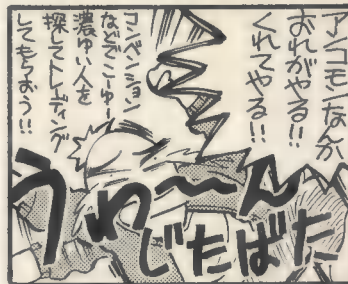
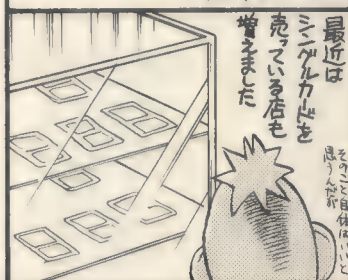
ARTFACTには2種類あり、単なるアイテム的なものと、ARTIFACT CREATUREという、ARTIFACTでもクリーチャーでもあるものがある。

ENCHANTMENT

ENCHANTMENTは場全体や、特定の対象物に影響を及ぼすものを指す。SORCERYと違って、唱えたあとは場に残ったり、対象となったカードと共に場に残るのだ。

また、特定の対象物が必要とされるものには、ENCHANTMENT〜と表記されているのでよくカードをチェックしておこう。ENCHANTMENTはあくまでも2次効果を生み出すもの。上手にいろいろなものと組み合わせてコンボを作ろう。

高いぞ!シングルカード

田中としひさ

ドミニアのおふれ

- ●MAGICイラスト大募集!!
- ●MAGICに関する疑問、お悩みはジェニファーのQ&A相談室まで。
- ●自慢のコンボ募集中。あて先は、MAGICカードコンボ系まで。
- ●私のデック自慢も募集中だ。あて先は、私のデック自慢係だぞ。お礼はブースターパックだ。あっと驚くようなのを期待しています。

ギャラリーMAGIC

愛知県　吉田　元

▲今号の[illegible]秀作品は、レジェンドどうしのスキャンダルをスッパ抜いた吉田君に決定だ！　このレジェンドのふたりが実際に付き合っていたら、まさに恐いものナシ、って感じですか。

岐阜県　[illegible]

▲修業中のウィザードですか。それにしても、腕や肩に巻きついてたりするクリーチャーがなんかかわいらしくていいよね。

埼玉県　弾正

➡アラビアンナイトシリーズは確かに、ディズニーネタとして扱いやすいよね。でも、ジニーってMAGICのヤツよりディズニーのほうが頼れそう。

愛知県　吉田

⬅もう一発、吉田君が送ってくれた双子のエンジェルイラストを掲[illegible]しよう。でも、セラがやや中性っぽいのが……。

東京都

⬅やっぱりお蔵入りさせるのがもったいないので掲載しました、このアサシン。雰囲気がバッチリ出てるよね。

ジェニファーのQ&A相談室

MAGICに関する質問ならなんでもオッケイよ！

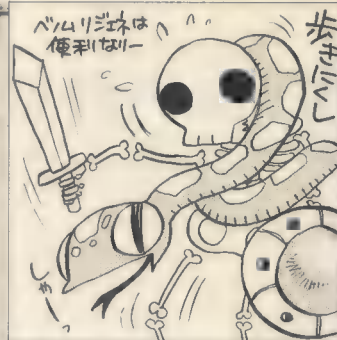
ホームランズに白の召喚呪文でTrade Caravanというのが入っていたんですが、カードの説明のところの意味がさっぱりわからなくて困っています。どうか、カードの意味を解説してください。絵柄は気に入っているんですが、何がどうなるんですか、コレ？

（広島県　宮田吉晴）

Trade Caravanって、白マナひとつで召[illegible]することができるクリーチャーのことね。ハ〜イ、それじゃ説明するわね。あなたのアップキープ時に通貨カウンターと言うものをひとつ、Caravanのカードの上に置いていくの。これは放っておけばドンドン貯まっていくのね。で、ふたつの通貨カウンターをカードから取り除くと、目標の基本地形カードを1枚アンタップできるわけ。ただし、この特殊能力は対戦相手のアップキープフェイズにしか使えないわよ。注意してね。

Q　黒クリーチャーに緑のエンチャトのVenomを付けたヤツがいた、とします。そのクリーチャーをプロテクション・フロム・ブラック、または、プロテクション・フロム・グリーンの特殊能力を持った、もしくは持たせたクリーチャーでブロックした場合どうなりますか？

（秋田県　佐樹）

A　プロテクション〜の意味を最初に解説しちゃうと、①その色からのダメージを0にする。②その色のクリーチャーにはブロックされない。③その色による効果や呪文の対象とならない。ただし、ターゲットを指定しない呪文の場合は影響を受けるが、①は適応される。④その色のエンチャトメントはすべて外される、となるのね。上記の質問なら、ブラックの場合はダメージは受けないが[illegible]終了後に殺され、グリーンの場合はダメージは受けるが致命傷でない限り場に生き残る、となるわね。ちょっと余談になるけど、プロテクション〜は、ダメージを妨ぐような呪文ならプロテクション〜が付いていても、使用できるの。たとえば、Black Knightに〝軟膏〟が使えるのよ。

俺のデック自慢

第２回のデック自慢は、東京都のれいひいが送ってきたデック〝心中のふり〟を紹介してみよう。赤白の２色デックで、カードの総数は62枚という枚数的には絞ってあるデックである。

クリーチャーが12枚というのはやや少なく、Fireballのような直接攻撃呪文が入っていないのが気になるが、このデックの場合、Circle of Protectionがあるのでまあいいんだろうね。

心中のふり

東京都　れいひい

このデックの戦法としては、まずマナを貯金できる地形でガンガン貯めまくることです。そのあいだは、相手から攻撃を受けても、回復系の呪文でしのぎつつ耐えます。場にはできるだけ早くCircle of Protection:Redや、Orc～を出すように心掛けてプレーを展開していきます。これが基本ね。

うまくCircle of Protectionと、Orc～が出せればしめたもの。迷わず攻撃をかまして、本体が受けるダメージは、Circle of Protectionで防ぐというのを[illegible]り返していきましょう。[illegible]がよければ、このパターンだけで対戦相手の場に出ているクリーチャーや本体をタコ殴りにすることができます。

もちろん、このあいだにマナはボコボコ貯まっていく（はずなの）で、貯まったマナを利用して台風を起こしたり、地震をかましたりしても面白いし、地獄（ああ直訳）の烈火であたり一面を灼熱地獄のように焼きつくすのもこれまたご[illegible]。もちろん自分自身は、１マナ支払うことで降りかかる炎のダメージを完全に防いでおきます。これで対戦相手をみごと倒すことができれば、ザマア。

カードリスト

Orcish Cannoneers×4
Orcish Artillery×4
Hurricane×4
Earthquake×4
Inferno×4
Brothers of Fire×4
Disenchant×4
Healing Saleve×4
Alabaster Potion×4
Circle of Protection from:Red×4
Mountain×9
Plain×9

MAGIC新ルール

実は２月１日付けで、タイプⅠ、タイプⅡのトーナメントルールがほんの少し改定されたので、遅ればせながら報告しておこう。

まず、Mind Twistという対戦相手のＸ枚の手札をグレーブヤード送りにするという呪文が、タイプⅠ、Ⅱ共に使用禁止カードとなってしまった。俗に言う〝捨て捨て〟系のデックを組んでいる人には頭の痛い話だね。

お次に、このコーナーでおなじみのイラストレーター、金澤尚子先生が描く俗称〝モキ〟が、これまたタイプⅠ、Ⅱで１枚制限となった。え？何のカードかわからないって？　こりゃ失礼。Black Viseでしたね、正式名称は。まあこのカードについては、担当者のアバター原田自身、トーナメントならともかく、ただデュエルするだけならデックに入れておかないほうがいいと思っていたので別にいいや、と。友達なくしやすいよね、このカードってさ。

最後に、オプショナル・ルールとしてコイントス（日本ならジャンケン）で先攻になったプレーヤーは、一番最初のターンのみドローフェイズをスキップするというルールができました。〝オプショナルドロールール〟と呼ばれるのがそれ。ただ、オプションルールなので採用するかどうかはまったくの自由である。どうしてもこのゲームは、先攻が有利とされてきたので、このルールがこれから先どういった影響を及ぼすのかが楽しみでもあるんだけどね。

これでまたデックの調整を強いられたのはチョッピリ残念だが、みんながんばってすごいデックを組もう。

制限カード

禁止カード

ドミニアのおふれ

MAGICのイラスト係では、このたび、お題を決めたいと思います。まずは〝女性〟です。これはとくにクリーチャーに限りません。エンチャントだろうが、インスタントだろうが基本的になんでもいいです。ただし、締切は３月末日とします。[illegible]作には豪華賞品を予定しているぞ。それ以外のイラストも随時待ってるぜ。

坂本犬之介が贈る！

格闘本能

其之四十七　全日本キック、タイに遠征！

天才ジョー、タイで大ブレイク!!

本誌で以前行なった全日本キック広報、宮田サンのインタビューで、担当者の俺は、「今度の２月は必ずタイに行きますよ！」と、いとも気楽に答えてしまった。しかし結果は……。仕事の調整がつかず、あえなく断念。宮田サンには直前に「行けません」とお断わりすることもできず、むなしく日本で仕事に埋もれた日々を送ってしまった。

読者と宮田サンへの言いわけのため、もう少し誌面を割かせてもらいたい。俺は確かに行くつもりだったのだ。直接の上司にあたる青柳ういろうとも計画を重ね、なんとか２月の頭にはタイ入りできるよう、一生懸命調整していたのだ。青柳も、「息子が生まれたら絶対極真を習わせる」と宣言するほど、大の格闘技好き。当初、この話を青柳に持ちかけたころには、自らスケジュールをチェックし、「大丈夫だ！　２月の頭ならふたりそろってタイに行けるぞ！」と、ガキのように喜んでいたのだが……。

しかし１月末ごろ、予定がおかしくなってきた。当初のスケジュール通りに仕事をこなしていったにも関わらず、まったく余裕ができないのだ。あとで、入稿予定を間違えていたことが判明したが、それに気づいた日は、まさにタイで試合が行なわれた日だった。

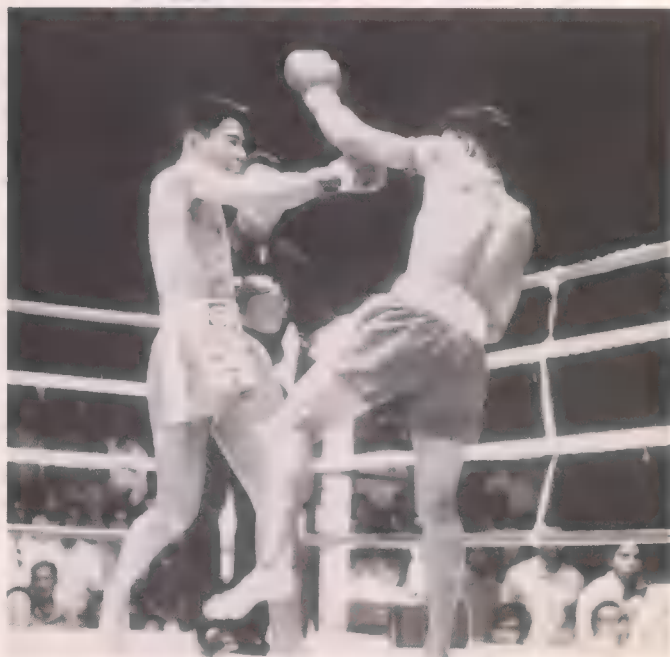
なぜ俺はタイに行けなかったのだろう。土屋ジョーがタイ遠征でKO勝利を収めたとの報を聞き、俺は悩んだ。同年代のジョーが、華々しくタイでブレイクする一方、俺はといえば、日本でひとりカチャカチャと原稿を書くだけのさびしい日々。格闘家とライター。比べることもできないが、しかし俺は悩んでしまった。そして反対に、ジョーはなぜ勝てたのだろう？　と考えるに及んで、両者の違いの理由が明確にわかった。

つまり俺は、〝予定をキッチリ組み、準備期間を設けて、着実に目標に向かって進む〟という、実に妥当なやり方で夢を実現しようとしたのだった。これは、オーソドックスと言い換えてもいいだろう。

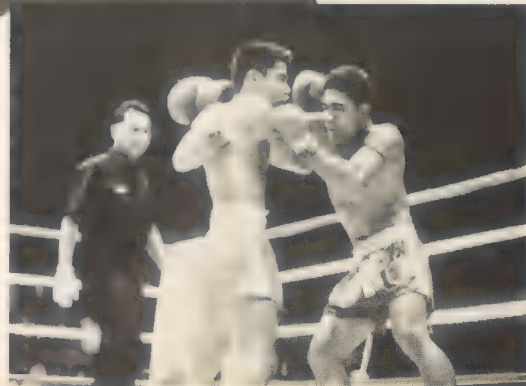
しかし結果、夢は入稿スケジュールの読み違いという、予想もしなかった単純ミスによって崩壊した。

土屋ジョー

■プロフィール
大学からキックを始め、キャリアは少ないながらも学生チャンピオンに。当時の人気番組、『ねるとん紅鯨団』に出演するなど、ミーハーな一面も。

本番に強いジョー！

⬆結果的に、前田、佐藤といった先輩はともに倒れてしまったが、ただひとり、ジョーだけが勝利。しかもKO勝ち！　このハートの強さはいったい……？

強気強気の姿勢が勝利をもたらした！

➡初めての海外遠征。しかもそこはムエタイの本場、タイ……。しかしジョーは、「そんなモン、関係ないね」とばかりに、強気に攻め続けた。その姿勢が、勝利に結びついたのだろう。

一方ジョーは、端から見ればいとも簡単に夢を実現している。余人には知れぬ努力があったのは当然だろうが、それでもジョーは、必要以上に作戦を練ったり、逆にプレッシャーを感じるほど練習をしたりはしなかったのだろう。底抜けに明るく、プレッシャーなど感じたことがない、といわんばかりのジョーの試合を見ると、ふとそう思えてしまう。対照的に、ともにタイに遠征した前田憲作と佐藤孝也は、そろって判定負けを喫している。この判定負け、というところなどはまさに、ジョーと俺。ジョーと前田、佐藤との違いを如実に表わしているではないか。

前田も佐藤もどちらかというと線が細く、試合前にはキッチリと相手への対策を練るようなタイプの選手だ。立嶋から日本王座を奪った試合の前、佐藤はビデオを食い入るように見て、対立嶋戦の戦術を練ったという。前田にしても、親しくなってみれば、非常にナイーブな一面があることがわかる。リング上では相手を殺さんばかりのファイトを見せるが、その直前まではプレッシャーに打ち勝つために、ときにオーバーワークになるほどトレーニングを積んでしまう。これが、俺たちが知っている格闘家の姿であるハズだった。

ところが、ジョーはまったく違う。天性のハートの強さか、何事にも無頓着な性格なのか、とにかく〝緊張〟というものをあまり感じないようなのだ。したがって、どんな大試合を前にしても、ふだん以上の練習はしないし、必要以上に作戦も立てない。前田や佐藤のキャリアの中には、戦術のミスや予想が外れたことによる負け試合が多いが、極論するならジョーには作戦も戦術もないから、相手が意表を突いてきても、乱されることなく戦うことができるのだ。

このハートの強さ、無頓着さがない俺には、初めからタイに行くことなどできなかったのだ……。

今後、バンタム級はジョーの独壇場だ!!

⬆当コーナーを以前、一緒に担当していたサワノフも、現在〝勝闘〟スタッフの西澤奇妙丸も、そろってジョーのファン。ジョーの試合があるときだけ、俺に泣きついてきて観戦したがる。

➡日本ではバラの花を口にくわえて入場するジョー。タイでもやったのだろうか？　そうだとしたら、やはりタイでもこのパフォーマンスはウケたのか？

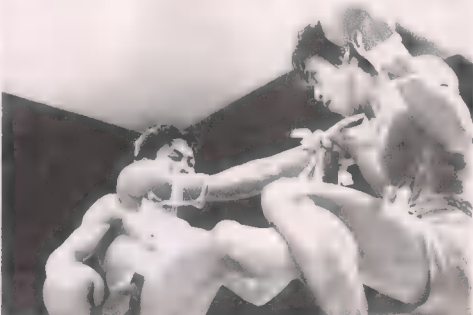
前田、佐藤はともに判定負け……

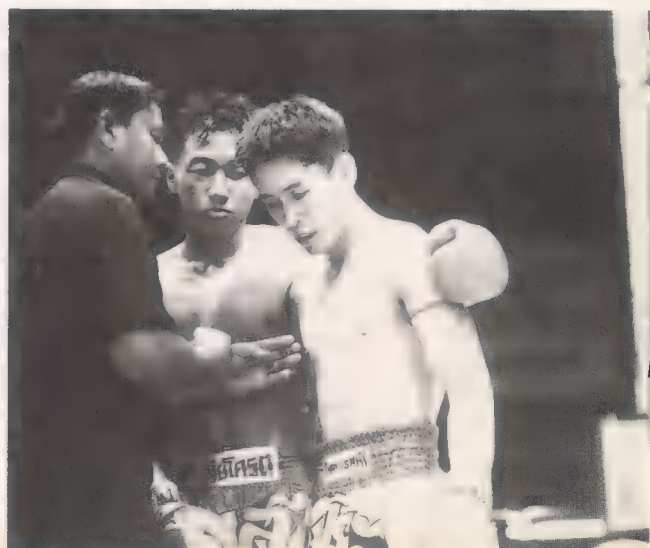
実際に俺は試合は見ていないので、今回はレポート形式にはしなかった。その代わり、現地で試合を観戦し、また長年、キックや格闘技を撮り続けている、あるカメラマンの証言を掲載しよう。都合により実名を出すことはできない点を、ご了承いただきたい。

仮にその方をA氏とする。彼の印象によると、前田と佐藤はともに判定負けながら、内容的には雲泥の開きがあったとのこと。まず前田には、ハッキリ言ってしまうと戦う気力が、ほとんど感じられなかったそうだ。本人は、試合後、「調整不足だった」と語ったそうだが、A氏にはとてもそうは見えなかった。タイのジャッジは非常に辛く、少しでも手数が出ないと消極的と判断されてしまう。それを知らない前田ではないのに、観ていて非常にストレスが溜まったという。

一方、佐藤は結果こそ負けたが、積極性もあり、ムエタイ戦士の老獪さに翻弄された、といった試合だったそうだ。ただ、やはり攻防のバリエーションが少なく、カッチリした試合展開だった様子。先に述べたように、またも綿密すぎるほどに戦術を立て、予想したことが裏目に出てしまったのだろう。

前田も佐藤も、ときに気負いすぎて負けてしまうことがある。そのふたりは、後輩であるジョーの試合を、どう感じたのだろうか？

積極性に欠けた前田の試合……

几帳面さが裏目に(?)佐藤も判定負け……

⬆➡ジョーにとっては先輩にあたる前田、佐藤。しかし結果は、無残にも判定負け。滅多なことでは緊張しない、ジョーのハートの強さだけが光った遠征になってしまった。

シリーズ

特集 気になるふたり
三国時代の最後を飾った者たち

羊祜と陸抗

羊祜と陸抗。彼らは間違いなく、"三国志"の時代の最後を飾る名将たちなのであるが、彼らの活躍した時代は三国志関係の書籍などでは取り上げられることも少なく、あきらかにマイナー扱いなのだ。

このため羊祜と陸抗の業績はなかなか語られず、かなりマイナーな人物たちということになっているようだ。ただし、やはり"知っている人"にとっては印象が強いらしく、前々から何度もリクエストされていた人物たちではある。

すでに三国時代は終わりを告げていた。蜀は魏によって滅ぼされ、魏は司馬氏にとって替わられて晋となり、三国時代を形成した国家の中で残るのは呉のみであった。つまりは諸葛亮どころか、姜維も司馬懿さえもいない、普通の三国志ファンにとってはなじみの薄い時代。羊祜と陸抗が活躍したのはこんな時代であった。

当時、晋はときの君主孫皓が暴逆であったなどの理由により衰亡していた呉を攻略すべく、呉との国境に兵を集めていた。この対呉戦線に置かれた晋軍の指揮官が羊祜であり、これに対抗した呉軍の指揮官が陸抗であった。

270年、陸抗は荊州における晋との境界の総指揮をとることになった。生来、病弱であった陸抗であるが、ほかに軍事的な最重要地点を担当できるような人材はすでに呉にはなく、彼は病身ながらほとんどひとりで晋に対していた。さらに陸抗は軍事の重責に耐えただけでなく、暴帝孫皓の下で乱脈を極める呉の内政に対しても何度も上奏を行ない、少しでも呉という国家の命脈を長らえさせるために努力していたのである。晋に対して弱小国であるうえに、腐りきっていた末期の呉帝国を病身ながらたったひとりで支えていた陸抗という人物の生涯は悲壮というしかない。まだ諸葛亮や姜維のほうが前途に望みはあり、帝は愚者であったものの暴逆ではかなったという点で救いがあるだろう。

その陸抗に、都督荊州諸軍事として荊州の軍事指揮権を握った羊祜が対したのであるが、272年に、国境の重要地点であった西陵を預かっていた歩闡という人物が魏に寝返るという事件が起こる。

ここで西陵の征伐に向かった呉軍と、歩闡の救援に向かった晋軍との間で戦いが繰り広げられた。

陸抗率いる呉軍は歩闡の立てこもる西陵城の周囲に二重の陣地を築き、内は歩闡を包囲し、外では晋軍の救援軍に備えた。皮肉にも

羊祜……呉討滅に生きた男

字は叔子。221年に後漢末の学者蔡邕の外孫として誕生する。司馬師の義弟にあたり、早くから晋の将来を担う人材として嘱望されていたエリートである。

司馬一門の者として司馬炎に絶大な信頼を受け、最後に残った呉に対するべく都督荊州諸軍事に任命され、荊州の軍事全権を握ることとなる。西陵の戦いで陸抗に敗北したものの、その後は、疲弊した呉に対しては徳と信義をもって対すべし、との作戦を立案し、陸抗を苦しめた。

陸抗が亡きあとは、再三にわたって、孫皓が暴政を行ない陸抗に替わる名将はいない今こそ呉を討つ好機、として上奏するが、賈充などの宮廷の[illegible]戦派の反対を受けて、上[illegible]が受け入れられぬまま病死。のちに晋による呉の討伐は彼の作戦案を基本として行なわれた。

陸抗……身命呉に奉じて

呉の丞相陸遜の次子として生まれ、陸遜の長子陸延が早逝したため、弱冠20才で陸家の後を継ぐ。

政治軍事に類まれな才能を発揮し、[illegible]恪が誅殺されたあとは、ほとんどひとりで呉を支えることになってしまう。もともと、病身であった彼だが、呉にとって[illegible]線である荊州国境を防備して連戦、さらには内政に関しても何度も上奏を行ない、必死で衰亡していく呉を建て直そうとした。

しかし、当時の呉の帝は三国時代最悪の皇帝と言われる孫皓であり、陸抗がいかに晋の侵攻を支えても呉の腐敗と疲弊ぶりは増大するばかりであった。

彼は死に際に上奏し孫皓を諫めているが、その上奏で仮定された呉滅亡のシナリオは、280年に現実となり呉は晋に併合された。これにより、三国時代は終結した。

西陵城は陸抗自ら設計した城であり、その堅固さを知っている陸抗は諸将たちが西陵攻撃を訴えてくるのを却下し包囲を続けた。陸抗の用兵の特徴は、このような非常に透徹された冷静な判断力にある。

この判断力は羊祜率いる晋軍が歩闡の救援に来襲したときにも発揮された。羊祜が陽動作戦で荊州の重要拠点である江陵を攻撃したときも陸抗は、江陵の防御力から判断して陸抗本軍の救援は必要なし、と見て江陵を放置したのだ。

その後も江陵攻撃を続ける羊祜に対して、陸抗は堰堤を築かせて江陵の周囲を水没させ、晋軍を防いだ。これに対して羊祜は水路を利用して船による軍需物資の輸送を行なうことを決定。呉軍には堰堤を破壊して歩兵をとおすと宣伝した。ところが陸抗は羊祜の意図を見抜き、逆に堰堤を破壊させて、羊祜の輸送作業を失敗させた。

晋呉の対峙は数ヵ月にも及んだが、ついに晋軍は呉軍というより陸抗を敗れず撤退。西陵城は後顧の憂いのなくなった陸抗の攻撃によって陥落し、歩闡は斬られた。

完全に陸抗に手玉に取られた羊祜と晋軍首脳部は、陸抗恐れるべしとして、力攻めの愚を悟り、持久戦の構えに出た。このとき羊祜は、孫皓の暴逆に耐える呉は兵より心を攻めるべしとして、信義と徳をもって呉の人民を保護すると宣言した。この効果は絶大で、呉から晋に逃亡する者が増大した。これに対して陸抗も、その指揮権の及ぶ範囲において民たちをいたわり、徳をもって統治することを通達し、逃亡しようとする民たちをひきとめたのである。

この対峙する晋呉両軍が競って徳と信義をもって敵に対する荊州国境では、余った食糧が農地に放置されていても相手はそれを奪わず、牛や馬が相手の国に紛れ込んでも相手の国に知らせれば捕獲できるという状況が生み出された。

当時の中国の情勢

蜀を併合し、あとは呉を残すのみとなった晋。当時呉は孫皓が暴政をほしいままにし、昭明宮を建てるなどして、国力を疲弊させており、本文に挙げた歩闡の例にも見られるように、人心もまた呉より離れていった。だが、意外にも晋宮廷は主戦派が多く、なかなか呉に対する本格的な派兵は行なわれなかった。

呉はこんな状況に安住し、孫皓は自分の欲望の赴くままに暴政を行なっていたのだから、呉の民たちは救われない。そんな状況を知る羊祜は呉の民を救いたいという理由もあり、何度も呉侵攻を進言していた。また、陸抗のジレンマもここにあり、呉を守ることが民を守ることではないことに悩んだようだ。

このような両者ともに信義をもって対する戦場において、両将の間に奇妙な友情が生まれたのも当然であったかもしれない。羊祜と陸抗は互いに相手を好敵手として認め合い、陸抗が病気になったときに羊祜は配下に命じて特効薬を探させ陸抗に送り、陸抗は陸抗でその薬を毒味もせずに飲んだ。そして、それは陸抗が返礼として羊祜に酒を送った場合も同様だった。

このようなふたりに友誼に疑いの目を向ける者もあったが、ふたりは好敵手を尊敬はしても、決して友誼に溺れず、自分の任務をまっとうして、余人の疑いを跳ね返していったのである。

実際、274年に病弱だった陸抗が死亡したときに、今こそ呉を討つ好機であるともっとも強く進言したのが羊祜であり、死際に自分が亡くなれば晋軍の攻撃が始まるであろうと予見し、軍事内政の整備を帝に上奏したのが陸抗であった。

陸抗が死んでしばらくして、278年に羊祜もまた病死する。皮肉なことに、晋呉の国境でしのぎを削った名将ふたりが亡くなった後の279年に晋軍による呉攻撃が始まり、翌年、呉は晋に降伏。晋による天下統一がなる。

この晋による呉攻撃はほぼ羊祜が練り上げ続けた作戦計画どおりに行なわれ、陸抗が死ぬ間際に上奏した内容どおりに戦争が進行していったという。

羊祜と陸抗。まさに三国時代の最後を飾るにふさわしい名将ふたりであったと言えるだろう。

孫堅と左から、韓当、程普、祖茂、黄蓋。孫堅は絶対に演義より正史のほうがいい活躍してるよな。

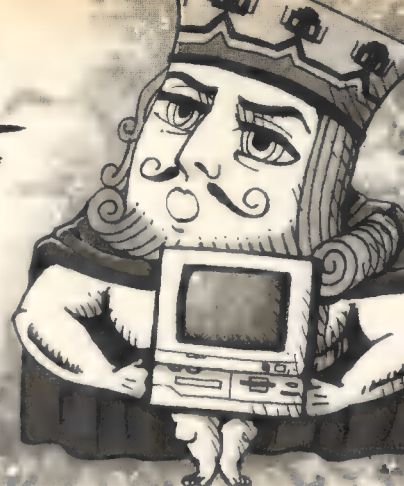
↑神奈川県　千年堂

黄忠。女性のイラストが有名だけど、オジンもウマイんだよね。この人。

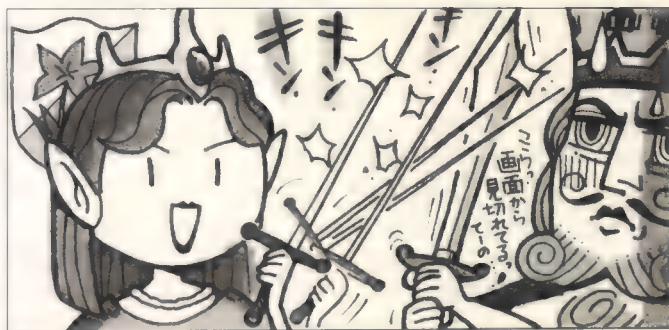
↑青森県　MIO

ネガタッチの絵で攻めてきましたな。今回は劉備の述懐ですか。

↑埼玉県　栢間あやめ

今回のテーマとなるゲームは、『ロクス・アルバ』の番外編にあたる『ロクス・アルバ外伝』っス。そーいや、一番最初にここで取り上げたゲームって、『ロクス・アルバ』なんスよね。なんつーか、時間が経つのは早いっス!!

勝負其之十……『ロクス・アルバ外伝』

今回がラストラウンドだぞ!!

王様さん(以下、王様)　オッス、我が輩だ。いつもの王様だー!!
参子ちゃん(以下、参子)　ん、どーしたんですか？　なんか今回は、最初から気合が入ってますが。
王様　おうよ。なんつっても今回は、テーマがいいかんな。
参子　『ロクス・アルバ外伝』ですね。そー言えば、この連載の最初のテーマになったゲームって、確か『ロクス・アルバ』だったんじゃありませんでしたっけ？
王様　ピンポーン。その『ロクス・アルバ』の番外編にあたるゲームが、この『外伝』なのだなぁ。
参子　へー、奇遇ですね。
王様　とゆーと？
参子　いや、今回がアタシたちの最後の勝負ですから、最初と最後のゲームが一致するのって、なんか運命的だなーと思って。
王様　え？　あ、ホントだ。見出しが"勝負其之十"になってる!!
参子　……王様、それってメチャメチャわざとらしいですよ。
王様　あ、やっぱぴ？
参子　「やっぱぴ」じゃねーよ、ジジィ。しかし王様、今回のチョイスって、なんか計算の上ってやつじゃなかったんですか？
王様　んにゃ。連載開始のころに『外伝』が出るなんて話、これっぽっちもなかったし。だから、マジポンに偶然の産物なのだな。
参子　へぇー。こんなコトってホントにあるもんなんですねぇ。

そりでは本題に入るとしましょー

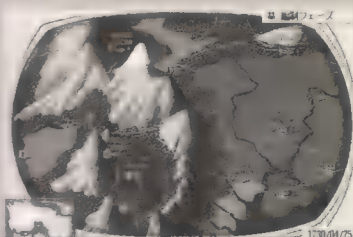
参子　では王様、いきなりではございますが、プレーをした感想などを語ってもらえますか？
王様　うむ。前作は難しくてコンプリートさせられなかったけど、今回は無事に終わらせることができてよかったな、と。
参子　ちなみに、何回ほど終わらせることができましたか？
王様　トニトス王国とレディウム王国で各イチってトコかなぁ。
参子　短気でアキっぽい王様にしては、なかなかのものですね。
王様　えっへん!!　やっぱ、前作『ロクス・アルバ』をコンプリートできず、参謀くんに罵倒された経

ズギャッ!!　これが『ロクス・アルバ外伝』だ!!

シミュレーションとロールプレイングの要素をマッチさせたゲーム、それが、アルゴラボから発売された『ロクス・アルバ』である。その『ロクス・アルバ』のシミュレーション色を強めたゲームになるのが、番外編の『ロクス・アルバ外伝』だ。

前の『ロクス・アルバ』が、"大陸制覇"と"怪物退治"、"大ボスとの対決"という3ステージ制だったのに対して、こちら『外伝』はロクス・ファルナという大陸の覇権を賭けて、5ヵ国が対決するとゆー1ステージ制になっている。その分、『ロクス・アルバ』のときよりも大陸が広くなっていたり、前作では脇役的存在だった妖精、すなわち"ピュシルス族"の国家を登場させるなどしているのだ。

基本的なゲームシステムに変化はないので、前作をプレーした人ならば、即ゲームに突入できるぞ。ちなみに、『ロクス・アルバ』に登場した将軍たちの中には、『外伝』にもちゃっかり出演しているヤツがいたりするんで、そーゆー連中を探しつつプレーするのも一興かもしれないね。

⬅⬇種族の異なる5ヵ国が、それぞれの思惑にしたがって大陸の制覇を目指す。それが「ロクス・アルバ外伝」のストーリーである。ゲームシステムは「ロクス・アルバ」と大差ないので、前作に親しんだ人は、すぐに戦いに飛び込めるぞ!!

DATA
■シミュレーション
■アルゴラボ
■PC-9801RA

どの国家が一番強いのか？ みたいな

このゲームに登場する国家は、右の写真を見てもらうとわかるとおり、アツリム連合国家、レディウム王国、ラムレシア王国、トニトス王国、イーロニア王国の５ヵ国となっている。

この５ヵ国の中で文句なしに強いのが、レディウムとトニトスの２ヵ国だ。まずはレディウムだが、ここは〝デセルタ〟というトカゲ族で構成された武闘国家なので、とにかく戦闘でベラボーな強さを発揮する。また、トニトスも〝ギガース〟という巨人族で構成されているため、こちらも戦闘ではアツリム、ラムレシア、イーロニアの追従を許さない。

イーロニアとラムレシアは、種族的な戦闘能力で前出の２ヵ国に劣るが、国王の能力が優れているので、戦い方次第ではレディウム、トニトスと互角に渡りあうことも可能である。ただ、アツリムにいたっては種族的な能力はまずまずとしても、国王自身の能力が著しく劣っているため、ほかの国に勝つのは難しい。ゲームに慣れない人は、ここでプレーをするのは避けたほうが賢明だろう。

国家表　CLOSE

アツリム連合国家　地域 17　軍団 11
ウィーデ王　[illegible] 459
リーダー 12　兵士 57　軍資金 3041

レディウム王国
アルカーナ王
地域 14　軍団 [illegible]　友好 49

ラムレシア王国
フォーサリア女王
地域 17　軍団 9　友好 35

トニトス王国
ガムデン雷王
地域 17　軍団 9　友好 14

イーロニア王国
リーデレ女王
地域 11　[illegible] 8　友好 99

⬆力のレディウム、トニトス。技のラムレシア、イローニア。弱さのアツリムだ。

験がモノを言ったかな。

参子　なるほど。そー言えば、ナンで王様は前作でコケたんです？

王様　ぐっ。言いにくいコトをズケズケとゆーアマだなぁ。チミは『ロクス・アルバ』をプレーした？

参子　いいえ。

王様　簡単に説明すっとだね、前作はまず『外伝』のように大陸制■をしたあと、大陸各地に現われた怪物の退治を、そして最後に世界を滅ぼそうと企む魔法使いを倒さなければならなかったんだ。

参子　つまり単純に、ヤらなきゃならないことが多かった、と？

王様　そうなんよ。最後のボスを倒すために、力強い仲間を集めることが『ロクス・アルバ』では重要なことだったんだけど、それを遂行するのがまぁ、難儀でねぇ。

参子　結局、王様はそれに疲れてゲームをコンプリートさせることができなかったんですね。

王様　うむ。ちょっとだけ言い訳させてもらうと、あとホンの少し時間的余裕さえあれば、我が輩だって『ロクス・アルバ』はコンプリートできたんだよ……。

参子　ハイハイ。で、正直な話、どーでした？　３ステージ制だった前作と違って、『外伝』は１ステージ制でしたけど、ゲームの内容は満足できるものでしたか？

王様　んー、やっぱりゲームの厚みとゆー点では、前作『ロクス・アルバ』のほうに軍配が上がるかな。ただ、『外伝』はシミュレーションに徹している分、その方面で遊びごたえがあったのも事実だね。

参子　ざっくばらんな話、王様はどっちがお好みでしたか？

王様　気軽に何度もトライできるって点で、我が輩的には『外伝』。

参子　へー。アタシはどっちかってゆーと、長く楽しめそうな前作が面白そうに感じますけどね。

王様　いや、もちろんそれも間違いじゃないよ。ただ、我が輩はテンポのよさで『外伝』が性にあうと言っただけさ。ホントはね……。

参子　ホントは……？

王様　我が輩的に思うに、一番イイのは、まず『外伝』をプレーしてゲームシステムに慣れ……。

参子　慣れ……？

王様　しかるのちに『ロクス・アルバ』をプレーするって順番だな。

参子　順序が逆になりますけど、それでいーんですか？

王様　我が輩は、もう前作をやっちゃったから新鮮さは感じないかもしれないけど、初めに『外伝』をプレーした人は『ロクス・アルバ』に触れることで、ゲームの深さに気づくと思うんだな。

参子　そーゆーモンですか？

王様　そーゆーモン!!　我が輩がゆーんだから間違いないって。

参子　ハーイ、わっかりましたぁ。

王様　む。ちなみに次回が最終回の予定なので。じゃ、またなー!!

おわりなのん

魅惑のクラスチェンジ！

このゲームのクラスチェンジはいい!!　通常のゲームと同じように各兵士たちは戦闘を重ねることで経験を積んでレベルアップする。そして、レベルがある一定の数値になると上級職へとクラスチェンジするのだが、『ロクス・アルバ』ではコレにもうひとつの要素が加わる。それが〝素質〟ってヤツ。

つまり優れた素質を持つ兵士は、戦闘経■を■むことでクラスチェンジを重ね、何段階もの転職が可能になるのだ。逆にどんなに戦闘経験を積んでも、１～２段階の転職しかできない者もいる。こういった濃いクラスチェンジシステムがあるおかげで、消耗品になりがちな兵士たちに愛着がわくのだ。さらに、魔法使いに向いていない種族で最高クラスの魔法使いを育てる努力をしてみたりと、さながら育てゲーのようなこともできてしまう。『ロクス・アルバ』のクラスチェンジはマジで面白いぞ！

ステキマン村山ちゃん➡

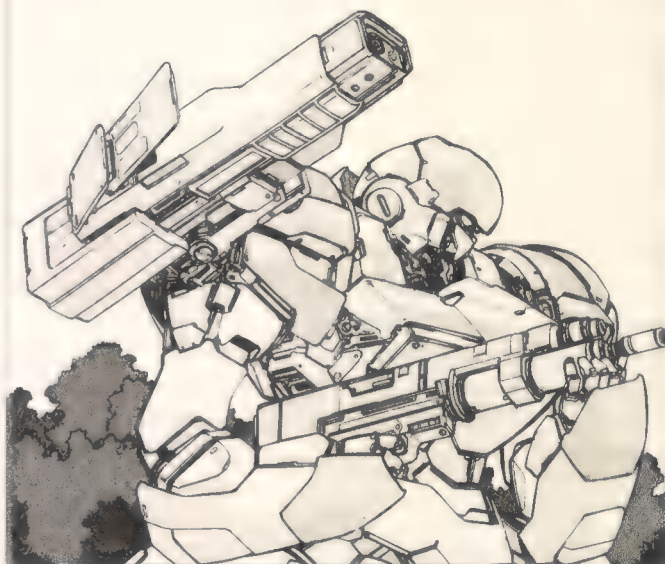
➡最近、お疲れのご様子のステキマン。私生活にナニが？

エンサイクロペディア・オブ・パワードール

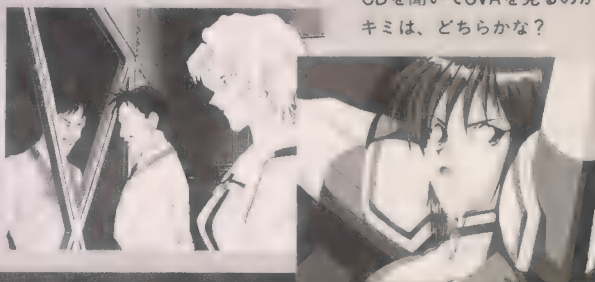
今号と次号では、PLD(パワーローダー)の携行火器で最強を誇る、ＬＣ40ミリリニアキャノンについて解説していく。

リニアキャノンとは、電磁加速機によって高初速軽量弾を撃ち出す、対装甲対PLD両用兵器。ガトリング砲なみの連射速度と戦車砲の破壊力を併せ持つ非常に強力な火器だ。しかも、高い貫通能力、打撃力にもかかわらず軽量な砲身により、取りまわしが容易で速射性能も高い。また、砲弾の発射に発射薬を使用しないため薬莢を必要とせず、そのため装弾数も多いという、利点を持つものだ。

一見、画期的な新兵器であるリニアキャノンにも、いくつかの問題点が存在する。射撃時の反動(電磁誘導でも、砲弾自体の発射時の反動は消せないため)や、砲身の寿命が極端に短いなどの諸問題を抱えているのだ。この運用上の問題は、いまだ未解決のままであり、〝ドールズ〟などで試験運用されたあとの改良が待たれている。

リニアキャノンの動力源関係は、次号にて掲載。しばし待たれよ。

OVA版のサントラ版CD発売!

3月1日に、『パワードール』OVA(オリジナルビデオアニメーション)が発売になった。元祖パソコン版とは微妙に違う設定だけど、やっぱり〝ドールズ〟が、パワーローダーが動くってのはいいよね。BGMもパソコン版でおなじみの曲からのアレンジものが多く使われていて、『パワードール』シリーズをプレーしてきたユーザーには、たまらないって感じ。やっぱり、『パワードール』シリーズの音楽面の立て役者の斎藤博人が監修しているのが大きいのかな?

と、そんなOVA版の音楽を集めたサントラＣＤが３月20日に発売になる。OVAで使用されたものを、CDのために新たにアレンジ。しかも、ハーディ役の高乃麗が歌うOVAの主題歌『STORM SONG』とPC-FX版メインテーマ『消えない虹』の２曲が収録されているのがうれしいねぇ。

OVA『パワードール ～オムニ戦記2540～』のBGMを完全収録＆ハスキーボイスがイカス高乃麗のボーカル曲がふたつの、全14曲収録! OVAを見てから聞くか、それともCDを聞いてOVAを見るのか。キミは、どちらかな?

パワードール ～オムニ戦記2540～

●NECアベニュー ●2800円
●３月20日発売予定

DoLLS FC

ミリセント・エヴァンスが好き！あの、つぶらな瞳といい、ショートカットの銀髪といい、すべてにおいてPrettyだ。

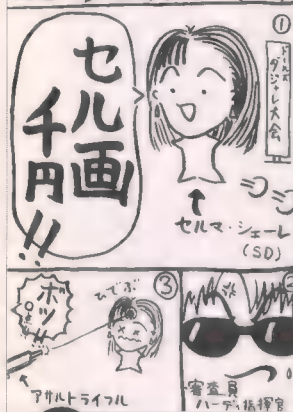
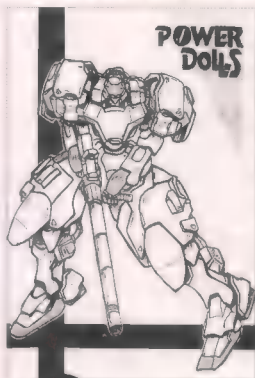
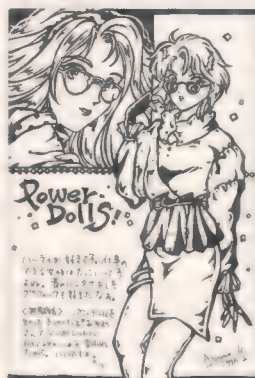
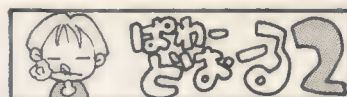
鹿児島県　PN　スーパー7

いやはや、ミリセントは人気がありますねぇ。ゲーム中でも、全技能を持っているうえに、能力値も高い。しかも、ルックスもいいんだから、もう反則的でさえあるって感じ。でも、ほかのメンバーのファンも負けないで、どんどん投稿してちょうだいね。ヤオ、ハーディ、ナミ、ミキ、セルマファンなどなど、今こそ立ち上がれ！

●PN　求真名

●PN　堅田陽一

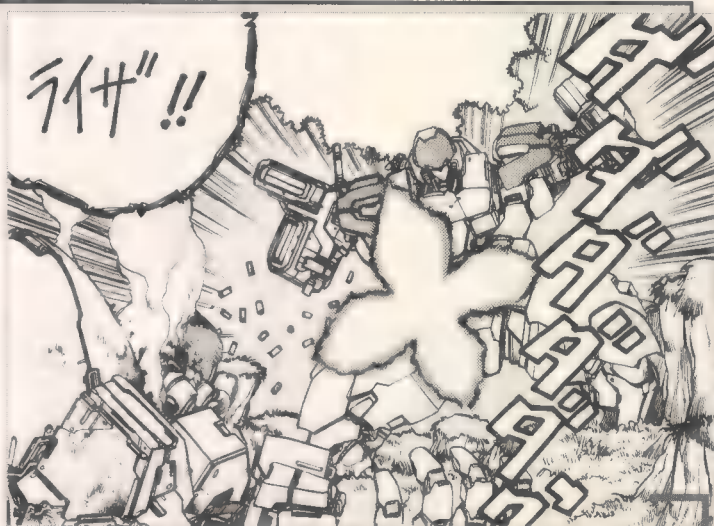
●PN　松田まひる

●PN　相馬あやめ

キャラクター　人気投票開催！

DoLLS FCの活動を促進するために、キャラクター人気投票を行なうことにしま～す。官製はがきに住所、氏名、年齢、電話番号、『パワードール』シリーズで好きなキャラクターの名前を明記のうえ、『パワードール OPERATION VICTORYキャラクター人気投票』係まで応募してくれ。締切は4月末日必着、キャラクターひとりに対して1票まで有効。同じキャラクターに複数票入れても、最初の1票以外は無効なので、要注意。あと、〝ドールズ〟以外のキャラクターでも可なので、よろしくね。

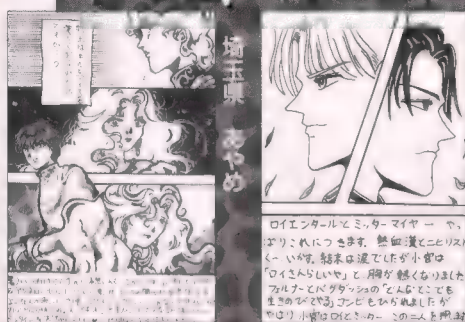
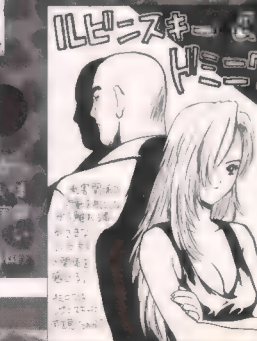
ブリーフィングルーム

もういくつ寝ると、『アドヴァンスド』の発売日（あと20日近くあるけど）。みなさんも、すでにドキドキな感じで発売日を待っているのではないかな？　次号の本誌の付録は『アドヴァンスド』を予定。奇しくもソフトの発売とログインの発売日も同じ日なので、一緒に買っちゃうことをオススメするぞ。もちろん付録とは別に、このページは全開フルスロットル、パワーマキシマムでがんばっちゃうので、各コーナーへの投稿などよろしくお願いしちゃいます。〝DoLLS FC〟、〝OMNI戦術研究所〟のコーナーでは、『パワードール』ファンの熱いお手紙を待っているぞ。また、〝エンサイクロ〟や〝用語事典〟のコーナーでは、こんなものの解説をして欲しい！　とか、あれは、こうなっているに違いない！なんて意見や提案を募集中。はたまた、こんなコーナーが欲しい、というものでもかまわないので、どんどん投稿してちょうだいね。

春に向けて、桜前線よりも進撃スピードが速い、〝パワードール〟フィーバー。今が旬ですぞ！

銀河英雄伝説

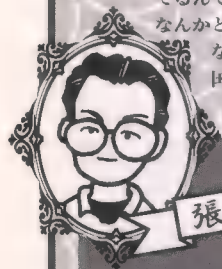
すっごくお待たせしました。やっとのことで集計が終わり、"ベストカップル&コンビ"が決まりました。こんなに遅くなっちゃって本当にごめんなさい。

発表 ベストカップル&コンビ

佐原　やっほー、佐原でっす。ちょっと、最近疲れぎみなの。
森山　やっほお～、森山です。やっと、〝ベストカップル&コンビ〟の集計が終わってひと安心です。
佐原　〝ベストカップル&コンビ〟といえば、読者の方々にはすごく迷惑をかけちゃってごめんなさい。
森山　あ、そうなんです。どうも、〝カップル〟と〝コンビ〟を分けて考える読者の方が何人もいらっしゃったんですよね。
佐原　こっちの表記の仕方があいまいだったんですね。本当にごめんなさい。
森山　まあ、過ぎてしまったことは仕方がないし、みなさんのはがきを紹介していきましょうね。
佐原　今回の投票の結果は……、たいへんだったの。バラけてるなんてものじゃぁないの。1票のものばかりだったのよう。みんな、みごとにやってくれました。
森山　そんな中でも、5票を勝ち取ったカップルがいます。
佐原　そうそう、その1位のカップルとは……、〝ヤン・ウェンリーとフレデリカ・グリーンヒル〟のおふたりでーす！
森山　わあい、やっぱりこのふたりなんですねぇ。
佐原　それでは投票してくださった方のコメントを。
似た者どうしで、面白い。
（東京都　笹川修）
森山　……ええっ、それだけなんですか？
佐原　そう、コメントを書いてないか、イラストの人ばかりなの。
森山　確かにコメントを書いてくれとは言ってませんからねぇ。
佐原　〝ヤンとフレデリカ〟のカップルは5票あるからまだいいんだけど。次点になると2票になっちゃうんだよね。
森山　そうでした。2票のあとは1票がずらりとあるので、とてもご紹介はできませんね。
佐原　そういうわけで、次点は2票を獲得した5組になりまっす。まずは、カップルから発表しましょう。〝ユリアンとカーテローゼ〟、〝ミッターマイヤーとエヴァンゼリン〟、〝ケスラーとマリーカ〟の3組でっす！
森山　それではコメントです。〝ユリアンとカリン〟から。
佐原　コメントはありません。
森山　今度はないんですかあ～。
佐原　当たり前の組み合わせほど思い入れがないのか、佐原もちょっと残念。でも〝ケスラーとマリーカ〟カップルのはあるから。
森山　じゃあ、そっちを紹介しましょうか。期待してますよ。
メイドさんだから。
（神奈川県　信山☆しんざん）
森山　またまたあ～。
佐原　もうひとつあるから、ね。
マリーカの性格がいい。特に、「私がチョコレートアイスクリームなんか買いに行かなければ……」のあたりが、なんかいいですね。
（千葉県　高橋桂■）
佐原　〝愛があれば年の差なんてカップル〟だよね。

アジアを結ぶ 銀河英雄伝説

とある日、ログインの大韓民国駐在員である張綜哲が日本へやってきました。そのときに、こんな話をしていたんです。

「『銀河英雄伝説イレギュラーズ』を翻訳してネットに流そうと思ってるんですよ」

なんかとっても面白そうなので、もう一度、国際電話で詳しく聞くことにしたのでした。

張　どもども～。

森山　あ、張さん、こんにちは～。

張　どうも、こんにちは～。

森山　さっそくですけど、この間の話はどういったかんじになっているんですか？

張　ああ、あれはですねぇ、こちらのパソコンネットワークに、"千里眼"というのがあるんですよ。

森山　え、"千里眼"って、超能力のようなあれですか？　すごい。

張　いえいえ、"千里眼"って、漢字でそのままですよ。日本で言う"PC-VAN"とか"ニフティサーブ"のようなものです。

森山　あ、そういうのなんですか。

張　その中に"ゲーム同好会"っていうのがあって、ぼくはそこのシスオペをやってるんですよ。

森山　え～、すごいですねぇ。

張　それで、ログインの『銀河英雄伝説』のコーナーがあることをネットで流して、投稿を促してみようということです。イラストはそのままで、Q&Aとかはぼくが翻訳して日本へ送ります

森山　ところで、『銀河英雄伝説』って、韓国では人気あるんでしょうか？

と、ここまで。ちょっとスペースが足りなくなってしまったので、この続きは、え～と、次号ということになります。途中ではありますが、とりあえずは、

次号へつづく

銀英伝Ⅳ 韓国バージョン

おみやげとして張さんから韓国版の『銀河英雄伝説Ⅳ EX』をいただきました。ありがとうございます。これってば、受け取ったとき、ものすごく重かったんですよ。外側のカバー自体が重いのもあったんですけど、中身がたくさん入っていたんです。3.5インチディスク8枚組で、"スクリーンセーバー&壁紙"のCD-ROMもいっしょに入ってました。しかもマニュアルが重いのなんのって。中を見たらばハングル文字ばかりで、理解不能。目がクラクラ状態ですう。

■"ⅣEX"と"外伝1巻"を手にする佐原&森山。佐原はご機嫌ナナメです。

森山　20歳離れていても、いいカップルですよね。いいなあ～。

佐原　さて、次からはベストコンビになります。こちらも2票ずつなので、2組続けて発表しましょう。"メルカッツとシュナイダー"、"オーベルシュタインと犬"の2組で～す！

森山　じゃあ、みなさんのコメントをどうぞ。

お互いをどこまでも信頼し合って、ともに戦う姿がシブイ！

（島根県　桜井敏春）

シュナイダーのかけひき(？)のうまさはなかなかだと思う。そして、メルカッツの性格、戦術は1級品だ。帝国軍の軍服を着続けるとこもマル。

（静岡県　伊藤大）

佐原　ほぅ……、大人の信頼関係ってやつよねぇ。シブイわぁ。

森山　でもでも、私は次のコンビのほうが好きです。

"オーベルシュタインと犬"。最初に浮かんだのがコレでした。ほかのを考えようとすると、このふたり（？)の生活ぶりを想像してしまうので集中できません(笑)。

（埼玉県　新井宏一）

誰も愛さないオーベルシュタイン様が、たった1匹だけ愛したというのがよいですわ(「犬どうして気が合うんだろう」とか、言われてましたが……)。ちなみに私は犬でもいいから、オーベルシュタイン様に愛されたいです♥

（宮城県　亀田葉子）

森山　種族を越えた愛っていうんですか？　やっぱりこれですよ。

佐原　このコンビは、ウケ狙いじゃなくて、本当にいいと思うよ。なんか、犬がいたからオーベルシュタインが憎めなかったってところがあるしね。

森山　スペースがなくなってきちゃった。まだ紹介するのがあるんですよ。

佐原　そうでした。シェーンコップの相棒をベストカップル&コンビとは別に書いてくださった方がいたので作りました。

森山　佐原賞は"シェーンコップとポプラン"、ねこ賞は"イゼルローン要塞とガイエスブルグ要塞"で～す！　でも、"不純異性交遊コンビ"って、そのままじゃないですか。……(うっ、殺気が)。

みなさま、ありがとうございました♥

たくさんのご応募、本当にありがとうございました。プレゼントは厳選なる抽選の結果、次の方々に当たりました。DOS/V版『銀河英雄伝説Ⅳ EXset』は、東京都の笹川修さん、東京都の横山宣之さん、岐阜県の大歯孝司さん、以上3名様に。ログイン特製テレホンカードは、埼玉県のあやめさん、福井県の白鬼さん、東京都の武藤高記さん、宮城県の亀田葉子さん、静岡県の伊藤大さん、神奈川県の野上大介さん、千葉県の高橋桂輔さん、島根県の桜井敏春さん、埼玉県の新井宏一さん、大阪府のAYATANさん、以上10名様です。おめでとうございます。

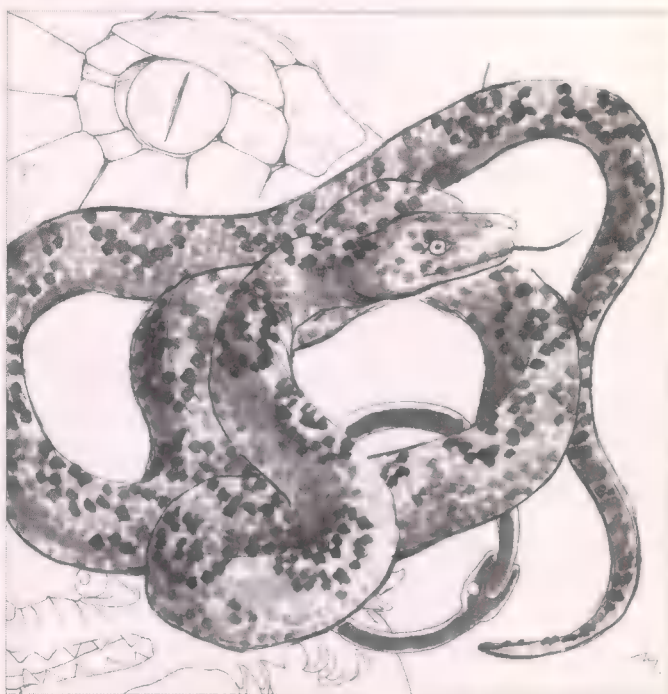
ところで、ソフトが当たった人はDOS/Vマシン持ってる？

ドラゴンについての考察

怪物たちの王 ドラゴン

幻想世界に君臨し、絶対的な力と王者の風格を持つドラゴンたち。彼らは幻想世界の象徴であり、ファンタジーを語るうえで欠かせない存在であるといってもいい。今回は、ドラゴンについてアレコレ考察してみようと思う。

ドラゴンの一般的なイメージと言えば、コウモリのような翼、トカゲのような体を持ち、炎などを吐くうえ、人間の言葉を理解する。そして、永遠とも思えるほどの寿命を持ち、莫大な財宝を守っている……といったところだろうか？ これがよく言われるドラゴン像であるが、それにしてもよくできたモンスターである。能力的にもそうだが、デザイン的にも非常に優れており、中世ヨーロッパなどでは、王家の紋章などに採用されている。しかし、なぜここまでドラゴンはもてはやされるのか？ そこで、これを解く鍵はそのルーツにあるのではないか？ と考えて調べてみたところ、その理由がおぼろげながらわかった。実はドラゴンはかつて蛇神であったのである。それがキリスト教などの普及にともない、他宗教の神の存在が否定されるようになると、歴史の流れとともに蛇神たちはドラゴンに変化していったのである。だから、ドラゴンたちは普通のモンスターよりも優れた能力を持つとともに、尊厳や威圧感などをも兼ね備えているというわけだ。

ここで、ほかにも神を原型にしているモンスターは存在しているのに、なぜドラゴンだけが神のごとき資質を残しているのか？ と疑問を抱いた方もいるだろう。確かにオークやガーゴイルなどは本来は神であった。だが、これらのモンスターは神からモンスターになった時点で力を奪われ、一介のモンスターに成り下がってしまったのである。なぜだろうか？ そこでドラゴンと比較してみたところ、決定的に違う点が見つかったのだ。それは、信仰されている範囲である。先ほどふたつのモンスター名をあげたが、それらが信仰されていた範囲は、広くてもヨーロッパであるのに対し、ドラゴンの原型となった蛇神信仰は世界各国に見ることができる。言わばドラゴンという存在は世界中の蛇神のトータルイメージであるわけだ。固有の神がモンスター化したのではなく複数の神の集合体であること。これが、ドラゴンが神としての資質を残すことに成功した理由だろう。さて、ざっとであるがドラゴンについて紹介したので、ここから先は、神話伝承や創作物などに登場する有名なドラゴンたちを紹介するとしよう。

神話伝承などに登場する様々なドラゴン

●ファーヴニール

北欧神話に登場する。このドラゴンは変身能力を持っており、人間になることができた。また、その心臓を食べた者は、賢くなると言われており、物語中にジークフリートは血をなめただけで鳥の言葉が理解できるようになっている。

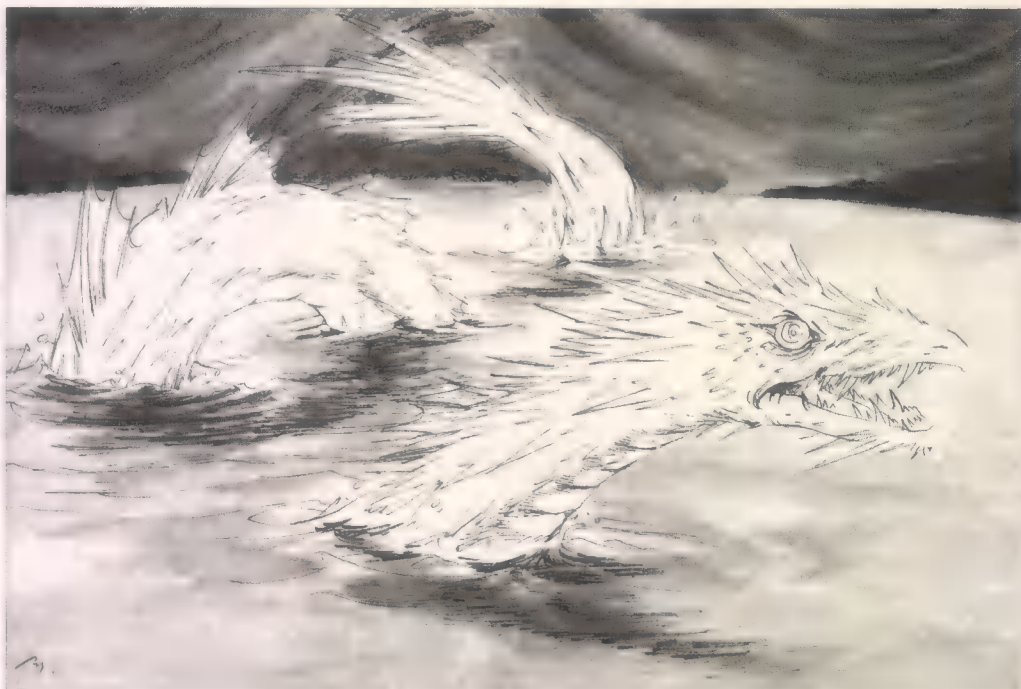
●スマウグ

J.R.R.トールキン著の『ホビットの冒険』に登場するドラゴン。知恵に長けており、非常に狡猾。炎の息を吐き町を焼きつくすシーンは必見だろう。彼(?)が洞窟に蓄えていた財宝の量は莫大で、物語後半ではそれをめぐって戦争が発生している。

●ニーズヘグ

北欧神話に登場するドラゴン。世界樹と呼ばれる途方もなく巨大な樹の根をかじり、死者を喰らい血をすするという。ニーズヘグという名前には、〝怒りに燃えてうずくまる者〟という意味がある。

●ラドン

ギリシャ神話に登場する。英雄ヘラクレスが黄金のリンゴを探して冒険しているときに出会った黄金のドラゴンであるが、描写を見る限りではドラゴンというよりも、蛇に近いようである。

●フレイムファング

『エルリックサーガ』に登場する、竜たちの長。人間の言葉を理解できるが話すことはできない。国王や特殊な訓練を受けた者しか乗ることができないが、ひとたび出撃すれば恐ろしいまでの攻撃能力を発揮する。ただし、一度戦争などに用いると、数年間の眠りについてしまうという欠点がある。主人公の祖国、メルニボネが勢力を伸ばすことができたのはドラゴンの活躍によるところが大きい。

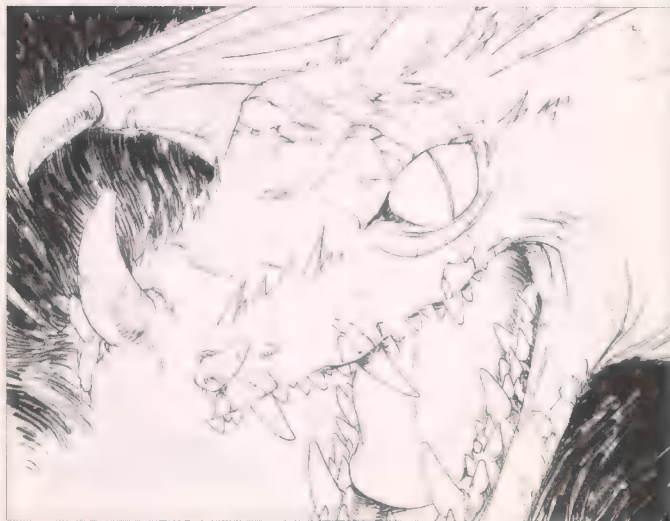
●バハムート

イスラム教に登場する。神の作ったドラゴンだ。世界を支えると言われるルビーの岩山を支えている。ドラゴンではなく巨大な魚であると言う説もある。

●クロマティックドラゴン

メソポタミア神話に登場。すべての母と言われるティアマトの戦う際の姿。白、黒、緑、青、赤の5つの頭を持つドラゴンで、各頭ごとに酸や炎や電光といった様々なブレスを吐くことができる。

●リバイアサン

旧訳聖書に登場する。神に打ち倒されたドラゴンでふだんは海に生息している。鯨ほどの大きさがあるとして知られており、キリスト教においては悪魔の一種と見られている。悪魔としてリバイアサンは強力であり、キリスト教の7つの大罪のうちのひとつ、〝嫉妬〟を司る者として扱われている。詳しいことはわからないが、前述したバハムートとはライバル関係にあるらしい。

東洋に伝わるドラゴンたち

ドラゴンを語る上で切っても切れないのが東洋の龍だろう。西洋のドラゴンがモンスター化しているのに対して、東洋での龍は神としての特性をよく残しており、水の神として崇拝されている。ここでは中国で崇拝されている有名な龍について紹介してみようと思う。

中国で一般的に信じられている龍と言えば、四海龍王が有名だ。東西南北のそれぞれを龍が守護しているというものであり、その構成は以下のようになっている。

・東海竜王、敖広(敖光)
・西海竜王、敖閏
・南海竜王、敖欽
・北海竜王、敖順

この4人(?)が龍王であり、海底に宮殿を築いて生活していると言うのだ。『西遊記』では孫悟空がこれらの龍王から魔法の品々を盗むと言う話が出ており、各龍王たちから、如意金箍棒(如意棒)、黄金の鎖でできた鎧、紫の金冠、雲の上を歩ける靴を手に入れている。

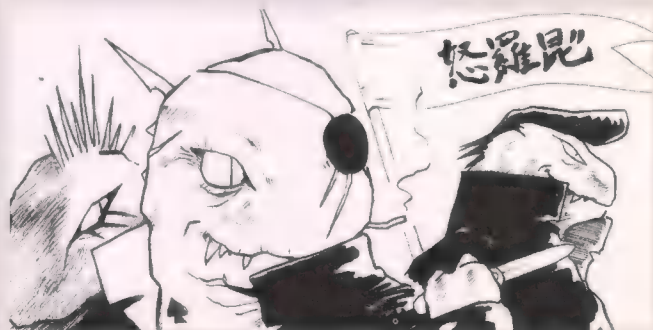
それから、仏教の世界には8大龍王という龍が登場する。これは釈迦の教えを守るために存在している龍であり、難陀、跋難陀、娑伽羅、和脩吉、徳叉伽、阿那婆達多、摩那斯、優鉢羅という龍王がいると信じられている。

また、鳳凰、玄武、青龍、麒麟という4種類の霊獣を方位神として置くという説も中国ではよく見られ、日本でもそれを意識した建築物などが見られるが、ここで登場する青龍について、補足しておきたいことがある。それは、方位神としての青龍をイメージした場合、読者諸氏はどのような龍を思い浮かべるだろうか？　体の青い龍を思い浮べてしまった人はちょっと安易である。実は中国において東の方向は〝青〟を示す言葉であるのだ。そのため、青龍という呼び方が生まれたのである。したがって、青龍は通常の龍と同じであるのだ。誤解のないように。

というわけで様々なドラゴンについて話をしてきたが、探せば探しただけドラゴンは見つかるので、本当に驚かされる。これも世界中に蛇神信仰があるおかげなのだろうか？　今回は紹介することができなかったが、ほかにもドラゴンの亜流としてヒドラや翼のはえた蛇のケツアルコアトル、日本ではヤマタノオロチなど面白いドラゴン(?)たちが多数見つかった。機会があったら、それらを集めてドラゴンの仲間といったテーマで紹介してもいいかもしれない。ぜひとも楽しみにしていてくれ。

ドラゴン性格判別法!?

テーブルトークRPGなどでは有名だが、ドラゴンの性格判別法がある。ちょっと冗談じみた話だが、ここではそれを紹介しよう。よく、ブルードラゴンやシルバードラゴンといった名前を聞くだろう。実は名前からある程度はドラゴンの性格を判別することは可能だ。方法としては名前の○○ドラゴンの○○の部分に注目してほしい。○○の部分が金属、つまりカッパー(銅)やブロンズ(青銅)といったように金属である場合、これは善に属するドラゴンだ。逆にブルーやレッド、ブラックといったドラゴンは悪に属するドラゴン。では、頭がいくつもある場合は？　というとこれは悪に属することが多い。まあ、すべての首が金属名と同等なら善であるかもしれないが……。ただ、そういったドラゴンは神話伝承を見てもいないし、某有名テーブルトークRPGのD&○にも登場していない。だから、頭が複数あるドラゴンは悪に属すると見ていいだろう。

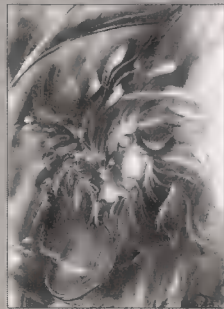
最後に金属とも色とも取れるものについてだが、これはシルバーとゴールドの2種類がいる。この2者は善に属しているので、よく覚えておこう。亜流のカメ＋ドラゴンのシェルドラゴン、ライオン＋ドラゴンのドラゴンヌなどに関しては残念ながら判別法はないようだ。

前号でこの号では読者参加企画の募集が……と書いたけど、諸々の事情で次号になりました。ごめんなさい。ちょっと今までのシステムに変更を加えるので、準備に時間がかかっているんだな。でも、そのぶん面白いものになるはずだから、期待していてほしいぞ。さて、恒例のお頼りの紹介だ。

「ファンタジーゲームについても紹介してほしい」　（東京都　零）

そうだね、昔このコーナーが始まったころはゲームの紹介などもしていたんだけどなぁ。機会があったら『ピクシーガーデン』のときみたいにカラーページを取って特版で……ということも考えているけど、なかなかイイファンタジーゲームってないからなぁ。

おっと、残りライン数が少ないので、プレゼントのお知らせもしておこう。下のコラムで紹介している『大人のための心理童話』を上下巻セットで３名の方にプレゼントするぞ。応募方法は官製はがきに住所、氏名、年齢を明記のうえ、このコーナーの感想を書いて、ファンタジーアカデミー童話本プレゼント係まで。それでは、たくさんの応募待ってるよ。

イラストミュージアム

●東京都　Σ

HR／HMが好きなの？　俺も結構好きだぞ。B.ガーディアンとかガンマレイとかいいよな。　（ハロウィン村山）

●神奈川県　千年堂

後ろの竜がいい味だしてる。耳にピアスがあるようなんだけど、もしかして私のさっかくだろうか？　（ジャベリン沢村）

●千葉県　ぽかりす

何者だ？　耳があるから獣人？　それとも悪魔とか？　獣っぽいけど、知性がありそうな感じがいい。　（ビースト沢村）

●東京都　池田貴宏

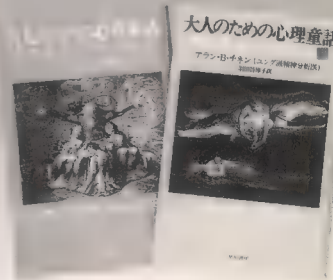
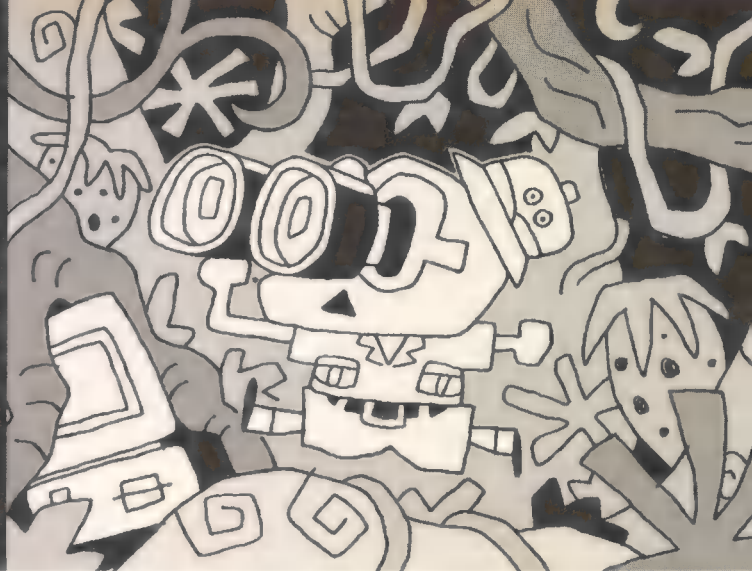
呼ばれて飛び出てジャジャジャジャーン。雰囲気がいいねぇ。願いでも叶えてくれそうな感じだ。　（シャムシール村山）

みんな童心に帰ろう！

『大人のための心理童話』

おすすめする人：テーラー村山

最近、剣と魔法のファンタジーに飽き始めている。剣と魔法、確かにキライじゃないよ、好きなことは好きなんだけどさぁ。なんか、パッとしないんだよねぇ。かつてアメリカ人が作り上げ、世界中に広まった剣と魔法の世界だけど、実はアメリカでもすたれ始めている。ゲームを見てもらえばわかると思うけど、どちらかと言えば今ではＳＦのほうが流行しているでしょ。行き詰まっちゃったのかなぁ？　ネタ切れ？　とにかく、剣と魔法の世界に関しては、そんな気がしてしょうがない。だってここ最近、面白い剣と魔法の世界に出会ってないもんな。かといって、ファンタジーをヤメますか？　と聞かれりゃ答えは即答、NOだ。

と言うわけで前置が長くなってしまったけど、最近は剣と魔法の世界からちょっと離れ、童心に帰って童話を読むこともある。もちろん、昔母親に読んでもらったストーリーを読み返すだけでもいいけど、そこに込められたテーマや教訓まで読むという、大人なりの童話の読み方ってヤツを心掛けてみると面白い。そこで登場するのが今回の『大人のための心理童話』なんだ。これは童話＋その解説という形式の本で、１冊に７つ程度の童話が紹介されている。解説では小さなころでは気がつかないようなことや面白い解釈がなされていて、今までとは違う感覚で童話を楽しむことができるとうスグレモノだ。この童話は本当はこんな意味が込められて書かれていたなんて……。といったように驚かされるものもあって、なかなか楽しめたぞ。しかし、この本にめぐりあってよかったと思ったから、編集部のファンタジー好き連中に教えようとしたら、俺以外にすでにふたりも買っているヤツがいたのには驚かされた。やっぱ、いい本はみんな買うんだな。うん。

男女って、本当に平等なの？

男性と女性では、はたして、どちらが優れているのだろうか？

……いやあ、もしこの質問に、まともにどちらと結論を出しちゃったら、きっとどんな答えでも非難ゴウゴウだろうねえ。なにしろ、男女は平等ってのが、今の時代の建前なのだから。でも、それって本当にそうなんだろうか。

男性と女性は、明らかに違いがあるように思える。肉体的にはもちろんだし、たぶん精神的にも違った面がある。それなのに平等って、どういうことだろう。

まったく同じ性質のものが平等というのはわかりやすいけれど、違ったものの平等性というのは、なんかちょっと難しい感じがしないでもない。ひょっとすると、どこかに嘘が紛れ込んでいる可能性もある。そこで今回は、この男女の平等ってことについて、考えてみたいと思う。

さて、まず男性と女性の違いなんだけど、社会学や人類学の分野では、性には、機能と役割の、ふたつの側面があるといっている。

性の機能というのは、要するに男と女の生物学的な違いのことだ。

たとえば、女性だけが持っている機能的な特徴は何かというと、それはもちろん。妊娠と子供の出産、それからそれに関わる生理や授乳などだ。

これらの〝仕事〟をしている期間は、女性は男性に比べて、それ以外の肉体的な仕事に適さなくなるし、敏捷でもなくなる。

まあ、逆にいえば、そのほかの期間は、男性と大差はないということなんだけどね。

一方、男性の特徴的な機能は何かというと、これがあまりピリッとしたものがないんだな。

もちろん一般的には、男性のほうが。体力が上だといえないことはない。実際、スポーツなんかの記録では。ほとんどの種目で、男性のほうが、女性よりも記録の上限が高い。

これは、基本的には筋肉の分量の違いなんだよね。

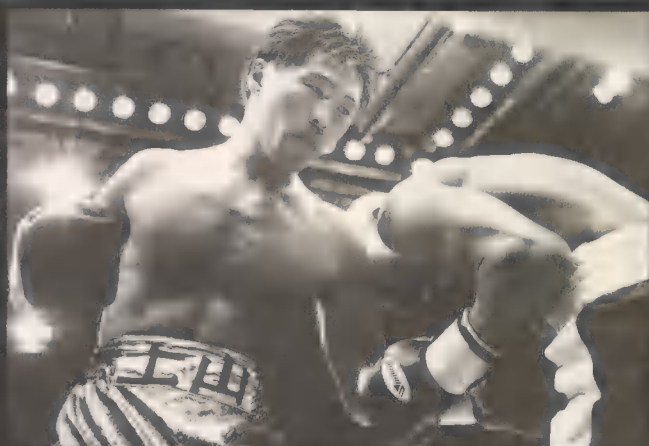
男性と女性では、平均身長は男性のほうが高いし、同じ身長ならば体重は男性のほうが重い。しかも同じ体重だと、女性のほうが脂肪の割合が多いから、総合的に見ると、男性のほうが運動能力が高い傾向になるわけだ。

これに対して性の役割というのは、社会的に期待されている男らしさとか女らしさってやつだ。

これは、文化によって決められているもので、一般的に広く認められていて、しかも義務づけられていることが多い。一種の規範というか、行動するうえでの世間の期待っつーやつだ。

男らしいとか女らしいということにあてはまる行動は、たいていは正しいとか正常とか見なされていて、これからはみ出すと、だいたい世間からなんらかの形で批判されることが多い。

まあ、社会的に重要なすべての領域には、こういう行動上の期待がある。たとえば嘘をつくなとか、

●女らしさ、役割としての女性は今猛烈に変化しつつあって、だからアーティストなんかでは女性の作品のほうが男性のものより元気がある感じがする。ぼく[illegible]は、男ら[illegible]のある女性が好きだなあ。

●男らしさというと、やっぱり肉体的な強さとか、暴力性に関係が[illegible]が多い。これは生物学的な特徴でもあるんだ[illegible]、どちらかといえば、古い時代の社会的[illegible]範という面も強いんじゃないだろうか。

写真提供/共同通信社

写真提供/共同通信社

人のものを盗むなというのがそれだけど、そういうものの中でも、片方の性にだけあてはまって、もう片方にはあてはまらないものが、性の役割ってやつだ。

よくあるのは、男だったら泣くなとか、女はおしとやかにとかいうやつね。

ただ、この性の役割ってやつは、最近ではかなり大きく崩れ始めているというか、変化が始まっていて、両者の境目が昔よりも縮まりつつある。

たとえば、最近の男性は泣くことに対する敷居が低くなっているよね。実際、ぼくなんか、別れ話のときは、いつも、捨てないでとかいって泣いちゃいます。

ただ、そういう人の数は増えているけど、まだそれは、みっともないとかいわれるので、これは過渡期という感じではある。

遺伝的な男らしさと女らしさ

ただ、この機能と役割というやつは、それほどキレイに、スパッと切り分けられるものでもない。

実際、文化的な役割だと思われていることでも、生物学的に理にかなっていて、実は遺伝子が決定しているんじゃないかということもあったりする。

これが、社会生物学なんかでいう、生存戦略の違いってやつだ。

たとえば女性は、子育ての間は自分で食糧を確保したり、身を守ることが難しくなるので、どちらかというと保守的になりやすいし、何ごとにつけ、男性に比べて現実的でもある。

これは、まあ、なんとなくありそうな感じはするよね。

たとえば、ファーストフードの店なんかで、男性グループと女性グループを観察してみると、行動の仕方がかなり違う感じがする。

女性グループの場合は、まず最初に、席に荷物をおいて確保してから、何を食べるか注文をしにいくことが多い。

ところが男性グループの場合は、こういう事前に場所を確保することをあまりしない。品物を注文して、受け取ってから、席に着くことが多いんだよね。

●今や時代は変わって、男性も[illegible]子の面倒を見る仕事が、[illegible]より必要とされ[illegible]。これまで、昔は女性の仕事とされていた[illegible]育てることの仕事も、男性が自分から楽しんで[illegible]きている。

これは、女性のほうが手荷物が多いということもあるけど、それ以上に、まず自分の位置というか、安定した生活の場を確保したいという傾向にあるからって感じがするんだな。

それからコレクターというのがいるけど、男性のコレクションって、骨董とかプラモデルとか、多くの場合、生活にまったく関わり合いのない、無意味なものが多い。

一方、コレクター傾向のある女性のコレクションは、化粧品とかファッションとか、たいていの場合、一応の実用性がある。

そういう意味で、女性のほうが現実的って感じがする。

それから、科学の分野では、女性のノーベル賞授賞者なんていうのは、ひとつのことに、ものすごく熱心に何十年もじっと取り組み続けて、誰にも真似ができないってレベルまでいっちゃったというものが多い感じがする。

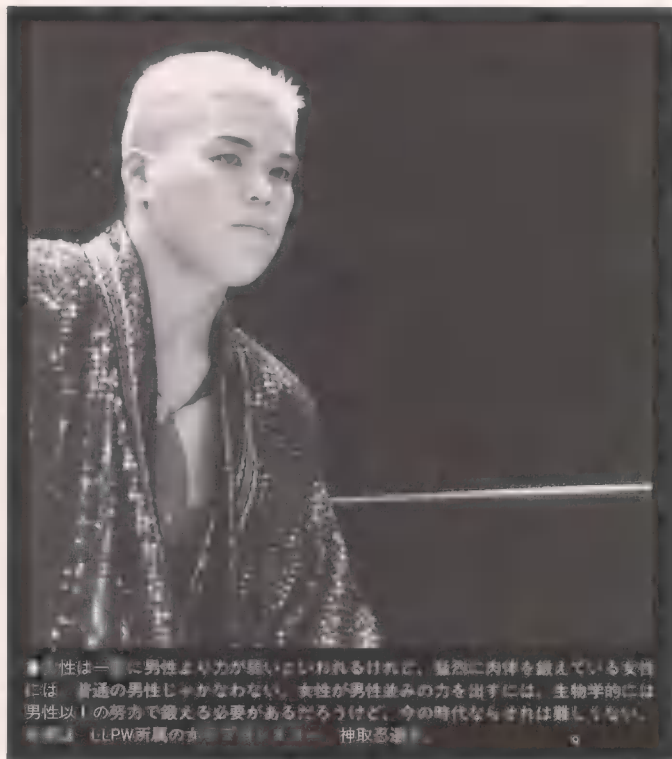
ノーベル賞をふたつ取ったキュリー婦人なんて、いかにもそんな感じだし、動く遺伝子を世界よりも30年も早く見つけていたバーバラ・マクリントックは、トウモロコシの研究ひと筋に何十年も取り組んできた人だ。

こういう傾向は、社会的な規範ということとは、あんまり関係なさそうだから、遺伝子の成せる技のように思えないでもない。

ただ、これもかなり解釈の問題が大きくて、そうと言い切れるわけじゃないんだよね。

たとえば今、作家やアーティストとして活躍している女性が、保守性をベースにしているかというと、まったくそんな感じはしない。

考えてみると、女性のノーベル賞学者に、保守的にじっとひとつの問題に取り組んだものが多いように見えるのは、科学の世界でも社会的に女性が認められるケースが少なかったために、そういう圧倒的な研究でもない限り、世間に認められにくかったからかもしれない。そういう意味では、これは女性の社会的な地位ということと、無関係な話じゃなくなる。

それから、コレクターの件でも、コレクションするには経済力がいるわけで、それと関係しているのかもしれない。女性に経済力の主導権がなかったときは、何かを集めるにも世間に対してある種のいいわけが必要で、それが実用的な

●女性は一般に男性より力が弱いといわれるけれど、猛烈に肉体を鍛えている女性には、普通の男性じゃかなわない。女性が男性並みの力を出すには、生物学的には男性以上の努力で鍛える必要があるだろうけど、今の時代ならそれは難しくない。写真は、LLPW所属の[illegible]、神取忍選手。

神取忍ビデオ情報/『LLPW 華激'95』(発売中、2893円)、『LLPW 闘争の鐘～宿命に目覚める日』(３月21日発売予定、4835円)ともにポニーキャニオンより発売。

化粧品とかに目を向けさせていたのかもしれない。

でも、今やオタク系の女性だと、やっぱりけっこう無意味なものを集めているもんね。

と、まあ、こんな具合で、社会的な振る舞いの傾向が遺伝子に組み込まれているというのは、あるのかもしれないけれど、本当は厳密にそう断定できるほどのものじゃないんだよね。

人種の違いということ

ここで少し話は変わるけど、人間と、ほかの動物たちとの、一番大きな違いはなんだろう。

これにはいろいろな答えがあるだろうけど、たぶん、目に見えてハッキリ違うのは、人間の生活している場所なんだよね。人間という動物種は、かなり昔から、地球全域の、ほとんどありとあらゆる場所に広がって生活してきた。

たとえば、赤道直下の焼けつく大地にいるかと思えば、北極の凍てつくツンドラにも住んでいる。それから、チベットなどの高原に生活する人たちもいるし、太平洋の小さな島々にもいる。

これに対して、ほとんどの動物は、特定の地域の特定の環境にだけ住んでいる。まあ、大陸移動などで、すごく離れたところに同じ種の動物がいることはある。だけど、人間ほどバリエーションに富んだ環境に適応して、ありとあらゆるところで生きている動物は、ほかには存在しない。

これは、人間がものすごく優秀な移動能力を持っているからだ。

特に人間の足は、大型類人猿の中では最も長距離歩行に適している。だから遠くまで歩いていって、急峻な山越えだってできる。

チンパンジーやゴリラなんかは歩行できるけど、長時間は歩けないので、森から離れることができないんだよね。

この移動能力の大きさがあるから、人間は、同じ種でありながら、見た目の違いのバリエーションがものすごく大きい。

たとえば、皮膚の色だけでも、黒色人(ニグロイド)、白色人(コーカソイド)、黄色人種(モンゴロイド)の最低3つに分類することができる。

体の大きさだって、男性で身長150センチ足らず、女性で130センチほどのピグミーや、ナイル川上流域のニロティックのように平均が180センチに達する人たちもいる。そのほか、髪の毛の形状や色、目の色、頭の形などにも地域によって様々な違いがある(まあ、犬や猫など、古くから人間と関わってきた、愛玩動物や家畜なんかもそうだけどね。たとえば犬は100キログラムを超すマスチフから、1キログラムに満たないチワワまであって、このバリエーションは人間よりスゴイかもしれない。でもこれは人間が品種改良したせいだ)。

人間のこの姿形のバリエーションの多さは、このどこにでも住める適応能力と、移動能力に原因がある。

進化の基本は、遺伝的に分断されることだ。もとは同じ祖先を持つ生き物が環境条件の変化などで分断されると、遺伝的に交わらなくなる。そして、少しずつ違う淘汰圧が働いていくうちに、いつか種として交わることのできない、違った生き物に進化する。

人間も、遠く離れた集落どうしは、遺伝的に混じりあうことが少ないので、ゆっくりと環境に適した形で淘汰が進んで、人種というバリエーションが生まれる。

でも、人間の場合は、移動能力がものすごく大きいので、そういう遠方の人種とも、まったく混じり合わないということはない。

だから、完全に別の種にまでは離れずに、ものすごくバリエーションが多くなっているわけだ。

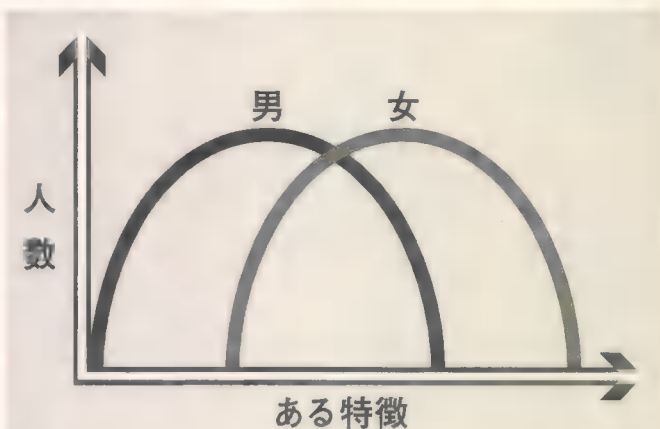
ただ、この人種の違いというやつは、人間の目から見ると、かなりの違いがあるように思えるけれど、遺伝子のレベルで見ると、案外そうでもなかったりする。

実際、人種間の遺伝的な距離と、ある人種のなかでの遺伝的な距離を測ってみると、人種間の違いの割合は、人種内の違いの割合に比べて、ごく小さいんだよね。

遺伝子の変化で見ると、人種の分岐は、まずニグロイドと、コーカソイド/モンゴロイドの祖先が11万年前に分岐して、その後、4万年前にコーカソイドとモンゴロイドが分岐している。

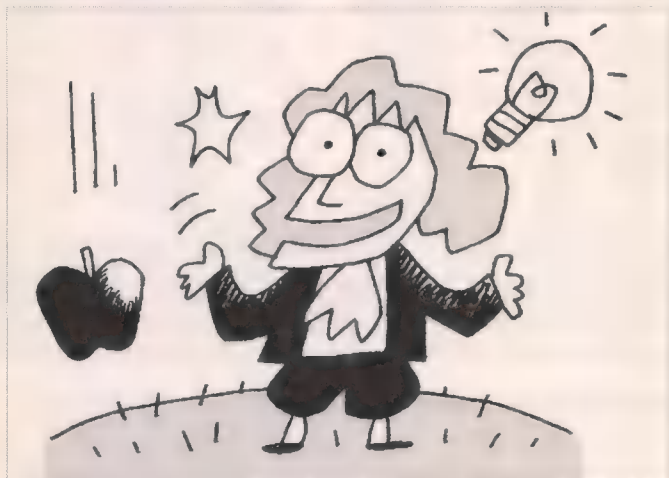
つまり、ニグロイドは、ほかに比べると若干遺伝的距離が遠いわけね。これは、サハラ砂漠というのがかなり強力なバリアになって

■ゲイの人たちは、遺伝的に同性好きに生まれついているという説があるけど、どうなん[illegible]

写真提供/共同通信社

☗横軸にある特性、いわゆる身長とか体重、敏捷性、言語処理能力、数学能力、そのほかなんでもいいけど……を取って、縦軸にその人数をとってグラフを書くと、たいていは山なりの正規分布のカーブが描かれる。これを男性と女性についてそれぞれ書いてみると、たぶんこんな感じの、ふたつの山の頂上がほんし少しだけズレた曲線になるだろう。頂上のズレ方は、特徴の種類によって多少は大きくなったり小さくなったり、男性の山と女性の山が左右入れ替わったりするだろうけど、結局のところ大部分のところで両者が重なりあっている。つまり、男らしさや女らしさという性の属性は、実は個性の差に比べれば微々たるものだってことなんだよね。

⬇ニュートンはリンゴの落ちるのを見て、万有引力の法則を発見したといわれる。ぼくたちも、いろいろな経験を通して法則を作っていて、"らしさ"というのもその一種だ。

写真提供/共同通信社

⬆女性開放運動の中には、男が悪いと抗議する形のものが多い。確かにそれは一面の真実だけど、最終的にはどちらが悪いではなく個性を尊重するのが目標だよね。

いて、これを挟んで南のニグロイドと北のコーカソイドの遺伝的な交流が少なかったのに対して、コーカソイドとモンゴロイドは、わりと頻繁に遺伝的な交流があったことが原因かもしれない。

それで、この比較的離れているはずのコーカソイドとニグロイドについて、人種内の遺伝的な変異と、人種間の遺伝的な変異の比をとった研究を見てみると、これがなんと0.11しかない。

これはどういうことかというと、人類の遺伝的な変異のうち、人種による違いの占める割合は、たったの11パーセントしかないということだ。残りの89パーセントは、人種とは無関係な個人と個人の違いなんだよね。

だから、ひょっとすると、違う人種の人でも、遺伝的には同じ人種の人より近いということは、ありえるんだよね。しかし、自分と遺伝的に近い黒人がいるかと思うと、なんか変な気がするよね。でも、皮膚の色とか顔の形なんて、遺伝子の数にして数個で決まってしまうものなので、そういうことがあっても無理はないわけだ。

男性と女性の違いというのも、結局のところ、こういうものじゃないかという気がする。

男性と女性は、確かに生物学的、機能的に違いがある。

でもその違いというのは、男性どうしの個性の差とか、女性どうしの個性の差からすると、取るに足らないくらい小さい。

と、いうよりも人間というのは、男女を問わずひとりひとりがすごく大きな違いを持っていて、その差に比べれば、男女の性差なんて、小さなものなんだよね。

まあ、これは人間の染色体が、46本あるのに、性染色体は1本しかないってことからも、そういう気がするよね。

実際、男と女では、男性のほうが体力が強い傾向にあるとはいっても、女子プロレスラーと普通の男性だったら、絶対に女子プロレスラーのほうが強いわけだ。それに子育てだって、母親でなければできないというわけでもないしね。

文明という名の殻

それにしても、男女平等ということが強くいわれるようになったのは、ごく最近のことだ。

それは、文明が進み、経済的に安定して、社会状況がすごくよくなったことと無縁じゃないだろう。

古い時代の農耕社会のように、せっかく耕した土地を、外敵の侵略から守る必要があるときは、男性は強くなければならなかった。

でも、現代のように、そういう肉体的に腕力を要する仕事がなくなってくると、男性が特別強くある必要はなくなってきた。また、食糧も豊富なので、女性も腕力を鍛えようと思えば、不可能でもない。そういう意味で、男女の肉体的な能力差は、文明の殻に守られてますます小さくなってきているし、両者の平等はいわば必然的なものともいえる。

でも、そういう大きな流れに比べて、社会規範としての男女差というのは、変化がゆっくりしている。たぶん、これが男女平等の問題なんだよね。

たとえば、就職では女性のほうが男性よりも不利だという現実がある。今の社会状況が、自立したいと望む女性にとって、まだまだ難しい問題がたくさん残っていることは間違いない。なぜ、そうなるかというと、企業論理として、女性は会社を腰掛け程度にしか使わず有効な戦力にならないから、あまり採用したくないわけだ。

仕事をしたい女性には、そんなつもりはない人も多い。だから、一概にそう見られてチャンスが奪われるのはたまらない。

人間は法則を作りたがる

ところで、科学がやっていることを簡単にいってしまえば、それは自然の中から法則を見つけ出すことだ。たとえば、ニュートンは、リンゴの落ちるのを見て、万有引力の法則を発見したわけだ(まあ、こりゃあ単なる伝説で、本当はもっと論理的に結論に近づいたらしいけど)。

ただ、こういう法則を発見するということは、ぼくたちにとってものすごく自然な行為で、科学ではなくても、人はそうして世界を知っていくものだ。

ではなぜ人は、法則を作り出すかというと、いろいろな違いをいちいち覚えておく必要がなかったり、素早く情報を処理できるというメリットがあるからだろう。

考えてみると、男らしさとか女らしさというものも、一種の法則といえる。でもこの法則は、その対象そのものじゃないし、科学の法則と違って、例外もいっぱいあるんだよね。

人を人として扱わないことを人間疎外というけど、あの人は男だから、女だからと法則で見るのも、結局は人間疎外のやり方だ。

そうじゃなくて、相手を男とか女という法則で見ないで、ちゃんと本人と向き合うことが、人間的な付き合い方だと思う。

そのやり方ができていなければ、男女平等という言葉には、ほとんど意味がないんだよね。

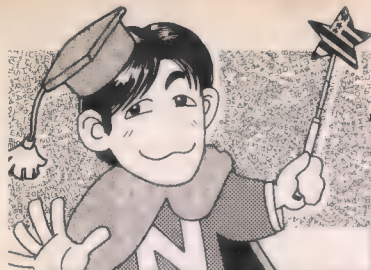
アメリカ軍の階級を知ろう

海外の軍事シミュレーションゲームには、初めはヒラの兵卒からスタートし、与えられたミッションをこなすごとに昇進していく、という形式のものが結構多いよね。今回は、ゲームの題材となる機会が最も多いアメリカ軍に的を絞って、各階級を表わす英単語について説明していくよん。

アメリカ軍は、陸、海、空の3つの軍隊および海兵隊によって編成されている。このうち、海兵隊を扱ったゲームというのはまれなので、今回は思い切って省略してしまおう。さて、前述の3軍が、それぞれ、U.S.ARMY、U.S.NAVY、それからU.S.Air Forceと呼ばれているのはご存じの通りだ。ただ、それぞれの階級が、所属によってまったく名称が違うことは知っていたかな？　下の表は、3軍それぞれの階級の名称をリストアップしたものだ。ご覧のように、陸軍と海軍とでは、上から下まで同じ名称はほとんどない。もとは陸軍に属していた空軍でさえ、同じ名称はあまり使われていないのだ。訳すとほとんど同じなのにねぇ。

U.S.ARMY	
General of the Army	元帥
General	大将
Lieutenant General	中将
Major General	少将
Brigadier General	准将
Colonel	大佐
Lieutenant Colonel	中佐
Major	少佐
Captain	大尉
First Lieutenant	中尉
Second Lieutenant	少尉
Chief Warrant Officer	上級准尉
Warrant Officer	下級准尉
Cadet	候補生
Sergeant Major	特務[illegible]長
Master Sergeant	一等曹長
Platoon Sergeant	二等曹長
Staff Sergeant	三等曹長
Sergeant	[illegible]
Corporal	伍長
Private First Class	上等兵
Private	兵卒
Recruit	新兵

U.S.NAVY	
Fleet Admiral	元帥
Admiral	大将
Vice Admiral	中将
Rear Admiral, Upper Half	少将
Rear Admiral, Lower Half	准将
Captain	大佐
Commander	中佐
Lieutenant Commander	少佐
Lieutenant	大尉
Lieutenant Junior Grade	中尉
Ensign	少尉
Chief Warrant Officer	上級准尉
Warrant Officer	下級准尉
Midshipman	候補生
Master Chief Petty Officer	特務曹長
Senior Chief Petty Officer	一等曹長
Chief Petty Officer	二等曹長
Petty Officer First Class	三等曹長
Petty Officer Second Class	軍曹
Petty Officer Third Class	伍長
Seaman	上等兵
Seaman Apprentice	兵卒
Seaman Recruit	新兵

U.S.Air Force	
General of Air Force	元帥
General	大将
Lieutenant General	中将
Major General	少将
Brigadier General	准将
Colonel	大佐
Lieutenant Colonel	中佐
Major	少佐
Captain	大尉
First Lieutenant	中尉
Second Lieutenant	少尉
Chief Warrant Officer	上級准尉
Warrant Officer	下級准尉
Aviation Cadet	候補生
Chief Master Sergeant	特務曹長
Senior Master Sergeant	一等曹長
Master Sergeant	二等曹長
Technical Sergeant	三等曹長
Staff Sergeant	軍曹
Airman First Class	空士長
Airman Second Class	一等空士
Airman Third Class	二等空士
Airman Basic	三等空士

各軍の部隊構成も覚えちゃえ

アメリカ陸・海・空軍編

U.S.ARMY	
ARMY	野戦軍
CORPS	軍団
DIVISION	師団
BRIGADE	旅団
REGIMENT	連隊
BATTALION	大隊
COMPANY	中隊
PLATOON	小隊
SQUAD	分隊

U.S.Air Force	
AIR COMMAND	航空総軍
AIR FORCE	航空軍
AIR DIVISION	航空師団
AIR WING	航空団
AIR GROUP	航空群
SQUADRON	飛行隊
FLIGHT	飛行中隊

ここに掲載したリストは、左ページで紹介したアメリカ３軍のうち、陸軍と空軍の部隊の呼び名を英語で表記したものだ。まずは、陸軍から説明するぞ。一番小さな部隊は、リストの最下段にある〝squad(分隊)〟。10人の兵と、軍曹、伍長が各ひとりずつで構成されている。ちなみに、かつて一世を風靡したテレビ番組、『コンバット』は、このsquadの活躍を描いたものだ。で、２個以上のsquadを統轄するのが、〝platoon(小隊)〟。さらに、２個以上のplatoonで〝company(中隊)〟が構成される、という具合で、〝battalion(大隊)〟、〝regiment(連隊)〟、〝brigade(旅団)〟、と規模が大きくなっていく。頂点には、〝army(野戦軍)〟が位置しているというわけだ。ただし、〝division(師団)〟を構成しているbrigadeは３～４個で、その上に位置する〝corps(軍団)〟には、２個以上のdivision以外に付属部隊があるところが少々変則的だ。

次に、空軍を見てみよう。こちらの最少ユニットは、〝flight(飛行中隊または飛行小隊)と呼ばれる、航空機２～４機程度の編隊だ。ふつうのフライトシミュレーターは、このflightを舞台にしているぞ。で、その上には、陸軍と同様にそれぞれ２個以上の下部組織を統轄する、〝squadron(飛行隊)〟、〝air group(航空群)〟、〝air wing(航空団)〟、〝air division(航空師団)〟、〝air force(航空軍)〟、それに、〝air command(航空総軍)〟が配置されているのだ。ついでに、海軍の部隊構成にもカンタンに触れておこう。海軍の最大部隊は、〝fleet(艦隊)〟。その下には、掃海や攻撃などの任務別に〝squadron(戦隊)〟がある。特定の[illegible]の集団を〝task force(機動部隊)〟と呼ぶこともあるが、これはあくまでも特別編成チーム的な存在。海軍の場合、最小単位である船の数が400～500程度と少ないため、ほかの２軍に比べてシンプルな構成になっているようだ。

こうしてみると、階級と同様、部隊構成も軍によって大きく異なることがわかる。部外者からすればもっと統一してほしいところだが、関係者たちにとっては、この違いこそが自らのアイデンティティーだったりするらしい。ま、要は伝統というヤツなので、この難解さは永遠に不変かもね。とりあえず、今回お教えした英単語を覚えておけば、軍事シミュレーションをよりいっそう楽しめるのは確か。ぜひマスターしてねん。

ゲームに出る英単語

階級の短縮形・別称

●a five-star general 元帥(海軍を除く)

米軍では階級を星の数で表わすため、こんな呼び方が。

●Lt.Col. 中佐(海軍を除く)

Lieutenant Colonelの略。なお、海軍中佐は〝Commander〟。

●Maj. 少佐(海軍を除く)

Majorの略。海軍少佐は〝Lt.Commander〟なので注意。

●Sgt. 軍曹(海軍を除く)

Sergeantの略。海軍軍曹は〝Petty Officer 2nd Class〟。

ヘボイ話 on English

今回は飛行機のトラブルについて。ほとんどの人は飛行機で外国に行くと思うけど、案外トラブルが起きたりするのだ。たとえば、日本→シアトル→バンクーバーというルートで旅行したとき、シアトルの霧がすごくて着陸が遅れてしまったのだ。当然、乗り継ぎ便は出ちゃっているから、航空会社に[illegible]先で次の便に乗れるように交渉しなくちゃいけない。このときは泣きそうになったよ。

また、オーランド→ソルトレイク→シアトルという乗り継ぎのとき、ソルトレイク→シアトル便が乗客の少なさから欠航してしまったこともある。これが最終便の欠航だったら大ごとだ。

結論として、多少、航空運賃が高くても、直行便のほうが安全ですな。あと、不覚にもそうなったときは、国際空港ならば、ＪＡＬのカウンターに泣きつこう。国内空港では見かけたアジア人に助けてもらおう。意外と片言の日本語が話せたりするぞ。

何も 書いてやらんもんね。
（東京都　笹山慎一郎）

しかしあなたは書いてやらんということを、すでに書いてしまっているではありませんか。本当に何も書かないつもりなら、何も書いてやらないなんて、あなたは書くべきではなかった。確かにこの場合、何も書かないと何も書いてやらないという、嫌がらせの気持ちは伝わりにくくなりますが、しかしそれでも書いてやらないと書いてしまうと、それは書いてやらないという文面とはまったく正反対の、書いてしまったはがきになってしまうわけで、書いてやらないという文意が失われてしまいます。人にバカと言うものは自分がバカ。今言ったバカは説明のバカであって、人をバカにするバカではないので私はバカではありません。バカにしないでください。

探偵より説明がくどい編集者

おじい ちゃんにポリデントを食わせて、病院送りにしたのは私です。
（神奈川県　笠原・800円・留美）

病院じゃ、「おじいちゃん、お口ポリデント臭〜い」とかって、言われてるのかなあ。合掌。

正露丸は噛んで飲む派の編集者

吉野屋 で注文するときに、「牛丼ねぎだくで」って言うと、ねぎが少し多めで出てくるらしいぞぉー。
（東京都　魚雷くん）

惜しい。〝ネギタク〞ではなく、〝ネギダク〞が正解。吉牛用語では、〝ダク〞をつけると量を増やしてもらえるのだ。たとえば〝ネギダク〞ならネギを多めに入れてくれるし、〝ツユダク〞ならタレを2回かけてくれる。さらにこれは未確認なのだが、〝ダクダク〞という言いかたもあるらしく、〝ツユダクダク〞なら、普通の3回分のタレをかけてくれるそうだ。ほかにも吉牛用語には、ネギを入れない〝ネギヌキ〞、タレをかけない〝ツユヌキ〞、煮込んでないシャキシャキのネギを入れてもらう〝ネギシャキ〞、肉だけ大盛りにしてもらう〝頭の大盛り〞などがあり、もちろんこれらのコンボもOKだ。吉野屋側としては、できる範囲のことなら、基本的になんでもやってくれるそうなので、いろいろ試してみるといいかもな。ニクヌキ、ネギヌキ、ゴハンヌキのツユダクダクで、とかさ。

吉牛研究家の編集者

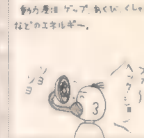
今年は 野茂に勝つために、〝トルネード打法〞をあみだそうと思います。
（富山県　求真名）

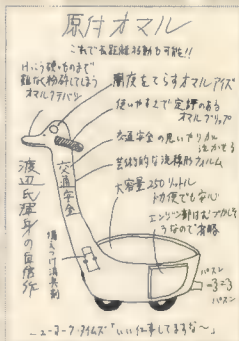
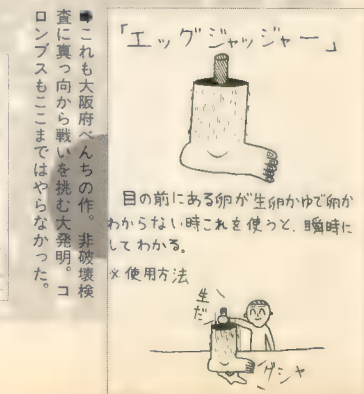
トルネード投法とトルネード打法が対決すれば、投手と打者がお互い尻を向けあって振りかぶることになるワケだよな。グイーンって。やだ、そんなの。

ブーマーのサイン持ってる編集者

結婚 チャンスカードをどうにかしてほしい。本屋の店員は人を見る目がないの？
（山口県　田畑数馬）

そう言えばこないだ松本あてに、結婚相談所みたいなところからメールが届いてたなあ。本人は「はー、とんと記憶にござらん」とかって、言っていたから、おそらくは編集

「リンゴで引力を発見したのは、エジソンじゃないぞ」
　去年の23号、ボケのつもりで書いた一文が、どうも完全にボケ切れていなかったようで、読者ちゃんや編集長など、アチコチから突っ込まれまくった編集者がいた。その名はアヘフヒ。ほんおーアヘフヒ。ふだんから、頭の賢そうなところばかり見せていた結果がソレだ。バケゆき。
　まあ、そんな話はさておき、当コーナーでは一見すんごく役に立ちそう。ってこともないな。なんかよく見るとだんだん腹が立ってきた。そんな感じの大発明を募集してきたわけだが、もうしばらく募集は続けることにする。そんなわけで、じゃ。

⬅エコロジーが叫ばれる昨今、自分の息も再利用だ。吸ってもまわる点がうれしい。大阪府べんち作。

➡中栓なし。ラクに押せる。そのへんの工夫を超越した観点がジュンと来ちゃう。東京都、菊地隆の作。

⬅ちょっと違う。そういうことじゃない。そんな反対意見も聞かれたが、結局掲載。東京都セント＝オンドリャース作。

➡これも大阪府べんちの作。非破壊検査に真っ向から戦いを挑む大発明。コロンブスもここまではやらなかった。

者の誰かからの気持ちなんだろうけど。しかしまあ、それはそれとして、"ステルス松本"なんて名前を、疑問に思ったりしなかったんだろうか。結婚相談所も。

トヨエツに似てる編集者

ログインの 通信販売のところの『闘神都市Ⅱ』が『闘伸都市Ⅱ』になってた。　（埼玉県　小林義実）

みんな 高木ブーになっちゃえばいいんだ。

（北海道　男だんとつ）

ブーさんをバカにすんな。ブーさんだって一時代を築いた、あのドリフターズの一員なんだぞ。考えてもみろ、今の時代でたとえるなら、SMAPの草彅くんみたいなもんじゃないか。ポジション的には。

キムタクに似てる編集者

どうか 教えてください！　僕は、『ウィザードリィ』、『ウルティマ』の大ファンです。と言ってもウィザードリィ（以下、ウィズ）はⅠとⅡ、ウルティマはⅢとⅤ（父親の）しかしたことがありません。（中略）今、ひとり暮らしになり、再び当時やっていたウィズ、ウルティマを思い出して、今度はⅠから全部やろうと決めました。そこで、NECの98を買おうと思っています（絶対に98）。しかしウィズもウルティマもⅠからやろうとすると、1台では無理みたい？　だからまあ、2台くらいは買うことに決めました。といっても98の機種はたくさんあってよくわかりません。特に昔の機種になると。そこでウィズ、ウルティマがⅠからできる一番いい環境の設定、具体的な機種名をどうか教えてください。昔の古い機種でもかまいません。ちなみにウィンドウズ95もできればいいなと思っています。ウィズ、ウルティマのほかに『ドラゴンウォーズ』、『マジックキャンドル』、『T&T』、『バーズテイル』、『指輪物語』、（中略）、『ダンジョン・マスター』などの、海外のRPGも気にいっています。ちょっと古いゲームになったけど、『アイ・オブ・ザ・ビホルダー』など、最近のRPGもやりたいです。当時は自分のパソコンもなかったので、ゲームのパッケージやログインのゲーム攻略などをながめているだけでした。いずれこれらのゲームもどんどんやろうと思います。できたらこれらのゲームもできる機種もお願いします。それぞれの会社に電話で聞いても詳しいことはわからないと言われました。そこでログインさんなら調べてくれると思い、手紙を書きました。どうかお願いします。P.S. PC-9801BXはTDKのフロッピーしか認識しないという噂は本当ですか。　（石川県　大坪健太）

久しぶりに封書で長いおたよりが届いて、やったと思ったんだけど……。うーん、困ったな。ここ

第2回 超人オリンピック

1回戦第2試合

ピョコピョコ組

うさはかせ

ロマーリオ号

1回戦第2試合は、超人うさはかせ（東京都　シータカ）とロマーリオ号（神奈川県　[illegible]）のコンビ、"ピョコピョコ組"と、超人サルタン（兵庫県　[illegible]）とがんばり君（北海道　男だんとつ）のコンビ、"ウキャキャ団"の対戦。ゴーング！

おっと、まずは関東と関西の番長どうしの対決。両者、リング中央でのにらみ合いであります。関東で言うガンつけ、関西で言うメンチ切りでありましょうか。

「[illegible]コイてんじゃねえぞ、コラ」

「[illegible]」

「東京湾に沈めんぞ、おう」

「南港に沈めたろか、おう」

ここらへんは、[illegible]のようなローカルな[illegible]であります。

「東京タワー！」

「通天閣！」

おっと、いきなりロケーションから、町の名物自慢に移行してしまった[illegible]！

「皇居！」

「大阪城！」

「ディズニーランド！」

「万博公園！」

「国会議事堂！」

「行け！　がんばり君！」

おーっと、分が悪くなったかサルタン、早くもがんばり君とタッチ。このがんばり君は、出身地などすべてが謎に包まれた超人であります。いったいどんな攻撃を見せてくれるんでありましょうか。

「ゴー！　ロマーリオ！」

「ブルル、ヒヒーン。痛てててて！」

おーっと、タッチを受けたロマーリオ号ですが、急に足を押さえて痛がり始めました！　いつの間にかクツの中に画鋲を入れられていたようであります。

「今だ、がんばり君」

「んがー」

がんばり君、レーザー攻撃！

「んが、[illegible]」

「がんばり君、[illegible]じゃない！」

「んがー」

おーっと、がんばり君が再度放ったビームが、今度はロマーリオ号に命中！

「ヒヒーン、痛てててて」

ロマーリオ号、ダウン！

「ナイス、がんばり君！　[illegible]！」

「んがー」

がんばり君の3発目がサルタンに命中。

「んが、ほほー」

小躍りして喜ぶがんばり君、立ちつくすうさはかせ。がんばり君の裏切りにより、ピョコピョコ組の勝利です。都合上、2回戦以降うさはかせは、がんばり君とチームを組むことになりまーす。え？

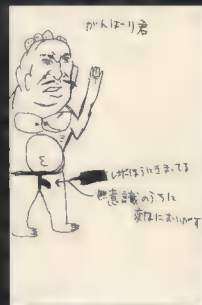
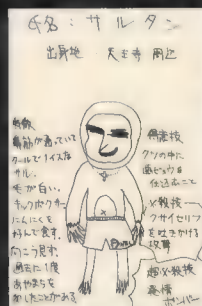
ピョコピョコ組の勝ち！

ウキャキャ団

サルタン

がんばり君（出身地不明）

チーム結成のシミツ

東京は井の頭公園を根城とする関東最大の暴走族、ピョコピョコ組。その総長うさはかせが、ついに全国制覇に向けて動き出した。愛馬ロマーリオ号にまたがり、ブル、ヒヒーン、パカパカ。

チーム結成のシミツ

大阪は天王寺公園をアジトとする関西最大の愚連隊、ウキャキャ団。その団長サルタンが、ついに全国統一に向けて動き始めた。謎のペットがんばり君を引き連れて、夜行列車でいざ鎌倉。

で答えてもいいんだけど、大坪君以外には全然面白くない話になっちゃいそうだしなあ。というわけで、大坪君。キミんちの電話番号をはがきで連絡してきていただきたい。それが届き次第、こちらのほうから折り返し電話いたしますんで。返信用封筒が一緒に同封されてたけど、ちょっとお返事書いてる時間がないのよ。ごめんね。

原稿が終わらない編集者

闇鍋祭り 本当にご苦労さまでした。鳥の頭の水煮なんて送って、すいません。この企画は冗談だと思っていたので、まさか本当にやるとは思ってませんでした。本当にすいません。では、これからもお仕事がんばってください。

（茨城県　原田貴博）

あれは君からの手紙に、「犬のエサで少々固いですが、なかなかイケます」とかって、書いてあったから信じて入れたんだよ……。頭10個、全部入れて煮込んじゃったじゃないかよ。おかしいとは思ったんだけど……、ハア〜。

だまされブルーな近藤バケゆき

ぼくと 田野君は、どこがどうちがうのですか。

（千葉県　橋川直人）

田野君は財閥の御曹司。キミは庶民。田野君は幼少のころから帝王学を学び、一流校を小中高とすべて主席の成績で卒業。名門学習院大学に入学後は1年で大学院までのすべての課程を終了し、その後アメリカのハーバード大学に入学。帰国後は実父の地位を実力で奪い取り、齢24歳にして日本の金融界のすべてをつかさどる、日本の裏の支配者となる。そんな巨大な地位に君臨しながらも、昼間は酒屋でアルバイトをしながら、庶民の生活をながめているわけだ。恐るべし、田野君。

田野君に従事する編集者

和田くん は、いつも怒っているんです。恐くてボクは近づけません。どうすればいいんでしょう。ちなみに彼の趣味は逆立ちです。

（千葉県　曹家郁）

和田君は財閥の御曹司。君は庶民。13歳にして両親をおとしいれ、その財産を奪い取った和田君は、その金をすべて自分の学業のために注ぎ込む。そしてついに一文なしとなった7年後のある日。貨物船でひとりアメリカへと旅立った和田君は、そこで今まで培ってきた才能を武器に、一文無しの身からアメリカでも1、2を争うほどの大富豪にまでのし上がる。その後、マネー大国日本への進出を試みる和田君であったが、ここで日本の帝王、田野君と激突。ふたりは5度に渡り戦ったが、結果は5戦5分け。和田君は臥薪嘗胆の故事に習い、コトが思いどおりに進まない悔しさを逆立ちすることによって、頭に血を登らせて忘れないようにしているという。機嫌が悪いのは当たり前。わざとそうしているのだ、和田君は。

和田君を心の師と仰ぐ編集者

テレコン ワールドで見かけた、「折れ曲がるゴルフクラブ！」が、気になって夜も眠れません。それじゃおやすみ。ぐっすり。

（岡山県　父トニービン）

ぐっすりとな。田野君と和田君は、1日2時間ずつしか眠らないらしいぞ。

しつこい編集者

ペン ティアムをさしたら、血が出ました。

（岐阜県　HD）

そこじゃない。

見てるだけの編集者

蚊 か？

（北海道　武田雄一郎）

ダジャレと言うには、あまりにもぞんざいすぎじゃないか？　もうちょっとその、さ。がんばってというか、一生懸命にというか、努力のあとが見られるようなものを、ね？

促す編集者

太陽 さん。

（北海道　武田雄一郎）

ね？

促す編集者

編集者の 人々の中で、太陽を見るとクシャミが出るという人は何人ぐらいいますか？　じゃあ、クシャミが出るとトリ肌が立つという人は？　私は両方です。

（静岡県　杉山大樹）

太陽を見ると目がくらみ、そのあとクシャミが止まらなくなって首から腕にかけてブツブツが走り出し、背筋がぞっとして水虫がうずき出したかと思うとお腹がグーと鳴いて鼻水と涙が止まらなくなったやいなや、突如カミナリが落ちたような衝撃が全身をかけ巡り、体がバラバラになるような感覚に襲われて、決まってそのあとのどがカラカラになってラーメンが食いたくなるな。ちなみにこの間、0.02秒。

だいたい太陽なんか見ない編集者

ログインニュース

情報伝達制度改革される

これまでログイン編集部では、編集部内での情報伝達手段として、ローカルエリアネットワーク、通称、LANの電子メールを利用してきた。LANとは、これとつながっているとパソコンどうしでメールのやりとりができたり、プリンターの共有ができたりする便利な代物のことで、5号のログインニュースでも紹介したように、『DOOMⅡ』などのゲームも、これにより対戦が可能となるわけである。

が、しかし。このシステムは仕事用に導入されたものであるにも関わらず、最近の利用者はネットゲームで遊ぶほうに一生懸命で、肝心のメールのほうを面倒臭がって読まない傾向にある。だからいざというときにも、各編集者に送ったはずの情報が、きちんと伝達されてなーいという事態が最近よく起こっているのである。これではイカン！

というわけで、このたび新たなる情報伝達のシステムとして、回覧板制度が採用されることになった。これは編集会議の席で、松本の鶴のひと声により決定したことなのだが、なんというか、一気にガクンとローテク化してしまった感は否めないところである。

確かにバインダーに必要な書類をはさみ、隣の席へとまわしていけば理論上は全員の目に触れることになる。しかし、電子メールも読まない編集者たちが、回覧板なんかをきちんとまわすだろうか。おそらくは誰かの席でストップして、そのままになってたりするに違いない。

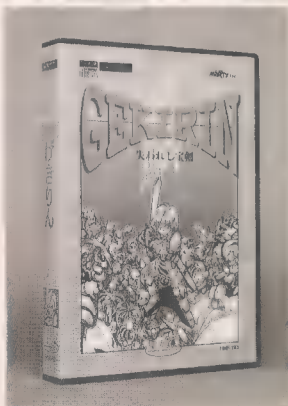
この問題を解決するために、回覧板に使われるバインダーには、写生大会などでおなじみのデカい画板が使われることとなった。こんなバカデカいものなら、いっときも早くほかの人の机にまわしたくなること受けあいである。当初はものすごく臭くてデカい画板、という意見もあったのだが、お客さんが来たときどうすんだということで、却下されてしまった。当たり前だ。

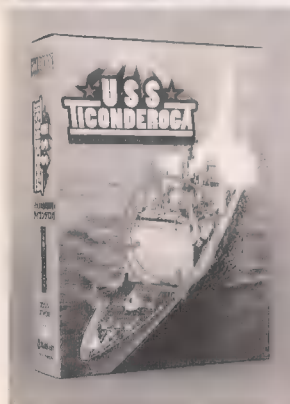
↑人目につくこと、この上ない。

れた桃プレゼント

『バザールピヨピヨセット』

⬆ハンカチとバンソウコウにバザール君がデザインされているこのグッズ。その名も『バザールピヨピヨセット』。5名の読者にプレゼントします。これがあれば、コケても安心だね？

『GEKIRIN 失われし宝剣』

⬅エルナードの地を舞台に、失われた宝剣をめぐって、繰り広げられる戦いの数々。FM-TOWNSソフト『GEKIRIN』を、3名に進呈します。TOWNSパッドが必要ね。

『USS タイコンデロガ』

⬅ミサイル巡洋艦『タイコンデロガ』の指揮官となり、任務を遂行せよ！ 3名の指揮官候補者にプレゼント。DOS／V専用、CD-ROM版なので応募するときは注意してね。

『PC BOY』テレカ

⬆(株)日本ピーシーボーイから発売されるパソコン、『PC BOY』。記念として、『PC BOY』とイメージキャラクターの坂木優子さんが、にっこり微笑むテレカを10名にプレゼントするよ。

3月のこの時期っていえば、卒業シーズンだよね。卒業旅行なんかで海外にいっちゃう人もいるのかな？ ほとんどの人はアメリカやヨーロッパへ行くけど、おいらはベトナムに行ったんだよ。人々の活気あふれる姿はよかったよ～。

プレゼントクイズ

次の中で日本でいちばんプレー人口が多いスポーツは、なんでしょう？

①ボウリング
②クレー射撃
③ハイアライ

4号のプレゼントクイズの答え

プレゼント当選者

『ALONE IN THE DARK 3』
北海道 竹田 千聡
宮城県 伊藤 弘志
東京都 葛西 裕子
『TUNED HEART』キーホルダー
群馬県 大塚 英登
埼玉県 山内 一伸
高知県 森沢 宣明
『SPEAX22』テレカ
京都府 田中 伸征
香川県 塩田 康人
岐阜県 窪田 智佐
『ピクシーガーデン』
島根県 高橋 一文
埼玉県 鳥羽 康一
埼玉県 清水 貴明

雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に入賞した方は、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。ほかの懸賞の場合も同様です。

ごめんなさい!!

[illegible]はありません。[illegible]

最近、編集部では[illegible]ゲームが大流[illegible]のアクションゲームは、とくに対戦機能がついて[illegible]のが[illegible]ってるから[illegible]。日本[illegible]ゲームソフトなんかでも通信対戦機能が付いて[illegible]けれど、数的に[illegible]少ない[illegible]。

[illegible]通信[illegible]プレーが楽しめ[illegible]は、編集部で[illegible]。読者のみんなは、[illegible]的な問題からイマイチ敬遠しちゃうのかな？ 通信料金が安くなれば、モデム[illegible]戦なんかも[illegible]――。

実際にプレーしてみないと、この面白さはわからないぞ。

れたあずインフォメーション

れたあず桃源郷では、読者ちゃんの愉快な投稿をお待ちしています。投稿は、本誌についているアンケートはがきでも、官製はがきでもオーケーです。なお、イラストを投稿される際は、必ず黒インクを使って作成してくださいね。掲載された方には、ログインオリジナルテレカをプレゼントいたします。

またプレゼントの応募は、官製はがきに住所、氏名、年齢、電話番号、希望■品、クイズの答えを■いて、『れた桃プレゼント』係まで応募してね。希望■品がソフトの場合は、お持ちの機種とメディアサイズ(5インチ、3.5インチ)を忘れずに明記。締切は4月5日必■、当選者の発表は11号です。

ログイン情報質問電話

03-5351-8221

ログイン情報質問電話の受付時間は、祝祭日を除く月曜日から木曜日の午後2時から午後5時までです。今までログインで扱った記事に関する質問のみ受け付けています。ただし、一般ゲームの攻略方法にはいっさいお答えできません。

ログインのすべてのコーナーのあて先

〒151-24 (株)アスキー
ログイン編集部7号○○係

第83回 音楽

いくらバカな人でも、他人に向かって「音楽ってなんでスカ～」などという質問をしたりする人はいない。つまり、それほど音楽は身近なものなのだ。よくわからない？　じゃあ、今度はためになるお話を。むかしむかし、だいたい大戦末期（以下略）。

音楽の魔力に魅入られた人々

だからぁ、オレたちのスタンスとしてさ、あるわけじゃん。音楽がどうこうってのがさ、おい聞けよ！　だからさ、オレが何を言いたいかというとだなぁ！　……わかったよ、大きい声出すのやめるよ。でさ、あー、つまり、オレが言いたいのは、音楽ってのは原初の魂のほとばしり、であって、要するに理屈じゃねぇんだよ。な？

もういいよ、さっそく練習始めるからな。それ、ワン、ツー、ワンツースリーフォー、あーもう！

おまえら、何度言ったらわかるんだよ。オレが英語で何か言ったら準備するの！　そんで、手をこう、こうやったら演奏開始だってばよ。だいたいおまえら、自覚あるの？　今日だってそうだよ、このスタジオ7時までしか借りられないのにさ、1時間30分も遅れてきやがってよ。本番まで、もう1週間もないんだぞ。えーと、正確には、5時間？　なんだよ、1週間もないじゃないかよ。まあいいや、オレたちはベストをつくすだけさ。今までずっとそうだったようにな。いくぞ！　ワン、ツー、ワンツースリーフォー！

……だからさ、電源入れなきゃエレクトーンは音出ないじゃんよ。頼むよ、もう夜が明けちゃうよ。眠いのはオレも同じだよ、昨日だって残業してたんだし。あ？　うるさいよ、しゃべるときいちいちカスタネット鳴らすなよ。だいたいおまえ誰？　兄？　なんで肉親がこんなとこきてるの。弟はカゼをひいてって、そうじゃなくて！

……もういいよ、兄でもいい。できるでしょ？　アンタ。カスタネットだし。ウン、タン、ウン、タン、タンタタタン、これの繰り返しだから。ね？　誰でもできるよ、赤ん坊でもできる。アンタの弟は3日かかったけどさ。

じゃヨロシク。ワン、ツー、ワンツースリーフォー！

だーかーらー、おまえ！　おまえ！　おまえも！　どうしてわからないわけ？　音符読めないの？　え、読めないの？　あっそう。

素晴らしき哉　我らグリークラブ

お、プレネリ、あなたのおうちはどこー？　頼む、郵便番号だけでも教えてくれ。後生だ！　郵便番号だけでいいんだ。という具合に、グリークラブは楽しい。グリークラブ、それは合唱団のことで、歌の好きなオレは、大学入学と同時に入団した。

合唱団といえば、きっと、女子部員とかがたくさんいて、遅くまで■習していて、すっかり遅くなっちゃったね、送っていくよ、なんてことになって、せっかくだからお茶でも飲んでいらっしゃったら、てなもんで、いきなり■が鳴っちゃうよ。あれー、恐いわ若旦那、なんてね、抱きついてきますよ。気絶しちゃうかな。そうなったらもうこっちのものんだね。ブイブイですよ。相手はソプラノですもんね。いやー、いい声だ、ほれ、ほれ、もっと大きな声をだしてみろ、なーんてね。いやいや、子どもが目をさましちゃうわ。いいじゃないか、なんてね、こういうときは野性的に攻めるに限るんですよ。きっと。よく知らないけど。たぶん。

いやーまいったな。と思っていたのに、まわりを見ると男しかいないではないか。なぜ？　なぜなんだろう？　え、男性合唱団？　■■も男だけ？　合唱？　合宿なんかあり？

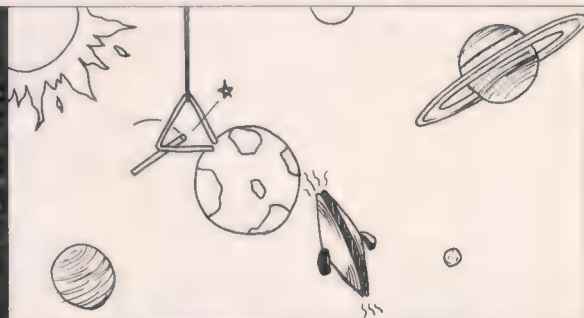
それも男だけ？　ソプラノの女の子はいないの？　まいったなあ。

それから4年。

よく考えてみるとオレは楽譜が読めないのだが、わりと楽しく歌ってます。キミもいっしょに歌おう。

ビビンバ敏太とボボンバ凡太の
全国楽器めぐり

ビビンバ敏太(以下、敏太)　こんちはー。ボボンバ凡太でーす。
ボボンバ凡太(以下、凡太)　ビビンバ敏太でーす。逆でーす。
敏太　ビビンバ敏太でーす。
凡太　ボボンバ凡太でーす。毎度おなじみのふたりでーす。
敏太　このコーナーもまたにわかにレギュラー化し始めたようで、我々にとってはありがたいことですな。
凡太　最近はお客さんの中にも、常連さんが出てきたりなんかしてね。たとえばホラ、そこのお母さん。
敏太　常連さんですか？
凡太　かなり太ってますなあ(笑)。
敏太　失礼なこと言うな、キミッ。今は常連さんの話でしょうが。
凡太　しかし、太鼓みたいなお腹ですなあ、お母さん。あ、顔か(笑)。
敏太　聞きなさいって。言うならせめてお腹のことだけにしときなさい(笑)。顔はダメ、顔は。
凡太　そんなわけでなんですか、今日のテーマは。太鼓顔ですか。
敏太　そんな狭いジャンルなら、またすぐつまっちゃうでしょ！　このへなちょこ。今回は楽器です、楽器。
凡太　そういえば、そろそろ期末テストのシーンだねえ。
敏太　それは**学期**！　私が言ってるのは楽器！　もう。バカぁ！
凡太　わかってますって。泣くなよ。そんなことで。ホラホラ、もう泣かない泣かない、いい子、いい子。
敏太　うん。ボク、もう泣かない。
凡太　おっ、偉いな敏太君は。お**リコーダー**(笑)。
敏太　実はもう始まってたんですね。
凡太　あたぼうよ。あんまり前振りが長すぎて、社長に怒られちゃってもナンですからな。
敏太　お給料を**タンバリン**もらって帰らないといけませんからねえ(笑)
凡太　そう言えばこないだ君に2000円**カスタネット**？
敏太　うひゃ。お給料出たら返すから。でも、**マラカス**てね(笑)。
凡太　ところで最近、どうも体の調子が悪くてね。だるいの。
敏太　え、風邪でもひいたんじゃないですか？　キミんち、オンボロで寒そうだから(笑)。
凡太　私に金借りてる人に言われたくないよ。キミんちだって玄関開けっ放し出かけても、絶対**トロンボーン**に入られないような家じゃないのよ(笑)。あ、でも本当にクシャミが出そうだ。**ハープ**ション(笑)！
敏太　あ、私も。**サックス**(笑)！
凡太　お互い、貧乏なのよね(笑)。
敏太　こう貧乏じゃ、近いうちに**ピッコロ**逝っちゃうかもよ(笑)。
凡太　そう言えばキミんところの**ドラム**すこ。競馬でひと山当てたそうじゃないですか。お金あるじゃん。
敏太　ダメダメ。あのケチがこっちまでまわしてくれるわけないでしょ。
凡太　そんな親不孝なヤツからは、全額没収だ。寝てるときに縄かなんかで**シンバル**のが吉(笑)。
敏太　あとが恐いよ。
凡太　じゃあ、階段降りようとしているときに、うしろからこっそり突き飛ばしちゃうとか。
敏太　**バイオリン**スな意見をどうもありがとう(笑)。私に犯罪者になれってか。え？
凡太　私が捕まるわけじゃないしい(笑)。別にそれでもいい**ベース**。
敏太　相方なくしてどうするんですか、キミは。それこそ本格的に食いっぱぐれちゃうぞ。
凡太　それは大変だ。思いとどまってください(笑)。
敏太　ずっと言っ**チェロ**(笑)。
凡太　しかし何かおいしい話はないもんかねえ。たとえば、**フルート**大判小判がザックザック出てくるうちでの小槌を拾うとか。
敏太　ない！
凡太　そんな**オーボエ**出さなくても。じゃ、ちょっと妥協して、1億円が入ったカバンを拾うとか。
敏太　**ギロ**。
凡太　そんなに睨まなくても(笑)。わかりました。じゃ100万円が入った財布を拾うってことで、ひとつ。
敏太　そんなうまい話はないの！
凡太　怒ってる？
敏太　**お琴**る！
凡太　ところであの人たち誰？
敏太　げ、借金取りだ！　借金取りが**ギター**！　逃げながらどうもありがとうございましたー！　グッバイ

世界楽器マップ

近藤バケゆきの
馬として生きる

近藤くん

競走馬の朝は1杯のコーヒーから始まる。馬房の窓から差し込む柔らかな光に目を覚まし、ようやく寝ワラから体を起こすことに成功した俺様は、乱れたタテガミを気だるそうにかきあげると、ゆっくりとシャワールームへと脚を運んだ。

ようやく未勝利戦を卒業し、みごと昇級を果たした俺様だったが、先日の条件戦初戦では、パドック目が合った熊みたいな顔のおじさんにびっくり仰天、スタート出遅れ、そのうち斜行。蹴つまづいたあげく、最後の直線ではあさっての方向に走って行って、滑って転んで非常に痛い思いをした。ビシバシ殴られた尻の痛みもまだひかない。まったくしゃがんで糞をするのにも一苦労だ。

タイムオーバーで負けた馬は、しばらくレースに出走できないので、俺様は休みをもらった。おニューの覆面をつけ、久しぶりに町へ出る俺様。だがその直後、俺様はつん裂くような女性の悲鳴を耳にした。

「イヤー！」

悲鳴を発しているのは、俺様の目の前にいる女だった。慌てて股間を隠す俺様。俺様は去勢されており、このことにわりとコンプレックスを感じているのだった。

「イヤー！」

しかし女が見ていたのは股間ではなく、俺様の体全部であった。

「服着て、服！　イヤー！」

驚愕する俺様。どうやらこの女には俺様が人間だということがわかるようだ。すんごい馬づらだったために、なんかの弾みで厩舎に入れられてしまったほどのこの俺様を、人間扱いしてくれる人が、ついに現われたのだ。感動のボロをこぼす俺様。

「結婚してください」

「イヤー！」

にじり寄る俺様。あとずさる女。去勢されても愛さえあれば。この女のためなら、角砂糖なめるのも我慢しようと心に誓い、立つはずのないアレをいきり立たせる俺様であった。

新型ヒューマンドラマ

頭突き三国志 ぶっつけ本番！

昔。だいたい紀元前2兆年ごろのここは中国。銅鑼の音とともに現われたのは、曹操こと近藤ばかゆき。中原の覇者を目指し立ち上がったのだが、尿道結石なので、わりとすぐに座ってしまう身の丈5尺5寸の偉丈夫であり、身長は尺貫法違反だ。

「たのもー」と、近藤が叩いたのは、土地を制する豪族の孫堅こと沢村健。柳生心影流頭突き師範でもあるこの男は、激しい頭突きで人々を恐怖のドン底に陥れているのだ。

「おーう」といって奥から出てくる沢村健こと孫堅。近藤ばかゆきの目から見ても明らかに太り過ぎである。これなら勝てる。とばかは思った。

お話変わって、ここは蜀の首都、成都。悪の宰相、あらかんこと嵐勘十郎は、献帝たちと鳩首会談していた。議題は、「インチキCD-ROMの買い方」だったが、それは終了して、今は、巷に広がる頭突きブームを憂いているところだった。

「世の中は、頭突きブームです」

とあらかんは言った。

「もともと、我々はまだ原始的な生活をしている人々ですから、序列というますか、人間の並びも原始的に決まります。それがここ10世紀ほどでいっぺんに広まった頭突きなのです。我々が見習ったのが、北アメリカ北部、おもにアラスカあたりに広く分布する、ジャコウウシだったのがいけなかった。彼らは、オスの序列を頭突きで決めます」

「なんで、ウシなの？」

「さあ」

「死刑」

「おたすけー」

おそるべし献帝。この事件に連座し、最終的には約5000人が股裂きの刑にあい、さらに無数の者が罪に問われ職を失った。これが世に言うところの、「連座して5000人が股裂きにあった」事件である。紀元前214万年8月のことである。

閑話休題。一方、ばかと健である。

「おまえか、最近ここらでガンガンいわせているやつは。だが、オレ様に挑戦するとは10年早かったな。思い知るがいい」

言うが早いか、ヒラリ！　と孫堅は宙を舞った。バサ！　続いてばかが飛ぶ。ドヒャ！　ガガン！　ビビビン！　すさまじい勝負だ。だが、擬音だけなので筆者は非常に楽である。戦いは続く。ボソ！　バキ！　えーと、えーと、マニャモニャ！

「ま、まいった。こんなに強い男がいたとは。む、む、無念」

そう言うと、孫堅は血をはいてその場に息絶えた。検視の結果、死因は老衰。92歳の大往生だった。

この一件から、曹操こと近藤ばかゆきは、この江南を制覇することになったのだ。江南は中国有数の穀倉地帯であり、ここを扼することは、すなわち全土に号令をかけうる立場に立ったことになるのだった。話が早い。皇帝が軍を発し、曹操討伐に乗り出したとの噂が広まった。

近藤ばかゆきこと曹操は、配下の部将を集め、作戦を練った。

「皇帝の軍は、総勢10万とか」

そういったのは、曹操の甥である曹真こと川村ハルトだった。

「とてもかなわないので逃げましょう。仕事でもなんでも逃げれば楽になります。そんで、ほとぼりのさめたころに、何食わぬ顔で出社すればいいのです。あと、体調が悪いと言って会社休んでファミコンソフトを買いに行くのもいい手です」

ガチ！　近藤ばかゆきだけでなく、筆者の怒りも込めた頭突きが飛び、曹真こと川村ハルトは息絶えた。24歳。誰にも惜しまれない最期だった。

ジャコウウシさん

オスの序列を決めるため、彼らは頭突きを行なう。試合は数時間におよび、最後にはかなり頭が痛いご様子。

「ばかもの！　我らは戦うのだ！」

その結果、曹操こと近藤ばかゆきの軍は全滅。ばかはばかなりに、数名の部下を連れて、北方へ逃げた。

「それもこれも、オレの頭突きの才のなさよ。今度こそ、鍛えに鍛え、伝説のスーパー近藤ばかゆきになるのだ。そんなわけで修業する」

手近にあった石を拾い、空中高く投げあげる。そして、それを額で受けるのだ。今はまだほんの小石だが、こうしてじょじょに慣らしていけば、やがて、巨大な山脈を、いやこの地球をも一撃で破壊できるはずだった。明らかに曹操は変なマンガの読みすぎだったのである。

数年後、たくあん石のような大きさの岩のわきに息絶えた近藤ばかゆきこと、曹操が発見された。検視の結果、死因は尿道結石だった。（完）

おたより新世代 ギスギス科挙

さてさて、前号の第2回科挙はどんな感じだったかな？　試験の結果発表はまだ先だ。というわけで、今回はいつものギスギス科挙である。まずは、第一回科挙のときの茶帯取得者のコメントからいってみるとしよう。

■兵庫県　べんち①

⬆いやいや、実のところ、キミに期待している人は意外と多いのだよ。ぜひ今後ともがんばってくれたまえ。うむ。

■東京都　安井僚介①

⬆安井はこんなこと言ってるけど、どうする？　ガビョ。次号あたり、コンピューター省の投票結果の発表をしなきゃな。

☆よう安井最近どうだ!?　ダメだよ男はエロくなきゃ毛も生えねえぜガーハハハー！

（東京都　ガビョ布②）

ガビョ布くんのコメントより抜粋。どうやら彼は大学受かったとかで、とりあえずおめでとうと言っておこう。ちなみにれいひいは知らない。なんか最近、このふたり仲が悪そうではあるが。

なお、ほかのふたりのコメントは省略。百人一首いってみよう。

☆姑の　いじめに耐えかね
爆発よ！
今だ出すんだ
ブレストファイアー

（宮城県　へへへの①）

☆初掲載　ひとまずこれで
安心安心
ところであのネ　国民番号

（秋田県　橘タカ①）

5番。

☆Shall We ダンス
あなたと私で　前後左右

（栃木県　斎藤猛②）

五七五までしかないが、うっかり笑ってしまったのでよし。

こんなところでひと区切り。次は名言いってみよう。

☆「オレはやってない」　真犯人

（栃木県　斎藤猛①）

いや、なんか、このテーマの主旨とはちょっと違うような気がするんだが。うまく言えないけどさ。

☆「ウィ、ムッシュ」　味皇

（東京都　れいひい①）

版権モノのネタには厳しくしてるんだけど、残ってしまった。ところで、大学のほう、結果報告急ぎ頼む。みんな心配してるから。

☆「ファ、ファイアー！」
ヘレン・ケラー

（東京都　歯あり②）

ひでえサリバン先生だ。というところで、久しぶりに新しいテーマを募集してみようか。えーとね、たまにはビジュアル方面ということで、社会風刺4コママンガなんてどうだろうか。

それじゃそういうことで、また次回。応募よろしく。

松本マッチーの首チョンパ劇場

男はいつも直球勝負

コム・サ・デ大募集

「近藤、原稿はどうした！」
バカチン大王が現われた。
コマンド？>タタカウ
大王のアイアンクロー攻撃！
コマンド？>ニゲル
到底逃げられない。
コマンド？>アヤマル
謝ったところで許されない。
コマンド？>ドゲザ　スル。
通用する相手ではない。
「ところで原稿どうした」
コマンド？>オビエル
「早く書け、早く！」
額のアイアンクローは、まだ外されない。
コマンド？>フリホドク
「動くな。つかみにくい」
コマンド？>ケトバス
それはできない。
コマンド？>テイコウ　ヤメル
「近藤、彼女はいるのか」
コマンド？>アバレル
「幸せか」
コマンド？>テン　アオグ
「俺様はチョコをもらったぞ」
コマンド？>シタ　カム

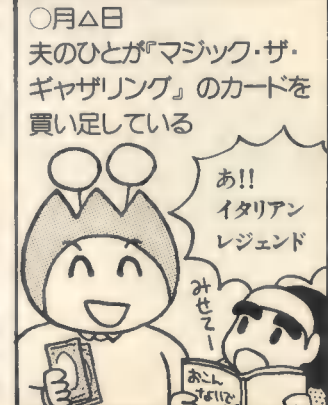
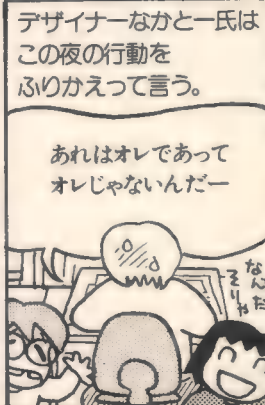
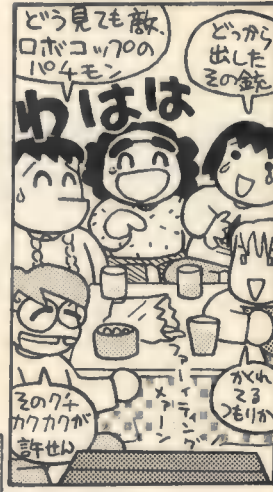
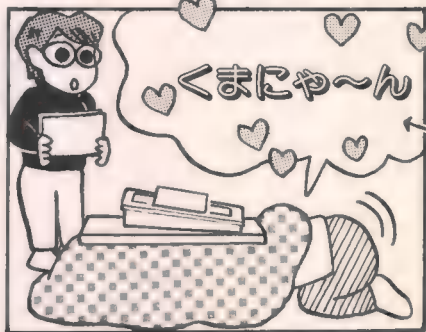
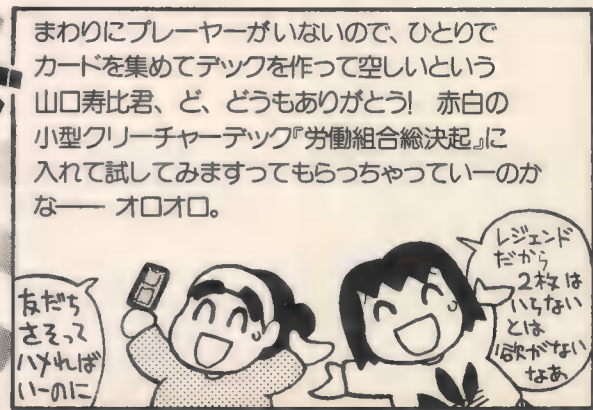
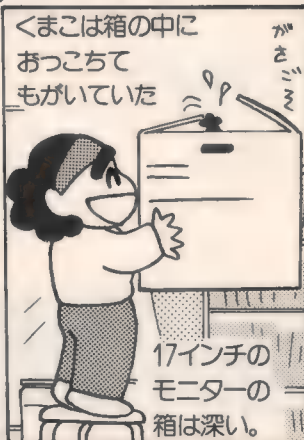
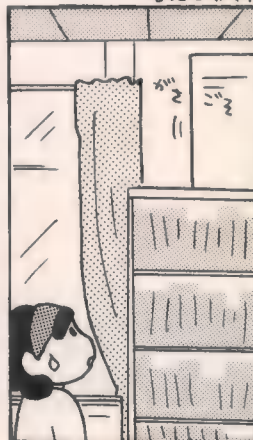
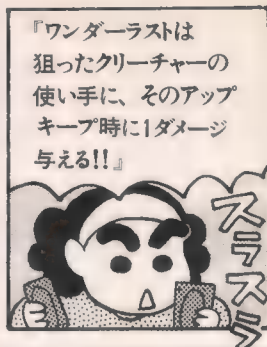
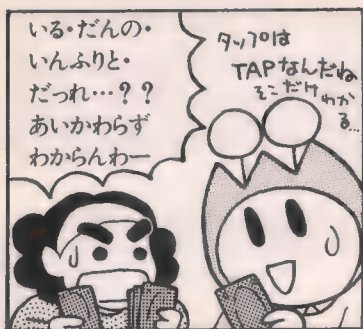
●山ロクン、ホントありがとう!! 仲間を早く探してハマらせてね!!

墜落日誌

寺島令子

第133回 日本名物特撮ヒーロー逆輸入!! の巻

ゲーム創りでわやくちゃの寺島先生にお手紙を!!

〒151 東京都渋谷区代々木4-33-10 (株)アスキー ログイン編集部 墜落日誌係

Reader's Impression

読者が選ぶTOP10投票ソフトリスト

1月分

番号	ソフト名	メーカー名
1	家康戦旗	龍［RON］/イマジニア
2	監獄カントリークラブ	ドールハウス
3	スタートラップ	フェアリーダスト
4	娘々台風	カクテル・ソフト
5	ねこまーじゃん	シーライオン
6	BRAH	電脳山城組
7	竜機伝承	ケイエスエス
8	麗獣 ~Twin Road~	アップルパイ
9	ロクス・アルバ外伝	アルゴラボ
10	ロスト エデン	ビクターエンタテインメント

協力／コンピューターソフトウエアショップ Z・Z（TEL 03・3313・7325）

投票方法 このリストは、'96年度"読者が選ぶTOP10"の投票用のものです。'96年度の対象となるソフトは、'96年1月1日から'96年12月31日までに発売された、パソコンのゲーム作品です。この中には移植版やデータ集、マップ集などは含みません。ただし移植版でも、発売元がオリジナル版のメーカーと違う場合は、オリジナルとして扱います。投票方法は、①このリストの中から、最も気に入ったソフトを選び出す。②そのソフトの個別番号を、アンケートはがきの"読者が選ぶTOP10"の投票欄に書く。③そのはがきを投函する(切手不用)、となっています。投票には、必ず本誌とじ込みのアンケートはがきを使用してください。官製はがきや私製はがき、または'96年5号以前のアンケートはがきはすべて無効です。また、複数のゲームの個別番号やゲーム名を書いても無効となります。これらの点に気をつけて、どんどん投票してください。読者のみなさんの熱い思いのこもった1票をお待ちしております。

WORLD RANKINGS 調査協力店リスト

北海道・東北

九十九電機札幌 ☎011-241-2299
DEPO ツクモ 2番街店 ☎011-242-3199
マツヤデンキ札幌中央店 ☎011-222-5454
ラルズプラザパソコンランド ☎011-221-8221
庄司デンキコンピュータ・中央 ☎022-224-5591
Comp City 仙台駅東口 ☎022-291-4744
デンコードー仙台本店 ☎022-261-8111

東京

アイツー ☎03-3294-1112
石丸電気ゲームワン ☎03-3251-0011
コムMICRO COMPUTER SHINKO ☎03-3255-0450
ジーズ ☎03-3313-7322
J&P渋谷店 ☎03-3496-4141
J&P町田店 ☎0427-23-1313
第一家電エイブルメディア館 ☎03-3253-4191
T・ZONE新宿店 ☎03-3342-1901
ムラウチ ☎0426-42-6211

関東

ダイオー あざみ野店 コンピュータ■ ☎045-901-1985
I C WORLD YOKOSUKA中央店 ☎0468-26-2677
ウェーブ・アイ湘南台店 ☎0466-43-1771
J&P津田沼店 ☎0474-72-5211
多田屋サンピア■ ☎0475-52-5561
T・ZONE上尾店 ☎048-774-0511
パソコンランド21太田店 ☎0276-45-0721
パソコンランド21高崎店 ☎0273-26-5221
パソコンランド21前橋店 ☎0272-21-2721

中部

OAハウス フレンド ☎0762-45-4901
うつのみや片町店マイコンコーナー ☎0762-21-6136
カトー無線本店 ☎052-264-1534
三洋堂■店上前津店 ☎052-251-8334
すみやパソコンアイランド ☎054-255-8819
九十九電機名古屋１号店 ☎052-263-1655
九十九電機名古屋２号店 ☎052-251-3399
パソコンショップコムロード ☎052-263-5828
真電本店 ☎025-243-6500
PiC ゲーム館 ☎025-243-5135

大阪

SRGスタンバイVer.3 ☎06-641-1971
J&P千里中央店 ☎06-834-4141
J&P高槻店 ☎0726-85-1212
J&P阪急三番■店 ☎06-374-3311
J&Pメディアランド ☎06-634-1511
上新電機せっつとんだ店 ☎0726-93-7521
上新電機日本■７ばん館 ☎06-634-1171
NaMUにっぽんばし ☎06-632-0351
T・ZONE梅田店 ☎06-345-3351

近畿

せいでん三宮店PC-PORT ☎078-391-8171
せいでんハーバーランド店PC-PORT ☎078-360-8800
J&P京都寺町店 ☎075-341-3571
J&P姫路店 ☎0792-22-1221
J&P和歌山店 ☎0734-28-1441
上新電機にしのみや店 ☎0798-71-1171
ニノミヤパソコンランド和歌山店 ☎0734-23-6336
ダイエー電器館パレックス ☎078-391-7911

中国・四国・九州

アルファテック大分店 ☎0975-38-2666
カホマイコンセンター ☎092-714-5155
ダイイチComCITY ☎082-248-4343
ダイイチ高松パソコンCITY ☎0878-23-4311
トキハマイコンセンター ☎0975-38-1111
ベストコンピュータウンくまもと ☎096-322-4180
ベストコンピュータウンふくおか ☎092-741-7677
ベストコンピュータウンみやざき ☎0985-22-8325

今号のお題目：ログイン ソフコンNo.6

青Ｐさん、青Ｐさん。来ましたよはがきが！　ほらこんなに！

青P　その厚さ１センチに満たない輪ゴムでまとめた薄っぺらいヤツがか？

コロ　何言ってんすか。こんなモノクロ巻末ページではがき募集して、これだけ来るだけたいしたもんです。

青P　そういうもんかね。ま、いいや。どれ、ひとつ紹介しよう。

コロ　え!?　もう紹介しちゃうんですか？　締切、3月11日ですよ。ちょっと早すぎ〜って感じですが。

青P　いーの、いーの。別に紹介したからといって、テレカプレゼントに当選ってわけじゃないし。結果は、発送をもって、っていったじゃん。

コロ　……悪党ですね（ついでにいうと、毎回締切ギリギリで仕事してるってことがバレるっす)。

青P　ではさっそく１枚め……。

活字の部分をなくして、すがわら大先生のコーナーにしてください。

（テクノガンジャ）

青P　のっけからコレかーい！　バカもん。活字がなくなったら、このページ自体がなくなるだろーがぁっ。

コロ　押さえて、青Ｐさん。次いきましょ、次のはがき。

文もそれなりだけど、イカスのはイラスト。No.24の「エロゲー」には。窒息しそうになっちゃった。

（北島　真）

コロ　……すがわら先生、大人気ですね。ページあげますか？

青P　……。

すがわら先生って。何かマンガとか描いてらっしゃらないんですか？

（北島　[illegible]）

青P　アスキー発行の『コミック ビーム』って月刊漫画誌に描いてます。かなり寒いです。もう、北極圏でエスキモーとお話するぐらい寒いです。

コロ　フルチンの話とか…。

青P　あと、某エ○マンガ誌に描いてるとかないとかウワサがありますが、真偽のほどは定かではないです。

すがわら先生の絵を大きく〜以下略　（湯澤　大）

青P　も、このページやめよっか。

コロ　一考の余地ありかも……。

UK TOP10よりは有意義だと思います。あれはTOP5で十分です。

（大浜　清）

青P　あーっ、なぐさめにもならんわっ！　おまけに見てみろ。

青柳晶行様ならびに本間比佐志様へ

コロ　ありゃりゃ。

青P　おい、大浜！　人様を間違えるとは不届き千万！　青柳さんはログイン、ワシはログインソフト副編集長だ！　ちなみに名前は青山豊ね。

ところで、なんで本間さんが"コロ"なの？　ひょっとして〜以下略

（[illegible]）

青P　なんかもう、割とどーでもいいってな感じですな。はっはっは。

コロ　冷めてきましたね。えっと、その理由は秘密です。

青P　単純に『キテレツ○百科』のコロ助に似てるから。入社当時はコロコロしてたし。

コロ　いっちゃうしーぃ。でも。今はやせて40キロ台っす。女子より細いって感じぃ。

青P　婦女子の読者が減ってしまうぞ。んなこというと。

CGの投稿したいんですけど98ではなくてTOWNSユーザーなんです。

（大学3年　23歳　♀）

青P　んなはがき、こんなところに送ってくるなよな〜。

コロ　TOWNSでも大丈夫っす。編集部にもTOWNSあるし。

青P　おまえ、親切だねぇ。

コロ　婦女子のはがきですから。

まじめに本の紹介をしろ（[illegible]弘樹）

青P　ま、正論ですな。

コロ　正しいことといってますけど、んなことしたらきっと読む人いなくなっちゃいますよね。

青P　ま、仕事だし。そろそろ紹介でもするか、ってすっげー疲れちゃったのであとよろしく。

コロ　……ま、今回はよしとしましょう。んで、今号のお題CD-ROM付きムック『ログイン ソフコンNo.6』。この号はすごいっすよー。あのアスキー エンターテインメント ソフトウェアコンテストの入選作品を全部紹介しているほか、なんとその作品の一部をCD-ROMに収録しちゃっているのだ！　アイデアが光るゲームとか、シナリオがスっげーイカスRPGツクール Dante98作品とか、とってもPC-98で動いていることが信じられないような、ばりばり撃ちまくりシューティングとか、もう盛りだくさん！　買って絶対にソンはないぞ。もちろん、そのほかの作品も大量に収録、読んで遊んで、ためになる雑誌なのだぁっ！　……ふぅ。

禁酒法時代の暗いアメリカが舞台のRPG『Night live』。セピアカラーがシブいぞ。Aコン最優秀賞作品だ。

買ってでもやれっ!!

イラスト：すがわらくにゆき

98で処理落ちしない驚異の撃ちまくりシューティングもある！

ログイン ソフコンNo.6

96年3月22日発売予定

予価　1460円［税込］

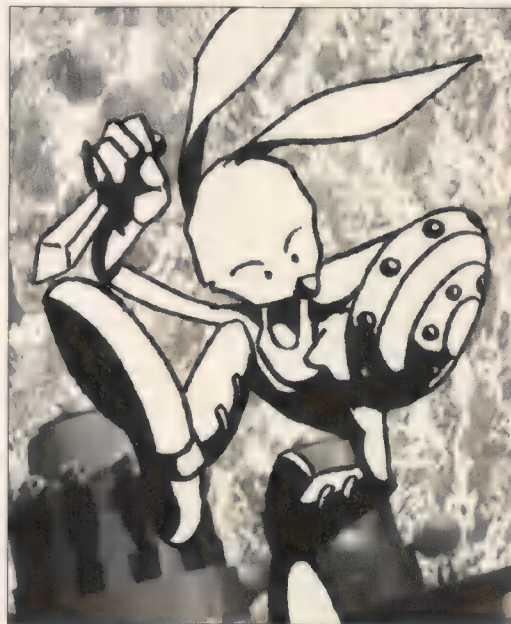
● 対応機種：Windows

PC-98シリーズ

LOGiN 1996 No.7 4月5日号

EDITORIAL LOG

この春、ものすごいパソコンゲームが登場する。その名は『ポリクローム』。95専用だ!

この春、サイベルから超スゴイ系RPG『ポリクローム』が登場する。メーカーいわくワールドワイドな路線を狙ってます、とのことだが、たしかにそれがうかがえるほどのできばえである。というわけで、次号特集で『ポリクローム』のすべてをお贈りしよう。国際派ログインとしてはややかっこ悪いキャッチではあるが、日本発、世界行きみたいな、五反田(品川区)発、アジスアベバ行きみたいな、そんな大きなゲームへ成長して欲しいという願いをこめて紹介する。第2特集の電線バトルゲーム、特別付録『アドヴァンスドパワードール』もよろしくね。

次号8号は予価560円で 4月5日(金)発売

■■行人　塩崎剛三
■■集人　河野真太郎
■■集長　高橋■信
■副編集長　松本隆一／青柳昌行
■デスク　梅本幸孝／堀井洋
■アートディレクター　田宮朋子
■■集スタッフ　宮地千里／三宅貴久／飯嶋玲子／仲丸真二／馬越美保／山内正啓／小川英明／佐竹正彦／原田一郎／岩尾学／村山誠一郎／松下淳／豊岡玲子／小野大／髙島修／福永理／河辺研史／山田亜由美／澤村健／金平文宏／藤井雅浩／小松美和子／本間比佐志／舟岡和弥／宮澤孝史／大澤良貴／柴田尚／中島歩／山本敏勝
■制作スタッフ　和光陽子／中藤崇／間野田晃成／西山哲也／加藤政明／亀田太一
■制作進行　樹村頼子／東谷保幸／栗原和子／樽本義之／山本一正
■編集協力　小国真／青山邦宏／川村俊陽／堀之内由貴子／吉谷一幸／河田周平／堀口稔／渡部孝幸／寺田拓哉／佐藤幸治／石川理／岩濱正人／丸山文彦／久保裕絵／丸子かおり／柏崎虎太郎／西澤晶／岩見勝人／近藤健之／坪井さおり／永渕由紀／森山幸恵／福島■総／鈴木雅貴／十川香織／澁谷和賀子／管野達也／末岡大祐
■制作協力　admix／石指由美子／山本純代／ムーンドッグ・ファクトリー／やまだゆかり／太田浩一／前田明子／PAL-STUDIO／長崎光良／石光淳弥／Mir!／東京情報堂／安田稔／本田理■／金子佐代子／川原朗子／藪ふく子／辻村晴子／片山尚史／鈴木葉月／斎藤かおり／山口浩司／萩原哲夫／井沢利昭／佐々木幸子／梶浦陽子／■田研次／長島恒光／水田貴之／門治／渡辺芳子／クォーク東京オフィス
■アメリカ駐在　トム・ランドルフ
■ロンドン駐在　リック・ヘインズ
■大韓民国駐在　張綜哲
■フォトグラフ　加藤文哉／八木沢芳彦／木村早知子／吉田武／宮野知英／岡野浩之／小林伸／溝田誠／松本匡央／佐藤倫子／岡田清孝
■イラスト　駄場■／杠聡／川上富也／岩村実樹／玄妙兄弟／市川和彦／伝陽一郎／星野恵美子／瀧上園枝／鶴見としゆき／二木志乃／市川和彦／寺尾幸■／竹田和史／相馬宏充／安田稔／佐和健治／木俣冬／小河原亮／志水明子／大町光徳／木下ともたけ／金澤尚子／田中としひさ／梅津昌代

■出版営業統轄部長　西澤幹雄
■出版総務統■部長　別所聖一
■出版業務　望月紹良
■広告統括部長　小島文隆
■広告営業　大嶋清太／杉山淳一／市原孝／森英信／猪股徹也／山北宗平／大野真／三浦智子
■■誌営業　玉舎直人／井上大介／村上英紀

■広 告 目 次

(株)アートディンク……100～103
アプロード……304
ANJIN(アンジン)……115
イリュージョン……112～113
(株)インタープログ……125
AICスピリッツ……107
(株)SRGスタンバイ……314
NEC……62～63
NECインターチャネル(株)……146
NTT……110～111
(株)オークスヘブン……122～123
(株)ガイナックス……表3
カノープス(株)……64
クリエイテイブメディア(株)……表4
呉ソフトウエア工房……108～109
(株)クレバリー……302～303
(株)ケイエスエス……表2見開き・97・98
(株)ゲームバンク……80～81
(株)光栄……84～96
(株)工画堂スタジオ……116～117
(社)コンピュータソフトウエア著作権協会……144～145
(有)サイベル……114
サンクス……312
シエラ・パイオニア(株)……70～71
(株)システムソフト……82～83
ストレート……317
(株)スペースプロジェクト……124
スペクトラム ホロバイト ジャパン(株)……118～119
スミデン(株)……309
ソフトピア……310
タケル事務局……104～106
(株)ティジィエル……120～121
TTC……307
東京ゲームデザイナー学院……321
日本クリエイト(株)……99
日本ファルコム(株)……68～69
(株)日本マイコン流通センター……311
パイオニアLDC(株)……65・67
(株)ピー・アンド・エー……300～301
ピコ……306
ビクターエンタテインメント(株)……72～75
ヒューマンクリエイティブスクール……76～78
富士通(株)……79
プロップ通販……308
(株)ベネッセコーポレーション……315・はがき
(株)マイクロビジョン……126
(株)遊演体……66
リックス……316
リバティー……305
(株)リバーヒルソフト……128～129
(有)ワールドブロックス……313

1026041

■ICM
RX-1000-CIN
●SCSI-2/1GB
定価¥49,800
P&A特価¥38,500

■メルコ
DSC-1024N
●SCSI-2/1GB
定価¥48,000
P&A特価¥38,000

■Logitec
SHD-BA1000U (増設用)
●1GB・11ms/256KB
●SCSIケーブル付
定価¥43,800
P&A特価¥32,800

■Logitec
⦿SHD-BA 1000M
●11ms/256K
■LHA-203付属
定価¥62,000
P&A特価¥36,500

■I/O DATA
HDS-1G/98-L
●SCSI-2/1GB
定価¥49,000
P&A特価¥38,800

■I/O DATA
HDS-1G-L (増設用)
●1GB
●SCSケーブル付
定価¥42,000
P&A特価¥33,500

ハードディスク (送料¥1,000)

■Logitec
●SHD-B340AU (増設用・SCSIケーブル付) (限定) 定価¥39,800▶特価¥18,800
■ICM
●RX-540-CIN 定価¥35,800▶特価¥27,800
●RX-1000-CIN 定価¥49,800▶特価¥38,500
●RX-2000-CIN 定価¥99,800▶特価¥76,800
●Inter-BS420 (BX4内蔵) 定価¥29,800▶特価¥22,200
●Inter-BS540 (BX4内蔵) 定価¥32,800▶特価¥24,500
●Inter-BS1000 (BX4内蔵) 定価¥49,800▶特価¥37,000
●Inter-DR540 (BX3/BA3内蔵) 定価¥49,800▶特価¥27,800
●Inter-DR850 (BX3/BA3内蔵) 定価¥69,800▶特価¥42,600
●Inter-DR1000 (BX3/BA3内蔵) 定価¥89,800▶特価¥54,800
●Pack-NX340 (98Note内蔵) 定価¥35,800▶特価¥26,800
●Pack-NX500 (98Note内蔵) 定価¥49,800▶特価¥37,000
●Pack-NX810 (98Note内蔵) 定価¥79,800▶特価¥59,000
●Pack-EX250 (EPSON PC内蔵) 定価¥29,800▶特価¥23,200
●Pack-EX340 (EPSON PC内蔵) 定価¥35,800▶特価¥27,800
●Pack-EX500 (EPSON PC内蔵) 定価¥77,800▶特価¥38,800
■Logitec
●SHD-BA1000M 定価¥62,000▶特価¥36,500
NEW ●SHD-BA540P 定価¥35,800▶特価¥27,500
NEW ●SHD-BA1000P 定価¥49,800▶特価¥37,800
NEW ●SHD-BA2000P 定価¥99,800▶特価¥77,800
●LHD-NS520 (98Note内蔵) 定価¥48,000▶特価¥31,500
●LHD-NS800 定価¥75,000▶特価¥45,500
●LHD-EN520 (EPSON PC内蔵) 定価¥48,000▶特価¥31,500
■I/O·DATA
●HDS-540M/98-L 定価¥35,500▶特価¥28,500
●HDS-1G/98-L 定価¥49,000▶特価¥38,800
●HDS-2G/98 定価¥102,000▶特価¥79,800
●HSD-1G/98PCI 定価¥56,800▶特価¥44,800
●HDS-2G/98PCI 定価¥109,800▶特価¥86,800
●HDS-1G/PCI 定価¥76,800▶特価¥60,800
●HDS-2G/PCI 定価¥129,800▶特価¥101,500
●HDS-540M-L (増設用) 定価¥29,500▶特価¥23,800
●HDS-1G-L (増設用) 定価¥42,000▶特価¥33,500
●HDN-540M (98Note内蔵) 定価¥41,800▶特価¥33,800
●HDN-810M (98Note内蔵) 定価¥58,800▶特価¥45,800
■R&D
●CARD 520 定価¥69,800▶特価¥34,800
■メルコ
●DSC-526N 定価¥34,800▶特価¥27,800
●DSC-828N 定価¥39,800▶特価¥31,800
●DSC-1024N 定価¥48,000▶特価¥38,500
●DSC-2048N 定価¥99,800▶特価¥79,800
●DSC-526S (増設用) 定価¥28,000▶特価¥22,800
●DSC-828S (増設用) 定価¥33,000▶特価¥26,500
●DSC-1024S (増設用) 定価¥41,000▶特価¥32,800
●DNG-515 (BX4内蔵) 定価¥31,000▶特価¥24,200
●DNG-831 (BX4内蔵) 定価¥34,800▶特価¥27,000
●DNG-1024 (BX4内蔵) 定価¥47,000▶特価¥36,500
●DNG-1240 (BX4内蔵) 定価¥49,800▶特価¥38,700
●DNF-515J (BX3内蔵) 定価¥34,800▶特価¥24,000
●DNC-A515 (FEL/MAT内蔵) 定価¥34,000▶特価¥26,500
●DNC-B831 (BX3内蔵) 定価¥37,000▶特価¥28,800
●DNC-B1240 (BX3内蔵) 定価¥52,000▶特価¥40,500
●DNN-497S (98Note内蔵) 定価¥39,800▶特価¥31,800
●DNN-790S (98Note内蔵) 定価¥59,800▶特価¥47,800
●DNN-1187S (98Note内蔵) 定価¥89,800▶特価¥70,800
●DEN-245J (EPSON PC内蔵) 定価¥29,800▶特価¥23,300
●DEN-331J (EPSON PC内蔵) 定価¥34,800▶特価¥27,000
●DEN-497J (EPSON PC内蔵) 定価¥49,800▶特価¥38,800

MO (送料¥1,000)

■Logitec
●LMO-400-98 (230M) 定価¥87,000▶特価¥49,500
●LMO-450 (230M) 定価¥95,000▶特価¥55,500
●LMO-450H-98 (230M) 定価¥99,000▶特価¥65,000
●LMO-400E 定価¥64,200▶特価¥48,200
●LMO-400E-98 定価¥67,000▶特価¥49,800
●LMO-480H 定価¥89,000▶特価¥60,800
NEW ●LMO-640 定価¥118,000▶特価¥87,000
■メルコ
●MOS-E230NS (128/230M) 定価¥59,800▶特価¥47,800
■ICM
●PMO-230LX 定価¥64,800▶特価¥48,200
●PMO-230L-CIN (I/F付) 定価¥72,800▶特価¥54,200
NEW ●PMO-640W-X (640M) 定価¥118,000▶特価¥87,000
NEW ●PMO-640W-CIN (I/F付) 定価¥126,000▶特価¥92,500

CD-ROM (送料¥1,000)

■Logitec
●SCD-440 (4倍速) 定価¥25,800▶特価¥20,000
●LCD-601 (6倍速) 定価¥39,800▶特価¥31,800
●LCD-600AK (F・ベイ用・6倍速) 定価¥34,800▶特価¥27,500
■メルコ
●CDS-4ES (4倍速) 定価¥24,800▶特価¥19,800
●CDS-4EN (4倍速・I/F付) 定価¥33,000▶特価¥26,400
●CDS-44S (4倍速) 定価¥27,000▶特価¥21,100
●CDI-4FB (F・ベイ用、4倍速) 定価¥19,800▶特価¥15,800
■I/O·DATA
●CDG-PX44 (4倍速) 定価¥29,800▶特価¥22,300
●CDG-PX44PCSC (4倍速、PCSCⅡ付) 定価¥42,800▶特価¥33,500
●CDV-AB6 (F・ベイ用・6倍速) 定価¥25,800▶特価¥20,800
■ICM
●CD-660S-X (4倍速) 定価¥24,800▶特価¥19,800
●CD-660S-CIN (4倍速・I/F付) 定価¥30,800▶特価¥24,800
●CD-910S-X (6倍速) 定価¥39,800▶特価¥31,800
●CD-660S-JRX (PCMCIAカード付) 定価¥43,800▶特価¥35,000

RAMディスク (下記以外の機種はTELください。) (送料¥700)

■NEC
PC-9821XA-BO1 (4M SIMM)
■Xa12,Xa10,Xa9,CX2,他バリュースター用
定価¥33,000
2枚セット特別限定特価¥28,800

■メルコ
●EAC-4M (Ap2/As2) 特価¥23,400
●EAX-8M (Ap2/As2) 特価¥40,400
●EMF-4M (As3,Ap3 他SIMM用) 特価¥16,500
●EMF-8M 特価¥32,000
●EMF-16M 特価¥63,300
●EMF-P4M (NEC,EPSON SIMM用) 特価¥15,500
●EMF-P8M 特価¥28,900
●EMF-P16M 特価¥56,300
●EMW-P8M (NEC,EPSON Pentiumマシン用) 特価¥28,900
●EMW-P16M 特価¥56,300
●EXB-4M (BX2,BS2,BA2,Xe,Xs,Xp,Xn,Be,Bs) 特価¥17,200
●EXB-8M 特価¥31,100
●EXB-16M 特価¥58,500
●EAB-4000Y (Ap,As,Ae,BA,BX) 特価¥21,700
●EAB-12MY 特価¥56,000
●ECB-0M (Cb) 特価¥3,500
●ECB-8MJ (Cb) 特価¥33,400
●ESE-4MJ (CX,Ce2,CS2) 特価¥19,300
●ESE-8MJ 特価¥33,500
●ESE-16MJ 特価¥62,000
●EC2-4M (Cb2) 特価¥19,300
●EC2-8M (Cb2) 特価¥33,500
●ECF-0M (Cf) 特価¥3,500
●ECF-8M (Cf) 特価¥38,800
●ENL-4M (Ld,Lt,Lt2,Na7,NL/A,Ne3) 特価¥19,300
●ENL-8M 特価¥35,800
●ECE-4000Y (Ca) 特価¥21,700
●EDA-4000Y (DA) 特価¥23,800
●EDX-4000S (DX) 特価¥28,000
●EFA-4000Y (FA) 特価¥21,700
●EMJ-8000S 特価¥42,600
●ENP-4M Np,Ns,Ne,Nd 特価¥18,800
●ENP-8M Np,Ns,Ne,Nd 特価¥35,300
●ENP-16M Np,Ns,Ne,Nd 特価¥68,400
●ENB-8M (Na12,Na9) 特価¥35,200
●ENB-16M 特価¥68,800
●ENR-8000T 特価¥37,300
●ERE-4M (386/486) 特価¥23,700
●ERF-4M (SE,SR,FE,FS,FR,MR,MS,MU) 特価¥23,700
●ERF-8M 特価¥38,800
●RCD-4000S (NOTE) 特価¥20,200
●XMC-2000T 特価¥10,200
●XRD-2M EPSON PC用 特価¥10,200
●XRD-4M EPSON PC用 特価¥17,400
●XRH-8000 (HG/HX) 特価¥32,500
●XRE-4000S (AR/AS/AU) 特価¥21,800
●XRF-4M (AU,AV,AT) 特価¥17,100
●XRF-8M 特価¥33,400
●XRF-16M 特価¥65,900
■I/Oデータ
●AP34-4M (Ap,As2) 特価¥23,400
●NE-SIM36-H4M (Ap,Ap3 他SIMM用) 特価¥15,800
●NE-SIM36-H8M 特価¥31,000
●NE-SIM36-H16M 特価¥62,600
●NE-SIM32-H4M (BX2,BS2,BA2,Xe,Xs,Xp,Xn,Be,Bs) 特価¥14,500
●NE-SIM32-H8M 特価¥27,700
●NE-SIM32-H16M 特価¥55,400
●NE-SIMXA-4MX2 (Xt,Xa,An) 特価¥32,200
●NE-SIMXA-8MX2 特価¥63,700
●NE-SIMXB-4MX2 (Cb2,Xa17,Xa) 特価¥29,200
●NE-SIMXB-8MX2 特価¥56,900
●NE-SIMXB-16MX2 特価¥110,800
●BA34-4M (Ap,As,Ae,BA,BX) 特価¥21,800
●BA34-8M 特価¥38,100
●Cb34-4M (Cb) 特価¥20,200
●Cb34-16M (Cb) 特価¥61,900
●CX34-4M (CX,Ce2,CS2) 特価¥19,000
●CX34-16M (CX,Ce2,CS2) 特価¥61,900
●Cf34-8M (Cf) 特価¥33,300
●Cf34-16M (Cf) 特価¥61,900
●Cb234-4M (Cb2) 特価¥18,700
●Cb234-8M (Cb2) 特価¥32,700
●Cb234-16M (Cb2) 特価¥61,500
●Ld34-16M (Ld,NL/A) 特価¥68,500
●EP-RB02-4M (SE,SR,FE,FR,FS,MR,MS,MU,RS) 特価¥23,200
●EP-RB02-8M 特価¥38,800
●EP-RB02-16M 特価¥74,700
●EP-SIM327-4M (RA,RV) 特価¥15,700
●EP-SIM327-8M (RA,RV) 特価¥29,900
●EP-SIM327-16M (RA,RV) 特価¥59,800
●EP-SIM-2MY (286/386) 特価¥10,200
●EP-SIM-4MY (286/386) 特価¥17,200
●EP-SIM32-8M (HX/HG) 特価¥32,000
●EP-SIMn-4M (AR/AS/AU) 特価¥22,300
●EP-SIMAU-4M (AU,AV,AT) 特価¥17,700
●EP-SIMAU-8M 特価¥33,200
●EP-SIMAU-16 特価¥66,300
●Np34-8M (Np,Ns,NE2,Nd) 特価¥35,000
●Np34-16M 特価¥70,000
●Nb34-8M (Na12,Na9,Na7) 特価¥35,200
●Nb34-16M 特価¥68,800
●PC34R-8M 特価¥41,600
●PIO-DA134-4MS (DA) 特価¥19,900
●PIO-DA134-12 (DA) 特価¥53,800
●PIO-DS134-4MS (DS) 特価¥20,000
●PIO-DX134S-4MT 特価¥26,000
●PIO-SIM61-2MS 特価¥10,000
■セカンドキャッシュ
●NE-AP3-128K (AS3,AP3) 特価¥15,800
●NE-AP128K (AP2,AS2) 特価¥17,300
●NE-XA256K (Xa,Xa7e,CX2) 特価¥13,600
●NE-XA512K (Xt13,Xa12,Xa10,Xa9,Xa7,CX2) 特価¥28,000

外付FDD (送料¥1,000)

■Needs
●NFD-135V (3モード・3.5"×1) 特価¥12,800
●NFD-235V (3モード・3.5"×2) 特価¥20,800
●NFD-150 (5"×1・ソフト切換) 特価¥17,800
●NFD-250 (5"×2・ソフト切換) 特価¥29,800
●NFD-IM (FEL用 I/F) 特価¥6,800
■R&D
●FDD-3SZ (3モード・3.5"×1) 特価¥12,300
●FDD-3WZ (3モード・3.5"×2) 特価¥19,600
●FDD-5SZ (5"×1,ソフト切換) 特価¥16,800
●FDD-5WZ (5"×2,ソフト切換) 特価¥26,300
●FLB-3X (新Xaシリーズ/Xe10用増設FDD) 特価¥9,800
●BAY-511 (BX4対応,ファイルベイ用5"×1) 特価¥15,800
●FDD-IMX (FEL,MAT,マルチ,CX2用 I/F) 特価¥7,500
■アルファデータ
●AD-F51SR (5"×1,ソフト切換) 特価¥18,800
●AD-F51WR (5"×2,ソフト切換) 特価¥28,800
●AD-F50FA (FA/FS/FX内蔵自動) 特価¥21,500
●AD-F51FB (ファイルベイ用,5"×1) 特価¥17,000
●AD-F35TF (3モード・Mateスロット用) 特価¥16,800
●AD-F35DB (MATE-B/Xシリーズ) 特価¥9,800
●AD-F35SR (3モード、3.5"×1) 特価¥13,800
●AD-F35WR (3モード、3.5"×2) 特価¥21,800
●AD-F1MT (FEL・MAT・マルチ用FDD I/F) 特価¥7,500

株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地
●営業時間 AM10:00〜PM7:00 (日・祝 AM10:00〜PM6:00)
☎03-3651-0148(代)
●定休日/毎週水曜日
FAX03-3651-0141

●お近くの方はお立ち寄り下さい。専門係員が説明いたします。

全国通販
★頭金なし!
★即日発送

24時間プッシュホン価格情報 ☎03-3655-0821

ODP&コプロ (送料¥700)

■メルコ
●EUA-TOM (AP,AS,AE) 特価¥23,200
●EUB-HOM (BA,BX) 特価¥31,100
●EUB-QOM (BA,BX) 特価¥15,500
●EUD-HOM (DA,RA) 特価¥31,100
●EUD-QOM (DA,RA) 特価¥15,500
●EUF-HOM (FA) 特価¥23,300
●HNE-33T (Ne) 特価¥15,500
●HNS-33TJ (Ns/A) 特価¥15,500
●HNR-16TS (Ns/R,NX/C) 特価¥11,600
●HRDPC 12T (DX,RX,EX) 特価¥9,800
●HAS-33TP (AS,AP,AP2,AS2,BP,他) 特価¥21,100
■アイオデータ
●PK-Cx486SRX2 (FS/FX/DS/RS/ES/S1,S2) 特価¥24,800
●PK-X486S50-L (RX/DX/UX/EX/VX) 特価¥19,300
●PK-A486Cx80-A (DA,RA) 特価¥17,300
●PX-586X3 (BX3,BX4,BS2,BA,BA3,BS,BP,AS,AS3他) 特価¥21,000
●PX-586X4 (BX3,BX4,BS2,BA,BA3,BS,BP,AS,AS3他) 特価¥24,000
■コンピュータ・テクニカ
●ODP-100-AV-C (486NAU,NAV) 特価¥29,400
●ODP-100-Nd (Nd,Ne2,12,ファンユニット付) 特価¥55,200
●ODP-DX4-Nd-C (Nd,Ne2) 特価¥21,600
●ODP-DX4-NA-S (NA,NA/C) 特価¥56,600
■アセットコア
●VIPER Power MULTi VM-4 (CS2) 特価¥54,300
●VIPER Power MULTi Ce4 (Ce2) 特価¥54,300
●VIPER Power MULTi586-CX (CX) 特価¥37,800
●VIPER Power MULTi PNT-25 (BX2,Ae) 特価¥40,300
●VIPER Power MULTi PNT-33 (As,Ap) 特価¥42,400
●VIPER MAX Drive Su V100 (NAV,NAU) 特価¥54,300
●VIPER MAX Drive Su V 75 (NAS) 特価¥50,400
■インテル
●JBOX-DX4 ODP75 特価¥15,800
●JBOX-DX2 ODP100 特価¥20,500
●JBOX-P ODP5V63 特価¥26,600
●JBOX-P ODP5V83-S/-K 特価¥29,800

SCSIインターフェイス (送料¥700)

●LHA-301 (ロジテック,デスクトップ用) 特価¥10,800
●RSB200S (メディアインテリジェント RS232C付) 特価¥23,300
●SC-98/PCI (I/Oデータ,PCIバス用) 特価¥17,100
●PCSCⅡ-L (I/Oデータ,PCMCIAスロット用) 特価¥15,400
●SC-98Ⅱ (I/Oデータ,セカンドバス用) 特価¥10,800
●IFN92S (メルコ,テスクトップ用) 特価¥10,400
●IFC-SC (メルコ,PCMCIAスロット用) 特価¥15,800
●Ready SCSI98 (デスクトップ用,ケーブル付) 特価¥20,500
●PCI SCSI MASTER98 (PCIバス用,ケーブル付) 特価¥29,800

サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット (送料¥700)

① MC6600ハッピーセット (10セットのみ)
●MC-6600
●PSNEC-25 PIN (RS232Cケーブル)
●MSP-2G (スピーカー)
合計 (定価) ¥62,100▶特価¥29,800

② MC6600ハッピーセット2 (10セットのみ)
●MC-6600
●HW98 MIDIⅡ (I/F)
●MDN 8PIN
●MSP-2G
合計 (定価) ¥77,400▶特価¥39,800

〈FM音源ボード〉
●PC-9801-86 (NEC) 定価¥25,000▶特価¥20,000
●PC-9801-118 (NEC) 定価¥22,000▶特価¥17,600
●GAME ORCHESTRA JOY2 定価¥16,800▶特価¥12,100
●MIDI ORCHESTRA MIDI-3 (FM,MIDI I/F) 特価¥21,000
●PFC-98 (C・テクニカ,FM・PCM音源カード) 特価¥27,100
●WAVE MASTER (FM,PCM,SCSIⅡ I/F) ¥26,800▶特価¥22,300
●LPM-Su98 (ロジテック,FM・PCM音源カード) 特価¥22,800
●WMCard (FM,PCM,SCSI2 I/Fカード) 特価¥32,800
●Card 86 (FM,PCM,"9801-86互換"カード) 特価¥24,800
●Second Bus 86 (I/Oセカンドバス用,FM,PCM,MIDI音源) 特価¥23,300
〈MIDI関係〉
●HW-98MIDIⅡ (MIDI I/F) 特価¥10,300
●MC55PCM (GM/GS対応音源搭載MIDI I/F) 特価¥28,600
●MC77PCM (GM/GS対応音源搭載MIDI I/F) 特価¥41,000
●MC6600 (GM/GS対応音源モジュール) 特価¥35,800
●ミュージ郎8800 (ローランド) 特価¥73,500
●ミュージ郎8800Pro (ローランド) 特価¥96,300
●SC-55MKⅡ (ローランド) 特価¥44,600
●SC-88 (ローランド) 特価¥73,500
●SCP-55 (ローランド,PCMCIAカード,MIDI) 特価¥39,800
●CBX-50W (ヤマハ) 特価¥49,000
■MIDI MASTER (MIDI音源モジュール,W・MASTER用) 特価¥10,
〈アンプ付スピーカーユニット〉
■MS-3000 (5W×2) 定価¥16,800▶特価¥11,500
●YST-M5 (ヤマハ,3W×2) 定価¥8,000▶特価¥6,400
■YST-MSW10 (25W,スーパーウーハーシステム) 特価¥11,000
●MSP-52 (関西電機,5W×2) 定価¥8,900▶特価¥5,980
●ATC-SP33 (Aテクニカ,4W×2) 定価¥15,000▶特価¥7,500
●ATC-SP35 (Aテクニカ,4W×2,収納タイプ) 定価15,000▶特価¥7,500
●SUHF-505 (マイクロライン,5W×2) 特価¥3,400
●DS-51P (ダイヤトーン,5W×2) 定価¥15,000▶特価¥9,800
〈サウンド・ブラスター〉
●Sound Blaster 16/98 定価¥24,800▶特価¥14,300
■SB 16AYM/98 定価¥29,800▶特価¥19,500
■SB-YM/J (FM音源チップ) 定価¥4,800▶特価¥4,400
■SB-WB2/J (MIDI音源) 特価¥14,100
●DB50XG (ヤマハMIDI・GMXG音源チップ) 特価¥23,200

ソフトウェア (送料¥700)

〈ワープロ&統合ソフト〉
●一太郎 Ver 6.3 for Windows (CD版) 特価¥31,000
●一太郎 Ver 6.3 for Windows (FD版) 特価¥37,400
●一太郎 dash2 for win 特価¥25,300
●Newオーロラエース for win 特価¥4,480
■MS-Office スタンダード4.2Jキャンペーン (CD) 特価¥27,400
●Loutusスーパーオフィス96 (CD) 特価¥25,800
〈データベース〉
●The CARD Ver 7.0 (発売記念版,CD) 特価¥138,000
〈計算〉
●Loutus 1-2-3 R5J (Windows) 特価¥38,800
■ジャスト三四六 Ver.1.1 r2 for Win 特価¥8,200
〈グラフィック〉
●花子 Ver 3.1 for Win 特価¥29,800
●WINDOWS Drow 4.0J (限定版) 特価¥9,000
〈OS・言語〉
●MS-DOS 6.2 基本機能セット (NEC) 特価¥8,500
●MS-DOS 6.2 基本機能セット (EPSON) 特価¥9,600
●MS-WINDOWS Ver 3.1 (EPSON) 特価¥15,800
●MS-WINDOWS Ver 3.1 (マイクロソフト) 特価¥14,100
●MS-WINDOWS Ver 3.1 (NEC) 特価¥16,300
●MS-Windows 95 (FD) (マイクロソフト,NEC) 特価¥20,500
■MS-Windows UPグレード (CD) (マイクロソフト,NEC) 特価¥10,800
■MS-Windows UPグレード (FD) (マイクロソフト,NEC) 特価¥13,400
●Delphi for win 特価¥20,500
〈通信〉
●まいとーく for windows Ver 1.2 特価¥16,800
〈その他〉
●てきぱきマムⅡ (家計簿) 特価¥7,200
■らくらく家計簿 ゆとりちゃん for Win 特価¥6,400
●会計王 for Win (キャンペーン) 特価¥34,800
■95トーライバⅡ (メルコ) 特価¥1,500
●ドキュメントメーカー V1.5 for Win 特価¥5,800
●MAP FAN 特価¥10,600
●RAM DOUBLER 特価¥8,980
■Magnu RAM2 特価¥10,600
●WZ Editer 特価¥7,000
●WIN START 特価¥4,600
●MS-PLUS (CD,98用) 特価¥5,700
●大戦略Ⅴ (Win3.1&Win95) 特価¥8,900

P&A オリジナル特選パソコンラック&OAチェアー (消費税込み) (送料無料、離島を除く)

※キャスター付、5段、17"モニターOK、色(グレー)。
※上から2番目棚板移動可能。

※キャスター付、4段、17"モニターOK、色(グレー)。
※スライドマウステーブル、中棚板は2段階移動可能。

①¥5,459
●布張り 色(グレー)
●ガス圧 シリンダー

②¥6,798
●肘付
●布張り 色(グレー)
●ガス圧 シリンダー

※ラック、チェアー持ち帰り可能です。ご来店下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
■商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔クレジットでお申し込みの方〕
■電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回〜84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 (株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.6	3.0	4.2	4.89	6.5	10.0	14.3	18.9	24.3	31.8

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

(※車でお越しの場合は北海道拓殖BK斜め前の新小岩駐車場をご利用下さい。)

NEC、FUJITSU等 各社Windows95対応 新製品ラッシュ！

★代金引換の着払いもご利用頂けます。（代引き手数料別途）詳しくは、お電話にてお問い合わせください。

NEC 98MATE VALUESTAR

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。（送料は一個口に¥1,000～¥1,500／消費税別途）

PC-9821V12/S5R(A·B) ゲームセット 新発売

- ●PC-9821V12/S5R(A·B) …… 定価¥288,000
- ●PC-9821XA-E02（増設ドライブ） 定価¥ 15,000
- ●PC-9801-86（サウンドボード） 定価¥ 25,000
- ●アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- ●同級生2 …… 定価¥ 9,800
- ●妖獣戦記2（CD） …… 定価¥ 10,800
- ●バーチャコール2（CD） …… 定価¥ 8,800
- ●香奈子 …… 定価¥ 7,800
- ●バレンタイン・キッス …… 定価¥ 7,800
- ●悪夢 …… 定価¥ 8,800
- ●マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- ●FD 50枚 …… 定価¥ 5,800

■合計定価¥396,200

セット特価 ¥295,000

20回	(初)¥10,445	(月)¥10,000×19	(ボ)¥47,000×3
36回	(初)¥12,350	(月)¥ 9,800×35	(ボ) なし

PC-9821V10/C4R(A·B)基本セット 新発売

- ●PC-9821V10/C4R(A·B) ●キーボードカバー
- ●PC-9821CB2-E01（増設ドライブ） ●マウスパッド
- ●PC-9801-86（サウンドボード） ●クリーナ
- ●アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

■合計定価¥274,200

セット特価 ¥205,000

12回	(初)¥10,023	(月)¥10,000×11	(ボ)¥53,000×2
24回	(初)¥10,106	(月)¥ 9,900×23	(ボ) なし

PC-9821V12/S5R(A·B)基本セット 新発売

- ●PC-9821V12/S5R(A·B) ●キーボードカバー
- ●PC-9821XA-E02（増設ドライブ） ●マウスパッド
- ●PC-9801-86（サウンドボード） ●クリーナ
- ●アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

■合計定価¥344,200

セット特価 ¥258,000

18回	(初)¥10,696	(月)¥10,400×17	(ボ)¥36,000×3
30回	(初)¥11,840	(月)¥10,200×29	(ボ) なし

PC-9821V13/S7R(A·B) ゲームセット 新発売

- ●PC-9821V13/S7R(A·B) …… 定価¥378,000
- ●PC-9821XA-E02（増設ドライブ） 定価¥ 15,000
- ●PC-9801-86（サウンドボード） 定価¥ 25,000
- ●アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- ●同級生2 …… 定価¥ 9,800
- ●妖獣戦記2（CD） …… 定価¥ 10,800
- ●バーチャコール2（CD） …… 定価¥ 8,800
- ●香奈子 …… 定価¥ 7,800
- ●バレンタイン・キッス …… 定価¥ 7,800
- ●悪夢 …… 定価¥ 8,800
- ■マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- ●FD 50枚 …… 定価¥ 5,800

■合計定価¥486,200

セット特価 ¥358,000

24回	(初)¥10,717	(月)¥10,100×23	(ボ)¥43,000×4
42回	(初)¥12,559	(月)¥10,500×41	(ボ) なし

PC-98 NOTEシリーズ

- ①PC-9821Na12/H10 特価¥409,800
- ②PC-9821Na9/H8 特価¥359,800
- ③PC-9821Na7/H7 特価¥279,800
- ④PC-9821Nb7/C8 特価¥269,800
- ⑤PC-9821Nb7/5 特価¥238,000
- ⑥PC-9821Ne3/5 特価¥188,000

PC-9821V13/S7R(A·B)基本セット 新発売

- ●PC-9821V13/S7R(A·B) ●キーボードカバー
- ●PC-9821XA-E02（増設ドライブ） ●マウスパッド
- ●PC-9801-86（サウンドボード） ●クリーナ
- ●アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

■合計定価¥434,200

セット特価 ¥319,800

20回	(初)¥11,432	(月)¥10,900×19	(ボ)¥50,000×3
36回	(初)¥12,541	(月)¥10,600×35	(ボ) なし

PC-9821V12/S7R(A·B)ゲームセット 新発売

- ●PC-9821V12/S7R(A·B) ●バーチャコール2（CD）
- ●PC-9821XA-E02（増設ドライブ） ●バレンタイン・キッス
- ●PC-9801-86（サウンドボード） ●妖獣戦記2（CD）
- ●アンプ内蔵スピーカ ●同級生2
- ●マウスパッド ●香奈子
- ●FD 50枚 ●悪夢

■合計定価¥446,200

セット特価 ¥329,800

24回	(初)¥10,476	(月)¥10,100×23	(ボ)¥35,000×4
36回	(初)¥11,570	(月)¥11,000×35	(ボ) なし

PC-9821V12/S7R(A·B)基本セット 新発売

- ●PC-9821V12/S7R(A·B) ●キーボードカバー
- ●PC-9821XA-E02（増設ドライブ） ●マウスパッド
- ●PC-9801-86（サウンドボード） ●クリーナ
- ●アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

■合計定価¥394,200

セット特価 ¥293,000

20回	(初)¥10,030	(月)¥10,000×19	(ボ)¥46,000×3
36回	(初)¥12,296	(月)¥ 9,700×35	(ボ) なし

PC-9821V13/S7R(C·D)ゲームセット 新発売

- ●PC-9821V13/S7R(C·D) ●バーチャコール2（CD）
- ●PC-9821XA-E02（増設ドライブ） ●バレンタイン・キッス
- ●PC-9801-86（サウンドボード） ●妖獣戦記2（CD）
- ●アンプ内蔵スピーカ ●同級生2
- ●マウスパッド ●香奈子
- ●FD 50枚 ●悪夢

■合計定価¥526,200

セット特価 ¥385,000

24回	(初)¥10,687	(月)¥10,400×23	(ボ)¥49,000×4
48回	(初)¥12,040	(月)¥10,000×47	(ボ) なし

PC-9821V13/S7R(C·D)基本セット 新発売

- ●PC-9821V13/S7R(C·D) ●キーボードカバー
- ●PC-9821XA-E02（増設ドライブ） ●マウスパッド
- ●PC-9801-86（サウンドボード） ●クリーナ
- ●アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

■合計定価¥474,200

セット特価 ¥348,000

24回	(初)¥10,141	(月)¥10,100×23	(ボ)¥40,000×4
42回	(初)¥11,433	(月)¥10,200×41	(ボ) なし

PC-9821V13/S5R(A·B)ゲームセット 新発売

- ●PC-9821V13/S5R(A·B) ●バーチャコール2（CD）
- ●PC-9821XA-E02（増設ドライブ） ●バレンタイン・キッス
- ●PC-9801-86（サウンドボード） ●妖獣戦記2（CD）
- ●アンプ内蔵スピーカ ●同級生2
- ●マウスパッド ●香奈子
- ●FD 50枚 ●悪夢

■合計定価¥436,200

セット特価 ¥323,000

20回	(初)¥11,313	(月)¥11,000×19	(ボ)¥51,000×3
36回	(初)¥14,016	(月)¥10,700×35	(ボ) なし

PC-9821V13/S5R(A·B)基本セット 新発売

- ●PC-9821V13/S5R(A·B) ●キーボードカバー
- ●PC-9821XA-E02（増設ドライブ） ●マウスパッド
- ●PC-9801-86（サウンドボード） ●クリーナ
- ●アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

■合計定価¥384,200

セット特価 ¥285,000

20回	(初)¥11,325	(月)¥10,400×19	(ボ)¥40,000×3
36回	(初)¥ 9,820	(月)¥ 9,500×35	(ボ) なし

PC-9821V13/S5R(C·D)ゲームセット 新発売

- ●PC-9821V13/S5R(C·D) ●バーチャコール2（CD）
- ●PC-9821XA-E02（増設ドライブ） ●バレンタイン・キッス
- ●PC-9801-86（サウンドボード） ●妖獣戦記2（CD）
- ●アンプ内蔵スピーカ ●同級生2
- ●マウスパッド ●香奈子
- ●FD 50枚 ●悪夢

■合計定価¥476,200

セット特価 ¥349,800

24回	(初)¥10,442	(月)¥10,400×23	(ボ)¥39,000×4
42回	(初)¥10,751	(月)¥10,300×41	(ボ) なし

PC-9821V13/S5R(C·D)基本セット 新発売

- ●PC-9821V13/S5R(C·D) ●キーボードカバー
- ●PC-9821XA-E02（増設ドライブ） ●マウスパッド
- ●PC-9801-86（サウンドボード） ●クリーナ
- ●アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

■合計定価¥424,200

セット特価 ¥312,000

20回	(初)¥10,955	(月)¥10,300×19	(ボ)¥51,000×3
36回	(初)¥13,802	(月)¥10,300×35	(ボ) なし

NEC CanBe & 98MATE X

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。

PC-9821Cb10/T(A·B) ゲームセット 新発売

- ●PC-9821Cb10/T(A·B) …… 定価¥298,000
- ●PC-9821CB2-E01（増設ドライブ） 定価¥ 15,000
- ●同級生2 …… 定価¥ 9,800
- ●妖獣戦記2（CD） …… 定価¥ 10,800
- ●バーチャコール2（CD） …… 定価¥ 8,800
- ●香奈子 …… 定価¥ 7,800
- ●バレンタイン・キッス …… 定価¥ 7,800
- ●悪夢 …… 定価¥ 8,800
- ●マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- ●クリーナ …… 定価¥ 2,000
- ●FD 50枚 …… 定価¥ 5,800

■合計定価¥377,400

セット特価 ¥278,000

18回	(初)¥10,053	(月)¥10,000×17	(ボ)¥46,000×3
30回	(初)¥12,124	(月)¥11,000×29	(ボ) なし

PC-9821Cr13/T(A·B)プリンタセット 新発売

- ●PC-9821Cr13/T(A·B) ●クリーナ
- ●BJC-35V（プリンタ） ■FD10枚
- ■プリンタケーブル

■合計定価¥461,400

セット特価 ¥319,800

20回	(初)¥11,094	(月)¥10,700×19	(ボ)¥51,000×3
36回	(初)¥11,356	(月)¥10,600×35	(ボ) なし

PC-9821Cb10/T(A·B)基本セット 新発売

- ●PC-9821Cb10/T(A·B) ●キーボードカバー
- ●PC-9821CB2-E01（増設ドライブ） ●マウスパッド
- ●ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当） ●クリーナ
- ●FD10枚

■合計定価¥333,200

セット特価 ¥248,000

18回	(初)¥10,190	(月)¥ 9,700×17	(ボ)¥36,000×3
30回	(初)¥10,524	(月)¥ 9,800×29	(ボ) なし

PC-9821Xv13/R16 プリンタセット 新発売

- ●PC-9821Xv13/R16 …… 定価¥338,000
- ●17インチマルチスキャンCRT 定価¥ 98,800
- ●MJ-500C プリンタ …… 定価¥ 49,800
- ●プリンタケーブル …… 定価¥ 3,800
- ●PC-9801-86（サウンドボード） 定価¥ 25,000
- ●アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- ●キーボードカバー …… 定価¥ 2,800
- ■マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- ●FD 30枚 …… 定価¥ 4,800

■合計定価¥531,600

セット特価 ¥358,000

24回	(初)¥10,717	(月)¥10,100×23	(ボ)¥43,000×4
42回	(初)¥12,559	(月)¥10,500×41	(ボ) なし

PC-9821Xa16/R12基本セット 新発売

- ●PC-9821Xa16/R12 ●キーボードカバー
- ●15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
- ●PC-9821XA-E02（増設ドライブ） ●クリーナ
- ●PC-9801-86（サウンドボード） ■FD 10枚
- ●アンプ内蔵スピーカ

■合計定価¥524,000

セット特価 ¥359,800

24回	(初)¥11,032	(月)¥10,300×23	(ボ)¥42,000×4
42回	(初)¥13,536	(月)¥10,500×41	(ボ) なし

PC-9821Xa16/R16基本セット 新発売

- ●PC-9821Xa16/R16 ●キーボードカバー
- ●15"マルチスキャンCRT ■マウスパッド
- ●PC-9801-86（サウンドボード） ●クリーナ
- ●アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

■合計定価¥559,000

セット特価 ¥383,000

24回	(初)¥10,157	(月)¥10,100×23	(ボ)¥50,000×4
48回	(初)¥13,032	(月)¥ 9,900×47	(ボ) なし

PC-9821Cx13/S5T(A·B)ゲームセット 新発売

- ●PC-9821Cx13/S5T(A·B) ●バーチャコール2（CD）
- ●PC-9821CX2-E01（増設ドライブ） ●バレンタイン・キッス
- ●マウスパッド ●妖獣戦記2（CD）
- ●クリーナ ●同級生2
- ●FD 50枚 ●香奈子
- ●悪夢

■合計定価¥477,400

セット特価 ¥345,000

24回	(初)¥10,155	(月)¥10,000×23	(ボ)¥40,000×4
42回	(初)¥13,092	(月)¥10,100×41	(ボ) なし

PC-9821Cx13/S5T(A·B)基本セット 新発売

- ●PC-9821Cx13/S5T(A·B) ●キーボードカバー
- ■PC-9821CX2-E01（増設ドライブ） ●マウスパッド
- ●ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当） ●クリーナ
- ●FD10枚

■合計定価¥433,200

セット特価 ¥315,000

20回	(初)¥10,569	(月)¥10,500×19	(ボ)¥51,000×3
36回	(初)¥13,855	(月)¥10,400×35	(ボ) なし

PC-9821Xa13/K12基本セット

- ●PC-9821Xa13/K12 ●アンプ内蔵スピーカ
- ●15"マルチスキャンCRT ●キーボードカバー
- ●PC-9821XA-E02（増設ドライブ） ●マウスパッド
- ●PC-9801-86（サウンドボード） ■クリーナ
- ●FD 10枚

■合計定価¥444,000

セット特価 ¥299,800

20回	(初)¥10,969	(月)¥10,200×19	(ボ)¥47,000×3
36回	(初)¥13,351	(月)¥ 9,900×35	(ボ) なし

PC-9821Xa13/K16基本セット

- ●PC-9821Xa13/K16 ●キーボードカバー
- ●15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
- ●PC-9801-86（サウンドボード） ●クリーナ
- ■アンプ内蔵スピーカ ●FD 10枚

■合計定価¥479,000

セット特価 ¥319,800

20回	(初)¥11,132	(月)¥10,600×19	(ボ)¥52,000×3
36回	(初)¥12,541	(月)¥10,600×35	(ボ) なし

PC-9821Cx13/S7M(A·B)ゲームセット 新発売

- ●PC-9821Cx13/S7M(A·B) ●バーチャコール2（CD）
- ●PC-9821CX2-E01（増設ドライブ） ●バレンタイン・キッス
- ●マウスパッド ●妖獣戦記2（CD）
- ●クリーナ ●同級生2
- ●FD 50枚 ●香奈子
- ●悪夢

■合計定価¥557,400

セット特価 ¥399,800

24回	(初)¥11,007	(月)¥10,600×23	(ボ)¥52,000×4
48回	(初)¥11,532	(月)¥10,400×47	(ボ) なし

PC-9821Cx13/S7M(A·B)基本セット 新発売

- ●PC-9821Cx13/S7M(A·B) ●キーボードカバー
- ●PC-9821CX2-E01（増設ドライブ） ●マウスパッド
- ●ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当） ●クリーナ
- ●FD 10枚

■合計定価¥513,200

セット特価 ¥369,800

24回	(初)¥10,465	(月)¥10,300×23	(ボ)¥45,000×4
42回	(初)¥13,441	(月)¥10,800×41	(ボ) なし

PC-9821Xa12/K8基本セット

- ●PC-9821Xa12/K8 ●アンプ内蔵スピーカ
- ●15"マルチスキャンCRT ●キーボードカバー
- ●PC-9821XA-E02（増設ドライブ） ●マウスパッド
- ●PC-9801-86（サウンドボード） ●クリーナ
- ●FD 10枚

■合計定価¥404,000

セット特価 ¥269,800

18回	(初)¥10,705	(月)¥10,300×17	(ボ)¥41,000×3
30回	(初)¥11,195	(月)¥10,700×29	(ボ) なし

PC-9821Xa12/K12基本セット

- ●PC-9821Xa12/K12 ●キーボードカバー
- ●15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
- ●PC-9801-86（サウンドボード） ●クリーナ
- ●アンプ内蔵スピーカ ■FD 10枚

■合計定価¥439,000

セット特価 ¥289,800

18回	(初)¥10,562	(月)¥10,400×17	(ボ)¥48,000×3
36回	(初)¥12,006	(月)¥ 9,600×35	(ボ) なし

パソコンショップ **クレバリー**

〒101 東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F
【振込銀行】三和銀行 秋葉原支店 普通口座:1019565
【振込名義】株式会社クレバリー

お問合せ ご注文は ☎03-5296-1770 FAX.03-5296-1772 受付時間 AM10:00～PM7:00

★ディスプレー・プリンタなどのSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。

98FELLOW FM V-TOWNS FMV DESKPOWER & DOS/V他

FMV-TOWNSシリーズ

①TOWNS-Fresh GT 特価 ~~¥288,000~~
②TOWNS-Fresh GS 特価 ~~¥238,000~~
③TOWNS モデルH 特価 ~~¥238,000~~

IBM Aptivaシリーズ

①Aptiva 560 特価¥278,000
②Aptiva 770 特価¥298,000
③Aptiva 775 特価¥335,000
④Aptiva 785 特価¥379,800
⑤Aptiva 784 特価¥325,000

DESK POWER TPプリンタセット

●FMV5DTP71～73 ●FMV入門ビデオ
●MJ-800C(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 10枚
16MB 28.8Kモデム 17inch
■合計定価¥589,000
セット特価 ¥429,800

30回	初¥11,255	月¥10,300×29	ボ¥40,000×5
54回	初¥14,087	月¥10,200×53	ボ なし

DESK POWER TEプリンタセット

●FMV5DTE51～53 ●FMV入門ビデオ
●MJ-500C(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 10枚
16MB モデムなし 15inch
■合計定価¥389,000
セット特価 ¥279,800

18回	初¥10,547	月¥10,300×17	ボ¥45,000×3
30回	初¥11,925	月¥11,100×29	ボ なし

DESK POWER SEプリンタセット

●FMV5DSE71～73 ●FMV入門ビデオ
●MJ-500C(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 10枚
16MB 28.8Kモデム 17inch
■合計定価¥409,000
セット特価 ¥298,000

18回	初¥10,974	月¥10,600×17	ボ¥50,000×3
36回	初¥11,811	月¥9,900×35	ボ なし

DESK POWER SEプリンタセット

●FMV5DSE51～53 ●FMV入門ビデオ
●MJ-500C(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 10枚
16MB 28.8Kモデム 15inch
■合計定価¥369,000
セット特価 ¥265,000

18回	初¥10,555	月¥10,200×17	ボ¥40,000×3
30回	初¥11,946	月¥10,500×29	ボ なし

DESK POWER SPプリンタセット

●FMV5DSP71S～73S ●FMV入門ビデオ
●MJ-800C(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 10枚
16MB モデム[illegible] 17inch
■合計定価¥479,000
セット特価 ¥345,000

24回	初¥10,183	月¥9,800×23	ボ¥41,000×4
42回	初¥12,482	月¥10,100×41	ボ なし

DESK POWER SPプリンタセット

●FMV5DSP51～53 ●FMV入門ビデオ
●MJ-800C(プリンタ) ●マウスパッド
●プリンタ・ケーブル ●クリーナ
●CD-ROMソフト(サービス品) ●FD 10枚
16MB 28.8Kモデム 15inch
■合計定価¥439,000
セット特価 ¥315,000

20回	初¥11,138	月¥10,500×19	ボ¥51,000×3
36回	初¥10,947	月¥10,500×35	ボ なし

各種周辺機器(送料・消費税別途) *載っていない商品はお問い合わせください

ディスプレー

メーカー	品名	価格
●NEC	PC-KM153R	特価¥39,800
●NEC	PC-KM173	特価¥59,800
●NEC	PC-KM173R	特価¥79,800
●NEC	PC-KM154	特価¥65,800
●NEC	PC-KM174	特価¥109,800
●NEC	PC-TM151	特価¥58,000
●富士通	DM-1501FG	特価¥34,800
●エレコム	HRM-17G	特価¥52,800
●ソニー	CPD-15SF8	特価¥49,800
●ソニー	CPD-17SF8	特価¥76,800
●三菱	RD-17G II	特価¥94,800

プリンタ

メーカー	品名	価格
●富士通	XJ-500	特価¥29,800
●EPSON	MJ-500C	特価¥30,800
●EPSON	MJ-800C	特価¥50,800
●EPSON	MJ-910C	特価¥68,800
●Canon	BJC-610JW	特価¥50,500
●Canon	BJC-455J	特価¥57,800
●Canon	BJC-410J	特価¥43,500
●Canon	BJC-400J	特価¥32,500
●Canon	BJC-210J	特価¥24,500
●Canon	BJC-35V	特価¥29,500
●NEC	PC-PR101/J400	クレバリー特価
●NEC	PC-PR101/J180	特価¥35,800
●NEC	PC-PR830L	特価¥56,800
●SHARP	JX-9210(A4・レーザー)	特価¥45,800

ハードディスク

メーカー	品名	価格
●I・O	HDS-540M-L(外付)	特価¥24,500
●I・O	HDS-540M/98-L(I/F付)	特価¥28,980
●I・O	HDS-1G-L(外付)	特価¥34,500
●I・O	HDS-1G/98-L(I/F付)	特価¥39,800
●ICM	RX-540-CIN(外付)	特価¥28,800
●ICM	RX-1000-CIN(外付)	特価¥38,800
●メルコ	DSC-1024NN(外付)	特価¥38,500
●メルコ	DNG-515(BX4)	特価¥24,800
●メルコ	DNC-B831(Xa7～12)	特価¥28,800
●メルコ	DNC-A515(メイト/フェロー)	特価¥26,800

増設RAM

メーカー	品名	価格
●エレコム	PM-4B(フェロー/メイト)	特価¥15,300
●エレコム	PM-8B(フェロー/メイト)	特価¥28,000
●エレコム	PM-16B(フェロー/メイト)	特価¥45,000
●エレコム	PM-4A フェロー/メイト/DOS/V	特価¥16,800
●エレコム	PM-8A フェロー/メイト/DOS/V	特価¥32,800
●エレコム	PM-16A フェロー/メイト/DOS/V	特価¥51,500
●I・O	NE-SIM XA-4MX2	特価¥32,200
●I・O	NE-SIM XA-8MX2	特価¥62,800
●I・O	NE-SIM XA-16MX2	特価¥123,500
●I・O	NE-SIM XB-4MX2	特価¥29,300
●I・O	NE-SIM XB-8MX2	特価¥56,200
●I・O	NE-SIM XB-16MX2	特価¥108,800
●I・O	NE-SIM32-H4M フェロー/メイト	特価¥15,200
●I・O	NE-SIM32-H8M フェロー/メイト	特価¥27,800
●I・O	NE-SIM32-H16M フェロー/メイト	特価¥54,800
●I・O	NE-SIM36-H4M フェロー/メイト	特価¥16,500
●I・O	NE-SIM36-H8M フェロー/メイト	特価¥31,000
●I・O	NE-SIM36-H16M フェロー/メイト	特価¥61,800
●I・O	AP34-8M(As2/Ap2)	特価¥39,800
●I・O	BA34-8M(BX/BA/As/Ap)	特価¥37,500
●I・O	Cb34-8M(Cb)	特価¥37,800
●I・O	Cb234-8M(Cb2)	特価¥32,800
●I・O	Cx34-8M(Cx/Ce2/Cs2)	特価¥37,800
●I・O	NP34-8M Np Ns Ne2 Nd	特価¥34,500
●I・O	Ld34-8M Na7 Ne3 Nd2 Lt2	特価¥34,500
●I・O	NB64-8M Na12 Na9 Nb7	特価¥34,[illegible]
●I・O	NB64-16M Na12/Na9/Nb7	特価¥67,800
●I・O	DV-SIM36-4M(DOS/V)	特価¥15,800
●I・O	DV-SIM36-8M(DOS/V)	特価¥29,800
●I・O	DV-SIM36-H16M DOS/V	特価¥54,000
●メルコ	VMG-8M(DOS/V)	特価¥25,800
●メルコ	VMG-16M(DOS/V)	特価¥45,900
●メルコ	EMF-P4M	特価¥15,800
●メルコ	EMF-P8M	特価¥28,500
●メルコ	EMF-P16M	特価¥55,000
●メルコ	EMW-P8M	特価¥28,500
●メルコ	EMW-P16M	特価¥55,000
●メルコ	EMF-4M	特価¥16,800
●メルコ	EMF-8M	特価¥31,600
●メルコ	EMW-8M	特価¥31,600

※その他のI・O、メルコの商品はお問い合わせください

CD-ROM、MO & PD

メーカー	品名	価格
●I・O	CDG-PX44(4.4倍速)	特価¥24,800
●I・O	CDG-PX44/PCSC	特価¥34,800
●I・O	CDG-AB4 4倍速ファイルベイ	特価¥20,800
●I・O	CDV-AB4 6倍速ファイルベイ	特価¥21,800
●NEC	PC-CD600(6倍速)	特価¥42,500
●メルコ	CDS-44S(4.4倍速)	特価¥21,990
●メルコ	CDS-6S(6倍速)	特価¥31,800
●メルコ	CDS-4ES(4倍速)	特価¥19,800
●ICM	CD-660S-X(4.4倍速)	特価¥20,800
●ICM	CD-660S-CIN(I/F付)	特価¥25,800
●ICM	CD-910S-X(6倍速)	特価¥32,300
●メルコ	MOS-E230NS(MO)	特価¥47,300
●メルコ	MOS-E230N(I/F付)	特価¥53,800
●メルコ	MOS-E230PN(I/F付)	特価¥58,800
●TEAC	PD-650(PD)	特価¥59,800
●マクセル	ZIP-D100SC1	特価¥25,800

外付ドライブ & 増設ドライブ

メーカー	品名	価格
●NEC	PC-9821XA-E02	特価¥13,000
●NEC	PC-9821CB2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821CX2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821XE-E02	特価¥13,000
●NEC	PC-9821A2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821B-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821CX-E02	特価¥13,000
●R&D	FDD3SZ(3.5"1FDD)	特価¥14,000
●R&D	FDD3WZ(3.5"2FDD)	特価¥21,000
●R&D	FDD5SZ(5"1FDD)	特価¥18,500
●R&D	FDD5WZ(5"2FDD)	特価¥27,800
●R&D	FDD-1X FDDインターフェース	特価¥8,800

マルチメディア

メーカー	品名	価格
●ヤマハ	YST-M5(スピーカ)	特価¥7,800
●アイワ	SC-C55(スピーカ)	特価¥7,300
●NEC	PC-9821CB2-B05(MPEG)	特価¥24,000
●NEC	PC-9801-117(MPEG)	特価¥30,500
●NEC	PC-9801-118(サウンドボード)	特価¥17,800
●NEC	PC-9801-86(サウンドボード)	特価¥19,800
●NEC	PC-DC401(デジタルカメラ)	特価¥69,800
●カシオ	QV-10	特価¥45,000
●カノープス	Power Window T64V	特価¥27,800
●カノープス	Power Window T64V MP	特価¥37,800
●インテル	J BOX PODP 5V83	特価¥29,800
●キューヒッション	Wave Master	特価¥21,800
●メルコ	SXM-F	特価¥8,800
●メルコ	SRN-F	特価¥15,000
●メルコ	WSN-V2	特価¥28,000
●I・O	GA-DRV2/98	特価¥22,500
●I・O	GA-DRV4/98	特価¥31,800
●I・O	PCSC-II-L(SCSIカード)	特価¥16,800
●I・O	SC-98 II(SCSI-2 I/F)	特価¥12,800

スキャナ、モデム&ソフト他

メーカー	品名	価格
●Canon	IX-4025(スキャナ)	特価¥35,800
●EPSON	GT-5000WIN(スキャナ)	特価¥44,800
●SHARP	JX-250(スキャナ)	特価¥53,800
●NEC	PC-IN700/4CR(スキャナ)	特価¥64,800
●NEC	PC-9801N-J08(モデムカード)	特価¥34,500
●NEC	PC-CM144(モデム)	特価¥15,800
●NEC	PC-CM288(モデム)	特価¥24,500
●NEC	PC-9821CB2-B04(モデム)	特価¥16,800
●富士通	MS288FB2(モデム)	特価¥19,800
●マイクロコム	V.34ES II-W(28.8kbpsモデム)	特価¥19,800
●アイワ	PV-BF288M2WW(モデム)	特価¥25,000
●アイワ	PV-JF288W(モデムカード)	特価¥29,800
●I・O	DFM-288(モデム)	特価¥24,500
●ジャスト	一太郎Ver6.3 for Win(CD)	特価¥29,800
●マイクロソフト	MS-Windows95(FD)	特価¥18,800
●マイクロソフト	MS-Windows95アップグレード(FD)	特価¥12,000
●マイクロソフト	MS-Windows95アップグレード(CD)	特価¥9,800
●マイクロソフト	マイクロソフトPLUS	特価¥4,800
●マイクロソフト	OFFICE95スタンダード(CD)	特価¥26,800
●マイクロソフト	OFFICE95 Pro(CD)	特価¥33,800
●NEC	ユースフルパック(CD)	特価¥2,980
●NEC	MS-DOS Ver6.2	特価¥9,800
●NEC	MS-Windows Ver3.1	特価¥15,900
●NEC	PC-FXGAキャンペーンセット	特価¥39,980
●	パソコンデスク(4段)	特価¥12,800
●	パソコンチェアー	特価¥9,800

パソコンゲームソフト高価買取り致します!!

PC-98(3.5")& Windowsソフト高価買取

【買取り応募手順】①住所・氏名・年令・印鑑・生年月日・電話番号・ソフト及びご覧の雑誌名を明記の上、郵便小包か宅急便でお送りください ②価格の査定後、買取り金額をご連絡致します(期間10日前後) ③送金手数料として500円を買取り金額から差し引かせて頂きます

【ご注意】※ソフトは5本以上でお送りください ※箱・説明書・附属品は必ず同封してください(ない場合は原則として買取りできません) ※PC-98(3.5")・Windows用のソフト以外は買取り致しません(ビジネスソフト不可) ※買取り価格は、パッケージの状態や相場により変動致しますので予めご了承ください

これなら安心!!クレバリー通販システムのご案内

ご注文方法 ●電話かFAXにてご注文ください。●ご覧いただいた雑誌名(何月号)と注文される商品名をお伝えください。●お支払いは現金一括か代引(着払)かクレジットかをお伝えください。●納期・送料・代引手数料・合計金額をお知らせ致します。●商品のお届け希望日、お届けの時間帯(午前・午後・夕方■時すぎ)をお伝えください

お支払方法 (銀行振込みの場合)●お近くの銀行から上記の口座(本誌の当社社名欄に記載)へお振込みください。●電信扱いでお振込みください。(振込み手数料はお客様のご負担とさせて頂きます。)●ご入金確認後、宅配便にてお届け致します。

代金引換(着払い)の場合 ●商品到着時に、商品と引き換えに代金をお支払い頂きます。●代引手数料が別途加算されます。(詳しい料金はお電話にてお問い合せください)

クレジット(分割・ボーナス一括)の場合 ●注文後、クレジット用紙を郵送致します。ご記入の上、ご返送ください。●クレジット会社の審査後、承認がおり次第、商品を発送致します。

保証及び修理サービス
●商品には全てメーカー保証が付いています。●故障時には、弊社またはお近くのメーカー修理サービスセンターに送るか持ち込んで頂いて修理を受けて頂きます。●送って頂く時の送料はお客様のご負担、返送時の送料は弊社またはサービスセンターの負担となります

初期不良
●初期不良(到着日から7日以内)の場合は同じ商品の新品と交換致します。(送料は往復、弊社負担)●初期不良によるキャンセルはお受けできません

キャンセル条件及びご注意点
①商品の出荷前のキャンセルは次のような条件でキャンセル可能です(但し、お取り寄せ品は出荷前でも不可)*銀行振込み後にキャンセルをする場合:キャンセル料3000円*クレジットの審査がおりた後にキャンセルをする場合:キャンセル料5000円*代引きでご注文の商品を出荷後、到着前の場合はキャンセル料3000円と往復の運賃をお客様にご負担頂きます ②商品到着後、3日以内にお申し出があれば未開封・未使用の場合に限りキャンセルをお受け致します 但し、それまでにかかった費用・往復の送料及びキャンセル料はお客様にご負担頂きます ③3日以内であっても、開封済または使用済の商品・お取り寄せ品・ソフトウェア・消耗品の返品は一切できません。

パソコンソフト高く買います!

ゲームソフト買取強化中!!

PC9801用ゲームソフト				PC9801用18禁ソフト			
チューンドハート	高額買取	エルドミニオン	高額買取	ストリート麻雀2	高額買取	ツーショットDiary2-memory3/4	高額買取
魔法少女プリティーサミー(後編)	高額買取	ガンダムマルチプルオペレーション	高額買取	NIGHT SLAVE	高額買取	メリーゴーランド	高額買取
提督の決断Ⅱ	高額買取	ギャンブルレーサー	高額買取	ハーレムブレイド	高額買取	花平バズーカ	高額買取
ウェディングピーチ	高額買取	グレイストーンサーガ魔界の泉	高額買取	香奈子	高額買取	堕落の国のアンジー-狂界の牝奴隷達-	高額買取
メタタ～府立メタトポロジー大学付属女子高校SP～	高額買取	グロス・ドイッチェランド	高額買取	殻の中の小鳥	高額買取	麻雀スポーツライン	高額買取
無人島物語3 A.D.1999Tokyo	高額買取	サザンアイズ	高額買取	Memories・リフレイン	高額買取	聖少女戦隊レイカーズⅡ	高額買取
神秘の世界エルハザード	高額買取	シムアース&シムアント	高額買取	魔法少女B子	高額買取	SEX2	高額買取
空母戦記	高額買取	シムシティ2000DX	高額買取	くすり指の教科書	高額買取	SEX2 (CD専用)	高額買取
現代大戦略EX	高額買取	シムライフ	高額買取	王鑼 源史の章	高額買取	えんじぇるないと	高額買取
三國志Ⅴ	高額買取	ストライクコマンダー	高額買取	卒業旅行	高額買取	エスケイプ!	高額買取
BRAH(ブラフ)超神伝	高額買取	スペース・ハルク	高額買取	スロープ	高額買取	5時間目のヴィーナス	高額買取
アイドルプロジェクト2	高額買取	スレイヤーズ	高額買取	セラヴィ	高額買取	CAL1、CAL2+PAL	高額買取
マイホームドリーム2	高額買取	ダービースタリオンエキスパート	高額買取	レモンエンジェル	高額買取	DEEP	高額買取
レッスルエンジェルスV2	高額買取	タクティカル・タンクコープスDX	高額買取	チックステイル	高額買取	Doki Dokiバケーション	高額買取
七英雄物語Ⅱ	高額買取	ダンジョンハック	高額買取	デュアルソウル	高額買取	FILE	高額買取
神王伝説クリスタニアDX	高額買取	ダンジョンハック(HD専用)	高額買取	のぞき家業	高額買取	GIRL	高額買取
神王伝説クリスタニアパワーアップキット	高額買取	ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅲ RENEWAL版	高額買取	LILITH(リリス)	高額買取	JONASON傀儡の舞い	高額買取
ウイニングポスト2PLUS	高額買取	なぞぷよ	高額買取	ももこちゃん for Me-見習い看護婦編-	高額買取	真説/大江戸探偵神谷右京2	高額買取
TFX	高額買取	ニルヴァーナ	高額買取	緋色の姉妹	高額買取	RIBBON	高額買取
家康戦旗	高額買取	パチンコ天使	高額買取	VIPER-V16	高額買取	SEEK地下室の奴隷達	高額買取
竜機伝承	高額買取	パラケルススの[illegible]剣	高額買取	Parsley SELECT(ぱせりセレクト)	高額買取	SEX	高額買取
デュエルサクセション	高額買取	パワードール	高額買取	セーラ	高額買取	TEEN	高額買取
HARPOON2 DELUXE PLUS	高額買取	パワードール2	高額買取	バーチャルコール2	高額買取	ドラゴンマスターシルクⅡ	高額買取
2601 帝国機動隊の興亡	高額買取	ファーランドストーリー大地の絆	高額買取	フェルミオン	高額買取	VIPER-V12	高額買取
AD&Dアイオブザビホルダー Ⅲ(HD専用)	高額買取	フィニッシュフォールド	高額買取	牝猫秘書室	高額買取	VZONE	高額買取
AI囲碁3	高額買取	マイクロプローズ・フライトパック	高額買取	雷の戦士ライディ2	高額買取	WON PARAウォーズ2	高額買取
AI囲碁4	高額買取	メルティランサー	高額買取	悪夢-青い果実の散花-	高額買取	YES HG!	高額買取
AI実戦麻雀	高額買取	ラグナレック	高額買取	SNOW MEMORY(スノーメモリー)	高額買取	アリスの館3	高額買取
AI将棋	高額買取	レジオナルパワーⅡスペシャル	高額買取	PERSONA	高額買取	いつかどこかで	高額買取
Amaranth KH	高額買取	ロードオブパンツァーズ	高額買取	STAR TRAP(スタートラップ)	高額買取	イフ3	高額買取
A列車で行こうⅣパーフェクトセット	高額買取	囲碁聖天	高額買取	パパラッチ	高額買取	ヴァルキリー	高額買取
F-177Aナイトホーク	高額買取	永世名人Ⅱ	高額買取	学園トライアングル	高額買取	ウルフィッシュ・ギャロップ(HD専用)	高額買取
HR2	高額買取	柿木将棋	高額買取	好き!	高額買取	エイミーと呼ばないでっ	高額買取
Jリーグ1995プロフェッショナルサッカー	高額買取	楽市の政	高額買取	麗獣～Twin Road～	高額買取	エスカレーション'95	高額買取
Revivalザナドゥ	高額買取	究極格闘指南	高額買取	タイムストリッパー・真子ちゃん	高額買取	エステート	高額買取
ああっ女神さまっ	高額買取	極Ⅱ	高額買取	監獄カントリークラブ	高額買取	エンゲージ・エランズⅡ	高額買取
アトランティア	高額買取	銀河英雄伝説Ⅳ EXset	高額買取	ツーショットDiary2-memory2/4	高額買取	スーパーピンクソックス3	高額買取
エリア88 角獣の奇蹟	高額買取	銀河鉄道の夜	高額買取	夢の精	高額買取	スクールガールズ	高額買取

買取方法

① 直接店頭で買取り希望のお客様は、商品と身分証明書をお持ち下さい。各店でその場で査定、即、現金!!

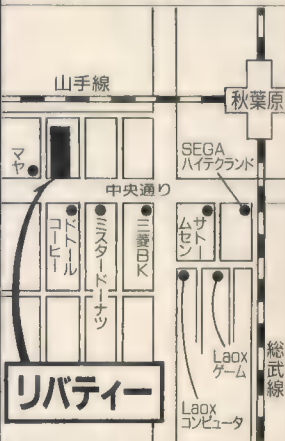
※18才未満の方のみ、保護者の同意書も必要。

② 遠方の方は宅配便または郵便でお送り下さい。必ず身分証明書のコピーを同封して下さい。PC50本以上の御処分のお客様は電話確認の上、着払いで宅急便でお送り下さい。銀行振込もしくは現金書留にて送金いたします。

※キズ、ヨゴレ在庫過剰品は、安くなります。
※現金書留で送金の場合、現金送料として500円差引。振込の場合も500円差引いたします。

箱なし、説明書なしの場合、買取は出来ませんので御了承下さい。

秋葉原4号店

山手線
秋葉原
マヤ
SEGA ハイテクランド
中央通り
ドトールコーヒー
ミスタードーナツ
三菱BK
サトームセン
Laox ゲーム
Laox コンピュータ
総武線
リバティー

業者様の大量処分歓迎

買取申込書

受付日 平成　年　月　日
フリガナ
名前
年　月　日生　歳
〒　電話
住所
ソフト売却(　点)を　します。
保護者氏名　印

フリーダイヤル 0120-361288
リバティーは年中無休(営業時間全店10:00～20:00)
秋葉原4号店　TEL.03-5294-2146
商品の送り先　〒101 東京都千代田区外神田4-4-3 小木曽ビル5F リバティー

売るのも買うのも中古のことなら **リバティー**

ということで…

京都 TEL 075(365)3000 FAX 075(365)3001
〒600 京都市下京区寺町通五条上ル■橋詰町775-1
●営業時間 PM1：00〜10：00(月〜金) PM1：00〜6：00(土)
日祭日はお休みです

愛媛 TEL/FAX 089(948)5082
〒790 愛媛県松山市平和■6丁目3-5 村忠ビル1F
●営業時間 AM11：00〜PM 9：00
水曜日はお休みです

パソコン通信でもどうぞ！
Niftyserve JCH00432
インターネット経由では… jch00432@niftyserve.or.jp までMAILを！

※在庫がある商品で午後6時迄のご注文は当日発送致します！
交通事情等により発送締切が早くなる場合がありますので、予めご了承下さい。

サプライ・その他（税込）

品名	価格
98用サウンドボード	
・PC−9801−86	¥20,000
・PC−9801−118	¥18,000
・サウンドブラスター SB16V／98	¥12,000
・サウンドブラスター SB16AYM／98	¥20,000
・サウンドブラスター SB16．WB／98	¥21,500
スピーカー	
・TEAC OAS−500	¥3,900
マウス	
・マウス（丸ピン）	¥1,200
・エレコム GRAIOバリアブル	¥6,200
・エレコム EGGバリアブル	¥5,800
・エレコム EGG 400カウント	¥5,200
・エレコム ELLIPSTONE 200カウント	¥2,000
※マウスご注文の際は、接続部分（丸型か角型）をお伝え下さい	
ジョイパッド（キーボード接続）	¥5,500
クリーニングディスク（5"・3.5"）	各¥700
フロッピーディスク	
・マクセル5" 2HD（10枚入）	¥700
・マクセル3．5" 2HD（10枚入）	¥900
・ノーブランド3.5"2HDバルク（50枚入）	¥2,400
・ノーブランド3．5" 2HD（10枚入）	¥520
・ノーブランド5" 2HD（10枚入）	¥450
MOメディア	
・マクセル 128MB 5枚	¥5,500
・マクセル 230MB 5枚	¥7,000

音楽CDとゲームソフトを交換致します！

ピコでは、不要になった音楽CDとゲームソフトの交換を行っています。もう聞きあきて棚の飾りとなりつつあるCDがありましたらドシドシお送り下さい。以下の方法でお好みのゲームソフトと交換致します。
①まず、あなたが欲しいソフトの定価をお調べください。
②その定価÷300の枚数のCDと欲しいソフトを書いたメモをお送り下さい。
※必ず京都店でお送り下さい。
なお、送料はお客様の負担でお願い致します。
【例】定価7，800円のソフトの場合
7，800÷300=26
26枚のCDを送る（端数は切り捨て）
③ピコよりご希望のソフトをお送りします。（送料は当社負担）
※シングル盤は、2枚でアルバム1枚の換算で受け付けています。
また、内容が破損している物は対象外とさせて頂きます。

Adult Video 1,000円〜
詳しくはカタログをご請求下さい

新品ゲームソフト 売価はすべて消費税込みです
発売日は■■年■月■日現在のものです

■PC−9801シリーズ

ソフト名		定価	売価
03/08:学園爆裂転校生	CD	8,800	6,000
03/08:クランフクロート4		11,800	9,300
03/08:事事資料DB1第二次大戦太		9,800	6,200
03/08:メリーゴーラント		7,800	5,300
03/08:メリーゴーラント	CD	9,800	6,600
03/09:デュエルサクセション	3.5	9,800	6,200
03/15:ウェディングピーチ		11,400	9,500
03/15:エーゲ海の雫		9,800	6,000
03/15:ネバーランド	CD	7,800	4,800
03/15:麻雀スポーツライン	3.5	5,800	4,000
03/15:魔法少女BY		7,800	4,900
03/15:無人島物語3		11,400	9,500
03/22:雷の戦士ライティ2	CD	9,800	6,700
03/22:好き		8,400	5,700
03/22:卒業旅行		7,800	5,000
03/?:フォーシュホールト2		10,800	7,400
04/05:くすり指の教科書		7,800	4,800
04/05:GLO·RI·A〜禁断の血族〜		8,800	5,800
04/05:ここは楽園荘2 CD		8,800	6,000
04/30:朱赤い雫THE LEGEND OF		12,800	8,700
あっぱれ伝〜伏魔の島〜		9,800	6,700
アイドルプロジェクト2		11,400	9,500
■■〜真い果実■■花〜		8,800	5,800
アマランスⅣ		11,800	7,500
アリスの館3		5,800	3,900
アローン・イン・ザ・ダーク3	CD	10,800	7,300
イーハトJANG		7,800	5,300
YES HG		7,800	4,900
家康戦旗		9,800	6,600
雷の戦士ライティ2		8,800	5,800
遺作		8,800	5,600
維新開国		9,800	6,600
維新開国パワーボックス		6,800	4,600
いつかどこかで		7,800	4,900
EVE burst error		8,800	5,800
インモラルスタディVol.1 白川玲子		5,800	3,600
インモラルスタディVol.2 ■島由佳		5,800	3,600
インモラルスタディVol.3 ■■なみ		5,800	3,600
■■■■守り		7,800	5,100
ウァルキリー		8,800	5,900
ウァージン2		9,800	6,700
WING COMMANDER ARMADA		12,800	10,000
VENUS&Mag−R	CD	8,800	5,400
ウォー・クラフト		12,800	10,000
WINNING POST 2PLUS		12,800	9,000
Windows95 製品版		29,800	20,000
Windows95UP G版	3.5	16,800	13,000
Windows95UP G版	CD	13,800	10,800
うさぎなパニック2		9,800	6,100
馬なり1ハロン劇場2		12,800	8,600
Xーエックス−		8,800	5,900
ACE OF SPADES		7,800	5,300
エイミーと呼ばないで		7,800	4,900
エクゾートシャーク		7,800	5,300
エスケイプ		7,800	5,300
MG BOX	3.5	6,800	5,400
エリア88−エトランジェ1995〜		9,800	6,200
OL捜査網	3.5	8,800	5,600
学園ソドム 教室の牝奴隷達		7,500	5,000
学園トライアングル		8,800	5,600
カスタムメイト3		8,800	5,500
鈴奈子		7,800	4,900
Coming Heart		7,800	5,300
カラスの運命 ディスティニー		7,800	4,900
籠の中の小鳥	3.5	7,800	5,300
ガンダム マルチプルオペレーション		9,800	6,200
監禁		7,800	4,900
監獄カントリークラブ		7,800	5,300
キャンプルレーサー		11,800	9,300
霧島高校神楽の年譜		7,800	5,300
銀河英雄伝説Ⅳ EX KIT		5,000	3,400
銀河英雄伝説Ⅳ EX SET		14,800	10,100
緊縛の館		7,800	5,200
銀色の宝物		9,800	6,500
[illegible]		[illegible]	[illegible]
グレイストンサーガ 外伝 動乱の魔都		9,800	6,600
黒の剣		9,800	6,200
クロンドール課外授業		8,800	5,900
けっこう仮面2 おしおき伝説の巻		8,800	6,200
Guernica ゲルニカ	3.5	3,800	2,900
恋姫		7,800	4,900
拘束		6,800	4,500
こうかん日記2		9,800	6,600
後漢志		9,800	6,700
ここは楽園荘	CD	8,800	6,000
ここは楽園荘2		7,800	5,300
紺碧の艦隊2パーフェクト		11,800	8,000
CYBER ILLUSION		8,800	5,800
櫻の杜		7,800	4,900
ラ・プロ・クハスター		7,800	5,300
三国志V		14,800	10,000
三国志V（CD版）		14,800	10,800
三姉妹		8,800	5,800
シャレード		7,800	4,900
JACK−背徳の女神−		7,800	4,900
SEEK〜地下室の牝奴隷達〜		7,500	5,100
CRW2		9,800	6,300
雫 しずく		8,800	6,000
神王伝説クリスタニア（HD専用）		10,800	7,400
神王伝説クリスタニアDX		12,800	8,700
神王伝説クリスタニア パワーUPキット		3,800	2,600
尋問遊戯		7,800	4,900
真説忠臣蔵		11,400	9,500
スーパーエレクト大戦S・EX		8,800	5,900
スタートラップ		8,800	6,000
スノーメモリー	3.5	8,800	5,800
Sela		7,800	5,300
SEX2		7,800	5,200
ソーサル・キングダム		8,800	5,800
太平洋の嵐2		12,800	8,000
太平洋の嵐2 シナリオ集1		3,800	2,400
タイムリープリッパー 真子ちゃん		7,800	5,300
たまご料理		8,800	5,800
チューント・ハート	3.5/CD	10,800	7,■■■
ツーショットDiary2 memory1/4		5,800	3,600
ティエス・レイ	CD	11,000	6,900
D．P．S全部	CD	6,800	4,400
テュアルソウル		7,800	5,100
テーマパーク	3.5/CD	12,800	10,000
提督の決断Ⅱ		14,800	10,200
提督の■■Ⅲ（CD版）		14,800	11,000
De．FaNa デファーナ		7,800	4,900
De．FaNa デファーナ	CD	8,800	5,500
天使達の午後コレクションⅡ		8,800	5,700
Dangel		8,800	5,600
DOOM2		9,800	6,600
同級生2		9,800	6,200
闘神都市Ⅱ		8,500	5,700
ドラゴンマスター シルク2		9,800	6,700
DRADRAIモーション		7,800	4,900
TRIGGER2		6,800	4,500
ナイト・スレイブ		8,800	5,900
七英雄物語2		8,800	5,500
なる麻雀		8,800	5,800
ねこまーじゃん		7,800	5,300
ネバーランド		7,800	4,800
脳細ANGEL 120%		7,800	4,900
信長の野望・天翔記パワーアップキット		5,800	4,000
信長の野望・天翔記WITHパワーアップキット		15,800	10,900
バーチャ・コール		7,800	4,900
バーチャコール2		8,800	5,500
パーフェクトブルー		7,800	4,900
ハーレムブレイド	3.5	8,800	6,000
VIPER V12		7,800	5,300
VIPER GTS RS		3,800	2,500
VIPER V16		9,800	6,600
腐敗パラダイス		7,800	4,900
はいぱぁセキュリティーズ		9,800	6,600
バイバイお姉様		7,900	5,200
Parsley SELECT	CD	5,800	3,500
ハハ■■物語		10,800	7,000
花の記憶		7,800	5,300
花の記憶	CD	8,800	6,000
はに、はんたぁ・鬱		7,800	5,300
ハニングホイント		8,900	5,500
パラダイスコール	3.5	7,800	4,900
ハレンチ学園		8,800	6,200
晴れのち胸騒ぎ		7,800	4,900
バレンタインキッス		7,800	4,900
POWER DOLLS 2 DASH		9,000	6,200
パワースレイブ		8,800	5,900
P．S．プレゼンツ		3,980	2,700
VENUS SELECT	CD	4,800	3,000
緋色の姉妹		7,800	6,100
びいどろドロップス		7,800	5,200
ピクシーカーテン 妖館伝説		12,800	9,500
ファーランドミストーリー 〜獣王の証〜		9,800	6,700
Filsnown〜光と刻〜		9,800	6,700
FIGURE 奪われた■■後		7,800	4,900
FERMION〜未来からの訪問者〜		7,800	4,900
ブランマーカー2		8,800	5,800
ブランディッシュ3 RENEWAL		12,800	8,700
BRAH		8,800	5,800
BLACK ■■ ブラックパート		8,800	6,000
プリンセスクエスト マーシャンソート		8,800	5,700
BRIGANTY		8,800	6,000
PERSONA 〜淫欲の仮面〜		8,800	6,000
放課後■■の■		7,800	4,900
誓の■■語3		8,800	5,800
麻雀幻想曲Ⅲ		8,800	5,600
魔夢		8,800	6,000
マイホームドリーム2		12,800	10,000
マクロス メカルデザーターコンプリート		9,800	6,200
魔女狩りの夜に		7,800	5,000
魔法学 ■と文鳥の日々		7,800	4,900
魔法少女プリティーサミー 前編		10,800	6,700
魔法少女プリティーサミー 後編		10,800	6,700
マリンルージュ		7,800	5,300
ミュー		7,800	5,200
3つの願い		7,800	4,800
ミナミの帝王		12,800	10,600
魅惑の調書	3.5	7,800	5,300
MOON GATE		8,800	5,500
ムーンライトエナジー2		8,800	5,800
夢幻想曲		[illegible]	[illegible]
夢幻泡影		7,500	5,100
メッセンジャーフロムターゲナイト	3.5	6,800	4,500
五月倶楽部「メイクラブ」		8,800	5,600
迷走都市		8,800	5,600
牝猫秘書室		8,800	5,500
メビウスロイド		7,800	4,900
Memories 白い夜空に舞う天使達		7,800	5,300
メリーゴーラント		7,800	5,300
メルティランサー		12,800	8,700
ももこちゃんfor me見習看護婦編		7,800	4,800
モラトリアム		7,800	5,400
■■■		7,800	4,900
櫻の精		7,800	5,200
妖獣戦記2 ■■の戦士たち		9,800	6,400
妖獣戦記2〜黎明の戦士たち〜	CD	10,800	7,100
吉永サユリ■やって来るヤァ!ヤァ!ヤァ		8,800	5,900
乱交女体釣り		7,800	4,900
ランス4．1 お薬工場を救え		3,800	2,500
ランス4．2 エンジェル組		3,800	2,500
魔王三国志 Withパワーボックス		12,800	8,700
■■伝承		11,400	9,500
猟奇の檻		8,800	5,800
LEAP〜時にさらわれた少女〜		7,800	4,900
RESTRICTED AREA 立入禁止領域		12,800	10,600
リトル・ビッグ・アドベンチャー	CD	12,800	10,000
Revival ザナドゥ2 Remix		8,700	5,800
リビドー7 IMPACT		8,800	5,800
Ribbon		8,800	5,900
リリス		8,800	5,500
：LOOP〜いざないの回帰点〜		7,800	4,900
レッスルエンジェルスV2		9,800	8,200
■獣 -Twin Road-		7,800	4,800
LEGAM〜レ・ガ・ム〜		9,800	6,600
レモンエンジェル		9,800	6,700
ローマは一日にして成らず		11,800	8,300
ロクス・アルハ		9,800	6,700
ロクスアルハ外伝		7,800	5,300
ロマンスは剣の輝き（HD）		8,800	5,600

■PC−9821シリーズ

ソフト名	定価	売価
03/08:SEX2	7,800	5,200
03/22:Iron Assault 日本語版	12,800	10,000
YES HG	8,800	5,500
F−15ストライクイーグル3	12,800	8,000
キランディア2ハント オブ フェイト	9,800	6,700
拘束 悦びの淫着	6,800	4,400
三国武将争覇・三国ファイター	9,800	6,700
シュヴァルツシルトEX	9,800	7,200
尋問遊戯	7,800	4,900
ストライクコマンダーPLUS	9,800	7,700
ZENITH−ゼニス−	8,000	5,100
XENON〜ゼノン〜	8,800	6,000
DOOM	9,800	6,700
DRADRAIモーション	7,800	4,900
TRIGGER2	8,800	5,800
バーチャコール	7,800	4,900
バーチャコール2	8,800	5,500
Bacta1&2・VOICE	8,800	5,500
パンツァージェネラル	10,800	7,300
PHOBOS	8,800	5,600
ぷよぷよ通	7,800	5,300
ブランマーカー2	10,800	7,100
麻雀幻想曲Ⅲ	8,800	5,600
マリア、捧げるバラード	8,800	5,600
リンクアウト	8,800	5,800
レットゾーンのクライマックス全集 第1巻	5,800	3,600
レットゾーンのクライマックス全集 第2巻	5,800	3,600

■FM−TOWNSシリーズ

ソフト名	定価	売価
03/08:学園爆裂転校生	8,800	6,000
03/15:ネバーランド	7,800	4,800
03/22:雷の戦士ライティ2	9,800	6,700
04/05:くすり指の教科書	7,800	4,800
04/05:ここは楽園荘2	8,800	6,000
アイドルプロジェクト	12,800	10,600
アヘル〜貴・獣王健大戦〜	11,800	7,500
アリスの館3	4,800	3,300
YES HG	8,800	5,500
WING COMMANDER ARMADA	12,800	10,000
失われた楽園	7,800	4,900
エイミーと呼ばないで	8,800	5,600
カスタムメイト2& いつかどこかで	8,800	5,600
機械しかけのマリアン	5,800	4,000
キランディアⅡ	9,800	6,700
後漢志	9,800	6,700
ここは楽園荘	8,800	6,000
櫻の杜	7,800	4,900
サムライスピリッツ	8,800	5,900
シェラシー	8,800	5,900
尋問遊戯	7,800	4,900
ZENITH〜ゼニス〜	8,000	5,100
XENON〜ゼノン〜	8,800	6,000
TEOもうひとつの地球	18,800	15,600
D．P．S全部	6,800	4,400
テーマパーク	12,800	10,000
De．FaNa デファーナ	8,800	5,500
天使達の午後コレクションⅡ	8,800	5,700
同級生2	9,800	6,200
闘神都市Ⅱ	8,500	5,700
■■■■そしてそれから・・・	2,800	1,800
TRIGGER2	8,800	5,800
な■麻雀	8,800	5,800
バーチャコール	7,800	4,900
バーチャコール2	8,800	5,500
VIPER GTS	8,800	5,900
VIPER V12	8,800	5,900
Bacta1&2+VOICE	8,800	5,500
花の記憶	8,800	6,000
ハニングホイント	8,800	5,500
POWER DOLLS 2	11,800	8,000
PHOBOS	8,800	5,600
ブランマーカー2	10,800	7,100
フリーソフトウェアコレクション11	2,500	2,100
麻雀幻想曲Ⅲ	8,800	5,600
マリア、捧げるバラード	8,800	5,600
夢幻泡影	7,500	5,100
■■都市	8,800	5,500
妖獣戦記2〜黎明の戦士たち〜	10,800	7,100
ランス4．1 お薬工場を救え	3,800	2,500
ランス4．2 エンジェル組	3,800	2,500
リトル・ビッグ・アドベンチャー	12,800	10,000
林間学校	8,800	6,000
：LOOP〜いざないの回帰点〜	[illegible]	4,900
卒業物語	8,800	5,900

■Windows

ソフト名	定価	売価
03/08:亜衣・ときめきパソコンプリンセス	8,800	5,900
03/08:VENUS VOICE	8,800	5,400
03/08:恋文 千葉静子	6,800	4,800
03/08:シークウルゲーム	6,200	4,500
03/08:大戦略5	12,800	8,700
03/08:バイオハトラー	12,800	10,000
03/14:リカちゃん大百科	5,500	3,800
03/15:三国志V＆三国志リターンズ	16,800	12,500
03/15:トップをねらえ!総編CD-ROM	9,800	6,600
03/15:信長の野望 天翔記&リターンズ	14,800	11,000
03/15:マクロス ミレーヌ・ヴァラエテューション	6,800	4,700
03/22:アイドル雀士 スーチーパイ Special	7,800	5,300
03/22:ケルトの聖戦	9,800	7,300
03/29:WINNING POST 2 PLUS	12,800	9,500
03/29:エヴァンゲリオン コレクターズディスク2	6,800	4,700
03/29:三国志 孔明伝	12,800	9,500
03/29:提督の決断Ⅲ	14,800	11,000
03/29:提督の決断Ⅱ＆Ⅲ	19,800	14,600
03/29:ムーンライトエナジー	5,800	3,900
03/29:Lua	5,800	3,900
03/?:メルクリウスプリティ	9,800	7,500
04/05:三国志スクリーンセーバー	4,800	3,600
04/05:信長の野望スクリーンセーバー	4,800	3,600
愛姉妹〜二人の果実〜	7,800	4,900
アイドル防衛隊ハミングバードスクリーンセイバ	5,800	4,000
アニメ美人 パイオニアLDC編	4,800	3,800
亜美 Love Letter	7,800	5,300
アメリカ横断ウルトラクイズ	7,770	5,700
アメリカ横断ウルトラクイズ2 福留アナ編	7,770	5,700
あゆみちゃん物語・実写版	8,800	6,000
アリスの館3	4,800	3,300
井上喜久子のボイスクロック	4,800	3,300
インターハートコレクション Vol.1	5,800	3,900
ウィーナスファイブ-DIGITAL FAN ■■	4,900	3,600
VENUS VOICE	8,800	5,400
ウインハ■■	9,800	6,600
うたたねひろゆき TOUCH	9,800	6,700
エーゲ海の雫	9,800	6,000
AⅣ for Win 10th ANNIVERSARY	8,800	6,100
エヴァンゲリオン コレクターズディスク	6,800	4,700
エルフ・スクリーンセーバーコレクションVol.1	4,800	3,100
河原崎家の一族	7,800	4,900
かんぺき赤ずきんチャチャデータベース	6,400	4,600
CAL1・2+PAL	8,800	5,800
機械しかけのマリアン	5,800	4,000
くりぃむレモン クライマックス全集	6,800	4,700
KLIK&PLAY	8,800	6,500
黒猫館	8,800	6,000
GEKIRIN 逆鱗	7,800	5,300
3×3 EYES吸精公主プレミアム	13,800	9,800
3×3EYES 三只眼変成	8,800	6,200
佐々木洋のてくすちゃ■	9,800	6,700
三国志V	14,800	10,800
三国志Ⅳ WITHパワーアップキット	16,800	12,500
三国志リターンズ	6,800	5,000
三国志英傑伝	12,800	9,500
シェラシー	8,800	5,800
雀姫〜レディース・マーシャン・リーグ〜	7,800	4,900
しゅーぽーぱ	6,600	4,500
SEEK 〜実写版〜	8,800	6,000
四川風激辛麻雀	9,800	6,700
シムシティ−2000 アーバンリニューアルキット	4,800	3,200
シム・シティー2000 CDコレクション	14,800	10,000
シムシティ・リターンズ（キャンペーン版）	4,800	3,200
シムシティ2000 for Win（キャンペーン版）	8,800	5,900
シムタウン for Win（キャンペーン版）	8,800	5,900
真・淫獣学園 La·Blue GIRL 2	3,900	2,900
真・妖獣教室 エクスタシーアドベンチャ	5,300	3,400
真・淫獣聖戦 ツインエンジェル	3,900	2,700
真・淫獣学園3〜リアル★バージョン	4,900	3,600
瑞兆 for Windows（キャンペーン版）	8,800	5,900
声優ROM	4,800	3,200
卒業アルバム（プレミアム）	12,800	8,000
大戦略FOR WINDOWS	9,800	6,700
太閤立志伝2	9,800	7,100
TOWER	9,800	7,000
D．P．S全部	6,800	4,400
提督の決断Ⅱ	14,800	11,000
天地無用！ 魎皇ごくらく	7,800	6,000
天地無用！魎皇鬼 DAY AFTER DAY	4,800	3,700
天地無用！■■ごくらく2	7,800	6,000
電脳美女ン SWAT編	5,800	3,900
Doll in the House「WINDY」	8,800	5,900
闘神都市Ⅱそしてそれから・・・	2,800	1,800
DOKI!DOKI!プリティリーグ2EX	6,980	4,600
娘々台風	6,800	4,200
人気漫画家ベストヒット集	6,800	4,600
野々村病院の人々	7,800	4,900
信長の野望・天翔記パワーアップキット	5,800	4,300
信長の野望・天翔記WITHパワーアップ	15,800	11,700
Parsley SELECT	5,800	3,500
花の■■	8,800	6,000
ハルティス〜ティアの輝きVer.2	5,800	4,000
POWER DOLLS MANIA KIT for WIN	4,800	3,300
バンパイア・ハイ・すくーる	5,800	3,800
P．S．フォーエヴァー	5,980	4,000
BEAST〜淫獣の館〜リバイバル	7,800	5,200
びいどろドロップス	7,800	5,200
美少女戦士セーラームーン原画集	4,660	3,400
フェアリーテールREMIX	4,800	3,000
VGスクリーンセーバー	5,800	4,000
ぷよぷよ FOR WINDOWS	7,800	5,300
プリンセスメーカー2	14,800	10,000
ブルーシカゴブルース	7,800	5,300
ボイスコレクション6 折笠愛	4,800	3,300
ボイスコレクション7 水谷優子	4,800	3,300
響の砂物語3	8,800	5,800
マクロス！ミレーヌ・バーチャルポケット	6,800	4,700
魔法陣グルグルクルクルスクリーンセーバー	4,800	3,300
未来超獣 FOBIA	4,900	3,600
MINKデラックス	8,800	5,600
夢幻泡影	7,500	5,100
メビウスロイド	7,800	4,900
やんやんの激闘■■	7,800	5,100
ゆかにおまかせスクリーンセーバー	5,980	4,100
横山智佐のボイスクロック	4,800	3,300
乱交女体釣り	7,800	4,900
ランス4．1 お薬工場を救え	3,800	2,500
ランス4．2 エンジェル組	3,800	2,500
■■の檻	8,800	5,800
LUNATIC DAWN The Book of Futur	[illegible]	[illegible]
レッスルエンジェルスfor Win（キャンペーン版）	7,800	5,300
レモンエンジェルパラダイス	9,800	6,600

■Windows95専用

ソフト名	定価	売価
03/08:学園爆裂転校生	8,800	6,000
03/14:ICE&FIRE	7,800	5,400
03/14:LOCUS	7,800	5,400
03/15:櫻の杜	7,800	4,800
03/15:SIM CITY 2000 Special	9,800	6,700
03/15:ネバーランド	7,800	4,800
03/19:Tetsujin-RETURNS	5,600	4,700
03/22:雷の戦士ライティ2	9,800	6,700
03/26:DOR SPECIAL EDITION	7,800	5,400
03/29:アンジェリークSPECIAL	7,800	5,800
03/29:SHOCK WAVE ASSULT	9,800	7,700
03/?:DOOMⅡ for Windows95	9,800	6,600
03/?:まねき猫の小判	6,800	4,800
04/05:くすり指の教科書	7,800	4,800
04/05:ここは楽園荘2	8,800	6,000
04/12:悦楽の学園	7,800	5,200
04/12:リングアウト！！	6,800	4,700
■2	9,800	6,800
英雄伝説マテリアルコレクション	5,800	4,000
エンジェル・クライシス	8,800	6,000
禁断の血族	6,800	4,400
KU2 IMPACT	8,800	5,800
クリスタルリナール	9,800	6,700
ここは楽園荘	8,800	6,000
三国志Ⅳ with パワーアップキット	14,800	11,000
三国志リターンズfor Windows95	6,800	5,000
上海 グレートモーメンツ	8,800	7,000
C's Break	6,800	4,500
信長の野望・翔■withパワーアップ	12,800	9,500
信長の野望リターンズ for Win95	5,800	4,300
PITFALL	8,800	7,000
FURY3	5,800	4,300
ブルーシカゴブルース	7,800	5,300
まるごと赤ずきんチャチャ	3,980	2,800
マンハッタン・レクイエム	6,800	4,600
メビウスリンク2	6,800	4,500
林間学校	8,800	6,000

パソコン本体・周辺機器(税別)

品名	価格
■NEC本体	
PC−9821V7／S7K	148,000
PC−9821Cx3／S5TA	218,000
PC−9821Cx3／S7MA	2■8,000
PC−9821Cb3／TA	168,000
■外付ハードディスク	
ICM RX1000−CIN	37,800
■MOドライブ	
ICM PMO−230L−X	49,500
■モデム	
ヒューコム V．34ES2（W）	19,800
■7連奏CD−ROMドライブ	
ナカミチ MBR7	15,800
■ビデオキャプチャーボード	
KANSAI PVW−PN98	29,800

お申し込み方法

●ソフト・サプライ
お申し込みは現金書留・郵便小為替・代金引換・銀行振込にて受け付けています。
§現金書留の場合は…商品代金に送料を加えた代金とご希望の商品名（ソフトの場合は機種・メディアをお
郵便小為替　忘れなく）・お客様の氏名、住所、電話番号を書いたメモを同封の上お送り下さい。
§代金引換の場合は…お電話・FAX・ハガキにて受け付けています。FAX・ハガキの場合はご希望の商品名（ソフトの場合は機種・メディアをお忘れなく）・お客様の氏名、住所、電話番号を書いてお送り下さい。なお、代引手数料（400円）が必要になります。
§銀行振込の場合は…まず、お電話にてお申し込み頂き、その後下記の口座へお振込み下さい。（手数料はお客様の負担でお願いします） 振込先 三和銀行 京都支店（普）5061923 ピコ
※未発売のソフトは、予約扱いで受け付けています。発売になり次第発送致します。
（確実に手に入れるには、お早めに…）

送料・手数料
送料は、数量にかかわらず
北海道・沖縄の方…1,000円
その他の地域の方… 600円
代引手数料は、金額にかかわらず 400円
※なお、未発売のソフトなどを複数個ご注文の場合で、発売日ごとに発送希望の方は、その送付回数分の送料（代引手数料）が必要になります。

●パソコン本体・周辺機器
この広告掲載の価格はあくまで広告作成時のものです。パソコン本体・周辺機器の価格は常に変動しますので、まずお電話にて価格・在庫をお問い合わせ下さい。また、リストにない商品も取り扱っておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

メッチャクッチャに安い！速い！そして安心！

プロップ通販

ソフト買うなら プロップ通販!!

送り先▶〒910 福井県福井市文京4-25-3　営業▶PM1:00～PM7:00（日曜、祭日は定休です）
TEL▶0762-80-3670　FAX▶0762-80-3676

★リストに載っている商品はすべて新品です。

見れば見るほど差がわかる・・・これが真実です。

電話でご注文の場合（代引き）、夕方5時までなら当日発送いたします。

ＰＣ―９８０１シリーズ　新品・新作ソフトコーナー

タイトル	価格	価格
愛姉妹～二人の果実～	7,800	4,700
赤い水晶の瞳	8,800	5,900
亜紀子ＧＯＬＤ	7,800	4,700
悪夢～青い果実の散花～	8,800	5,600
あっぱれ伝～伏龍の章～	9,800	6,800
あゆみちゃん物語	6,800	4,500
アリスの館３	5,800	3,800
ＹＥＳ！ＨＧ	7,800	4,700
雷の戦士ライディ2	8,800	5,600
遺作	8,800	5,400
ＥＶＥ―BURST ERROR―	8,800	5,400
インモラルスタディ1～3	各5,800	各3,800
ウィニングポスト2プラス	12,800	8,900
失われた楽園	7,800	4,700
ウルティマ8 ペイガン	12,800	9,900
エーゲ海の雫	9,800	6,800
ACE OF SPADES	7,800	5,200
エイミーと呼ばないでっ	7,800	4,700
英雄伝説4 朱紅い雫	12,800	8,900
エスケイプ！	7,800	4,900
悦楽の学園	7,800	4,700
えんじぇるないと	8,800	5,400
ＯＬ操作網	8,800	5,600
学園ソドム	7,500	4,900
学園トライアングル	8,800	5,600
学園爆裂転校生	7,800	4,700
カスタムメイト3	8,800	5,400
香奈子	7,800	4,700
カナン～約束の地～	8,800	5,400
Ｃｏｍｉｎｇ Ｈｅａｒｔ	7,800	4,900
ガラスの運命（ディスティニー）	7,800	4,900
殻の中の小鳥	7,800	5,200
監禁	7,800	4,700
■獄カントリークラブ	7,800	5,200
きゃんきゃんバニーＶエクストラ	8,800	5,400
きゃんきゃんバニーリミテッド	5,800	4,100
脅迫	7,800	5,200
銀河英雄伝説4	12,800	8,900
銀河英雄伝説4 EX Kit	5,000	4,500
銀河英雄伝説4 EX Set	14,800	10,300
禁断の血族	7,800	4,700
緊縛の館	7,800	5,200
クスリ指の教科書	7,800	4,700
黒の断章	7,800	5,200
GLO・RI・A～禁断の血族～	8,800	5,400
クラシックロード4	11,800	8,900
クロームパラダイス	9,800	6,800
クローンドール 課外授業	8,800	5,600
ゲルニカ	3,800	3,800
恋姫-Mystic Princess-	7,800	4,700
こうかん日記2	9,800	7,100
ここは楽園荘2	7,800	4,700
ＧＯＫＫＯvol.1,2,3	各7,800	各4,700
紺碧の艦隊2パーフェクト	11,800	8,500
櫻の杜	7,800	4,700
三国志5	14,800	10,000
三姉妹	8,800	5,600
ジェラシー	8,800	5,400
雫	8,800	5,600
尋問遊戯	7,800	4,700
好き！	8,400	5,700
スタートラップ	8,800	5,900
ストリート麻雀2	7,800	5,200
スノーメモリー	8,800	5,600
聖少女戦隊レイカーズ3	8,800	5,600
ＳＥＸ1,2	各7,800	各4,700
ZENITH―ゼニスー	7,800	4,700
XENON～ゼノン～	7,800	4,700
ソーサルキングダム	8,800	5,400
卒業旅行	7,800	5,200
タイムストリッパー真子ちゃん	7,800	4,700
堕落の国のアンジー	7,500	4,900
たまご料理	8,800	5,400
ツーショットダイアリー	8,800	5,400
ツーショットダイアリー2	5,800	3,800
提督の決断３	14,800	10,000
提督の決断３ ＣＤ	14,800	10,400
デザイア～背徳の螺旋～	7,800	4,700
De・Fanaーデ・ファーナー	7,800	4,700
テーマパーク	12,800	9,900
デンジェル	8,800	5,400
TRUE LOVE 純愛物語	7,800	4,500
同級生	8,800	5,400
同級生2（HD版）	9,800	6,200
同級生2（FD版）	9,800	6,200
闘神都市	6,800	4,500
闘神都市2	8,500	5,400
闘牌遊戯～雀鬼姫伝説～	7,800	5,200
時の伝説	10,800	7,500
トラベルジャンクション	7,800	4,700
トリガー2	6,800	4,500
ナイトスレイブ	8,800	5,400
七英雄物語1,2	各8,800	各5,400
なる麻雀	8,800	5,600
ねこ まーじゃん	7,800	5,200
ネバーランド	7,800	4,900
信長の野望～天翔記	12,800	8,800
信長の野望～天翔記 with SW付	15,200	11,400
信長の野望～天翔記 パワーアップキット	6,800	5,000
牌牌パラダイス	7,800	4,900
花の記憶	7,800	4,700
バーチャルコール	7,800	4,700
バーチャルコール2	8,800	5,400
ハーレムブレイド（3.5のみ）	8,800	5,900
ＶＩＰＥＲ（バイパー）―Ｖ6,Ｖ8	各6,800	各4,800
ＶＩＰＥＲ（バイパー）―V6,V8,V10,GTS RS	各3,800	各2,600
ＶＩＰＥＲ（バイパー）―V10,V12	各7,800	各4,900
ＶＩＰＥＲ（バイパー）―ＧＴＳ	8,800	5,600
ＶＩＰＥＲ（バイパー）―Ｖ16	9,800	6,400
八八■■物語	10,800	7,500
パパラッチ	7,800	5,200
パラダイスコール（3.5のみ）	7,800	5,200
晴れのち胸さわぎ	7,800	4,700
バレンタインキッス	7,800	4,700
POWER SLAVE（パワースレイブ）	8,800	5,600
パワードール1,2	各11,800	各8,200
パワードール2ダッシュ	9,800	6,800
びぃどろドロップス	7,800	5,200
ファーランドストーリー～獣王の証～	9,800	6,800
Figure（フィギュア）	7,800	4,700
フィニッシュホールド2 ＴＡＧ	10,800	7,500
Filsnown―光と刻―	9,800	6,800
FERMION（フェルミオン）	7,800	4,700
フォボス	8,800	5,400
BLACK BIRD-鳥達の遺吠え-	8,800	5,600
ＢＲＡＨ（ブラフ）	8,800	5,600
ブランマーカー2	8,800	5,400
ペルソナ	8,800	5,600
放課後は別の顔	8,800	5,400
星の砂物語３	8,800	5,400
Horny Sweeper 2 ―女子校危機一発―	8,800	5,900
マイホームドリーム2	12,800	9,600
麻雀幻想曲３	8,800	5,400
魔女狩りの夜に	7,800	5,200
真奈美	7,800	4,700
魔法少女Ｂ子	7,800	4,700
魔法少女プリティーサミー 前編（CD）	10,800	7,500
魔法のプリンセス ミンキーモモ	9,800	6,800
マリンルージュ	7,800	5,200
淫らな罪	7,800	5,200
ミュー μ	7,800	5,200
魅惑の秘書（3.5のみ）	7,800	5,200
夢幻泡影	7,500	5,000
夢幻夜想曲	8,800	5,400
ムーンゲート	7,800	5,400
ムーンライトエナジー２	8,800	5,600
五月倶楽部（メイクラブ）	8,800	5,400
迷走都市	8,800	5,600
牝猫秘書室	8,800	5,400
メッセンジャーフロム ダークナイト	6,800	4,800
メビウス・ロイド	7,800	4,700
メモリーズ～白い夜空に舞う天使～	7,800	5,200
メリーゴーランド	7,800	5,200
ももこちゃん for Me	7,800	5,200
吉永サユリがやってくるヤァ!ヤァ!ヤァ!	8,800	5,400
夢の精	7,800	5,200
妖獣戦記２（HD専用）	9,800	6,800
ランス4（ＨＤ専用）	8,500	5,400
ランス 4.1, 4.2（3.5のみ）	各3,800	各2,500
リバイバル ザナドゥ1,2	各8,700	各5,900
リバース	8,800	5,600
リビドー7	8,800	5,600
リビドー7 インパクト	8,800	5,600
Ｒｉｂｂｏｎ	8,800	5,600
猟奇の檻	8,800	5,400
リリス	8,800	5,400
林間学校	7,800	4,700
LUNATIC DAWN(ルナティックドーン)1,2	各10,800	各7,500
麗獣～ツインロード～	7,800	4,900
ロードス島戦記1,2	各9,800	各7,000
ロマンスは剣の輝き	8,800	5,400
ワンダーパラレルウォーズ２	8,800	5,400

ＰＣ―９８２１シリーズ（ＣＤ―ＲＯＭ）　新品・新作ソフトコーナー

タイトル	価格	価格
エイミーと呼ばないでっ	8,800	5,400
英雄伝説4 朱紅い雫	12,800	8,900
悦楽の学園	8,800	5,400
銀河英雄伝説4 EX SET	14,800	10,300
禁断の血族	8,800	5,400
クスリ指の教科書	7,800	4,700
拘束～悦びの淫声～	6,800	4,500
櫻の杜	7,800	4,700
三國志５	14,800	10,400
尋問遊戯	7,800	4,700
ZENITH―ゼニスー	8,000	4,900
XENON～ゼノン～	8,800	5,400
セーラ	7,800	4,900
ＳＥＸ2	7,800	4,700
Ｄ・Ｐ・Ｓ全部	6,800	4,500
デザイア～背徳の螺旋～	8,800	5,400
De・Fanaーデ・ファーナー	8,800	5,400
テーマパーク	12,800	9,900
闘神都市2	8,500	5,400
闘神都市2 そしてそれから	2,800	1,900
Ｂａｃｔａ１, 2＋ＶＯＩＣＥ	8,800	5,400
バーチャコール	7,800	4,700
バーチャコール2	8,800	5,400
ヴィーナス&Ｍｕｇ―Ｒ	8,800	5,400
フォボス	8,800	5,400
夢幻泡影	7,500	5,000
ももこちゃん ｆｏｒ Ｍｅ	7,800	5,200
ランス 4.1, 4.2	各3,800	各2,500

ＦＭ―ＴＯＷＮＳ・ＭＡＲＴＹシリーズ　新品・新作ソフトコーナー（一部の商品に、ＭＡＲＴＹ不可のものがあります）

タイトル	価格	価格
愛姉妹～二人の果実～	7,800	4,700
あゆみちゃん物語	6,800	4,500
アリスの館３	4,800	3,100
ＹＥＳ！ＨＧ	8,800	5,400
ウイングコマンダー2	10,800	7,500
失われた楽園	7,800	4,700
エイミーと呼ばないでっ	8,800	5,400
悦楽の学園	8,800	5,400
きゃんきゃんバニーＶエクストラ	8,800	5,600
禁断の血族	8,800	5,400
ＧＯＫＫＯ vol.1,2,3	各7,800	各4,700
櫻の杜	7,800	4,700
サムライスピリッツ	8,800	5,900
沙也香十美穂	8,800	5,400
三国志4	16,800	11,600
ジェラシー	8,800	5,400
尋問遊戯	7,800	4,700
ZENITH―ゼニスー	8,000	4,900
XENON～ゼノン～	8,800	5,400
ツーショットダイアリー	8,800	5,400
Ｄ・Ｐ・Ｓ全部	6,800	4,500
デザイア～背徳の螺旋～	8,800	5,400
De・Fanaーデ・ファーナー	8,800	5,400
テーマパーク	12,800	9,900
同級生	8,800	5,400
同級生2	9,800	6,300
闘神都市	6,800	4,500
闘神都市2	8,500	5,400
闘神都市2 そしてそれから	2,800	1,900
ドラゴンナイト3	7,800	4,700
ドラゴンナイト4	8,800	5,400
なる麻雀	8,800	5,600
野々村病院の人々	7,800	4,700
バーチャコール	7,800	4,700
ＶＩＰＥＲ（バイパー）―V6,V8 turbo RS	各7,800	各4,900
ＶＩＰＥＲ（バイパー）―V10 turbo RS	8,800	5,600
ＶＩＰＥＲ（バイパー）―ＧＴＳ	8,800	5,600
Ｂａｃｔａ１, 2＋ＶＯＩＣＥ	8,800	5,400
パワードール1,2	各11,800	各8,200
フォボス	8,800	5,400
ブランマーカー2	10,800	6,800
真奈美	7,800	4,700
夢幻泡影	7,500	5,000
メタルアイ1,2	各8,800	各5,400
妖獣戦記２（HD専用）	10,800	7,000
ランス4	7,500	5,000
ランス 4.1, 4.2	各3,800	各2,500
リビドー7	8,800	5,600
LUNATIC DAWN(ルナティックドーン)2	10,800	7,500
令嬢物語	8,800	5,400
ロードス島戦記1,2	各12,600	各8,700
ワンパラウォーズ2	8,800	5,400

ＷＩＮＤＯＷＳ・ＤＯＳ／Ｖシリーズ　新品・新作ソフトコーナー

タイトル	機種	価格	価格
ＴＨＥＸＤＥＲ	WIN95	9,800	7,100
アイドル雀士スーチーパイスペシャル	WIN	7,800	5,200
亜美ときめきプリンセス	WIN	8,800	5,900
雷の戦士ライディ2	WIN	9,800	6,800
ウイニングポスト2プラス	WIN	12,800	9,300
Ａ列車でいこう4	WIN	8,800	6,100
学園爆裂転校生	WIN	8,800	5,400
悦楽の学園	WIN	7,800	4,700
エンジェルクライシス	WIN	8,800	5,600
禁断の血族	WIN	6,800	4,500
ここは楽園荘	WIN	8,800	5,600
三國志孔明伝	WIN	12,800	8,900
ＳＥＥＫ 実写版	WIN	8,800	5,900
雀姫	WIN	7,800	5,200
提督の決断3	WIN	14,800	10,400
電脳美女ン	WIN	5,800	4,000
娘々台風	WIN	6,800	4,500
ネバーランド	WIN	7,800	4,900
花の記憶	WIN	8,800	5,600
パラダイスコール	WIN	7,800	5,200
ＶＥＮＵＳ ＶＯＩＣＥ	WIN	8,800	5,400
ムーンライトエナジー	WIN	5,800	4,000
夢幻夜想曲	WIN	8,800	5,400
林間学校	WIN	8,800	5,600
猟奇の檻	WIN	8,800	5,400
ルア	WIN	5,800	4,000
ルナティックドーン	WIN	8,800	6,100
愛姉妹～二人の果実～		7,800	4,700
ＲＡＣラリー		9,800	7,800
アローン・イン・ザ・ダーク1,2		各12,800	各9,000
遺作		8,800	5,400
失われた楽園		7,800	4,700
河原崎家の一族		7,800	4,700
緊縛の館		7,800	5,200
銀河英雄伝説4		14,800	10,400
銀河英雄伝説4ＥＸ		12,800	8,900
空母戦記		9,800	6,800
恋姫-Mystic Princess-		7,800	4,700
シムシティ2000 デラックス		10,800	7,800
ストライクコマンダーＰＬＵＳ		9,800	7,800
聖少女戦隊レイカーズ		7,800	4,900
ＳＥＸ		7,800	4,700
ＳＥＸ2		7,800	4,700
ソーサルキングダム		8,800	5,600
太閤立志伝2		9,800	7,000
ダークフォース		9,800	6,800
Theme Park テーマパーク		12,800	9,000
天使たちの午後コレクションVOL.2		8,800	5,600
同級生		8,800	5,400
同級生2		9,800	6,200
信長の野望～天翔記		12,800	8,900
バレンタインキッス		7,800	4,700
パワードール２		11,800	8,200
ファーランドストーリー		9,800	6,800
Figure（フィギュア）		7,800	4,700
FERMION（フェルミオン）		7,800	4,700
Flight Light Plus		7,500	5,500
メビウスロイド		7,800	4,700
メリーゴーランド		7,800	5,200
レッスルエンジェルス スペシャル		8,800	5,600

申込方法

●上記リストの中からほしい商品を選び、その代金を郵便局で■■■留か為替でプロップ通販までお送りください。その際、メモ程度でけっこうですので、■■■号・住所・氏名・年令・電話■号・機種・メディア・商品名を明記して同封ください。
■代金引換（着払い）制度をご希望の方は、電話かハガキにてお申し込みください。その際、代引手数料５００円いただきます。ハガキでご注文の場合、ハガキの裏面に『代引希望』と書いてください。（代引手数料は一回の発送なら何本でも５００円です。）
■電話でご注文の場合（代金引換）、夕方５時までなら当日発送いたします。

■送料は何本でも６００円（北海道、九州は８００円）となっております。発送は宅配急便を利用していますので、迅速かつ正確です。
●すでに発売になっているソフトと、未発売のソフトを同時にご注文いただく場合など、２回に分けて発送を希望される方は、送料を２回分同封ください。
■品は全て税込みです。リストに載っていないソフトはお電話にて確認して下さい。（未■売のソフト■除く）
■品の返品は一週間以内にお願いいたします。（送料はお客様負担にて。）手数料1,000円を■し引き、返金させていただきます。（ただし、開封した商品は返品できません。）

リストに載っている商品はすべて新品です。

在庫は、豊富に取り揃えております。

１８禁ソフトは１８歳未満の方は購入することができません。

新品・中古パソコンソフト

在庫 常時

6000本以上

在庫豊富！しかも・・・

安いのだ！

PC-98

商品名	定価	新品	中古
D.P.S 全部	6,800	4,220	3,880
FILE	7,800	5,300	4,880
SEEK 地下室の牝奴隷達	7,500	4,730	4,350
SEX2	7,800	5,070	----
TEEN	7,800	5,070	4,660
VIPER-GTS	8,800	5,720	5,260
VIPER-GTS RS	3,800	2,470	2,170
VIPER-V10	7,800	5,070	4,660
VIPER-V12	7,800	5,070	4,660
VIPER-V16	9,800	6,080	5,590
VIPER-V8 RS	3,800	2,360	2,270
VZONE	7,800	5,070	4,660
WONPARAウォースII	8,800	5,460	4,930
YES! HG	7,800	4,840	4,660
あにまーじゃんX	9,800	6,660	6,130
こうかん日記■2■	9,800	6,370	5,880
ここは楽園荘2	7,800	5,070	4,680
やんやんの激闘同窓会	7,800	4,840	4,660
アリスの館III	5,800	3,770	3,250
アルバイト ～二人の想い～	7,800	4,840	4,450
イッパツJANG!	7,800	5,070	4,660
インモラルスタディ Vol.1	5,800	3,890	3,600
インモラルスタディ Vol.2	5,800	3,770	3,480
ウイニングポスト2 Plus	12,800	8,700	8,060
エイミーと呼ばないで■	7,800	5,070	4,660
エクシートシャック	7,800	4,660	3,430
エスカレーション'95	9,800	6,370	5,860
エスケイプ!	7,800	5,070	----
カスタムメイト3	8,800	5,460	5,020
クラシックロード4	11,800	8,850	----
クローンドール 課外■■	8,800	5,900	5,460
コイス Goice	7,800	4,840	2,960
ザナトゥ Revival	8,700	5,660	5,220
シムシティ2000	9,800	6,370	5,860
シュラシー	8,800	5,720	4,930
シャック	7,800	4,840	4,450
セ・ラ・ウィ	7,800	5,070	4,660
セーラ	7,800	5,070	4,660
セクスプレス	7,800	4,840	4,660
ゼニス	7,800	4,840	4,660
セノン -夢幻の肢体-	7,800	5,070	3,980
タフー	9,800	6,370	5,860
ツーショットダイアリー2	5,800	3,600	3,480
ツーショットダイアリー2 memory2/4	5,800	3,600	----
テサイア 背徳の螺旋	7,800	5,070	4,680
テンジュル	8,800	5,460	5,020
トゥルー・ラブ 純愛物語	7,800	5,070	4,660
トリガー2	6,800	4,420	4,080
ドゥーム	9,800	6,370	5,860
ドゥームII	9,800	6,370	5,880
ドキドキ バケーション	7,800	5,070	4,660
ナイトスレイフ	7,900	5,140	----
ハートでロン!!	8,800	5,720	5,260
ハーチャコール	7,800	4,840	4,660
ハーチャコール2	8,800	5,460	5,020
バレンタインキッス	7,800	4,840	----
パワースレイブ	8,800	5,720	5,280
パワートール2 DASH	9,000	5,850	5,400
ピクシーガーデン	12,800	9,600	8,830
フィギュア ～奪われた放課後～	7,800	4,840	4,450
フェルミオン	7,800	4,840	4,450
フランティッシュ3	12,800	8,320	7,680
フランマーカー2	8,800	5,720	5,280
フリガンティ	8,800	5,980	5,540
ペルソナ ～淫虐の仮面～	8,800	5,460	----
マイホームドリーム2	12,800	9,600	8,830
マリアに捧げるバラード	8,800	5,720	5,260
ムーンゲート	8,800	5,460	5,020
ムーンライト エナジー2	8,800	5,720	5,280
メビウスロイド	7,800	5,070	4,660
メルクリウス・プリティ	12,800	8,060	7,650
メルティランサー	12,800	8,320	7,650
ラルIII ■■	9,800	6,660	6,130
ランス4.1 お薬工■を救え!	3,800	2,390	2,170
ランス4.2 エンジェル組	3,800	2,390	2,170
ランスIV -教団の遺産-	8,500	5,780	5,090
リビドー7 インパクト	8,800	5,460	5,020
リボン	8,800	5,720	5,260
ルナティック ドーンII	10,800	7,880	5,940
レモンエンジェル	9,800	6,370	5,880
ローマは一日にして成らず	11,800	7,910	7,320
ロマンスは剣の輝き	8,800	5,460	5,260
ヴァージンヴァージン	9,800	6,370	5,880
亜紀子GOLD	7,800	5,070	3,980
愛姉妹 ～二人の果実～	7,800	5,070	4,170
■新開国	9,800	6,370	5,880
遺作	8,800	5,460	5,020
悦楽の学園	7,800	5,070	4,660
河原崎家の一族	7,800	5,070	4,660
河底拷■	6,800	4,420	4,070
花の■■	7,800	5,070	4,660
■の中の小鳥	7,800	5,300	----
監禁	7,800	4,840	4,660
監獄カントリークラブ	7,800	5,070	----
禁断の血族	7,800	5,070	4,660
緊縛の館	7,800	5,070	4,450
銀河英雄伝説IV	12,800	8,320	3,970
銀河英雄伝説IV EXKit	5,000	3,250	3,000
源平合戦	12,800	8,700	8,000
拘束 ～悦びの淫液～	6,800	4,280	3,940
■奈子	7,800	4,840	----
■の剣	9,800	6,080	5,880
■の■■	7,800	5,070	4,680
■■城	8,800	5,720	5,260
三國志IV	14,800	10,060	7,990
三國志V	14,800	10,060	9,180
■	8,800	5,720	----
七英雄物■	8,800	5,460	4,930
■長の■■ 天翔記	12,800	8,700	8,000
信長の■■ 天翔記 パワーアップキット	5,800	3,940	4,280
真奈美 ～愛と交換の日々～	7,800	4,840	4,450
■■教	7,800	4,840	4,660
星の砂物語3	8,800	5,720	5,260
晴れのち胸さわぎ	7,800	4,840	4,450
卒業写真 -Naked Color-	8,800	5,720	5,260
太閤立志伝II HD■用	9,800	6,660	6,170
■督の決断II	14,800	10,060	8,880
提督の決断III	14,800	10,060	----
転校生	7,800	5,230	4,810
■■都市II	8,500	5,530	4,690
魔女狩りの夜に	7,800	4,840	4,450
魔法少女B子	7,800	5,070	----
■少女プリティサミー ■■	10,800	6,700	6,160
■幻泡影	7,500	4,880	4,490
夢幻夜想曲	8,800	5,720	5,280
無人島物語2	12,800	10,880	9,600
■■診療室の午後	7,800	5,070	4,680
牝猫秘書室	8,800	5,720	5,280
■■ファイター	8,800	5,720	5,260
野々村病院の人々	7,800	5,070	4,660
妖■■室	8,800	5,720	4,930
妖獣戦■2 ～黎明の戦士たち～	9,800	6,370	4,900
■の戦士 ライディ■	8,800	5,720	5,280
■奈の■	8,800	5,720	5,280
令嬢物語	7,800	5,070	4,660
■■ ～Mystic Princess～	7,800	4,840	3,980

MAC

商品名	定価	新品	中古
AQUA ZONE	18,800	13,720	12,780
PGAツアーゴルフ'95	12,800	9,600	----
REBEL ASSAULT II	9,800	7,350	6,760
Tower 1.2J	9,800	6,570	6,080
Y.B.Magazine Vol.1	3,900	2,650	2,440
お父さんの日■■	7,800	5,230	—
エヴァンゲリオンコレクターズディスクV1	6,830	4,560	----
コンフリクトキャッチャーII	9,800	7,840	7,250
バルテュス ～ティアの輝き～	5,800	3,890	3,580
ブルセラ・アドベンチャーII	3,900	2,650	2,460
マッド パラドクス	8,800	5,720	5,260
リビドー7	8,800	5,460	5,020
ロードランナー オンライン	7,800	6,240	----
河原崎家の一族	7,800	4,840	4,450
監禁	7,800	4,840	4,660
■（まるきん）Vol.1	7,800	5,540	----
■■館	8,800	5,720	5,280
三國志IV	14,800	10,060	9,260
三國志V	14,800	10,800	----
囚われの天使	5,800	3,770	----
■数向上委員会 ■九■	1,980	1,270	1,190
■数向上委員会 第十一■	1,980	1,270	1,190
■数向上委員会 コンプリートコレクション2	5,800	3,770	3,480
真・淫獣■園2 La☆BlueGirl	3,900	2,850	2,610
■・妖獣■■ エクスタシーアドベンチャー	5,300	3,870	3,550
太閤立志伝II	9,800	7,150	6,570
大盛CD Vol.1	1,800	1,170	1,080
大戦略	9,800	6,660	6,170
乱交女体釣り	7,800	4,840	4,450

TOWNS

商品名	定価	新品	中古
VIPER-V6 turbo RS	7,800	5,070	4,660
■■みちゃん■■ 実写版	8,800	5,720	5,260
ぷろ すちゅーでんとG	3,800	2,470	2,270
アリスの館III	4,800	3,120	2,870
エイミーと呼ばないでっ	8,800	5,720	5,280
ゼニス	8,000	4,960	4,780
セノン -夢幻の肢体-	8,800	5,720	5,280
テーマパーク 日本語版	12,800	9,600	8,830
トリガー2	8,800	5,460	5,280
バイブルマスター2	11,800	8,260	7,600
ブランマーカー2	10,800	7,240	6,480
ランス4.1 お薬工場を救え!	3,800	2,390	2,200
ランス4.2 エンジェル組	3,800	2,390	2,200
リビドー7	8,800	5,720	5,260
悦楽の学園	8,800	5,720	5,260
禁断の血族	8,800	5,720	5,260
雑音領域	8,800	5,720	5,260
失われた楽園	7,800	4,840	4,660
星の砂物語3	8,800	5,720	5,280
■■都市II	8,500	5,530	5,090
■■都市II そして、それから…	2,800	1,760	1,620
■■生2	9,800	6,080	5,860
夢幻泡影	7,500	4,880	4,500
無人島物語	12,800	10,880	9,470
令嬢物語	8,800	5,720	5,260

WINDOWS

商品名	定価	新品	中古
AQUA ZONE	18,800	13,720	11,240
A列車で行こうIV 10周年記念	8,800	6,420	----
GADGET	5,800	4,470	4,180
R2	9,800	6,370	5,880
SEEK 実写版	8,800	5,720	----
Tower 1.2J	9,800	6,570	6,040
Y.B.Magazine Vol.1	3,900	2,650	2,440
あゆみちゃん物語 実写版	8,800	5,720	5,280
お父さんの日記帳	7,800	5,230	4,840
ここは■■	8,800	5,900	----
ぷよぷよ	7,800	5,070	4,660
イメクラ天国	7,800	5,230	4,840
インモラル天使	9,800	7,550	6,960
エルフ スクリーンセーバーコレクション	4,800	2,980	2,870
エヴァンゲリオンコレクターズディスクV1	6,800	4,560	—
クリスタルカリバーン 日本語版	12,000	9,000	8,280
シムシティ2000	9,800	6,370	5,860
バルテュス ～ティアの輝き～	5,800	3,890	3,580
パチンコ倶楽部	8,800	5,720	5,260
プリンセスメーカー2	14,800	9,920	9,180
メビウスリンク	6,800	4,760	4,350
リビドー7	8,800	5,460	5,020
リヨン伝説フレア	5,800	3,940	3,650
リヨン伝説フレア Ver.2	5,800	3,890	3,600
ルナティックドーン ブックオブフューチャー	8,800	6,420	5,900
ロードランナー オンライン	7,800	6,240	—
英雄伝説III ～白き魔女～Renewal	12,800	8,320	----
河原崎■の一族	7,800	4,840	4,450
花の■■	8,800	5,540	----
監禁	7,800	4,840	4,680
禁（まるきん）Vol.1	7,800	5,540	----
■■館	8,800	5,720	5,260
■■■城	8,800	5,900	----
囚われの天使	5,800	3,770	----
召使い3	9,800	6,570	6,080
色数向上委員会 第九集	1,980	1,270	1,190
色数向上委員会 第十一集	1,980	1,270	1,190
色数向上委員会 コンプリートコレクション2	5,800	3,770	3,480
信長の野望 天翔記	12,800	9,340	8,060
■・淫獣学園2 La☆BlueGirl	3,900	2,850	2,620
真・淫獣学園3 リアル☆バージョン	4,900	3,580	----
大■■	9,800	6,660	6,170
大戦略V	12,800	8,700	----
提督の決断II	14,800	10,800	9,920
■■	7,800	5,230	5,770
野々村病院の人々	7,800	4,840	4,450
乱交女体釣り	7,800	4,840	4,450
林間学校	8,800	5,900	----
令嬢物語	7,800	5,070	4,680

特売品（新品）

商品名		定価	売価
μ（ミュー）	98 3.5"	7,800	3,900
ムーンライトエナジー2	98 3.5"	8,800	3,980
スタートラップ	98 3.5"	8,800	4,840
あっぱれ伝	98 3.5"	9,800	4,900
遺作	98 3.5"	8,800	5,100
学園ソドム	98 3.5"	7,500	4,500
同級生2 HD/FD版	98 5/3.5"	9,800	5,680
七英雄物語II	98 3.5"	8,800	4,980

★ 中古の売価、在庫は常に変動いたします。あらかじめご了承下さい。

■ 上記リストは、商品のごく一部です。この他にも豊富に商品があります。 ■ 上記リストは通販特価で、消費税は含まれていません。

商品リスト無料配布中！ 電話にてお申込下さい。

在庫充実！ 親切な対応！ **全国通販** 安心の即納体制！

買取 **中古ソフト高価買取！** CD-ROM新製品歓迎！

※ 最新情報をお手元のFAXへお届けします※

1. 03-5256-4403へFAXからダイヤルします
2. メッセージの通りBOXナンバー、4ケタと#をダイヤルします
   - 0130# 通信販売の御利用案内
   - 0131# PC98ソフト新作情報
   - 0132# 主な人気ソフトのリスト
   - 0133# 98以外のソフト新作情報
   - 0134# 在庫処分品、今月の目玉商品コーナー
3. ピーッと発信音がしたら、スタートボタンを押します お手元のFAXへ最新価格・新作情報が届きます。

Softpia

池袋駅北口ビックカメラ前

■営業時間■

AM11:00～PM8:00

年中無休

ソフトピア：〒171 東京都豊島区西池袋1-25-1恩田ビル2F ☎03（3985）3268 FAX 03（3988）6587

即日発送率 90%

パソコン&ソフトウェア

ID SOFT

ALL新品ゲームソフト 常時在庫5000本

〒920 石川県金沢市鳴和2丁目1-18代官山ビル1F B号

TEL(0762)51-6030 FAX(0762)53-2425

アイ[illegible]ソフト通販部営業時間 AM11:00〜PM7:00 年中無休(FAXは24時間受付)

商品名	機種	定価	売価
悪夢〜青い果実の散花	98	8,800	6,000
あっぱれ伝	98	9,800	7,200
アドヴァンスド・パワードール2	98	9,000	6,600
アマランスⅣ	98	11,800	8,600
[illegible]風立ちぬ	98	9,800	7,200
あゆみちゃん物語	98/TW	6,800	4,600
ALICEの館3	98	5,800	3,900
ALICEの館3 CD-ROM	98/TW	4,800	3,300
アローン・イン・ザ・ダーク3	98	10,800	7,900
EVE -burst error-	98	8,800	6,000
YES!HG CD版	98/TW	8,800	6,000
家康戦旗	98	9,800	6,700
遺作	98	8,800	6,000
維新開国	98	9,800	7,200
if3〜イフ3〜	98/TW	7,800	5,300
インモラルスタディ VOL.1〜3	98	5,800	3,900
VG/VGⅡ	98	8,800	6,400
ウィザードリィC.D.S 16/256色 共	98/TW	12,800	10,000
ヴィーナスセレクト	98	4,800	3,300
ウイニングポスト2PLUS	98	12,800	10,000
馬なり1ハロン劇場2	[illegible]	12,800	9,300
ウルティマ8 ペイガン	98	12,800	10,600
エイミーと呼ばないで	98	7,800	5,300
エイミーと呼ばないでっ CD-ROM	98/TW	8,800	6,000
英雄伝説Ⅲ RENEWAL版〜白き[illegible]女 FD/CD 共	98	12,800	9,300
A列車で行こう4	98/TW	12,800	9,300
エスケイプ!	98	7,800	5,300
悦楽の学[illegible]	98	7,800	5,300
悦楽の学園 CD-ROM	98/TW	8,800	6,000
EMIT バリューセット	98/TW	15,800	12,300
学園ソドム	98	7,500	5,100
学園トライアングル	98	[illegible]	6,400
学園[illegible]校生!	98	7,800	5,700
カスタムメイト[illegible]いつかどこかで	TW	8,800	6,000
カスタムメイト3	98	8,800	6,000
香奈子	98	7,800	5,300
[illegible]の戦士ライディ2	98	8,800	6,400
カミングハート	98	7,800	5,300
監獄カントリークラブ	98	7,800	5,300
ガンダム マルチプルオペレーション	98	9,800	7,200
[illegible]典・女神転生 東京黙示録	98	12,800	10,000
きゃんきゃんバニープルミエール	98	7,800	5,300
きゃんきゃんバニーエクストラ	98/TW	8,800	6,000
きゃんきゃんバニーリミテッド5 1/2	98	5,800	3,900
[illegible]診療室の午後	98	7,800	5,300
銀河英雄伝説Ⅳ EX KIT	98	5,000	3,700
銀河英雄伝説Ⅳ EX SET	98	14,800	10,800
[illegible]の血族	98	7,800	5,300
禁断の血族 CD-ROM	98/TW	8,800	6,000
[illegible]の館	98	7,800	5,300
クラッシックロード4	98	11,800	9,800
グレイストンサーガ外伝	98	9,800	7,200
クローンドール	98	8,800	6,000
黒の断章	98	7,800	5,300
GLO・RI・A 禁断の血族	98	8,800	6,000
恋姫	98	7,800	5,300
こうかん日記 第Ⅱ巻	98	9,800	7,200
ここは楽園荘2	98	7,800	5,300
拘束〜悦びの淫声〜(CD版)	98	6,800	4,600
5[illegible]目のヴィーナス	98	9,800	7,200
GOKKO Vol.1 DOCTOR	98/TW	7,800	5,300
GOKKO Vol.2 SCHOOL GAL'S	98/TW	7,800	5,300
GOKKO Vol.3 ETCETERA	98/TW	7,800	5,300
紺碧の艦隊2パーフェクト	98	11,800	8,000
CYBER ILLUSION	98	8,800	6,000
櫻の杜	98/TW	7,800	5,300
沙也香	98	7,800	5,300
沙也香/美穂	TW	8,800	6,000
三国志Ⅴ	98	14,800	11,500
三国志英傑伝	98	12,800	10,000
CRWメタルジャケット2	98	9,800	7,200
SEEK	98	7,500	5,100
雫	98	8,800	6,000
シムシティ2000 TOWNS	TW	9,800	7,200
シムシティ2000デラックス	98	10,800	7,900
JACK・背徳の女神	98	7,800	5,300
シャングリラ	98/TW	7,800	5,300
シャングリラ2	98/TW	8,800	6,000
シュヴァルツシルトⅧ	98/TW	12,800	9,300
シュヴァルツシルトEX	9821	9,800	8,600
神秘の世界エルハザード	[illegible]	未定	未定

商品名	機種	定価	売価
[illegible]遊戯	98/TW	7,800	5,300
好き!	98	8,400	5,700
スーパーエレクト大戦S・EX	98	8,800	6,400
SUPER野球道2 1995[illegible]	98	12,800	9,300
スレイヤース	98	12,800	9,300
Sela(セーラ)	98	7,800	5,300
SEX2	98	7,800	5,300
XENON〜夢幻の肢体	98	7,800	5,300
XENON〜夢幻の肢体 CD-ROM	98/TW	8,800	6,000
ソーサルキングダム	98	8,800	6,000
卒業写真-Naked Color-	98	8,800	6,400
卒業旅行	98	7,800	5,700
DIE GEKIRIN 大[illegible]	TW	8,800	6,400
ダークセラフィム	98	9,800	7,200
ダービースタリオン	98/TW	12,800	10,000
ダービースタリオンエキスパート	98	12,800	10,000
ダービースタリオンエキスパートキット	98	6,800	5,300
[illegible]立志伝Ⅱ	98	9,800	7,600
大航海時代Ⅱ	98	9,800	7,600
大航海時代Ⅱ TOWNS	TW	11,800	9,200
太平洋の嵐2 シナリオ集[illegible]	98	3,800	2,800
タイム[illegible]トリッパー真子ちゃん	98	7,800	5,300
禁忌(タブー)	98	9,800	6,700
たまご料理 FD/CD	98	8,800	6,000
椎[illegible]美	98	7,800	5,300
[illegible]恵美・奈緒美 CD-ROM	98/TW	8,800	6,000
[illegible]クラ	98/TW	6,800	5,600
チューント・ハート	98	10,800	[illegible]
ツーショットDiary2 Memory 1/4	98	5,800	3,900
TEEN〜ティーン〜	98	7,800	5,300
ディエス・イレ	[illegible]	11,000	8,000
提督の決断Ⅱ [illegible]	TW	16,800	13,100
提督の決断Ⅲ	98	14,800	11,500
D.P.S.全部	98/TW	6,800	4,600
DESIRE〜背徳の螺旋	98	7,800	5,300
DESIRE〜[illegible]の螺旋 CD-ROM	98/TW	8,800	6,000
De・Fa[illegible]	98	[illegible]	5,300
De・FaNa CD版	98/TW	[illegible]	[illegible]
テーマパーク	98/TW	[illegible]	[illegible]
デュエルサクセション	98	9,800	7,200
天下[illegible]	98/TW	10,800	7,900
Dangel(デンジェル)	98	[illegible]	[illegible]
天地無用![illegible]鬼	98	12,800	[illegible]
同級生	98/TW	[illegible]	6,000
同級生2 FD/HD対応[illegible]	98/TW	9,800	6,700
同級生2 HD[illegible]版	98	9,800	6,700
闘神都市Ⅱ [illegible]D共	98/TW	[illegible]	5,800
[illegible]都市[illegible] そしてそれから	98/TW	[illegible]	1,900
DOOMⅡ	98	9,800	7,200
TRUE LOVE〜純愛物語	98	7,800	5,300
DOKIDOKI[illegible]	98/TW	7,800	5,300
ドラゴンマスターシルク2	98	9,800	[illegible]
ドラゴン[illegible]Ⅳ	98/TW	8,800	6,000
DORA DORA [illegible]	98	7,800	5,300
[illegible]	98	6,800	4,600
TRIGGER2 CD版	98	8,800	6,000
七英雄物語	98	8,800	6,000
なる麻雀	98/TW	8,800	6,000
NOVA([illegible])	98/TW	7,800	5,300
ネバーランド	98	7,800	5,300
野々村[illegible]の人々	98/TW	7,800	5,300
信長の野望・天翔記(286共	98	12,800	10,000
[illegible]の野望・天翔記 TOWNS	TW	14,800	11,500
[illegible]野望・天翔記withパワーアップキット	98	15,800	12,300
[illegible]の野望・天[illegible]パワーアップキット	98	5,800	4,500
バーチャコールⅡ	98/TW	8,800	6,000
はいぱぁセキュリティーズ	98	9,800	7,200
VIPER-V6	98	6,800	4,600
VIPER-V6 RS	98	3,800	2,600
VIPER-V6 turbo [illegible]	TW	7,800	5,300
VIPER-V8	98	6,800	4,600
VIPER-V8 RS	98	3,800	2,600
VIPER-V8 turbo RS	TW	7,800	5,300
VIPER-V10	98	7,800	5,300
VIPER-V10 RS	98	3,800	2,600
VIPER-V10 turbo RS	TW	8,800	6,000
VIPER-GTS	98/TW	8,800	6,000
VIPER-GTS RS	98	3,800	2,600
VIPER-V12	98	7,800	5,300
VIPER-V12 TOWNS	TW	8,800	6,000
VIPER-V16	98	9,800	6,700

商品名	機種	定価	売価
花の[illegible]	98	7,800	5,300
はに[illegible]はんたぁ[illegible]	98	7,800	5,700
晴れのち胸さわ[illegible]	98	7,800	5,300
バレンタインキッス	98	7,800	5,300
パワースレイブ	98	8,800	6,400
パワードール	98/TW	11,800	8,600
パワードールⅡ	98/TW	11,800	8,600
パワードール2ダッシュ	98	9,000	6,600
緋色の姉妹	98	7,800	5,700
ファーランドストーリー	98	9,800	7,200
ファーランドストーリー伝記	98	10,800	7,900
ファーランドストーリー天使の涙	98	[illegible]	7,200
ファーランドストーリー[illegible]	98	9,800	7,200
ファーランドストーリー大地の[illegible]	98	[illegible]	7,200
ファーランドストーリー 神々[illegible]遺産	98	9,800	7,200
ファーランドストーリー 獣王の[illegible]	98	[illegible]	[illegible]
ファーストクィーンⅣ	98	9,800	7,200
Figure -[illegible]われた放課後	98	7,800	5,300
Filsnown 光と刻	98	9,800	6,700
フェルミオン	98	7,800	5,300
ぷよぷよ通	9821	7,800	5,700
ブランティッシュ3 Renewal	[illegible]	12,800	8,700
ブランマーカー2	98	[illegible]	6,400
ブランマーカー2 CD-ROM	98/TW	10,800	7,900
BRIGANTY	98	[illegible]	6,400
プリンセスメーカー	98	14,800	10,100
[illegible]メーカー2	98/TW	14,800	10,100
ぷろすちゅーでんとG [illegible]ROM	[illegible]	3,800	2,600
ペルソナ〜[illegible]の仮面〜	98	8,800	[illegible]
Horny Sweeper 2	98	8,800	[illegible]
[illegible]の砂物語	98/TW	8,800	[illegible]
麻雀幻想曲[illegible] FD/CD	98/TW	8,800	[illegible]
[illegible]2	98	12,800	10,600
マクロス スカルリーダーコンプリート[illegible]	[illegible]	9,800	7,200
魔雀夢	98	7,800	5,700
魔女[illegible]に	98	7,800	5,300
[illegible]美	98	7,800	5,300
魔法少女プリティサミー(前/後編)各	98	10,800	7,900
マリアに捧げ[illegible]バラード	98/TW	8,800	6,000
マリンルーシュ	98	7,800	6,500
マルチペイント	[illegible]	14,800	10,800
マルチペイン[illegible]お楽しみセ[illegible]PLUS	98	6,400	4,700
美穂[illegible]	98	7,800	5,300
[illegible]	98	7,800	5,300
ミラージュ	98	7,800	6,500
ミラージュ TOWNS	TW	8,800	7,300
ミラージュ2	98/TW	[illegible]	7,300
魅惑の調[illegible]	98	7,800	6,500
夢幻泡影 F[illegible]共	98/TW	7,500	5,100
夢幻夜想曲	98	8,800	6,000
MOON[illegible]	98	8,800	6,000
ムーンライトエナジー2	98/TW	8,800	6,000
五月倶楽部(メイクラブ)	98	8,800	6,000
迷走都市	98	8,800	6,000
牝猫秘書室	98	[illegible]	6,400
メタ女	98	9,800	7,200
メ[illegible]センジャー・フロム・ダークナイト	98	6,800	6,800
メビウスロイド	[illegible]	7,800	5,300
Memories〜白い夜空に[illegible]天使〜	98	7,800	5,300
メリーゴーランド	98	7,800	[illegible]
ももこちゃん for Me 見習い[illegible]	98	7,800	5,300
夢の[illegible]	98	7,800	5,300
妖獣戦記2	98	9,800	7,200
妖獣戦記2 CD-ROM	98/TW	10,800	7,900
ラル[illegible]	[illegible]	9,800	7,200
乱交女体釣り	98	7,800	5,300
ランス[illegible]	98	8,500	[illegible]
ランスⅣ TOWNS	TW	7,500	5,100
ランス4.1 〜お薬工場を救え	98/TW	3,800	2,600
ランス4.2 〜エンジェル組	98/TW	3,800	2,600
リバース	98	8,800	6,000
Revivalサナ[illegible]2 Remix	98	8,700	6,400
リビドー7 IMPACT	98	8,800	6,000
Ribbon	98	8,800	6,000
[illegible]の竜	98	8,800	6,000
リリス	98	8,800	6,000
リンクアウトⅡ	98	7,800	5,700
リンクアウトⅡ CD-ROM	98/TW	8,800	6,400
ルナティック・ドーンⅠ Ⅱ	98/TW	10,800	7,900
LEGAM〜レ・カ・ム〜	98	9,800	7,200
レッスルエンジェルスSpecial	98/TW	8,800	6,000

商品名	機種	定価	売価
レッドゾーンのクライマックス大全集1〜2	98	5,800	3,900
ローマは一日にして成らず	98	11,800	8,600
ロクス・アルバ外伝	98	9,800	7,200
ロマンス[illegible]剣の輝き	98	8,800	6,000
Windows/Mac			
アニメ美人 パイオニアLDC編	Win/Mac	4,800	3,700
R2 遺跡への道	Win95	9,800	7,200
イース マテリアルコレクション	Win	5,800	4,200
if1・2・3 CD Collection	Win	7,800	5,300
VGスクリーンセーバー	Win	5,800	4,200
英雄伝[illegible]テリアルコレクション	Win	5,800	4,200
A.4 for Windows 10th ANNIVERSARY	Win	8,800	6,400
悦楽の[illegible]	Win95	7,800	5,300
エンジ[illegible]ル・ク[illegible]ス	Win	8,800	6,400
[illegible]きんチャチャ	Win/Mac	6,400	4,700
銀河英雄伝説スクリーンセーバー[illegible]集2	Win	5,800	4,200
禁断の血族	Win	6,800	4,600
クリスタル[illegible]ール	Win	9,800	7,200
ここ[illegible]荘	Win	8,800	6,000
3×3 EYES 〜三只眼變成	Win	8,800	6,400
三国志Ⅳ with[illegible]	Win	16,800	13,100
三國志リターンズ	Win	6,800	5,300
SEEK [illegible]写版	Win	8,800	6,000
シムシティ[illegible]CDコレクション	Win/Mac	14,800	10,800
シムシ[illegible]リターンズ	Win	4,800	3,300
雀姫〜レディース麻雀リーグ	Win	未定	未定
新世紀エヴァンゲリオンコレクターズディスク[illegible]	Win/Mac	6,800	4,600
DAG No0〜2	Win/Mac	3,800	2,800
天地無用![illegible] 極楽CD-ROM2	Win/Mac	7,800	6,100
D.P.S.全部	Win	6,800	4,600
[illegible]	Win95	9,800	7,200
DOKI[illegible]りていリーグEX	Win	6,980	6,980
[illegible]イン[illegible]ウィンディ	Win	8,800	6,000
[illegible]CD-ROM大図鑑トップをねらえ!	Win/Mac	9,800	6,700
信長の野望・天翔記 withパワーアップキ[illegible]	Win	15,800	12,300
信長の野望・天翔記 withパワーアップキ[illegible]	Win95	12,800	10,000
花の[illegible]	Win	8,800	6,000
ぷりんせすで[illegible]じゃあ	Win	5,800	4,200
プリンセスメーカー2	Win/Mac	14,800	10,100
プリンセスメーカーとかいろいろ	Win/Mac	8,800	6,000
フルーツカコ[illegible]ブルース	Win/Mac	7,800	6,100
ムーンライト[illegible]エナジー2	Win/Mac	未定	未定
メビウス[illegible]	Win	6,800	6,800
メルクリウス[illegible]	Win	9,800	8,100
もっと[illegible]クレディブルマシーン	Win	8,800	6,400
ランス4.2 〜エンジェル組	Win	3,800	2,600
[illegible]奇の[illegible]	Win	8,800	6,000
林間学校	Win	8,800	6,000
ルナティックドーン 開かれた前途	Win	8,800	6,400
DOS/V			
亜紀子GOLD	DOS/V	7,800	5,300
遺作	DOS/V	8,800	6,000
ウィザードリィ C.D.S	DOS/V	12,800	10,000
ウイニングポスト	DOS/V	12,800	10,000
失われた[illegible]	DOS/V	7,800	5,300
馬なり1ハロ[illegible]2	DOS/V	12,800	9,300
河原崎家の一族	DOS/V	7,800	5,300
銀河英雄伝[illegible]EX	DOS/V	12,800	9,300
緊縛の館	DOS/V	7,800	5,300
恋姫	DOS/V	7,800	5,300
三国志英傑伝	DOS/V	12,800	10,000
SimCity2000 DELUXE	DOS/V	10,800	7,900
SEX	DOS/V	7,800	5,300
ソーサル[illegible]ダム	DOS/V	8,800	6,000
DARK FORCES	DOS/V	9,800	6,700
太閤立志伝Ⅱ	DOS/V	9,800	7,600
テーマパーク	DOS/V	12,800	10,600
同級生	DOS/V	8,800	6,000
同級生2	DOS/V	9,800	6,700
信長の野望・天翔記	DOS/V	12,800	10,000
バレンタインキッス	DOS/V	7,800	5,300
パワードール	DOS/V	11,800	8,600
パワードール2	DOS/V	11,800	8,600
ファーストクィーンⅣ	DOS/V	9,800	7,200
ファーランドストーリー	DOS/V	9,800	7,200
Figure -奪われた放課後-	DOS/V	7,800	5,300
フェルミオン	DOS/V	7,800	5,300
ぷよぷよ通	DOS/V	7,800	5,700
プリンセスメーカー2	DOS/V	14,800	10,100
メビウスロイド	DOS/V	7,800	5,300
レッスルエンジェルスSpecial	DOS/V	8,800	6,000

ソフトウェア自[illegible]売機TAKERU設置店につき「TAKERU版ソフトウェア」を1本からでも即日発送します!
1,700本のTAKERUソフトを自宅で選ぶ「おうちでTAKERU」CD-ROM版を780円(税込み)で好評発売中!
ご注意 「おうちでTAKERU」をご使用になる場合、MS-WINDOWS & CD-ROMドライブが必要です。

同人ソフト販売第1弾!
AXIS(18禁ADV) PC98用
おつとめ価格 定価 1,500円(税込み)
過激でHなアニメーション付きオカズウェアを1,500円というバリュー価格で提供!
私も[illegible]いました(店長談:いやマジで)

(50音順) ★お急ぎの方は出来るだけ代引きでお願い致します!!★ ★リストにない商品も多数取扱っていますのでお問い合せ下さい★ ★タケルも取り扱っております★ ※TWはTownsです

<<<<< ハードウェア・周辺機器 >>>>

メーカー	型番	価格	備考
I・O DATA	HDS-540M/98	29,500円	I/Fボードセット
I・O DATA	HDS-540M	26,200円	増設用ケーブル付
I・O DATA	HDS-1G/98	55,900円	I/Fボードセット
I・O DATA	HDS-1G	50,300円	増設用ケーブル付
NEC	PC-9801-86	20,800円	純正86ボード
キュービジョン	QV-WVM WAVE MASTER	22,200円	[illegible]ボード完全互換+SCSI[illegible]マルチ[illegible]ンターIF
αデータ	SS-10!!	12,000円	26K互換FM音源ボード
ロアス	SK-A06マルチメディアスピーカーシステム	3,500円	ディスプレにも取付可[illegible]アンプ内蔵スピーカー
電波新聞社	X RGB-1	22,200円	TVやゲームの画面をパソコンモニタで
電波新聞社	[illegible]	31,000円	パソコンのアナログRGBを家庭のTVで

<<<<< サプライ・他 >>>>>

メーカー	型番	価格	備考
ロアス	MUS-001 360カウントマウス	1,200円	丸[illegible]変換コネクタセット
セルサス	CS-MPS マウスパッド	700円	
MagLab	MP-Ⅳ マウスパット	600円	
スピタル	JOYCONT PJ-01	5,400円	ジョイカードで全のゲーム[illegible]楽しめます
スピタル	JOYCONT TURBO CT-5	2,400円	TOWNS 98/X68 MSX2対応ジョイカー
SNE	JOYBORD-98	8,000円	FM音源ボード互換ジョイスティックI/F
maxell	フロッピー5インチHD	700円	化粧紙箱10枚入
maxell	フロッピー3.5インチHD	800円	アクリルケース10枚入
セルサス	CS-CW35	600円	3.5インチクリーニングディスク
Konica	CMDW	1,000円	5インチクリーニングディスク

<<<<< 特価コーナー >>>>>

メーカー	品名	機種	状態	価格
SHARP	CZ-653C-BK	X68000PRO FDモデル	新品	39,000円
SHARP	CZ-653C-GY	X68000PRO FDモデル	新品	39,000円
SHARP	CZ-663C-GY	X68000PRO HDモデル	新品	49,800円
ソフトウェア	4Dボクシング	PC9801版[illegible]	新品	3,000円
ソフトウェア	スターウォース	PC9801版 5.3.5	新品	2,000円
ソフトウェア	サバッシュⅡ	PC9801版 5.3.5	新品	5,000円
ソフトウェア	麻雀マスター	PC9801版 5.3.5	新品	4,800円
ソフトウェア	フールス・オブ・ダークネス	PC9801版 5.3.5	新品	9,000円
ソフトウェア	餓狼伝説SPECIAL	X68000版 5	新品	5,000円
ソフトウェア	アイ・オブ・ザ・ビホルダー	PC9801版 5	新品	5,000円

ご注文方法
お急ぎの方は電話注文で受けます
「商品名」「機種」「メディア」「サイズ」をお問い合わせ下されば瞬時に在庫確認、お渡し日をお知らせ致します
電話・葉書によるご注文の場合には代金引換手数料500円(税込)が必要となります

振込方法
現金書留、郵便為替(必ず無記名で!)[illegible]
の方は下記口座にお振込願いますが、振込手数料はお客様負担[illegible]
金が確認され次第商品を発送させて頂きます[illegible]
もれなく明記して下さい[illegible]
石川銀行[illegible]支店 普[illegible] [illegible]株式会社アイデ[illegible]

送料別途
ご注文の際は必ず商品の販売価格と在庫をご確認下さい。価格の急な変更で代金が不足した場合、発送できませんので御了承下さい
送料は何本でも700円(税込)です
離島の方は1,000円(税込)です

※ご注意 商品返品の場合には商品到着1週間以内にお願い致します。その場合、送料はお客様負担とさせて頂き、手数料として1,000円を差[illegible]いて精算させて頂きます

35～30%OFF
一部商品を除きます

送料無料
ご注文１万円から

消費税込

ホビーソフト

PC-9801／9821シリーズ

タイトル	定価	売価
アドバンスドパワードール 2	9,000	6,300
アマランス IV	11,800	8,200
アローンインザダーク 3(CD)	10,800	7,700
維新開■	9,800	7,000
ウイニングポスト 2 プラス	12,800	9,200
馬なり1ハロン■■ 2	12,800	8,900
英雄志願	6,800	4,900
英雄伝説IV	予約受付中です	
英雄伝説IIIリニューアル(FD/CD)	各12,800	各8,900
HR2 (HD)	12,800	9,200
F-15 ストライクイーグルIII	12,800	8,900
EMIT 1～3 (CD)	8,800	6,700
ガンダムマルチプルオペレーション	9,800	6,800
■■女神転生	12,800	9,800
銀河英雄伝説IV EX Set	14,800	10,300
銀河英雄伝説IV EX Kit	5,000	3,500
現代大戦略EX	12,800	9,200
紺碧の艦隊 2 パーフェクト	11,800	8,200
サザンアイズ	14,800	10,600
三國志V	14,800	10,600
三國志V (CD)	14,800	11,400
三國志IV Withパワーアップキット	19,200	13,800
三國志英傑伝	12,800	8,900
JET STREAM	12,800	8,900
SIMCITY<2000>デラックス	10,800	7,700
スーパー野球■<2>	12,800	9,200
スレイヤーズ	12,800	9,200
卒業II	12,800	9,200
大海戦	10,800	7,700
太閤立志伝II (HD)	9,800	6,800
太平洋の■ 2	12,800	8,900
ダービースタリオン・エキスパートキット	6,800	5,300
ダービースタリオン・エキスパート	12,800	9,900
チューンドハート	10,800	7,700
■■の決断 III	14,800	10,600
提督の決断 III (CD)	14,800	11,400
天下御免	10,800	7,700
天地無用	12,800	8,900
DOOM 2 (FD/CD)	各9,800	各7,000
信長の野望 天翔記	12,800	8,900
信長の野望 天翔記パワーアップキット	5,800	4,100
信長の野望 天翔記Withパワーアップ	15,800	11,300
はいぱあセキュリティーズ	9,800	6,800
八八艦隊物語	10,800	7,700
POWER DOLLS 2 DASH	9,000	6,300
POWER DOLLS	11,800	8,200
POWER DOLLS 2	11,800	8,200
ファーランドストーリー神々の遺産	9,800	7,000
ファーランドストーリー獣王の証	9,800	7,000
ファーランドストーリー大地の絆	9,800	7,000
ぷよぷよ通(CD) DOS/V可	7,800	5,400
ブランディッシュ 3 リニューアル	12,800	8,900
ブランディッシュ 2 リニューアル	9,800	6,800
ブランディッシュ リニューアル	7,680	5,300
プリンセスメーカー<2>	14,800	10,600
プリティーサミー	10,800	7,500
マクロススカルリーダーコンプリートパック	9,800	6,800
メルクリウスプリティ	12,800	9,200
ロードス■■記 (CD)	12,600	9,000
ローマは一日にして成らず	11,800	8,500
リバイバル ザナドゥ/2	各8,800	各6,000
竜機伝承	11,400	9,300
ルナティックドーン II (HD)	10,800	7,700

Windowsシリーズ

タイトル	定価	売価
R2 (Win95)	9,800	7,000
エヴァンゲリオンコレクターズ	6,800	4,900
サザンアイズ ノーマル	10,800	7,700
サザンアイズ 三只眼変成	8,800	6,300
三國志リターンズ	6,800	5,200
シムシティ2000 CDコレクション	14,800	10,600
シムタウン	9,800	7,000
雀遊 II	8,800	6,300
スモッカの大冒険 (英単語)	19,400	13,500
〃 夢の島	5,800	4,000
大戦略	9,800	7,000
タワー	9,800	7,000
都築和彦イリュージョン	8,800	6,300
〃 夢・夢・夢(フォト)	3,800	2,700
天下御免	12,800	9,200
天地無用ごくらくCD-ROM	7,800	6,000
天地無用ごくらくCD-ROM 2	7,800	6,400
天地無用デイアフターデイ	4,800	3,700
Doll in the House WINDY	8,800	6,100
信長の野望 天翔記	12,800	8,900
信長の野望 天翔記(CD)	12,800	9,800
信長の野望 リターンズ	5,800	4,400
パワードールマニアキット	4,800	3,300
ぷよぷよ (WIN) (FD/CD)	各7,800	各5,400
プリンセスメーカー 2	14,800	10,600
プリンセスメーカーとかいろいろ	8,800	6,300
マクロス 7 ミレーヌバーチャル	6,800	4,900
ルナティックドーン 開かれた前途	8,800	6,300

FM-TOWNSシリーズ

タイトル	定価	売価
ウイングコマンダー 2	10,800	8,100
三國志IV	16,800	12,900
ストライクコマンダー プラス	9,800	8,300
信長の野望 天翔記	14,800	11,400
ふしぎの海のナディア	14,800	10,600
フリーソフトウエアコレクション<10/11>	2,500	2,100
プリンセスメーカー 2	14,800	10,600
ルナティックドーンII	10,800	7,700
ロードス島戦記/II	各12,600	各9,000

DOS/V

タイトル	定価	売価
銀河英雄伝説IV EX	12,800	8,900
空母戦記	9,800	7,000
三國志IV	14,800	10,600
三國志 英傑伝	12,800	9,200
太閤立志伝II	9,800	7,000
提督の決断II	14,800	10,600
信長の野望 天翔記	12,800	9,200
パワードール 2	11,800	8,200
ファーストクイーン IV	9,800	6,800
プリンセスメーカー 2	14,800	10,600

成人向きソフト
(18■未満の方はお求めになれません)

PC-9801／9821シリーズ

タイトル	定価	売価
愛姉妹	7,800	5,200
亜紀子GOLD(FD/CD)	各7,800	各5,200
悪夢	8,800	6,100
三美ときめきパソコンプリンセス(Win)	8,800	6,300
あゆみちゃん物語	6,800	4,700
あゆみちゃん物語 実写版(CD/WIN)	各8,800	各6,100
アリスの館 3 (HD)	5,800	4,000
AMBIVALENZ	6,800	4,700
YES ! HG (FD)	7,800	5,400
遺作	8,800	5,900
EVE	8,800	6,100
淫獣学園	8,800	6,300
インモラルスタディ 1/2/3	各5,800	各4,000
ヴァージンヴァージン	9,800	7,000
失われた楽園	7,800	5,200
宇宙怪盗ファニーBee	7,500	5,200
エーゲ海の雫 (Win)	9,800	6,800
学園ソドム	7,500	5,200
カスタムメイト 3	8,800	5,900
香奈子	7,800	5,200
カミングハート	7,800	5,400
ガラスの運命	7,800	5,200
河原崎家の一族	7,800	5,400
きゃんきゃんバニー5 エクストラ	8,800	6,100
きゃんきゃんバニープルミエール	7,800	5,400
きゃんきゃんバニーリミテッド	5,800	3,900
緊縛の館	7,800	5,400
禁断の血族 (CD)	8,800	6,100
クリスタルリナール (CD)	9,800	6,800
クリスタルリナール (Win95)	9,800	7,000
黒の■■	7,800	5,400
GLO・RI・A	8,800	6,100
クロームパラダイス	9,800	6,800
クローンドール	8,800	6,100
こうかん日記 第2章	9,800	7,000
ここは楽園荘 2	7,800	5,600
GOKKO Vol.1/2/3	各7,800	各5,400
Jack	7,800	5,200
SEEK	7,500	5,200
SEEK実写版 (Win)	8,800	6,100
C's Break (Win95)	6,800	4,700
人造人間つるるん娘 (WIN)	7,800	5,400
拷問遊戯(256)(FD/CD)	7,800	5,200
■妖獣教室 (WIN) CD	5,300	3,900
スタートラップ	8,800	6,300
ソーサルキングダム	8,800	6,100
DAG No.1 (Win)	3,800	2,600
たまご料理	8,800	6,100
ツーショットダイアリー	8,800	6,100
DE・JA II (成人向)	8,800	5,900
デ・ファーナー (FD)	7,800	5,400
デンジェル	8,800	6,100
同級生	8,800	5,900
同級生 2 (FD/HD)	各9,800	各6,500
■■都市 2 (HD)	8,500	5,900
ドキドキバケーション	7,800	5,200
ドラゴンナイトIII	7,800	5,400
ドラゴンナイトIV	8,800	5,900
トリガー 2	6,800	4,700
ナイトスレイブ	8,800	6,100
七英雄物語 2	8,800	6,100
なる麻雀	8,800	6,300
ネクロノミコン(FD/CD)	各8,800	各5,900
■■ANGEL120%	7,800	5,200
野々村病院の人々	7,800	5,200
バクタ 1&2 (CD)	8,800	6,100
バーチャコール(0990)(FD/CD)	各7,800	各5,200
バーチャコール 2	8,800	5,900
VIPER-V6/V8	各6,800	各4,900
VIPER-V10/V12	各7,800	各5,600
VIPER-GTS	8,800	6,300
VIPER-GTS-RS	3,800	2,700
VIPER-V16	9,800	7,000
パラダイスコール	7,800	5,400
バレンタインキッス	7,800	5,200
パルテュス～ティアの軌跡(Win)	5,800	4,000
晴れのち胸さわぎ	7,800	5,200
フィギュア	7,800	5,200
ブランマーカー 2 (FD)	8,800	6,100
BRIGANTY	8,800	6,300
星の砂物語 3	8,800	6,100
麻雀幻想曲III	8,800	6,300
真奈美	7,800	5,200
マリンルージュ	7,800	5,600
MOON GATE	8,800	5,900
夢幻泡影 (256)	7,500	5,200
牝猫秘書室	8,800	6,100
悶絶ファイター	8,800	6,100
■■教室	8,800	6,300
■■戦記 2 (FD)	9,800	6,800
ランスIV (HD)	8,500	5,900
猟奇の檻 (Win)	8,800	6,100
ランス 4.1/4.2	各3,800	各2,600
リビドー 7 IMPACT	8,800	6,100
猟奇の檻	8,800	6,100
令嬢物語	7,800	5,400
ロマンスは剣の輝き	8,800	5,900

FM-TOWNS(&9821)シリーズ

タイトル	定価	売価
愛姉妹	7,500	5,200
亜紀子GOLD	7,800	5,200
あゆみちゃん物語実写版	8,800	6,100
あゆみちゃん物語	6,800	4,700
アリスの館 3 (98/WIN可)	4,800	3,300
YES HG (9821可)	8,800	6,100
宇宙怪盗ファニーBee	7,500	5,200
エイミーと呼ばないでっ(9821可)	8,800	6,100
悦楽の学園 (9821可)	8,800	6,100
エンジェル (9821可)	7,800	5,400
カスタムメイト2&いつかどこかで	8,800	5,900
■の戦士ライディ2(98/WIN可)	9,800	6,800
きゃんきゃんバニーエクストラ	8,800	5,900
きゃんきゃんバニープルミエール	9,800	6,900
クリスタルリナール	9,800	6,800
GOKKO Vol.1/2/3	各7,800	各5,400
ここは楽■荘(98/WIN可)	8,800	6,300
ゼニス (9821可)	8,000	5,600
DALK	7,800	5,400
稚■■・奈緒■(9821可)	8,800	5,900
DPS全部 (98/WIN可)	6,800	4,700
DESIRE (9821可)	8,800	6,100
同級生	8,800	5,900
同級生 2	9,800	6,500
闘神都市 II (9821可)	8,500	5,900
闘神都市2 そしてそれから(98/WIN可)	2,800	1,900
ドキドキバケーション	7,800	5,200
TRIGGER 2 (9821可)	8,800	6,100
ドラゴンナイト<4>	8,800	5,900
VIPER-V8/V8TurboRS	■7,800	各5,600
VIPER-V10 Tubo RS	8,800	6,300
VIPER-V12	8,800	6,300
VIPER-GTS	8,800	6,300
バーチャコール 2	8,800	5,900
ブランマーカー 2(9821可)	10,800	7,500
ぷろすちゅーでんとG (Win可)	3,800	2,600
星の砂物語3(98/WIN可)	8,800	6,300
夢幻泡影 (98/WIN可)	7,500	5,200
妖獣戦記 2 (9821可)	10,800	7,500
ランスIV	7,500	5,200
ランス4.1/4.2(98/WIN可)	3,800	2,600
リビドー<7>	8,800	6,100
林間学校 (98/WIN可)	8,800	6,300
令嬢物語	8,800	6,100

DOS/V

タイトル	定価	売価
遺作	8,800	5,900
河原崎家の一族	7,800	5,200
緊縛の館	7,800	5,400
Jack	7,800	5,200
ソーサルキングダム	8,800	6,100
同級生	8,800	5,900
同級生 2	9,800	6,500
野々村病院の人々	7,800	5,200
フィギュア	7,800	5,200

アクセサリー／周辺機器

品名	標準価格	売価税込
<FM音源 & MIDI■源>		
サウンドブラスター16/98	24,800	21,000
SB16.GA-98	29,800	26,000
メルコ SRN-F	18,000	14,900
八戸 FM-Station II/FM2-N	29,800	14,800
八戸 FM-Station II/FM2-L	24,800	12,800
テクニカ FMU-98N (98ノート)	19,800	16,800
テクニカ PCM-98N (98ノート)	32,800	27,800
テクニカ FMC-98	24,800	21,000
SC-88	89,800	78,600
DTM-88VPN (88VL Pro)	118,000	99,800
DTM-88NPR (88pro)	148,000	125,800
アーベル スピーカ SP307A(5W+5W)	6,800	5,100
ソニー スピーカ SRS-PC40	10,000	8,500
<WINアクセラレーター ■ その他>		
I/O GA-1024AL	32,000	26,500
I/O GA-98NBI/C	19,800	15,900
メルコ WSN-A2F	34,800	29,000
メルコ CDS-4E	34,800	28,800
I/O HDS-IG-L		34,800
I/O HDS-IG/98-L		39,800
I/O CDG-TX4A		23,800
REUPD SIMM 72ピン パリティなし 16M RAM 60NS		49,800
パリティあり		52,000
テクニカ ATB-98 ゲームポート	11,800	9,800
スカイアイ (TVフィルタ)	3,500	2,600
スカイアイ CT	12,000	9,000
マイコン XPC-2	39,800	31,800
マイコン XPC-1V (ケーブル付き)	42,500	34,000
マイコン XVI-1 (AV分配ユニット)	10,800	8,800
マイコン XAV-2S (X68,TOWNS)	10,000	8,200
マイコン XRGB-1	26,800	22,000
<JOY・マウス>		
マイコン XE-1ST2	5,900	4,700
●アーベル		
ダッシュマウス DM-98	2,800	2,100
ダッシュマウス DM-98A (オート)	3,800	2,800
特価 マウスパット		500
特価 ディスクヘッドクリーナー 3.5"		500
<■士通 TOWNS>		
MARTY モニタ	69,800	57,500
MARTY パッド	2,500	2,100
MARTY 6ボタンパッド	3,800	3,300
<富士通 TOWNS>		
MARTY ワイヤレス パッド	7,800	6,800
MARTY マウス	3,800	3,300
MARTY キーボードJIS/オヤユビ	各7,800	各6,800
HM-Y04TA (4MB)	21,800	17,800
●CAR MARTY		
カーマーティ本体 MVP-10	80,000	68,000
カーナビゲーションキット NVK-10	36,200	30,700
■型モニタMTR-10	80,000	68,000
ICR-10/20	各29,800	各25,300
TV接続コード CRD-1	2,000	1,700
ホームユースキット ACD-1	10,500	9,100
フロッピーディスクドライブ FDD-1	30,000	26,200
ナビソフト 全国版IV	16,311	14,300
●SONY カーナビ		
NVX-F16	149,000	129,800
<98COPYツール & DOS>		
WIZARD V5	19,800	15,300
WIZARD for WIN	19,800	15,300
しゃぶしゃぶ	12,800	11,200
テクニカルマニュアル 1/2■導書	各2,100	各1,900
■■■ (ゲーム改造ライブラリ)	2,100	1,900
オールファイラーズ (No.1～19)	各2,000	各1,800
<98COPYツール & DOS>		
V3レポート (毎週金曜発売)	2,000	1,900
マイクロソフト WINDOWS3.1 98	19,800	14,800
Windows'95 フルパッケージ (FD)		20,800
Windows'95 アップグレード (FD)		13,400
Windows'95 〃 (CD)		11,000
HVCOMモデム V34ES II	28,800	21,800
(★) FMV デスクパワー C		178,000
FUJICOLOR フィルム36枚どり逆輸入品 3本		980
マクセル (フロッピー) 3.5インチ50枚入り		2,100
SONY (フロッピー) 3.5インチ50枚入り		1,800
CDケース 3パック		350
●アーベル		
フロッピーケース 3.5" 60枚用		1,200
〃 (引出式) 3.5" 110枚用		2,600
CDコラム (CD 10枚用ケース)		1,100
CD-ROMスタンド (14枚用)		1,300
CDコンパクト (12枚用ケース)		1,500
CD乾式レンズクリーナー	1,700	1,200
●シグマ		
フロッピーケース(引出式) AF-3500 3.5" 200枚■		3,800
東京ニーズ FB-150L 3.5" 80枚引出式		3,500
〃 4051 3.5" 56枚引出式		1,200

スピタル
98用JOY
(キーボード接続用)
PJ-01
6,980円を **4,200円**

富士通
A4カラー
インクジェットプリンタ
XJ-500
49,800円を **39,800円**

40枚用ワンタッチ
CD-ROMケース
CD3 (USA製)
9,800円を **4,500円**

キヤノン
ファミリーコピア
FC210
(A4) 白/黒
92,000円を **42,800円**

MARTY 2
■48,900円

(★)印の商品は、北海道・九州地区 2,000円、沖縄・離島地区の方は別途送料5,000円加算願います。

お申し込み方法

● 〔注文書〕 商品名・機種・メディア・仕様等の必要事項の他、お客様の〒番号、ご住所、ご氏名、年齢、電話番号、送金方法を必ずご記入ください。(メモ用紙でOKです)

● 〔お支払い〕 送料600円(何点でも)［お買上1万円以上の場合不要］

① 〔銀行振込〕 三和銀行 上前津(かみまえづ)支店 (普) 3575257

② 〔郵便振替〕 お近くの郵便局より、00890-7-459宛ご送金ください。注文書は振替用紙裏面の通信欄がご利用いただけます。「通常払込」の場合は少々到着が遅れます。

③ 〔代金引換〕 電話または注文書に「代引希望」を明示。手数料500円(送料別・代引き3万円以上は800円)

④ 〔現金書留〕〔郵便為替〕 注文書は同封してください。

発送は、「代金引換」の場合を除き、ご送金後となります。在庫があれば即日発送します。発売後、日数の経過したものは入荷しにくくなります。新作予約などでお早めにご注文をお願いします。下記以外の商品も豊富に取り扱っております。お電話で価格をお確かめの上ご注文ください。

■■■■■■■■(3.5インチ/CD-ROM)をお忘れなく

＊1回の発送が1万円以上の場合、送料はサービス致します。＊お客様の都合で代引便をお受けにならない場合は、往復送料等実費を別途ご請求致します。＊返品・キャンセルはお受けできませんのでご了承下さい。(新作予約分を除く)＊夜間配達、配達日指定もともに無料です。どうぞご利用下さい。＊■話番号はお間違えの無いようご注意願います。

PHS・携帯電話・SONYビデオパーツも激安!!

営業時間 (平日) 10:00～19:00
(日曜) 10:00～17:00

〒460 名古屋市中区大須 3-8-10
矢場ビル 6F

TEL&FAX 052-243-3933

有限会社 ワールドブロックス

新作美少女アニメ

日付	タイトル	媒体	価格
3/15	亜紀子①	ビデオ・LD	各6800円
3/22	淫魔妖女②	ビデオ・LD	各6800円
3/29	ヴィーナスファイブ②	――・LD	4944円
3/20	うろつき童子 狂殺魔獣伝	ビデオ・――	15244円
3/20	うろつき童子 狂殺魔獣伝	――・LD	7800円
3/30	うろつき童子 完結編①	ビデオ・――	15244円
4/20	うろつき童子 完結編①	――・LD	7800円
3/21	クールディバイシス④ 綺麗	ビデオ・LD	各6800円
3/22	ステンレスナイト②	ビデオ・LD	各6800円
3/15	同級生クライマックスファイル②	ビデオ・LD	各6800円
3/22	同級生2 ①	ビデオ・LD	各6800円
4/21	南極28号 原作遊人	ビデオ・――	14214円
4/21	南極28号 原作遊人	――・LD	7004円
4/26	パレードパレード①	ビデオ・LD	各6800円
3/29	妖獣教室外伝3	ビデオ・――	12360円

★アニメ販売・買取はリックスへ!

☆在庫がない商品はお届けするのに時間がかかる場合があります。あらかじめ在庫の確認をおすすめします。
☆成人指定商品は18歳未満の方には販売できません。
☆本誌広告有効期限は平成8年4月8日までです。
☆表示価格はすべて税込みです。

発売中の美少女アニメ

タイトル	媒体	価格
淫獣女教師①	ビデオ・LD	各6800円
淫獣学園①～④	ビデオ・――	各3800円
淫獣学園クライマックス大全	ビデオ・――	3800円
真・淫獣学園①・②前編・②後編	ビデオ・――	各3800円
真・淫獣学園エクスタシー大全	ビデオ・――	3800円
淫獣教師①～④	ビデオ・LD	各6800円
淫魔妖女①	ビデオ・LD	各6800円
ヴィジョナリィ①	ビデオ・――	10094円
ヴィジョナリィ①	――・LD	8034円
ヴィジョナリィ②	ビデオ・――	10094円
ヴィーナスファイブ①	ビデオ・――	14214円
ヴィーナスファイブ①	――・LD	4944円
ヴィーナスファイブ②	ビデオ・――	14214円
うろつき童子 放浪編邪淫委全版	ビデオ・――	15244円
うろつき童子 放浪編邪淫委全版	――・LD	7800円
エルフの若奥様①～②	ビデオ・LD	各6800円
新エンジェル①～⑤	ビデオ・LD	各6800円
お天気お姉さん①～②	ビデオ・LD	各6800円
下級生①～④	ビデオ・LD	各6800円
クールディバイシス① 奇妙な果実	ビデオ・LD	各5800円
クールディバイシス② 聖少女	ビデオ・LD	各6800円
クールディバイシス③ 愛玩少女	ビデオ・LD	各6800円
ステンレスナイト①	ビデオ・LD	各6800円
聖獣伝①～②	ビデオ・――	各3800円
聖獣伝①～②	――・LD	各4944円
淫獣聖戦①～④	ビデオ・――	各3800円
淫獣聖戦 快楽大全	ビデオ・――	3800円
淫獣聖戦Vol.①(1話&2話)	――・LD	7004円
淫獣聖戦Vol.②(3話&4話)	――・LD	7004円

発売中の美少女アニメ

タイトル	媒体	価格
転校生①	ビデオ・LD	各6800円
同級生①～④	ビデオ・LD	各6800円
同級生 クライマックスファイル①	ビデオ・LD	各6800円
ドラゴンナイト外伝	ビデオ・LD	各7004円
ドラゴンピンク①～③	ビデオ・LD	各6800円
ドラゴンライダー 上巻・下巻	ビデオ・LD	各6800円
とらぶる♥EVOCATION①	ビデオ・LD	各6800円
嘆きの健康優良児①～③	ビデオ・LD	各6800円
熱砂の惑星①～②	ビデオ・――	各13184円
熱砂の惑星①	――・LD	6000円
熱砂の惑星②	――・LD	6120円
マジカルトワイライト①～③	ビデオ・LD	各6800円
ミネルバの剣士①～②	ビデオ・――	各13184円
ミネルバの剣士①～②	――・LD	各7800円
未来超獣フォビア①～②	ビデオ・――	各14214円
未来超獣フォビア①～②	――・LD	各7004円
遊人ブランド	ビデオ・――	3800円
遊人ブランド	――・LD	5800円
誘惑 COUNT DOWN①～③	ビデオ・LD	各6800円
ゆんゆんパラダイス	ビデオ・LD	各6800円
妖獣教室 ①～②	ビデオ・――	各3914円
妖獣教室③～④・総集編	ビデオ・――	各3800円
妖獣教室香港復活編・完結編	ビデオ・――	各3800円
妖獣教室香港復活編・完結編	――・LD	各4944円
妖獣教室外伝 劇場版前編・劇場版後編	ビデオ・――	各12360円
妖獣教室外伝2	ビデオ・――	12360円
Rance 砂漠のガーディアン	ビデオ・――	14214円
麗々 ①～②	ビデオ・LD	各6800円
THE レイプマン	ビデオ・――	4800円

送料

◎何本注文されても1回につき500円です(北海道・離島の方は1回につき1000円)
◎一万円以上注文された方は送料無料(北海道・離島の方は500円)
◎代引手[illegible]料1回につき700円(沖縄及び離島[瀬戸内[illegible]は除く]は代引不可)

注文方法

●[illegible]払いの方 (商品代金+送料 [一万円以上の注文は無料←[illegible]・離島を除きます])
①住所・氏名・[illegible]号・ご希望の商品 (VHSかLD[illegible]必ず指定してください) を書いたメモを代金と一[illegible]にお送り下さい。
②中古商品は前払いのみの取り扱いとなります。(一[illegible]間の取り置きを致します。前以てお電話で在庫の[illegible]してください)
③お支払い方法は、[illegible]書留か小為[illegible]にてお願い致します。※おつりは出ませんので予めご了承下さい。
●代金引[illegible]の方 (商品代金+送料 [一万円以上の注文は無料←北海道・離島を除きます+代引手数料])
①TEL・はがき・FAXにてお申し込みください。午後4時 (土曜日は午後3時まで、[illegible]日は発送なし) までのご注文で在庫分はその日のうちに発送致します。※はが[illegible]で注文され[illegible]方は[illegible]号を忘れずに[illegible]記入下さい。
②代引手数料は1回につき700円です。商品の発送を1回にまとめたい方は指定して下さい (指定なき場合は状況によって分割して発送します)
★ご不明な点はお電話にてお気軽にお問い合わせ下さい。※18[illegible]の方には販売できない商品もございます。

〒556 大阪府大阪市浪速区
日本橋4丁目9-13 SEMビル2F
リックス通販部L係
TEL.06(633)5081
FAX.06(633)8319
通販部営業時間 11:00～19:00
店頭営業時間 10:30～19:30

LD BOX

タイトル	買取り価格
アイドル天使ようこそようこ(特典付)	50000円
赤毛のアン メモリアルBOX①②セット	44000円
あしたのジョー第一期・第二期セット(特典付)	76000円
淫獣学園メモリアルBOX(特典付)	18000円
海のトリトン パーフェクトコレクション	25000円
NG騎士ラムネ&40(特典付)	40000円
エリア88 完全復刻版(特典付)	7500円
仮面ライダー パーフェクトコレクション(特典付)	71000円
ガンバの冒険 メモリアルBOX	31000円
機甲界ガリアン パーフェクトコレクション(特典付)	51000円
機甲創世紀モスピーダ ワンダーBOX	27000円
機動戦士ガンダム パーフェクトコレクション(特典付)	24000円
機動戦士ガンダムBOX(逆[illegible]シャア付)	31000円
きまぐれオレンジロード パーフェクトメモリアル～TV	49000円
きまぐれオレンジロード メモリーBOX	24000円
くりぃむレモン完全収録版(CD・テレカ付)	80000円

タイトル	買取り価格
戦闘メカ ザブングル	50000円
超時空騎団サザンクロス(特典付)	27000円
超時空世紀オーガス(特典付)	41000円
超時空要塞マクロス	41000円
トップをねらえ!オカエリナサイBOX	12000円
魔法のアイドル パステルユーミ	28000円
魔法のスター マジカルエミ	40000円
魔法の天使 クリィミーマミ	48000円
魔法の天使 クリィミーマミ トリプルファンタジー	7000円
みゆきLD10	51000円
名探偵ホームズ 大全集(特典付)	44000円
妖怪人間ベム スペシャルコレクション	24000円

LD 単品

タイトル	買取り価格
ウィンダリア 特別編	3100円
うる星やつら2 ビューティフルドリーマー	4100円
風の谷のナウシカ	5100円
GUN SMITH CATS①	3000円

タイトル	買取り価格
機動戦士ガンダム 劇場版Ⅰ～Ⅲセット	12000円
機動戦士ガンダム 逆襲のシャア(初回[illegible])	4500円
機動戦士ガンダム 0083 [illegible]	4300円
機動戦士ガンダム 第08MS小隊①(初回版)	2500円
クラッシャージョウ 劇場版	5400円
くりぃむレモン LDコレクション(特典付)	13000円
新機動戦記ガンダムW①(BOX付)	4500円
超時空要塞マクロス愛おぼえていますか 完全版(ワイド)	4100円
ファイブスター物語	15000円
ペリーヌ物語①～⑦セット	30000円
マクロスプラス①(初回版BOX付)	5000円
マクロスプラス①～④(BOX付)	18000円
マクロスプラス MOVIE EDITION	5000円
マジカルエミ 蝉時雨	6500円
魔女っ子クラブ四人組 亜空間からのエイリアンX	4500円
未来少年コナン 劇場版	6500円
ルパン三世 カリオストロの城	3100円

◎買い取り価格は2/29現在のものです。
◎買い取り価格は商品の状態や付属品(帯・解説書など)の有無、在庫の状況によって変動します。
◎上記タイトル以外のLD、アニメ関連CDも買い取ります。
◎最新の買い取り価格はお電話にて確認してください(リストの配布はしていません)

買取り方法

◎親切で丁寧な通販での買い取り手順
①最新の買い取り価格を知りたい場合はお電話にて確認してください。(このときにお名前を教えてくれた方で、商品が1週間以内に到着した場合、お伝えした金額で買い取らせていただきます。※付属品・特典のないものや状態の悪いものは下がります)
②初めて買い取りを希望される方は、身分証(免許証・学生証など)のコピーを1枚ご用意ください。(2回目からは不要です)
③住所・氏名・お電話番号を書いたメモ(②の余白でもかまいません)を必ず同封してください。(※査定金額の連絡ができなかったり送金時のトラブルの原因になる場合があるため、字は丁寧に書いてください。)
④破損のないようにして宅配便などでお送りください。(輸送中に商品が破損しても当社は責任を負えません)
⑤LDが10枚以上ある場合、VHSテープが30本以上ある場合、CDが20枚以上ある場合は送料は当社が負担します。(宅配取り扱い店や郵便局の窓口で『着払いで』と言えば専用の送り状などを用意してくれます)
⑥商品査定後、お電話にて金額をお伝え致します。買い取り金額にご了承いただけなかった場合、速やかに返品致します。
⑦不明な点はお電話にてお気軽にお問い合わせください。18歳未満(高校生)の方は保護者の承諾が必要です。
◎店頭での買い取り
①身分を証明するものと印鑑をご持参ください。18歳未満(高校生)の方は保護者の承諾が必要です。

テレShopストレート

●ソフトの現金書留注文は送料・消費税サービス特典中
◉来店記念毎週超目玉お買い上げ特典

TEL 03-5256-4401
FAX 03-5256-4402
秋葉原にストレートのお店が開店!! ご来店ください
オープン特価商品多数あり!!
（年内無休）受付AM10:00～PM8:00

ストレート 秋葉原店 無休10時～20時まで
超人気ガレージShop 土・日・祭日オンリー
東京都千代田区外神田3－2－13 ハシズメビル2F

[illegible]・店共通 98 MAC DOS/V

品名	価格
マクセル ZIP100MドライブSCSI外付	¥23800
ZIP100M3.7″フロッピーDOS/MAC	¥ 1980
アキュレート HDD－1.08G/F外付フルピッチ	¥29500
外付HDケーブル/ターミネータ/フォーマッター別売	
SCSI用3.5″ HDD×2外付ケース30W電源付	¥11800
SCSI用3.5″ HDD外付ケース30W[illegible]源付	¥ 8800
Apple用KEYBOARD Fmk－98J日本語	¥ 6800
OPTICS 6X－8322 6倍速CD－ROM内IDE	¥23800
ナカミチ MJ－4.4 倍速CD－ROM内 ……33800	¥25800
IBM用 HDDマウンター 取り付け金具 メタル[illegible]	¥ 390
アキュレート/FD－3ST 3モード[illegible]1ドライブ	¥10800
アキュレート/FD－3ST 3モード切替2ドライブ	¥16800
アキュレート/FD－5ST 5″ 1ドライブ	¥13800
アキュレート/FD－5ST 5″ 2ドライブ	¥19800
グロリア GD－535MS 2ドライブ…54800	¥17800
ミツミ 3.5″ドライブユニット IBM用	¥ 3800
TEAC 3.5″ 1.44 3モード ユニット	¥ 5500
ドライバーソフト アダプター付	
MC77PCM 98PCM音源搭載…56800	¥37800
SNE HW－98MIDI－3FM音源付…29800	¥17800
SNE HW－98MIDI－2I/F…16800	¥11800
MC55PCM 98PCM音源搭載…46800	¥28800
MC6600 98PCM音源搭載…49800	¥24800
MC5500 98PCM[illegible]載…39800	¥26800
SNE MSP－2Gスピーカー9800	¥ 1980
SNE JOY－2FM[illegible]98ジョイボード付16800	¥ 9800
リトルオーケストラ メイト スピーカー付…22800	¥11400
SNE リトルオーケストラフェロー/メイト白箱	¥ 7800
THRUST MASTERサウンドブラスター用	
FCS フライト コントロール…14800	¥ 7500
FCS－PRO フライト/コントロール…22800	¥12500
J306 マルチメディア/スピーカー2…12800	¥ 3980
GINGA－10V テンキー…18000	¥ 5800
NEC WIN95 UP98日本語CD…13800	¥ 8500
アダルトプリントマット クルミ・リエ・アリサ…各1800	各¥280
SIS チェンジマウスPRO68K…9800	¥ 3300
SIS チェンジマウスFM－Towns…9800	¥ 3300
ハンバーガーマウス 4200DPI DOS/V	¥ 2800
MAC用 Beetleカラーマウス白…9800	¥ 1980
C/B NOTEマンハッタンサブノートバッグ	¥ 2500
C/B TCB－98ANOTE2ダブルバック	¥ 3800

中古メモリー 大特価
各種ケーブル サプライ 大特価

03－5256－4403
24時間FAX価格情報 情報料無料
BOX番号 ［0024#］ ストレートの総合[illegible]内
BOX番号 ［0025#］ 各社の総合案内

24時間価格 在庫情報のFAXサービス 操作説明

①プッシュ回線の電話で「FAX情報BOX」を呼び出します。03－5256－4403
②FAX・BOX番号 0024# または 0025# を押してくださ
③ピーという発信音が聞こえましたら、スタートボタンを押してください。
④あなたのFAXに資料が届きます 情報料無料

ダイヤル回線の場合は、トーンかプッシュを押しながらBOX番号を入力してください

新FAXBOX 03－5256－4403

BOX	内容	BOX	内容
0027#	メーカー在庫処分市場	0120#	ブロス
0040#	新作ゲームソフト特価	0126#	ビット 全CDソフト
0050#	DOS/V 周辺1	0130#	ソフトピア 池袋
0059#	ワールド情報先取り	0140#	パロディハウス 札幌
0060#	MAC関連 1	0150#	ゲームソフト買い取り
0066#	新刊書籍	0155#	98ソフト攻略 助さん
0069#	コピーエイド更新	0160#	AT－Port IBM
0083#	香港電脳SFC 輸入案内	0180#	改造キットの解析堂
0090#	新古品最新ニュース	0195#	ドリームTOCO 中古基板
0096#	次号広告DOS/Vマガジン毎月8日	0220#	アダルトショップ エルエル 18禁
0097#	次号広告ゲームラボ活用毎月15日	0230#	現金問屋（秋葉原）
0100#	Justy DOS/V	0260#	㈱SNE MIDI関連
		0270#	マンハッタン サプライ品

- 消費税、送料がいります。ゲームソフトは何本でも600円
- 商品はすべてメーカー保証付新品です。初期不良は交換いたします。（二週間以内、当社までの送料はお客様負担です。）
- 現金書留、または、銀行振り込みで
- 便利な日・祝日・指定日配達OK！
- 代金着払いは、一個口につき基本手数料500円が必要です。
- お客様にストレート（各店共通）の総合見積書とカタログをお送りいたします。封筒に90円切手を入れてお送りください。
- FAXBOXの資料（各BOX番号内の資料）も〒で請求できます。（BOX番号を記入して切手と一緒に送ってください。各BOX100円です）

MO FD [illegible] [illegible] メディア

メーカー	品名	価格
三菱化成	MO3.5″ 230E 5P	¥4400
京セラ	MO3.5″ 230M 1P	¥ 880
ソニー	MO3.5″ 230E 5P＋10枚ケース	¥4950
三菱化成	MO3.5″ MR3H1/E 5P	¥2950
京セラ	MO3.5″ 128M 1P	¥ [illegible]
3M	MR－650PD メディア	¥3800
	ZIP－100M3.7″フロッピーDOS	¥1980
	ZIP－100M3.7″フロッピーMAC	¥1980
マクセル	MF2HD A10P DOS18	¥ 440
DENON	MF2HD [illegible]0枚パック	¥ [illegible]
三菱化成	MF2HD 50枚パックDOS8	¥1350
三菱化成	MF2HD 50枚パックMAC	¥1350
ソニー	MF2HD 50枚パックDOS8	¥1350
N/B	MF2HD 50枚パックグレー	¥ 850

21P.36P.アナログ他 切替器 大特価

秋葉原オープン 均一大特価 MAC/DOS.V/Win－CD
98 68 Towns

品名	特価	品名	特価
グランシード	¥7800	トリガー2	¥6800
Bacta1&2＋VOICE	¥8800	デファーナー	¥7800
蒼王2	¥15800	DORAエモーション	¥7800
[illegible]for WIN	¥8800	プランマーカー2	¥8800
七英雄物語2	¥8800	いっぱつJANG1	¥7800
雷の戦士ライディ[illegible]	¥8800	ドラゴンナイト4	¥5500
花の[illegible]	¥8800	シャングリラ 2	¥5500
バーチャコール2	¥8800	ワーズ・ワース	¥5500
フェルミオン	¥7800	メタルアイ2	¥5500
クローンドール課外授業	¥8800	同級生	¥5500
アイドル防衛隊ハミングバード	¥5800	雀ジャカ雀	¥5000
リリス	¥8800	YES！HG	¥5000
ツーショットダイアリー2	¥5800	マリアに捧げるバラード	¥5500
レタスクラブぱぱっと手料理	¥3480	闘神都市－2HD専用	¥5500
ももこちゃん for ME	¥7800	デザイヤ背徳の螺旋	¥6000
七英雄物語2	¥8800	トゥルー・ラブ純愛物語	¥5000
VIPER－V16	¥9800	[illegible]の記憶	¥5000
[illegible]都市2CDノンアダルト	¥2800	[illegible]	¥5000
Jack－背徳の女神	¥7800	ランス4 HD[illegible]用	¥5500
OL操作網	¥8800	あゆみちゃん物語	¥4500
Memories	¥7800	TABOO タブー	¥6500
カスタムメイト3	¥8800	野々村病院の人々	¥5000
イブ バースト エラー	¥8800	恋姫－こいひめ－	¥5000
晴れのち[illegible]ぎ	¥7800	星の[illegible]語－3	¥5500
[illegible]戦記－2	¥9800	エイミーと呼ばないで	¥5000
ヴィーナス セレクトCG[illegible]	¥4800	[illegible]姉妹－2人の果実	¥5000
DSP全部－CD	¥6800	[illegible]なる人生2	¥5000
ムーン ゲイト	¥8800	黒の剣	¥6500
桜の杜	¥7800	同級生－2 HD専用	¥6500
ここは[illegible]－2	¥7800	DOKIDOKIバケーション	¥5000
太平洋の嵐－2	¥12800	ANGEL120%	¥5000
[illegible]集	¥7800	夢幻泡影	¥5000
サイバーイリュージョン	¥8800	ツーショットDiary	¥5500
インモラルスタディ1 白川玲子	¥5800	GOKKO－1.2.3	¥5000
インモラルスタディ2 [illegible]由佳	¥5800	WON PARAウォーズ2	¥5500
インモラルスタディ3 まなみ	¥5800	河原崎家の一族	¥5000
麻雀幻想曲－3	¥7800	失われた[illegible]	¥5000
Dangle	¥8800	アリスの館－3	¥4000
ろしあん麻雀ハラショー	¥8800	沙也香(美穂付き)CD	¥5600
遺作－－－考えて解く	¥8800	ロマンスは剣の輝き	¥5600
ドラゴンマスターシルク2	¥9800	亜紀子GOLD	¥5000

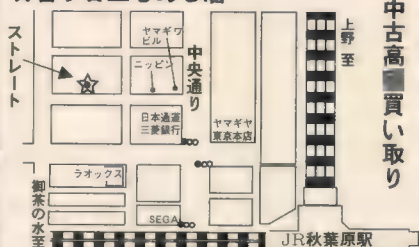
秋葉原店オープン割引券付き 対象品限定

7月末日までの通販特典
①15,000円以上お買い上げで500円割引券プレゼント
②30,000円以上お買い上げで800円割引券プレゼント
③45,000円以上お買い上げで1500円割引券プレゼント
割引券は6カ月間有効
パソコン、周辺、ソフトで使用できます。
アダルトショップ エルエルでも使用可。

ゲームソフトを現金書留やFAX注文、銀行振込で購入の場合、送料・消費税サービス

ご注文は安心!!パソコンのストレートが全国をバックアップしています。
TELが混み合っております。
お急ぎの方は着払いか予約注文で!!
注文は5インチ3.5インチを記入してね!!

日替り目玉もある店

ストレート
ヤマギワビル
ニッピン
中央通り
日本通運
三菱銀行
ヤマギワ東京本店
上野 至
中古高[illegible]買い取り
ラオックス
SEGA
御茶の水 至
JR秋葉原駅

ガレージShop目玉

DOS/Vプリンターケーブル………390エン MAC490エン
98．DOS/V マウス……………980エン MAC1980エン
新品ソフト……………………………… 300、500、790エン

その他在庫処分 大特価
（新品、中古、ジャンク品多数）

新作ソフトの価格は超目玉特価

新作ソフト大特価販売 定価 メディア

エルフ 下級生 特○○○○円

ただいま予約受付中 割引 特典付きです
[illegible] 今がチャンス!! ●[illegible]

メーカー	品名	定価	メディア
ミスチフ	メリーゴーランド	7800	98DOS/FD
EXIT	グランシード	7800	PC98
ネガティブ	マーブルクッキング	8800	DOS/V-CD
シーライオン	ねこまーちゃん	7800	PC98
フォスター	タイムストリッパー真子ちゃん	7800	PC98
日本ブランテック	猟奇のおり	8800	WINCD
グローッサー	ウエディングエラントリー	7800	WINCD
ドルフィン	ピンサロクリニック	2980	MAC/WIN95
シルキーズ	メビウスロイド	7800	WINCD
アップルパイ	麗獣－ツインロード	7800	PC98
姫屋ソフト	Bacta1&2＋VOICE	8800	9821/TWS
ドルフィン	恥ずかしくいじめてほしい[illegible]	2980	MAC/WIN95
ドルフィン	女の湯 戯画 第2章	3980	MAC/WIN95
ドルフィン	デビューレイプ	3980	ビデオCD

池川書店	競馬法則マルチプル打法2		1980	PC98
特別	助さん Vol．19		1980	98
特別	コピーエイド ツール		2350	98
解答本	同級生2[illegible]集	B5/30P	980	切手可
[illegible]本	夢幻泡影	B5/20P	490	切手可

他のソフトもあります。気軽にお問い合せください。

PC98ゲーム ツールディスク
助さん Vol.1～Vol.18 好評発売中
各1980円 詳しくはFAXBOX 0155#
助さん*dash* 新登場 ¥980 毎週発売

BOX [illegible] SFC関連商品

[illegible] Supper（夜食） SFC[illegible]報からパソまで必見
ブラック マガジン 発売中 B5 80頁 税込¥850
ブラックマガジン新刊2号 税込み1150 発売中
sfcパラメ20ページ 同級生2解 改造 他
ゲーム改造講座 も必見!!
どこにも負けないこの価格 直輸入だからできる!!

品名			価格	
UFO ハイパーPRO6	26M		¥15800	限定特価
UFO ハイパーPRO8	34M	88000	¥39800	最
ゲームドクター7	32M	88000	¥39800	新機
ゲームパートナー	32M		¥29800	種
メーターミネーター2.1ゲームボーイ			¥2980	オープン

特殊アダプター（マシンパワーアップ）最新パラメータ付
21P切替[illegible]器 3段 ……………¥2980
21P.21P S端子ケーブル ……………¥1250
[illegible]電脳SFC月刊 情報/改造/[illegible]技 超任博士 1,980円
その他にも、いろいろとご用意しています。
資料請求はX－Bと書いて80円切手×13枚を送ってください（カタログ、パラメータ付です 香港CD－ROM情報）

〒101 東京[illegible]代田区外[illegible]3－2－13
ハシズメビル2F
ストレート
TEL 03－5256－4401
FAX 03－5256－4402

●東京都民銀行新宿支店
振り込み口座（普通）0720924
●三菱銀行 秋葉原支店
振り込み口座（普通）0628687

ストレート 秋葉原店堂々オープン記念特価セール!

ASCII

DTP辞典

小笠原 治 監修　アスキー書籍編集部 [illegible]　定価3,200円

コンピュータ、編集、デザイン、レイアウト、画像処理、製版、印刷など、本格的にDTPをはじめるために必要な事項を項目別に紹介します。見出し語約800に広範囲な知識を網羅し、わかりやすく解説しました。実際の作業に役立つDTPスケール付きです。

入門C言語〈改訂新版〉

三田典玄 著　定価1,600円

C言語を覚えるのに絶対必要なキーワードを選びだし、実例を挙げながら詳しく解説します。実際に実行させても、本を読むだけでもC言語を操るための基礎体力がメキメキ向上。標準[illegible]格であるANSI-Cコンパイラに対応しています。

実習C言語〈改訂新版〉

三田典玄 著　定価1,900円

C言語のトータルなリファレンスブックです。Cの文法やプログラミング手法などについて詳しく解説しているので、プログラミング現場での座右の書として活用できます。処理系別関数などの詳細な資料付き。

応用C言語〈改訂新版〉

三田典玄 著　定価2,300円

実際のプログラミングで遭遇する問題点と、必要な知識を、日本語処理やUNIXなど具体的なテーマで分類して掘り下げます。

はじめて読むC言語

蒲地輝尚 [illegible]　定価1,800円

特定の機種や処理系によらず、関数や制御構造などの文法的基礎から徹底[illegible]説します。さらに、メモリ、OSも含むコンピュータの仕組み、理解しておきたいC言語の根本的な構造まで、[illegible]富な図解をまじえ一歩踏み込んで解説します。

ONE UPシリーズ
ワンポイントC言語　ポインタと構造体

三田典玄 [illegible]　定価1,500円

C言語の最大の難関ともいえるポインタと構造体の知識を実践的な解説と豊富な図解で、すぐにプログラムに生かせるように解説しました。「入門」「実習」「応用C言語」の副読本として最適です。

INSIDE VISUAL C++ 1.5
【CD-ROM付属】

David J. Kruglinski 著　榊 正憲/梅原 系 共訳　定価 6,800円

新世代Windows SDK。マルチプラットフォームで機能するMFCクラス群の現実的な活用法を解説。新たにODBC、OLE2にも対応。32bitのWindowsやNT上で16bitアプリケーションを開発可能なVer1.5対応のリニューアル版です。プログラミングテクニックやサンプルを満載しました。

Microsoft Visual C++ ランタイムライブラリリファレンス Version1

マイクロソフト㈱ 監修　定価9,800円

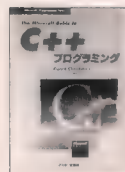
Windows、MS-DOSの標準的な開発向け処理系が大幅にバージョンアップ。そのプログラミングに必要な、BIOS系を除くすべての関数を詳細に解説した最新のランタイムライブラリです。

Standard C プログラマーズリファレンス

P.J.Plauger/Jim Brodie 共著　虎岩 登 訳　定価2,800円

C言語の言語仕様から標準ライブラリ、マクロ、移植性を高める上での問題点、将来追加されるであろう予約名まで、ANSI、ISO等に準拠したC言語の世界基準規格の標準リファレンスです。

The Microsoft Guide to C++プログラミング

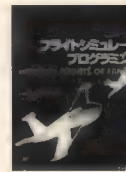
Kaare Christian 著　スーパーアスキー編集部 訳　定価4,800円

オブジェクト指向の[illegible]念とC++の文法にとどまらず、事例に即した解法と具体的なコードを多数掲載しました。MFCを使ったプログラミングにも言及しています。

Dr.JamsaのC++超入門

Kris Jamsa 著　春木良且/佐藤東九男 共訳　定価2,500円

C++の基本からオブジェクト指向プログラミングまでを35のレッスンでやさしく解説しました。プログラミング初心者、C++がはじめての方でも、無理なく学習できるようにプログラム[illegible]を[illegible]に掲載しています。Boland C++、MS-C/C++などに対応しています。

C++フライトシミュレータプログラミング
【3.5-2HD付属】

Christopher Lampton 著
アスキー[illegible]編集部 訳　定価4,800円

実際に遊べるフライトシミュレータを作成するまでを段階的に解説した、日本初の本格的フライトシミュレータプログラミングの学習書です。プログラミングに必要とされる3DのCGサウンド、アニメーションなど非常に多彩な知識全般を網羅的に解説しています。

Visual C++ プログラミング入門
【3.5-2DD付属】

桜田幸嗣/田口景介 共著　定価3,600円

Visual C++が提供する3つのツールの利用法から、Windowsアプリケーションの構造とその動作原理、ファイルの入出力など、Visual C++的なクラスの設計までを詳しく解説しました。Windowsアプリケーション開発環境を使いこなすための入門書です。

C言語を256倍使うための本

福崎俊博/梅原 系/山田伸一郎 共著　定価1,100円

マイクロソフトCコンパイラをベースとして、C言語を使いこなすための"四十八手"を一挙公開します。総論、プリプロセッサ、コーディングなど、入門書レベルを卒業し、中級レベルへのステップアップをしようという方には最適の1冊です。

コードコンプリート

Steve McConnell 著　石川 勝 訳　定価7,800円

ソフトウェアの品質管理、プログラミングを考える方法、ルーチン作りのステップ、コードチューニングテクニックとその戦略にいたるまで、コンピュータサイエンスの成果を現場のプログラミングに活かすソフトウェア開発技法の秘密を一挙公開します！

はじめて読むBASIC
改訂新版

近藤孝之 著　定価1,800円

CPU、メモリ、2進数などの「コンピュータの原理」から、変数、関数、制御構造、デバッグなどの「プログラミングの基礎」を解説します。さらに、プログラムの高速化や構造化の上級テクニックまでをπの計算をテーマに詳しく解説します。

はじめて読むMASM（エムアセム）

[illegible]地輝尚 著　定価1,850円

コンピュータの持つ潜在能力を100%発揮させるには、アセンブラの知識が必要不可欠です。本書ではMS-DOS上の標準アセンブラであるMASMについて、豊富な図版や具体的なプログラミング事例などを使い、わかりやすく解説します。

はじめて読むマシン語

村瀬康治 [illegible]　定価1,240円

難解といわれるマシン語のイメージを変える、初心者のためのマシン語入門書です。コンピュータの基礎知識からマシン語内部の詳しい動きまで、[illegible]富な図表とたのしいイラストでやさしく解説しています。マシン語を勉強するための必携[illegible]です。

PC-9801シリーズ　【3.5/5-2HD付属】
QuickBasic/Visual Basicゲーム・プログラミング

青山 学/日高 [illegible] 共著　定価3,800円

パターンの描画、移動、衝突判定といった基本要素からデータ圧縮、スクロールといった高度なテクニックまでをBasicで実現。QuickBasic 4.5/Visual Basic for MS-DOS 1.0に対応。

Visual Basic for MS-DOS プログラミング入門
【3.5-2HD/5-2HD付属】

虎岩 登/野口[illegible]美 共著　定価3,500円

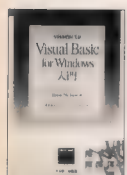
Visual Basic for MS-DOSのプログラミング環境から本格的なアプリケーション作成方法までを、多くの図版とサンプルプログラムを用いてやさしく解説します。付属FDにサンプルプログラムを満載しました。

Visual Basic for MS-DOS プログラマーズハンドブック

Peter G.Aitken著　㈱コム・クエスト [illegible]　定価3,900円

Visual Basicプログラミングに必須な知識をテーマにまとめて詳解。フォーム、コントロールなどの基礎的な概念から、エラーハンドリング、デバッグなどのプログラミング技法までを解説します。

Visual Basic for Windows入門

Ross Nelson [illegible]　定価3,200円
㈱イデア・インスティテュート 訳

信頼のMicrosoft PressによるVisual Basicの解説書です。プログラミング環境の操作法から、文法、プログラムの構築法、デバッグ手法、Windowsプログラム作成法までを徹底解説します。

Visual Basic for Windows Version2.0 プログラミング入門
【3.5-2HD付属】

渡辺有紀夫 [illegible]　定価3,200円

Visual Basic for Windows Version2.0は、まったく新しい概念のプログラミング環境。その環境と独自のプログラミング概念を、楽しいサンプルプログラムを交えながらやさしく解説します。

Visual Basic for Windows プログラムライブラリ
【3.5-2DD付属】

John C.Craig著　㈱コム・クエスト訳　定価4,800円

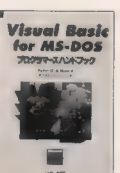
ファイル操作、グラフィック操作、サウンド操作など、50本におよぶバラエティに富むサンプルプログラムを満載しました。DDEやOLE、Windows APIの呼び出しなど、上級テクニックも紹介します。

アスキー標準コースウェア Visual Basic for Windows
【3.5-2DD付属】

桜田幸嗣/高宮 涼 共著　定価3,200円

Windows用の定番プログラミングツール、Visual Basicがついにアスキー標準コースウェアに登場。プログラムの構造/各種コントロール/ファイル操作など、[illegible]本的な操作から高度な内容までを学習ディスクに凝縮しました。

VISUAL BASIC for MS-DOS プログラムライブラリ
【3.5-2HD付属】

Jhon Clark Cring著　㈱コム・クエスト訳　定価4,800円

次世代の標準プログラム言語として注目をあびているVisual Basic for MS-DOSで、すぐに役立つサンプルプログラムを50本収録しました。初心者から熟練プログラマーまで、「手軽」に本格的なアプリケーションを作成したい方のための絶好のプログラム集です。

アスキー パソコン用語ハンドブック

月刊アスキー[illegible]部/アスキーパソ単委員会 編　定価1,300円

ハイテク情報のキーワード、最新パソコン用語2,700項目を手のひらサイズに完全網羅しました。パソコン専門誌はもちろん、新聞や一般誌を読むときに絶対に役立つ一般用語、専門語、業界用語、俗語を収録しました。

インテリジェントパッド
【CD-ROM付属】

富士通株式会社/日立ソフトエンジニアリング 共著　定価 3,000円

パッドを重ねて関連づけて いくだけで、思ったことを今すぐカタチにできる。インテリジェントパッドは人にやさしいパソコン環境を提供します。初めてふれる方でも短時間に修得できる、画期的なプログラミングツールをわかりやすく解説します。

ハッカーズ大辞典

Eric S.Raymond 著　福崎俊博 訳　定価3,200円

インターネット最大、最高、最狂、[illegible]難、最笑のジャーゴン（ハッカースラング）大全。チェルノブイリパケットとは何か！ バナナ問題とは何か！ networkとは何だ！ あらゆる伝説、謎、ギャグ、逸話に出会えるハッカー必携本。「真のプログラマーMelの物語」など読み物も充実です。

PC-9800シリーズ対応 時の標（しるべ）
【3.5-2HD付属】

[illegible]道明 著　定価3,800円

ボーラ暦355年。暗く生臭い未来の銀河系に点在する植民惑星のひとつ、二つの太陽をもつソルフェス星にある魔獣ハンター収容所へあなたは送り込まれていた…。「インサイダーズ」「クムドールの剣」などで知られた椿道明氏が放つ、本格派SFのRPGがいままた始まる。

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720　〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
	2年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
	3年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

ゲームアーティスト養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)	単科	月・木曜日 AM10:00～PM4:00 PM6:30～9:00	ゲームコンピュータグラフィックコース、ゲームキャラクターデザイナーコースの2つのコースがあります。

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です(1、2、3年コース)	単科	月・木or火・金曜日 AM10:00～PM4:00 PM6:30～9:00	ゲーム企画コース、ゲームシナリオコースの2つのコースがあります。

サウンドクリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	サウンドクリエイター志望者の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM 1:00～ 4:00 PM 6:30～ 9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

Mac-マルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。	単科	月・木or火・金曜日 AM10:00～PM4:00 PM6:30～9:00	サウンドクリエイトコース、マックプログラミングコースの2つのコースがあります。

※ゲームデザイナー養成講座には、全日制のほか、週2回の単科コース、土曜日週1回の単科コースも毎月開講されています。
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。
詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

通信講座募集中

ゲームデザイナー養成講座

[初心者コース]

■プログラミングの経験の無い方向け
Aコース

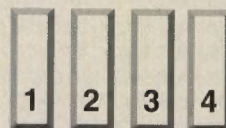
■BASICをマスターした方向け
Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け
Cコース

[経験者コース]

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

サウンドクリエイター養成講座

■サウンドコンポーザーコース
■サウンドドライバー作成コース

1996年4月生学校見学会実施中!

◆真実の勝利◆

当学院卒業生第1号、高橋君、佐々木君です。
ゲームデザイナー養成講座全日制1年コース本年3月卒業です。
卒業後、直ちに就職活動開始1週間後、
ゲーム会社に応募(1社目)一発合格しました。現在勤務中。

たった1年でもゲーム会社に就職させることができる当学院のすごさが証明されました。

'96年4月生願書受付中!

◇全日制1年、2年、3年コース
月曜日～金曜日
AM10:00～PM4:00

◇単科コース
月曜日と木曜日又は、火曜日と
金曜日の週2回又は、土曜日の週1回
平日コース　PM6:30～9:30
土曜コース　AM10:00～PM4:00

LOG IN HOT LINE

＊電話番号はくれぐれも
お間違いのないように
お願いいたします。

●アスキー製品についてのお問い合わせは
- ●出版物　03-5351-8194
- ●ファミコン(情報電話)　03-3250-5600
- ●アスキーネット関連　03-3486-9661
- ●パソコンゲーム　03-5351-8484

(ゲームの攻略法等のお問い合せはご遠慮下さい)
月〜金曜日(祝祭日を除く)10:00〜12:00/13:00〜17:00

●アスキー製品御購入後のお問い合わせは
- ●ビジネスソフト（含む、通信ソフト）　03-5351-8490
- ●アスキーネット関連　03-3486-9661
- ●ゲームソフト　03-5351-8499

(ゲーム攻略法等のお問い合せはご遠慮下さい)
月〜金曜日(祝祭日を除く)10:00〜12:00/13:00〜17:00

●アスキーに対する御意見、ご希望、また販売についてお気付きの点がありましたら、お葉書でお送りください。よろしくお願い致します。
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10　株式会社アスキー営業統轄部　『LOG IN ホットライン』宛

ダービースタリオン96
本日堂々激烈失禁超・大発売日!!

スーパーファミコン，サテラビューは、任天堂の商標です。

1年の沈黙を破り、あのダビスタが、本物のファンファーレ、実名の馬達を引っ提げて遂に帰ってきた!!ターフの歓声はもう止まらないぜ。

ログインを読んでいる皆さんこんにちは。年はもう24だけど出るとこに出たら㈱アスキーに監査が入るぐらいの時給で働いているらしいともっぱらの評判、須田ピンの弟子です。
さて、
今日は日曜日。羽伸ばしの休日、家族は仲良く食事に出かけ、↗恋人達は手に手を取って愛を語らう。天気のいい日曜日、もう春かな?　お休みっていいものです。……でも僕は、僕だけは今日一歩も外に出なかった。別に家族がないわけじゃない。愛がないわけでもない。では何故?

そう、僕には○○○○があるから...

なーんてつかみを入れましたけど、
上にあてはまる字がピーンと思い浮かびましたね／皆さん大変ながらくお待たせ致しました。そう、**3月15日**はあのダビスタの最新作、**「ダービースタリオン96」**の発・売・日だー!!!!
知ってました?
と、いうわけで、もうみなさん知ってると思うけれど、もう一度ここで改めてダビスタ96のすごいところを説明しましょう。

- **●なんと競走馬は全部実名! 騎手ももちろん「岡部」「武豊」。リアルさに益々磨きがかかった!**
- **●JRA新レースプログラム完全対応! いち早く新G1が楽しめる!**
- **●競馬場そのままのファンファーレがダビスタに鳴り響く! 興奮はもう最高潮!**
  (注:繁殖牝馬は実名じゃないです。)
- **●ライバル馬も更に充実。ビワ、ブライアンの夢の兄弟対決も遂に実現!**
- **●種牡馬、繁殖牝馬が増え、配合が更に多彩に! 新たな最強馬作成理論は如何や?**
- **●1、2歳馬、繁殖牝馬のパスワード化により他のカセットとデータの交換が可能に!**
- **●サテラビューでプラスアルファーの新たな楽しみかたが!**

はあ。「!」の多用でちょっと疲れますね。ちょっと休憩して、ログインを読んでいる偉い皆さんに須田ピンの弟子からちょっといい物をプレゼント!!!　パチパチパチ、あ。また「!」使っちゃった。
さて、気を取り直して、せっかくの新発売日。新機能「パスワード登録機能」を使って、皆さんのために昨日徹夜でプレゼントを用意しておきました。ささやかですけど、僕の手作り繁殖牝馬です。「スピード スタミナともに申し分ありません」で500万円ぽっきり。結構いけると思います。

繁殖牝馬「ムン」パスワード…いつでもいいからポストにパスを入れればいいだけ!
「ぶせくやる くおふこま けねなそむ ねなざやひ わげわげり のもぎうえ くきぐらへ」
ダビスタ96をもう買ってしまったあなた、これから買いにいくというあなた、ぜひ試してみてくださいね。また、どんな馬ができたか?なんていうのも興味があるので、お便りを募集します。ぜひ下の住所まで送ってください。では、また再来週。
〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビルアネックス
株式会社アスキー　ET企画部　ログインホットライン「弟子の馬」係 まで

ターボファイルツイン対応
ターボファイル、ターボファイルツインはアスキーの商標です。
サテラビュー対応

新世紀エヴァンゲリオン
コレクターズ
ディスク
収録内容
・本編フィルム・セル画より１２０点を越えるグラフィックデータを収録。
（PICT／BMP／JPEG形式）
・名シーンや名台詞の音声データを８０種類収録。
・Macintosh用とWindows用のスクリーンセーバーを収録。
第２巻通販特典／特製ポスター
for HYBRID
CD-ROM
（Macintosh & Windows
Windows95対応）
Vol.1 好評発売中！
Vol.2 3月29日発売！
続巻予定
各6800円
推奨年令12才以上
風ノエクエ
草薙琢仁◎漂泊の記憶
謎めく風の詩人「クサナギタクヒト」の
CD-ROM画集が遂に発売！
収録点数約120枚。過去十余年からの多岐
に渡る原画を鮮やかに収録しました。
for HYBRID CD-ROM
（Macintosh & Windws
Windows95対応）
好評発売中！　9800円
推奨年令16才以上
トップをねらえ！
濃縮CD-ROM大図鑑
新録音によるノリコとカズミの解説が楽しい大図鑑！
秘蔵・発掘の設定資料が満載！
スライドショーによるイラストギャラリー等、濃い内容
でお届けします。
for HYBRID CD-ROM
（Macintosh & Windows　Windows95対応）
3月22日発売　9800円
推奨年令10才以上
©GAINAX/Project Eva.・テレビ東京・NAS ©BANDAI・VICTOR・GAINAX ©TAKUHITO KUSANAGI ©1996 GAINAX
記載の会社名・商品名は各社の商標または登録商標です。表示価格には消費税は含まれておりません。
GAINAX

Printed in Japan　共同印刷

T1029731040566　雑誌29731-4/5

昭和58年8月3日第三種郵便物認可

編集人　河野真太郎

☎03・5351・8151（編集部）